

## 07 NoSQL-Datenbanken (MongoDB)

Multimedia Engineering (PS siehe 36609b)

M.Sc. Nils Hellwig Lehrstuhl für Medieninformatik

**FAKULTÄT FÜR INFORMATIK UND DATA SCIENCE** 





### Überblick Themen

- Einleitung NoSQL Datenbanken
- MongoDB
- Mongoose



#### **NoSQL Datenbanken**

- NoSQL steht für "Not Only SQL" und bezeichnet Datenbanken, die nicht auf dem traditionellen relationalen Datenbankmodell basieren.
- Sie sind oft **nicht-relational**, was bedeutet, dass sie keine Tabellen mit festen Beziehungen zwischen den Daten verwenden.
- **Schemalos:** Daten müssen nicht in einem festen Format vorliegen. Sie können flexibel und dynamisch angepasst werden.

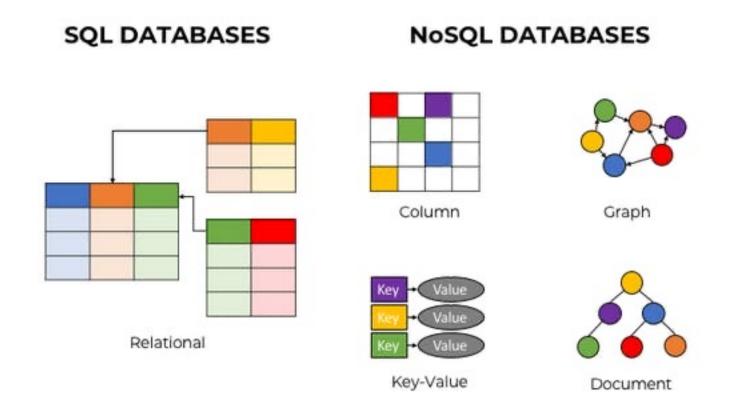


#### **Arten von NoSQL-Datenbanken**

- <u>Dokumentenorientiert</u> (z.B. MongoDB): Speichern Daten als Dokumente, typischerweise im <u>JSON-Format.</u>
- Schlüssel-Wert-Datenbanken (z. B. Redis): Speichern Daten als Schlüssel-Wert-Paare.
- **Graphdatenbanken** (z. B. Neo4j): Speichern Daten in Form von Knoten und Kanten für komplexe Beziehungen.



### **Arten von NoSQL-Datenbanken**





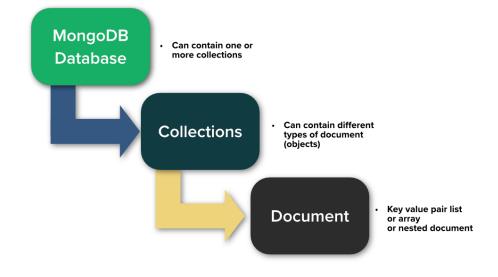
#### **MongoDB - Einleitung**

- Definition: MongoDB ist eine dokumentenorientierte NoSQL-Datenbank.
- Basiert hauptsächlich auf C++
- Speichert Daten in **Dokumenten** (BSON).
- **BSON** steht für **Binary JSON** (Binäres JSON) und ist ein binäres Format, das von MongoDB verwendet wird, um Daten effizient zu speichern. Es ist eine erweiterte und optimierte Version von JSON (JavaScript Object Notation), das speziell für den Einsatz in einer Datenbankumgebung entwickelt wurde.
- Für uns als Entwickler irrelevant: JSON-Struktur wird in ein kompakteres, schneller verarbeitbares Binärformat umgewandelt.)



#### **MongoDB - Einleitung**

- Dokumente werden in Collections gespeichert, diese sind vergleichbar mit einer Tabelle in relationalen
   Datenbanken, aber sie kann Dokumente mit verschiedenen Strukturen enthalten.
- Für die Bedienung und Integration gibt es viele Treiber in verschiedenen Programmiersprachen, z.B. JavaScript (Node.js), Python, Java, C#, Ruby, PHP und viele mehr.





#### **MongoDB – BSON Datentypen**

- BSON unterstützt neben den grundlegenden JSON-Datentypen (wie Zahlen, Strings und Arrays) auch zusätzliche Datentypen, die für die Arbeit mit Datenbanken nützlich sind:
  - **Binäre Daten**: Unterstützt die Speicherung von Binärdaten (z.B. Dateien oder Bilder).
  - **Datumsangaben**: BSON bietet einen speziellen Datentyp für Zeitstempel, was für die Speicherung von Datumsangaben und Zeiten von Bedeutung ist.
  - **Objekt-IDs (\_id)**: MongoDB verwendet BSON, um automatisch generierte Objekt-IDs (\_id) zu speichern, die als Primärschlüssel für jedes Dokument dienen.
  - Reguläre Ausdrücke: BSON unterstützt auch reguläre Ausdrücke als Datentyp.



## **MongoDB – BSON Datentypen**

MongoDB-Typ	Beschreibung	Beispiel	
String (String)	Zeichenkette (UTF-8)	"name": "Lisa"	
Integer (Int32, Int64)	Ganzzahl, 32 oder 64 Bit	"alter": 25	
Double (Double)	Fließkommazahl	"preis": 19.99	
Boolean (Boolean)	Wahr oder falsch	"aktiv": true	
Object (Document)	Verschachteltes Objekt	"adresse": { "stadt": "Berlin" }	
Array (Array)	Liste von Werten	"hobbys": ["Lesen", "Kochen"]	
ObjectId (ObjectId)	Eindeutige ID	"_id": ObjectId("")	
Date (Date)	Datum/Zeit	"geburtstag": ISODate("2000-05- 01T00:00:00Z")	
Null (Null)	Kein Wert	"telefon": null	
Binary Data (BinData)	Binärdaten	z.B. für Bilder	
Timestamp (Timestamp)	Interne Zeitmarke für Replikation	selten manuell genutzt	
Decimal128 (Decimal128)	Hohe Genauigkeit (z.B. für Geldbeträge)	"preis": NumberDecimal("10.50")	
Regular Expression (Regex)	Regulärer Ausdruck	"name": /Lisa/i	
MinKey / MaxKey	Kleinster / größter möglicher Wert	Für Vergleiche / Sortierungen	



#### MongoDB - Dokument im BSON Beispiel

In **MongoDB** ist das Feld "\_id" ein **automatisch generierter eindeutiger Primärschlüssel**, der **jedem Dokument** zugewiesen wird.



#### **MongoDB – Einige Installationsmöglichkeiten**

- Offizielle MongoDB Pakete
  - (1) Pakete online herunterladen von <a href="https://www.mongodb.com/try/download/community">https://www.mongodb.com/try/download/community</a>
  - (2) Package-Manager (Ubuntu/Debian): sudo apt-get install -y mongodb
- MongoDB Atlas (Online-Angebot): Erstellung eines Accounts auf der offiziellen Internetseite von MongoDB. Dort kann eine Cluster-Instanz eingerichtet werden.
- **Docker mongo:** Bietet Portabilität, schnelle Einrichtung, keine direkte Installation.



#### **MongoDB** in **Docker**

1. MongoDB Image laden:

docker pull mongo

2. Container ("mongodb-container") auf Basis des Images starten:

docker run -d --name mongodb-container -p 27017:27017 mongo



### MongoDB in Docker – Zugriff auf die MongoDB Shell

 Nun kann man in den laufenden MongoDB-Container eintreten und die MongoDB-Shell (mongo) ausführen:

docker exec -it mongodb-container mongosh

• Der Befehl startet die MongoDB-Shell (mongosh) im laufenden Docker-Container mit dem Namen mongodb-container, wobei -it für den interaktiven Modus und die Zuweisung eines Terminals steht.



#### **MongoDB Shell - Commands**

Multimedia Engineering (MME) · 14

```
# Wechsel zur Datenbank (erstellt die Datenbank, wenn sie nicht existiert) -> Wird dennoch erst "richtig"
angelegt, sobald es Daten gibt.
use myDatabase
# Zeigt alle Datenbanken an
show databases
# Zeigt alle Collections in der aktuellen Datenbank an, die zuvor mit use ausgewählt wurde
show collections
# Einfügen eines Dokuments in eine Collection
db.myCollection.insertOne({ name: "John", age: 30 })
# Abfragen von Dokumenten aus einer Collection
db.myCollection.find()
```



#### **MongoDB Shell - Commands**

```
# Abfragen mit einer Bedingung
db.myCollection.find({ age: { $qt: 25 } })
# Aktualisieren eines Dokuments
db.myCollection.updateOne({ name: "John" }, { $set: { age: 31 }
# Löschen eines Dokuments
db.myCollection.deleteOne({ name: "John" })
# Erstellen eines Indexes auf einem Feld
db.myCollection.createIndex({ name: 1 })
# Zeigen der Indizes einer Collection
db.myCollection.getIndexes()
```

#### Cheatography

#### MongoDB Cheat Sheet

by isaeus via cheatography.com/94031/cs/20684/

Basic Mongo DB			Filters (cont)		
b	Show name	of current database	{key:	Matches all documents containing subdoc-	
ongod	Start databa	ase	{\$exists:	ument key	
ongo	Connect to	database	true}}		
show dbs	Show datab	pases	\$eq	Matches values that are equal to a specifie value.	
se db	Switch to da	atabase db	0		
how collec tions	Display curr	rent database collections	\$gt	Matches values that are greater than a specified value.	
Create			\$gte	Matches values that are greater than or equal to a specified value.	
nsert (data)		insert document(s)	\$in	Matches any of the values specified in an a	
		returns write result	syntax:	{key:{Sin: [array of values] } ]	
nsertOne (data, o nsert Man y(data,		insert one document insert many documents	\$lt	Matches values that are less than a specific value.	
nsert Man y([ {},	(),()])	needs square brackets	\$lte	Matches values that are less than or equal specified value.	
ead b.co lle ctio	- Displa	y documents from	\$ne	Matches all values that are not equal to a specified value.	
n.f ind() collection find(f ilter, options) find all matching documents		\$nin	Matches none of the values specified in an array.		
findOn e(f ilter, find first matching document		\$and	Performs AND operation		
ptions)			syntax:	{\$and: [ {},{} ] }	
<b>pdale</b> pdate One (fi lte	er, data,	Change one document	<pre>{key: {Sop: filter}, {filter}}</pre>	\$and operator is necessary when the same or operator has to be specified in multiple expressions	
ptions)			find({ -	Filter sub documents	
update Man y(f ilter, data,		Change many	doc.su bdo -		
ptions)		documents	c:v alue})		
eplac eOn e(f iltoptions)	er, data,	Replace document entirely	Functions		
			.count()	Counts how many results	
elete			.sort( filter)	Sort ascend:1 descend: -1	
elete One (fi lte	r, options)	Delete one document			
elete Man y(f ilt ptions)	er,	Delete many documents			
ilters					
"ke y": " val ue"	Used for filter arguments to filter collection				
(key: {\$oper ator: Operators for querying data value} }					



Published 3rd October, 2019. Last updated 3rd October, 2019. Page 1 of 1. Sponsored by Readable.com Measure your website readability! https://readable.com



#### **MongoDB Shell - Commands**

```
# Löschen eines Indexes
db.myCollection.dropIndex("index_name")
# Benutzer erstellen
db.createUser({ user: "myUser", pwd: "password123", roles: [{ role: "readWrite", db: "myDatabase" }] })
# Serverstatus anzeigen
db.serverStatus()
```



# Aufgabe: MongoDB Docker Container starten und Collection anlegen (10 Minuten)

- 1. Starte einen **MongoDB Docker Container** lokal auf deinem Rechner.
- 2. Öffne die MongoDB Shell ('mongosh') im Container.
- 3. Lege in der Datenbank 'test' eine neue **Collection** namens 'todos' an.
- 4. Füge zwei Dokumente (Todos) in die Collection `todos` ein, z. B.:

```
{ task: "Einkaufen", done: false } und
```

{ task: "Hausaufgaben machen", done: true }



#### Mongoose – Verbindung zur MongoDB in Node.js

- Mongoose ist eine ODM (Object Document Mapper) Bibliothek für MongoDB und Node.js.
- Vereinfacht die Interaktion mit MongoDB, indem sie die Arbeit mit MongoDB-Dokumenten und Sammlungen in ein objektorientiertes Modell überführt.
- Statt direkt mit der MongoDB-Abfragesprache zu arbeiten, kannst du mit Mongoose auf eine Art und Weise arbeiten, die dir vertrauter ist, wenn du bereits mit objektorientierter Programmierung und JavaScript arbeitest.



#### Mongoose – Verbindung zur MongoDB in Node.js

- Installation: npm i mongoose
- Nach der Installation kann Mongoose im Node.js-Projekt verwendet werden, um eine Verbindung zur MongoDB-Datenbank herzustellen



#### **Mongoose – Konzepte**

- **Schema**: Ein Schema beschreibt die Struktur von Dokumenten in einer MongoDB-Collection. Es definiert, welche Felder die Dokumente enthalten sollen, welche Datentypen sie haben, und welche Validierungsregeln gelten.
- Modell: Ein Modell ist eine Konstruktion, die mit einem Schema verbunden ist und als Interface zur Interaktion mit den Dokumenten der MongoDB-Collection dient. Modelle ermöglichen es,
   CRUD-Operationen (Create, Read, Update, Delete) auf den Daten durchzuführen.



### **Mongoose – Erstellen eines Schemas**

- **Feldnamen**: Die Namen der Felder, die in den Dokumenten gespeichert werden.
- Daten-Typen: Die Typen der Daten, die jedes Feld speichern kann (z. B. String, Number, Date).
- Optionen: Zusätzliche Optionen wie required (ob das Feld erforderlich ist) oder unique (ob der Wert einzigartig sein muss).
- Validierungen: Regeln zur Sicherstellung, dass die Daten bestimmte Bedingungen erfüllen.

```
iavascript
                                          age ist optional, required fehlt
const mongoose = require('mongoose');
const userSchema = new mongoose.Schema({
  name: {
    type: String,
    required: true, // Validierung: Das Fela
                                             'name' ist erforderlich
 },
  email: {
    type: String,
    required: true, // Validierung; Das Feld 'email' ist erforderlich
    unique: true, // Validierung: Die E-Mail muss einzigartig sein
    match: [/^\S+@\S+\.\S+$/, /Bitte gib eine gültige E-Mail-Adresse ein'] // Va
  age: {
    type: Number,
   min: [18, 'Das Alter muss mindestens 18 Jahre betragen'], // Validierung: Da
    max: [120, 'Das Alter muss unter 120 Jahren liegen'] // Validierung: Das Alt
});
const User = mongoose.model('User', userSchema);
// Dokument mit gültigen Daten
const newUser = new User({
  name: 'Alice',
  email: 'alice@example.com',
 age: 25
});
newUser.save()
  .then(() => console.log('Benutzer gespeichert'))
  .catch(err => console.error('Fehler beim Speichern:', err));
```

#### Mongoose – Models

- Ein Model ist eine Klasse, die basierend auf einem Schema Dokumente erstellen kann.
- Wenn du newUser.save() aufrufst, wird das Dokument in der Datenbank gespeichert.
- Model bietet Methoden für CreateReadUpdateDelete-Operationen
- Beispiele: save(), find(), update(), delete().

```
const User = mongoose.model('User', userSchema);

// Dokument mit gültigen Daten

const newUser = new User({
   name: 'Alice',
   email: 'alice@example.com',
   age: 25
});

newUser.save()
   .then(() => console.log('Benutzer gespeichert'))
   .catch(err => console.error('Fehler beim Speichern:', err));
```



#### **Mongoose – DELETE**

```
javascript

// Lösche das erste Dokument, das der Bedingung entspricht

User.deleteOne({ email: 'bob@example.com' })
   .then(result => {
      console.log('Dokument gelöscht:', result);
   })
   .catch(err => {
      console.error('Fehler beim Löschen:', err);
   });
```



#### **Mongoose – UPDATE**



#### Mongoose – GET

```
javascript

// Suche einen Benutzer nach der E-Mail-Adresse

User.findOne({ email: 'bob@example.com' })
   .then(user => {
      console.log('Benutzer gefunden:', user);
   })
   .catch(err => {
      console.error('Fehler beim Suchen:', err);
   });
```



## Mongoose – GET (all)

```
javascript

// Alle Benutzer, die älter als 18 Jahre sind

User.find({ age: { $gt: 18 } })
   .then(users => {
      console.log('Benutzer gefunden:', users);
   })
   .catch(err => {
      console.error('Fehler beim Suchen:', err);
   });
```



## **Mongoose – GET (all, Paginierung)**

```
javascript
// Begrenze die Anzahl der Ergebnisse auf 5
User.find()
  .limit(5)
  .then(users => {
    console.log('Benutzer gefunden:', users);
  })
  .catch(err => {
    console.error('Fehler beim Suchen:', err);
 });
// Paginierung - überspringe die ersten 10 Benutzer
User.find()
  .skip(10)
  .limit(5)
  .then(users => {
   console.log('Benutzer gefunden:', users);
  })
  .catch(err => {
   console.error('Fehler beim Suchen:', err);
 });
```

```
Gooooooogle > 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Next
```



#### Was ist User Management?

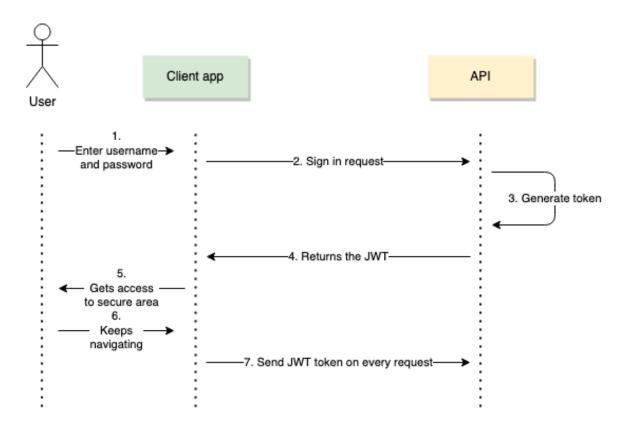
- Verwaltung von Benutzerkonten in einer Webanwendung.
- Funktionen wie Registrierung, Login, Passwortverwaltung und Authentifizierung.
- Ziel: Nur autorisierte Nutzer Zugriff auf bestimmte Ressourcen haben.



- Ein JWT (JSON Web Token): Benutzeridentität zwischen Client und Server kommunizieren.
- Ein JWT (JSON Web Tokens): Benutzeridentität wird in einem digital signierten Token gespeichert und zwischen Client und Server übertragen werden kann.
- Beispiel:

eyJhbGci0iJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9. eyJzdWIi0iIxMjM0NTY30DkwIiwibmFtZSI6Ik1heGEgTXVzdGVybWFubiIsInJvbGUi0iJhZG1pbiIsImlhdCI6MTY1MzM5NTUyMn0. SflKxwRJSMeKKF2QT4fwpMeJf36P0k6yJV\_adQssw5c







**Header**: Enthält Metadaten wie Algorithmus (HS256) mit dem der Token signiert wird und Typ (JWT).

**Payload**: Beinhaltet Benutzerdaten (z. B. Benutzer-ID, Rollen). **Signatur**: Verifiziert die Integrität der Daten mit einem SECRET\_KEY.



Header und Payload sind codiert (Base64), können einfach z.B. mit Online-Tool ausgelesen werden.



- Der Server nimmt:
  - den Header (Teil 1 des JWT-Tokens)
  - 2. den **Payload** (Teil 2 des JWT-Tokens)
  - 3. und einen **geheimen Schlüssel** (String, möglichst anspruchsvoll), den nur der Server kennt.
- Daraus wird eine Signatur (Teil 3 des JWT Tokens) mit einer Rechenregel wie "HS256" berechnet.
- Zusammengefasst: Die Signatur ist ein digitales Siegel, das der Server ursprünglich aus Header, Payload und dem geheimen Schlüssel berechnet hat.
- Angenommen, man ändert den Payload, dann würde eine neue, nicht gültige Signatur erstellt werden

**HS256** ist ein kryptografischer Algorithmus, der bei JWTs verwendet wird, um eine **digitale Signatur** zu erstellen.

"HS": **HMAC mit SHA-256**:

**HMAC** ist eine Methode, die eine Nachricht mit einem geheimen Schlüssel kombiniert, um eine sichere Prüfsumme (Signatur) zu erzeugen. **SHA-256** ist eine Hash-Funktion, die aus beliebigen Daten einen eindeutigen, festen *256-Bit-Wert* berechnet.



#### User Management mit MongoDB/Mongoose und JWT: Secret Key

Wie bereits in der vorherigen Folie erwähnt, ist der SECRET\_KEY ist ein **geheimer Schlüssel**, der verwendet wird, um JWTs (JSON Web Tokens) zu signieren und zu validieren.

#### **Signierung:**

```
javascript

jwt.sign({ userId: 123 }, SECRET_KEY);
```

#### Verifizierung:

```
javascript

jwt.verify(token, SECRET_KEY);
```



### Wo speichert man einen Secret Key? Environment Variables!

- Environment Variables (Umgebungsvariablen): Sensible oder konfigurierbare Daten, die außerhalb des Programmcodes in der Laufzeitumgebung definiert sind.
- Diese Variablen werden oftmals in einer Datei.env gespeichert.
- **Wichtig**: Veröffentlicht man sein Repository, sollte die .env Datei nicht in dem Repository enthalten sein.

plaintext

**Beispiel:** 

SECRET\_KEY=MeinGeheimerSchlüssel
DATABASE\_URL=mongodb://localhost/myDatabase



# User Management mit MongoDB/Mongoose und JWT: Wo speichert man einen Secret Key? Environment Variables!

Variablen aus der .env können mithilfe von dotenv in Node.js geladen werden:

```
npm install dotenv
```

Integration im Code:

```
javascript

require('dotenv').config();
const secretKey = process.env.SECRET_KEY;
console.log(secretKey);
```

Die Methode .config() liest die .env-Datei und lädt ihre Inhalte als Environment-Variablen in die Laufzeitumgebung der Anwendung.

process ist ein globales **Node.js- Objekt**, das Informationen und
Funktionen zur Steuerung des aktuellen
Node.js-Prozesses bereitstellt.



## Demo!



#### Weitere Ressourcen (Leseempfehlung!)

Docker compose: <a href="https://docs.docker.com/compose/gettingstarted/">https://docs.docker.com/compose/gettingstarted/</a> /

https://www.freecodecamp.org/news/what-is-docker-compose-how-to-use-it/