

Am Donnerstag, dem 14.01.2021 gibt es eine 2. Probeklausur (Osca-Portal);

Lösungsvorschläge dazu gibt es am Sonntag, dem 17.01.2021, ab 16:00 Uhr (Osca-Portal).

Berechnung der Determinante einer $(n \times n)$ -Matrix

Typische Schritte des Gauß-Algorithmus im Gauß-Schema

$$\begin{array}{c|c} a_{i1} & \dots & a_{in} & b_i \\ \hline a_{i+1,1} & \dots & a_{i+1,n} & b_{i+1} \\ \hline a_{in} & \dots & a_{in} & b_i \\ \hline \tilde{a}_{in2} & \dots & \tilde{a}_{in,n} & \tilde{b}_{i+1} \end{array}$$

Für die Determinante bedeutet das:

- 1) hat keine Auswirkung, Determinante bleibt unverändert
- 2) Determinante verändert sich um den Faktor $(-a_{i1})$

.. Auswirkung des Vertauschens von Zeilen im Gauß-Schema auf die Determinante

Beispiel:

$$\underline{\underline{E}} = \begin{pmatrix} + & - & + \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow |\underline{\underline{E}}| = +1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} + 0 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 1 \cdot (1 \cdot 1 - 0 \cdot 0) = 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1$$

Vertauschen von 1. und 2. Zeile

$$\underline{\underline{\tilde{E}}} = \begin{pmatrix} + & - & + \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow |\underline{\underline{\tilde{E}}}| = +0 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} - 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} + 0 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = -1 \cdot (1 \cdot 1 - 0 \cdot 0) = -1 \cdot 1 \cdot 1 = -1$$

MERKE: Jedes Vertauschen von Zeilen verändert die Determinante um den Faktor -1 .

Für eine (obere) Dreiecksmatrix

$$\underline{\underline{D}} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ & & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ & & & \ddots & \\ & & & & a_{nn} \end{pmatrix}$$

unterhalb der Hauptdiagonalen sind alle Matrixkoeff. = 0

gilt: $|D| = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} \cdot \dots \cdot a_{nn}$,

d.h. die Determinante ist das Produkt der Hauptdiagonalelemente!

Beweisidee (exemplarisch für (3×3) -Matrix)

$$\underline{D} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & a_{22} & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{33} \end{pmatrix} \Rightarrow |D| = +a_{11} \cdot \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ 0 & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \cdot \begin{vmatrix} 0 & a_{23} \\ 0 & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \cdot \begin{vmatrix} 0 & a_{22} \\ 0 & 0 \end{vmatrix}$$

$$= a_{11} \cdot (a_{22} \cdot a_{33} - a_{23} \cdot 0) = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33}$$

Beispiel zur Ausnutzung des Gauß-Schemas zur Determinantenberechnung

$$\underline{A} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 & 4 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 1 & -3 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{gesucht } |\underline{A}| = \det(\underline{A})$$

Über die Definition: 1. Schritt liefert alternierende gewichtete Summe von 4 (3×3) -Determinanten
 2. Schritt liefert für jede der verbleibenden 4 Determinanten eine gewichtete Summe von 3 (2×2) -Determinanten.
 Insgesamt: Gewichtete Summe von 12 (2×2) -Determinanten

Alternativ: Gauß-Schema

2	3	-1	4	$\begin{matrix} \uparrow (-1) \\ \downarrow (-1) \end{matrix}$	$\left. \begin{matrix} 2\text{-mal Zeilentausch} \\ \text{verändert die Determinante} \\ \text{um den Faktor } (-1) \cdot (-1) = 1 \text{ also insgesamt nicht!} \end{matrix} \right\}$
1	1	2	1		
-2	1	1	-3		
1	2	2	1		
1	1	2	1	$\begin{matrix} 1 \cdot (-1) & 1 \cdot 2 & 1 \cdot (-2) \\ \leftarrow + & & \\ \leftarrow + & & \end{matrix}$	$\left. \begin{matrix} \text{diese Operationen verändern die} \\ \text{Determinante nicht} \end{matrix} \right\}$
①	2	2	1		
②	1	1	-3		
②	3	-1	4	$\begin{matrix} 1 \cdot (-3) & 1 \cdot (-1) \\ \leftarrow & \\ \leftarrow & \end{matrix}$	$\left. \begin{matrix} \text{diese Operationen verändern die} \\ \text{Determinante nicht} \end{matrix} \right\}$
1	1	2	1		
0	1	0	0		
0	③	5	-1	$\begin{matrix} \leftarrow \\ \leftarrow \end{matrix}$	$\left. \begin{matrix} \text{diese Operation verändert die Determinante nicht} \end{matrix} \right\}$
0	1	-5	2		
1	1	2	1		
0	1	0	0	$\begin{matrix} \leftarrow + \\ \leftarrow \end{matrix}$	$\left. \begin{matrix} \text{diese Operation verändert die Determinante nicht} \end{matrix} \right\}$
0	0	5	-1		
0	0	-5	2		
1	1	2	1		

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

Insgesamt: $\begin{vmatrix} 2 & 3 & -1 & 4 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 1 & -3 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 5 \cdot 1 = 5$

2. Beispiel:

$\underline{B} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 4 & 6 & -1 \end{pmatrix}$ gesucht ist $\det(\underline{B}) = |\underline{B}|$

$\begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 & | & 1 \cdot 2 \\ 2 & 3 & 0 & | & 1 \cdot (-3) \\ 4 & 6 & -1 & | & 1 \cdot (-3) \end{vmatrix} \xrightarrow{\substack{+ \\ +}} \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 & | & 1 \cdot 2 \\ 0 & -7 & 4 & | & 1 \cdot (-2) \\ 0 & -14 & 11 & | & -14 \end{vmatrix}$ } diese Operationen verändern die Determinante um den Faktor $(-3) \cdot (-3) = 9$

$\begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 0 & -7 & 4 \\ 0 & -14 & 11 \end{vmatrix} \xrightarrow{+} \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 0 & -7 & 4 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix}$ } diese Operation verändert die Determinante nicht

Insgesamt: $-63 = \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 0 & -7 & 4 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 9 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 4 & 6 & -1 \end{vmatrix}$

$\Rightarrow \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 4 & 6 & -1 \end{vmatrix} = \frac{1}{9} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 0 & -7 & 4 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} = \frac{-63}{9} = -7$

Für (3×3) -Determinanten (und nur für die) gilt die

Regel von Sarrus

$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = +a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31}$

$$\begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 2 & 3 \\ 4 & 6 & -1 & 4 & 6 \end{vmatrix} \Rightarrow \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 4 & 6 & -1 \end{vmatrix} = \underline{+(-9)} + 0 + 24 - \underline{(-2)} - 0 - 24 = -9 + 2 = -7 \checkmark$$

Definition:

Gegeben ist eine $(n \times n)$ -Matrix \underline{A} .

- 1) Ein Vektor $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$, $\vec{v} \neq \vec{0}$ heißt Eigenvektor von \underline{A} , falls es eine reelle Zahl $\lambda \in \mathbb{R}$ gibt mit

$$\underline{A} \cdot \vec{v} = \lambda \cdot \vec{v}$$

- 2) Die Zahl λ aus Teil 1) heißt Eigenwert von \underline{A} .

Bemerkung:

- 1) Wenn \vec{v} Eigenvektor von \underline{A} zum Eigenwert λ ist, hat die Multiplikation $\underline{A} \cdot \vec{v}$ die „Wirkung“ den Vektor \vec{v} auf $\lambda \cdot \vec{v}$ zu „strecken“.

- 2) Wie berechnet man Eigenwerte und Eigenvektoren von $\underline{A} \in M(n \times n)$?

$$\underline{A} \cdot \vec{v} = \lambda \vec{v} \Leftrightarrow \underline{A} \cdot \vec{v} - \lambda \cdot \vec{v} = \vec{0}, \quad \underline{E} \cdot \vec{v} = \vec{v} \text{ mit } \underline{E} = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \underline{A} \cdot \vec{v} - \lambda \cdot \underline{E} \cdot \vec{v} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{(\underline{A} - \lambda \underline{E})}_{(n \times n)\text{-Matrix}} \vec{v} = \vec{0}$$

$(n \times n)$ -Matrix

λ ist Eigenwert von \underline{A} , wenn dieses homogene lin. GLs. Lösungen $\vec{v} \neq \vec{0}$ hat; diese Lösungen $\vec{v} \neq \vec{0}$ sind die Eigenvektoren von \underline{A} zum Eigenwert λ .

- 3) Erinnerung. Ein homogenes lin. GLS $\underline{A} \cdot \vec{x} = \vec{0}$ hat ^{nur} die Lösung $\vec{x} = \vec{0}$ genau dann, wenn $\text{rg}(\underline{A}) = n \Leftrightarrow$ am Ende der Vorwärtselimination nach Gauß hat man im linken Teil des Gauß-Schemas eine obere Dreiecksmatrix

ohne Nullzeilen, d.h. alle n Hauptdiagonalelemente sind $\neq 0 \Leftrightarrow$
Produkt der Hauptdiagonalelemente $\neq 0 \Leftrightarrow |\tilde{\underline{A}}| = \det(\tilde{\underline{A}}) \neq 0$

MERKE: $\tilde{\underline{A}} \cdot \vec{x} = \vec{0}$ mit $\tilde{\underline{A}} \in M(n \times n)$ ist eindeutig lösbar mit $\vec{x} = \vec{0}$
falls gilt $\text{rg}(\tilde{\underline{A}}) = n \Leftrightarrow \det(\tilde{\underline{A}}) \neq 0$.

Damit folgt: $\underbrace{(\underline{A} - \lambda \underline{E}) \cdot \vec{v} = \vec{0}}_{\tilde{\underline{A}} \cdot \vec{v} = \vec{0}}$ hat nur dann Lösungen $\vec{v} \neq \vec{0}$, wenn
mit $\tilde{\underline{A}} = \underline{A} - \lambda \underline{E}$ gilt: $\text{rg}(\underline{A} - \lambda \underline{E}) < n \Leftrightarrow \det(\underline{A} - \lambda \underline{E}) = 0$

Insgesamt: $\lambda \in \mathbb{R}$ ist Eigenwert von \underline{A} falls gilt: $\det(\underline{A} - \lambda \underline{E}) = 0$;
jede Lösung $\vec{v} \neq \vec{0}$ von $(\underline{A} - \lambda \underline{E}) \cdot \vec{v} = \vec{0}$ ist dann Eigen-
vektor zum Eigenwert λ , d.h.

1. Schritt: Bestimme $\lambda \in \mathbb{R}$ mit $\det(\underline{A} - \lambda \underline{E}) = 0$

λ ist dann Eigenwert von \underline{A}

2. Schritt: Löse für diesen λ (also diesen Eigenwert) das
homogene lin. GLS $(\underline{A} - \lambda \underline{E}) \cdot \vec{v} = \vec{0}$. Jede Lösung $\vec{v} \neq \vec{0}$
ist Eigenvektor zum Eigenwert λ .

Beispiel:

① $\underline{A} = \begin{pmatrix} 3 & +1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$ \leftarrow gesucht sind Eigenwerte und Eigenvektoren von \underline{A}

1. Schritt: $\underline{A} - \lambda \underline{E} = \begin{pmatrix} 3 & +1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} - \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3-\lambda & +1 \\ 2 & 2-\lambda \end{pmatrix}$

$$0 \stackrel{!}{=} \det(\underline{A} - \lambda \underline{E}) = \begin{vmatrix} 3-\lambda & +1 \\ 2 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (3-\lambda)(2-\lambda) - 2$$
$$= 6 - 5\lambda + \lambda^2 - 2 = \lambda^2 - 5\lambda + 4$$

$$\det(\underline{A} - \lambda \underline{E}) = 0 \Leftrightarrow \lambda^2 - 5\lambda + 4 = 0$$

$$\text{mit (p,q)-Formel: } \lambda_{1,2} = \frac{5}{2} \pm \sqrt{\frac{25}{4} - 4}$$
$$= \frac{5}{2} \pm \frac{3}{2}$$

$$\Leftrightarrow \lambda_1 = 1, \lambda_2 = 4$$

2. Schritt: zu $\lambda_1 = 1$ löse $(\underline{A} - \lambda_1 \underline{E}) \cdot \vec{v} = \vec{0}$ und
zu $\lambda_2 = 4$ löse $(\underline{A} - \lambda_2 \underline{E}) \cdot \vec{v} = \vec{0}$

$$a) \underline{A} - \lambda_1 \underline{E} = \underline{A} - \underline{E} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(\underline{A} - \lambda_1 \underline{E}) \cdot \vec{v} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

v_1	v_2	
2	1	0 $\cdot (-1)$
2	1	0 $\cdot 1$
2	1	0
0	0	0

 $\rightarrow v_2 = t, v_1 = -\frac{1}{2}t \Rightarrow \vec{v} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}t \\ t \end{pmatrix}$

zum Eigenwert $\lambda_1 = 1$ gehören die Eigenvektoren $\vec{v} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}t \\ t \end{pmatrix}, t \neq 0$

$$b) \underline{A} - \lambda_2 \underline{E} = \underline{A} - 4 \underline{E} = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -2 \end{pmatrix}$$

$$(\underline{A} - \lambda_2 \underline{E}) \cdot \vec{v} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

v_1	v_2	
-1	1	0 $\cdot 2$
2	-2	0 $\cdot 1$
-1	1	0
0	0	0

 $\rightarrow v_2 = t, v_1 = t \Rightarrow \vec{v} = \begin{pmatrix} t \\ t \end{pmatrix}$

zum Eigenwert $\lambda_2 = 4$ gehören die Eigenvektoren $\vec{v} = \begin{pmatrix} t \\ t \end{pmatrix}, t \neq 0$