# AIP\_02: "REST Schnittstelle"

Felix Baumgartner & Jonas Seegers

#### **Agenda**

- Versionierung: "GitHub"
- Sprache und Frameworks
- Provider
- Sonstige Tools
- Bewertung
- Demo

### Versionierung

#### **GitHub**

- Für Studenten ist GitHub interessant, weil es ein umfangreiches Education Paket unter <u>education.github.</u>
   <u>com</u> anbietet
- Abgesehen davon keine großen Vorteile gegenüber GitLab, Bitbucket, etc.

### Sprache und Frameworks

#### JavaScript / Node.js

- Node.js = JavaScript, das auf dem Server ausgeführt wird
- Vorteile:
  - Hohe Geschwindigkeit beim Implementieren
  - Plattformunabhängig
  - Stark wachsend, viele Frameworks, gute Dokumentationen
- Nachteile:
  - JavaScript bietet von Haus aus noch kaum Datenstrukturen außer
     Array und Objekte mit (key, value) Paaren an (ändert sich mit ES6)
  - Ggf. kann JavaScripts Unfähigkeit mehrere Threads auszuführen zum Problem werden (Callback im Callback im Callback im Callback ...)

#### **Express**

- Leichtgewichtiges Framework für Node.js Anwendungen
- Es können Routen eingetragen und Callbacks für ebendie übergeben werden:

```
app.get('/', function (req, res) {
  res.send('Hello World!');
});
```

#### **Body-Parser**

- Erstellt JavaScript Objekte aus JSON
- Kann ExpressJS übergeben werden

```
app.use(bodyParser.json()); // app ist eine
Express-Instanz
app.post('/', function (req, res) {
   req.body //enthält ein JavaScript Objekt
});
```

### Tools

#### **Tools**

- Gulp: Automatisierungsdienst für JavaScript
  - Gulp-Nodemon: Startet den Server neu, wenn sich etwas am Code ändert.
- Node Package Manager ("npm"): verwaltet
   Dependencies
- Heroku CLI: Um zu Heroku zu deployen

### Provider

#### Heroku

- Die Einschränkungen sind zu verkraften
- gutes Tutorial für node.js

### Bewertung

#### Bewertung

#### **Positiv:**

- Entscheidung für NodeJS und ExpressJS
  - Entwicklung schnell und einfach, weniger als 100
     Zeilen Code
  - Sehr einfache Dependency Verwaltung
- Deployment auf Heroku war sehr einfach

#### **Negativ:**

- Gulp: Am Ende haben wir mit Gulp nur ein Paket verwendet (Overengineering)
  - Besser: Nodemon als Standalone

## Ende

Nun geht die Demo los