

Nome: Nilton Dionisio Guerra

O artigo aborda três vertentes: analisar análogos anteriores à computação em nuvem, avaliar as tecnologias atuais e explorar desafios enfrentados por usuários e provedores, propondo sugestões. Menciona o Teorema CAP, que define três pilares da arquitetura em nuvem: disponibilidade (o sistema sempre responde às requisições), consistência (alterações são feitas apenas se refletirem no banco de dados) e tolerância a partições (o sistema resiste a falhas de rede). O teorema afirma que apenas dois desses pilares podem ser plenamente garantidos ao mesmo tempo, com o terceiro sendo limitado: sistemas CP priorizam consistência e tolerância a partições; sistemas AP, disponibilidade e tolerância a partições; e sistemas CA, consistência e disponibilidade. O artigo também discute a definição de computação em nuvem pela NIST, que inclui serviço sob demanda, pooling de recursos, elasticidade e monitoramento, além de definir os modelos IaaS, PaaS e SaaS. além de tratar de coisa como nuvem em grade e computação em nuvem