

01 Git und GitLab

Einführung in die moderne (Full-Stack) Webentwicklung mit
JavaScript, Node.js und React.js

Nils Constantin Hellwig
Wissenschaftliche Hilfskraft
RECHENZENTRUM



Universität Regensburg

Was ist Git?

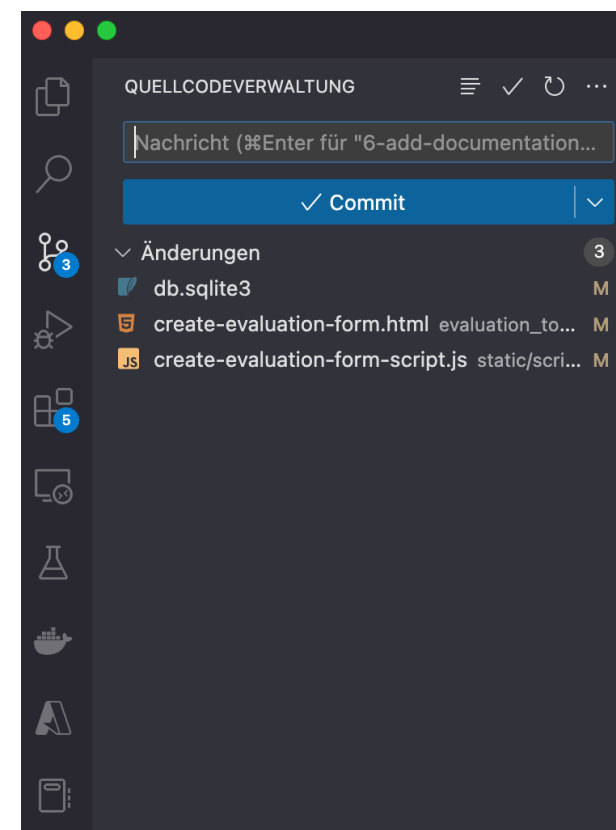
- Git ist ein Versionskontrollsystem, das es ermöglicht, Änderungen an Dateien und Codeprojekten zu verfolgen, zu verwalten und zu teilen.
- Git bietet eine Möglichkeit für mehrere Personen, an einem Projekt zusammenzuarbeiten und Änderungen auf einfache und effiziente Weise zu verwalten.
- Git ist plattformunabhängig und kann auf verschiedenen Betriebssystemen wie Windows, macOS und Linux verwendet werden.
- Git wurde im Jahr 2005 von Linus Torvalds entwickelt, dem Schöpfer des Linux-Kernels.

Was ist Git?

- Git kann sowohl über die Kommandozeile als auch über eine grafische Benutzeroberfläche (GUI) verwendet werden
- Einige der populären Git-GUI-Tools sind GitHub Desktop, Sourcetree, GitKraken, etc.
- Auch in VSC gibt es eine integrierte Git-Verwaltung mit GUI

```
nils_hellwig@MacBook-Pro-von-Nils edu-quality-eval % git status
On branch 6-add-documentation-to-start-page
Your branch is up to date with 'origin/6-add-documentation-to-start-page'.
```

```
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:   db.sqlite3
    modified:   evaluation_tool/templates/evaluation_tool/components/create-evaluation-form.html
    modified:   static/scripts/create-evaluation-form-script.js
```



Git mit der Kommandozeile verwenden

- Um Git zu verwenden, öffnen wir zunächst die Kommandozeile
- Als Erstes können wir prüfen, ob Git richtig installiert wurde:

```
git --version  
>> git version 2.30.2.windows.1
```

Erstellen eines Ordners mit Git-Versionskontrolle

- Ist man mit der Kommandozeile in dem Ordner, in dem man Git initialisieren möchte, so kann man dies mit `git init`
- Damit wird ein Verzeichnis mit Git-Versionskontrolle initialisiert, sodass man die Versionsgeschichte des Codes verfolgen, verschiedene Versionen wiederherstellen oder Änderungen vergleichen kann
- Das Verzeichnis ist dadurch aber noch nicht für andere Programmierer*innen zugänglich, sondern nur auf dem eigenen Gerät
- Um an dem Verzeichnis kollaborativ zu arbeiten, benötigt man ein **Remote-Repository**

Remote Repository am Beispiel GitLab

- Ein Remote-Repository kann bei Diensten wie GitHub, GitLab oder BitBucket gehostet werden
- Um ein Remote-Repository in GitLab zu erstellen, muss man sich zunächst bei einem GitLab anmelden und ein neues Projekt erstellen
- Nachdem das Remote-Repository erstellt wurde, kann man es mithilfe von `git clone` auf den eigenen Computer herunterladen bzw. "clonen"
- Wenn mehrere Entwickler*innen an einem Projekt arbeiten, können alle eine Kopie des Remote-Repositories auf ihren eigenen Computer herunterladen und lokal Änderungen vornehmen
- Um ihre Änderungen mit anderen Entwickler*innen zu teilen, müssen sie ihre Änderungen auf das Remote-Repository auf dem GitLab Server pushen

Dateien zu einem Git-Repository hinzufügen

- Erstellen wir nun eine Datei (z.B. test.html) in unserem Arbeitsverzeichnis
- Mithilfe von `git status` können wir prüfen, ob die Datei im Staging Environment ist
- Wenn eine Datei im Arbeitsverzeichnis ist, aber nicht zum Staging-Environment hinzugefügt wurde, wird sie als *untracked* bezeichnet
- Wenn eine Datei zum Staging Environment hinzugefügt wurde, gilt diese als *tracked*
- Dateien die *untracked* sind und in das Repository aufgenommen werden sollen, müssen *gestaged* werden (in das Staging Environment aufgenommen werden)

Git Staging Environment

- Das Staging-Environment, auch Index oder Zwischenablage genannt, ist ein Bereich in Git, in dem Dateien vor dem Committing vorbereitet werden
- Immer, wenn man einen Meilenstein erreichen oder einen Teil der Arbeit abschließen, sollten die Dateien zum Staging Environment hinzugefügt werden
- Dateien können zum Staging Environment hinzugefügt werden mithilfe von `git add <Dateiname/Verzeichnisname>`
- Es können auch mehrere Dateien auf einmal committet werden, beispielsweise mit `git add .` können alle Dateien hinzugefügt werden im Verzeichnis, in dem man sich gerade in der Kommandozeile befindet
- Wenn man mit den Änderungen zufrieden ist, kann man sie schließlich committen

Git Staging Environment

- Um eine Datei aus dem Staging Environment zu entfernen, kann `"git reset HEAD -- <Dateiname/Verzeichnisname>"` verwendet werden
- Führt man `"git reset HEAD -- ."`, dann werden alle Dateien aus dem Staging Environment entfernt, die sich in dem Verzeichnis befinden, in dem man gerade in der Kommandozeile ist

Git Commit

- Nachdem wir unsere Arbeit abgeschlossen haben, können wir die Dateien im Staging Environment in unser Repository committen
- Zu jedem Commit sollte immer eine Nachricht hinzugefügt werden, der die darin enthaltene Änderung beschreibt
- Nachricht: Kurze und prägnante Beschreibung, wozu der Commit dient
- Durch das Hinzufügen einer Beschreibung zu jedem Commit ist es für Sie (und andere Entwickler*innen) einfach zu sehen, was wann geändert wurde
- Aktiver statt passiver Sprachstil, z.B. „add device list“ oder „fix authentication bug“

Git Commit

- Ein Commit kann mittels `git commit -m <Nachricht>` erstellt werden
- Um den Verlauf der Commits für ein Repository anzuzeigen, kann `git log` ausgeführt werden

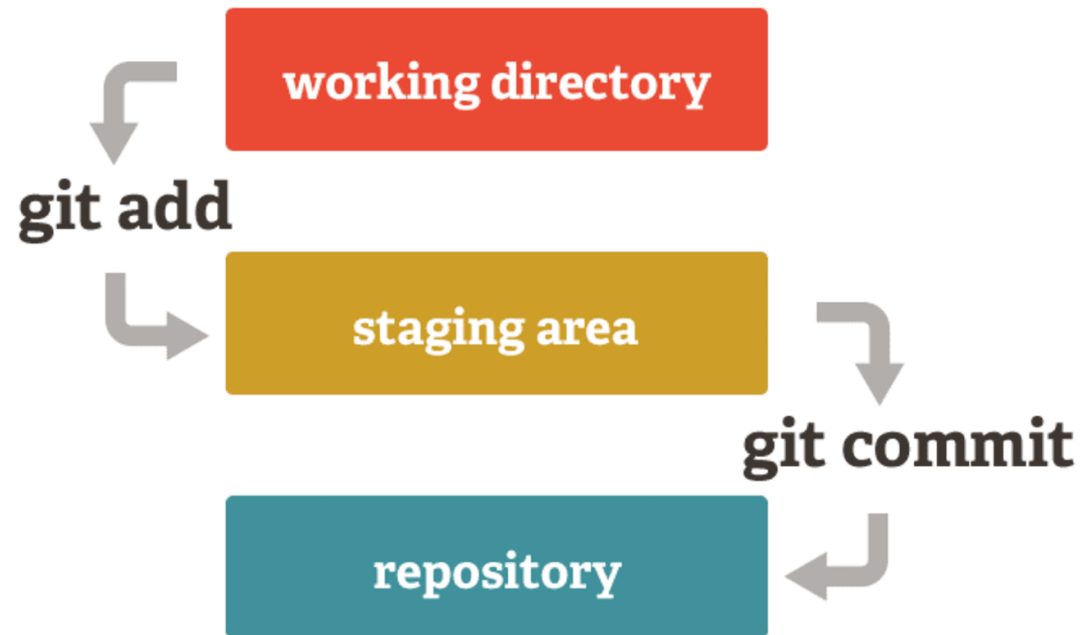
```
• nils_hellwig@MacBook-Pro-von-Nils git-test % git log
commit 2e6802bea6070e9fb8f065be78e9906486c94b6c (HEAD -> main)
Author: NilsHellwig <nc.hellwig@gmail.com>
Date:   Sat Mar 4 11:28:29 2023 +0100

    add directory with test files

commit 5b61e4fa346eb4704fb89d9736cc6f8c27b960ea
Author: NilsHellwig <nc.hellwig@gmail.com>
Date:   Sat Mar 4 11:28:08 2023 +0100

    add test.html
```

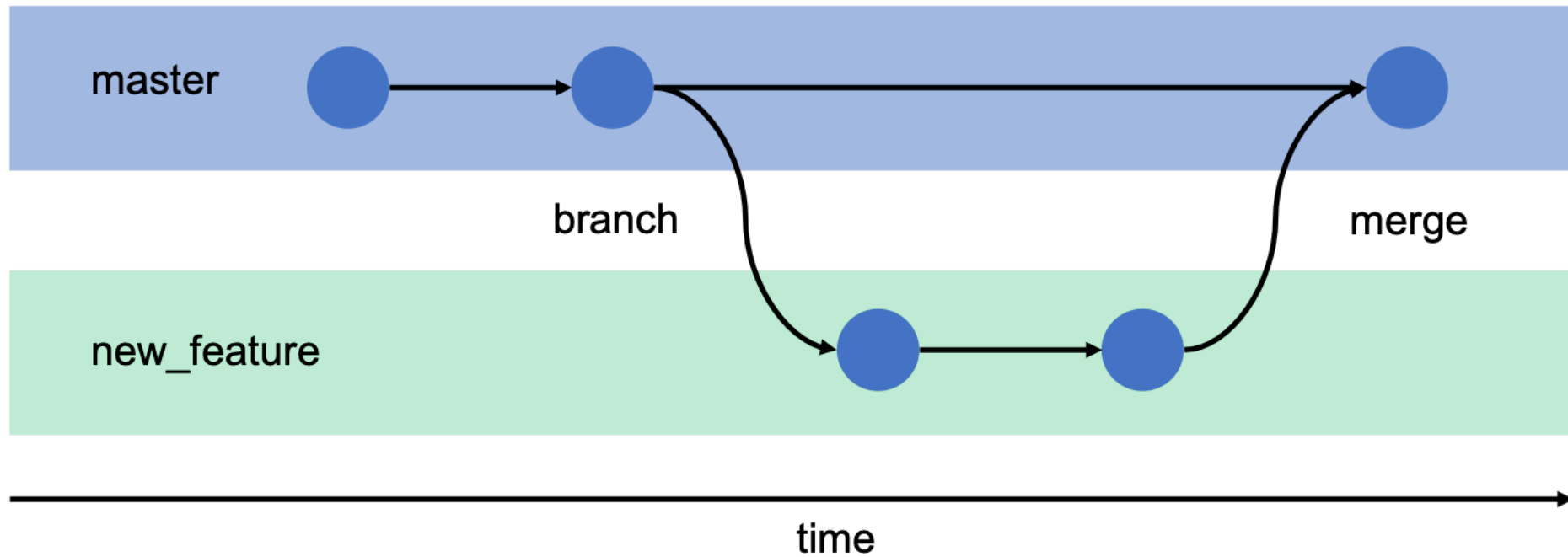
Git Summary



Git Branches

- In Git ist ein Branch eine neue/getrennte Version des Haupt-Repositorys (main-Branch)
- Jeder Branch kann unabhängig voneinander entwickelt und verändert werden, ohne dass dies den ursprünglichen Code beeinflusst
- Durch das Erstellen von Branches können verschiedene Versionen des Codes gleichzeitig existieren, was es Entwickler*innen ermöglicht, an unterschiedlichen Features oder Bugfixes zu arbeiten, ohne dass dies die Arbeit anderer Entwickler*innen behindert
- Wenn ein Branch fertiggestellt ist, kann er in den main-Branch integriert werden
- Dadurch werden die Änderungen in den Hauptcode übernommen

Git Branches



Git Branches

- Einen neuen Branch erstellt man mit `git branch <Name des Branches>`
- Alle verfügbaren Branches sowie der Branch in dem man aktuell arbeitet können mit `git branch` angezeigt werden
- Zu einem anderen Branch kann gewechselt werden mithilfe von `git checkout <Name des Branches>`

Git Branch Merge

- Nachdem man mit der Implementierung in einem Branch fertig ist, kann dieser in den main-Branch überführt werden (oder ggf. in einen anderen Branch)
- Dafür muss man zunächst in den Branch wechseln (`git checkout`), in den der Branch an dem man gearbeitet hat überführt werden soll, also z.B. der main-Branch
- Das Merging kann dann mittels `git merge` ausgeführt werden
- Optional kann dann der überführte Branch gelöscht werden mithilfe von `git delete <Name des Branches>`

Git: Neue Änderungen seit dem letzten Commit verwerfen

- Wurde eine Änderung noch nicht committet und ist noch nicht im Staging Environment:
`git clean -f <Dateiname/Verzeichnisname>`
Achtung!: Änderungen, die man mit diesem Kommando verwirft, sind nicht gespeichert und können nachträglich nicht wiederhergestellt werden!
- Möchte man alle Änderungen verwerfen, kann auch `git clean -f` ausgeführt werden

Git Push

- `git push` ist ein Befehl, der verwendet wird, um Änderungen, die im lokalen Repository vorgenommen wurden, auf ein Remote-Repository hochzuladen

Git Pull

- Um Änderungen aus einem Remote-Repository herunterzuladen und in das lokale Repository zu integrieren, kann der Befehl `git pull` in Git verwendet werden
- Wenn eine Person Änderungen im Remote-Repository vornimmt, kann eine andere diese Änderungen herunterladen und mit `git pull` in ihr/sein lokales Repository integrieren, um sicherzustellen, dass sie/er immer mit den neuesten Änderungen arbeitet

.gitignore

- Die .gitignore ist eine Datei, die in einem Git-Repository angelegt werden kann
- Sie enthält eine Liste von Dateien oder Verzeichnissen, die von Git beim Tracking und Committing ausgeschlossen werden sollen
- Dadurch können beispielsweise sensible oder temporäre Dateien ausgeschlossen werden, um eine saubere Versionskontrolle zu gewährleisten und Konflikte zu vermeiden
- Häufig werden damit auch Paketinstallationen ignoriert, beispielsweise ein Virtual Environment (Python) oder node_modules (Node.js), also Dateien, die jede*r Entwickler*in eigenständig installieren muss

Aufgabe bis zum nächsten Termin

- Erstellt ein Repository in unserer GitLab-Gruppe namens "01 To-Do App <euer Vorname/Nachname>"

(z.B. "01 To-Do App Max Mustermann")
- Erstellt einen neuen Branch namens "01_auffrischung"
- Committet und pusht in diesen Branch eine Datei namens *index.html*

Weiterführende Literatur / Quellen

- Offizielles Git Tutorial:

<https://git-scm.com/docs/gittutorial>

- Mehr zu Git Branching:

<https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Branching-Branched-in-a-Nutshell>

<https://gitbookdown.dallasdatascience.com/branching-git-branch.html>