# Прерывания от внешних устройств в системе х86. Часть 1. Эволюция контроллеров прерываний

В данной статье хотелось бы рассмотреть механизмы доставки прерываний от внешних устройств в системе х86 и попытаться ответить на вопросы:

- что такое РІС и для чего он нужен?
- что такое APIC и для чего он нужен? Для чего нужны LAPIC и I/O APIC?
- в чём отличия АРІС, хАРІС и х2АРІС?
- что такое MSI? В чём отличия MSI и MSI-X?
- как с этим связаны таблицы \$PIR, MPtable, ACPI? Если на какой-то из этих вопросов вам интересно получить ответ или вы просто хотите ознакомиться с эволюцией контроллеров прерываний в системе x86, добро пожаловать под кат.

## Введение

Все мы знаем, что такое прерывание. Для тех, кто нет, цитата из википедии:

Прерывание (англ. interrupt) — сигнал от программного или аппаратного обеспечения, сообщающий процессору о наступлении какого-либо события, требующего немедленного внимания. Прерывание извещает процессор о наступлении высокоприоритетного события, требующего прерывания текущего кода, выполняемого процессором. Процессор отвечает приостановкой своей текущей активности, сохраняя свое состояние и выполняя функцию, называемую обработчиком прерывания (или программой обработки прерывания), которая реагирует на событие и обслуживает его, после чего возвращает управление в прерванный код.

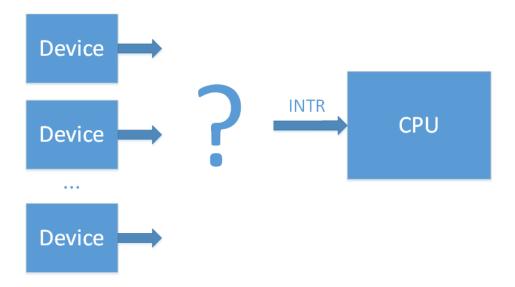
В зависимости от источника возникновения сигнала прерывания делятся на:

- асинхронные, или внешние (аппаратные) события, которые исходят от внешних аппаратных устройств (например, периферийных устройств) и могут произойти в любой произвольный момент: сигнал от таймера, сетевой карты или дискового накопителя, нажатие клавиш клавиатуры, движение мыши. Факт возникновения в системе такого прерывания трактуется как запрос на прерывание (англ. Interrupt request, IRQ) устройства сообщают, что они требуют внимания со стороны ОС;
- синхронные, или внутренние события в самом процессоре как результат нарушения каких-то условий при исполнении машинного кода: деление на ноль или переполнение стека, обращение к недопустимым адресам памяти или недопустимый код операции;

В данной статье хотелось бы обсудить внешние прерывания IRQ.

Зачем они нужны? Допустим мы хотим выполнить какое-либо действие со входным пакетом для сетевой карты, когда он придёт. Чтобы не спрашивать сетевую карту постоянно «есть ли у тебя новый пакет?» и не тратить на это ресурсы процессора, можно использовать прерывание IRQ. Линия прерываний устройства соединяется с линией INTR процессора, и при получении пакета сетевая карта «дергает» эту линию. Процессор понимает, что для него есть информация и читает пакет.

Но что делать если устройств много? На все внешние устройства ножек процессора не напасёшься.

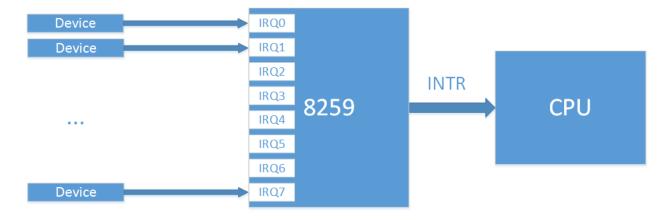


Чтобы решить эту проблему, придумали микросхему — контроллер прерываний.

## PIC

## (вики/osdev)

Первой была микросхема Intel 8259 PIC. 8 входных линий (IRQ0-7), и одна выходная, соединяющая контроллер с линией INTR процессора. Когда возникает прерывание от какого-либо устройства, 8259 дёргает линию INTR, процессор понимает, что какое-то устройство сигнализирует о прерывании и опрашивает PIC, чтобы понять по какой именно ножке IRQх возникло прерывание. Появляется дополнительная задержка на данный опрос, но зато количество линий прерываний увеличивается до 8.



Однако 8 линий быстро оказалось мало, и чтобы увеличить их количество стали использовать 2 контроллера 8259 (master и slave) соединённых каскадно (Dual PIC).

IRQ с 0 по 7 обрабатываются первым Intel 8259 PIC (master), а IRQ с 8 по 15 вторым 8259 PIC (slave). О возникновении прерывания CPU сигнализирует только master. Если возникло прерывание на линиях 8-15, второй PIC (slave) сигнализирует о прерывании мастеру по линии IRQ 2, и тот уже в свою очередь сигнализирует CPU. Это каскадное прерывание отнимает одну из 16 линий, но в итоге даёт 15 доступных прерываний для устройств.

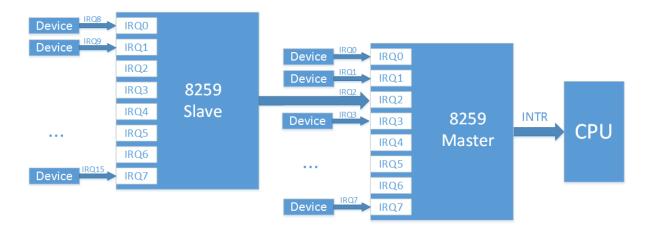


Схема утвердилась, и именно её имеют ввиду, когда говорят сейчас о PIC (Programm Interrupt Controller). Впоследствии контроллеры 8259 получили некоторые улучшения, и стали называться 8259A, а эта схема вошла в состав чипсета. Во времена когда основной шиной для подключения внешних устройств была шина ISA, такой системы в целом хватало. Надо было лишь следить, чтобы разные устройства не подключались на одну линию IRQ для избежания конфликтов, так как прерывания ISA не разделяемые.

Обычно раскладка прерываний под устройства была более менее стандартная

Пример (взят отсюда):

IRQ 0 — system timer

IRQ 1 — keyboard controller

IRQ 2 — cascade (прерывание от slave контроллера)

IRQ 3 — serial port COM2

IRQ 4 — serial port COM1

IRQ 5 — parallel port 2 and 3 or sound card

IRQ 6 — floppy controller

IRQ 7 — parallel port 1

IRQ 8 — RTC timer

IRQ 9 — ACPI

IRQ 10 — open/SCSI/NIC

IRQ 11 — open/SCSI/NIC

IRQ 12 — mouse controller

IRQ 13 — math co-processor

IRQ 14 — ATA channel 1

IRQ 15 — ATA channel 2

Конфигурация и работа с микросхемами 8259 осуществляется через І/О порты:

Чип	Регистр	I/O port
Master PIC	Command	0x0020

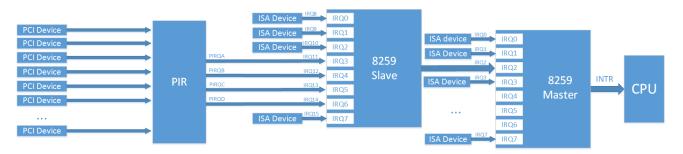
Master PIC	Data	0x0021
Slave PIC	Command	0x00A0
Slave PIC	Data	0x00A1

## → Документацию на 8259А можно найти тут

На смену шине ISA пришла шина PCI. И количество устройств явно стало превосходить число 15, плюс в отличие от статической шины ISA в данном случае случае устройства могут добавляться в систему динамически. Но к счастью в данной шине прерывания могут быть разделяемыми (то есть к одной линии IRQ можно подсоединить несколько устройств). В итоге чтобы решить проблему нехватки линий IRQ, прерывания ото всех PCI устройств решили группировать в линии PIRQ (Programmable Interrupt Request).

Допустим у нас 4 линии прерываний свободно на PIC контроллере, а PCI устройств 20 штук. Мы объединяем прерывания по 5 устройств на линию PIRQх и подключаем линии PIRQх к контроллеру. При возникновении прерывания на линии PIRQх процессору придётся опросить все устройства подключённые к данной линии, чтобы понять от кого именно пришло прерывание, но в целом это решает задачу. Устройство осуществляющее связывание линий прерываний PCI в линии PIRQ часто называют PIR router.

В данном методе надо следить, чтобы линии PIRQх не подсоединялись к линиям IRQх на которых уже заведены прерывания ISA (так как это вызовет конфликты), и чтобы линии PIRQх были сбалансированы (ведь чем больше устройств мы подключили к одной линии PIRQ, тем больше устройств надо будет опрашивать процессору, чтобы понять, какое именно из этих устройств вызвало прерывание).



Замечание: на рисунке маппинг PCI device -> PIR изображён абстрактно, потому что на самом деле он несколько сложнее. В реальности каждый PCI device имеет 4 линии прерываний (INTA, INTB, INTC, INTD). У каждого PCI устройства (device) может быть до 8 функций (functions) и вот каждой функции соответствует уже одно прерывание INTx. Какую именно INTx будет дёргать каждая функция устройства определяется конфигурацией чипсета.

По сути функции это отдельные логические блоки. Например в одном РСІ устройстве

может быть функция Smbus controller, функция SATA controller, функция LPC bridge. Со стороны ОС каждая функция — это как отдельное устройство со своим конфигурационным пространством PCI Config.

Информацию о роутинге прерываний на PIC контроллере BIOS передавал ОС с помощью таблицы \$PIR и с помощью заполнения регистров 3Ch (INT\_LN Interrupt Line (R/W)) и 3Dh (INT\_PN Interrupt Pin (RO)) конфигурационного пространства PCI для каждой функции. Спецификация о таблице \$PIR раньше была на сайте Microsoft, но сейчас её там уже нет. Содержимое строк таблицы \$PIR можно понять из PCI BIOS Specification [4.2.2. Get PCI Interrupt Routing Options] или почитать вот тут

## **APIC**

(вики, osdev)

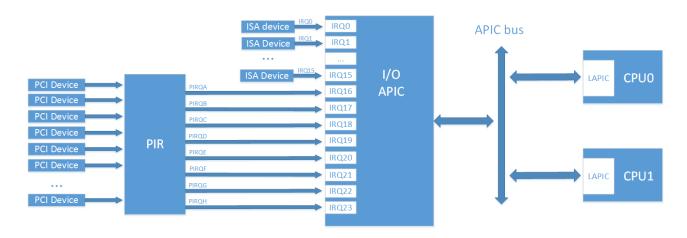
Предыдущий метод работал пока не появились многопроцессорные системы. Дело в том, что по своему устройству РІС может передавать прерывания только на один главный процессор. А хотелось бы, чтобы нагрузка на процессоры от обработки прерываний была сбалансированной. Решением данной задачи стал новый интерфейс APIC (Advanced PIC).

Для каждого процессора добавляется специальный контроллер LAPIC (Local APIC) и для маршрутизации прерываний от устройств добавляется контроллер I/O APIC. Все эти контроллеры объединяются в общую шину с названием APIC (новые системы сейчас уже соединяются по стандартной системной шине).

Когда прерывание от устройства приходит на вывод I/O APIC, контроллер направляет прерывание в LAPIC одного из процессоров. Наличие I/O APIC позволяет сбалансировано распределять прерывания от внешних устройств между процессорами.

Первой микросхемой APIC был 82489DX, это был отдельный чип, соединяющий в себе LAPIC и I/O APIC. Для создания системы из 2 процессоров нужно было 3 таких микросхемы. 2 функционировали бы как LAPIC и одна как I/O APIC. Позднее функциональность LAPIC была напрямую включена в процессоры, а функциональность I/O APIC была оформлена в чип 82093AA.

I/O APIC 82093AA содержала 24 входных вывода, а архитектура APIC могла поддерживать до 16 CPU. Для поддержки совместимости со старыми системами, прерывания 0∼15 отвели под старые прерывания ISA. А прерывания от PCI устройств стали выводить на линии IRQ 16-23. Теперь можно было не задумываться о конфликтах прерываний от ISA и PCI устройств. Также благодаря увеличенному количеству свободных линий прерываний возможно стало также увеличить количество линий PIRQx.



Программирование I/O APIC и LAPIC осуществляется через MMIO. Регистры LAPIC расположены обычно по адресу 0xFEE00000, регистры I/O APIC по адресу 0xFEC00000. Хотя в принципе все эти адреса возможно переконфигурировать.

Как и в случае с PIC первоначально отдельные микросхемы позже вошли в состав чипсета.

В дальнейшем архитектура APIC получила модернизацию и новый вариант получил название xAPIC (x — extended). Сохранена обратная совместимость с предыдущим вариантом. Количество возможных CPU в системе увеличилось до 256.

Следующий виток развития архитектуры получил название x2APIC. Количество возможных CPU в системе увеличилось до 2<sup>32</sup>. Контроллеры могут работать в режиме совместимости с xAPIC, а могут в новом режиме x2APIC, где программирование LAPIC осуществляется не через MMIO, а через MSR регистры (что гораздо быстрее). Судя по этой ссылке для работы этого режима необходима поддержка IOMMU.

Следует заметить, что в системе может быть несколько контроллеров I/O APIC. Например один на 24 прерывания в южном мосту, другой на 32 в северном. В контексте I/O APIC прерывания часто обозначаются GSI (Global System Interrupt). Так вот в такой системе будут GSI 0-55.

Есть ли в CPU встроенный LAPIC и какой именно архитектуры можно понять по битфлагам в CPUID.

Чтобы система могла обнаружить LAPIC и I/O APIC, BIOS должен представить информацию о них системе либо через таблицу MPtable (старый метод), либо через таблицу ACPI (таблицу MADT в данном случае). Помимо общей информации, и в MPtable и в ACPI (на этот раз в таблице DSDT) должна содержаться информация о роутинге прерываний, то есть информация о том, какое устройство сидит на какой линии прерываний (аналог таблицы \$PIR).

О таблице MPTable можно почитать в официальной спецификации. Раньше спецификация была на сайте Intel, а сейчас её можно найти только в архиве. Спецификация ACPI сейчас расположена на сайте UEFI (текущая версия 6.2). Следует отметить, что с помощью ACPI можно указать роутинг прерываний и для систем без APIC (вместо использования таблицы \$PIR).

MSI

Предыдущий вариант с АРІС хорош, но не лишён недостатков. Все эти линии прерываний от устройств усложняют схему, и увеличивают вероятности ошибок. На смену шины РСІ пришёл РСІ ехргеss, в котором линии прерываний решили просто-напросто убрать. Чтобы сохранить совместимость, сигналы о возникновении прерываний (INTx#) эмулируются отдельными видами сообщений. В этой схеме логическое сложение линий прерываний, которое раньше производилось физическим соединением проводов, легло на плечи РСІ мостов. Однако поддержка legacy INTx прерываний — это лишь поддержка обратной совместимости с шиной РСІ. На деле РСІ express предложил новый метод доставки сообщений о прерываниях — MSI (Message Signaled Interrupts). В этом методе для сигнализации о прерывании устройство просто производит запись в ММІО область отведённую под LAPIC процессора.



Если раньше на одно PCI устройство (то есть на все его функции) выделялось всего 4 прерывания, то сейчас сейчас стало возможным адресовать до 32 прерываний.

В случае с MSI нет никакого sharing для линий, каждое прерывание соответствует своему устройству.

Прерывания MSI решают также ещё одну проблему. Допустим устройство проводит memory-write транзакцию, и хочет сообщить о её завершении через прерывание. Но write транзакция может быть задержана на шине в процессе передачи (о чём устройство никак не знает), и сигнал о прерывании придёт до процессора раньше. Таким образом СРU будет читать ещё невалидные данные. В случае если используется MSI, информация об MSI передаётся также как и данные, и раньше прийти просто не сможет.

Следует заметить, что прерывания MSI не могут работать без LAPIC, но использование MSI может заменить нам I/O APIC (упрощение дизайна).

В последствии данный метод получил расширение MSI-X. Теперь каждое устройство может иметь до 2048 прерываний. И стало возможным указывать индивидуально каждому прерыванию на каком процессоре оно должно выполняться. Это может быть очень полезно для высоконагруженных устройств, например сетевых карт.

Для поддержки MSI не требуется никаких дополнительных таблиц BIOS. Но устройство должно сообщить о поддержке MSI в одной из Capability в своём PCI Config, а драйвер устройства должен поддерживать работу с MSI.

Заключение

В данной статье мы рассмотрели эволюцию контроллеров прерываний, и получили общую теоретическую информацию о доставке прерываний от внешних устройств в х86 системе.

В следующей части мы посмотрим как на практике задействовать в Linux каждый из описанных контроллеров.

#### Ссылки:

- Interrupt Controllers (Stuff in the Middle)
- What do the different interrupts in PCIe do?
- Reducing Interrupt Latency Through the Use of Message Signaled Interrupts
- Архитектура обработки прерываний в Intel совместимых системах

#### Теги:

- apic
- pic
- msi
- acpi
- bios

## Прерывания от внешних устройств в системе x86. Часть 2. Опции загрузки ядра Linux

- Настройка Linux,
- Системное программирование

В предыдущей части мы рассмотрели эволюцию доставки прерываний от устройств в x86 системах (PIC → APIC → MSI), общую теорию и все необходимые термины.

В этой практической части мы рассмотрим как откатиться к использованию устаревших методов доставки прерываний в Linux, а именно рассмотрим опции загрузки ядра:

- pci=nomsi
- noapic
- nolapic

Также мы посмотрим на порядок, в котором ОС смотрит таблицы роутинга

прерываний (ACPI/MPtable/\$PIR) и какое влияние на него окажет добавление опций загрузки:

- pci=noacpi
- acpi=noirq
- acpi=off

Возможно вы пробовали комбинации из всех этих опций, когда какое-либо устройство не работало из-за проблемы с прерываниями. Разберём, что именно они делают и как они меняют вывод /proc/interrupts.

## Загрузка без дополнительных опций

Смотреть прерывания в данной статье мы будем на кастомной плате с Intel Haswell i7 с чипсетом lynxPoint-LP на которой запущен coreboot.

Информацию о прерываниях мы будем выводить через команду

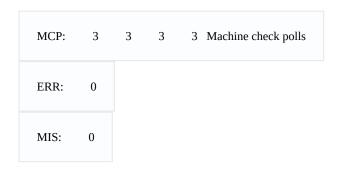
cat /proc/interrupts

Вывод при загрузке без дополнительных опций:

CDVIA CDVIA CDVIA CDVIA
CPU0 CPU1 CPU2 CPU3
0: 15 0 0 0 IO-APIC-edge timer
1: 0 1 0 1 IO-APIC-edge i8042
8: 0 0 0 1 IO-APIC-edge rtc0
9: 0 0 0 1O-APIC-fasteoi acpi
12: 0 0 0 1 IO-APIC-edge
23: 16 247 7 10 IO-APIC-fasteoi ehci_hcd:usb1
56: 0 0 0 PCI-MSI-edge aerdrv,PCIe PME
57: 0 0 0 PCI-MSI-edge aerdrv,PCIe PME

58:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv,PCIe PME
59:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv,PCIe PME
60:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv,PCIe PME
61:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv,PCIe PME
62:	3118	1984	97	72 3454 PCI-MSI-edge ahci
63:	1	0	0	0 PCI-MSI-edge eth59
64:	2095	57	4	832 PCI-MSI-edge eth59-rx-0
65:	6	18	1	1309 PCI-MSI-edge eth59-rx-1
66:	13	512	2	1 PCI-MSI-edge eth59-rx-2
67:	10	61	232	2 PCI-MSI-edge eth59-rx-3
68:	169	0	0	0 PCI-MSI-edge eth59-tx-0
69:	14	14	4	205 PCI-MSI-edge eth59-tx-1
70:	11	491	3	0 PCI-MSI-edge eth59-tx-2
71:	20	19	134	50 PCI-MSI-edge eth59-tx-3
72:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge eth58
73:	2	1	0	152 PCI-MSI-edge eth58-rx-0
74:	3	150	2	0 PCI-MSI-edge eth58-rx-1
75:	2	34	117	2 PCI-MSI-edge eth58-rx-2
76:	153	0	2	0 PCI-MSI-edge eth58-rx-3

77:	4	0	2 1	49	PCI-MSI-edge eth58-tx-0
78:	4	149	2	0	PCI-MSI-edge eth58-tx-1
79:	4	0 1	.17	34	PCI-MSI-edge eth58-tx-2
80:	153	0	2	0	PCI-MSI-edge eth58-tx-3
81:	66	106	2	101	l PCI-MSI-edge snd_hda_inte
82:	928	5657	262	2	224 PCI-MSI-edge i915
83:	545	56	32	15	5 PCI-MSI-edge snd_hda_inte
NMI:	0	0	0	0	Non-maskable interrupts
LOC:	4193	3644	1 332	26	3499 Local timer interrupts
SPU:	0	0	0	0	Spurious interrupts
PMI:	0	0	0	0	Performance monitoring interrupt
IWI:	290	233	590		111 IRQ work interrupts
RTR:	3	0	0	0	APIC ICR read retries
RES:	1339	2163	240	4	1946 Rescheduling interrupts
CAL:	607	537	475		559 Function call interrupts
TLB:	163	202	164		251 TLB shootdowns
TRM:	48	48	48		48 Thermal event interrupts
THR:	0	0	0	0	Threshold APIC interrupts
MCE:	0	0	0	0	Machine check exceptions

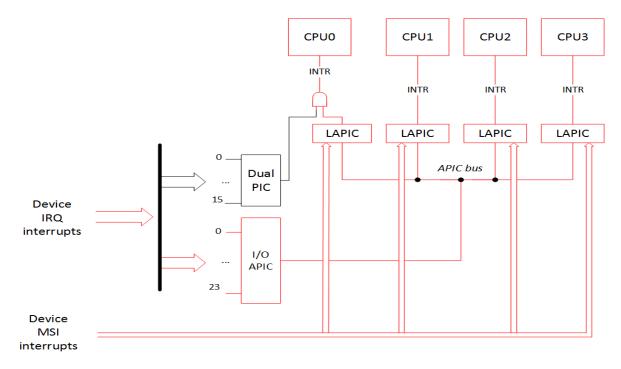


Файл /proc/interrupts предоставляет таблицу о количестве прерываний на каждом из процессоров в следующем виде:

- Первая колонка: номер прерывания
- Колонки CPUx: счётчики прерываний на каждом из процессоров
- Следующая колонка: вид прерывания:
  - IO-APIC-edge прерывание по фронту на контроллер I/O APIC
  - IO-APIC-fasteoi прерывание по уровню на контроллер I/O APIC
  - PCI-MSI-edge MSI прерывание
  - XT-PIC-XT-PIC прерывание на РІС контроллер (увидим позже)
- Последняя колонка: устройство, ассоциированное с данным прерыванием

Так вот, как и положено в современной системе, для устройств и драйверов, поддерживающих прерывания MSI/MSI-X, используются именно они. Остальные прерывания роутятся через I/O APIC.

Упрощённо схему роутинга прерываний можно нарисовать так (красным помечены активные пути, чёрным неиспользуемые).



Поддержка MSI/MSI-X устройством должна быть обозначена как соответствующая Capability в его конфигурационном пространстве PCI.

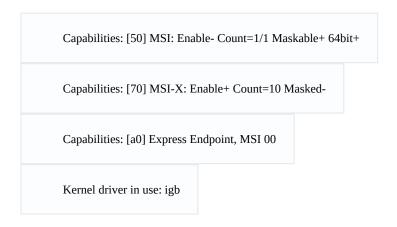
В подтверждении приведём небольшой фрагмент вывода Іspci для устройств, для

которых обозначено, что они используют MSI/MSI-X. В нашем случае это SATA контроллер (прерывание ahci), 2 ethernet контроллера (прерывания eth58\* и eth59\*), графический контроллер (i915) и 2 контроллера HD Audio (snd\_hda\_intel).

lspci -v 00:02.0 VGA compatible controller: Intel Corporation Haswell-ULT Integrated Graphics Controller (rev 09) (prog-if 00 [VGA controller]) Capabilities: [90] MSI: Enable+ Count=1/1 Maskable- 64bit-Capabilities: [d0] Power Management version 2 Capabilities: [a4] PCI Advanced Features Kernel driver in use: i915 00:03.0 Audio device: Intel Corporation Haswell-ULT HD Audio Controller (rev 09 Capabilities: [60] MSI: Enable+ Count=1/1 Maskable- 64bit-Capabilities: [70] Express Root Complex Integrated Endpoint, MSI 00 Kernel driver in use: snd\_hda\_intel 00:1b.0 Audio device: Intel Corporation 8 Series HD Audio Controller (rev 04) Capabilities: [60] MSI: Enable+ Count=1/1 Maskable- 64bit+

Capabilities: [100] Virtual Channel Kernel driver in use: snd\_hda\_intel 00:1f.2 SATA controller: Intel Corporation 8 Series SATA Controller 1 [AHCI mode] (rev 04) (prog-if 01 [AHCI 1.0]) Capabilities: [80] MSI: Enable+ Count=1/1 Maskable- 64bit-Capabilities: [70] Power Management version 3 Capabilities: [a8] SATA HBA v1.0 Kernel driver in use: ahci 05:00.0 Ethernet controller: Intel Corporation I350 Gigabit Network Connection (rev 01) ... Capabilities: [50] MSI: Enable- Count=1/1 Maskable+ 64bit+ Capabilities: [70] MSI-X: Enable+ Count=10 Masked-Capabilities: [a0] Express Endpoint, MSI 00 Kernel driver in use: igb 05:00.1 Ethernet controller: Intel Corporation I350 Gigabit Network Connection (rev 01)

Capabilities: [70] Express Root Complex Integrated Endpoint, MSI 00

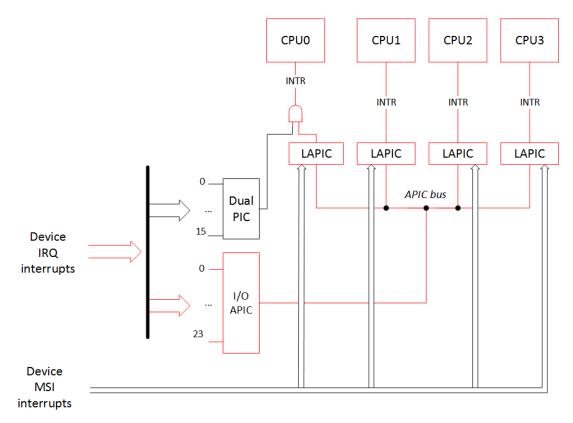


Как мы видим, у этих устройств присутствует строка либо «MSI: Enable+», либо «MSI-X: Enable+»

Начнём деградировать систему. Для начала загрузимся с опцией pci=nomsi. pci=nomsi

Благодаря этой опции MSI прерывания станут IO-APIC/XT-PIC в зависимости от используемого контроллера прерываний

В данном случае у нас всё ещё приоритетный контроллер прерываний АРІС, так что картина будет такая:



Вывод /proc/interrupts:

	CPU0	CPU1	CPU2	2 CPU3
0:	15	0	0 0	) IO-APIC-edge timer
1:	0	1 (	) 1	IO-APIC-edge i8042
8:	0	0 3	1 0	IO-APIC-edge rtc0
9:	0	0 (	0	IO-APIC-fasteoi acpi
12:	0	0	0 1	IO-APIC-edge
16:	1314	5625	342	555 IO-APIC-fasteoi i915, snd_hda_intel, eth59
17:	5	0	1 34	4 IO-APIC-fasteoi eth58
21:	2882	2558	963	2088 IO-APIC-fasteoi ahci
22:	26	81	2 1	70 IO-APIC-fasteoi snd_hda_intel
23:	23	369	8	8 IO-APIC-fasteoi ehci_hcd:usb1
NMI:	0	0	0	0 Non-maskable interrupts
LOC:	3011	3331	2435	5 2617 Local timer interrupts
SPU:	0	0	0	0 Spurious interrupts
PMI:	0	0	0	0 Performance monitoring interrupts
IWI:	197	228	544	85 IRQ work interrupts
RTR:	3	0	0	0 APIC ICR read retries
RES:	1708	2349	1821	1569 Rescheduling interrupts
CAL:	520	554	509	555 Function call interrupts

TLB:	187	181	205	179 TLB shootdowns
TRM:	102	102	102	102 Thermal event interrupts
THR:	0	0	0	0 Threshold APIC interrupts
MCE:	0	0	0	0 Machine check exceptions
MCP:	2	2	2	2 Machine check polls
ERR:	0			
MIS:	0			

Все прерывания MSI/MSI-X ожидаемо исчезли. Вместо них устройства теперь используют прерывания вида IO-APIC-fasteoi.

Обратим внимание на то, что раньше до включения этой опции у eth58 и eth59 было по 9 прерываний! А сейчас только по одному. Ведь как мы помним, без MSI одной функции PCI доступно только одно прерывание!

Немного информации из dmesg по инициализации ethernet контроллеров:

— загрузка без опции pci=nomsi:

```
igb: Intel(R) Gigabit Ethernet Network Driver - version 5.0.5-k

igb: Copyright (c) 2007-2013 Intel Corporation.

acpi:acpi_pci_irq_enable: igb 0000:05:00.0: PCI INT A -> GSI 16

(level, low) -> IRQ 16

igb 0000:05:00.0: irq 63 for MSI/MSI-X

igb 0000:05:00.0: irq 64 for MSI/MSI-X

igb 0000:05:00.0: irq 65 for MSI/MSI-X
```

```
igb 0000:05:00.0: irq 66 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 67 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 68 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 69 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 70 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 71 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 63 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 64 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 65 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 66 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 67 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 68 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 69 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 70 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: irq 71 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.0: added PHC on eth0
```

igb 0000:05:00.0: Intel(R) Gigabit Ethernet Network Connection

igb 0000:05:00.0: eth0: (PCIe:5.0Gb/s:Width x1) 00:15:d5:03:00:2a

```
igb 0000:05:00.0: Using MSI-X interrupts. 4 rx queue(s), 4 tx
queue(s)
acpi:acpi_pci_irq_enable: igb 0000:05:00.1: PCI INT B -> GSI 17
(level, low) -> IRQ 17
igb 0000:05:00.1: irq 72 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 73 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 74 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 75 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 76 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 77 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 78 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 79 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 80 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 72 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 73 for MSI/MSI-X
```

igb 0000:05:00.1: irq 74 for MSI/MSI-X

igb 0000:05:00.1: irq 75 for MSI/MSI-X

igb 0000:05:00.0: eth0: PBA No: 106300-000

```
igb 0000:05:00.1: irq 76 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 77 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 78 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 79 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: irq 80 for MSI/MSI-X
igb 0000:05:00.1: added PHC on eth1
igb 0000:05:00.1: Intel(R) Gigabit Ethernet Network Connection
igb 0000:05:00.1: eth1: (PCIe:5.0Gb/s:Width x1) 00:15:d5:03:00:2b
igb 0000:05:00.1: eth1: PBA No: 106300-000
igb 0000:05:00.1: Using MSI-X interrupts. 4 rx queue(s), 4 tx
queue(s)
```

## — загрузка с опцией pci=nomsi

```
igb: Intel(R) Gigabit Ethernet Network Driver - version 5.0.5-k

igb: Copyright (c) 2007-2013 Intel Corporation.

acpi:acpi_pci_irq_enable: igb 0000:05:00.0: PCI INT A -> GSI 16 (level, low) -> IRQ 16

igb 0000:05:00.0: added PHC on eth0

igb 0000:05:00.0: Intel(R) Gigabit Ethernet Network Connection

igb 0000:05:00.0: eth0: (PCIe:5.0Gb/s:Width x1) 00:15:d5:03:00:2a
```

```
igb 0000:05:00.0: eth0: PBA No: 106300-000

igb 0000:05:00.0: Using legacy interrupts. 1 rx queue(s), 1 tx queue(s)

acpi:acpi_pci_irq_enable: igb 0000:05:00.1: PCI INT B -> GSI 17 (level, low) -> IRQ 17

igb 0000:05:00.1: added PHC on eth1

igb 0000:05:00.1: Intel(R) Gigabit Ethernet Network Connection

igb 0000:05:00.1: eth1: (PCIe:5.0Gb/s:Width x1) 00:15:d5:03:00:2b

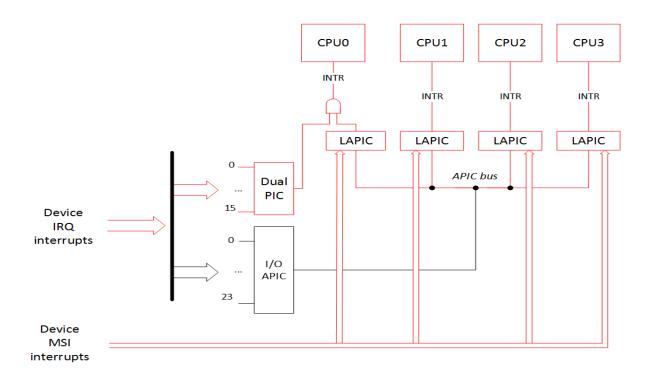
igb 0000:05:00.1: eth1: PBA No: 106300-000

igb 0000:05:00.1: Using legacy interrupts. 1 rx queue(s), 1 tx queue(s)
```

Из-за уменьшения количества прерываний на устройство, включение данной опции может приводить к существенному ограничению производительности работы драйвера (это без учёта того, что согласно исследованию Intel Reducing Interrupt Latency Through the Use of Message Signaled Interruptsпрерывания через MSI в 3 раза быстрее чем через IO-APIC и в 5 раз быстрее чем через PIC).

## noapic

Данная опция отключает I/O APIC. MSI прерывания всё ещё могут идти на все CPU, но прерывания от устройств смогут идти только на CPU0, так как PIC связан только с CPU0. Но LAPIC работает и другие CPU могут работать и обрабатывать прерывания.



	CPU0	CPU	J1 C	CPU2 CPU3
0:	5	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC timer
1:	2	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC i8042
2:	0	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC cascade
8:	1	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC rtc0
9:	0	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC acpi
12:	172	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC ehci_hcd:usb1
56:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv, PCIe PME
57:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv, PCIe PME
58:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv, PCIe PME
59:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv, PCIe PME

60:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv, PCIe PME
61:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge aerdrv, PCIe PME
62:	2833	2989	102	21 811 PCI-MSI-edge ahci
63:	0	1	0	0 PCI-MSI-edge eth59
64:	301	52	9	3 PCI-MSI-edge eth59-rx-0
65:	12	24	3	178 PCI-MSI-edge eth59-rx-1
66:	14	85	6	2 PCI-MSI-edge eth59-rx-2
67:	17	24	307	1 PCI-MSI-edge eth59-rx-3
68:	70	18	8	10 PCI-MSI-edge eth59-tx-0
69:	7	0	0	23 PCI-MSI-edge eth59-tx-1
70:	15	227	2	2 PCI-MSI-edge eth59-tx-2
71:	18	6	27	2 PCI-MSI-edge eth59-tx-3
72:	0	0	0	0 PCI-MSI-edge eth58
73:	1	0	0	27 PCI-MSI-edge eth58-rx-0
74:	1	22	0	5 PCI-MSI-edge eth58-rx-1
75:	1	0	22	5 PCI-MSI-edge eth58-rx-2
76:	23	0	0	5 PCI-MSI-edge eth58-rx-3
77:	1	0	0	27 PCI-MSI-edge eth58-tx-0
78:	1	22	0	5 PCI-MSI-edge eth58-tx-1

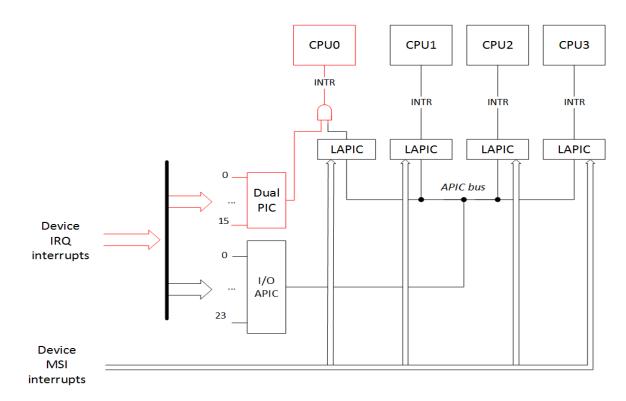
79:	1	0 2	22	5 PCI-MSI-edge eth58-tx-2
80:	23	0	0	5 PCI-MSI-edge eth58-tx-3
81:	187	17	70	7 PCI-MSI-edge snd_hda_intel
82:	698	1647	247	129 PCI-MSI-edge i915
83:	438	135	16	59 PCI-MSI-edge snd_hda_intel
NMI:	0	0	0	0 Non-maskable interrupts
LOC:	1975	2499	224	45 1474 Local timer interrupts
SPU:	0	0	0	0 Spurious interrupts
PMI:	0	0	0	0 Performance monitoring interrupts
IWI:	132	67	429	91 IRQ work interrupts
RTR:	3	0	0	0 APIC ICR read retries
RES:	1697	2178	190	03 1541 Rescheduling interrupts
CAL:	561	496	534	4 567 Function call interrupts
TLB:	229	254	170	137 TLB shootdowns
TRM:	78	78	78	78 Thermal event interrupts
THR:	0	0	0	0 Threshold APIC interrupts
MCE:	0	0	0	0 Machine check exceptions
MCP:	2	2	2	2 Machine check polls
ERR:	0			

MIS: 0

Как видим, все прерывания IO-APIC-\* превратились в XT-PIC-XT-PIC, причём эти прерывания роутятся только на CPU0. Прерывания MSI остались без изменений и идут на все CPU0-3.

## nolapic

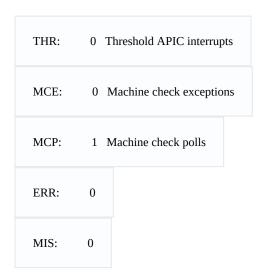
Отключает LAPIC. MSI прерывания не могут работать без LAPIC, I/O APIC не может работать без LAPIC. Поэтому все прерывания от устройств будут идти на PIC, а он работает только с CPU0. И без LAPIC остальные CPU даже работать в системе не будут.



## Вывод /proc/interrupts:



3: 5067 XT-PIC-XT-PIC aerdry, aerdry, PCIe PME, PCIe PME, i915, snd_hda_intel, eth59
4: 32 XT-PIC-XT-PIC aerdrv, aerdrv, PCIe PME, PCIe PME, eth58
5: 0 XT-PIC-XT-PIC aerdry, PCIe PME
6: 0 XT-PIC-XT-PIC aerdrv, PCIe PME
8: 1 XT-PIC-XT-PIC rtc0
9: 0 XT-PIC-XT-PIC acpi
11: 274 XT-PIC-XT-PIC snd_hda_intel
12: 202 XT-PIC-XT-PIC ehci_hcd:usb1
15: 7903 XT-PIC-XT-PIC ahci
NMI: 0 Non-maskable interrupts
LOC: 0 Local timer interrupts
SPU: 0 Spurious interrupts
PMI: 0 Performance monitoring interrupts
IWI: 0 IRQ work interrupts
RTR: 0 APIC ICR read retries
RES: 0 Rescheduling interrupts
CAL: 0 Function call interrupts
TLB: 0 TLB shootdowns
TRM: 0 Thermal event interrupts

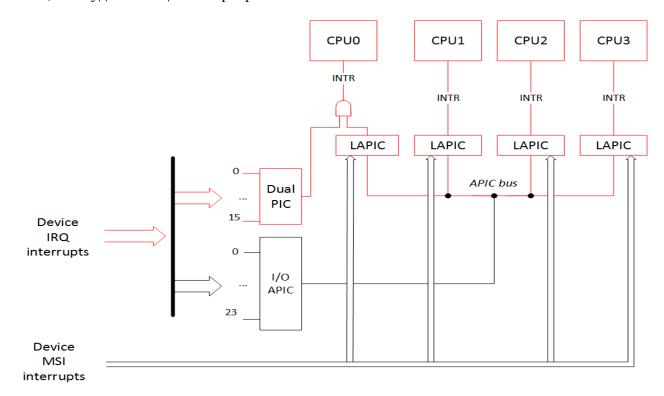


## Комбинации:

На самом деле всего одна для нового варианта: «noapic pci=nomsi». Все прерывания от устройств смогут идти только на CPU0 через PIC. Но LAPIC работает и другие CPU могут работать и обрабатывать прерывания.

Одна, потому что с «nolapic» можно ничего не комбинировать, т.к. эта опция и так сделает недоступным I/O APIC и MSI. Так что если вы когда-то прописывали опции загрузки «noapic nolapic» (или самый распространённый вариант «acpi=off noapic nolapic»), то судя по всему вы набирали лишние буквы.

Итак, что будет от опций «noapic pci=nomsi»:



## Вывод /proc/interrupts:

	CPU0	CPU:	l CI	PU2 CPU3
0:	5	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC timer
1:	2	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC i8042
2:	0	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC cascade
3:	5072	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC i915, snd_hda_intel, eth59
4:	32	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC eth58
8:	1	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC rtc0
9:	0	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC acpi
11:	281	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC snd_hda_intel
12:	200	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC ehci_hcd:usb1
15:	7930	0	0	0 XT-PIC-XT-PIC ahci
NMI:	0	0	0	0 Non-maskable interrupts
LOC:	2595	238	7 21	129 1697 Local timer interrupts
SPU:	0	0	0	0 Spurious interrupts
PMI:	0	0	0	0 Performance monitoring interrupts
IWI:	159	90	482	135 IRQ work interrupts
RTR:	3	0	0	0 APIC ICR read retries
RES:	1568	1666	5 18	Rescheduling interrupts
CAL:	431	556	54	19 558 Function call interrupts

TLB:	124	184	156	274 TLB shootdowns
TRM:	116	116	116	116 Thermal event interrupts
THR:	0	0	0	0 Threshold APIC interrupts
MCE:	0	0	0	0 Machine check exceptions
MCP:	2	2	2	2 Machine check polls
ERR:	0			
MIS:	0			

Таблицы роутинга прерываний и опции «acpi=noirq», «pci=noacpi», «acpi=off»

Как операционная система получает информацию о роутинге прерываний от устройств? BIOS подготавливает информацию для ОС в виде:

- ACPI таблиц (методы \_PIC/\_PRT)
- \_MP\_ таблицы (MPtable)
- \$PIR таблицы
- Регистров 0x3C/0x3D конфигурационного пространства PCI устройств Следует отметить, что для обозначения прерываний MSI BIOSy не надо ничего дополнительно делать, вся вышеупомянутая информация нужна только для линий APIC/PIC прерываний.

Таблицы в списке выше обозначены в порядке приоритета. Рассмотрим это подробней.

Допустим BIOS предоставил все эти данные и мы грузимся без каких-либо дополнительных опций:

- ОС находит таблицы АСРІ
- ОС выполняет метод АСРІ "\_РІС", передаёт ему аргумент, что нужно грузиться в режиме АРІС. Тут код метода обычно сохраняет выбранный режим в переменной (допустим РІСМ=1)
- Для получения данных о прерываниях ОС вызывает метод АСРІ "\_PRT". Он внутри себя проверяет переменную РІСМ и возвращает роутинг для АРІС случая

#### В случае если мы грузимся с опцией **noapic**:

- ОС находит таблицы АСРІ
- ОС выполняет метод АСРІ "\_РІС", передаёт ему аргумент, что нужно грузиться в режиме РІС. Тут код метода обычно сохраняет выбранный режим в переменной (допустим РІСМ=0)

• Для получения данных о прерываниях ОС вызывает метод АСРІ "\_PRT". Он внутри себя проверяет переменную РІСМ и возвращает роутинг для РІС случая

Если таблица ACPI отсутствует или функционал роутинга прерываний через ACPI отключен с помощью опций **acpi=noirq** или **pci=noacpi** (или ACPI полностью выключен с помощью **acpi=off**), то OC смотрит для роутинга прерываний таблицу MPtable (\_MP\_):

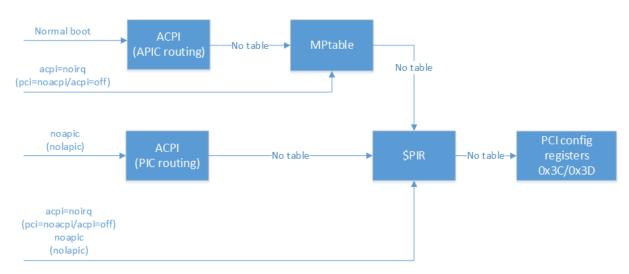
- ОС не находит/не смотрит таблицы АСРІ
- ОС находит таблицу MPtable (\_MP\_)

Если таблица ACPI отсутствует или функционал роутинга прерываний через ACPI отключен с помощью опций **acpi=noirq** или **pci=noacpi** (или ACPI полностью выключен с помощью **acpi=off**) и если таблица MPtable (\_MP\_) отсутствует (или передана опция загрузки **noapic** или **nolapic**):

- ОС не находит/не смотрит таблицу АСРІ
- OC не находит/не смотрит таблицу MPtable ( MP )
- ОС находит таблицу \$PIR

Если и таблицы \$PIR нет, или она не полна, то операционная система для угадывания прерываний будет смотреть значения регистров 0x3C/0x3D конфигурационного пространства PCI устройств.

Суммируем всё вышеизложенное следующей картинкой:



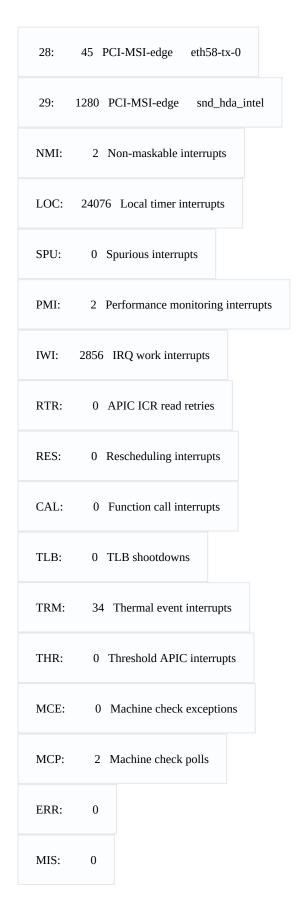
Следует помнить, что не каждый BIOS предоставляет все 3 таблицы (ACPI/MPtable/\$PIR), так что если вы передали опцию загрузчику отказаться от использования ACPI или ACPI и MPtable для роутинга прерываний, далеко не факт, что ваша система загрузится.

Замечание 1: в случае если мы попытаемся загрузиться в режиме APIC с опцией асрі=noirq и без наличия MPtable, то картина прерываний будет как и в случае обычной загрузки с единственной опцией noapic. Операционная система сама перейдёт в режим PIC прерываний.

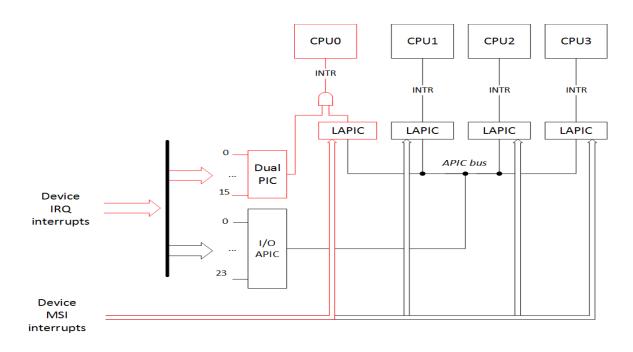
В случае если мы попытаемся загрузиться вообще без таблиц ACPI (acpi=off) и не

## предоставив MPtable, то картина будет такая:

	CPU0
0:	6 XT-PIC-XT-PIC timer
1:	2 XT-PIC-XT-PIC i8042
2:	0 XT-PIC-XT-PIC cascade
8:	0 XT-PIC-XT-PIC rtc0
12:	373 XT-PIC-XT-PIC ehci_hcd:usb1
16:	0 PCI-MSI-edge PCIe PME
17:	0 PCI-MSI-edge PCIe PME
18:	0 PCI-MSI-edge PCIe PME
19:	0 PCI-MSI-edge PCIe PME
20:	0 PCI-MSI-edge PCIe PME
21:	0 PCI-MSI-edge PCIe PME
22:	8728 PCI-MSI-edge ahci
23:	1 PCI-MSI-edge eth59
24:	1301 PCI-MSI-edge eth59-rx-0
25:	113 PCI-MSI-edge eth59-tx-0
26:	0 PCI-MSI-edge eth58
27:	45 PCI-MSI-edge eth58-rx-0



Это происходит из-за того, что без ACPI таблицы MADT (Multiple APIC Description Table) и необходимой информации из MPtable, операционная система не знает APIC идентификаторы (APIC ID) для других процессоров и не может с ними работать, но LAPIC основного процессора работает, так как мы это не запрещали, и MSI прерывания могут на него приходить. То есть будет так:



Замечание 2: в целом роутинг прерываний при использовании АСРІ в случае АРІС совпадает с роутингом прерываний через MPtable. А роутинг прерываний через АСРІ в случае использования РІС совпадает с роутингом прерываний через \$РІК. Так что и выводы /proc/interrupts отличаться не должны. Однако в процессе исследований заметил одну странность. При роутинге через MPtable в выводе почему-то присутствует каскадное прерывание «XT-PIC-XT-PIC cascade».

	CPU0	CPU	J1 (	CPU2	CPU3
0:	15	0	0	0	IO-APIC-edge timer
1:	2	0	0	0	IO-APIC-edge i8042
2:	0	0	0	0	XT-PIC-XT-PIC cascade
8:	0	1	0	0	IO-APIC-edge rtc0
9:	0	0	0	0	IO-APIC-edge acpi

Немного странно, что так происходит, но в документации ядра вроде говорится, что это нормально.

## Заключение:

В заключении ещё раз обозначим разобранные опции. Опции выбора контроллера прерываний:

- **pci=nomsi** MSI прерывания станут IO-APIC/XT-PIC в зависимости от используемого контроллера прерываний
- **noapic** Отключает I/O APIC. MSI прерывания всё ещё могут идти на все CPU, остальные прерывания от устройств смогут идти только на PIC, а он работает только с CPU0. Но LAPIC работает и другие CPU могут работать и обрабатывать прерывания
- **noapic pci=nomsi** Все прерывания от устройств могут идти только на PIC, а он работает только с CPU0. Но LAPIC работает и другие CPU могут работать и обрабатывать прерывания
- **nolapic** Отключает LAPIC. MSI прерывания не могут работать без LAPIC, I/O APIC не может работать без LAPIC. Все прерывания от устройств будут идти на PIC, а он работает только с CPU0. И без LAPIC остальные CPU не будут работать.

Опции выбора приоритетной таблицы роутинга прерываний:

- без опций роутинг через АРІС с помощью таблиц АСРІ
- **noapic** роутинг через РІС с помощью таблиц АСРІ
- acpi=noirq (pci=noacpi/acpi=off) роутинг через APIC с помощью таблицы MPtable
- acpi=noirq (pci=noacpi/acpi=off) noapic (nolapic) роутинг через PIC с помощью таблицы \$PIR

В следующей части посмотрим как coreboot настраивает чипсет для роутинга прерываний.

#### Теги:

- linux
- acpi
- apic
- pic
- msi
- bios
- ira
- interrupts