

Этапы получения исполняемого файла

1. Программа

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define HANDLER_OWERFLOW 100
#define ERROR_INPUT_ARR 1
#define N 10
typedef int arr_t[N];

int input_arr(int *a, size_t *n)
{
    int count = 0;
    int tmp;

    while ((count < N) && (scanf("%d", &a[*n]) == 1))
    {
        *n = (*n) + 1;
        count = count + 1;
    }
    if ((count == N) && (scanf("%d", &tmp) == 1))
        return HANDLER_OWERFLOW;
    //Пустой массив
    if (*n == 0)
        return ERROR_INPUT_ARR;

    return EXIT_SUCCESS;
}

int bubble_sort(int *a, size_t n)
{
    for (size_t i = 0; i < n - 1; i++)
    {
        for (size_t j = 0; j < n - i - 1; j++)
        {
            if (a[j] > a[j + 1])
            {
                int tmp = a[j];
                a[j] = a[j + 1];
                a[j + 1] = tmp;
            }
        }
    }
    return 0;
}

void print_arr(int *dst, size_t dlen)
{
    for (size_t i = 0; i < dlen; i++)
        printf("%d ", dst[i]);
```

```

}

int main(void)
{
    arr_t a;
    size_t n = 0;

    printf("Введите элементы массива: ");

    int code_rn = input_arr(a, &n);

    if (code_rn == ERROR_INPUT_ARR)
    {
        printf("Некорректный ввод массива\n");
        return ERROR_INPUT_ARR;
    }

    bubble_sort(a, n);

    printf("Массив упорядоченных элементов: ");
    print_arr(a, n);
    printf("\n");

    return code_rn;
}

```

2. Этапы получения исполняемого файла

Четыре этапа получения исполняемого файла:

1) Обработка препроцессором

- Удаление комментариев (замена их на пробельные символы)
- Вставка файлов (директива include)
- Текстовые замены (директива define)
- Условная компиляция (директива if)

Данный этап можно выполнить командой `cpp`:

```
$ cpp main.c > main.i
```

Можно заметить замену директивы `define`:

```

# 7 "main.c"
typedef int arr_t[10];

int input_arr(int *a, size_t *n)
{
    int count = 0;
    int tmp;

```

```

while ((count < 10) && (scanf("%d", &a[*n]) == 1))
{
    *n = (*n) + 1;
    count = count + 1;
}
if ((count == 10) && (scanf("%d", &tmp) == 1))
    return 100;

if (*n == 0)
    return 1;

return
# 26 "main.c" 3 4
    0
# 26 "main.c"
;
}

int bubble_sort(int *a, size_t n)
{
    for (size_t i = 0; i < n - 1; i++)
    {
        for (size_t j = 0; j < n - i - 1; j++)
        {
            if (a[j] > a[j + 1])
            {
                int tmp = a[j];
                a[j] = a[j + 1];
                a[j + 1] = tmp;
            }
        }
    }
    return 0;
}

void print_arr(int *dst, size_t dlen)
{
    for (size_t i = 0; i < dlen; i++)
        printf("%d ", dst[i]);
}

int main(void)
{
    arr_t a;
    size_t n = 0;

    printf("Введите элементы массива: ");

    int code_rn = input_arr(a, &n);

    if (code_rn == 1)
    {

```

```

        printf("Некорректный ввод массива\n");
        return 1;
    }

    bubble_sort(a, n);

    printf("Массив упорядоченных элементов: ");
    print_arr(a, n);
    printf("\n");

    return code_rn;
}

```

2) Компиляция

Код после препроцессирования, «переводится» с языка Си на язык Ассемблера. Это даёт несколько преимуществ:

- Упрощение реализации и отладки транслятора
- Повышение переносимости с одной платформы на другую

```
$ c99 -S -fverbose-asm main.i
```

Флагом «-S» мы запускаем только процесс компиляции, «-fverbose-asm» позволяет добавить некоторые «полезные» комментарии.

3) Ассемблирование

На данном этапе код, что в текущий момент находится на языке ассемблера, переводится в машинный при помощи ретранслятора.

```
$ as main.s -o main.o
```

На выходе получаем объектный файл в двоичном виде.

4) Компоновка

- объединение нескольких объектных файлов в единый исполняемый файл;
- выполнение связывания переменных и функций, которые требуются очередному объектному файлу, но находятся где-то в другом месте

- добавление специального кода, который подготавливает окружение для вызова функции `main`, а после ее завершения выполняет обратные действия.

Данный этап выполняется командой `ld`:

```
$ ld -dynamic-linker /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 /usr/lib/x86_64\
x86_64-redhat-linux/crt1.o /usr/lib/ x86_64-redhat-linux /crti.o -lc\
/usr/lib/x86_64-linux-gnu/crtn.o main.o -o main.exe -lm
```

3. Почему gcc и clang называются «программами-драйверами»
gcc и **clang** называются «программами-драйверами» из-за того, что они запускают другие программы с определёнными ключами.

4. Этапы и их выполнение для получения исполняемого файла компилятором gcc

Для начала с помощью флага «`--help`» узнаем, за что отвечают ключи «`-v`» и «`-save-temps`»:

- Ключ «`-v`» позволяет нам узнать, какие программы запускает компилятор **gcc** для сборки исполняемого файла
- Ключ «`-save-temps`» не очищает промежуточные файлы, которые создаются во время работы других вызываемых программ

Используя эти ключи, мы можем заметить, что, в отличие от наших 4 этапов для получения исполняемого файла в gcc их всего 3:

1) Обработка препроцессором

На данном этапе **gcc** делает препроцессирование:

```
/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/12/cc1 -E -quiet -v main.c\
-mtune=generic -march=x86-64 -std=c99 -fpch-preprocess -o main.i
```

2) Компиляция

На данном этапе **gcc** делает компиляцию в ассемблерный код на одном этапе с помощью следующей команды:

```
/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/12/cc1 -fpreprocessed main.i\
-quiet -dumpbase main.c -dumpbase-ext .c -mtune=generic\
-march=x86-64 -std=c99 -version -o main.s
```

3) Ассемблирование

На данном этапе **gcc** делает перевод ассемблерный код в машинный с помощью следующей команды:

```
as -v --64 -o main.o main.s
```

4) Компоновка

На данном этапе **gcc** связывает объектный файл, созданный этапом выше, с другими объектными файлами, создавая исполняемый:

```
/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/12/collect2 -plugin
/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/12/liblto_plugin.so
-plugin-opt=/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/12/lto-wrapper
-plugin-opt=-fresolution=main.res -plugin-opt=-pass-through=-lgcc
-plugin-opt=-pass-through=-lgcc_s -plugin-opt=-pass-through=-lc
-plugin-opt=-pass-through=-lgcc -plugin-opt=-pass-through=-lgcc_s
--build-id --no-add-needed --eh-frame-hdr --hash-style=gnu -m
elf_x86_64 -dynamic-linker /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 -o main.exe
/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12/../../../../lib64/crt1.o
/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12/../../../../lib64/crti.o
/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12/crtbegin.o
-L/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12
-L/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12/../../../../lib64
-L/lib/../../lib64 -L/usr/lib/../../lib64
-L/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12/../../../../main.o -lgcc
--push-state --as-needed -lgcc_s --pop-state -lc -lgcc --push-state
--as-needed -lgcc_s --pop-state
/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12/crtend.o
/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12/../../../../lib64/crtn.o
```

Сборка исполняемого файла вручную и при помощи компилятора **gcc** отличаются в следующем, на этапе компоновки подключается библиотека «**libc**» при помощи объектных файлов, из-за чего объектные файлы нашего кода (созданные при помощи компилятора и вручную) отличаются. Это можно проверить с помощью команды **diff**.

5. Этапы и их выполнение для получения исполняемого файла компилятором **clang**

При помощи уже известных нам ключей мы можем заметить, что **clang** получает исполняемый файл при помощи всего двух этапов:

1) Получение объектного файла «.o»

На данном этапе **clang** получает объектный файл:

```
"/usr/bin/clang-15" -cc1as -triple\
x86_64-redhat-linux-gnu -filetype\
obj -main-file-name main.c -target-cpu x86-64\
```

```
-fdebug-compilation-dir=/home/Natalia/practic_PTP/Task_2\
-dwarf-version=4 -mrelocation-model static -mrelax-all\
--mrelax-relocations -o main.o main.s
```

2) Компоновка

На данном этапе **clang** получает исполняемый файл с помощью команды **ld**:

```
"/usr/bin/ld" --hash-style=gnu --build-id --eh-frame-hdr\
-m elf_x86_64\
-dynamic-linker /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 -o main.exe\
/usr/bin/../lib/gcc\
/x86_64-redhat-linux/12/../../../../lib64/crt1.o\
/usr/bin/../lib/gcc\
/x86_64-redhat-linux/12/../../../../lib64/crti.o\
/usr/bin/../lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12/crtbegin.o\
-L/usr/bin/../lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12\
-L/usr/bin/../lib/gcc/x86_64-redhat-linux/12/../../../../lib64\
-L/lib/../../lib64 -L/usr/lib/../../lib64 -L/lib -L/usr\
/lib main.o -lgcc --as-needed -lgcc_s --no-as-needed\
-lc -lgcc --as-needed\
-lgcc_s --no-as-needed /usr/bin/../lib/gcc\
/x86_64-redhat-linux/12/crtend.o /usr/bin/../lib/gcc\
/x86_64-redhat-linux/12/../../../../lib64/crtn.o
```

6. Ассемблерный листинг в gcc

С помощью команды с помощью флага «--help» узнаем, какие ключи нужны для передачи параметров компилятору с языка ассемблера:

- -Xassembler

```
$ gcc -Xassembler -a=main_asm.s main.c -lm
```

- -Wa

```
$ gcc -Wa,-a=main_asm.s main.c -lm
```

Ассемблерный листинг (Xassembler):

GAS LISTING /tmp/cc3Hheud.s page 1

```
1          .file      "main.c"
2          .text
3          .section   .rodata
4          .LC0:
5 0000 256400      .string  "%d"
6          .text
```

```

7          .globl    input_arr
8          .type     input_arr, @function
9  input_arr:
10         .LFB6:
11         .cfi_startproc
12 0000 55          pushq    %rbp
13         .cfi_def_cfa_offset 16
14         .cfi_offset 6, -16
15 0001 4889E5      movq     %rsp, %rbp
16         .cfi_def_cfa_register 6
17 0004 4883EC20    subq     $32, %rsp
18 0008 48897DE8    movq     %rdi, -24(%rbp)
19 000c 488975E0    movq     %rsi, -32(%rbp)
20 0010 C745FC00    movl     $0, -4(%rbp)
20         0000000
21 0017 EB16        jmp      .L2
22         .L4:
23 0019 488B45E0    movq     -32(%rbp), %rax
24 001d 488B00      movq     (%rax), %rax
25 0020 488D5001    leaq     1(%rax), %rdx
26 0024 488B45E0    movq     -32(%rbp), %rax
27 0028 488910      movq     %rdx, (%rax)
28 002b 8345FC01    addl     $1, -4(%rbp)
29         .L2:
30 002f 837DFC09    cmpl     $9, -4(%rbp)
31 0033 7F2D        jg      .L3
32 0035 488B45E0    movq     -32(%rbp), %rax
33 0039 488B00      movq     (%rax), %rax
34 003c 488D1485    leaq     0(,%rax,4), %rdx
34         00000000
35 0044 488B45E8    movq     -24(%rbp), %rax
36 0048 4801D0      addq     %rdx, %rax
37 004b 4889C6      movq     %rax, %rsi
38 004e BF000000      movl     $.LC0, %edi
38         00
39 0053 B8000000      movl     $0, %eax
39         00
40 0058 E8000000      call    __isoc99_scanf
40         00
41 005d 83F801      cmpl     $1, %eax
42 0060 74B7        je      .L4
43         .L3:
44 0062 837DFC0A    cmpl     $10, -4(%rbp)
45 0066 7522        jne     .L5
46 0068 488D45F8    leaq     -8(%rbp), %rax
47 006c 4889C6      movq     %rax, %rsi
48 006f BF000000      movl     $.LC0, %edi
48         00
49 0074 B8000000      movl     $0, %eax
49         00
50 0079 E8000000      call    __isoc99_scanf

```



```

51 007e 83F801      cmpl    $1, %eax
52 0081 7507        jne     .L5
53 0083 B8640000     movl    $100, %eax
53      00
54 0088 EB18        jmp     .L8
55
.L5:
56 008a 488B45E0     movq    -32(%rbp), %rax
57 008e 488B00        movq    (%rax), %rax
58 0091 4885C0        testq   %rax, %rax
59 0094 7507        jne     .L7
60 0096 B8010000     movl    $1, %eax
60      00
61 009b EB05        jmp     .L8
62
.L7:
63 009d B8000000     movl    $0, %eax
63      00
64
.L8:
65 00a2 C9          leave
66          .cfi_def_cfa 7, 8
67 00a3 C3          ret
68          .cfi_endproc
69
.LFE6:
70          .size    input_arr, .-input_arr
71          .globl    bubble_sort
72          .type     bubble_sort, @function
73 bubble_sort:
74
.LFB7:
75          .cfi_startproc
76 00a4 55          pushq   %rbp
77          .cfi_def_cfa_offset 16
78          .cfi_offset 6, -16
79 00a5 4889E5     movq    %rsp, %rbp
80          .cfi_def_cfa_register 6
81 00a8 48897DD8     movq    %rdi, -40(%rbp)
82 00ac 488975D0     movq    %rsi, -48(%rbp)
83 00b0 48C745F8     movq    $0, -8(%rbp)
83      00000000
84 00b8 E9C10000     jmp     .L10
84      00
85
.L14:
86 00bd 48C745F0     movq    $0, -16(%rbp)
86      00000000
87 00c5 E9990000     jmp     .L11
87      00
88
.L13:
89 00ca 488B45F0     movq    -16(%rbp), %rax
90 00ce 488D1485     leaq    0(,%rax,4), %rdx
90      00000000
91 00d6 488B45D8     movq    -40(%rbp), %rax
92 00da 4801D0        addq    %rdx, %rax
93 00dd 8B10        movl    (%rax), %edx
94 00df 488B45F0     movq    -16(%rbp), %rax
95 00e3 4883C001     addq    $1, %rax
96 00e7 488D0C85     leaq    0(,%rax,4), %rcx
96      00000000
97 00ef 488B45D8     movq    -40(%rbp), %rax

```

```

 98 00f3 4801C8      addq    %rcx, %rax
 99 00f6 8B00      movl    (%rax), %eax
100 00f8 39C2      cmpl    %eax, %edx
101 00fa 7E62      jle     .L12
102 00fc 488B45F0      movq    -16(%rbp), %rax
103 0100 488D1485      leaq    0(,%rax,4), %rdx
103      00000000
104 0108 488B45D8      movq    -40(%rbp), %rax
105 010c 4801D0      addq    %rdx, %rax
106 010f 8B00      movl    (%rax), %eax
107 0111 8945EC      movl    %eax, -20(%rbp)
108 0114 488B45F0      movq    -16(%rbp), %rax
109 0118 4883C001      addq    $1, %rax
110 011c 488D1485      leaq    0(,%rax,4), %rdx
110      00000000
111 0124 488B45D8      movq    -40(%rbp), %rax
112 0128 4801D0      addq    %rdx, %rax
113 012b 488B55F0      movq    -16(%rbp), %rdx
114 012f 488D0C95      leaq    0(,%rdx,4), %rcx
114      00000000
115 0137 488B55D8      movq    -40(%rbp), %rdx
116 013b 4801CA      addq    %rcx, %rdx
117 013e 8B00      movl    (%rax), %eax
118 0140 8902      movl    %eax, (%rdx)
119 0142 488B45F0      movq    -16(%rbp), %rax
120 0146 4883C001      addq    $1, %rax
121 014a 488D1485      leaq    0(,%rax,4), %rdx
121      00000000
122 0152 488B45D8      movq    -40(%rbp), %rax
123 0156 4801C2      addq    %rax, %rdx
124 0159 8B45EC      movl    -20(%rbp), %eax
125 015c 8902      movl    %eax, (%rdx)
126      .L12:
127 015e 488345F0      addq    $1, -16(%rbp)
127      01
128      .L11:
129 0163 488B45D0      movq    -48(%rbp), %rax
130 0167 482B45F8      subq    -8(%rbp), %rax
131 016b 4883E801      subq    $1, %rax
132 016f 483945F0      cmpq    %rax, -16(%rbp)
133 0173 0F8251FF      jb     .L13
133      FFFF
134 0179 488345F8      addq    $1, -8(%rbp)
134      01
135      .L10:
136 017e 488B45D0      movq    -48(%rbp), %rax
137 0182 4883E801      subq    $1, %rax
138 0186 483945F8      cmpq    %rax, -8(%rbp)
139 018a 0F822DFF      jb     .L14
139      FFFF
140 0190 B8000000      movl    $0, %eax
140      00

```

```

141 0195 5D          popq    %rbp
142                .cfi_def_cfa 7, 8
143 0196 C3          ret
144                .cfi_endproc
145                .LFE7:

```

GAS LISTING /tmp/cc3Hheud.s

page 4

```

146                .size    bubble_sort, .-bubble_sort
147                .section  .rodata
148                .LC1:
149 0003 25642000     .string  "%d "
150                .text
151                .globl    print_arr
152                .type     print_arr, @function
153                print_arr:
154                .LFB8:
155                .cfi_startproc
156 0197 55          pushq    %rbp
157                .cfi_def_cfa_offset 16
158                .cfi_offset 6, -16
159 0198 4889E5      movq     %rsp, %rbp
160                .cfi_def_cfa_register 6
161 019b 4883EC20     subq     $32, %rsp
162 019f 48897DE8     movq     %rdi, -24(%rbp)
163 01a3 488975E0     movq     %rsi, -32(%rbp)
164 01a7 48C745F8     movq     $0, -8(%rbp)
164          00000000
165 01af EB2B        jmp      .L17
166                .L18:
167 01b1 488B45F8     movq     -8(%rbp), %rax
168 01b5 488D1485     leaq     0(,%rax,4), %rdx
168          00000000
169 01bd 488B45E8     movq     -24(%rbp), %rax
170 01c1 4801D0      addq     %rdx, %rax
171 01c4 8B00        movl     (%rax), %eax
172 01c6 89C6        movl     %eax, %esi
173 01c8 BF000000     movl     $.LC1, %edi
173          00
174 01cd B8000000     movl     $0, %eax
174          00
175 01d2 E8000000     call    printf
175          00
176 01d7 488345F8     addq     $1, -8(%rbp)
176          01
177                .L17:
178 01dc 488B45F8     movq     -8(%rbp), %rax
179 01e0 483B45E0     cmpq     -32(%rbp), %rax
180 01e4 72CB        jb      .L18
181 01e6 90          nop
182 01e7 90          nop
183 01e8 C9          leave
184                .cfi_def_cfa 7, 8
185 01e9 C3          ret
186                .cfi_endproc

```

```

187                .LFE8:
188                .size    print_arr, .-print_arr
189                .section  .rodata
190 0007 00                .align 8
191                .LC2:
192 0008 D092D0B2          .string
"\320\222\320\262\320\265\320\264\320\270\321\202\320\265
\321\215\320\273\320\265\320\274
192      D0B5D0B4
192      D0B8D182
192      D0B520D1
192      8DD0BBD0

```

GAS LISTING /tmp/cc3Hheud.s

page 5

```

193 0039 00000000          .align 8
193      000000
194                .LC3:
195 0040 D09DD0B5          .string
"\320\235\320\265\320\272\320\276\321\200\321\200\320\265\320\272\321\202\320\275\
321\213\
195      D0BAD0BE
195      D180D180
195      D0B5D0BA
195      D182D0BD
196 0071 00000000          .align 8
196      000000
197                .LC4:
198 0078 D09CD0B0          .string
"\320\234\320\260\321\201\321\201\320\270\320\262
\321\203\320\277\320\276\321\200\321\217
198      D181D181
198      D0B8D0B2
198      20D183D0
198      BFD0BED1
199                .text
200                .globl   main
201                .type    main, @function
202      main:
203      .LFB9:
204      .cfi_startproc
205 01ea 55                pushq   %rbp
206                .cfi_def_cfa_offset 16
207                .cfi_offset 6, -16
208 01eb 4889E5            movq    %rsp, %rbp
209                .cfi_def_cfa_register 6
210 01ee 4883EC40          subq    $64, %rsp
211 01f2 48C745C8          movq    $0, -56(%rbp)
211      00000000
212 01fa BF000000            movl    $.LC2, %edi
212      00
213 01ff B8000000            movl    $0, %eax
213      00
214 0204 E8000000            call   printf
214      00

```

```

215 0209 488D55C8      leaq    -56(%rbp), %rdx
216 020d 488D45D0      leaq    -48(%rbp), %rax
217 0211 4889D6        movq    %rdx, %rsi
218 0214 4889C7        movq    %rax, %rdi
219 0217 E8000000        call    input_arr
219      00
220 021c 8945FC            movl    %eax, -4(%rbp)
221 021f 837DFC01         cmpl    $1, -4(%rbp)
222 0223 7511            jne     .L20
223 0225 BF000000        movl    $.LC3, %edi
223      00
224 022a E8000000        call    puts
224      00
225 022f B8010000        movl    $1, %eax
225      00
226 0234 EB42            jmp     .L22
227                                .L20:
228 0236 488B55C8      movq    -56(%rbp), %rdx
229 023a 488D45D0      leaq    -48(%rbp), %rax
230 023e 4889D6        movq    %rdx, %rsi
231 0241 4889C7        movq    %rax, %rdi

```

GAS LISTING /tmp/cc3Hheud.s

page 6

```

232 0244 E8000000        call    bubble_sort
232      00
233 0249 BF000000        movl    $.LC4, %edi
233      00
234 024e B8000000        movl    $0, %eax
234      00
235 0253 E8000000        call    printf
235      00
236 0258 488B55C8      movq    -56(%rbp), %rdx
237 025c 488D45D0      leaq    -48(%rbp), %rax
238 0260 4889D6        movq    %rdx, %rsi
239 0263 4889C7        movq    %rax, %rdi
240 0266 E8000000        call    print_arr
240      00
241 026b BFA00000        movl    $10, %edi
241      00
242 0270 E8000000        call    putchar
242      00
243 0275 8B45FC            movl    -4(%rbp), %eax
244                                .L22:
245 0278 C9            leave
246                                .cfi_def_cfa 7, 8
247 0279 C3            ret
248                                .cfi_endproc
249                                .LFE9:
250                                .size    main, .-main
251                                .ident    "GCC: (GNU) 12.2.1 20221121 (Red
Hat 12.2.1-4)"
252                                .section  .note.GNU-stack,"",@progbits

```

GAS LISTING /tmp/cc3Hheud.s

page 7

DEFINED SYMBOLS

```
*ABS*:0000000000000000 main.c
/tmp/cc3Hheud.s:9      .text:0000000000000000 input_arr
/tmp/cc3Hheud.s:73     .text:00000000000000a4 bubble_sort
/tmp/cc3Hheud.s:153    .text:0000000000000197 print_arr
/tmp/cc3Hheud.s:202    .text:00000000000001ea main
```

UNDEFINED SYMBOLS

```
__isoc99_scanf
printf
puts
putchar
```

7. Создание map-файла в gcc

С помощью команды с помощью флага «--help» узнаем, какие ключи нужны для передачи параметров компоновщику:

- -Xlinker
\$ gcc -Xlinker -Map=main.map main.c -lm
- -Wl
\$ gcc -Wl,-Map=main.map main.c -lm

Создание map-файла(Xlinker):

Объединение программных свойств

...

Отброшенные входные разделы

...

Настройки памяти

Имя	Происхождение	Длина	Атрибуты
default	0x0000000000000000	0xffffffffffffffff	

Сценарий компоновщика и карта памяти

...

```
/DISCARD/
*(.note.GNU-stack)
*(.gnu_debuglink)
*(.gnu.lto_*)
OUTPUT(a.out elf64-x86-64)
```

Файл `a.out` содержит информацию о дополнительных библиотеках, карту памяти и сценарий компоновщика.

8. Дизассемблирование полученного объектного файла
 Дизассемблировать объектный файл можно командой `objdump -d` следующим образом:

```
$ objdump -d main.o > main_disasm.s
```

Дизассемблированный объектный файл в `main_disasm.s`:

```
main.o:      формат файла elf64-x86-64
```

Дизассемблирование раздела `.text`:

```
0000000000000000 <input_arr>:
 0: 55                push    %rbp
 1: 48 89 e5          mov     %rsp,%rbp
 4: 48 83 ec 20       sub     $0x20,%rsp
 8: 48 89 7d e8       mov     %rdi,-0x18(%rbp)
 c: 48 89 75 e0       mov     %rsi,-0x20(%rbp)
10: c7 45 fc 00 00 00 00 movl    $0x0,-0x4(%rbp)
17: eb 16            jmp     2f <input_arr+0x2f>
19: 48 8b 45 e0       mov     -0x20(%rbp),%rax
1d: 48 8b 00         mov     (%rax),%rax
20: 48 8d 50 01       lea     0x1(%rax),%rdx
24: 48 8b 45 e0       mov     -0x20(%rbp),%rax
28: 48 89 10         mov     %rdx,(%rax)
2b: 83 45 fc 01       addl    $0x1,-0x4(%rbp)
2f: 83 7d fc 09       cmpl    $0x9,-0x4(%rbp)
33: 7f 2d            jg      62 <input_arr+0x62>
35: 48 8b 45 e0       mov     -0x20(%rbp),%rax
39: 48 8b 00         mov     (%rax),%rax
3c: 48 8d 14 85 00 00 00 lea     0x0(,%rax,4),%rdx
43: 00
44: 48 8b 45 e8       mov     -0x18(%rbp),%rax
48: 48 01 d0         add     %rdx,%rax
4b: 48 89 c6         mov     %rax,%rsi
4e: bf 00 00 00 00    mov     $0x0,%edi
53: b8 00 00 00 00    mov     $0x0,%eax
58: e8 00 00 00 00    call    5d <input_arr+0x5d>
```

5d:	83 f8 01	cmp	\$0x1,%eax
60:	74 b7	je	19 <input_arr+0x19>
62:	83 7d fc 0a	cmpl	\$0xa,-0x4(%rbp)
66:	75 22	jne	8a <input_arr+0x8a>
68:	48 8d 45 f8	lea	-0x8(%rbp),%rax
6c:	48 89 c6	mov	%rax,%rsi
6f:	bf 00 00 00 00	mov	\$0x0,%edi
74:	b8 00 00 00 00	mov	\$0x0,%eax
79:	e8 00 00 00 00	call	7e <input_arr+0x7e>
7e:	83 f8 01	cmp	\$0x1,%eax
81:	75 07	jne	8a <input_arr+0x8a>
83:	b8 64 00 00 00	mov	\$0x64,%eax
88:	eb 18	jmp	a2 <input_arr+0xa2>
8a:	48 8b 45 e0	mov	-0x20(%rbp),%rax
8e:	48 8b 00	mov	(%rax),%rax
91:	48 85 c0	test	%rax,%rax
94:	75 07	jne	9d <input_arr+0x9d>
96:	b8 01 00 00 00	mov	\$0x1,%eax
9b:	eb 05	jmp	a2 <input_arr+0xa2>
9d:	b8 00 00 00 00	mov	\$0x0,%eax
a2:	c9	leave	
a3:	c3	ret	

00000000000000a4 <bubble_sort>:

a4:	55	push	%rbp
a5:	48 89 e5	mov	%rsp,%rbp
a8:	48 89 7d d8	mov	%rdi,-0x28(%rbp)
ac:	48 89 75 d0	mov	%rsi,-0x30(%rbp)
b0:	48 c7 45 f8 00 00 00	movq	\$0x0,-0x8(%rbp)
b7:	00		
b8:	e9 c1 00 00 00	jmp	17e <bubble_sort+0xda>
bd:	48 c7 45 f0 00 00 00	movq	\$0x0,-0x10(%rbp)
c4:	00		
c5:	e9 99 00 00 00	jmp	163 <bubble_sort+0xbf>
ca:	48 8b 45 f0	mov	-0x10(%rbp),%rax
ce:	48 8d 14 85 00 00 00	lea	0x0(,%rax,4),%rdx
d5:	00		
d6:	48 8b 45 d8	mov	-0x28(%rbp),%rax
da:	48 01 d0	add	%rdx,%rax
dd:	8b 10	mov	(%rax),%edx
df:	48 8b 45 f0	mov	-0x10(%rbp),%rax
e3:	48 83 c0 01	add	\$0x1,%rax
e7:	48 8d 0c 85 00 00 00	lea	0x0(,%rax,4),%rcx
ee:	00		
ef:	48 8b 45 d8	mov	-0x28(%rbp),%rax
f3:	48 01 c8	add	%rcx,%rax
f6:	8b 00	mov	(%rax),%eax
f8:	39 c2	cmp	%eax,%edx
fa:	7e 62	jle	15e <bubble_sort+0xba>
fc:	48 8b 45 f0	mov	-0x10(%rbp),%rax
100:	48 8d 14 85 00 00 00	lea	0x0(,%rax,4),%rdx
107:	00		
108:	48 8b 45 d8	mov	-0x28(%rbp),%rax
10c:	48 01 d0	add	%rdx,%rax
10f:	8b 00	mov	(%rax),%eax
111:	89 45 ec	mov	%eax,-0x14(%rbp)


```

114: 48 8b 45 f0      mov     -0x10(%rbp),%rax
118: 48 83 c0 01      add     $0x1,%rax
11c: 48 8d 14 85 00 00 00 lea     0x0(,%rax,4),%rdx
123: 00
124: 48 8b 45 d8      mov     -0x28(%rbp),%rax
128: 48 01 d0         add     %rdx,%rax
12b: 48 8b 55 f0      mov     -0x10(%rbp),%rdx
12f: 48 8d 0c 95 00 00 00 lea     0x0(,%rdx,4),%rcx
136: 00
137: 48 8b 55 d8      mov     -0x28(%rbp),%rdx
13b: 48 01 ca         add     %rcx,%rdx
13e: 8b 00           mov     (%rax),%eax
140: 89 02           mov     %eax,(%rdx)
142: 48 8b 45 f0      mov     -0x10(%rbp),%rax
146: 48 83 c0 01      add     $0x1,%rax
14a: 48 8d 14 85 00 00 00 lea     0x0(,%rax,4),%rdx
151: 00
152: 48 8b 45 d8      mov     -0x28(%rbp),%rax
156: 48 01 c2         add     %rax,%rdx
159: 8b 45 ec         mov     -0x14(%rbp),%eax
15c: 89 02           mov     %eax,(%rdx)
15e: 48 83 45 f0 01   addq    $0x1,-0x10(%rbp)
163: 48 8b 45 d0      mov     -0x30(%rbp),%rax
167: 48 2b 45 f8      sub     -0x8(%rbp),%rax
16b: 48 83 e8 01      sub     $0x1,%rax
16f: 48 39 45 f0      cmp     %rax,-0x10(%rbp)
173: 0f 82 51 ff ff ff jb      ca <bubble_sort+0x26>
179: 48 83 45 f8 01   addq    $0x1,-0x8(%rbp)
17e: 48 8b 45 d0      mov     -0x30(%rbp),%rax
182: 48 83 e8 01      sub     $0x1,%rax
186: 48 39 45 f8      cmp     %rax,-0x8(%rbp)
18a: 0f 82 2d ff ff ff jb      bd <bubble_sort+0x19>
190: b8 00 00 00 00   mov     $0x0,%eax
195: 5d             pop     %rbp
196: c3            ret

```

0000000000000197 <print_arr>:

```

197: 55             push    %rbp
198: 48 89 e5      mov     %rsp,%rbp
19b: 48 83 ec 20    sub     $0x20,%rsp
19f: 48 89 7d e8    mov     %rdi,-0x18(%rbp)
1a3: 48 89 75 e0    mov     %rsi,-0x20(%rbp)
1a7: 48 c7 45 f8 00 00 00 movq    $0x0,-0x8(%rbp)
1ae: 00
1af: eb 2b         jmp     1dc <print_arr+0x45>
1b1: 48 8b 45 f8    mov     -0x8(%rbp),%rax
1b5: 48 8d 14 85 00 00 00 lea     0x0(,%rax,4),%rdx
1bc: 00
1bd: 48 8b 45 e8    mov     -0x18(%rbp),%rax
1c1: 48 01 d0      add     %rdx,%rax
1c4: 8b 00         mov     (%rax),%eax
1c6: 89 c6         mov     %eax,%esi
1c8: bf 00 00 00 00 mov     $0x0,%edi
1cd: b8 00 00 00 00 mov     $0x0,%eax
1d2: e8 00 00 00 00 call    1d7 <print_arr+0x40>
1d7: 48 83 45 f8 01 addq    $0x1,-0x8(%rbp)

```

```

1dc: 48 8b 45 f8      mov     -0x8(%rbp),%rax
1e0: 48 3b 45 e0      cmp     -0x20(%rbp),%rax
1e4: 72 cb           jb      1b1 <print_arr+0x1a>
1e6: 90              nop
1e7: 90              nop
1e8: c9              leave
1e9: c3              ret

```

00000000000001ea <main>:

```

1ea: 55              push    %rbp
1eb: 48 89 e5        mov     %rsp,%rbp
1ee: 48 83 ec 40      sub     $0x40,%rsp
1f2: 48 c7 45 c8 00 00 00 movq    $0x0,-0x38(%rbp)
1f9: 00
1fa: bf 00 00 00 00  mov     $0x0,%edi
1ff: b8 00 00 00 00  mov     $0x0,%eax
204: e8 00 00 00 00  call    209 <main+0x1f>
209: 48 8d 55 c8      lea     -0x38(%rbp),%rdx
20d: 48 8d 45 d0      lea     -0x30(%rbp),%rax
211: 48 89 d6         mov     %rdx,%rsi
214: 48 89 c7         mov     %rax,%rdi
217: e8 00 00 00 00  call    21c <main+0x32>
21c: 89 45 fc         mov     %eax,-0x4(%rbp)
21f: 83 7d fc 01      cmpl    $0x1,-0x4(%rbp)
223: 75 11           jne     236 <main+0x4c>
225: bf 00 00 00 00  mov     $0x0,%edi
22a: e8 00 00 00 00  call    22f <main+0x45>
22f: b8 01 00 00 00  mov     $0x1,%eax
234: eb 42           jmp     278 <main+0x8e>
236: 48 8b 55 c8      mov     -0x38(%rbp),%rdx
23a: 48 8d 45 d0      lea     -0x30(%rbp),%rax
23e: 48 89 d6         mov     %rdx,%rsi
241: 48 89 c7         mov     %rax,%rdi
244: e8 00 00 00 00  call    249 <main+0x5f>
249: bf 00 00 00 00  mov     $0x0,%edi
24e: b8 00 00 00 00  mov     $0x0,%eax
253: e8 00 00 00 00  call    258 <main+0x6e>
258: 48 8b 55 c8      mov     -0x38(%rbp),%rdx
25c: 48 8d 45 d0      lea     -0x30(%rbp),%rax
260: 48 89 d6         mov     %rdx,%rsi
263: 48 89 c7         mov     %rax,%rdi
266: e8 00 00 00 00  call    26b <main+0x81>
26b: bf 0a 00 00 00  mov     $0xa,%edi
270: e8 00 00 00 00  call    275 <main+0x8b>
275: 8b 45 fc         mov     -0x4(%rbp),%eax
278: c9              leave
279: c3              ret

```

Отличие дизассемблированного файла от ассемблерного заключается в следующем:

- Рядом с командами находится их интерпретация в виде машинной инструкции

- Метки заменены цифрами
- Числа переведены в 16-ричную систему счисления

9. Глобальные и локальные переменные в исходной программе
Исходный код после добавления глобальной проинициализированной переменной и глобальной неинициализированной переменной:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define HANDLER_OWERFLOW 100
#define ERROR_INPUT_ARR 1
#define N 10
typedef int arr_t[N];

int input_arr(int *a, size_t *n)
{
    int count = 0;
    int tmp;

    while ((count < N) && (scanf("%d", &a[*n]) == 1))
    {
        *n = (*n) + 1;
        count = count + 1;
    }
    if ((count == N) && (scanf("%d", &tmp) == 1))
        return HANDLER_OWERFLOW;

    //Пустой массив
    if (*n == 0)
        return ERROR_INPUT_ARR;

    return EXIT_SUCCESS;
}
```

```

int bubble_sort(int *a, size_t n)
{
    for (size_t i = 0; i < n - 1; i++)
    {
        for (size_t j = 0; j < n - i - 1; j++)
        {
            if (a[j] > a[j + 1])
            {
                int tmp = a[j];
                a[j] = a[j + 1];
                a[j + 1] = tmp;
            }
        }
    }
    return 0;
}

```

```

void print_arr(int *dst, size_t dlen)
{
    for (size_t i = 0; i < dlen; i++)
        printf("%d ", dst[i]);
}

```

```

double global_var_init = 10;
double global_var;

```

```

int main(void)
{
    arr_t a;
    size_t n = 0;
    double local_var_init = 0;
    double local_var;

```

```

printf("Введите элементы массива: ");

int code_rn = input_arr(a, &n);

if (code_rn == ERROR_INPUT_ARR)
{
    printf("Некорректный ввод массива\n");
    return ERROR_INPUT_ARR;
}

bubble_sort(a, n);

printf("Массив упорядоченных элементов: ");
print_arr(a, n);
printf("\n");

return code_rn;
}

```

Таблица символов (команда nm):

```

$ nm main.o
00000000000000a4 T bubble_sort
0000000000000000 B global_var
0000000000000000 D global_var_init
0000000000000000 T input_arr
                   U __isoc99_scanf
00000000000001ea T main
0000000000000197 T print_arr
                   U printf
                   U putchar
                   U puts

```

Ключ «-s» для команды objdump отображает разделы файла.

Разделы файла:

```
$ objdump -s main.o
```

```
main.o:      формат файла elf64-x86-64
```

Содержимое раздела .text:

```

0000 554889e5 4883ec20 48897de8 488975e0  UH..H.. H.}.H.u.
0010 c745fc00 000000eb 16488b45 e0488b00  .E.....H.E.H..

```

```

0020 488d5001 488b45e0 48891083 45fc0183 H.P.H.E.H...E...
0030 7dfc097f 2d488b45 e0488b00 488d1485 }...-H.E.H..H...
0040 00000000 488b45e8 4801d048 89c6bf00 ....H.E.H..H....
0050 000000b8 00000000 e8000000 0083f801 .....
0060 74b7837d fc0a7522 488d45f8 4889c6bf t..}.u"H.E.H...
0070 00000000 b8000000 00e80000 000083f8 .....
0080 017507b8 64000000 eb18488b 45e0488b .u..d.....H.E.H.
0090 004885c0 7507b801 000000eb 05b80000 .H..u.....
00a0 0000c9c3 554889e5 48897dd8 488975d0 ....UH..H.}.H.u.
00b0 48c745f8 00000000 e9c10000 0048c745 H.E.....H.E
00c0 f0000000 00e99900 0000488b 45f0488d .....H.E.H.
00d0 14850000 0000488b 45d84801 d08b1048 .....H.E.H....H
00e0 8b45f048 83c00148 8d0c8500 00000048 .E.H...H.....H
00f0 8b45d848 01c88b00 39c27e62 488b45f0 .E.H....9.~bH.E.
0100 488d1485 00000000 488b45d8 4801d08b H.....H.E.H...
0110 008945ec 488b45f0 4883c001 488d1485 ..E.H.E.H...H...
0120 00000000 488b45d8 4801d048 8b55f048 ....H.E.H..H.U.H
0130 8d0c9500 00000048 8b55d848 01ca8b00 .....H.U.H....
0140 8902488b 45f04883 c001488d 14850000 ..H.E.H...H....
0150 0000488b 45d84801 c28b45ec 89024883 ..H.E.H...E...H.
0160 45f00148 8b45d048 2b45f848 83e80148 E..H.E.H+E.H...H
0170 3945f00f 8251ffff ff488345 f801488b 9E...Q...H.E..H.
0180 45d04883 e8014839 45f80f82 2dffffff E.H...H9E...-...
0190 b8000000 005dc355 4889e548 83ec2048 .....].UH..H.. H
01a0 897de848 8975e048 c745f800 000000eb .}.H.u.H.E.....
01b0 2b488b45 f8488d14 85000000 00488b45 +H.E.H.....H.E
01c0 e84801d0 8b0089c6 bf000000 00b80000 .H.....
01d0 0000e800 00000048 8345f801 488b45f8 .....H.E..H.E.
01e0 483b45e0 72cb9090 c9c35548 89e54883 H;E.r.....UH..H.
01f0 ec5048c7 45b80000 0000660f efc0f20f .PH.E.....f.....
0200 1145f8bf 00000000 b8000000 00e80000 .E.....
0210 0000488d 55b8488d 45c04889 d64889c7 ..H.U.H.E.H..H..
0220 e8000000 008945f4 837df401 7511bf00 .....E..}.u...
0230 000000e8 00000000 b8010000 00eb4248 .....BH
0240 8b55b848 8d45c048 89d64889 c7e80000 .U.H.E.H..H....
0250 0000bf00 000000b8 00000000 e8000000 .....
0260 00488b55 b8488d45 c04889d6 4889c7e8 .H.U.H.E.H..H...
0270 00000000 bf0a0000 00e80000 00008b45 .....E
0280 f4c9c3 ...

```

Содержимое раздела .data:

```

0000 00000000 00002440 .....$@

```

Содержимое раздела .rodata:

```

0000 25640025 64200000 d092d0b2 d0b5d0b4 %d.%d .....
0010 d0b8d182 d0b520d1 8dd0bbd0 b5d0bcd0 .....
0020 b5d0bdd1 82d18b20 d0bcd0b0 d181d181 .....
0030 d0b8d0b2 d0b03a20 00000000 00000000 .....: .....
0040 d09dd0b5 d0bad0be d180d180 d0b5d0ba .....
0050 d182d0bd d18bd0b9 20d0b2d0 b2d0bed0 .....
0060 b420d0bc d0b0d181 d181d0b8 d0b2d0b0 . .....
0070 00000000 00000000 d09cd0b0 d181d181 .....
0080 d0b8d0b2 20d183d0 bfd0bed1 80d18fd0 ....
0090 b4d0bed1 87d0b5d0 bdd0bdd1 8bd18520 .....
00a0 d18dd0bb d0b5d0bc d0b5d0bd d182d0be .....
00b0 d0b23a20 00 ...: .

```

Содержимое раздела .comment:

```

0000 00474343 3a202847 4e552920 31322e32 .GCC: (GNU) 12.2

```

```

0010 2e312032 30323231 31323120 28526564 .1 20221121 (Red
0020 20486174 2031322e 322e312d 342900 Hat 12.2.1-4).
Содержимое раздела .note.gnu.property:
0000 04000000 20000000 05000000 474e5500 .... GNU.
0010 020001c0 04000000 01000000 00000000 .....
0020 010001c0 04000000 09000000 00000000 .....
Содержимое раздела .eh_frame:
0000 14000000 00000000 017a5200 01781001 .....zR..x..
0010 1b0c0708 90010000 1c000000 1c000000 .....
0020 00000000 a4000000 00410e10 8602430d .....A....C.
0030 06029f0c 07080000 1c000000 3c000000 .....<...
0040 00000000 f3000000 00410e10 8602430d .....A....C.
0050 0602ee0c 07080000 1c000000 5c000000 .....\\...
0060 00000000 53000000 00410e10 8602430d ....S....A....C.
0070 06024e0c 07080000 1c000000 7c000000 ..N.....|...
0080 00000000 99000000 00410e10 8602430d .....A....C.
0090 0602940c 07080000 .....

```

Ключ «-t» для команды `objdump` отображает секции переменных и функций

Секции переменных и функций:

```
$ objdump -t main.o
```

```
main.o: формат файла elf64-x86-64
```

```

SYMBOL TABLE:
0000000000000000 l df *ABS* 0000000000000000 main.c
0000000000000000 l d .text 0000000000000000 .text
0000000000000000 l d .rodata 0000000000000000 .rodata
0000000000000000 g F .text 00000000000000a4 input_arr
0000000000000000 *UND* 0000000000000000 __isoc99_scanf
00000000000000a4 g F .text 00000000000000f3 bubble_sort
00000000000000197 g F .text 0000000000000053 print_arr
0000000000000000 *UND* 0000000000000000 printf
0000000000000000 g O .data 0000000000000008 global_var_init
0000000000000000 g O .bss 0000000000000008 global_var
000000000000001ea g F .text 0000000000000099 main
0000000000000000 *UND* 0000000000000000 puts
0000000000000000 *UND* 0000000000000000 putchar

```

Функции находятся в секции `.txt`

Проинициализированные глобальные и локальные переменные находятся в секции `.data`

Неинициализированные глобальные и локальные переменные находятся в секции `.bss`

10. Отладочная информация

Добавляем отладочную информацию в файл при помощи ключа «-g» в команде gcc. Количество информации (подробность) указываем цифрами от 1 до 3. Будем использовать ключ «-g3»:

```
$ gcc -std=c99 -c main.c -g3 -lm -o main_debug.o
```

Таблица символов:

```
$ nm main_debug.o
00000000000000a4 T bubble_sort
0000000000000000 B global_var
0000000000000000 D global_var_init
0000000000000000 T input_arr
0000000000000000 U __isoc99_scanf
00000000000001ea T main
0000000000000197 T print_arr
0000000000000000 U printf
0000000000000000 U putchar
0000000000000000 U puts
0000000000000000 n wm4.0.8a34639624ab4113341b5db51650960f
0000000000000000 n wm4.cdefs.h.20.d078fe069b8c68005efa8ff3a158391b
0000000000000000 n wm4.cdefs.h.616.8d7ca1b9d01e52f5b2c040c19a111f7b
0000000000000000 n wm4.features.h.19.be13bb4b33b2be4d5fdeac670166e1a8
0000000000000000 n wm4.features.h.432.600d23269265a0a96d6ec6df7a9f596a
0000000000000000 n wm4.floatncommon.h.34.7e1840d7dfb19e9bdb51aeb077d76637
0000000000000000 n wm4.floatn.h.20.a55feb25f1f7464b830caad4873a8713
0000000000000000 n wm4.libheaderstart.h.31.045646cfd09d1c615866e08d91c4f364
0000000000000000 n wm4.libheaderstart.h.37.e7d4b6f4649b40d3e0dce357ae78234f
0000000000000000 n wm4.stdarg.h.34.3a23a216c0c293b3d2ea2e89281481e6
0000000000000000 n wm4.stdcprefix.h.19.88fdbfd5cf6f83ed579effc3e425f09b
0000000000000000 n wm4.stddef.h.185.cbb642e1ccd385e8aa504b15cb7fb086
0000000000000000 n wm4.stddef.h.237.2a7f4947d4b7296e7e393bf9a618c3c1
0000000000000000 n wm4.stdio.h.147.dbd603e98db8f3e1583090fab2abd54e
0000000000000000 n wm4.stdio.h.24.5c1b97eef3c86b7a2549420f69f4f128
0000000000000000 n wm4.stdio.h.31.e39a94e203ad4e1d978c0fc68ce016ee
0000000000000000 n wm4.stdio.h.93.0122ffbd02ddfe34dfaf44a2e3561c5b
0000000000000000 n wm4.stdio_lim.h.19.de8a40c165be4f8437982ec2cd6fd8b4
0000000000000000 n wm4.stdlib.h.29.dde59e751a3b6c4506ba901b60a85c87
0000000000000000 n wm4.stdlib.h.36.d43beea9355ea645b197955d416b700d
0000000000000000 n wm4.struct_FILE.h.19.0888ac70396abe1031c03d393554032f
0000000000000000 n wm4.stubs64.h.10.7865f4f7062bab1c535c1f73f43aa9b9
0000000000000000 n wm4.time64.h.24.a8166ae916ec910dab0d8987098d42ee
0000000000000000 n wm4.types.h.109.56eb9ae966b255288cc544f18746a7ff
0000000000000000 n wm4.typesizes.h.24.ccf5919b8e01b553263cf8f4ab1d5fde
0000000000000000 n wm4.wordsize.h.4.baf119258a1e53d8dba67ceac44ab6bc
```

Секции переменных и функций:

```
$ objdump -t main_debug.o
```

main_debug.o: формат файла elf64-x86-64

SYMBOL TABLE:

```
0000000000000000 1 df *ABS* 0000000000000000 main.c
0000000000000000 1 d .text 0000000000000000 .text
0000000000000000 1 d .rodata 0000000000000000 .rodata
```


[illegible]

```

0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.stdarg.h.34.3a23a216c0c293b3d2ea2e89281481e6
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.types.h.109.56eb9ae966b255288cc544f18746a7ff
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.typesizes.h.24.cc5919b8e01b553263cf8f4ab1d5fde
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.time64.h.24.a8166ae916ec910dab0d8987098d42ee
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.struct_FILE.h.19.0888ac70396abe1031c03d393554032f
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.stdio.h.93.0122ffbd02ddfe34dfaf44a2e3561c5b
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.stdio_lim.h.19.de8a40c165be4f8437982ec2cd6fd8b4
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.stdio.h.147.dbd603e98db8f3e1583090fab2abd54e
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.floatn.h.20.a55feb25f1f7464b830caad4873a8713
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.floatncommon.h.34.7e1840d7dfb19e9bdb51aeb077d76637
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.libcheaderstart.h.31.045646cfd09d1c615866e08d91c4f364
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.stdlib.h.29.dde59e751a3b6c4506ba901b60a85c87
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.stddef.h.237.2a7f4947d4b7296e7e393bf9a618c3c1
0000000000000000 1      .group      0000000000000000
wm4.stdlib.h.36.d43beea9355ea645b197955d416b700d
0000000000000000 g      F .text      00000000000000a4 input_arr
0000000000000000      *UND*      0000000000000000 __isoc99_scanf
00000000000000a4 g      F .text      00000000000000f3 bubble_sort
00000000000000197 g      F .text      0000000000000053 print_arr
0000000000000000      *UND*      0000000000000000 printf
0000000000000000 g      O .data      0000000000000008 global_var_init
0000000000000000 g      O .bss      0000000000000008 global_var
000000000000001ea g      F .text      0000000000000099 main
0000000000000000      *UND*      0000000000000000 puts
0000000000000000      *UND*      0000000000000000 putchar

```

В сравнении с предыдущим выводом секций, в новом добавились отладочные символы и отладочные секции.

11. Получение исполняемого файла

```
$ gcc -o main.exe main.c -lm
```

12. Вопросы

- 1) Объектный и исполняемый файлы с отладочной информацией больше по размеру по сравнению с ними же, но без информации.

```
-rwxr-xr-x. 1 Natalia Natalia 55408 map 19 13:48 main_debug.exe  
-rwxr-xr-x. 1 Natalia Natalia 25288 map 19 13:42 main.exe  
-rw-r--r--. 1 Natalia Natalia 62216 map 19 13:31 main_debug.o  
-rw-r--r--. 1 Natalia Natalia 3096 map 19 12:23 main.o
```

- 2) Объектный и исполняемый файлы с отладочной информацией имеют большее количество секций по сравнению с ними же, но без информации.
- 3) Расположение функций, глобальных и локальных переменных в объектных и исполняемых файлах с отладочной информацией и без неё не отличается.

13. Используемые динамические библиотеки

Команда `ldd` позволяет узнать какие динамические библиотеки использует исполняемый файл.

```
$ ldd main.exe  
linux-vdso.so.1 (0x00007ffe6cae0000)  
libm.so.6 => /lib64/libm.so.6 (0x00007f31ebab6000)  
libc.so.6 => /lib64/libc.so.6 (0x00007f31eb8d9000)  
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00007f31ebbac000)
```

Исполняемый файл `main.exe` использует следующие динамические библиотеки:

- 1) `linux-vdso.so.1`
- 2) `libm.so.6`
- 3) `libc.so.6`
- 4) `ld-linux-x86-64.so.2`