

RENOUX
Océane
4IW2
28 juin 2022

Plan d'action

Défis tes copains (Projet Annuel)

Nils Millot | Mickael De Madet | Sid Ahmed Mekhiche | Océane Renoux

I - Description de l'application

a - Description global du projet

Le site défis tes copains , est un site communautaire , et de réseau social créé dans le but du projet annuel de la 4ème année. Le site propose la création de Challenge afin que les utilisateurs puissent s'inscrire et partager sur celui-ci . De plus un système de groupe et d'ami à été implémenté sur le site afin de faciliter la discussion entre les utilisateurs. Le site propose une partie premium pour les entreprises ou école payante , afin de créer des groupes et challenges restreint à certaines personnes, et avec un nombre plus élevé de participants.

b - Objectif de l'application

L'objectif du site Défis tes copains est de rassembler des utilisateurs autour de challenge , et de permettre le partage sur des expériences vécues à travers ceci grâce à un espace Post et Commentaire sous chaque challenge. Les utilisateurs pourront créer des groupes pour participer à des challenges entre eux. De plus, un système d'ami et de messagerie sera implémenté pour permettre la communication au sein du site.

c - Type d'utilisateurs prévus

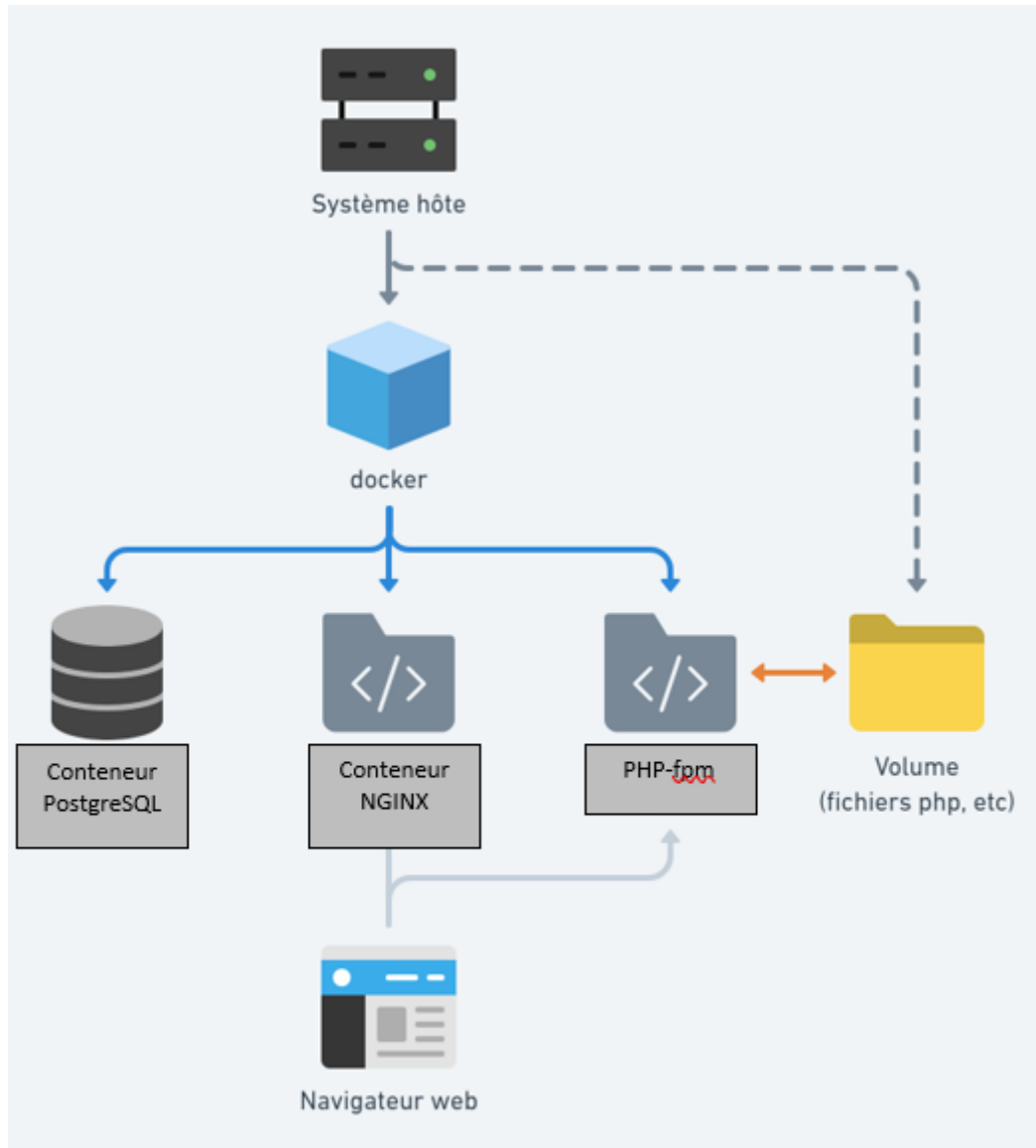
Les utilisateurs prévus sur le site sont :

- Des utilisateurs type, qui veulent participer à des challenges communautaire ou entre amis
- Les administrateurs et modérateurs du site
- Des écoles, qui veulent faire participer leurs élèves à des challenges
- Des entreprises, qui veulent au cours de certaines journées créer des challenges inter-entreprise.

II - L'architecture

L'architecture du site Défis tes copains est basée sur du micro-service grâce à l'utilisation de Docker. Avec celui-ci le site tourne sous un serveur Nginx et avec une base de PostgreSQL

Le site est codé avec Symfony utilisant PHP 8.0.0 pour le Back et avec Materialize et Twig pour le front. Il y a aussi des fichiers JS et CSS.



III - Exigences du test

Pour la création du test de performance nous avons testé la connexion de plusieurs utilisateurs en même temps lorsque par exemple une école se connecte ou une entreprise .

Business Transactions	User Load	Response Time	Transactions per hour
Access Login Page	1000	1	1500

IV - Environnement de test

Pour le serveur de test nous utilisons un serveur avec 2 CPU sous linux avec une mémoire de 32 GB.

Pour le serveur de prod nous utilisons un serveurs avec 4 CPU sous linux avec une mémoire de 32 GB.

Coefficient : 0.5

V - Planification des tests

Quel est le volume d'utilisateur en temps réel ? Estimation à 1000 Utilisateurs

Quel est le volume d'utilisateur pour les tests ? Tester sur 1500/2000 Utilisateurs

Type de test à prévoir pour le site Défis tes copains :

- Load Testing
- Spike Testing
- Endurance Testing

Les metrics que l'on souhaite surveiller sont :

- Maximum active sessions
- Bandwidth
- Response time
- Amount of connection pooling
- Hit ratios
- Database locks
- Garbage collection

Les metrics qui définissent la réussite ou l'échec du site sont :

- Maximum active sessions
- Database Locks
- Response time

VI - Étape des tests

Étape des actions utilisateurs :

#STEP	Business Process Name : Création de défis (Challenges)
1	Page d'accueil
2	Connexion
3	Page de création de challenge
4	Page du challenge créé
5	Déconnexion
Jeux de donnée	Type de donnée : SQL Quantité de donnée : 100 insertions Provenance de la donnée : Fichier SQL provenant de la base
Préparation de la donnée	Création de la donnée via les fixtures Symfony, insertion dans la base de donnée les lignes de la table "challenge"

#STEP	Business Process Name : Inscription à un défis
1	Page d'accueil
2	Connexion
3	Chercher un challenge
4	S'inscrire à un challenge
5	Déconnexion
Jeux de donnée	Type de donnée : SQL Quantité de donnée : 100 insertions Provenance de la donnée : Fichier SQL provenant de la base
Préparation de la donnée	Création de la donnée via les fixtures Symfony, insertion dans la base de donnée les lignes de la table de jointure "challenge_user_register"

#STEP	Business Process Name : Inscription en tant qu' École ou Entreprise
1	Page d'accueil
2	Inscription
3	Choix de l'abonnement
4	Payement
5	Page d'accueil
6	Déconnexion
Jeux de donnée	Type de donnée : SQL / Texte Quantité de donnée : 1000 insertions Provenance de la donnée : Fichier SQL provenant de la base / CSV
Préparation de la donnée	Création de la donnée via les fixtures Symfony, insertion dans la base de donnée les lignes de la table "user" pour l'entreprise ou l'école ainsi que l'insertion des comptes des étudiants ou employé dans la table "user"

VII - Exécution des tests

Lancement des tests	Sommaire des tests
Pré-test	Validation des scripts de test de performance et de moniteur
Cycle 1 - Run 1	Load Testing - Test d'une heure avec une charge de pointe
Cycle 1 - Run 2	Spike Testing - Test de 30 minutes avec une charge de pointe
Cycle 1 - Run 3	Endurance Testing - Test de 8h avec une charge de pointe
Cycle 2 - Run 1	Load Testing - Test d'une heure avec une charge de pointe
Cycle 2 - Run 2	Spike Testing - Test de 30 minutes avec une charge de pointe
Cycle 3 - Run 3	Endurance Testing - Test de 8h avec une charge de pointe

	Détails des tests
Objectif	
Nombre de test	
Durée	

Script	
Nom du scénario	
Volume d'utilisateur	
Critère d'entrée	
Validation des critères	