

Nils Carron

22 ans

email :
carronnils@gmail.com

portfolio :
<https://nilscarrongithub.io>

Compétences

Jeu vidéo :
C#, Blueprint, C++,
Python, Java

Moteurs de Jeu Vidéo :
Unity, Unreal, Ren'Py

Programmation Mobile :
Flutter, Android, Kotlin

Gestionnaire de version :
Perforce - P4
Git - gitbash, github,
gitKraken

Suite Adobe :
Première pro
After effect

Autre :
Anglais, B2
Allemand, B1
Permis B

Développeur Unity VR chez H'ability

Développeur informatique en VR, avec Unity, pour H'ability, depuis mai 2023.
S'occupant du développement d'applications de rééducation à partir de cahier des charges jusqu'aux test réglementaires et à la mise en production.

Formation

2021-2022 : Master 2 Informatique Ingénierie du jeu vidéo
Gamagora

2021-2022 : Master 1 Informatique - Statistique, Université Lyon 2

2020-2021 : Baccalauréat (Bac +3) avec majeure en conception de jeux vidéo - Université du Québec à Chicoutimi

2020-2021 : DUETI informatique - Université Paris Descartes

2018-2020 : DUT informatique - Université Paris Descartes

2017-2018 : Baccalauréat Scientifique spécialité Mathématique
- Lycée Jean Vilar

Expérience Professionnelle

Depuis 05/2023 : H'ability, développeur d'applications VR de rééducation, avec Unity en C#

04/2022-07/2022 : PapIT, développeur fullstack python

05/2020-07/2020 : Nabook, développeur fullstack d'une application web interactive en React JS

Projets

Nightmare : Jeu de stratégie/exploration, thème sérieux (en coopérations avec des associations), Unreal C++

wARgame : Jeu de figurines en réalité augmentée Aruco, C# , Unity

Le Quartier en Lumières : projet urbain sur maquette, semaine de l'anthropocène à Villeurbanne, C# Unity

El ChupaCabra : Démo de boxe VR, Unreal, Blueprint C++

LifeTime : Jeu FPS plateforme puzzle, gestion de temps, C# , Unity

Knock Knock : TPS jeu d'horreur en coop, C# Unity

Learnerunner : réseau neuronal trié par algo génétique, C# , Unity

SSS : Jeu de combat multijoueur, en temps réel, C# Unity

QuestForCofee : Jeu d'énigmes labyrinthe, A*, C# Unity

Dwarf-Simulator : Simulateur de Boids à états finis, C# , Unity

MoteurRayTracer : moteur de ray tracing, C++, OpenGL