

# **Software Benutzeranleitung**

Version 1.0

Tik Tasks GmbH January 3, 2022

# Inhalte

1	1.1 1.2	R DIESES DOKUMENT  Disclaimer
2	2.1 2.2	Vorbedingungen
3	ÜBE 3.1 3.2 3.3 3.4	RBLICK ÜBER DIE SOFTWARE       6         Login (u100)       6         Einfache Navigation (u110 - u130)       7         Homepage (u001)       8         Profilverwaltung (u200)       11         3.4.1 Profil bearbeiten       12         3.4.2 Passwort ändern       13
	3.5 3.6 3.7 3.8 3.9 3.10	Aufgaben erstellen (u400)       14         Aufgaben beenden(410)       16         Aufgaben sortieren (u420)       17         Aufgaben filtern (u430)       18         Aufgabe bearbeiten (u440)       19         Aufgaben gruppieren (u450)       21
	3.11	3.10.1 Erstellen einer neuen Gruppe213.10.2 Aufgaben zu Gruppen zuweisen223.10.3 Gruppierung löschen23Aufgaben löschen (u460)25
		Aufgaben aktualisieren (u470)
	3.15 3.16	Aufgaben zuweisen (u600)       32         Öffentliche Aufgaben ansehen       34         Systemverwaltung (u700)       35         3.16.1 Benutzer registrieren (u710)       36         3.16.2 Benutzer löschen (u720)       37         3.16.3 Benutzer bearbeiten (u730)       38         3.16.4 Backups (u740)       39
	3.17	Ausloggen 40

4	ANH	IANG: ENTWICKLER-INSTALLATION	4
	4.1	Laragon Installation	4
	4.2	Xampp Installation	42
		4.2.1 Xampp MySQL Port wechseln	42
		4.2.2 Neue Datenbank in Phpmyadmin erstellen	46
	4.3	Projekt klonen	48
5	ANF	IANG: FEHLERBEHEBUNG	54
	5.1	Entwickler-Installationsprobleme	54
	5.2	Xampp Probleme	55

## 1 ÜBER DIESES DOKUMENT

#### 1.1 Disclaimer

Dieses Dokument wurde von Nilusche Liyanaarachchi (Co-Softwareentwickler von Tik Tasks) aus eigener Kapazität erstellt.

Die Inhalte dieses Dokumentes dienen nur zu Informationszwecken.

Das Produkt Tik Tasks existiert zu Bildungszwecke und soll weder Zugehörigkeiten zu ähnlichen Marken, noch eine kommerzielle Nutzung beabsichtigen.

Auch wenn Tik Tasks GmbH sich stets bemüht qualitativ hochwertige Produkte zu liefern, können wir keine Abwesenheit von Fehlern oder Bugs gewährleisten.

Unter keinen Umständen haftet Tik Tasks für irgendwelche direkten, indirekten oder konsequenten Schäden der Software, die durch Nutzung, Fehlnutzung oder Unfähigkeit das Produkt zu nutzen, entstehen.

Diese Anleitung beinhaltet nicht alle Variationen der Software und kann nicht für alle möglichen Probleme eine Lösung oder Orientierungshilfe leisten. Sollten weitere Informationen benötigt werden oder ein besonderes Problem erscheinen, verweisen wir auf das "Fehlerbehebung"-Kapitel oder auf einen der Softwareentwickler von Tik Tasks.

Jeder der erklärten Funktionalitäten referenzieren ein vorher festgelegtes Lastenheft zum Produkt.

## 1.2 Zielgruppe

Dieses Dokument und ihr Produkt sollte vom ISLCM Team 4 im Rahmen der Praktikumsveranstaltung des Moduls "Software engineering" der FH Aachen genutzt werden.

Zu Präsentationszwecken wurden vorab drei Benutzerkonten eingerichtet. Es wird empfohlen die Daten dieser Benutzer zu ändern oder diese zu löschen bevor eine langfristige Nutzung der Software angefangen wird.

#### **Benutzer 1 (Administrator-rolle):**

E-Mail: "admin@gmail.com" Passwort: "password"

#### Benutzer 2 (Vorgesetzter-rolle):

E-Mail: "manager@gmail.com"

Passwort: "password"

#### **Benutzer 3 (Arbeiter-rolle):**

E-Mail: "worker@gmail.com"

Passwort: "password"

#### 2 EINSTIEG

#### 2.1 Vorbedingungen

Es gibt keine Vorbedingungen wie notwendige Installationen oder Downloads bevor man diese Software benutzen kann.

Die Software läuft als Webanwendung auf allen aktuellen Webbrowsern. Um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten wird geraten eine der folgenden Webbrowser zu nutzen: "Chrome", "Edge", "Firefox".

Alle notwendigen Hardwarevorrausetzungen sind abhängig von der Wahl des Webbrowsers.

#### 2.2 Was ist Tik Tasks?

Tik Tasks soll als einfaches Werkzeug für To-do-Listen dienen und zusätzlich noch die Möglichkeit bieten verschiedene Benutzerrollen mit ihren eigenen funktionalen Grenzen zu nutzen.

Tik Tasks bietet dem Benutzer eine übersichtliche Benutzeroberfläche welche eine erhöhte Produktivität und eine bessere Benutzererfahrung sichern soll. Die drei verschiedenen Benutzerrollen sind:

#### "Mitarbeiter"

Dies ist die standardmäßige Benutzerrollen. Dieser Benutzer erhält vollen Zugriff zur Verwaltung von Aufgaben, persönlichen Daten und Einstellungen.

#### "Administrator"

Diese Rolle beinhaltet alle Rechte des Mitarbeiters und kann zusätzlich andere Benutzer verwalten (löschen, bearbeiten, erstellen).

#### "Vorgesetzter"

Diese Rolle beinhaltet alle Rechte des Mitarbeiter und kann zusätzliche Aufgaben an andere Benutzer verteilen und öffentlich gestellte Aufgaben einsehen.

## **3 ÜBERBLICK ÜBER DIE SOFTWARE**

Dieses Kapitel erklärt die verschiedenen Funktionalitäten der Software.

## 3.1 Login (u100)

Sie können sich bei Tik Tasks mit ihren Benutzerdaten anmelden, indem Sie die **E-Mail** (1) und das **Passwort** (2) eingeben und auf **Einloggen** (4) drücken. Wenn Sie auf "**Angemeldet bleiben**" klicken wird es Ihnen erlaubt die Anmeldedaten zu merken und diese bei erneutem Aufruf der Webseite zu nutzen. Da diese Information in Form eines Browser-Cookie gespeichert wird, werden diese gelöscht wenn Sie sich abmelden.



Fig. 1: Login-Seite

## 3.2 Einfache Navigation (u110 - u130)

- (1) Aufgaben aktualisieren
- (2) Benachrichtigungen ansehen
- (3) Systemverwaltung ansehen
- (4) Einstellungen ansehen
- (5) Profile ansehen
- (6) Abmelden
- (7) Aufgaben zuweisen

Sobald Sie angemeldet sind, stehen verschiedene Navigationsoptionen zur Verfügung.

Abhängig von der Benutzerrollen stehen Navigationselemente wie die **Systemverwaltung** (3) für den Administrator und **Zuweisen** (4) für den Vorgesetzten zur Verfügung.



Fig. 2: Navigationslemente

## 3.3 Homepage (u001)

Wenn eine Aufgabe erstellt wurde, sind einige Informationen zu dieser erkennbar:

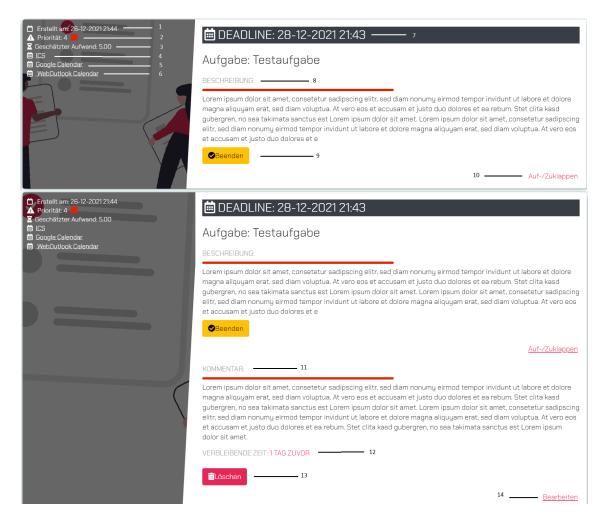


Fig. 3: Detaillierte Aufgabenansicht

- (1) Erstellungsdatum der Aufgabe
- (2) Priorität der Aufgabe
- (3) Geschätzter Aufwand
- (4) ICS Export-Link
- (5) Google Calendar Export-Link
- (6) WebOutlook Calendar Export-Link
- (7) Aufgaben Deadline/Ablaufdatum
- (8) Beschreibung der Aufgabe
- (9) Aufgabe beenden (Ins Archiv hinzufügen)
- (10) Weitere Aufgabeninformationen ansehen
- (11) Aufgabenbeschreibung
- (12) Verbleibende Zeit bis zur Deadline
- (13) Aufgabe permanent löschen
- (14) Aufgabe bearbeiten

Die Symbolleiste beinhaltet die wichtigsten Aktivitäten zur Verwaltung von Aufgaben:



Fig. 4: Symbolleiste

- (1) Aufgabe erstellen(2) Aufgaben gruppieren
- (3) Aufgaben sortieren(4) Aufgaben filtern
- (5) Gruppe erstellen

## 3.4 Profilverwaltung (u200)

Wenn Sie angemeldet sind, dann können Sie Ihre persönlichen Daten einsehen und bearbeiten, indem Sie auf das "Profil" Element der Navigationsleiste klicken (Fig.2 (5)).

Dort können Sie Ihre Benutzerinformationen bearbeiten und Ihr Passwort ändern.



Fig. 5: Profil-Seite

#### 3.4.1 Profil bearbeiten

Wenn Sie Ihr Profil bearbeiten, können Sie Ihren **Namen** (1) und Ihr persönliches **About me** (3) Feld bearbeiten.

Wenn Sie die Benutzerrolle "Administrator" besitzen können Sie Ihre **E-Mail** (2) bearbeiten, ansonsten erscheint dieses Feld nur zum Lesen.

Um Ihre Änderungen zu bestätigen klicken Sie auf **Profil aktualisieren** (4).

## Profil bearbeiten

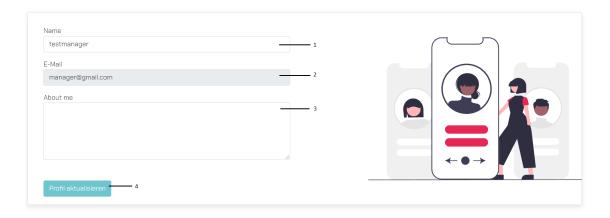


Fig. 6: Persönliche Daten aktualisieren

#### 3.4.2 Passwort ändern

Sollten Sie Ihre Benutzerdaten zugesendet bekommen, sollten Sie Ihr Passwort ändern, um unbefugten Zugang vorzubeugen.

Geben Sie Ihr **altes Passwort** (1) in der ersten Reihe und Ihr **neues Passwort** (2) in die zweite Reihe ein.

Sie müssen Ihr Passwort anschließend in der dritten Reihen **bestätigen** (3). Beachten Sie dabei ein Passwort mit mindestens 8 Zeichen zu wählen. Wenn Sie ihr neues sicheres Passwort eingegeben haben bestätigen Sie Ihre Eingabe mit Klicken auf den Button **Passwort ändern** (4).

## Passwort ändern

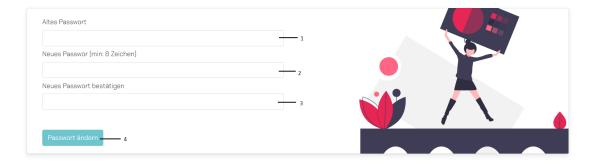


Fig. 7: Persönliches Passwort ändern

## 3.5 Aufgaben erstellen (u400)

- (1) Titel (notwendig)
- (2) Deadline (Datum muss nach oder genau gleich dem aktuellen Datum sein)
- (3) Optionale Beschreibung (begrenzt auf 500 Zeichen)
- (4) Optionaler Kommentar
- (5) Sichtbarkeit der Aufgabe (standardmäßig: "öffentlich")
- (6) Priorität (Aufsteigend von 1 bis 5)
- (7) Erinnerungsalarm (standardmäßig: "niemals")
- (8) Geschätzter Aufwand (numerisch, in Stunden)
- (9) Optionale Verlinkungen (Eingabe als Domain)

Verfügbare Erinnerungsalarm Optionen sind: "Niemals", "Wenn abgelaufen", "1 Stunde vorher", "1 Tag vorher", "Deadline minus Aufwand".

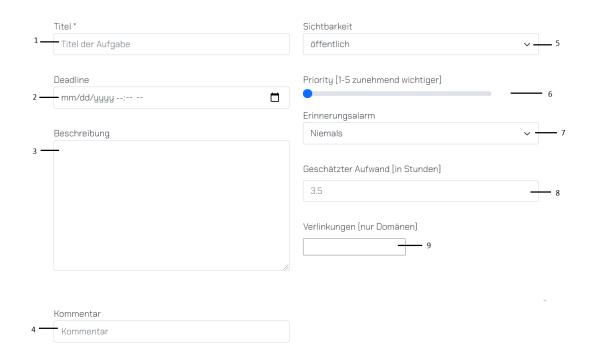


Fig. 8: Neue Aufgaben erstellen

Wenn Sie Verlinkungen hinzufügen, müssen Sie nur die Domäne angeben. Durch drücken der Taste "Enter" oder "," werden die Links getrennt. Invalide Verlinkungen werden bei Erstellung verworfen.



Fig. 9: Verlinkungen hinzufügen

Beim erstellen einer Aufgabe können Sie auch zusätzliche Dateien die zur Aufgabe gehören hochladen.

Akzeptierte Dateiendungen sind:

.jpg, .jpeg, .bmp, .png, .gif, .doc, .docx, .csv, .rtf, .xlsx, .xls, .txt, .pdf, .zip.
Diese Dateien werden online gespeichert, sodass diese im Browser geöffnet werden können falls dieser diese erkennt ohne die Datei herunterzuladen.



Fig. 10: Neue Dateien hochladen

## 3.6 Aufgaben beenden(410)

Wenn Sie eine Aufgabe **beenden** wird ein Bestätigungsfenster angezeigt um Ihre Eingabe zu bestätigen.

Wenn Sie Ihre Eingabe bestätigen wird diese Aufgabe ins Archiv hinzugefügt (Kapitel 3.13.1).



Fig. 11: Aufgabe beenden



Fig. 12: Bestätigungsfenster zum Beenden einer Aufgabe

## 3.7 Aufgaben sortieren (u420)

Aufgaben können auf der Startseite und in Gruppen sortiert werden, indem auf "Sortieren nach" bei der Symbolleiste geklickt wird (Fig. 4). Sortieren nach:



Fig. 13: Verschiedene Optionen zum sortieren einer Aufgabe

## 3.8 Aufgaben filtern (u430)

Um Aufgaben nach einem Suchterm zu filtern, tragen Sie diesen in das Filterfeld (1) ein und klicken Sie auf das Filter-Icon (2)

Alle Aufgaben, die diesen Suchterm im Titel, in der Beschreibung oder im Kommentar enthalten, werden unter den Filter-Ergebnissen angezeigt. Falls es exakte Übereinstimmungen gibt werden diese gesondert hervorgehoben (Fig. 15).

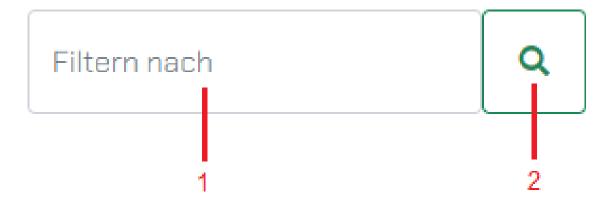


Fig. 14: Aufgaben filtern



Fig. 15: Filter-Ergebnisse mit dem Suchterm "diam"

## 3.9 Aufgabe bearbeiten (u440)

Beim Bearbeiten einer selbst erstellten Aufgabe können Sie jede zuvor festgelegte Einstellung/Eingabe ändern.

Dateien, welche hochgeladen wurden können angezeigt und gelöscht werden (Fig. 17).

Beim Bearbeiten einer zugewiesenen Aufgaben können nur eine begrenzte Anzahl an Feldern bearbeitet werden, während die restlichen Felder nur lesbar sind (Fig. 18).

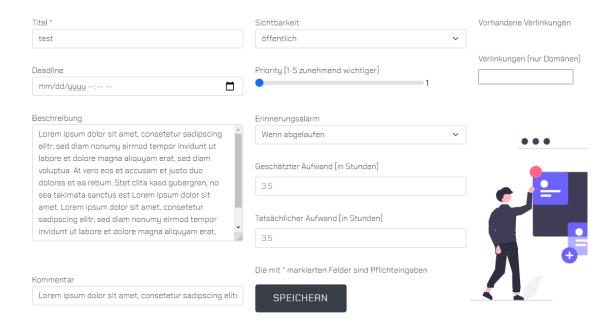


Fig. 16: Aufgaben bearbeiten

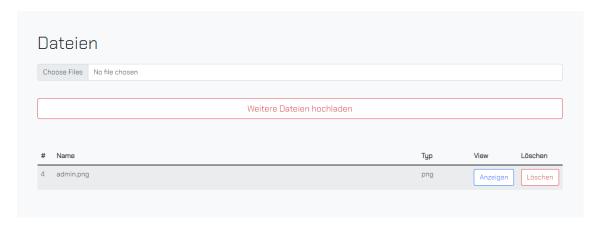


Fig. 17: Zusätzliche Dateien hochladen

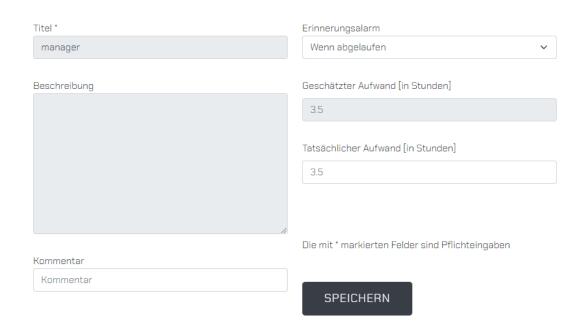


Fig. 18: Zugewiesene Aufgaben bearbeiten

## 3.10 Aufgaben gruppieren (u450)

Das Erstellen und Nutzen von Gruppen in Tik Tasks is einer der wichtigsten Funktionalitäten des Systems.

Das Konzept der Gruppierung erlaubt eine verständliche Möglichkeit Aufgaben zu organisieren und eine hierarchisches Ordnungssystem für diese aufzubauen.

#### 3.10.1 Erstellen einer neuen Gruppe

Um eine neue Gruppe zu erstellen geben Sie den Name der Gruppe in das Gruppieren-Feld (1) ein und bestätigen Sie Ihre Eingabe durch Klicken auf das Gruppe-erstellen-Icon (2).

Eine der Eigenheiten von Tik Task bezüglich des Gruppieren von Aufgaben ist, dass Gruppen verschachtelt werden können.

Um eine Untergruppe in der Basisgruppe zu erstellen müssen Sie in die Basisgruppe (Fig. 21) navigieren und dort dann eine neue Gruppe mit der selben Symbolleiste erstellen.



Fig. 19: Gruppe erstellen

#### 3.10.2 Aufgaben zu Gruppen zuweisen

Um Aufgaben zu Gruppen zuzuweisen klicken Sie auf das Gruppieren-Element auf der Symbolleiste (Fig. 4). Auf dieser Seite sehen Sie eine Liste der vorhandenen Aufgaben (1). Um eine Gruppe auszuwählen öffnen Sie das Select-Menu (2) und wählen Sie die Gruppe aus, welche Sie hinzufügen möchten. Wählen Sie die Aufgabe aus, indem Sie die Checkbox der entsprechenden Aufgaben ankreuzen (3). Bestätigen Sie Ihre Eingabe durch Klicken des **Gruppe**-Buttons (4). Beim Auswählen einer Gruppe ist es auch möglich mehrere Gruppen zu einer Aufgabe hinzuzufügen.



Fig. 20: Gruppen zu Aufgaben zuweisen

#### 3.10.3 Gruppierung löschen

Um eine Gruppe zu löschen müssen Sie zu der Gruppe navigieren und auf das Löschen-Icon (1) klicken.

Ein Dialogfenster öffnet sich und erwartet eine Bestätigung.

Durch Klicken des Buttons **Bestätigen** wird die Gruppe gelöscht. Wenn eine Gruppe gelöscht wird nur die Gruppe selbst gelöscht.

Alle zugewiesenen Aufgaben der Gruppe werden nicht gelöscht.

Da Gruppen verschachtelt werden können, ist das Löschen einer Gruppe mit einer Untergruppe nicht möglich.

Sie erhalten eine Fehlermeldung, wenn Sie dies versuchen (Fig. 23).

Sie müssen zunächst die Untergruppe und dann die Basisgruppe löschen.

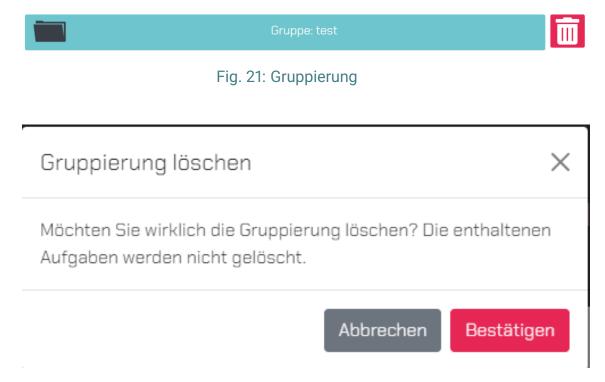


Fig. 22: Dialogfenster für das Löschen einer Gruppe



# Fehler

Gruppe hat Teilgruppen



Fig. 23: Versuch des Löschen einer verschachtelten Gruppe

## 3.11 Aufgaben löschen (u460)

Um eine Aufgabe zu löschen, navigieren Sie zu der Aufgabenkarte mit der Aufgabe, die Sie löschen möchten.

Eine Aufgabe kann nur gelöscht werden, wenn Sie selbst erstellt wurde. Klicken Sie auf "Auf-/Zuklappen" (1) und dann auf den **Löschen**-Button (2). Sie erhalten ein Dialogfenster mit einer Warnung, sodass Sie diese Aktion entweder bestätigen oder abbrechen können.



Fig. 24: Aufgabe löschen



Fig. 25: Dialogfenster für das Löschen einer Aufgabe

## 3.12 Aufgaben aktualisieren (u470)

Wenn sich eine Ihrer Aufgaben aktualisieren, während Sie angemeldet sind, können Sie die neusten Aktualisierungen der Aufgabe durch Klicken des Aktualisieren-Icon der Navigationsleiste (Fig. 2) laden.

# 3.13 Einstellungen (u500)

- (1) Archivierte Aufgaben
- (2) Aufgaben exportieren und importieren
- (3) Benachrichtigungen
- (4) Sprache wechseln

# Einstellungen



Fig. 26: Einstellungen-Seite

#### 3.13.1 Archivierte Aufgaben (u530)

Wenn eine Aufgabe beendet wird, landet Sie im Archiv. Hier können diese Aufgaben nicht mehr bearbeitet werden. Mit Klicken auf den Button **Archiv leeren** (1) können Sie die Aufgaben des Archivs permanent löschen.



Fig. 27: Archivierte Aufgaben

#### 3.13.2 Aufgaben exportieren und importieren (u510, 520)

Tik Task bietet die Möglichkeit persönliche Aufgaben zu importieren und zu exportieren, sodass Benutzer Ihre persönlichen Aufgaben einfach teilen können.

Die Dateien werden als .xls-Datei (Excel) exportiert.

Es wird nicht empfohlen diese Dateien manuell zu modifizieren, da diese sonst nicht importiert werden könnten.

Um die Aufgaben zu exportieren klicken Sie auf den Button **Export** (3). Alle Dateinanhänge oder Verlinkungen einer Aufgabe werden nicht exportiert. Um die Aufgaben zu importieren wählen Sie die Aufgaben aus ihren Dateien (1) und Klicken Sie den Button **Import** (1).

Beachten Sie eine valide .xls-Datei auszuwählen, da Sie sonst eine Fehlermeldung erhalten werden.



Fig. 28: Aufgaben exportieren/importieren als Excel Datei

#### 3.13.3 Verwalten von Benachrichtigungen

Wenn für eine Aufgabe ein Erinnerungsalarm angegeben wurde, wird dem Benutzer eine Benachrichtigung gesendet.

Diese Benachrichtigung wird ich Echtzeit mittels Scheduling gesendet und erscheint als ein "Pop-up Dialog".

Die Benachrichtigungen können durch das Klicken des Glocken-Symbols der Navigationsleiste (Fig. 2) oder durch die Einstellungen-Seite angesehen werden.



Fig. 29: Benachrichtigungsfenster

- (1) Alle Benachrichtigungen als gelesen markieren
- (2) Alle Benachrichtigungen löschen
- (3) Titel der Aufgabe
- (4) Deadline der Aufgabe
- (5) Verbleibende Zeit bis zu Deadline
- (6) Priorität der Aufgabe
- (7) Gelesenheitsstatus
- (8) Zusätzliche Optionen

Sie erhalten ein Dialogfenster für die Optionen (1) und (2).

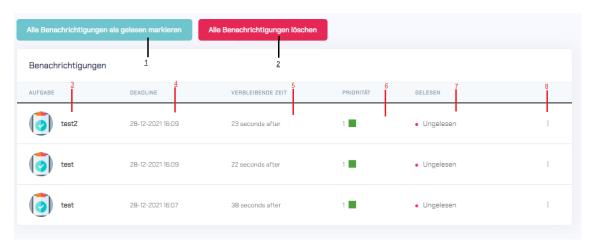


Fig. 30: Benachrichtigungen-Seite

Unter den zusätzlichen Optionen können Sie Aktionen auf eine bestimmte Benachrichtigung ausführen.

- (1) Benachrichtigung als gelesen markieren
- (2) Aufgabe der Benachrichtigung ansehen
- (3) Benachrichtigung löschen



Fig. 31: Zusätzliche Optionen

#### 3.13.4 Sprache wechseln

Tik Tasks unterstützt zwei verschiedene Sprachen: Englisch und Deutsch. Sie können Ihre Präferenz in den Einstellungen wechseln (Fig. 26).

#### 3.14 Aufgaben zuweisen (u600)

Jeder Benutzer der Rolle **Vorgesetzter** kann Aufgaben an andere Benutzer verteilen.

Um Ihre Aufgaben als Vorgesetzter zu verteilen tragen Sie eine der aufgeführten E-Mails (1) in das E-Mail-Feld (2) ein.

Beachtens Sie, dass Sie nicht Ihre eigene E-Mail eintragen dürfen.

Wählen Sie die Aufgaben aus, welche Sie dem Benutzer zuweisen möchten (3) und bestätigen Sie Ihre Eingabe durch Klicken des Buttons **Senden** (4).

Alle Aufgaben, welche zugewiesen wurden haben eine besondere Kennung auf der Aufgabe (Fig. 33).

Wenn Sie versuchen dieselbe Aufgabe dem Benutzer mehrfach zuzuweisen, werden die Änderungen nicht gespeichert.

# Aufgabenzuweisung



Fig. 32: Zuweisen von Aufgaben



Fig. 33: Zugewiesene Aufgabe

# 3.15 Öffentliche Aufgaben ansehen

Der Vorgesetzte kann auf seiner Startseite in einem gesonderten Abschnitt alle öffentlich erstellten Aufgaben ansehen ohne Sie zu bearbeiten zu können.



Fig. 34: Öffentliche Aufgaben

## 3.16 Systemverwaltung (u700)

Jeder Benutzer mit der Administrator-Rolle kann andere Benutzer registrieren, löschen und bearbeiten.

Zusätzlich kann der Benutzer sämtliche Aufgaben der Datenbank importieren und exportieren, sodass eine Sicherungsmöglichkeit der Aufgaben besteht.

- (1) Benutzer bearbeiten
- (2) Benutzer registrieren
- (3) Benutzer löschen
- (4) Sämtliche Aufgaben exportieren/importieren

## Systemverwaltung



Fig. 35: Systemverwaltung-Seite

### 3.16.1 Benutzer registrieren (u710)

Um als Administrator einen neuen Benutzer zu registrieren, füllen Sie den **Benutzernamen** (1) und eine einzigartige **E-Mail** (2) ein. Füllen Sie ein neues **Passwort** (3) zusammen mit einem **Bestätigungspasswort** (4), welches mindestens 8 Zeichen besitzen muss, ein. Wenn Sie nicht die **Rolle** (5) auswählen, ist die Standardrolle "Mitarbeiter". Um Ihre Eingaben zu bestätigen, klicken Sie auf den Button **Benutzer registrieren** (6).

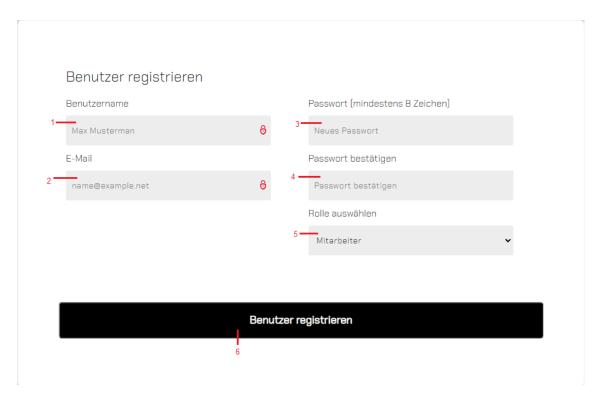


Fig. 36: Neue Benutzer registrieren

### 3.16.2 Benutzer löschen (u720)

Der Administrator kann auch vorhandene Benutzer löschen. Um einen Benutzer zu löschen, geben Sie zweimal die **E-Mail** ein (2), (3). Eine Liste der momentan vorhandenen Benutzer wird angezeigt (1). Um unbeabsichtigte Aktionen zu verhindern müssen Sie die Löschung durch Ankreuzen des Feldes **Eingabe bestätigen** bestätigen (4). Um fortzufahren müssen Sie den Button **Benutzer löschen** (5) klicken.

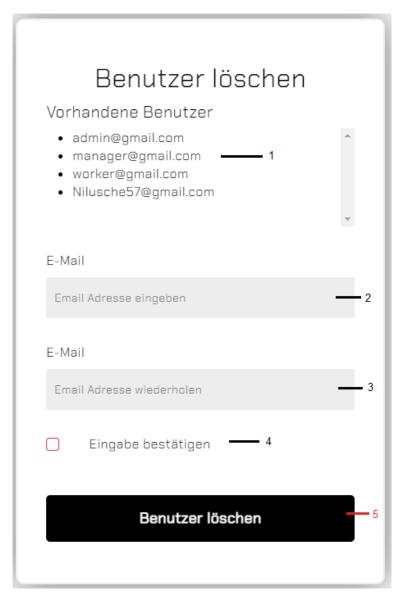


Fig. 37: Benutzer löschen

### 3.16.3 Benutzer bearbeiten (u730)

Um Benutzerdaten zu bearbeiten müssen Sie als Administrator den Benutzer auswählen, welchen Sie bearbeiten möchten (1).

Sie können nicht Ihre eigene E-Mail auswählen.

Nach einer Weiterleitung können Sie die Daten des Benutzers ändern.

Sie müssen mindestens eins der vier Felder bearbeiten (Name (1), E-Mail (2),

Passwort (3), Rolle (5)), um Änderungen zu übernehmen.

Beachten Sie, dass Sie beim Ändern des Passworts auch ein **Bestätigungspasswort** (4) eingeben müssen.

Bestätigen Sie Ihre Eingaben durch Klicken des Buttons **Benutzerdaten ändern** (6).

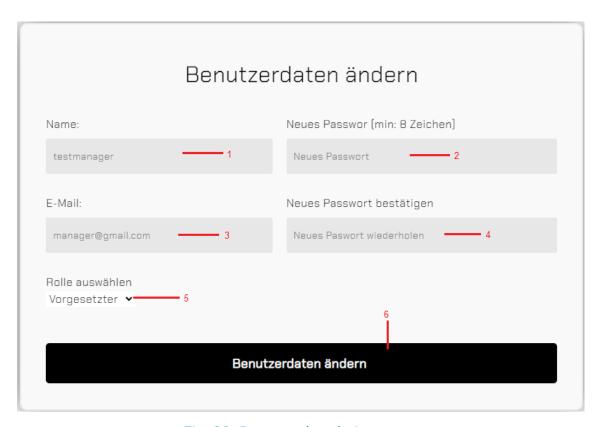


Fig. 38: Benutzer bearbeiten

### 3.16.4 Backups (u740)

Der Administrator kann sämtliche Aufgaben der Datenbank als .xls-Datei exportieren und auch importieren.

Diese Funktionalität ähnelt der Funktionalität des benutzerdefinierten Export und Imports.

Es wird nicht empfohlen die heruntergeladenen Dateien beim Exportieren zu modifizieren.

Um alle aufgaben zu Exportieren klicken Sie den Button **Export** (3).

Um alle exportierten Aufgaben zu importieren, wählen Sie die lokalen Dateien aus (1) und klicken Sie den Button **Import** (2).

Beachten Sie bitte eine valide .xls-Datei auszuwählen um Fehler zu vermeiden.

# Alle Aufgaben exportieren/importieren Choose File No file chosen Import LEXEXPORT

Fig. 39: Alle Aufgaben exportieren/importieren

# 3.17 Ausloggen

Um Tik-Tasks zu schließen uns sich abzumelden müssen Sie auf das **Ausloggen** Element der Navigationsleiste klicken. (Fig. 2). Sie werden auf die Einstiegsseite weitergeleitet und alle Änderungen, die Sie getätigt haben werden in der Datenbank gespeichert.

### 4 ANHANG: ENTWICKLER-INSTALLATION

Dieser Abschnitt erklärt eine Möglichkeit diese Software lokal zu installieren. Wir werden **Laragon** nutzen um Laravel-Abhängigkeiten zu verwalten und **XAMPP** verwenden um die Datenbank zu verwalten.

Das Projekt werden wir von der Versionsverwaltungssoftware GitHub klonen. Wir stellen Ihnen frei ähnliche Software zur Installation zu verwenden, allerdings bieten wir ein "Fehlerbehebung"-Kapitel für unsere Art der Installation an.

Falls es Ihnen bereits bekannt ist wie man ein Laravel-Projekt klont, dann wird diese Anleitung nicht herausfordernd sein.

### 4.1 Laragon Installation

Laragon: https://laragon.org/download/

Wir nutzen Laragon, sodass wir nicht die einzelnen Komponenten wie den

Composer gesondert verwalten müssen.

Bitte laden Sie die Full Edition (Fig. 40) mit PHP 7.4 herunter

### **Edition**

Download Laragon - Full (147 MB)

Laragon Full (64-bit): Apache 2.4, Nginx, MySQL 5.7, PHP 7.4, Redis, Memcached, Node.js 14, npm, git, bitmana...

Fig. 40: Laragon Download

### 4.2 Xampp Installation

Xampp: https://www.apachefriends.org/download.html

Xampp wird verwendet um MySQL für die Datenbankverbindung zu nutzen. Beachten Sie, dass der Standard Port für MySQL bei Xampp 3306 ist. Falls Sie bereits eine Installation von MySQL unter diesen Port besitzen könnte es zu Konflikten kommen.

Sie können die nächste Sektion überspringen, falls es keine Konflikte mit den Port geben wird.

### 4.2.1 Xampp MySQL Port wechseln

Sie können Ihren Port in der my.ini Datei der MySQL-Konfiguration wechseln: You change you port in the my.ini file of the MySQL-Config:

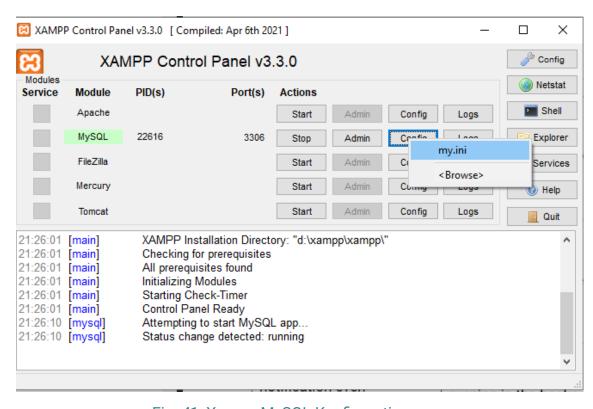


Fig. 41: Xampp MySQL Konfiguration

Hier können Sie den Port zu einem anderen wie 3307 wechseln:

```
my - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
# Example MySQL config file for small systems.
# This is for a system with little memory (<= 64M) where MySQL is only used
# from time to time and it's important that the mysqld daemon
# doesn't use much resources.
# You can copy this file to
# D:/Xampp/Xampp/mysql/bin/my.cnf to set global options,
# mysql-data-dir/my.cnf to set server-specific options (in this
# installation this directory is D:/Xampp/Xampp/mysql/data) or
# ~/.my.cnf to set user-specific options.
# In this file, you can use all long options that a program supports.
# If you want to know which options a program supports, run the program
# with the "--help" option.
# The following options will be passed to all MySQL clients
[client]
# password
                 = your_password
port=3306
#port=8111
socket="D:/Xampp/Xampp/mysql/mysql.sock"
# Here follows entries for some specific programs
# The MySQL server
default-character-set=utf8mb4
[mysqld]
port=3306
#port=8111
socket="D:/Xampp/Xampp/mysql/mysql.sock"
basedir="D:/Xampp/Xampp/mysql"
tmpdir="D:/Xampp/Xampp/tmp"
datadir="D:/Xampp/Xampp/mysql/data"
pid_file="mysql.pid"
# enable-named-pipe
key buffer=16M
max allowed packet=1M
sort buffer size=512K
net buffer length=8K
read_buffer_size=256K
read_rnd_buffer_size=512K
```

Fig. 42: My.ini Datei

## Jetzt müssen Sie den Port in der Phpmyadmin Konfiguration auch wechseln

•••

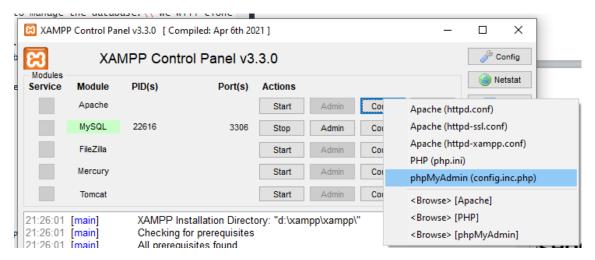


Fig. 43: Config.inc Datei

..., indem Sie folgende Zeile ans Ende hinzufügen:

```
$cfg['Servers']['port'] ='3304' // (Neue Portnummer)
```

```
/* Advanced phpMyAdmin features */
$cfg['Servers'][$i]['pmadb'] = 'phpmyadmin';
$cfg['Servers'][$i]['bookmarktable'] = 'pma_bookmark';
$cfg['Servers'][$i]['relation'] = 'pma_relation';
$cfg['Servers'][$i]['table_info'] = 'pma_table_info';
$cfg['Servers'][$i]['table_coords'] = 'pma_table_coords';
$cfg['Servers'][$i]['pdf_pages'] = 'pma_pdf_pages';
$cfg['Servers'][$i]['olumn_info'] = 'pma_column_info';
$cfg['Servers'][$i]['designer_coords'] = 'pma_designer_coords';
$cfg['Servers'][$i]['tracking'] = 'pma_tracking';
$cfg['Servers'][$i]['userconfig'] = 'pma_userconfig';
$cfg['Servers'][$i]['recent'] = 'pma_recent';
$cfg['Servers'][$i]['users'] = 'pma_users';
$cfg['Servers'][$i]['users'] = 'pma_users';
$cfg['Servers'][$i]['navigationhiding'] = 'pma_navigationhiding';
$cfg['Servers'][$i]['savedsearches'] = 'pma_central_columns';
$cfg['Servers'][$i]['designer_settings'] = 'pma_designer_settings';
$cfg['Servers'][$i]['designer_settings'] = 'pma_designer_settings';
$cfg['Servers'][$i]['export_templates'] = 'pma_export_templates';
$cfg['Servers'][$i]['favorite'] = 'pma_favorite';
$cfg['Servers'][$i]['port'] = '3306';

** End of servers configuration
*/

?>
```

Fig. 44: Config.inc Portwechsel

### 4.2.2 Neue Datenbank in Phpmyadmin erstellen

Um Informationen zu speichern benötigen wir eine Datenbank. Stellen Sie zunächst sicher, dass der Apache Server und der MySQL im Xampp Control Panel gestartet wurde. Öffnen Sie Phpmyadmin in Ihrem Webbrowser durch drücken des Buttons "Admin":



Fig. 45: Phpmyadmin öffnen

Sie können eine Datenbank erstellen unter neu->erstellen:

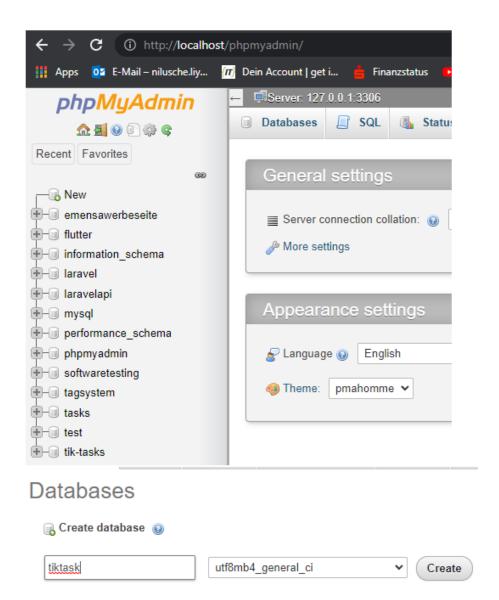


Fig. 46: Neue Datenbank erstellen in Phpmyadmin

### 4.3 Projekt klonen

Bevor Sie das Projekt klonen können, stellen Sie sicher, dass der MySQL-Server auf Xampp gestartet wurde.

Wenn Sie die Datenbanken ansehen möchten müssen Sie auch zusätzlich den Apache-Server auf Xampp starten.

Nun benötigen Sie den folgenden Link zum klonen des Projekts aus GitHub: https://github.com/Nilusche/Tik-Tasks.git

1. Öffnen Sie in Laragon die Konsole um zu beginnen.

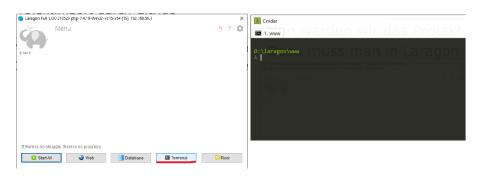


Fig. 47: Laragon Konsole

 Laragon wird das Projekt im "www"-Ordner speichern.
 Um das Projekt zu klonen geben Sie folgendes ein und navigieren Sie in den Ordner mit "cd Tik-Tasks"

```
D:\laragon\www
\tag{\lambda} git clone https://github.com/Nilusche/Tik-Tasks.git
Cloning into 'Tik-Tasks'...
remote: Enumerating objects: 2633, done.
remote: Counting objects: 100% (2633/2633), done.
remote: Compressing objects: 100% (1183/1183), done.
Receiving objects: 97% (2555/2633), 5.25 MiB | 5.24 Miremote: Total 2633 (delta 1859), reused 2151
Receiving objects: -reused 0
Receiving objects: 100% (2633/2633), 5.90 MiB | 5.24 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1859/1859), done.

D:\laragon\www
\tag\tag{\lambda} cd Tik-Tasks

D:\laragon\www\Tik-Tasks (master)
\tag{\lambda}
```

Fig. 48: Klonen durch GitHub

 Nun müssen Sie die verschiedenen Pakete installieren in dem Sie "composer update" eingeben:
 Diese Aktion könnte verschieden lang dauern.

```
D:\laragon\www\Tik-Tasks (master)
λ composer update
Loading composer repositories with package information
Updating dependencies
Lock file operations: 1 install, 6 updates, 0 removals
   - Upgrading ezyang/htmlpurifier (v4.13.0 => v4.14.0)
   - Upgrading facade/ignition (2.17.2 => 2.17.4)
   - Upgrading laravel/framework (v8.76.2 => v8.77.1)
   - Upgrading laravel/sail (v1.12.11 => v1.12.12)
   - Upgrading laravel/ui (v3.4.0 => v3.4.1)
   - Upgrading phpunit/phpunit (9.5.10 => 9.5.11)
   - Locking rtconner/laravel-tagging (4.1.1)
Writing lock file
```

Fig. 49: Pakete installieren

4. Während der Composer die notwendigen Abhängigkeiten installiert können Sie nun die Datenbankverbindung einrichten. Öffnen Sie den Ordner Tik-Tasks in einem Texteditor (z.B. Visual Studio Code) und navigieren Sie zu einer Datei mit dem Namen ".env": Stellen Sie sicher, dass Sie dort nun den richtigen Port unter DB\_PORT einstellen und unter DB\_DATABASE den Namen der erstellten Datenbank eigeben.

```
🜣 .env
          ×
.env
      APP NAME=Laravel
      APP ENV=local
      APP_KEY=base64:166LeoJ2xa5r6btu/iympLu8Y2z0eElavHQ1219V3GU=
      APP DEBUG=true
      APP_URL=http://localhost
      LOG CHANNEL=stack
      LOG_DEPRECATIONS_CHANNEL=null
      LOG_LEVEL=debug
      DB_CONNECTION=mysql
      DB_HOST=127.0.0.1
      DB_PORT=3306
      DB_DATABASE=Tasks
      DB USERNAME=root
      DB_PASSWORD=
```

Fig. 50: .env Datei

 Da wir nun das Projekt von Git klonen und nicht ein neues erstellen muss mann einen neuen Laravel App Key generieren. Geben Sie folgendes ein:

```
D:\laragon\www\Tik-Tasks (master)
λ php artisan key:generate

D:\laragon\www\Tik-Tasks (master)
λ php artisan config:clear
```

Fig. 51: Neuer App Key

6. Nun füllen wir die Datenbank mit Tabellen:

```
D:\laragon\www\Tik-Tasks (master)

\( \) php artisan migrate
\( \) Migration table created successfully.
\( \) Migrating: 2014_10_12_000000_create_users_table
\( \) Migrated: 2014_10_12_000000_create_users_table (422.37ms)
\( \) Migrating: 2014_10_12_100000_create_password_resets_table
\( \) Migrating: 2014_10_12_100000_create_password_resets_table (856.43ms)
\( \) Migrating: 2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table
\( \) Migrated: 2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table (502.94ms)
\( \) Migrating: 2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table
\( \) Migrating: 2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table
\( \) Migrating: 2021_11_06_224754_create_tasks
\( \) Migrated: 2021_11_06_224754_create_tasks (156.33ms)
\( \) Migrating: 2021_11_106_224754_create_tasks (156.33ms)
\( \) Migrating: 2021_11_12_113844_create_tags_table
\( \) Migrated: 2021_11_12_113844_create_tags_table (182.59ms)
\( \) Migrating: 2021_11_12_113800_create_task_tag_table (182.03ms)
\( \) Migrating: 2021_11_12_115800_create_task_tag_table (182.03ms)
\( \) Migrating: 2021_11_16_122906_create_user_has_task_table (210.45ms)
\( \) Migrating: 2021_11_22_120955_create_notifications_table (944.28ms)
```

Fig. 52: Datenbank mit Tabellen migrieren

7. Da wir auch drei Beispielnutzer erstellt haben müssen Sie auch die Datenbank mit dessen Daten füllen:

```
D:\laragon\www\Tik-Tasks (master)
λ php artisan db:seed
Seeding: Database\Seeders\UsersTableSeeder
Seeded: Database\Seeders\UsersTableSeeder (911.00ms)
Database seeding completed successfully.
```

Fig. 53: Daten füllen

8. Nun müssen Sie nur noch das Projekt starten und die lokale Adresse im Webbbrowser öffnen.

http://127.0.0.1:8000/

```
D:\laragon\www\Tik-Tasks (master)
λ php artisan serve
Starting Laravel development server: http://127.0.0.1:8000
```

Fig. 54: Projekt starten

9. Jetzt können Sie alle Funktionalitäten von Tik Task genießen.

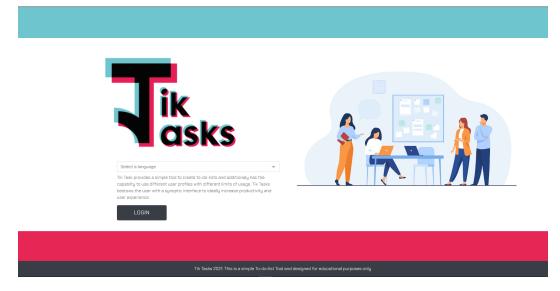


Fig. 55: Einstieg-Seite

# **5 ANHANG: FEHLERBEHEBUNG**

Hier können gängige Fehler behoben werden.

# 5.1 Entwickler-Installationsprobleme

Problem	Ursache	Lösung
SQLSTATE[HY000][2002] Verbindung abgelehnt	Keine Verbindung zu MySQL	Starten Sie den MySQL Server und stellen Sie sicher, dass der MySQL Port derselbe ist wie der Port in der .env Datei
SQLSTATE[HY000][1049] Unbekannte Datenbank	Falsche Datenbank ausgewählt	Wählen Sie die richtige Datenbank in der .env Datei aus
Eine Aufgabe is gerade Abgelaufen aber ich habe keine Benachrichtigung erhalten	Der Scheduler läuft nicht im Hintergrund	Starten Sie den Scheduler in der Konsole durch "php artisan schedule:work"
Ich kann mich mit den Beispielnutzerdaten nicht anmelden obwohl ich das richtige Passwort eingebe	Die Benutzer existieren nicht	Nach dem sie die Tabellen erstellt haben müssen Sie noch die Beispieldaten eintragen: "php artisan db:seed"

# 5.2 Xampp Probleme

Problem	Ursache	Lösung
MySQL shutdown unexpectedly	Port blockiert	Wechseln Sie den Xampp Port
"Diese Seite kann nicht gefunden werden" beim öffnen von Phpmyadmin	Apache Server läuft nicht	Apache Server in Xampp starten