

Kurzanleitung HackerRank

Anmelden

Bevor Sie HackerRank verwenden können, müssen Sie sich registrieren. Gehen Sie dazu auf folgende Seite: <https://www.hackerrank.com/auth/signup> und melden Sie sich an. Benutzen Sie dazu am besten Ihre Hochschul-E-Mail. Nachdem Sie Ihren Account erstellt haben, müssen Sie Ihr E-Mail bestätigen. Sie sollten eine entsprechende Mail in Ihrem Posteingang vorfinden.

Sie können Ihren öffentlichen Username auf folgender Seite anpassen: <https://www.hackerrank.com/settings/account>. Beachten Sie bitte, dass wir Sie für den Leistungsnachweis identifizieren müssen, wählen Sie daher bitte einen Username, über den wir Sie zuordnen können (z.B. OSCA-Name).

Kennenlernen der Umgebung

Bevor der erste Test startet, sollten Sie sich mit HackerRank vertraut machen. Auf HackerRank gibt es eine Vielzahl an Challenges, die Sie nutzen können, um sich mit der Seite vertraut zu machen.

Zum Einstieg bietet sich folgende Challenge an: <https://www.hackerrank.com/challenges/solve-me-first/problem>

Der Aufbau einer Challenge ist immer gleich:

- In der Problembeschreibung ist erklärt, was Sie programmieren sollen. Ebenfalls finden sich dort Beispiel-Eingaben und Ausgaben unter „Sample Input“ und „Sample Output“ anhand dieser Sie erkennen können, welche Ausgabe zu einer gegebenen Eingabe erwartet wird.
- Darunter finden Sie den Editor. Hier können Sie die Problemstellung programmieren. Bitte beachten Sie: In fast allen auf HackerRank verfügbaren Challenges, wie auch in den Zwischentests, ist immer bereits ein Teil des Codes vorgegeben. Ihre Aufgabe ist es dann, diesen so zu vervollständigen, dass die Problemstellung erfüllt wird.
- Unterhalb des Editors finden Sie zwei Buttons, „**Run Code**“ und „**Submit Code**“. Mit dem Button „**Run Code**“ können Sie Ihr Programm ausführen. Bei Fehlern erhalten Sie darunter eine Compiler-Meldung. Mit dem Button „**Submit Code**“ geben Sie Ihr Programm ab. Eine nachträgliche Änderung am Code ist dann nicht mehr möglich.

Teilnahme an den Zwischentests

Die Zwischentests sind immer nur in einem gewissen Zeitfenster geöffnet, das bedeutet, dass Sie erst nachdem der Test geöffnet wurde mit der Bearbeitung beginnen können und bevor der Test geschlossen wird Ihren Code mittels „Submit Code“ abgeben müssen.

Die URL zu jedem Test wird Ihnen rechtzeitig vorher mitgeteilt.