

repita

1. Escrever um algoritmo que imprima a tabuada de um número informado pelo usuário;

Algoritmo "semnome"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Professor : João Carlos

// Descrição : Tabuada

// Autor(a) : Nilton Guerra

// Data atual : 11/03/2022

Var

numtab,num,numresp:real

Inicio

Escreva("qual é o numero da tabuada")

leia(num)

numtab <- 0

enquanto (numtab<=10) faca

 numresp<-(numtab*num)

 escreval(numtab,"x",num,"=",numresp)

 numtab <- (numtab+1)

fimenquanto

Fimalgoritmo

2. Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200;

Algoritmo "semnome"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Professor : João Carlos

// Descrição : Tabuada

// Autor(a) : Nilton Guerra

// Data atual : 11/03/2022

Var

init, fim, imp:real

Inicio

init<-100

fim<-200

enquanto (init<=200) faca

imp <- (init%2)

se (imp=1) então

escreval("numeros impares entre 100 e 200:",init)

init <- init+1

senao

init <- init+1

fimse

fimenquanto

Fimalgoritmo

3. Em uma turma há 10 alunos. Cada aluno tem 2 notas. Um professor precisa calcular a média das duas notas de cada aluno. Crie um programa que resolve este problema. Exercícios

Algoritmo "semnome"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Professor : João Carlos

// Descrição : Tabuada

// Autor(a) : Nilton Guerra

// Data atual : 11/03/2022

Var

nota1,nota2,repeter,media:real

nome:caracter

Inicio

```

enquanto (repetir=0) faca
    escreva("qual é o nome do aluno")
    leia(nome)
    nota1 <- 100
    enquanto (nota1>10) faca
        escreva("qual é a nota1")
        se (nota1>10) entao
            leia(nota1)
    fimenquanto
    nota2 <- 100
    enquanto (nota2>10) faca
        escreva("escreva nota2")
        se (nota2>10) entao
            leia(nota2)
    fimenquanto
    media <- (nota1+nota2)/2
    escreval("a media do ",nome," e ",media)
    escreva("para cadastra outro aluno digite: 0")
    leia(repetir)
fimenquanto
Fimalgoritmo

```

4. Escrever um programa de computador que leia 10 números inteiros e, ao final, apresente a soma de todos os números lidos;

Algoritmo "semnome"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Professor : João Carlos

// Descrição : soma de 10 numeros

// Autor(a) : Nilton Guerra

// Data atual : 11/03/2022

Var

numero,total,repeter:real

Inicio

repeter <- 1

enquanto (repeter<=10) faca

escreva("digite um numero:")

leia(numero)

total <- (total+numero)

repeter <- repeter+1

fimenquanto

escreva("a soma dos ultimos 10 numeros é: ",total)

Fimalgoritmo

5. Faça o mesmo que antes, porém, ao invés de ler 10 números, o programa deverá ler e somar números até que o valor digitado seja zero (0).

Algoritmo "semnome"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Professor : João Carlos

// Descrição : soma de 10 numeros até 0

// Autor(a) : Nilton Guerra

// Data atual : 11/03/2022

Var

numero,total,repeter:real

Inicio

repeter <- 1

enquanto (repeter=1) faca

escreva("digite um numero:")

leia(numero)

```
total <- (total+numero)
escreva("para parar de somar digite 0, caso não digite 1")
leia(repetir)
fimenquanto
escreva("a soma dos numeros é: ",total)
Fimalgoritmo
```

Repita

1. Escreva um algoritmo que calcule a média dos números digitados pelo usuário, se eles forem pares. Termine a leitura se o usuário digitar zero (0);

Algoritmo "semnome"

```
// Disciplina : [Algoritmo]
// Professor : João Carlos
// Descrição : soma par
// Autor(a) : Nilton Guerra
// Data atual : 11/03/2022
```

2. Escreva um algoritmo que leia valores inteiros e encontre o maior e o menor deles. Termine a leitura se o usuário digitar zero (0); Exercícios - repita

Algoritmo "semnome"

```
// Disciplina : [Algoritmo]
// Professor : João Carlos
// Descrição : soma par
// Autor(a) : Nilton Guerra
// Data atual : 11/03/2022
```

Var

```

num1,num2,repit:real
Inicio
repita
escreva("escreva um numero:")
leia(num1)
escreva("escreva um outro numero:")
leia(num2)
se (num1>num2) entao
Escreva("o numero",num1," é maior que o numero",num2)
senao
escreva("o numero",num2," é maior que o numero",num1)
fimse
escreva("para continuar digite 1, para parar digite 0")
leia(repita)
ate (repita=0)

```

Fim algoritmo

3. Escreva um programa que lê o sexo de uma pessoa. O sexo deverá ser com o tipo de dado caractere e o programa deverá aceitar apenas os valores "M" ou "F", Termine a leitura se o usuário digitar o sexo com erro;

4. Escreva um programa que leia dois valores reais. Ambos valores deverão ser lidos até que o usuário digite um número no intervalo de 1 a 100. Apresentar a soma dos dois valores lidos.

5. Escreva um programa que leia um valor inteiro, se este valor for par exibir a soma dos 100 primeiros números ímpares, se o valor for ímpar mostre a soma dos 100 primeiros números pares