

Projektdokumentation

Multimedia-Inhalt erstellen:

Bei meinem Projekt kann man Multimedia-Inhalte (Bilder in meinem Fall) über ein Input hochgeladen werden, dieses Input hat ein Button mit dem der Explorer geöffnet wird und man eine Datei auswählen kann. Von diesem Input wird danach der Result (Bild-Datei) als Source dem image-Tag übergeben.

Multimedia-Inhalte darstellen:

Das Bild wird in einem Image-Input angezeigt, welcher mit Bootstrap automatisch grösser und kleiner gezogen wird, sobald die Bildschirmgröße ändert.

Die Hochgeladenen Bilder werden bei mir durch Bootstrap automatisch angepasst und angezeigt. So werden Bilder immer optimal angezeigt.

Multimedia-Inhalte dynamisch bearbeiten und anzeigen:

Wenn Daten erfasst wurden, können die gespeicherten Daten in einen Graphen umgewandelt werden. Dies funktioniert, indem man nach dem Klicken auf „Graph erstellen“ einen Datumsbereich auswählt und anschliessend auf „Anzeigen“ klickt, erscheint der Graph darunter.

Usability:

Wenn ein Datum ausgewählt wird, werden automatisch die Werte des jeweiligen Datums angezeigt. Dies geschieht, sobald der Wert des Datums ändert und danach die Werte aus dem LocalStorage mit dem Key (ausgewähltes Datum) geholt werden. Die Gewichtsbox ist auf Nummern validiert und lässt nur positive Zahlen zu.

Testing:

Das Testing ist in einer anderen Datei genau aufgeführt (testprotokoll.docx). Meine HTML-Datei ist validiert durch HTML-Validator (Website).