Hugo Sanz, Yilin Zhou, Javier Sabadell, Rubén Mansilla

***Hackathon-Halloween***

***2024***

Nuestra idea ha sido crear una página web usando HTML, JS y CSS para hacer una aventura interactiva en la que explorarás una casa moviéndote por habitaciones haciendo click en las puertas y resolviendo minijuegos para lograr escapar de sus terrores escondidos.

En la página principal se ve una imagen de una casa abandonada desde fuera, al hacer click en la puerta entras y muestra la imagen de un pasillo con puertas a cada lado.

Para escapar necesitas 3 llaves, una en cada habitación de la casa, estas se dividen en:

1. **El laberinto:** Un juego que pone a prueba tu pulso y concentración, tienes que pasar el cursor por unos pasillos y llegar a la meta sin tocar las parades o saltará una imagen para asustarte acompañada de un sonido.
2. **El Clicker:**
3. **El Jardín:**