

# 前台和后台

2023年4月25日

9:25

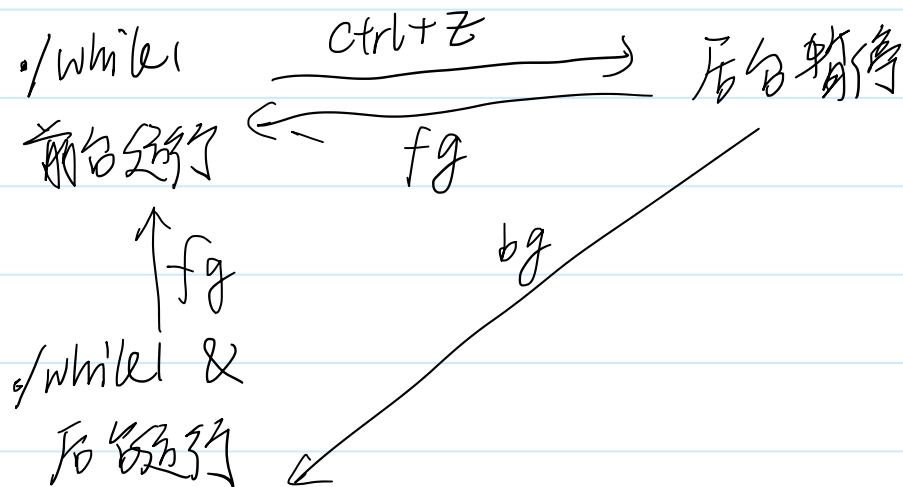
```
bash  
$ sudo apt install manpages-posix-dev
```

bash

前台：可以响应键盘中断的进程 (ctrl+c)

后台：不可以响应。-----

jobs 列出所有进程



# 执行一次可执行程序，创建多个进程

2023年4月25日 10:12

## NAME

system - execute a shell command

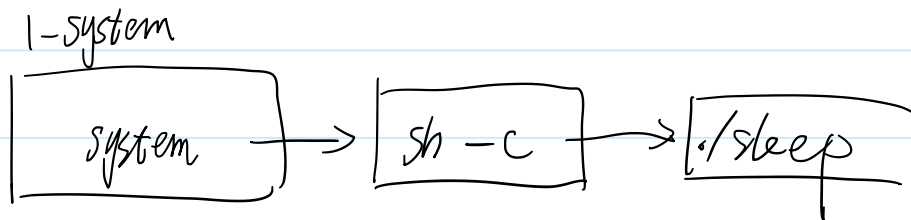
## SYNOPSIS

```
#include <stdlib.h>
```

```
int system(const char *command);
```

创建一个子进程，执行 command 命令。

```
0 S liao      28447    25732  0  80    0 -    591 do_wai 10:17 pts/4    00:00:00 ./1_system
0 S liao      28448    28447  0  80    0 -    654 do_wai 10:17 pts/4    00:00:00 sh -c ./sleep
0 S liao      28449    28448  0  80    0 -    624 hrtime 10:17 pts/4    00:00:00 ./sleep
```

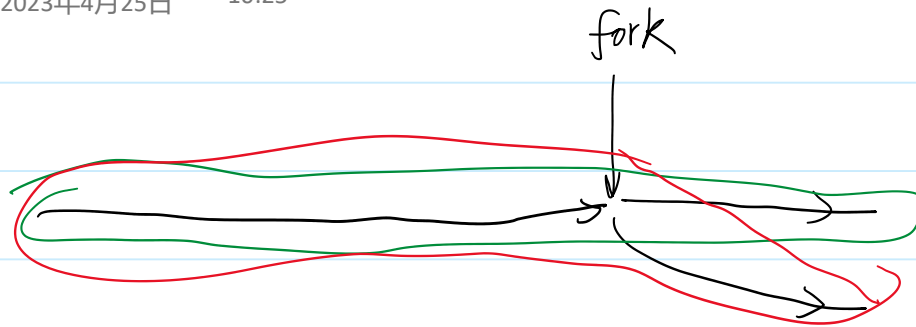


```
#include <49func.h>
int main()
{
    //system("ls");
    //system("./sleep");
    system("python3 hello.py");
    return 0;
}
```

# fork

2023年4月25日

10:25



复制父进程 创建子进程

## NAME

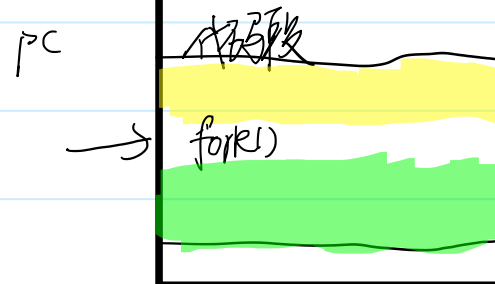
fork - create a child process

## SYNOPSIS

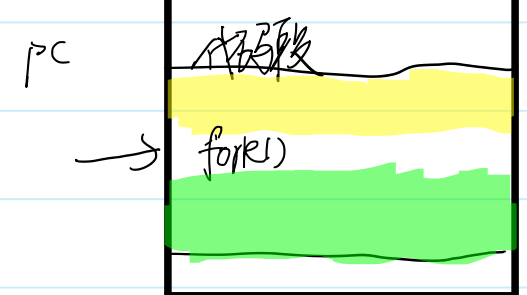
```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```
pid_t fork(void);
```



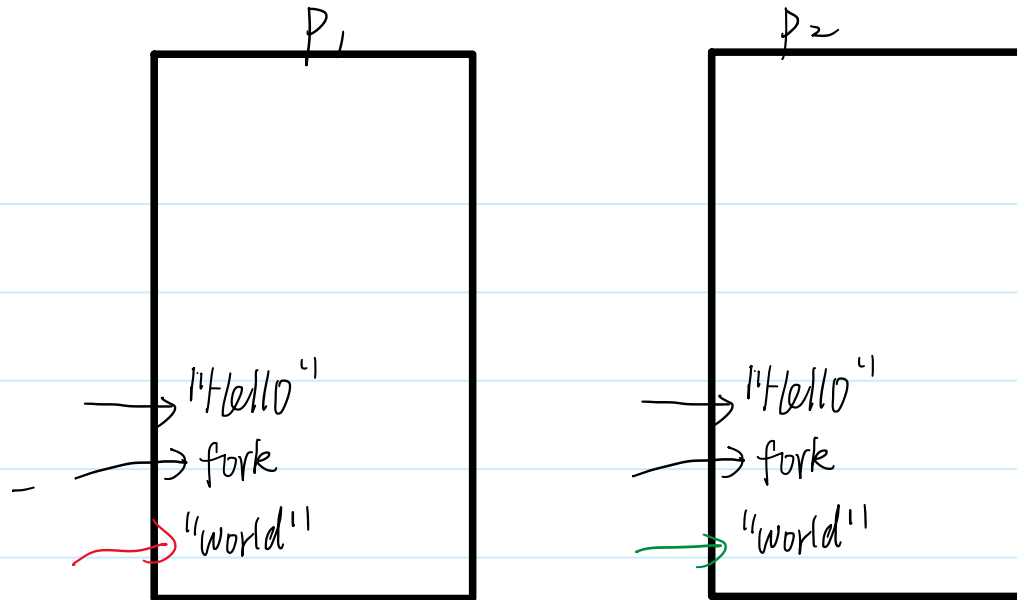
fork →



# fork的执行效果

2023年4月25日 11:10

```
#include <49func.h>
int main()
{
    printf("Hello\n");
    fork();
    printf("World\n");
    sleep(20);
    return 0;
}
```



# 父子进程执行不同的代码

2023年4月25日

11:13

On success, the PID of the child process is returned in the parent, and 0 is returned in the child.

fork的返回值 + if

父进程: 子进程的PID, 非0  
子进程: 返回0.

```
#include <unistd.h>
int main()
{
    printf("Hello\n");
    pid_t pid;
    pid = fork();
    if(pid != 0){
        //父进程
        printf("I am parent, pid = %d, ppid = %d\n",getpid(),getppid());
        sleep(1);
    }
    else{
        //子进程
        printf("I am child, pid = %d,ppid = %d\n", getpid(),getppid());
    }
    return 0;
}
```

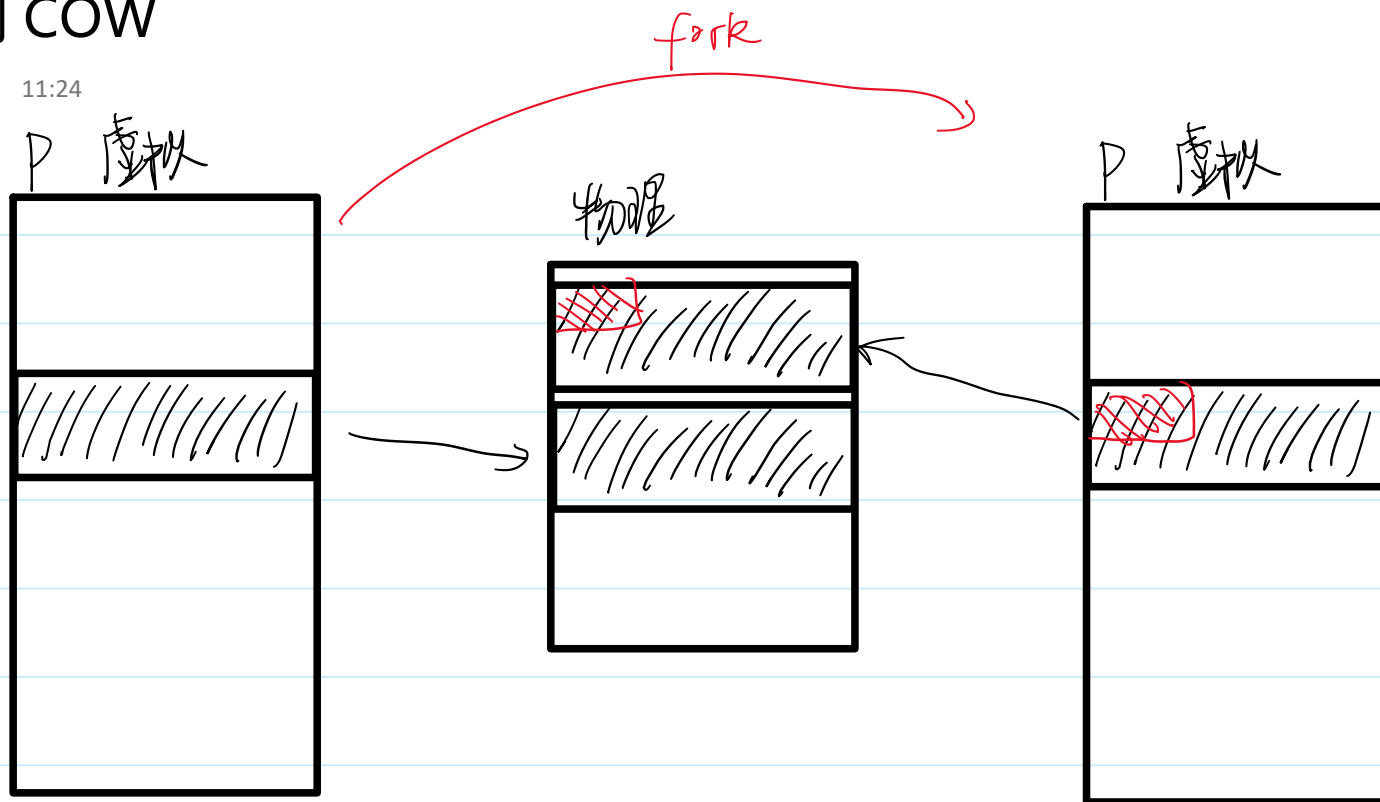
```
[liao@ubuntu Linuxday_11]$ ./3_fork
Hello
I am parent, pid = 29073, ppid = 25630
I am child, pid = 29074,ppid = 29073
```

子进程

# 写时复制 COW

2023年4月25日

11:24



- 开始, 父  $\text{fork} \rightarrow$  子. 父和子虚拟页映射到同一个物理页

假如一直做读操作: 映射关系不变

直到写操作. 分配新的物理页, 子进程映射新的物理页

# fork的数据拷贝

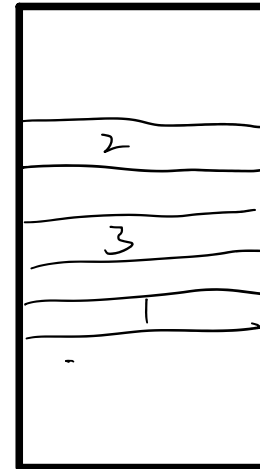
2023年4月25日 11:39

4\_fork\_copy.c

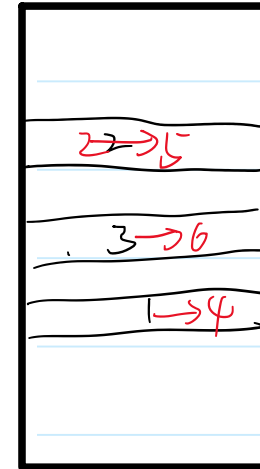
buffers

```
1 #include <49func.h>
2 int global = 1;
3 int main()
4 {
5     int stack = 2;
6     int *pHeap = (int *)malloc(sizeof(int));
7     *pHeap = 3;
8     if(fork() == 0){
9         //子进程
10        global += 3;
11        stack += 3;
12        *pHeap += 3;
13        printf("I am child, global = %d, stack = %d, heap = %d\n",
14              global, stack, *pHeap);
15    }
16    else{
17        //父进程
18        sleep(2);
19        printf("I am parent, global = %d, stack = %d, heap = %d\n",
20              global, stack, *pHeap);
21    }
22
23    return 0;
24 }
```

P<sub>1</sub>



P<sub>2</sub>



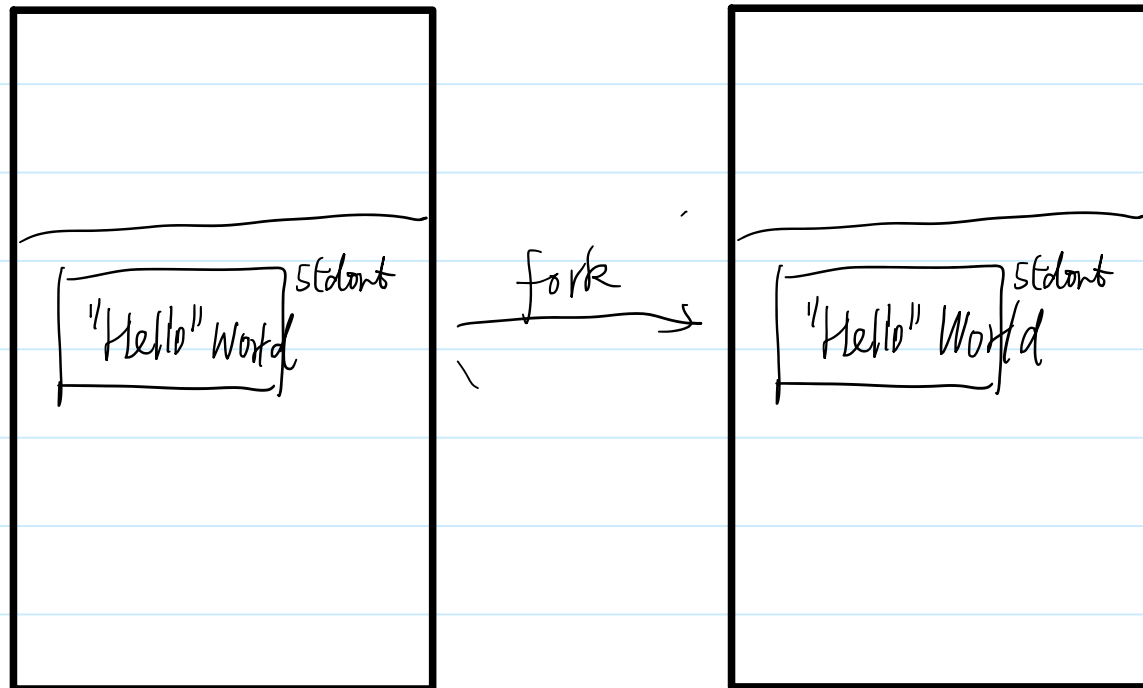
# FILE在fork之后会拷贝一份

2023年4月25日 11:47

```
int main()
{
    printf("Hello");
    fork();
    printf("World!\n");
    return 0;
}
```

printf

- ① 拷贝到 stdont
- ② stdont 拷贝到 文件对象 (屏幕)





# 一份代码

2023年4月25日 14:47

```
int main(){  
    int *p = malloc(4);  
    fork();  
    free(p);  
}
```

# 作业题

2023年4月25日

14:54

(1). 请问下面的程序一共输出多少个“-”

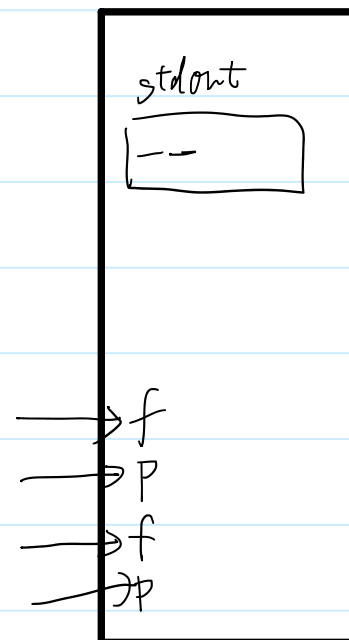
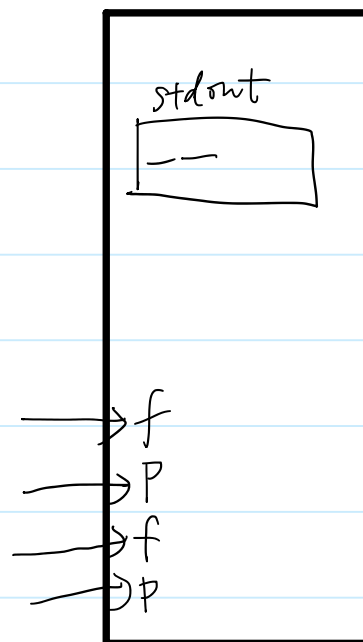
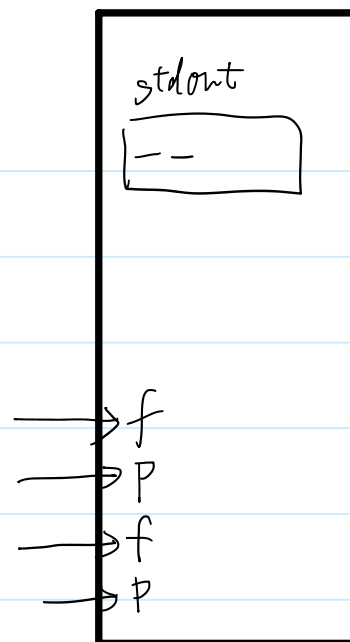
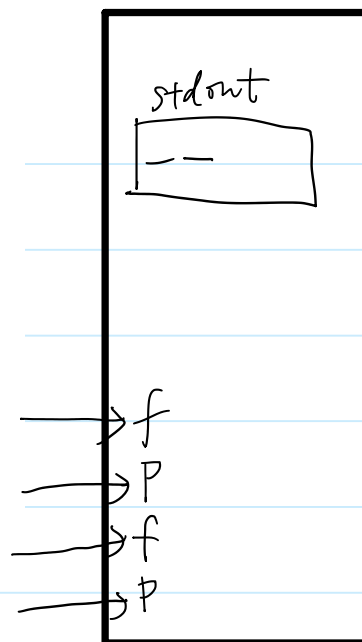
```
int main()
{
    fork();
    printf("-");

    fork();
    printf("-");
}
return 0;
}
```

fork 习题

画出地址空间

注意代码段和PC指针



复制父进程 → 创建子进程

子进程 地址空间 内的内容是复制父进程



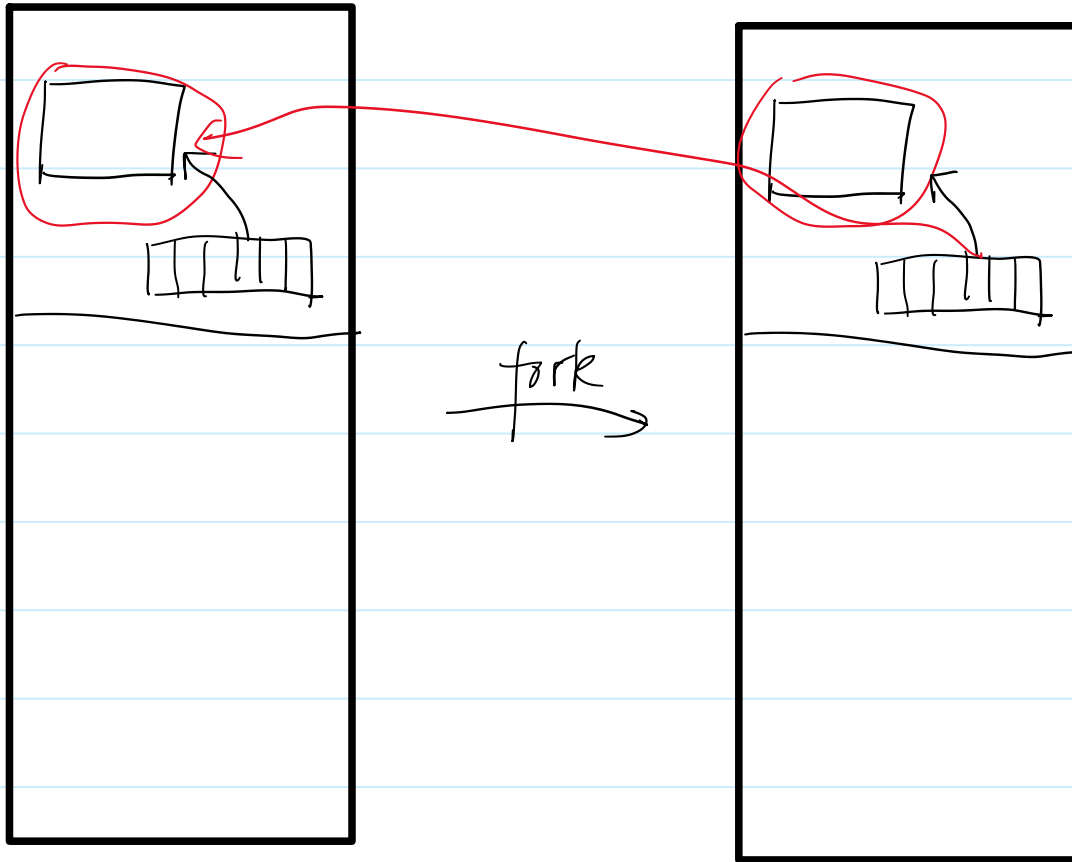
父子进程地址空间的内容各自独立的，

栈、堆、数据段、文件流

# 先打开文件对象，再fork

2023年4月25日 15:09

先打开文件对象，再fork



文件对象是共有的。

任一进程修改，  
另外进程知道。

# exec函数族

2023年4月25日 15:53

让进程加载一个可执行程序文件。

l → list 参数用可变参数

v → vector 参数用数组。

```
int execl(const char *pathname, const char *arg, ...  
          /* (char *) NULL */);  
int execlp(const char *file, const char *arg, ...  
          /* (char *) NULL */);  
int execlx(const char *pathname, const char *arg, ...  
          /*, (char *) NULL, char *const envp[] */);  
int execv(const char *pathname, char *const argv[]);  
int execvp(const char *file, char *const argv[]);  
int execvpe(const char *file, char *const argv[],  
            char *const envp[]);
```

# execl

2023年4月25日

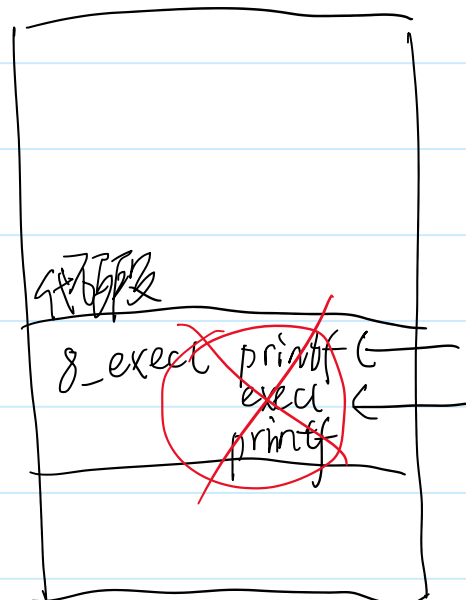
16:01

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./add 3 4
    ARGS_CHECK(argc,3);
    printf("lhs + rhs = %d\n", atoi(argv[1]) + atoi(argv[2]));
    return 0;
}
```

[liao@ubuntu Linuxday 11]\$ ./add 3 4  
lhs + rhs = 7

```
#include <unistd.h>
int main()
{
    printf("You can see me!\n");
    execl("add", "./add", "3", "4", NULL);
    // 可执行程序的路径 命令行的各个参数
    printf("You can't see me!\n");
    return 0;
}
```

./g\_execl

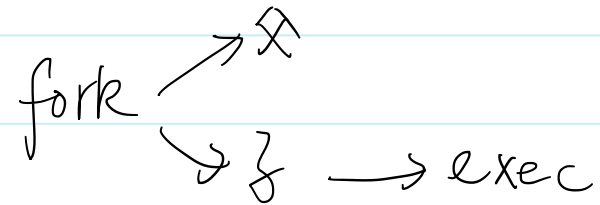


- ① 清空堆栈
- ② 用可执行程序代码段取代旧的代码段
- ③ 重置PC指针

# CreateProcess

2023年4月25日 16:15

创建一个子进程，运行可执行程序的代码。



# execv

2023年4月25日 16:18

```
int execv(const char *pathname, char *const argv[]);
```

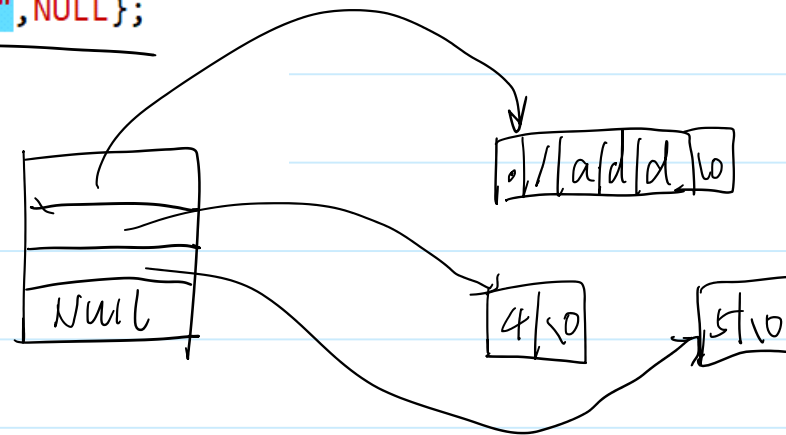
```
#include <49func.h>
int main()
{
    printf("You can see me!\n");
    char * const args [] = {". /add", "4", "5", NULL};
    execv("add", args);
    printf("You can't see me!\n");
    return 0;
}
```

$p \rightarrow \begin{matrix} \text{const} \\ \text{char} \end{matrix}$  pointer to const

$\left. \begin{matrix} \text{const char * } p \\ \text{char const * } p \end{matrix} \right\}$

char \* const p

↓  
const pointer





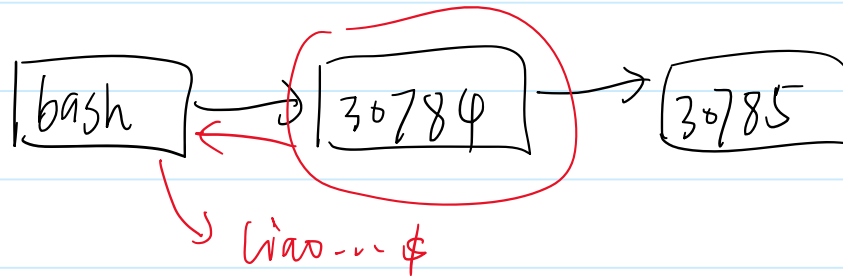
# 如果父进程先终止

2023年4月25日 16:33

```
if(pid != 0){  
    //父进程  
    printf("I am parent, pid = %d, ppid = %d\n",getpid(),getppid());  
    //sleep(1);  
}  
else{  
    //子进程  
    printf("I am child, pid = %d,ppid = %d\n", getpid(),getppid());  
}
```

```
[liao@ubuntu Linuxday 11]$ ./10_fork  
Hello  
I am parent, pid = 30784, ppid = 25630  
[liao@ubuntu Linuxday 11]$ I am child, pid = 30785,ppid = 1
```

父进程在子进程之前终止  
孤儿进程 ppid 改为 1.

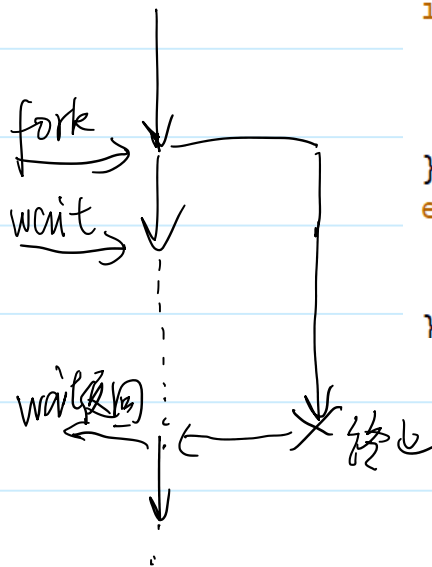


# 子进程终止了，资源由父进程回收

2023年4月25日 16:38

`pid_t wait(int *wstatus);`

等待子进程终止，并回收资源



```
if(pid != 0){  
    //父进程  
    printf("I am parent, pid = %d, ppid = %d\n",getpid(),getppid());  
    wait(NULL);  
}  
else{  
    //子进程  
    printf("I am child, pid = %d,ppid = %d\n", getpid(),getppid());  
}
```

0	S	liao	31222	25630	0	80	0	-	624	hrtime	17:14	pts/2	00:00:00	./10_fork
1	Z	liao	31223	31222	0	80	0	-	0	-	17:14	pts/2	00:00:00	[10_fork] <defunct>

# wait获取进程的退出状态

2023年4月25日 17:18

WIFEXITED( <u>wstatus</u> )	returns true if	<code>{</code>
WEXITSTATUS( <u>wstatus</u> )	returns the e: call to <code>exit(3)</code> true.	<code>if(fork() == 0){     //return -1;     while(1); }</code>
WIFSIGNALED( <u>wstatus</u> )	returns true if	<code>else{     int wstatus;     wait(&amp;wstatus);     if(WIFEXITED(wstatus)){         printf("exit normally! exit code = %d\n", WEXITSTATUS(wstatus));     }</code>
WTERMSIG( <u>wstatus</u> )		<code>else if(WIFSIGNALED(wstatus)){     printf("exit abnormally! terminal signal = %d\n", WTERMSIG(wstatus)); }</code>
		<code>} return 0; }</code>

# waitpid

2023年4月25日

17:31

WNOHANG

return immediately if no child has exited.

`pid_t waitpid(pid_t pid, int *wstatus, int options);`

-1 meaning wait for any child process.

非阻塞,

- 一般配合循环使用 -

```
if(fork() == 0){
    //return -1;
    while(1);
}
else{
    int wstatus;
    //wait(&wstatus);
    while(1){
        int ret = waitpid(-1,&wstatus,WNOHANG);
        if(ret != 0){
            if(WIFEXITED(wstatus)){
                printf("exit normally! exit code = %d\n", WEXITSTATUS(wstatus));
            }
            else if(WIFSIGNALED(wstatus)){
                printf("exit abnormally! terminal signal = %d\n", WTERMSIG(wstatus));
            }
            break;
        }
        else{
            printf("No child process has dead yet!\n");
            sleep(3);
        }
    }
}
return 0;
```