

Übungen zu Software-Qualität

Wintersemester 2012/2013

Übungsblatt 11

Aufgabe 11.1 (Mutationen-Test, 26 Punkte)

Machen Sie sich mit der (modifizierten) Methode `pow2()` auf der Rückseite des Aufgabenblattes vertraut. Sie finden die Methode auch in in der JAVA-Klasse unter der folgenden Internet-Adresse:

<http://www-lehre.inf.uos.de/~sq/2012/aufgaben/blatt11/Pow2.java>

- a) Geben Sie die unterschiedlichen Mutanten zu dem gegebenen Programm an, für deren Erzeugung die folgende Regel zur Mutationstransformation angewendet werden soll: (6 Punkte)

- Zu allen literalen Zahlenkonstanten wird der Wert 1 addiert.

Dabei ist zu beachten, dass pro Mutant nur eine Modifikation durchgeführt werden soll!

- b) Gegeben sind die folgenden Testfallsätze, erzeugt mit jeweils unterschiedlichen Testverfahren:

- Testverfahren A: $x = -2, n = 3$
- Testverfahren B: $x = 3, n = -4$
- Testverfahren C: $x = -2, n = 0$

Begründen Sie, welches der Testverfahren das beste und welches das schlechteste ist. Zeigen Sie hierfür mit dem *starken* Mutationen-Test, welches Testverfahren welche Mutanten erkennt. (9 Punkte)

- c) Berechnen Sie für die Testverfahren A, B und C jeweils den Score für den *starken* Mutationen-Test. Was sagen die Werte jeweils aus? (7 Punkte)
- d) Geben Sie ein beliebiges Programm und die entsprechende Mutationstransformation an (nicht das Beispiel aus der Vorlesung und/oder der begleitenden Literatur), mit der sich ein *äquivalenter* Mutant erzeugen lässt. Begründen Sie, warum der Mutant äquivalent zum ursprünglichen Programm ist. (4 Punkte)

– bitte wenden –

Aufgabe 11.2 (Stilanalyse, 4 Punkte)

Machen Sie sich mit den *Java Code Conventions* von Sun vertraut:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/index-135089.html>

Suchen Sie sich zwei beliebige Konventionen heraus (Kapitel 3 bis einschließlich 10) und geben Sie eine kurze Einschätzung an (maximal drei Sätze), warum die jeweilige Konvention existiert, ob und warum sie sinnvoll ist und/oder wie alternativ verfahren werden könnte. (4 Punkte)

Aufgabe 11.3 (Slicing, 22 Punkte)

Geben Sie den für das Slicing benötigten Kontrollflussgraphen für die Methode `pow2()` an. (4 Punkte)

- a) Führen Sie für die Variablen `i` und `res` jeweils ein (statisches) *Backward-Slicing* durch, ausgehend von der letzten Referenz der jeweiligen Variable. (12 Punkte)
- b) Führen Sie für die Variable `i` ein (statisches) *Forward-Slicing* durch, ausgehend von der ersten Definition der Variable. (6 Punkte)

Aufgabe 11.4 (Offener Frageteil, 10 Punkte)

Beantworten Sie Ihrer Tutorin bzw. Ihrem Tutor Fragen zur Veranstaltung „Software-Qualität“.

```
01  /**
02   * Berechnung der n-ten Potenz.
03   *
04   * @param x Basis
05   * @param n Exponent
06   * @return n-te Potenz zur Basis x
07   */
08  public static double pow2(double x, int n) {
09
10      double res;
11      int i;
12
13      i = n;
14      if (n < 0) {
15          i = -n;
16      }
17
18      res = 1.0;
19      while (i > 0) {
20          res = res * x;
21          i = i - 1;
22      }
23
24      if (n < 0) {
25          res = 1 / res;
26      }
27
28      return res;
29  }
```