

Nantes Université

Nantes Université - IUT de Joffre - BUT Informatique

Rapport de la SAE501 Développement avancé

R5.Real | Rapport global

sae5-2425-groupe2-medok

Init : OULMAS Thomas, FRÉMONT Tom, MOREAU--THOMAS Nils Alt : HEQUET Nathan, PRESTI Louis, RAGEAU Nils

3ème année de BUT Informatique - SAE du 1er semestre

Table des matières

Technologies & Organisation	
Évolution	
Projection	
Annexes	
Trello	
Issue Board	
Labels	
Google Sheet	
Statistiques	
Maguettes de l'application	

Technologies & Organisation

Nous avons donc réalisé ce projet en Kotlin, en utilisant Android Studio, car nous étions familier avec cela. Le problème étant que cela restreint l'application aux téléphones Android uniquement ce qui fait que le côté multi-plateforme désiré n'est pas possible dans notre cas.

l'OCR utilisé pour lire les ordonnances est mlkit de Google, la raison étant que Tesseract (un autre choix pour l'OCR) est certes open-source, mais il est aussi plus compliqué à manipuler. mais il vaut mieux quelque chose de fonctionnel qu'open-source.

Pour la base de données, nous avons choisi un fonctionnement hybride :

- En local pour les profils et les données de l'application lié à ceux-ci.
- Sur serveur pour les données des médicaments et des pharmaciens

Tout mettre en local serait très coûteux en mémoire à cause de la quantité massive de données, néanmoins notre solution actuelle ne permet pas un fonctionnement hors connexion. L'application fonctionne quand même sans connexion, mais avec des fonctionnalités comme l'annuaire des pharmaciens désactivées. Voici un tableau comparatif pour chaque côté :

Solution	+ Avantages	- Inconvénients			
Entièrement sur Serveur	Réduit la place prise par l'application sur l'appareil de l'utilisateur	Non-respect de la confidentialité des profils utilisateurs			
	Facilite la mise à jour des parseur de PDF et de données (car nous	Doit toujours être actif et donc maintenu par nous			
	avons la main dessus)	Connexion requise			
Entièrement en Local	Fonctionne hors connexion	Complexifie la mise à jour des parseur de PDF et de données (car			
	Respect de la confidentialité des profils utilisateurs	l'utilisateur doit mettre à jour son application)			
		L'application prendra plus de place sur l'appareil de l'utilisateur			
Hybride	Respect de la confidentialité des profils utilisateurs	Le serveur doit toujours être actif et donc maintenu par nous			
	Réduit la place prise par l'application sur l'appareil de l'utilisateur (contient uniquement les profils et leurs données associées)	Ne fonctionne pas à 100% hors connexion			
	Facilite la mise à jour des parseur de PDF et de données (car nous avons la main dessus)				

Nous avons créé un compte sur notre VM pour le serveur, qui contient diverses données et api, et pour le Jenkins, néanmoins ce dernier n'a pas été utilisé par manque de temps et de tests (ceux-ci sont arrivés tard).

Pour s'organiser tout au long du projet, nous avions commencé par utiliser **Trello***, un outil à base de tableaux Kanban, car certains membres de notre équipe était familier avec celui-ci. Cependant après précision nous nous sommes dirigé sur **l'Issue Board*** de Gitlab.

À chaque issue, il y a une branche, les changements la concernant seront donc fait là-bas, ensuite après validation de la merge request sur <u>main</u> l'issue est déclaré comme "Closed" et la merge request effectuée.

Nous avons utilisé les milestones de gitlab afin de savoir l'avancé global du projet et dans quel catégorie se situait telle ou telle issue. le milestone "Version de base" contient ce qui est demandé par l'application, "Version amélioré" contient ce qui sera ajouté à postériori.

Les labels du Gitlab* ont été utilisés pour déterminer sur une Issue :

- Sa priorité (très haute, haute, moyenne, faible)
- Son statut (En cours, À valider, Abandonné)
- Si c'est un bug
- Sa catégorie (BD, UI/UX, Appli mobile)

Nous avons scindé le projet en 3 repository Gitlab : OCR, server et app.

Le repo OCR est un repo de test qui servait à créer l'OCR, mais ne sachant pas s'il était possible de le faire ou non, un git à part entière a été créé pour ne pas interférer avec le git de l'application mobile.

Le repo app est le repo qui contient l'application mobile, avec la branche <u>main</u> pour la production et les branches issues comme des branches dev.

Le repo server est le repo qui contient le serveur, soit l'API qui permet de récupérer diverses données (sur les pharmaciens par exemple) et aussi un début de parseur du PDF d'interaction médicamenteuse.

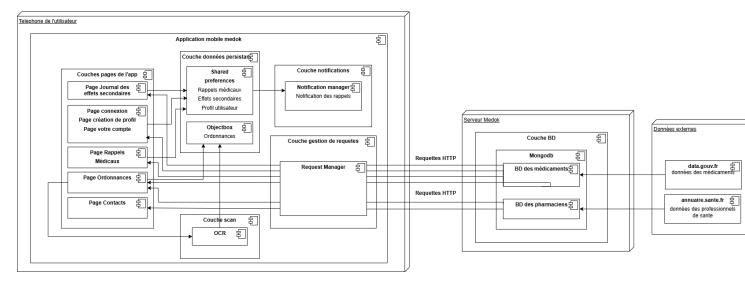
Nous avons appliqué la méthode SCRUM où chaque Sprint avait une durée variable selon la charge de travail de la semaine, si il n'y avait pas beaucoup d'avancement global dans la semaine alors celui-ci était étendu d'une unique semaine.

Les sprints durent entre 1 et 2 semaines, les vacances scolaires n'étant pas comprises. Les réunions avaient lieu chaque fin de semaine ou nous nous réunissions sur Discord pour faire un appel vocal groupé, nous avons choisi Discord car tout le monde dans l'équipe l'utilise.

Les avancées de chacun était écrit dans un **Google Sheet***, celui-ci à évoluer au fil du temps au vus des différents besoins (marquer une tâche comme abandonné, avoir plus de lisibilité...)

Le SCRUM Master et le Product Owner varient pour chaque sprint afin de ne pas être las et que chacun puisse animer les réunions.

Et voici comment le projet était organisé au niveau des couches : <u>Diagramme de déploiement de l'application Medok</u>



Évolution

Comme mentionné précédemment, nous sommes passés de Trello à Gitlab, et notre Compte rendu à évolué au fil du temps pour le rendre plus pratique.

Pour ce qui est du Discord et du Gitlab, nous avons des **statistiques*** globales et pour chaque utilisateurs disponibles en annexes.

Nous avons fait une première **maquette de l'application*** cependant celle-ci n'était pas très claire et belle, alors une **deuxième maquette*** a été faite qui clarifie tous les besoins de l'application et avec un meilleur rendu, ci qui à motivé l'équipe à travailler.

Projection

Pour améliorer l'efficacité du projet, nous aurions dû imposer un temps minimum travaillé sur le projet par semaine et communiquer clairement sur les blocages.

Pour améliorer la cohésion de l'équipe, écrire les conventions de nommage et hiérarchiques dès le début du projet aurait été d'une grande aide.

Nous aurions dû aussi utiliser le Time Tracking de gitlab pour avoir une meilleure visibilité sur quelles tâches l'équipe bloquent, ou si la tâche a été sous-estimée.

Pour avoir un fonctionnement garanti, il aurait fallu écrire les tests au fur et à mesure et non vers la fin du projet.

Pour avoir un départ vif, les technologies auraient dû être établies dès le départ et non pendant deux mois entiers.

Pour finir, nos objectifs aurait pû être moins exigeant en vue de la contrainte de temps et notre manque de pratique sur certains points.

Dans le futur, l'application aura un Jenkins pour exécuter les tests automatiquement et garantir un bon fonctionnement.

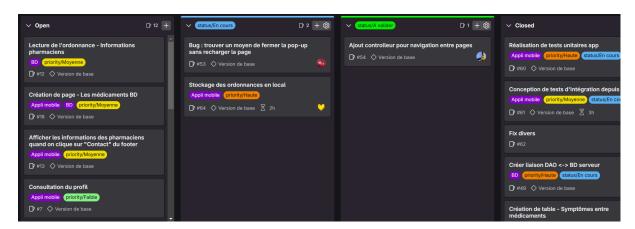
Les interactions médicamenteuses, l'annuaire de contact des pharmaciens et la gestion de profils utilisateurs seront aussi implémentés et l'application sera multi-plateforme.

Annexes

Trello



Issue Board



Labels



Google Sheet

1ère version du compte rendu

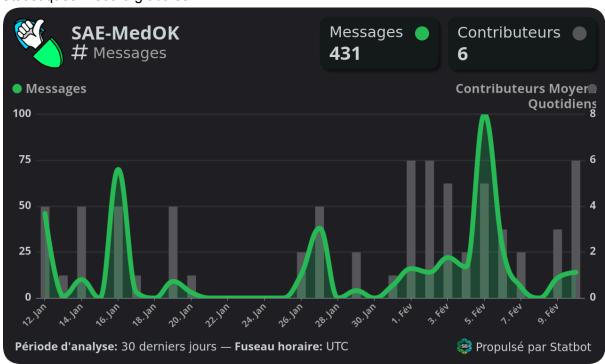
	Compte	-Rend	u de fi	n de	sp	rint du	07/10	au	13/10	
(Product Owner:	Louis P. 🔻	SCRUM Master :	Nils MT.	¥					
	Version :	0.0.0	Release fonctionnelle :	Oui	*	pas de bug & projet vide				
		Tâches e	n cours				Retour client			
Louis P.	- #15 créer la base de donnée (les relations)				- #6 nettoyage des données fait et mis sur git et au bon encodage (les scripts de nettoyages sont dispo dans le git) - restructure du projet (pour avoir android dans un dossier)					
Nathan H.	- #2 création des pa	ages du mdp out	lié							
Nils MT.	- #14 dialogue de création et de modification de rappel					- #14 vue d'affichage des rappels - #4 création de l'identité visuelle - aide à la création et l'organisation du figma				
Nils R.	- #5 création des vu	ies de connexior	et creation de c	ompte		- setup des issues (pour que Thomas puissent les utilisées)				
Thomas O.						- transfert des tâches de trello vers les issues de gitlab				
Tom F.	- #14 optimisation des pages (réduire le nombre) - #14 réactions médicamenteuses			- #14 journal effet secondaire, - #14 messagerie avec les pro de la santé - #14 pages de connexion - #14 médicament enregistré/catalogue de médoc						
	Bug fix en cours				Retour client					
Louis P.										
Nathan H.				- #3 gradle qui marchais pas						
Nils MT.										
Nils R.						- #3 gradle qui marchais pas - les gitignore qui étais pas bon avec la restructure du projet				
Thomas O.										
Tom F.										
	Notes additionelles Prochain sprint : 1 semaines									
	Décision sur la BD : SQLite (parce que gratuit, customisable et le SQL on connait, et utilisable localement hors-ligne)"									

2ème version du compte rendu

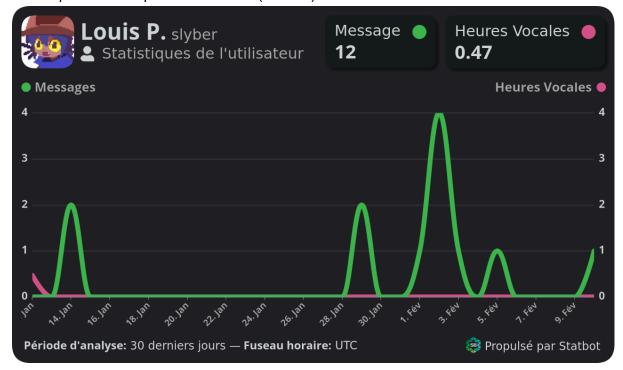
		Con	np	te-Rendu (de fin de sp	orint du 03/02 au 09/02
		Product Owner:		Tom F.	SCRUM Master :	Thomas O. Next Scrum Master: Tom F.
		Version :		0.0.0	Release fonctionnelle :	Oui Next Product Owner: Thomas O.
Membre	$\overline{\tau}$	Type	Ŧ	Status =	Coté =	¬ Description ¬ ¬ Note ¬
Tom F.	¥	Tâche	•	Terminé •	app ▼	Faire un diagramme de déploiement et/ou de composants & connecteurs
Tom F.	~	Tâche	\mathbf{v}	Terminé ▼	app ▼	Faire des tests coté app
Tom F.	~	Tâche	\mathbf{v}	Étendu sur ce sprint ▼	app ▼	42 - Faire la page des contacts
Tom F.	₩	Tâche	•	En cours 🔻	app ▼	63 - Test de model Email et PhoneNumber
Thomas O.	¥	Tâche	•	Terminé •	app 🔻	61 - Conception de tests pour vérifier l'intégration de l'API sur l'appli Des tests avec un serveur mocké + avec le vrai serveur s'il est online
Thomas O.	~	Tâche	•	Terminé ▼	app ▼	64 - Faire sauvegarder les ordonnances en local
Thomas O.	~	Tâche	•	Étendu sur ce sprint 🔻	арр	Faire transvaser le stockage de données à un format de données plus adapté comme objectbox Délai causé par la conception de tests qui était au final plus importante dans l'immédiat
Nils R.	~	Tâche	•	Étendu sur ce sprint ▼	app ▼	Implémentation des alertDialog dans les controllers Les alternants seront en entreprise
Nils MT.	~	Bug	•	Terminé ▼	app ▼	62 - Fix divers et variés
Nils MT.	*	Tâche	•	Terminé ▼	autres ▼	Faire diapo présentation appli
Nils MT.	~	Tâche	•	Terminé ▼	autres •	Rapport d'économie
Nils MT.	~	Tâche	•	Étendu sur ce sprint ▼	app ▼	Mise en place de la communication côté application vers la BD sur les DAOs restant
Nils MT.	~	Tâche	•	Étendu sur ce sprint ▼	server •	Mettre serveur sur VM + adapté l'appli (RequestManager) en conséquence
Nils MT.	~	Tâche	•	En cours 🔻	autres •	Vidéo démo app
Nils MT.	~	Tâche	•	En cours 🔻	autres 🔻	Rapport de qualité de dev reste la partie à Thomas
Nils MT.	~	Tâche	•	En cours 🔻	autres 🔻	Rapport de dev avancé
Nils MT.	~	Tâche	•	En cours 🔻	autres •	Rapport global
Nathan H.	~	Tâche	•	Étendu sur ce sprint ▼	app ▼	(42 - app) - Création d'un utilisateur en format json Les alternants seront en entreprise
Louis P.	~	Tâche	\mathbf{T}	Étendu sur ce sprint 🔻	server ▼	Rassembler les fonctions des DAO dans le DAO abstract Les alternants seront en entreprise

Statistiques

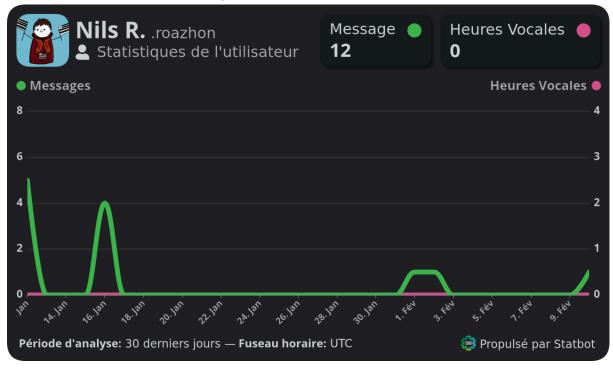
Statistiques Discord globales



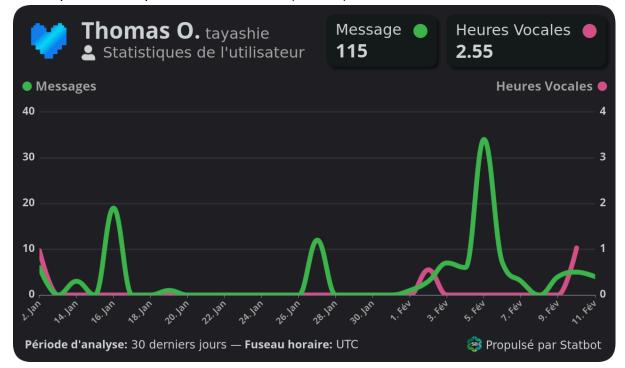
Statistiques Discord pour Louis Presti (sur 30J)



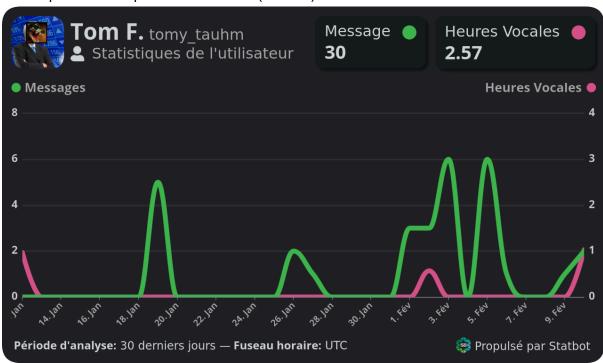
Statistiques Discord pour Nils Rageau (sur 30J)



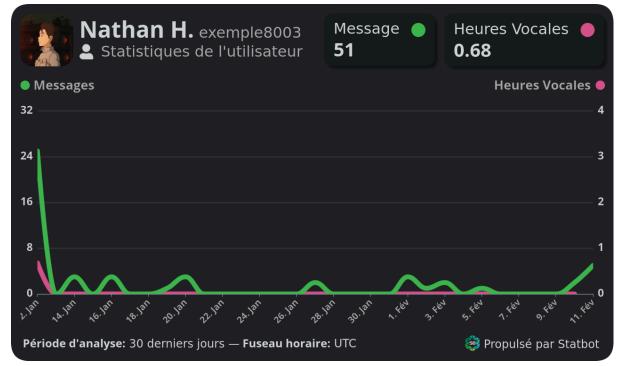
Statistiques Discord pour Thomas Oulmas (sur 30J)



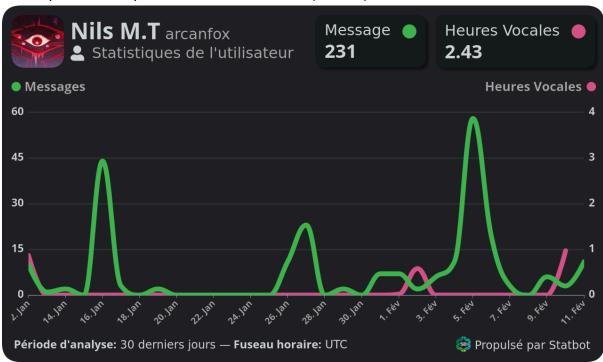
Statistiques Discord pour Tom Fremont (sur 30J)



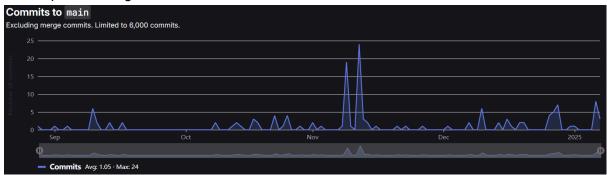
Statistiques Discord pour Nathan Hequet (sur 30J)



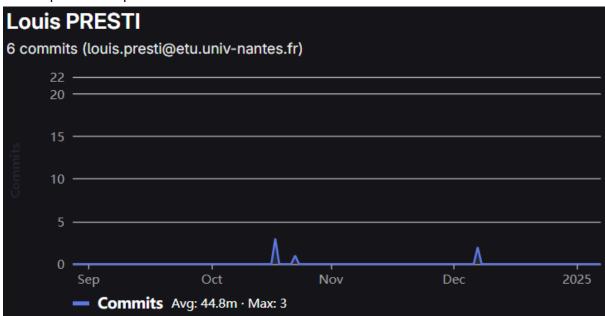
Statistiques Discord pour Nils Moreau-Thomas (sur 30J)



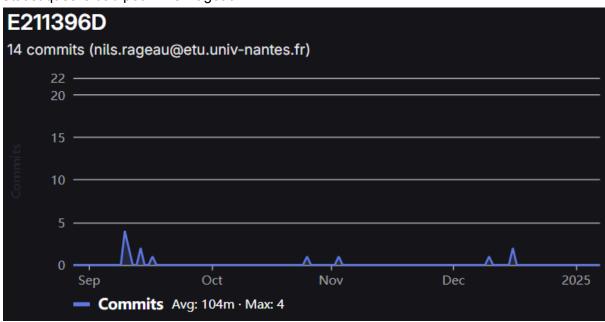
Statistiques Gitlab globales



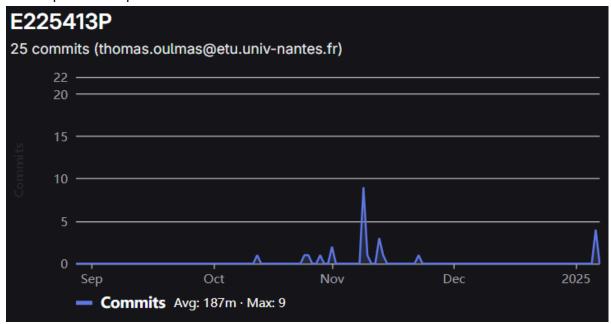
Statistiques Gitlab pour Louis Presti



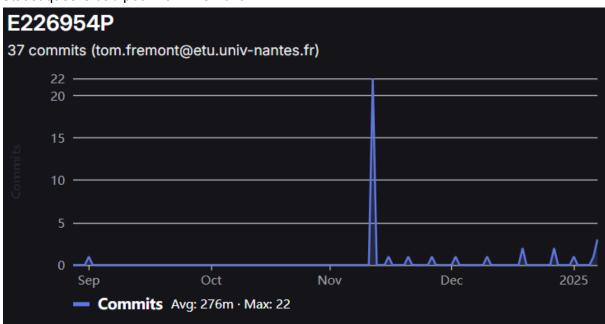
Statistiques Gitlab pour Nils Rageau



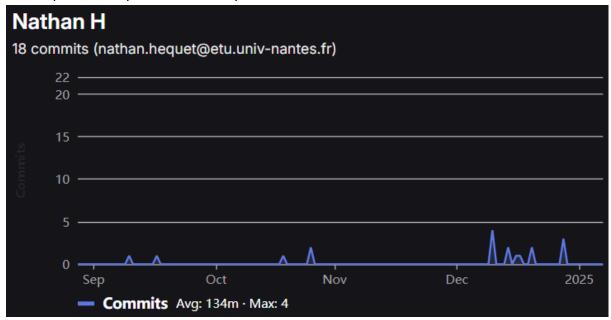
Statistiques Gitlab pour Thomas Oulmas



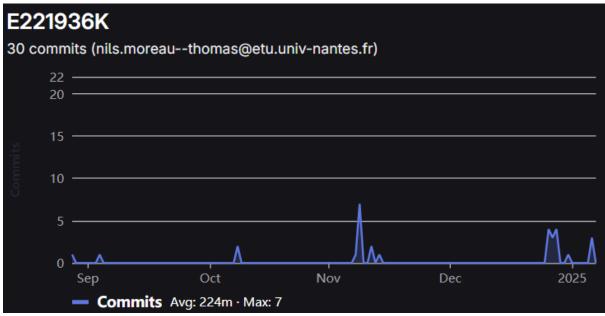
Statistiques Gitlab pour Tom Fremont



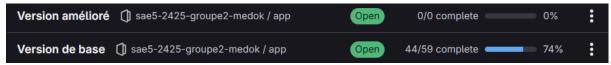
Statistiques Gitlab pour Nathan Hequet



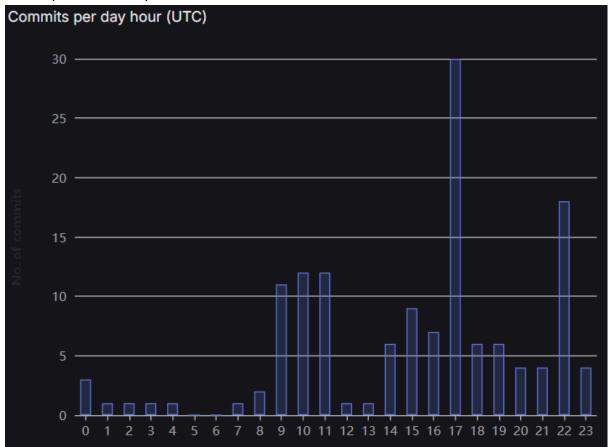
Statistiques Gitlab pour Nils Moreau-Thomas



Statistiques Milestone Gitlab

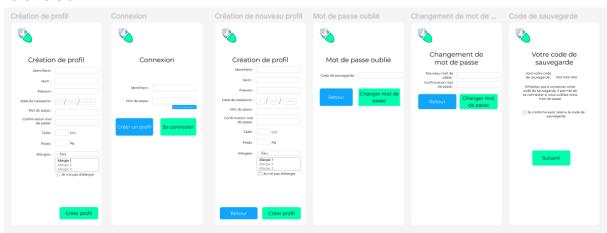


Statistiques Commits par heures Gitlab



Maquettes de l'application

1ère version



2ème version

