```
1. Создайте файл hello.asm с текстом

.MODEL TINY

.DOSSEG

.DATA

MSG DB "Hello, World!", ODh, OAh, '$'

.CODE

.STARTUP

MOV AH, 09h

MOV DX, OFFSET MSG

INT 21h

MOV AH, 4Ch

INT 21h
```

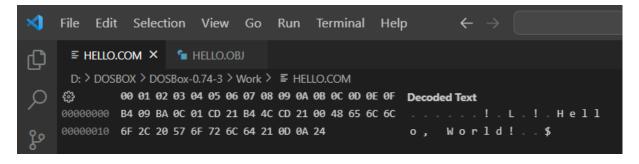
**END** 

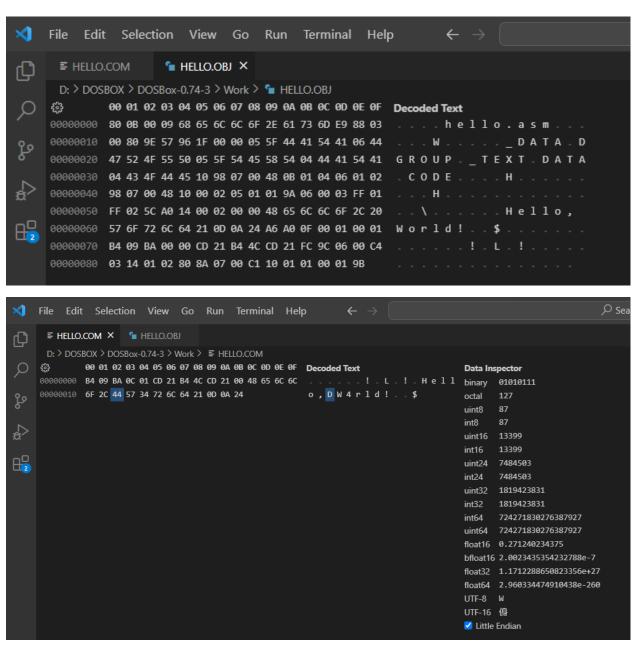
- 2. Запустите ML.EXE /AT hello.asm.
- 3. Посмотрите, какие файлы были созданы компилятором. (HELLO.OBJ, HELLO.COM) Определите их размер. (HELLO.OBJ 143 байта, HELLO.COM 28 байт)

```
C:\>dir
Directory of C:\.
                <DIR>
                                  16-02-2024 22:42
                <DIR>
                                  16-02-2024 22:40
AFDPRO
         EXE
DOSXNT
         EXE
                         393.942
                                  16-02-2024 22:26
HELLO
         asm
HELLO
         COM
                               28
                                 16-02-2024 22:42
HELLO
         OBJ
                              143
                                  16-02-2024
LINK
         EXE
                         202,912 16-02-2024 22:26
                          49,152 16-02-2024 22:26
 1asm
         EXE
         EXE
                         388,608 16-02-2024 22:26
                       1,110,855 Bytes.
    8 File(s)
    2 Dir(s)
                     262,111,744 Bytes free.
```

Просмотрите файл в любом hex-viewer'e, проанализируйте содержимое файла

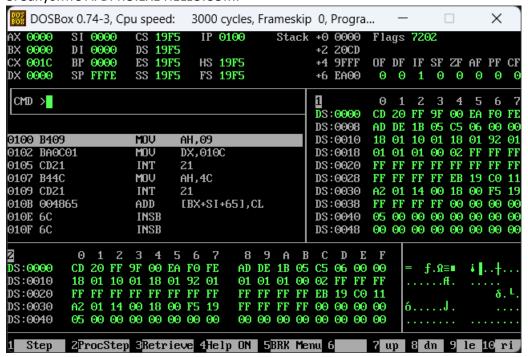
и изучите возможности просмотровщика.





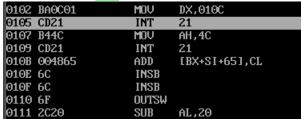
4. Запустите скомпилированную программу.

C:∖>hello.com Hello, World! 5. Запустите AFDPRO.EXE HELLO.COM.

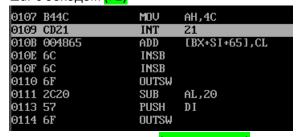


## 6. Изучите возможности отладчика:

шаг с заходом (F1)

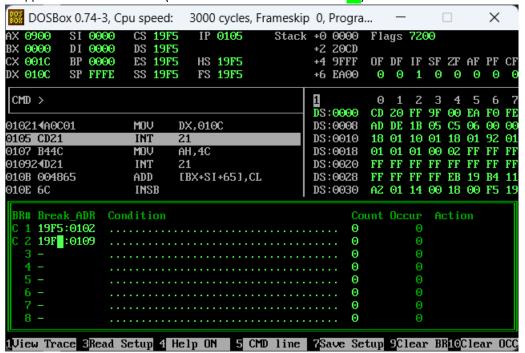


шаг с обходом (F2)



• перезапуск программы (L HELLO.COM)

• создание точек останова (вызов меню точек останова F5)



• наблюдение за регистрами

ΑX	0000	SI	0000	CS	19F5	ΙP	0100
BX	0000	DΙ	0000	DS	19F5		
CX	0010	BP	0000	ES	19F5	HS	19F5
DX	0000	SP	FFFE	SS	19F5	FS	19F5