Relatório do Projeto

Tema:

Desenvolvimento de um sistema de Educação em Agricultura Sustentável, voltado ao leciona mento de jovens mentes em ambiente estudantil mediante implementações IOT.

Objetivo:

Criar um sistema que permite que estudantes possam verificar informações de hortaliças em ambiente escolar, através de uma interface simples, rápida e fácil, com o objetivo de informar os benefícios das plantas cultivadas em ambiente estudantil, com a meta de incentivar uma nutrição mais saudável para indivíduos no período infantil.

Justificativa:

Tendo em consideração que 3,1 milhões de crianças de até 10 anos e em todo o brasil estão em estado de obesidade segundo o Ministério da Saúde no ano de 2022 e que a obesidade entre pessoas de 18 à 24 anos quase que dobrou passando de 9% em 2022 para 17,1% em 2023, segundo também o Ministério da Saúde. Tendo em vista esses números alarmantes foi criado um sistema para facilitar o acesso desses jovens à informações sobre nutrição com o objetivo de incentivar eles à aderirem a uma alimentação mais saudável.

Metodologia (detalhe o método de desenvolvimento do aplicativo ou site):

Iremos criar uma plataforma web e mobile com implantação e utilização 100% gratuitos, utilizando as ferramentas mais modernas e seguranças disponíveis no mercado.

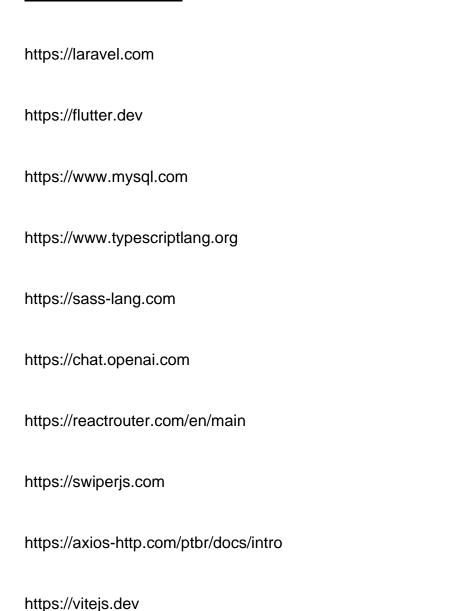
Para isso iremos utilizar a biblioteca React para criar o Frontend na web, juntamente com as bibliotecas: Formik (para auxiliar na criação dos formulário), Swiper (para auxiliar na criação dos carrosséis), React Router(faz o controle da paginação no React), Axios(utilizada para realizar requisições via API RESTful para o Backend); além do ecossistema Vite para facilitar o desenvolvimento mediante a bibliotecas próprias, com a linguagem Sass(que faz o pré-processamento da linguagem CSS que é responsável pela estilização da página), além de também utilizar a linguagem Typescript (que é uma linguagem que é compilada em Javascript, e é altamente recomendável utilizá-

la pois é excelente para facilitar na manutenção de código e correção de bugs) e por fim iremos hospeda-lo no vercel que é um servidor gratuito.

Para o Backend iremos utilizar a linguagem PHP com o framework Laravel, juntamente com o Mysql para realizar o controle e monitoramento e manipula mento dos dados.

Para o Mobile iremos utilizar a língua Java juntamente com o framework Flutter

Material utilizado:



https://vercel.com

https://www.cnnbrasil.com.br/saude/obesidade-entre-jovens-de-18-e-24-anoscresce-no-brasil-aponta-levantamento/

https://www.gov.br/saude/pt-br/assuntos/noticias/2021/junho/obesidade-infantilafeta-3-1-milhoes-de-criancas-menores-de-10-anos-no-brasil

https://react.dev

https://formik.org

Explique a funcionalidade:

Na horta haverá um QR Code para cada hortaliça plantada que quando escaneado mandará o usuário direto para o site onde ele poderá verificar mais informações sobre essa hortaliça ou outras, como fatos históricos, receitas envolvendo essa hortaliça, benefícios e curiosidades, além de também permite que o usuário possa criar gerar feedback sobre o sistema e posts do site através de um formulário que ele pode preencher. além disso os administradores do sistema quando eles quiserem podem criar, excluir e editar seus próprios posts no site.

Além disso também haverá um aplicativo que o usuário poderá baixar em seu celular para também poder verificar essas informações sobre os benefícios das hortaliças.