

Instrukcja użytkowania oprogramowania Funtest.

Nawigowanie po oprogramowaniu:

Pasek nawigacyjny znajduje się po lewej stronie i zaprowadzi cię do różnych modułów systemu. Zależnie od twojej roli dostępne będą inne opcje. Menadżer produktu ma dostęp do wszystkich modułów. Tester ma dostęp do modułu analitycznego, modułu testowania oraz części modułu z błędami. Deweloper ma dostęp do modułu analitycznego oraz części modułu z błędami.

W celu sprawdzenia szczegółów swojego konta kliknij ikonkę w prawym górnym rogu.

Zostaną wyświetlone wszystkie dane o twoim koncie.

W celu wylogowania z aplikacji kliknij ikonkę w prawym górnym rogu, a następnie przycisk "wyloguj".

Moduł analityczny:

W module analitycznym znajdują się wykresy i statystyki, pokazujące obecny stan projektu.

Dostępne statystyki obejmują:

- Liczbę dni od początku projektu
- Liczbę użytkowników z rolą tester
- Liczbę użytkowników z rolą deweloper
- Liczbę przypadków testowych
- Liczbę błędów odrzuconych po review

Dostępne wykresy obejmują:

- Procentowe stany błędów po wpływie
- Procentowe stany błędów po priorytecie
- Procentowe stany zestawów testowych ze względu na liczbę testów
- Liczbę błędów naprawionych i procentowy ich stan w stosunku do wszystkich

Moduł zarządzania użytkownikiem:

Moduł składa się z dwóch podstron: zaproszeń użytkownika i listy użytkowników. Dostępny jest on wyłącznie dla menadżera projektu. Podstrona z zaproszeniami umożliwia wpisanie adresu email pracownika oraz wybranie jego roli w produkcie. Po potwierdzeniu do pracownika zostanie wysłany e-mail z linkiem aktywującym konto, w którym będzie poproszony o uzupełnienie brakujących szczegółów konta.

Lista użytkowników pozwala na przegląd użytkowników w produkcie, ich loginów przypisanych do produktu, imienia i nazwiska oraz roli. Pozwala ona także na usunięcie przyciskiem użytkownika z produktu. UWAGA: usunięcie użytkownika jest nieodwracalną akcją.

Moduł testowania:

Do modułu testowania dostać można się z dwóch poziomów: menu nawigacyjnego oraz tablicy błędów do review i przycisku retestu.

W module dostępne są zdefiniowane przez ciebie plany testów, zawierające zestawy testów, zawierające poszczególne wykonywalne testy. W celu wykonania testu wybierz konkretny plan testów, a następnie kliknij przycisk "wykonaj" przy interesującym cię teście lub przejdź do wybranego błędu do recenzji z tablicy błędów i kliknij ikonkę retestu.

Widok wykonywania testu przedstawi ci wszystkie potrzebne informacje o teście. Zawarte są tam warunki początkowe, które musisz spełnić przed rozpoczęciem testu; oczekiwane rezultaty na koniec testu; dane początkowe, które musisz wprowadzić przed rozpoczęciem testu oraz poszczególne kroki do wykonania. Każdy krok ma informację o tym, co trzeba

zrobić oraz opcjonalnie wyświetlone powiązane z danym krokiem błędy, dane testowe wymagane do wprowadzenia przy kroku i punkt kontrolny dla kroku.

Wykonanie kroku polega na zaznaczeniu pustego okienka przy nim, co pozwoli ci na przejście do kolejnego. W wypadku chęci zgłoszenia błędu do kroku kliknij przycisk z wykrzyknikiem, wypełnij szczegóły błędu oraz potwierdź dodanie błędu. Po zaraportowaniu błędu zakończy się wykonywanie testu. W wypadku przejścia całego testu bez błędów zostanie wyświetlone pytanie, czy na pewno zakończyć cały test z sukcesem, a potwierdzenie podbije liczbę wykonań testu.

Jeżeli przy kroku znajduje się powiązany błąd, możemy go zrecenzować. Po kliknięciu w kod błędu zostanie wyświetlony modal z przyciskami do odrzucenia poprawki lub przyjęcia jej.

Moduł błędów:

Skala się on z interaktywnej tabeli. W tabeli dostępne są wszystkie szczegółowe dane błędów. W module tym mamy do wyboru tabelę z błędami historycznymi; tabelę z błędami do review dla testera, zawierającą przyciski do ponownego przetestowania występowania błędu; tabelę z błędami aktywnymi w projekcie dla dewelopera, który może przypisać z tego poziomu sobie błędy oraz tabelę z błędami przypisanymi dla dewelopera, w której może on stwierdzić odpowiednimi przyciskami, że jakiś błąd nie był błędem, zrezygnować z niego lub oznaczyć jako naprawiony.

Każdy błąd zawiera następujące dane o sobie:

- nazwa
- typ
- wpływ
- priorytet
- deadline
- data zgłoszenia
- opis
- załączniki

Z poziomu tabeli użytkownik jest w stanie edytować szczegóły błędu.