

## Автоматизация функционального тестирования. Аргументы командной строки приложения

### Цель работы

Целью данной работы является автоматизация процессов сборки и тестирования.

### Задачи

1. Реализовать скрипты отладочной и релизной сборок.
2. Реализовать скрипты отладочной сборки с санитайзерами.
3. Реализовать скрипт очистки побочных файлов.
4. Реализовать компаратор для сравнения содержимого двух текстовых файлов.
5. Реализовать скрипт pos\_case.sh для проверки позитивного тестового случая по определённым далее правилам.
6. Реализовать скрипт neg\_case.sh для проверки негативного тестового случая по определённым далее правилам.
7. Обеспечить автоматизацию функционального тестирования.

### Реализация

1. Скрипт релизной сборки

```
#!/bin/bash
```

```
# Компиляция
```

```
gcc -std=c99 -c main.c func.c add_entry.c sort.c print_substr.c
```

```
# Комановка
```

```
gcc -o main_release.exe main.o func.o add_entry.o sort.o  
print_substr.o -lm
```

2. Скрипт отладочной сборки

```
#!/bin/bash
```

```
# Компиляция
```

```
gcc -std=c99 -Wall -Werror -Wpedantic -Wextra -Wfloat-equal -Wfloat-  
conversion -Wvla -c -g3 main.c func.c add_entry.c sort.c  
print_substr.c
```

# Комановка(-о название исполняемого файла)

```
gcc -o main_debug.exe main.o func.o add_entry.o sort.o print_substr.o  
-lm
```

### 3. Скрипт отладочной сборки с адрес санитайзером

```
#!/bin/bash
```

```
clang -std=c99 -Wall -fsanitize=address -fno-omit-frame-pointer -g  
main.c func.c add_entry.c sort.c print_substr.c -o main_asan.exe
```

### 4. Скрипт отладочной сборки с санитайзером памяти

```
#!/bin/bash
```

```
clang -std=c99 -Wall -fsanitize=memory -fno-omit-frame-pointer -g  
main.c func.c add_entry.c sort.c print_substr.c -o main_msan.exe
```

### 5. Скрипт отладочной сборки с санитайзером UB

```
#!/bin/bash
```

```
clang -std=c99 -Wall -fsanitize=undefined -fno-omit-frame-pointer -g  
main.c func.c add_entry.c sort.c print_substr.c -o main_udsan.exe
```

### 6. Скрипт очистки побочных файлов

```
#!/bin/bash
```

```
# *.txt *.exe *.o *.out *.gcno *.gcda *.gcov  
junk_files1="./func_tests/*/*.out"  
junk_files2="./func_tests/*/*.exe"  
junk_files3="/*/*.exe /*/*.o /*/*.out /*/*.gcno /*/*.gcda /*/*.gcov"  
# Проверить, существует ли файл  
for e1 in $junk_files1 $junk_files2 $junk_files3;  
do
```

```
        if [[ -f $e1 ]]; then
            rm "$e1"
        fi
done
```

## 7. Компаратор для сравнения двух файлов

```
#!/bin/bash
```

```
# Проверка количества аргументов
if [ $# -ne 2 ]; then
    exit 1
fi
```

```
out_prog=$1
out_test=$2
```

```
# сравниваем их
rc=$(cmp -s "$out_prog" "$out_test")
if [ ! "$rc" ]; then
    exit 1
fi
exit 0
```

## 8. Скрипт pos\_case.sh

```
#!/bin/bash
```

```
# Все делаем из папки lab_!!!
# Проверка количества аргументов
if [ $# -ne 3 ]; then
    exit 1
fi
```

```
file_in=$1
file_out=$2
file_args=$3

# Коды ошибок
test_pass="0"
test_failed="1"

flag=$(head -n 1 "$file_args")
file_substr=$(sed '2q;d' "$file_args")

# Если передали входной и выходной файлы,
# то передаём их исполняемому файлу *.exe

touch ./func_tests/scripts/prog_pos.out
prog="./func_tests/scripts/prog_pos.out"

# Переводим текстовые файлы в бинарные
sh ./t2b.sh "$file_in" "$file_in"
# Если не флаг печати переводим file_out
if [[ "$flag" != "fb" ]]; then
    sh ./t2b.sh "$file_out" "$file_out"
fi

if [[ "$flag" == "ab" ]]; then
    touch ./func_tests/data/add.out
    add_entry="./func_tests/data/add.out"
    # Вытаскиваем запись, которую нужно добавить из file_args
    sed -n '3,7p' "$file_args" > "$add_entry"
```

```

        command="./*.exe ${flag} ${file_in}"
        $command < "$add_entry" > "$prog"
    else
        command="./*.exe ${flag} ${file_in} ${file_substr}"
        $command > "$prog"
    fi

return_code="$?"

# Проверка завершения программы
if [ "$return_code" -ne 0 ]; then          # не нулевой код ошибки
    sh ./b2t.sh "$file_in" "$file_in"
    # Если не флаг печати переводим file_out
    if [[ "$flag" != "fb" ]]; then
        sh ./b2t.sh "$file_out" "$file_out"
    fi
    exit "$test_failed"
fi

if [[ "$flag" == "ab" ]]; then
    # сравниваем выходные данные программы и данные в тесте
    if sh ./func_tests/scripts/comparator.sh "$file_in" "$file_out";
then
        # неверный тест

        # Переводим бинарные файлы в текстовые
        sh ./b2t.sh "$file_in" "$file_in"
        sh ./b2t.sh "$file_out" "$file_out"
        exit "$test_failed"
    else
        # верный тест

        # Переводим бинарные файлы в текстовые
        sh ./b2t.sh "$file_in" "$file_in"
        sh ./b2t.sh "$file_out" "$file_out"
    fi
fi

```

```

        exit "$test_pass"
    fi
else
    # сравниваем выходные данные программы и данные в тесте
    if sh ./func_tests/scripts/comparator.sh "$prog" "$file_out";
then
    # неверный тест

    # Переводим бинарные файлы в текстовые
    sh ./b2t.sh "$file_in" "$file_in"

    # Если не флаг печати переводим file_out
    if [[ "$flag" != "fb" ]]; then
        sh ./b2t.sh "$file_out" "$file_out"
    fi

    exit "$test_failed"
else
    # верный тест

    # Переводим бинарные файлы в текстовые
    sh ./b2t.sh "$file_in" "$file_in"

    # Если не флаг печати переводим file_out
    if [[ "$flag" != "fb" ]]; then
        sh ./b2t.sh "$file_out" "$file_out"
    fi

    exit "$test_pass"
fi
fi

```

## 9. Скрипт neg\_case.sh

```

#!/bin/bash

# Все делаем из папки lab_!!!

# Проверка количества переданных файлов
if [ $# -ne 2 ]; then
    exit 1

```

```
fi
```

```
file_in=$1
```

```
file_args=$2
```

```
# Коды ошибок
```

```
test_pass="0"
```

```
test_failed="1"
```

```
flag=$(head -n 1 "$file_args")
```

```
file_substr=$(sed '2q;d' "$file_args")
```

```
# Если передали входной и выходной файлы,
```

```
# то передаём их исполняемому файлу *.exe
```

```
touch ./func_tests/scripts/prog_neg.out
```

```
prog="./func_tests/scripts/prog_neg.out"
```

```
# Переводим текстовые файлы в бинарные
```

```
sh ./t2b.sh "$file_in" "$file_in"
```

```
if [[ "$flag" == "ab" ]]; then
```

```
    touch ./func_tests/data/add.out
```

```
    add_entry="./func_tests/data/add.out"
```

```
    # Вытаскиваем запись, которую нужно добавить из file_args
```

```
    sed -n '3,7p' "$file_args" > "$add_entry"
```

```
    command="./*.exe ${flag} ${file_in}"
```

```
    $command < "$add_entry" > "$prog"
```

```
else
```

```
    command="./*.exe ${flag} ${file_in} ${file_substr}"
```

```

        $command > "$prog"
fi

return_code="$?"

# Переводим бинарные файлы в текстовые
sh ./b2t.sh "$file_in" "$file_in"
# Проверка завершения программы
if [ "$return_code" -ne 0 ]; then          # не нулевой код ошибки
возврата
        exit "$test_pass"                # верный тест
else
        exit "$test_failed"              # неверный тест
fi

```

## 10. Скрипт func\_tests.sh

Скрипт последовательно вызывает pos\_case.sh, neg\_case.sh и передает им все входные и выходные тестовые файлы (позитивные и негативные соответственно). А также выводит дополнительную информацию о пройденных/проваленных тестах.

```

#!/bin/bash

# Количество ошибочных тестов
count_err=0
pos=0
neg=0

# Коды ошибок
test_pass="0"

# Позитивные тесты

```



```

files="./func_tests/data/pos_??_in.txt"
for file_in in $files; do

    # Вытаскиваем номер теста
    number=$(echo "$file_in" | grep -o "[0-9]*")

    # Проверка на наличие тестов(-z длина строки = 0)
    if [ -z "$number" ]; then
        break
    fi

    # Флаг наличия поз. тестов
    pos=1

    # Название выходного тестового файла
    file_out="./func_tests/data/pos_""$number""_out.txt"
    # Название файла с аргументами
    file_args="./func_tests/data/pos_""$number""_args.txt"

    tmp="./tmp.out"
    cp -r "$file_in" "$tmp"

    # Выходной файл существует => передаем входной и выходной файлы в
pos_case.sh

    # Не существует, то тест провален, переходим к следующему тесту

    if [ -f "$file_out" ]; then
        command="sh ./func_tests/scripts/pos_case.sh ""$file_in
""$file_out ""$file_args"
    else
        echo "POS_""$number"": FAILED"
        count_err=$((count_err + 1))
        continue
    fi

```

```

$command
return_code="$?"

# Результат в соответствии с кодом возврата ./pos_case.sh
if [ "$return_code" = "$test_pass" ]; then
    echo "POS_""$number"": PASSED"
fi
if [ "$return_code" != "$test_pass" ]; then
    echo "POS_""$number"": FAILED"
    count_err=$((count_err + 1))
    pos=$((pos + 1))
fi

cp -r "$tmp" "$file_in"
done

# Негативные тесты
files="./func_tests/data/neg_??_in.txt"
for file_in in $files; do

    # находим номер теста
    number=$(echo "$file_in" | grep -o "[0-9]*")

    # проверка на наличие тестов(-z длина строки = 0)
    if [ -z "$number" ]; then
        break
    fi

    # Флаг наличия нег. тестов
    neg=1

```

```
# Название файла с аргументами
file_args="./func_tests/data/neg_"$number"_args.txt"
# Передаем входной тестовый файл в ./neg_case.sh
command="sh ./func_tests/scripts/neg_case.sh "$file_in
"$file_args"

$command
return_code="$?"

# Результат в соответствии с кодом возврата ./neg_case.sh
if [ "$return_code" = "$test_pass" ]; then
    echo "NEG_"$number": PASSED"
fi
if [ "$return_code" != "$test_pass" ]; then
    echo "NEG_"$number": FAILED"
    count_err=$((count_err + 1))
fi
done

# Дополнительная информация

if [ "$count_err" = 0 ]; then
    echo "All tests passed."
else
    echo "Failed $count_err tests."
fi

if [ "$pos" = 0 ]; then
    echo "No positive tests."
fi

if [ "$neg" = 0 ]; then
```

```
        echo "No negative tests."
    fi
```

```
exit "$count_err"
```

### 11. Скрипт сборки с утилитой gcov

```
#!/bin/bash
```

```
# Компиляция
```

```
gcc -std=c99 -Wall -Werror -Wpedantic -Wextra -Wfloat-equal -Wfloat-  
conversion -Wvla -c -g3 --coverage main.c func.c add_entry.c sort.c  
print_substr.c
```

```
# Комановка(-о название исполняемого файла)
```

```
gcc -o main_gcov.exe main.o func.o add_entry.o sort.o print_substr.o -  
-coverage -lm
```

### 12. Скрипт - результат покрытия кода

```
#!/bin/bash
```

```
gcov main.c func.c add_entry.c sort.c print_substr.c
```

### 13. Скрипт проверки shellcheck-ом

```
#!/bin/bash
```

```
this_path="./*.sh"
```

```
scripts_path="./func_tests/scripts/*.sh"
```

```
for file in $this_path $scripts_path ; do
```

```
    shellcheck "$file"
```

```
done
```

#### 14. Скрипт tests.sh

```
#!/bin/bash
```

```
sh ./func_tests/scripts/func_tests.sh
```

#### 15. Скрипт go.sh

Скрипт последовательно запускает:

1. Скрипт, который формирует исполняемый файл
2. Скрипт, который проводит все позитивные и негативные тесты программы
3. Скрипт, который очищает ненужные файлы

Так проходит по сборкам со всеми санитайзерами, релизную и отладочную сборки, а также сборку с утилитой gcov.

```
#!/bin/bash
```

```
echo Result testing build_debug:
```

```
sh ./build_debug.sh
```

```
sh ./func_tests/scripts/func_tests.sh
```

```
sh ./clean.sh
```

```
echo ""
```

```
echo Result testing build_release:
```

```
sh ./build_release.sh
```

```
sh ./func_tests/scripts/func_tests.sh
```

```
sh ./clean.sh
```

```
echo ""
```

```
echo Result testing build_debug_asan:
```

```
sh ./build_debug_asan.sh
```

```
sh ./func_tests/scripts/func_tests.sh
```

```
sh ./clean.sh
```

```
echo ""
```

```
echo Result testing build_debug_msan:
```

```
sh ./build_debug_msan.sh
```

```
sh ./func_tests/scripts/func_tests.sh
```

```
sh ./clean.sh
```

```
echo ""
```

```
echo Result testing build_debug_ubsan:
```

```
sh ./build_debug_ubsan.sh
```

```
sh ./func_tests/scripts/func_tests.sh
```

```
sh ./clean.sh
```

```
echo ""
```

```
echo Result gcov:
```

```
sh ./build_gcov.sh
```

```
sh ./func_tests/scripts/func_tests.sh
```

```
sh ./collect_coverage.sh
```

```
sh ./clean.sh
```

```
echo ""
```

```
echo Temporary files removed
```

```
echo ""
```

## 16. Скрипт b2t.sh

Скрипт формирует исполняемый файл, для перевода бинарного файла в текстовый, и запускает его с переданными аргументами (исходный файл и конечный файл).

```
#!/bin/bash
```

```
# Проверка количества аргументов
```

```
if [ $# -ne 2 ]; then
```

```
    exit 1
```

```
fi
```

```

sh ./func_tests/b2t/build_b2t.sh
touch ./func_tests/b2t/tmp1.out
tmp_1="./func_tests/b2t/tmp1.out"
echo -n > "$tmp_1"
touch ./func_tests/b2t/tmp2.out
tmp_2="./func_tests/b2t/tmp2.out"
echo -n > "$tmp_2"

cp -r "$1" "$tmp_1"
./func_tests/b2t/b2t.exe "$tmp_1" "$tmp_2"
cp -r "$tmp_2" "$2"

if [[ -f "$tmp_1" ]]; then
    rm "$tmp_1"
fi
if [[ -f "$tmp_2" ]]; then
    rm "$tmp_2"
fi

```

## 17. Скрипт сборки b2t.exe

```

#!/bin/bash

# Компиляция
gcc -std=c99 -Wall -Werror -Wpedantic -Wextra -Wfloat-equal -Wfloat-conversion -Wvla -c -g3 ./func_tests/b2t/b2t.c

# Комановка(-о название исполняемого файла)
gcc -o ./func_tests/b2t/b2t.exe b2t.o -lm

```

## 18. Скрипт t2b.sh

Скрипт формирует исполняемый файл, для перевода текстового файла в бинарный, и запускает его с переданными аргументами (исходный файл и конечный файл).

```
#!/bin/bash

# Проверка количества аргументов
if [ $# -ne 2 ]; then
    exit 1
fi

sh ./func_tests/t2b/build_t2b.sh
touch ./func_tests/t2b/tmp1.out
tmp_1="./func_tests/t2b/tmp1.out"
touch ./func_tests/t2b/tmp2.out
tmp_2="./func_tests/t2b/tmp2.out"

cp -r "$1" "$tmp_1"
./func_tests/t2b/t2b.exe "$tmp_1" "$tmp_2"
cp -r "$tmp_2" "$2"

if [[ -f "$tmp_1" ]]; then
    rm "$tmp_1"
fi
if [[ -f "$tmp_2" ]]; then
    rm "$tmp_2"
fi
```

## 19. Скрипт сборки t2b.exe

```
#!/bin/bash
```

```
# Компиляция
```



```
gcc -std=c99 -Wall -Werror -Wpedantic -Wextra -Wfloat-equal -Wfloat-  
conversion -Wvla -c -g3 ./func_tests/t2b/t2b.c
```

# Комановка(-о название исполняемого файла)

```
gcc -o ./func_tests/t2b/t2b.exe t2b.o -lm
```