

Packet Tracer - Exame da Tabela ARP

Nilton Luan Guedes Barros

Tabela de Endereçamento

Dispositivo	Interface	Endereço MAC	Interface do Switch
Router0	Gg0/0	0001.6458.2501	G0/1
	S0/0/0	N/D	N/D
Router1	G0/0	00E0.F7B1.8901	G0/1
	S0/0/0	N/D	N/D
10.10.10.2	Rede Sem Fio	0060.2F84.4AB6	F0/2
10.10.10.3	Rede Sem Fio	0060.4706.572B	F0/2
172.16.31.2	F0	000C.85CC.1DA7	F0/1
172.16.31.3	F0	0060.7036.2849	F0/2
172.16.31.4	G0	0002.1640.8D75	F0/3

Objetivos

Parte 1: Examinar uma Requisição ARP

Parte 2: Examinar a Tabela de Endereços MAC de um Switch

Parte 3: Examinar o Processo ARP em Comunicações Remotas

Histórico

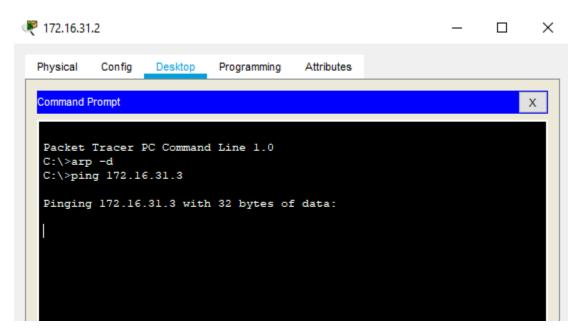
Esta atividade é otimizada para a visualização de PDUs. Os dispositivos já estão configurados. Você reunirá informações da PDU no modo de simulação e responderá a uma série de perguntas sobre os dados coletados.

Instruções

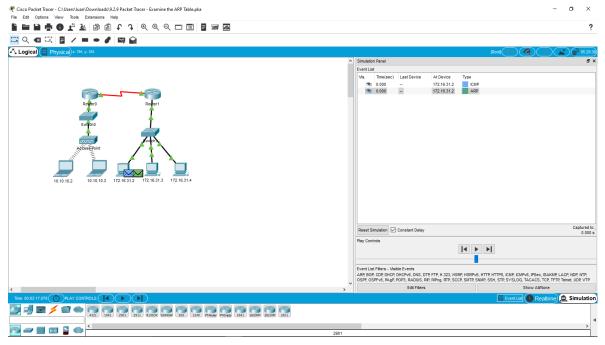
Parte 1: Examinar uma Requisição ARP

Etapa 1: Gere requisições ARP enviando ping para 172.16.31.2 de 172.16.31.3.

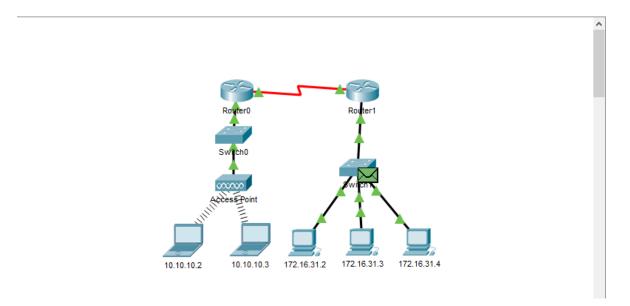
- a. Clique em 172.16.31.2 e abra o Command Prompt (Prompt de Comando).
- b. Digite o comando arp -d para limpar a tabela ARP.



c. Entre no modo **Simulation** (Simulação) e insira o comando **ping 172.16.31.3**. Serão geradas duas PDUs. O comando **ping** não pode completar o pacote ICMP sem saber o endereço MAC de destino. Por isso, o computador envia um quadro broadcast ARP para localizar o endereço MAC destino.

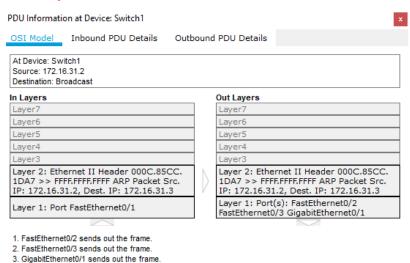


d. Clique uma vez em Capture/Forward (Capturar/Encaminhar). A PDU ARP se moverá para Switch1 quando a PDU do ICMP desaparecer, aguardando a resposta ARP. Abra a PDU e registre o endereço MAC de destino.



O endereço está listado na tabela acima?

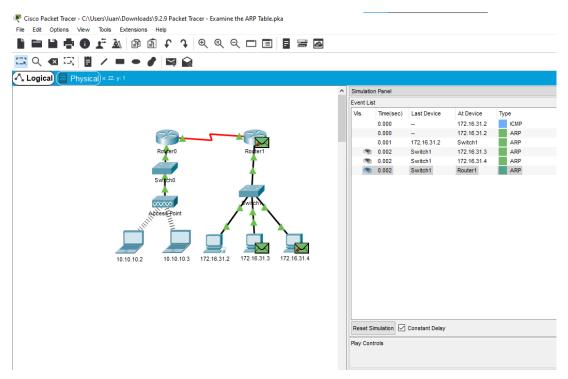
Não, porque não é um endereço MAC de nenhum dispositivo específico, já que era um endereço de broadcast.



e. Clique em Capture/Forward (Capturar/Encaminhar) para mover a PDU para o próximo dispositivo.

Quantas cópias da PDU o Switch1 fez?

3 cópias para conseguir enviar aos outros dispositivos conectados no switch.



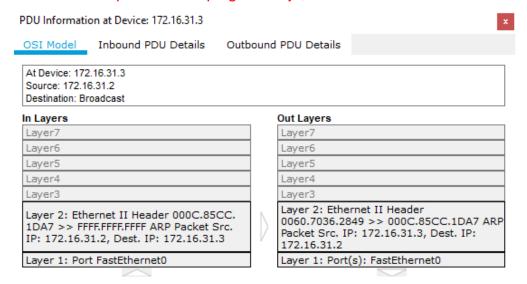
Qual é o endereço IP do dispositivo que aceitou a PDU?

172.16.31.3

f. Abra a PDU e examine a Camada 2.

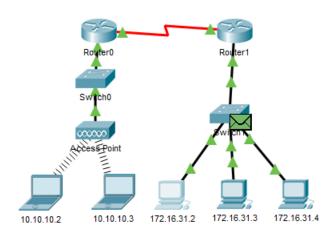
O que aconteceu com os endereços MAC de origem e de destino?

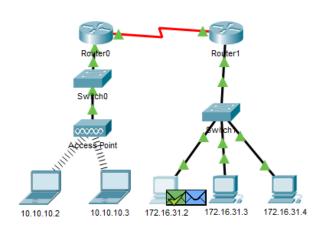
O endereço de origem no Out Layer se transformou no endereço MAC do próprio HOST que aceitou a PDU e o endereço MAC de destino se transformou no endereço MAC do host que enviou o ping. Ou seja, inverteu os valores.



- 1. The ARP process replies to the request with the receiving port's MAC address.
- 2. The device encapsulates the PDU into an Ethernet frame.

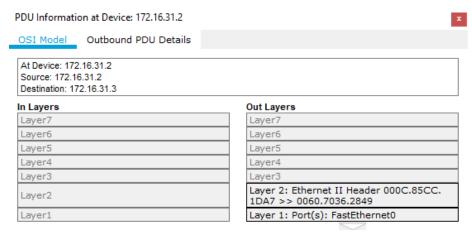
g. Clique em Capture/Forward (Capturar/Encaminhar) até que a PDU retorne para 172.16.31.2.
 Quantas cópias da PDU o switch fez durante a resposta ARP?
 1 cópia.





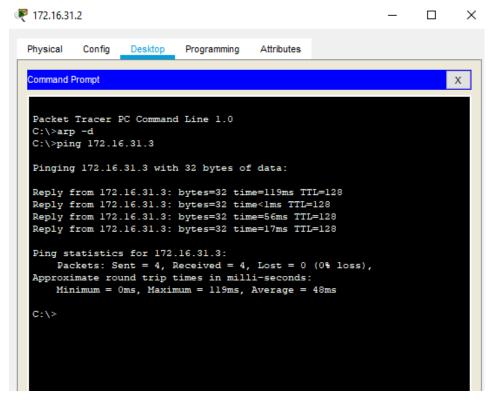
Etapa 2: Examinar a tabela ARP.

a. Observe que o pacote ICMP será exibido novamente. Abra a PDU e examine os endereços MAC.
 Os endereços MAC origem e destino estão alinhados aos respectivos endereços IP?
 Sim



- 1. The ARP process takes out this packet from the buffer and resends it.
- 2. The device encapsulates the PDU into an Ethernet frame.

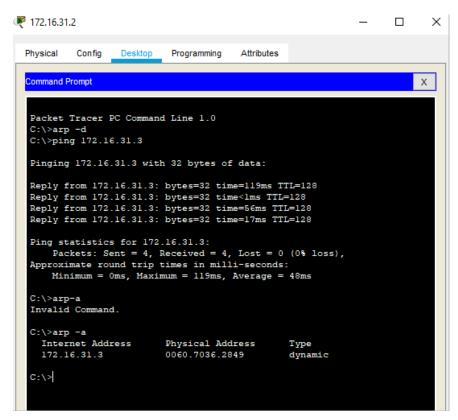
b. Volte para o modo Realtime (Tempo real) e o ping será concluído.



c. Clique em 172.16.31.2 e insira o comando arp -a.

A qual endereço IP corresponde a entrada do endereço MAC?

Ao endereço IP que foi realizado o ping, 172.16.31.3.



Em geral, quando um dispositivo final envia uma requisição ARP?

Quando ele não sabe o MAC ADDRESS do dispositivo que ele está tentando se conectar.

Parte 2: Examinar a Tabela de Endereços MAC de um Switch

Etapa 1: Gerar tráfego adicional para preencher a tabela de endereços MAC do switch.

a. Em 172.16.31.2, insira o comando ping 172.16.31.4.

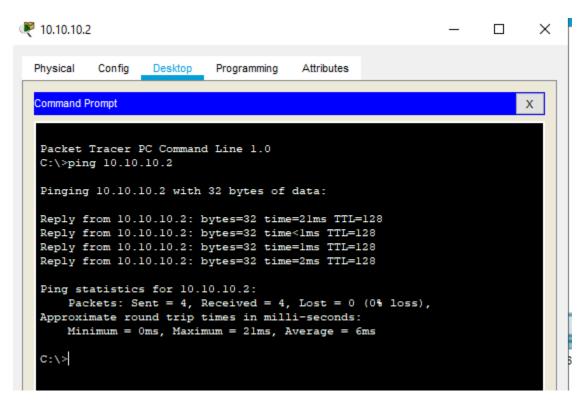
```
C:\>ping 172.16.31.4

Pinging 172.16.31.4 with 32 bytes of data:

Reply from 172.16.31.4: bytes=32 time=32ms TTL=128
Reply from 172.16.31.4: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from 172.16.31.4: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from 172.16.31.4: bytes=32 time<lms TTL=128

Ping statistics for 172.16.31.4:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 32ms, Average = 8ms</pre>
```

- b. Clique em 10.10.10.2 e abra o Prompt de Comando.
- c. Insira o comando ping 10.10.10.3.



Quantas respostas foram enviadas e recebidas?

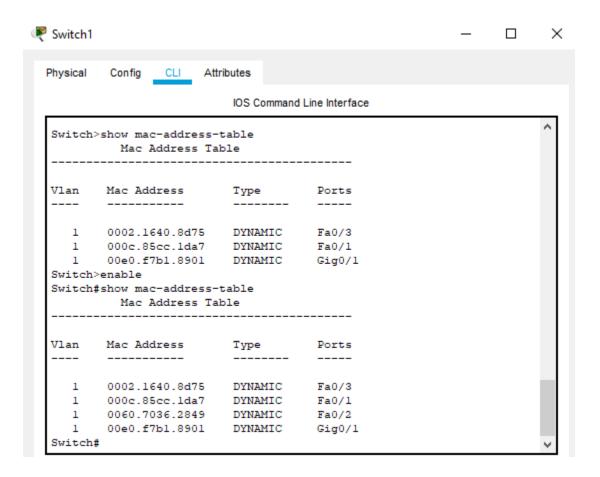
Fora enviadas 4 e recebidas 4

Etapa 2: Examinar a tabela de endereços MAC nos switches.

a. Clique em Switch1 e depois na guia CLI. Insira o comando show mac-address-table.

As entradas correspondem às da tabela acima?

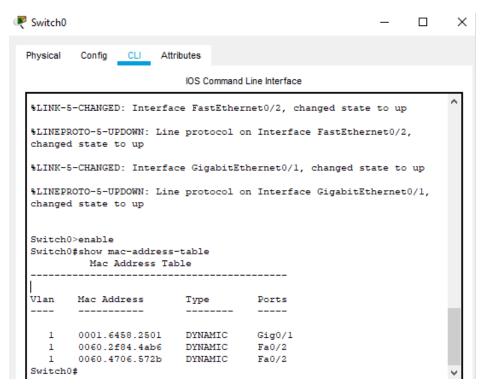
Sim.



b. Clique em Switch0 e depois na guia CLI. Insira o comando show mac-address-table.

As entradas correspondem às da tabela acima?

Sim.



Por que dois endereços MAC estão associados a uma porta?

Porque os dois dispositivos estão conectados a uma porta através do access point.

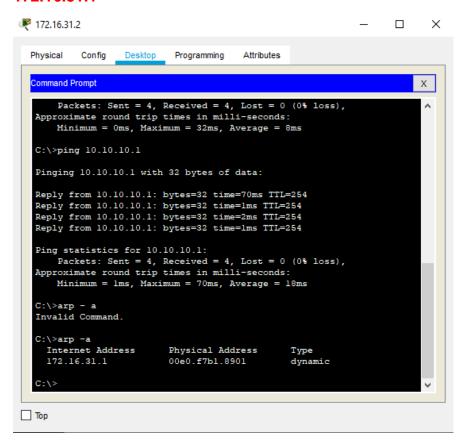
Parte 3: Examinar o Processo ARP em Comunicações Remotas

Etapa 1: Gerar tráfego para produzir tráfego ARP.

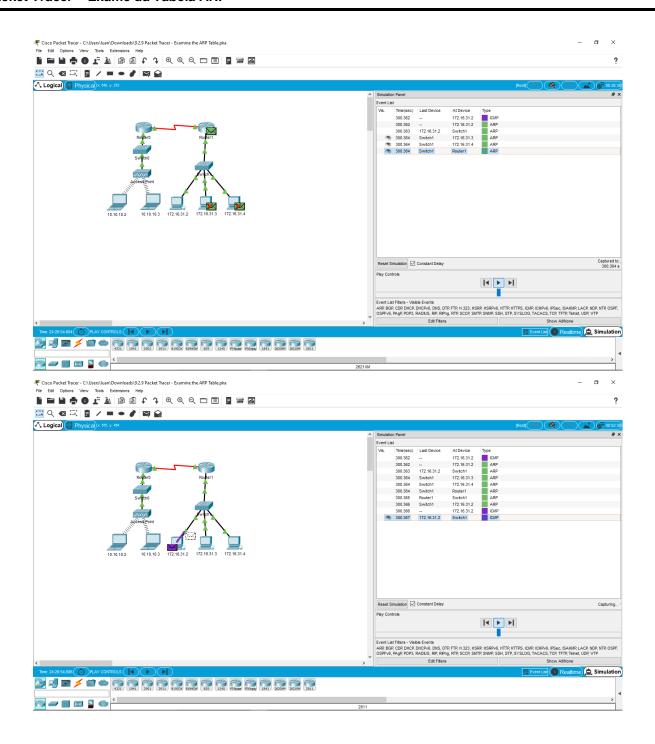
- a. Clique em 172.16.31.2 e abra o Prompt de Comando.
- b. Insira o comando ping 10.10.10.1.
- c. Digite arp -a.

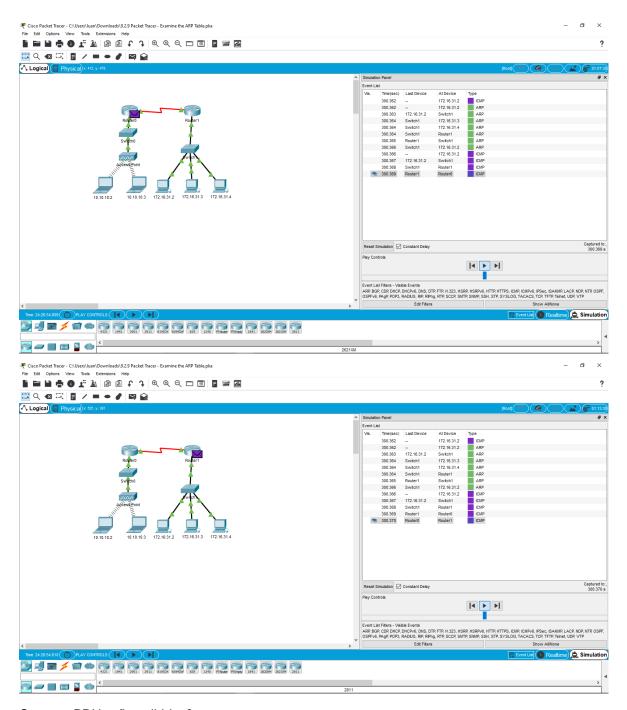
Qual é o endereço IP da nova entrada da tabela ARP?

172.16.31.1



- d. Insira arp -d para limpar a tabela ARP e mude para o modo Simulation (Simulação).
- e. Repita o ping para 10.10.10.1.





Quantas PDUs são exibidas?

2, uma para ICMP e uma para ARP.

f. Clique em Capture/Forward (Capturar/Encaminhar). Clique na PDU que agora está em Switch1.

Qual é o endereço IP destino da requisição ARP?

172.16.31.1

g. O endereço IP destino não é 10.10.10.1. Por quê?

Porque o endereço do gateway da interface do roteador é armazenado na configuração IPv4 dos hosts. Quando o host receptor não está na mesma rede que o host de origem, o de origem determina um endereço MAC através do processo ARP para que assim o roteador consiga servir de gateway.

Etapa 2: Examinar a tabela ARP em Router1.

- a. Alterne para o modo Realtime (Tempo real). Clique em Router1 em em seguinda na guia CLI.
- b. Entre no modo EXEC privilegiado e insira o comando show mac-address-table.

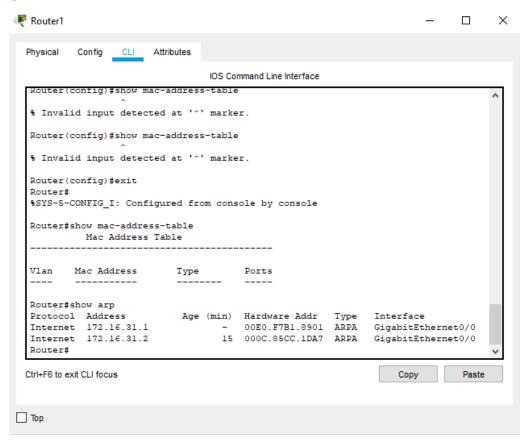
Quantos endereços MAC há na tabela? Por quê?

Zero, pois a semântica é diferente.

c. Insira o comando show arp.

Existe uma entrada para 172.16.31.2?

Sim.



O que acontece com o primeiro ping em uma situação em que o roteador responde à requisição ARP? Ocorre o time out do ping.