

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA
INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS
SEGUNDO SEMESTRE 2021
SECCIÓN "A"

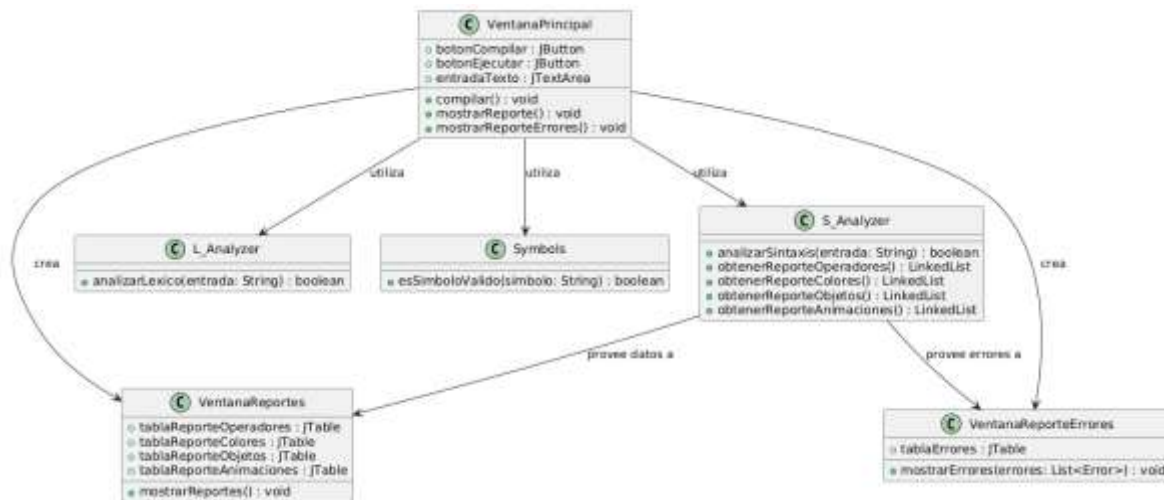


ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES I
MANUAL TÉCNICO DE PRÁCTICA I

Ixcolín Orozco, Javier Eduardo

Carné: 202132163

Diagrama de clases:



Análisis de gramática del analizador léxico:

Expresiones regulares para análisis numéricos:

- number
- +
- -
- /
- *
- (
-)

Expresiones regulares para ignorar espacios:

- WhiteSpace
- LineTerminator

Expresiones regulares para nombres de objetos:

- NameRules
- Name

Expresiones regulares para las producciones con instrucciones para crear objetos:

- number
- NameRules
- Name
- color
- graficar
- circulo
- cuadrado

- rectángulo
- línea
- polígono
- (
-)
- ,

Expresiones regulares para las producciones para animar objetos creados:

- animar
- objeto
- anterior
- (
-)
- ,
- Animation
- number

Expresión regular para captar todos los errores léxicos:

- .

Análisis de gramática del analizador sintáctico:

Producciones encargadas de verificar y hacer las operaciones matemáticas:

- A

Producciones encargadas de verificar el orden de la sentencia de instrucciones para la creación de un objeto:

- E
- C
- B
- G

Producciones encargadas de verificar el orden de la sentencia para animar objetos anteriormente creados:

- G
- F
- H

Organización del proyecto:

- En el paquete `analyzers` se encuentran las clases `L_Analyzer.java` generadas por el archivo `lexer.jflex` para el análisis léxico del archivo. También se encuentran las clases `S_Analyzer.java` y `Symbols.java` generadas por el archivo `sintactic.cup` para el análisis sintáctico del programa.
- En el paquete `com.mycompany.practica1` se encuentran todas las clases encargadas de la interfaz gráfica.
- En el paquete `logic` se encuentran todas las clases que sirven como objetos para poder almacenar los tokens, errores, ocurrencias y demás características que se muestran en las tablas de reporte, además, de la clase `lineNumber.java` encargada de mostrar el conteo de líneas en el área de texto de la clase `main.java` del paquete `com.mycompany.practica1`