



# Iniciamos as 20h

Grupo de Estudos FIAP – 5FSDT – 2025



# Ferramentas Low-Code e No-Code

Prof. Bruno Villanova  
Fiap – Pós-Tech 2025



# Agenda

- O que é Low-Code e No-code
- Porque usar low-code e no-code?
- Bubble
- Flutterflow
- Porque um dev. deveria se interessar por estas ferramentas?
- Hands-On
- Desafio



# O que é Low-Code e No-Code?

- **Low-code:** Plataformas que permitem criar aplicações com código mínimo, utilizando interfaces visuais intuitivas e componentes pré-definidos. A programação tradicional ainda é necessária para tarefas mais complexas, mas o desenvolvimento é significativamente mais rápido.
- **No-code:** Plataformas que permitem a criação de aplicações sem escrever uma única linha de código. Tudo é feito através de interfaces drag-and-drop, templates e componentes pré-construídos.

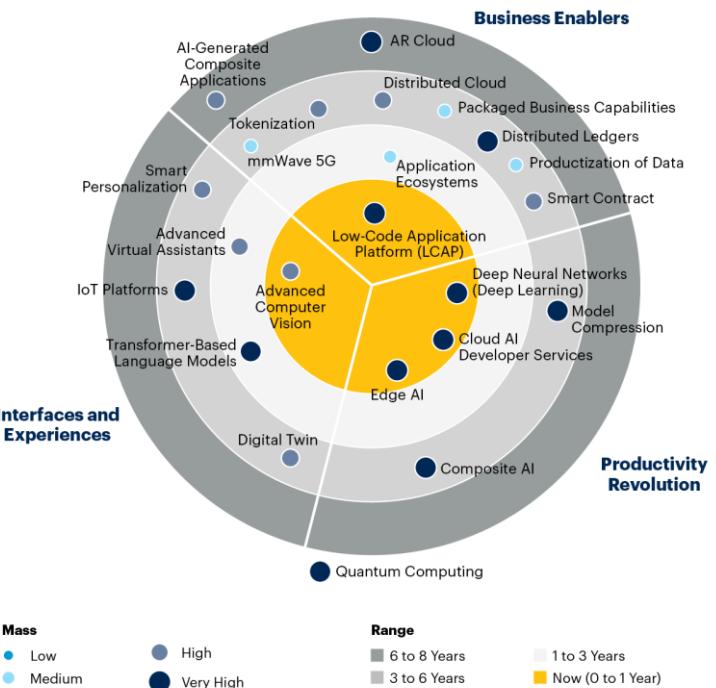
## Exemplos:

- No-code: Bubble (criação de sites e aplicativos web), Wix (criação de sites), Zapier (automação de tarefas), Notion (gerenciamento de tarefas).
- Low-code: Flutterflow (criação de aplicativos móveis), Salesforce (CRM), OutSystems (desenvolvimento de aplicações empresariais).

# Gartner

- O Gartner Emerging Technologies and Trends Impact Radar é um relatório que mostra quais são os 23 principais movimentos tecnológicos que estão inovando a transformação digital agora e impulsionarão novos movimentos disruptivos no futuro.
- Algumas tecnologias aparecem como destaque, em amarelo na imagem: Low-Code Application Platform (LCAP), Deep Learning, Cloud IA (Inteligência Artificial) e Edge IA.
- O potencial de impacto do low-code é muito alto porque a tecnologia pode ser utilizada em praticamente todos os segmentos e quase todas as aplicações.

## Emerging Technologies and Trends Impact Radar



[gartner.com/SmarterWithGartner](http://gartner.com/SmarterWithGartner)

Source: Gartner  
© 2021 Gartner, Inc. All rights reserved. CTMKT\_1151750

Gartner®





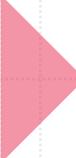
# Notícias

- Uma pesquisa da Forrester descobriu que as empresas que usam plataformas low-code para desenvolver aplicativos conseguem reduzir o tempo de desenvolvimento em até 50% (<https://www.forrester.com/report/The-Low-Code-Platform-Market,-2020/RES171720>).
- Um estudo da Gartner revelou que as empresas que usam plataformas low-code podem reduzir os custos de desenvolvimento em até 80%.
- A plataforma no-code Bubble permitiu que empresas como a Airbnb, Dropbox e Spotify criassem seus próprios sistemas internos sem precisar de uma equipe de desenvolvimento grande e especializada.



# Porque usar low-code e no-code?

- **Acelera o desenvolvimento:** Permite construir aplicações em tempo recorde, liberando os devs hard-code para se concentrar em tarefas mais complexas.
- **Reduz custos:** Diminui o tempo e os recursos necessários para o desenvolvimento, tornando o processo mais acessível.
- **Democratiza o desenvolvimento:** Capacita pessoas sem experiência em programação a criar soluções inovadoras.



# Bubble

- Ferramenta visual: Crie interfaces web arrastando e soltando componentes, sem escrever código.
- Funcionalidades robustas: Permite integrar APIs, gerenciar dados, criar workflows e muito mais.
- Ideal para: Protótipos rápidos, MVPs, aplicações web simples e complexas.

<https://bubble.io/home>



# Flutterflow

- Baseado no Flutter: Utiliza a poderosa biblioteca do Google para criar aplicativos nativos com performance e aparência impecáveis.
- Interface visual amigável: Crie interfaces de usuário com drag-and-drop, widgets pré-definidos e personalização completa.
- Ideal para: Aplicativos móveis multiplataforma, protótipos, MVPs e aplicações com design moderno.

<https://flutterflow.io/>



# Porque um dev. deveria se interessar por estas ferramentas?

- **Acelera o desenvolvimento:** Libera tempo para se concentrar em tarefas complexas e inovadoras.
- **Prototipagem rápida:** Crie protótipos funcionais e interativos em minutos para testar ideias e apresentar aos stakeholders.
- **Construção de MVPs:** Lançar um produto mínimo viável (MVP) no mercado rapidamente, validando a ideia com usuários reais.
- **Colaborar com designers e outros profissionais:** Facilita a comunicação e o trabalho em equipe, pois a interface visual facilita o entendimento do projeto.
- Low-code e no-code não substituem o conhecimento técnico, mas sim complementam e aceleram o processo de desenvolvimento. Ferramentas como Bubble e Flutterflow são aliadas poderosas para devs hard-code, permitindo que trabalhem de forma mais eficiente e inovadora.

# Hands-On

The screenshot shows the NoCodeJobs website and its UI Builder interface. The website features a blue header with the text "Transforme o seu negócio! Contrate os melhores desenvolvedores No-Code e abra portas para a inovação!" and a "Cadastre sua vaga por R\$299" button. Below the header, it says "As principais softwares houses do País que contratam desenvolvedores no-code estão aqui!". The UI Builder interface on the left shows a sidebar with "Elements Tree" containing "Overlays", "Layers", and "Visual Elements" (Text, Button, Icon, Link, Image, Shape, Alert, Video, HTML, Map, Built on Bubble, Ionic Icon, Material Icon, PDF/IMG). The main workspace displays a landing page with a hero section and a list of job openings.

The screenshot shows the FlutterFlow UI builder interface for a "TripPlanApp". The interface includes a left sidebar with sections for "Build" (Search for widget...), "Commonly Used Elements" (Text, Column, Row, Container, Image, Button), and "Layout Elements" (Container, Row, Stack, Card, ListView, GridView, Spacer, Divider, VerticalDivider, TabBar, PageView, Carousel, Expandable, Wrap). The main workspace displays a mobile application screen with two cards: "Destinos do Sonho" (Lista dos lugares que quero conhecer) and "Locais já Visitados" (Missão: Explorar o Mundo!). The right side of the interface shows "Page Parameters" (Route: /listaViagens, Requires Authentication), "Scaffold" properties (Background Color #00ff14ff, Safe Area, Hide Keyboard on Tap, Disable Android Back Button), and "Page (Scaffold) Properties" (Show on Nav Bar, Always Show Nav Bar on Page, Label: Home, Nav Bar Icon, Icon Size: 24, Different Active Icon).

# Desafio Flutterflow: Crie um aplicativo de pedidos de comida

Este desafio visa testar suas habilidades em Flutterflow, desde a criação de interfaces de usuário atrativas até a implementação de funcionalidades básicas de um aplicativo de pedidos de comida.

## Requisitos:

- Flutterflow: Uma conta gratuita ou paga para usar a plataforma.
- Creatividade: Deixe sua marca no design e nas funcionalidades do aplicativo.

### Tela de Login:

- Campos de entrada para e-mail e senha.
- Botão para login e cadastro.

### Tela de Menu:

- Lista de categorias de alimentos (ex: Hambúrgueres, Pizzas, Saladas).
- Lista de itens com imagem, nome e preço dentro de cada categoria.
- Botão para adicionar itens ao carrinho.

### Tela do Carrinho:

- Lista dos itens adicionados com quantidade e preço total.
- Botão para remover itens do carrinho.
- Botão para prosseguir para o checkout.

### Tela de Checkout:

- Formulário de entrega com campos para nome, endereço e telefone.
- Opções de pagamento (ex: cartão de crédito, dinheiro).
- Botão para finalizar o pedido.

### Entrega:

- Link do projeto Flutterflow: Compartilhe o link para que o projeto possa ser acessado e avaliado.
- Documentação: Explique as funcionalidades do aplicativo e como ele funciona.
- Printscreens: Inclua printscreens das telas mais importantes do aplicativo.

### Crítérios de Avaliação:

- Funcionalidade: As funcionalidades descritas acima devem funcionar corretamente.
- Usabilidade: O aplicativo deve ser fácil de usar e intuitivo.
- Design: O aplicativo deve ter um design atraente e profissional.
- Originalidade: Mostre sua criatividade e implemente funcionalidades extras.