

# Nils Carron

22 ans

email :  
carronnils@gmail.com

portfolio :  
<https://nilscarron.github.io>

## Master 2 - Informatique Ingénierie du jeu vidéo Gamagora

Je souhaite poursuivre mon parcours dans le développement grâce mon stage de fin d'études à partir de mai 2023, pour une durée minimum de 6 mois

### Formation

**2021-2022** : Master 1 Informatique - Statistique

**2020-2021** : Baccalauréat (Bac +3) avec majeure en conception de jeux vidéo - *Université du Québec à Chicoutimi*

**2020-2021** : DUETI informatique - Université *Paris Descartes*

**2018-2020** : DUT informatique - Université *Paris Descartes*

**2017-2018** : Baccalauréat Scientifique spécialité Mathématique  
- Lycée Jean Vilar

### Expérience Professionnelle

**05/2020-07/2020** : Lulu & Kroy Studios, développeur fullstack d'une application web interactive en React JS

**04/2022-07/2022** : PapIT, développeur fullstack python

### Projets

**Raven Game** : TopDown, combats de **bots apprenants**, C++

**LifeTime** : FPS, jeu d'énigmes, C# Unity

**Knock Knock** : TPS jeu d'horreur en coop, C# Unity

**Learnerunner** : réseau neuronal trié par **algo génétique**, C#, Unity

**SSS** : Jeu de combat **multijoueur**, en temps réel, C# Unity

**Quest For Cofee** : Jeu d'énigmes **labyrinthe**, A\*, C# Unity

**MoteuRayTracer** : moteur de **ray tracing**, C++, open GL

**Dwarf-Simulator** : Simulateur de **Boids à états finis**, C#, Unity

### Compétences

#### Programmation Jeu vidéo:

Java, C++, C#, Python

Moteurs de Jeu Vidéo :

Unreal, Unity, Ren'Py

#### Programmation Mobile:

Flutter, Android, Kotlin

#### Gestionnaire de version :

Git - gitbash, github, gitKraken

Perforce - P4V

#### Autre :

Anglais, B2

Allemand, B1

Permis B