

# WEXITSTATUS的原理

2023年4月26日 9:55

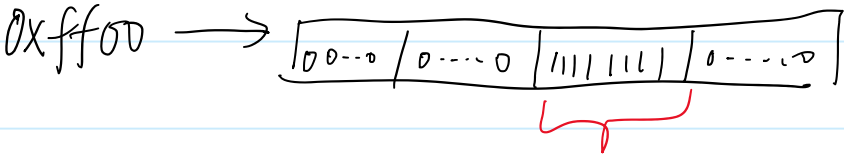
预处理

((

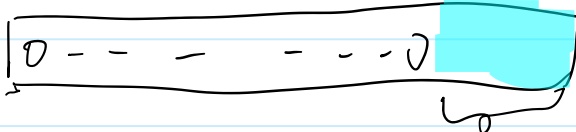
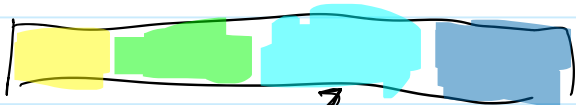
wstatus

) & 0xff00) >> 8)

ret



wstatus



WEXITSTATUS 8bit

# 进程的终止

2023年4月26日 10:02

1. 正常 在 main 函数内 return -

```
int main()
{
    printf("You can see me!\n");
    return -1;
    printf("You can't see me!\n");
}
```

清空 FILE.

2. 正常 在任意位置 exit

```
#include <stdlib.h>
```

```
void exit(int status);
```

```
int test()
```

```
{
```

```
    //return -1;
```

```
    exit(-1);
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
    printf("You can see me!\n");
```

```
    test();
```

```
    printf("You can't see me?\n");
```

```
}
```

```
//return 0;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    printf("Hello");
```

```
    //return 0;
```

```
    exit(0);
```

```
}
```

# \_Exit \_exit

2023年4月26日 10:15

3 正常 \_exit / \_Exit

不会清理FILE

```
#include <unistd.h>

void _exit(int status);

#include <stdlib.h>

void _Exit(int status);
```

```
#include <49func.h>
int main()
{
    printf("Hello");
    //return 0;
    //exit(0);
    _exit(0);
}
```

# 进程的异常终止

2023年4月26日 10:17

1. 进程被信号终止,

ctrl + c

kill -9

SIGPIPE

2. 进程主动放弃.

## NAME

abort - cause abnormal process termination

## SYNOPSIS

#include <stdlib.h>

void abort(void);

```
[liao@ubuntu Linuxday 12]$ ./2_exit_abnormal  
exit abnormally, term sig = 6
```

# 操作系统管理多进程

2023年4月26日 10:23

进程组：进程的集合

组ID = 组长的PID 组长终止了，组ID不变

父  $\xrightarrow{\text{fork}}$  子。子进程刚被创建时，组ID和父进程一致

一个组长进程不能脱离原进程组

`int setpgid(pid_t pid, pid_t pgid);`  
`pid_t getpgid(pid_t pid);`  
setpgid(0, 0)  $\rightarrow$  以耶为组长建立新进程组。  
getpgid(0)  $\rightarrow$  获取自己的pgid。

# 进程组id

2023年4月26日 11:07

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    if(fork() == 0){
        printf("Child, pid = %d, pgid = %d\n", getpid(), getpgid(0));
        setpgid(0,0);
        printf("Child, pid = %d, pgid = %d\n", getpid(), getpgid(0));
    }
    else{
        printf("Parent, pid = %d, pgid = %d\n", getpid(), getpgid(0));
        wait(NULL);
    }
    return 0;
}
```

# 会话 session

2023年4月26日 11:07

会话 是进程组的集合      会话ID → 会话首进程

一个会话 和一个终端关联      会话的终端关闭了, 会话内所有进程收到断开连接信号

在一个会话内 有最多一个前台进程组, 任意个后台进程组

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    if(fork() == 0){
        printf("Child, pid = %d, pgid = %d\n", getpid(), getpgid(0));
        setpgid(0,0);
        printf("Child, pid = %d, pgid = %d\n", getpid(), getpgid(0));
        while(1);
    }
    else{
        printf("Parent, pid = %d, pgid = %d\n", getpid(), getpgid(0));
        wait(NULL);
    }
    return 0;
}
```

```
[liao@ubuntu Linuxday 12]$ ./5_foreground
Parent, pid = 33893, pgid = 33893
Child, pid = 33894, pgid = 33893
Child, pid = 33894, pgid = 33894
^C
```

# 守护进程

daemon

2023年4月26日

11:25

8

脱离了启动环境的进程

一般以d做为后缀

→ { 脱离会话  
修改启动环境属性

setsid. `pid_t setsid(void);`

cwd → "/"

umask → 0

输入输出关闭

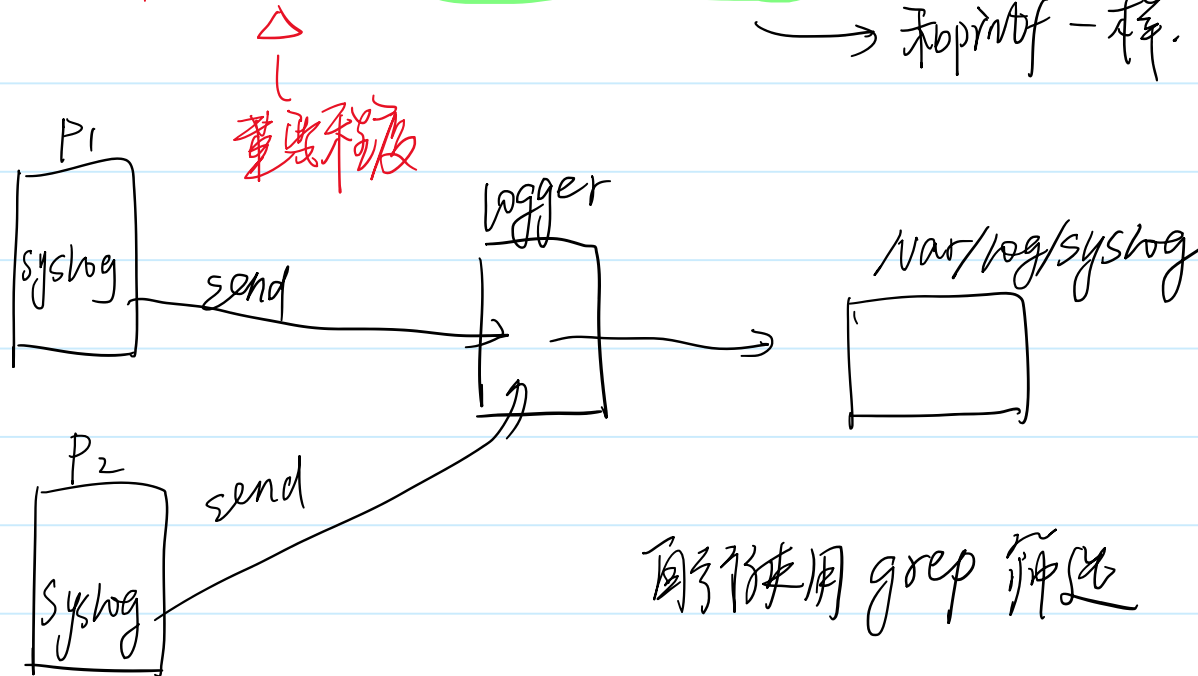


# 日志的故事

2023年4月26日 11:37

```
void syslog(int priority, const char *format, ...);
```

→ 和printf一样.



LOG_EMERG	system is unusable
LOG_ALERT	action must be taken immediately
LOG_CRIT	critical conditions
LOG_ERR	error conditions
LOG_WARNING	warning conditions
LOG_NOTICE	normal, but significant, condition
LOG_INFO	informational message
LOG_DEBUG	debug-level message

c1m0n.c

```
#include <49func.h>
void Daemon(){
    if(fork() != 0){
        //父进程
        exit(0);
    }
    //子进程
    setsid();
    //关闭输入输出
    for(int i = 0; i < 3; ++i){
        close(i);
    }
    //修改进程的启动环境属性
    chdir("/");
    umask(0);
}
int main(int argc, char *argv[])
{
    Daemon();
    for(int i = 0; i < 100; ++i){
        syslog(LOG_INFO, "hello world! i = %d\n", i);
        sleep(2);
    }
    return 0;
}
```