



Proyecto: Website automationpractice.com

Plan de pruebas de automatización

## Historia de revisiones

Versión	Autor(es)	Descripción	Fecha
1.0	Nilton Rodríguez	Creación del documento	7 enero de 2022

## Tabla de contenido

<b>1. Introducción .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Alcance .....</b>	<b>5</b>
<b>2.1. Casos de prueba.....</b>	<b>5</b>
2.1.1. Register Successful .....	¡Error! Marcador no definido.
2.1.2. Single User.....	6
<b>3. Roles y Responsabilidades.....</b>	<b>7</b>
<b>4. Riesgos y Planes de contingencia .....</b>	<b>8</b>
<b>5. Ambiente y Herramientas de prueba. ....</b>	<b>9</b>
5.1. Herramientas de prueba .....	9
5.2. Arquitectura del framework de automatización .....	9
5.3. Ambiente de pruebas .....	10
<b>6. Criterios de entrada y salida.....</b>	<b>11</b>
6.1. Criterios de entrada .....	11
6.2. Criterios de salida .....	11
<b>7. Planificación de la ejecución de las pruebas.....</b>	<b>12</b>
<b>8. Reporte de pruebas .....</b>	<b>13</b>

## 1. Introducción

El website [automationpractice.com](http://automationpractice.com), es un website diseñado para realizar pruebas de automatización simulando el sitio de una tienda de ropa. El alcance para el actual plan de pruebas son las funciones de Sign In y Contact Us. Las pruebas se desarrollarán sobre el ambiente de producción utilizando el navegador Google Chrome en sistemas operativos Windows y MacOS. La automatización de las pruebas se desarrollará con Java, usando la librería Serenity BDD, el patrón Screenplay y Cucumber. Entre los riesgos se encuentra la disponibilidad de los servicios y posibles cambios o actualizaciones de los productos. Ante la disponibilidad de los servicios no se tiene plan de contingencia, puesto que las pruebas dependen directamente de la implementación de los servicios.

## 2. Alcance

Se realizarán pruebas de caja negra (automatizadas) a las funcionalidades de Sign In y Contact Us en el navegador Google Chrome. En la funcionalidad Sign In se realizarán pruebas a las funciones de creación de usuarios y log in. En la funcionalidad Contact Us se realizarán pruebas a las funcionalidades de mensajes a Webmaster y Customer Service.

### 2.1. Casos de prueba

#### 2.1.1. Contact Us

**Feature:** Send contact messages

As

client of the store

I WANT TO

send a message to the store team

SO THAT

I can ask some questions about the orders or the website

**Background:**

Given the client is in the landing page of Yours Logo

**Scenario:** Contact the team about an order

**When** the client browse to the contact us section, fill the form and submit message to customer service

**Then** the client see a success alert

**Scenario:** Contact the webmaster about the website

**When** the client browse to the contact us section, fill the form and submit message to the webmaster

**Then** the client see a success message

### 2.1.2. Sign In

#### Feature: Sign In

As

a customer of the store

I WANT TO

sign in into the website

SO THAT

I can buy clothes in the store

#### Background:

**Given** the client is in the landing page of Yours Logo and browse to the sign in section

#### Scenario: Create account

**When** the client wants to create an account, fill the form and submit it

**Then** the client is redirected to my account and signed in

#### Scenario: Sign in

**When** the client want to sign in, fill the form and submit it

**Then** the client sign in the website

### 3. Roles y Responsabilidades

ROLES	RESPONSABILIDADES
Manger de QA	Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas. Reporte de defectos
Analista QA	Diseño e implementación de las pruebas. Ejecución de las pruebas automatizadas. Reporte de resultados de las pruebas.
Product Owner / Stakeholders	Toma de Decisiones.

#### 4. Riesgos y Planes de contingencia

No	Riesgos	Probabilidad de ocurrencia (1-4)	Impacto (1-4)	Severidad	Plan de contingencia
1	Los servicios no se encuentran disponibles.	1	4	4	



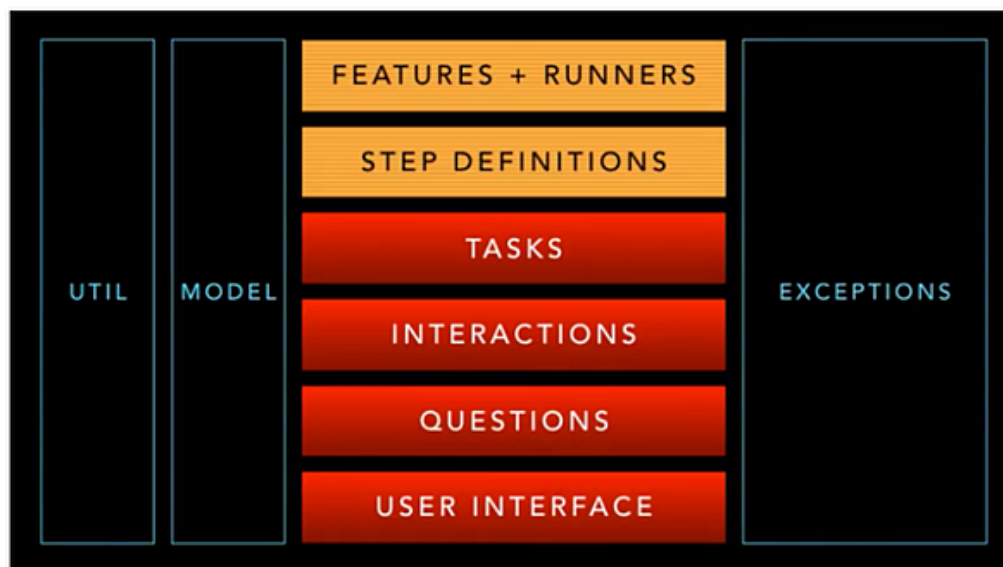
## 5. Ambiente y Herramientas de prueba.

### 5.1. Herramientas de prueba

Herramienta	Función
Serenity BDD	Librería para escribir pruebas automatizadas y producir documentación viva.
Screenplay	Patrón para escribir pruebas de aceptación automatizadas.
Cucumber	Herramienta de BDD para desarrollar casos de prueba y el reporte de las pruebas.
Gradle	Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías.

### 5.2. Arquitectura del framework de automatización

#### Arquitectura de Screen Play



Serenity BDD es una librería open source que ayuda a construir pruebas automatizadas limpias y fáciles de mantener sin necesidad de construir un framework propio. Serenity utiliza los resultados de las pruebas para generar informes que documentan la aplicación y su funcionamiento. Esta librería proporciona soporte para pruebas web con Selenium, pruebas API REST con RESTAssured, pruebas SOAP que son fáciles de escalar y mantener gracias al patrón Screenplay.

El patrón Screenplay se enfoca en escribir pruebas de aceptación automatizadas basadas en los principios SOLID, fomentando buenas prácticas de pruebas y conjuntos de pruebas fáciles de leer y mantener. Este patrón se centra en escribir pruebas como si se tratara de un guion de una película o una obra de teatro, donde *actores* hacen *preguntas*, ejecutan *tareas* y tienen *habilidades* que les permiten ejecutar *acciones* en su interacción con las páginas web.

Gracias a su integración con Behaviour Driven Development (BDD) Serenity se integra con otras librerías y frameworks como Selenium y Cucumber, lo cual permite que el código sea fácil de leer y pueda aplicar lenguajes como Gherkin de manera prácticamente nativa.

### 5.3. Ambiente de pruebas

Navegadores	Google Chrome
Sistemas Operativos	Windows, MacOS.

## 6. Criterios de entrada y salida

### 6.1. Criterios de entrada

Las funcionalidades e y las funcionalidades han sido probadas manualmente.

El framework se encuentra instalado y listo para la operación.

El Website se encuentra disponible

Los defectos críticos encontrados durante pruebas manuales han sido resueltos y cerrados.

### 6.2. Criterios de salida

Ejecución de todos los casos de prueba automatizados.

Se logra suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo las pruebas.

Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

## 7. Planificación de la ejecución de las pruebas

Lista de funcionalidades a ser automatizadas.

No.	Funcionalidad	Comentarios
1	Contact Us	Se realizarán pruebas enviando mensajes al Webmaster y al equipo de Customer Service.
2	Sign In	Las pruebas se realizarán creando un usuario con los campos obligatorios y realizando un login con el usuario recién creado.

Es necesario que las funcionalidades a automatizar se desarrollen, implementen y prueben manualmente para que tengan un nivel determinado de estabilidad cuando comienzan las tareas de automatización.

## 8. Reporte de pruebas

El reporte automático de las pruebas se obtendrá a través de SerenityBDD y será publicado en un link generado directamente por esta herramienta. El reporte informará sobre los resultados de la ejecución de cada caso de prueba, incluirá las pruebas que pasaron y las pruebas que fallaron, la tasa de éxito y el tiempo transcurrido.

