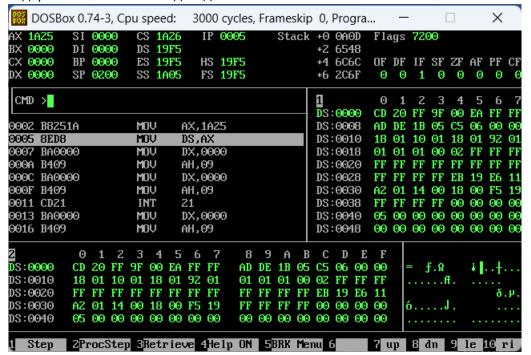
- 1. Набрать программу из файла ASM1_AFD.pdf, скомпилировать и сформировать исполняемый файл с помощью команд masm+link или ml.
- 2. Проанализировать получившиеся файлы.

D: > DOS	ВОХ	(> [200	Вох	-0.7	7 4-3	>1	Norl	k >	lab_	02	> 1	₽ N	IAIN	I.EX	Ε	
£633	00	01	02	03	04	0 5	96	07	08	09	ØA	ØВ	θС	0D	ΘE	0F	Decoded Text
00000000	4D	5A	26	00	03	00	01	00	20	00	00	00	FF	FF	00	00	M Z &
00000010	99	02	00	00	02	00	21	99	1E	00	00	00	01	00	03	00	
00000020	21	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1
00000030	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	
00000040	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	
00000050	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	
00000060	99	00	00	00	00	99	99	99	00	00	00	00	99	00	00	00	
00000070	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000080	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	
00000090	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	
000000A0	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	00	99	00	
000000B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
000000C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
000000D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	
000000E0	00	00	00	00	00	99	99	00	00	00	00	99	99	00	00	00	
000000F0	00	00	00	00	00	99	99	00	00	00	00	00	99	00	00	00	
00000100	00	00	00	00	00	00	99	99	00	00	00	00	99	00	00	00	
00000110	99	00	00	00	00	00	99	99	00	00	00	00	99	00	00	00	
00000120	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	
00000130	99	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	99	99	99	
00000140	99	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	00	99	99	
00000150	99	00	00	00	00	99	99	99	00	00	00	99	99	00	00	99	
00000160	99	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	00	00	99	99	
00000170	99	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	99	99	99	
00000180	99	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	00	99	99	
00000190	99	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	00	00	00	
000001A0	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	99	99	00	
000001B0	99	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	99	99	99	
000001C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	
000001D0	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	99	99	00	
000001E0	00	00	00	00	00	99	99	00	00	00	00	99	99	99	99	99	
000001F0	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	00	00	00	
00000200	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	
00000210	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	00	99	99	00	
00000220	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	00	99	99	99	
00000230	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	99	99	00	
00000240	00	00	00	00	00	99	99	00	00	00	00	99	99	99	99	00	
00000250	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	99	99	99	99	00	

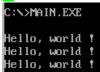
```
.Hello, world
00000410 24 00 B8 20 00 8E D8 BA 00 00 B4 09 CD 21 B4 07
00000420 CD 21 B4 4C CD 21
```

Запустить программу, убедиться в работоспособности.

C:\LAB_02>main.exe Hello, world !_ 4. Запустить программу в отладчике, пронаблюдать изменение сегментного регистра DS и изучить содержимое сегментов кода и данных.



5. Дописать исходный текст программы так, чтобы строка выводилась на экран 3 раза.



```
D: > DOSBOX > DOSBox-0.74-3 > Work > lab_02 > MMAIN.ASM
      StkSeg SEGMENT PARA STACK 'STACK'
          DB 200h DUP (?)
      StkSeg ENDS
      DataS SEGMENT WORD 'DATA'
      HelloMessage DB 13 ;курсор поместить в нач. строки
          DB 10 ;перевести курсор на нов. строку
          DB 'Hello, world !' ;текст сообщения
  8
          DB '$' ;ограничитель для функции DOS
      DataS ENDS
      Code SEGMENT WORD 'CODE'
          ASSUME CS:Code, DS:DataS
      DispMsg:
          mov AX,DataS ;загрузка в АХ адреса сегмента данных
          mov DS,AX ;установка DS
          mov DX,OFFSET HelloMessage ;DS:DX - адрес строки
          mov AH,9 ;AH=09h выдать на дисплей строку
          mov CX,3
          print:
             int 21h
          loop print
          mov АН,7 ;АН=07h ввести символ без эха
          INT 21h ;вызов функции DOS
          mov AH,4Ch ;AH=4Ch завершить процесс
          int 21h ;вызов функции DOS
      Code ENDS
          END DispMsg
```