



Proyecto: Website automationpractice.com

Plan de pruebas de automatización

Historia de revisiones

Versión	Autor(es)	Descripción	Fecha
1.0	Nilton Rodríguez	Creación del documento	7 enero de 2022

Tabla de contenido

1. Introducción	4
2. Alcance	5
2.1. Casos de prueba.....	5
2.1.1. Contact Us	5
2.1.2. Sign In.....	6
3. Roles y Responsabilidades.....	7
4. Riesgos y Planes de contingencia	8
5. Ambiente y Herramientas de prueba.	9
5.1. Herramientas de prueba	9
5.2. Arquitectura del framework de automatización	9
5.3. Ambiente de pruebas	10
6. Criterios de entrada y salida.....	11
6.1. Criterios de entrada	11
6.2. Criterios de salida	11
7. Planificación de la ejecución de las pruebas.....	12
8. Reporte de pruebas	13

1. Introducción

El website automationpractice.com, es un website diseñado para realizar pruebas de automatización simulando el sitio de una tienda de ropa. El alcance para el actual plan de pruebas son las funciones de Sign In y Contact Us. Las pruebas se desarrollarán sobre el ambiente de producción utilizando el navegador Google Chrome en sistemas operativos Windows y MacOS. La automatización de las pruebas se desarrollará con Java, usando la librería Serenity BDD, el patrón Screenplay y Cucumber. Entre los riesgos se encuentra la disponibilidad de los servicios y posibles cambios o actualizaciones de los productos. Ante la disponibilidad de los servicios no se tiene plan de contingencia, puesto que las pruebas dependen directamente de la implementación de los servicios.

2. Alcance

Se realizarán pruebas de caja negra (automatizadas) a las funcionalidades de Sign In y Contact Us en el navegador Google Chrome. En la funcionalidad Sign In se realizarán pruebas a las funciones de creación de usuarios y log in. En la funcionalidad Contact Us se realizarán pruebas a las funcionalidades de mensajes a Webmaster y Customer Service.

2.1. Casos de prueba

2.1.1. Contact Us

Feature: Send contact messages

As

client of the store

I WANT TO

send a message to the store team

SO THAT

I can ask some questions about the orders or the website

Background:

Given the client is in the landing page of Yours Logo

Scenario: Contact the team about an order

When the client browse to the contact us section, fill the form and submit message to customer service

Then the client see a success alert

Scenario: Contact the webmaster about the website

When the client browse to the contact us section, fill the form and submit message to the webmaster

Then the client see a success message

2.1.2. Sign In

Feature: Sign In

As

a customer of the store

I WANT TO

sign in into the website

SO THAT

I can buy clothes in the store

Background:

Given the client is in the landing page of Yours Logo and browse to the sign in section

Scenario: Create account

When the client wants to create an account, fill the form and submit it

Then the client is redirected to my account and signed in

Scenario: Sign in

When the client want to sign in, fill the form and submit it

Then the client sign in the website

3. Roles y Responsabilidades

ROLES	RESPONSABILIDADES
Manger de QA	Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas. Reporte de defectos
Analista QA	Diseño e implementación de las pruebas. Ejecución de las pruebas automatizadas. Reporte de resultados de las pruebas.
Product Owner / Stakeholders	Toma de Decisiones.

4. Riesgos y Planes de contingencia

No	Riesgos	Probabilidad de ocurrencia (1-4)	Impacto (1-4)	Severidad	Plan de contingencia
1	Los servicios no se encuentran disponibles.	1	4	4	

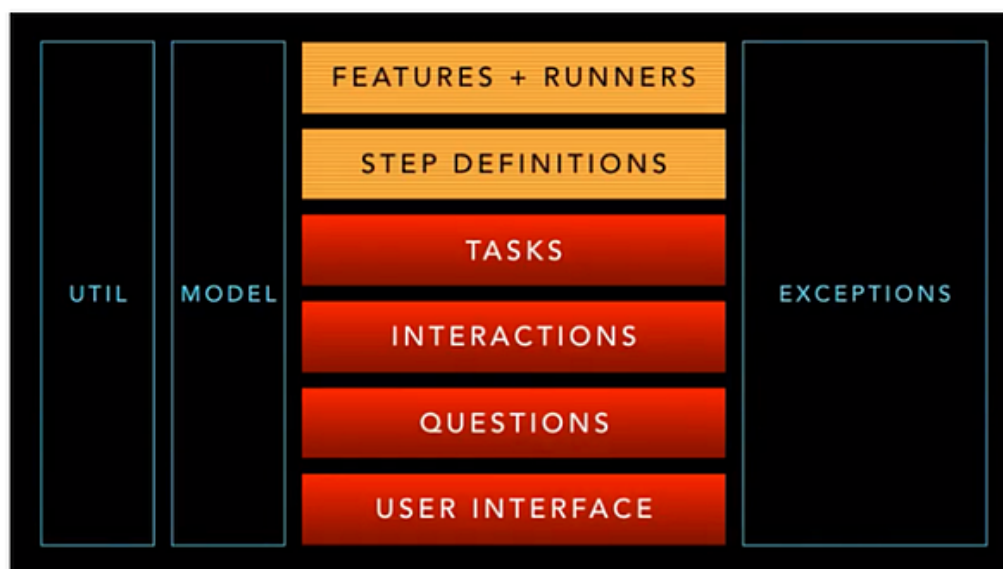
5. Ambiente y Herramientas de prueba.

5.1. Herramientas de prueba

Herramienta	Función
Serenity BDD	Librería para escribir pruebas automatizadas y producir documentación viva.
Screenplay	Patrón para escribir pruebas de aceptación automatizadas.
Cucumber	Herramienta de BDD para desarrollar casos de prueba y el reporte de las pruebas.
Gradle	Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías.

5.2. Arquitectura del framework de automatización

Arquitectura de Screen Play



Serenity BDD es una librería open source que ayuda a construir pruebas automatizadas limpias y fáciles de mantener sin necesidad de construir un framework propio. Serenity utiliza los resultados de las pruebas para generar informes que documentan la aplicación y su funcionamiento. Esta librería proporciona soporte para pruebas web con Selenium, pruebas API REST con RESTAssured, pruebas SOAP que son fáciles de escalar y mantener gracias al patrón Screenplay.

El patrón Screenplay se enfoca en escribir pruebas de aceptación automatizadas basadas en los principios SOLID, fomentando buenas prácticas de pruebas y conjuntos de pruebas fáciles de leer y mantener. Este patrón se centra en escribir pruebas como si se tratara de un guion de una película o una obra de teatro, donde *actores* hacen *preguntas*, ejecutan *tareas* y tienen *habilidades* que les permiten ejecutar *acciones* en su interacción con las páginas web.

Gracias a su integración con Behaviour Driven Development (BDD) Serenity se integra con otras librerías y frameworks como Selenium y Cucumber, lo cual permite que el código sea fácil de leer y pueda aplicar lenguajes como Gherkin de manera prácticamente nativa.

5.3. Ambiente de pruebas

Navegadores	Google Chrome
Sistemas Operativos	Windows, MacOS.

6. Criterios de entrada y salida

6.1. Criterios de entrada

Las funcionalidades e y las funcionalidades han sido probadas manualmente.

El framework se encuentra instalado y listo para la operación.

El Website se encuentra disponible

Los defectos críticos encontrados durante pruebas manuales han sido resueltos y cerrados.

6.2. Criterios de salida

Ejecución de todos los casos de prueba automatizados.

Se logra suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo las pruebas.

Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

7. Planificación de la ejecución de las pruebas

Lista de funcionalidades a ser automatizadas.

No.	Funcionalidad	Comentarios
1	Contact Us	Se realizarán pruebas enviando mensajes al Webmaster y al equipo de Customer Service.
2	Sign In	Las pruebas se realizarán creando un usuario con los campos obligatorios y realizando un login con el usuario recién creado.

Es necesario que las funcionalidades a automatizar se desarrollen, implementen y prueben manualmente para que tengan un nivel determinado de estabilidad cuando comienzan las tareas de automatización.

8. Reporte de pruebas

El reporte automático de las pruebas se obtendrá a través de SerenityBDD y será publicado en un link generado directamente por esta herramienta. El reporte informará sobre los resultados de la ejecución de cada caso de prueba, incluirá las pruebas que pasaron y las pruebas que fallaron, la tasa de éxito y el tiempo transcurrido.

