

Packet Tracer - Criação de sub-redes no cenário

Nilton Luan Guedes Barros

Tabela de Endereçamento

Dispositivo	Interface	Endereço IP	Máscara de sub-rede	Gateway padrão
R1	G0/0	192.168.100.1	255.255.255.224	N/A
	G0/1	192.168.100.33	255.255.255.224	N/A
	S0/0/0	192.168.100.129	255.255.255.224	N/A
R2	G0/0	192.168.100.65	255.255.255.224	N/A
	G0/1	192.168.100.97	255.255.255.224	N/A
	S0/0/0	192.168.100.158	255.255.255.224	N/A
S1	VLAN 1	192.168.100.2	255.255.255.224	192.168.100.1
S2	VLAN 1	192.168.100.34	255.255.255.224	192.168.100.33
S3	VLAN 1	192.168.100.66	255.255.255.224	192.168.100.65
S4	VLAN 1	192.168.100.98	255.255.255.224	192.168.100.97
PC1	NIC	192.168.100.30	255.255.255.224	192.168.100.1
PC2	NIC	192.168.100.62	255.255.255.224	192.168.100.33
PC3	NIC	192.168.100.94	255.255.255.224	192.168.100.65
PC4	NIC	192.168.100.126	255.255.255.224	192.168.100.97

Objetivos

Parte 1: Projetar um Esquema de Endereçamento IP

Parte 2: Atribuir Endereços IP a Dispositivos e Verificar a Conectividade

Cenário

Nesta atividade, você recebe o endereço de rede 192.168.100.0/24 para sub-rede e fornece o endereço IP para a rede Packet Tracer. Cada rede local requer um espaço suficiente para, no mínimo, 25 endereços para dispositivos finais, o comutador e o roteador. A conexão entre R1 e R2 exigirá um endereço IP para cada extremidade do link.

Instruções

Parte 1: Projetar um Esquema de Endereçamento IP

Etapa 1: Divida a rede 192.168.100.0/24 no número apropriado de sub-redes.

a. Com base na topologia, quantas sub-redes são necessárias?

5, quatro para as LANs e um para o link entre os roteadores.

b. Quantos bits devem ser emprestados para comportar o número de sub-redes na tabela de topologia?

3

c. Quantas sub-redes são criadas?

8

d. Quantos hosts utilizáveis são criados por sub-rede?

30

Observação: se a resposta for menos que os 25 hosts necessários, significa que você pegou emprestado bits demais.

e. Calcule o valor binário das cinco primeiras sub-redes. As duas primeiras sub-redes foram feitas para você.

Sub- rede	Endereço de rede	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
0	192.168.100.	0	0	0	0	0	0	0	0
1	192.168.100.	0	0	1	0	0	0	0	0
2	192.168.100.	0	1	0	0	0	0	0	0
3	192.168.100.	0	1	1	0	0	0	0	0
4	192.168.100.	1	0	0	0	0	0	0	0

f. Calcule o valor binário e o valor decimal da nova máscara de sub-rede.

Primeir	Segund	Terceir	Bit de	Bit de	Bit de	Bit	Bit	Bit de	Bit	Bit de
o	o	o	Máscar	Máscar	Máscar	Máscar	Máscar	Máscar	Máscar	Máscar
Octeto	octeto	octeto	a 7	a 6	a 5	a 4	a 3	a 2	a 1	a 0
111111 11	111111 11	111111 11	1	1	1	0	0	0	0	0
Primeir	Segund	Terceir	Quarto octeto decimal							
o	o	o								
octeto	octeto	octeto								
decimal	decimal	decimal								
255.	255.	255.	224							

g. Preencha a **Tabela de Sub-Redes**,listando o valor decimal de todas as sub-redes disponíveis, o primeiro e o último host utilizáveis e o endereço de broadcast. Repita até que todos os endereços estejam listados.

Observação: não é necessário usar todas as linhas.

Tabela de Sub-Redes

Número da Sub-Rede	Endereço da Sub- Rede	Primeiro Endereço de Host Utilizável	Último Endereço de Host Utilizável	Endereço de Broadcast
0	192.168.100.0	192.168.100.1	192.168.100.30	192.168.100.31
1	192.168.100.32	192.168.100.33	192.168.100.62	192.168.100.63
2	192.168.100.64	192.168.100.65	192.168.100.94	192.168.100.95
3	192.168.100.96	192.168.100.97	192.168.100.126	192.168.100.127
4	192.168.100.128	192.168.100.129	192.168.100.158	192.168.100.159
5	192.168.100.160	192.168.100.161	192.168.100.190	192.168.100.191
6	192.168.100.192	192.168.100.193	192.168.100.222	192.168.100.223
7	192.168.100.224	192.168.100.225	192.168.100.254	192.168.100.255

Etapa 2: Atribua as sub-redes à rede mostrada na topologia.

- a. Atribua a sub-Rede 0 à LAN conectada à interface GigabitEthernet 0/0 de R1: 192.168.100.0 /27
- b. Atribua a Sub-Rede 1 à LAN conectada à interface GigabitEthernet 0/1 de R1: 192.168.100.32 /27
- c. Atribua a Sub-Rede 2 à LAN conectada à interface GigabitEthernet 0/0 de R2: 192.168.100.64 /27
- d. Atribua a Sub-Rede 3 à LAN conectada à interface GigabitEthernet 0/1 de R2: 192.168.100.96 /27
- e. Atribua a Sub-Rede 4 ao link WAN entre R1 e R2: 192.168.100.128 /27

Etapa 3: Documente o esquema de endereçamento.

Preencha a **Addressing Table** utilizando as seguintes diretrizes:

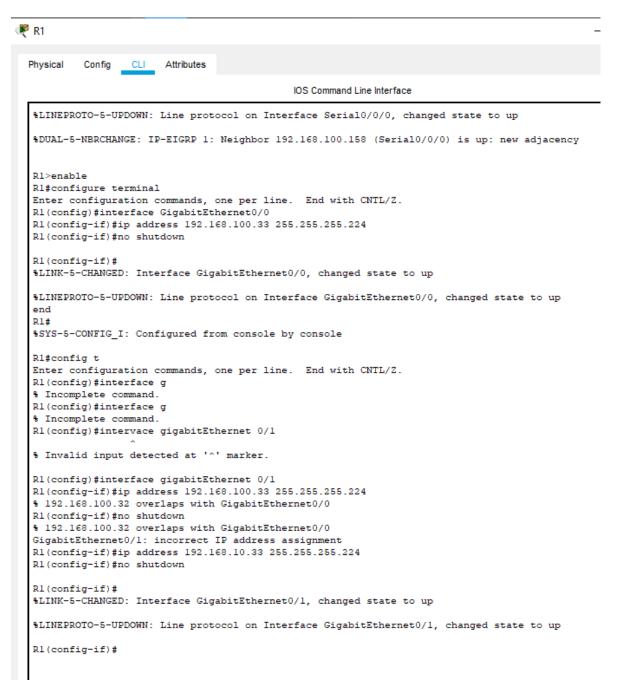
- a. Atribua os primeiros endereços IP utilizáveis em cada sub-rede a R1 para os dois links de LAN e WAN.
- Atribua os primeiros endereços IP utilizáveis a R2 para os links LAN. Atribua o último endereço IP utilizável para o link WAN.
- c. Atribua o segundo endereço IP utilizável nas sub-redes anexadas aos comutadores.
- d. Atribua os últimos endereços IP utilizáveis aos PCs em cada sub-rede.

Parte 2: Parte 2: Atribuir Endereços IP a Dispositivos e Verificar a Conectividade

A maior parte do endereçamento IP já está configurada nesta rede. Implemente as etapas a seguir para concluir a configuração do endereçamento. O roteamento dinâmico EIGRP já está configurado entre R1 e R2.

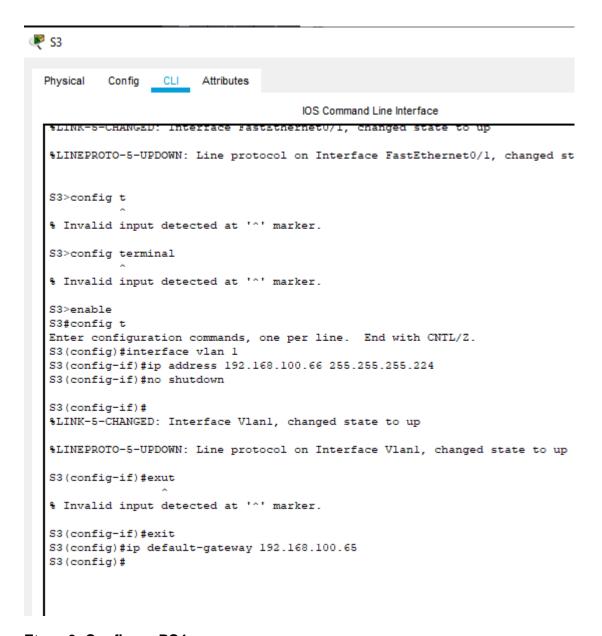
Etapa 1: Configure interfaces LAN R1.

- a. Configure as duas interfaces de rede local com os endereços da tabela de endereçamento.
- b. Configure as interfaces para que os hosts nas LANs tenham conectividade com o gateway padrão.



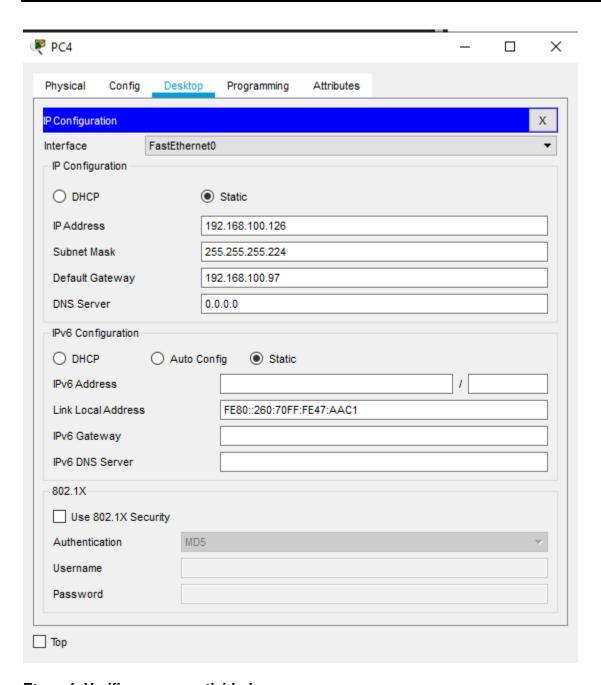
Etapa 2: Configure o endereçamento IP no S3.

- a. Configure a interface VLAN1 do switch com endereçamento.
- b. Configure o switch com o endereço de gateway padrão.



Etapa 3: Configure PC4.

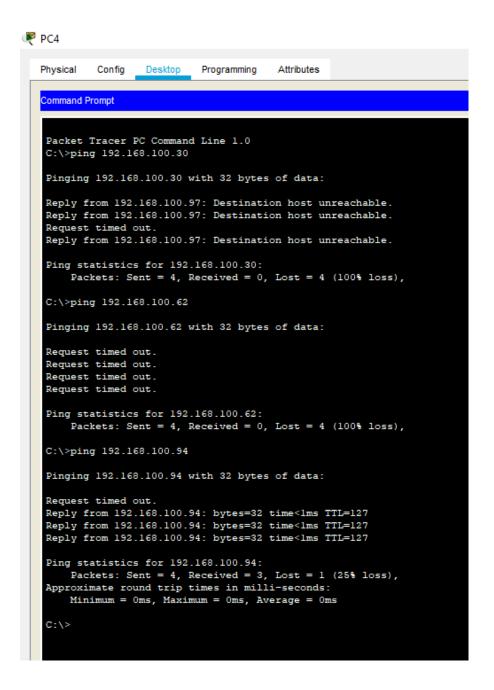
Configure o PC4 com endereços de host e gateway padrão.



Etapa 4: Verifique a conectividade.

Você só pode verificar a conectividade de R1, S3 e PC4. Entretanto, deve conseguir fazer ping em cada endereço IP listado na **Tabela de Endereçamento**.

Conexão com os PC1, PC2 e PC3



Conexão com S3:

```
C:\>ping 192.168.100.66

Pinging 192.168.100.66 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Reply from 192.168.100.66: bytes=32 time<1ms TTL=254
Reply from 192.168.100.66: bytes=32 time=1ms TTL=254

Ping statistics for 192.168.100.66:
    Packets: Sent = 4, Received = 2, Lost = 2 (50% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>
```