

অধ্যায়ের গুরুত্বপূর্ণ তথ্য

সংখ্যা আবিদ্ধারের ইতিহাস

- ❖ খ্রিষ্টপূর্ব ৩৪০০ সালে হায়ারোগ্লিফিক্স চিহ্ন বা সংখ্যা পদ্ধতির মাধ্যমে সর্বপ্রথম গণনার কাজে লিখিত সংখ্যা বা চিহ্নের প্রচলন শুরু হয়।
- ঽ গ্রিক 'হায়ারোগ্রিফিক' শব্দের অর্থ 'পবিত্র লিপি'।
- 💠 ভারতবর্ষে সর্বপ্রথম শুন্যের ব্যবহার শুরু হয়।

সংখ্যা পদ্ধতি (Number System)

- * কোনো সংখ্যা লিখিতভাবে বা লিখে প্রকাশ করার পদ্ধতিকে সংখ্যা পদ্ধতি বলা হয়।
- * সংখ্যা পদ্ধতি প্রধানত দু'ধরনের-
- ১। অস্থানিক সংখ্যা পদ্ধতি (Non- Positional Number System)
- ২। স্থানিক সংখ্যা পদ্ধতি (Positional Number System)
- * পজিশনাল সংখ্যা পদ্ধতি প্রধানত ৪ ধরনের-
- ১। দশমিক সংখ্যা পদ্ধতি (Decimal Number System)
- ২। বাইনারি সংখ্যা পদ্ধতি (Binary Number System)
- ৩। অক্টাল সংখ্যা পদ্ধতি (Octal Number System)
- 8। হেক্সাডেসিমাল সংখ্যা পদ্ধতি (Hexadecimal Number System)

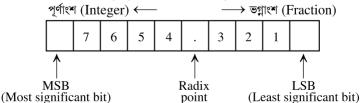
		`	,
সংখ্যা পদ্ধতি	বেজ বা ভিত্তি	প্রতীক বা চিহ্ন	উদাহরণ
ডেসিমাল	10	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	(95)10
বাইনারি	2	0, 1	(11010)2
অক্টাল	8	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	(65)8
হেক্সাডেসিমাল	16	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9, A(10),B(11), C(12), D(13), E(14), F(15)	(5A) ₁₆

🗹 n ভিত্তিক সংখ্যা পদ্ধতির অঙ্ক সংখ্যা হবে 0 থেকে (n-1) পর্যন্ত

☑ স্থানিক সংখ্যা পদ্ধতির ক্ষেত্রে র্যাডিক্স পয়েন্ট এর সাহায্যে একটি সংখ্যাকে দু অংশে ভাগ করা যায়। যথা, পূর্ণাংশ ও ভগ্নাংশ।

পূর্ণাংশ : Radix পয়েন্টের (়) আগের বা পূর্বের অংশকে পূর্ণাংশ বলে।

ভগ্নাংশ : Radix পয়েন্টের (.) পরের অংশকে ভগ্নাংশ বলে।



Conversion of Number System At a Glance!!

Type 2:- Others → Decimal

সূচকীয় পদ্ধতি

মূলঅঙ্ক 🗙 ভিত্তি ^{সূচক}

অঙ্ক সংখ্যা n হলে, সর্বোচ্চ সূচক n-1।

🛮 একবার সর্বোচ্চ সূচক নির্ণয়ের পর পরবর্তী সূচকগুলোর মান 🕽 করে কমবে।

🖙 Decimal সংখ্যা পদ্ধতির ভিত্তি সংখ্যা পদ্ধতির রূপান্তরে কোথাও কখনো ব্যবহৃত হবে না।

Type 3:- Binary, octal, Hexadecimal

- ► Octal ভবিট Binary
- া Binary ভারিট Octal পূর্ণাংশ . ভগ্নাংশ

- ► Hexadecimal ^{8 বিট} Binary
- ► Binary ^{৪ কি} Hexadecimal পূৰ্ণাংশ . ভগ্নাংশ

► Octal → Hexadecimal

১ম পদ্ধতি :

Octal ७ विष्ठे Binary

Binary 8 193 Hexadecimal

২য় পদ্ধতি:

Octal --> Decimal

Decimal → Hexadecimal

► Hexadecimal — Octal

১ম পদ্ধতি :

Hexadecimal ⁸ ⁶⁰ Binary

Binary ভূৰিট Octal

২য় পদ্ধতি:

Hexadecimal → Decima

Decimal →Octal

▶ বাইনারি যোগ

0+0=0 0+1=1

1+1=0 carry 1

1+0=1

1+1+1=1 carry 1

▶ বাইনারি বিয়োগ

0-0=0 0-1=1 carry 1

1-0=1 1-1=0

🗹 চিহ্ন বা সাইনযুক্ত সংখ্যাকে চিহ্নযুক্ত সংখ্যা বা সাইন্ড নাম্বার বলা হয়।

বিট (Bit)	বাইনারি ডিজিট ০ ও ১ হলো বিট
বাইট (Byte)	৮ বিট নিয়ে ১ বাইট গঠিত। যেমন: ১১০১০১১১=১ বাইট
নিবল (Nibble)	৪ বিট বা $\frac{1}{2}$ বাইটে হয় ১ নিবল

7

- ☑ চিহ্ন বিট ০ হলে সংখ্যাটি ধনাত্যক।
- ☑ চিহ্ন বিট ১ হলে সংখ্যাটি ঋণাত্মক।
- ☑ চিহ্নযুক্ত সংখ্যাকে তিনভাবে উপস্থাপন করা হয়।
 - ১। প্রকৃত মান গঠন (sign Magnitude Form)
 - ২। ১-এর পরিপূরক গঠন (1's complement Form)
 - ৩ ৷ ২-এর পরিপুরক গঠন (2's complement Form)
- \square 2's complement = 1's complement +1
- ☑ কম্পিউটার শুধুমাত্র যোগ কাজ সম্পন্ন করে এবং বিয়োগের কাজকে যোগের
 মাধ্যমে সম্পন্ন করে।

কোডের নাম	বিট	
BCD	4 বিট	
ASCII-7	7 বিট 2 ⁷ = 128 টি	
ASCII-8	8 বিট 2 ⁸ = 256 টি	
EBCDIC	8 বিট 2 ⁸ = 256 টি	
UNICODE	16 বিট 2 ¹⁶ = 65536 টি	

☑ A এর আসকি মান 65 এবং a এর আসকি মান 97

নোট : বড় হাতের অক্ষরের মানের সাথে 32 যোগ করলে ছোট হাতের অক্ষরের মান পাওয়া যায়। যেমন বড় হাতের F এর মান 70 এর সাথে 32 (70+32=102) যোগ করলে f এর মান 102 পাওয়া যাবে।

- 🗹 ইংরেজ গণিতবিদ জজর্বুল সর্পথেম বুলিয়ান অ্যালজেবরানিয়ে আলোচনাকরেন।
- ▶ বুলিয়ান বীজগণিতে মৌলিক যুক্তিমূলক অপারেশন তিন ধরনের-
 - ১. যৌক্তিক যোগ/ Logical Addition/ OR operation
 - ২. যৌক্তিক গুণ/ logical Multiplication/ AND operation
 - ৩. যৌক্তিক প্রক/ logical complement/ NOT operation
- ☑ n সংখ্যক চলকের জন্য সত্যক সারণিতে 2ⁿ সংখ্যক সারি থাকবে।

বুশিয়ান উপপাদ্য

🔲 মৌলিক উপপাদ্য (Basic Theorem)

Logical OR (যৌক্তিক যোগ)	Logical AND (যৌক্তিক গুণ)	Logical NOT (যৌক্তিক পূরক)
$A + 0 = A$ $A + 1 = 1$ $A + A = A$ $A + \overline{A} = 1$	A . 0 = 0 A . 1 = A A . A = A A . A = 0	$\overline{\overline{A}} = A$

□ বিনিময় উপপাদ্য (Commulative Theorem)

1.
$$A+B = B+A$$

$$2. A.B = B.A$$

🔲 অনুষঙ্গ উপপাদ্য (Associative Theorem)

1.
$$A+(B+C) = (A+B)+C$$

$$2. A(BC) = (AB)C$$

🛘 সহায়ক উপপাদ্য (Secondary Theorem)

1.
$$A(A+B) = A$$

2.
$$A + AB = A$$

🛘 বিভাজন উপপাদ্য (Distributed Theorem)

1.
$$A(B+C) = AB+AC$$

2.
$$A+BC = (A+B)(A+C)$$

ফরাসি গণিতবিদ ডি-মরগ্যান বুলিয়ান বীজগণিতের ক্ষেত্রে দুটি প্রয়োজনীয় সূত্র আবিষ্কার করেন। সূত্র দুটিকে ডি-মরগ্যানের উপপাদ্য বলা হয়।

প্রথম উপপাদ্য

$$\overline{A+B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$
 [২টি চলকের জন্য]

$$\overline{A+B+C}=\overline{A}$$
 . \overline{B} . \overline{C} [৩টি চলকের জন্য]

$$\overline{A_1+A_2+A_3+.....+A_n}=\overline{A}_1$$
 . \overline{A}_2 . \overline{A}_3 \overline{A}_n $[n$ সংখ্যক চলকের জন্য]

ছিতীয় উঁপপাদ্য

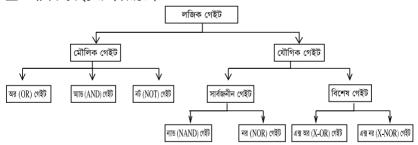
$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$
 [২টি চলকের জন্য]

$$\overline{A.B.C} = \overline{A} + \overline{B} + \overline{C}$$
 [৩টি চলকের জন্য]

$$\overline{A_1.A_2.A_3......A_n}=\overline{A}_1+\overline{A}_2+\overline{A}_3.....+\overline{A}_n$$
 [হ সংখ্যক চলকের জন্য]

লজিক গেইট

🗸 শজিক গেইটের প্রকারভেদ



এনকোডার (ENCODER)

- ☑ এনকোড়ারে অনেকহলো ইনপুট থাকে যার মধ্যে মাত একটি অপঃরাধঃৰফ থাকে। অথাং যে কোন মৃহতে একটি মাত ইনপুট ১ ও ৰাকি সৰ ইনপুট ০ থাকে।
 - * এনকোডারে Input সংখ্যা 2ⁿ হলে Output হবে n সংখ্যাক
 - * এনকোডারে Input সংখ্যা 4 হলে Output হবে 2 টি
 - * এনকোডারে Input সংখ্যা 8 হলে Output হবে 3 টি
 - * এনকোডারে Input সংখ্যা 16 হলে Output হবে 4 টি

এনকোডার ব্যবহার:

- * বিভিন্ন ইনপুট ডিভাইস যেমন কী-বোর্ড, মাউস বিভন্ন টেলিফোন সেট ইত্যাদিতে ব্যবহৃত হয়।
- * এনকোডার আলফানিউমেরিক কোডকে ASCII ও EBCDIC কোডে রূপান্তর করে।
- * এনকোডার এনালগ অডিও ভিডিওকে ডিজিটাল অডিও ভিডিওতে কনভার্ট করে।
- * দশমিক সংখ্যাকে বাইনারি সংখ্যায় এবং বিভিন্ন কোডে রূপান্তর করে।
- * রোবটিক্সে রোবট কন্ট্রোল করার ক্ষেত্রে (পজিশনাল অগ্রগন্যতা নির্ণয়ে) এনকোডার ব্যবহৃত হয়।
- * মাইক্রোপ্রসেসরের ইন্টারাপ্ট রিকোয়েস্ট (IQR) কন্ট্রোল করার ক্ষেত্রে এনকোডা ব্যবহৃত হয়।

ডিকোডার (DECODER)

- ☑ কম্পিউটারের ব্যবহৃত ভাষাকে মানুষের বোধগম্য ভাষায় রুপান্র করার পদ্ধতিকে
 ভিকোডার বলে।
- \square ডিকোডারে Input সংখ্যা n হলে Output হবে 2^n সংখ্যক।
 - * ডিকোডারে Input সংখ্যা 2 হলে Output হবে 4 টি
 - * ডিকোডারে Input সংখ্যা 3 হলে Output হবে 8 টি
 - * ডিকোডারে Input সংখ্যা 4 হলে Output হবে 16 টি

আডার (ADDER)

- ☑ যে সমবায় বর্তনীর সাহায্যে যোগের কাজ করা হয় তাকে অ্যাডার বলে।
- 🗸 অ্যাডার দুই প্রকার 🛭
 - ১) অর্ধ যোগের বর্তনী (Half Adder) ২) পূর্ণ যোগের বর্তনী (Full Adder)
- \square প্যারালাল বাইনারি অ্যাডার দিয়ে n বিটের দটি বাইনারি সংখ্যা যোগ করার জন্য (n-1)টি ফুল অ্যাডার এবং একটি হাফ অ্যাডার দরকার হয়।

রেজিস্টার (REGISTER)

- ☑ রেজিস্টার হলো এক প্রকার মেমোরী ডিভাইস, যা কতগুলো বিটকে ধারণ বা
 সংরক্ষণ করে থাকে। এটি একগুছে ফ্লিপ-ফ্লপ এর গেইট এর সমন্বয়ে গঠিত
 সার্কিট, যেখানে প্রত্যেকটি ফ্লিপ-ফ্লপ একটি করে বাইনারি বিট ধারণ করে থাকে।
- ☑ n বিট রেজিস্টারে n সংখ্যাক ফ্লিপ-ফ্লপ থাকে এবং n-বিট বাইনারি তথ্য সংরক্ষণ
 করতে পারে।

কাউন্টার (COUNTER)

- ☑ যে লজিক সার্কিটের মাধ্যমে একটি প্রযুক্ত ক্লক পালস্ এর সংখ্যা গণনা করা যায়
 এবং গণনার ফলাফল বাইনারিতে প্রকাশ করা যায় তাকে কাউন্টার বলা হয়।
- ☑ কাউন্টার হলো এমন একটি সিকোয়েঙ্গিয়াল ডিজিটাল ইলেকট্রনিক সার্কিট, যা তার ইনপুটে দেয়া পালসের সংখ্যা গণনা করতে পারে।
- oxtime 2 একটি n বিট ৰাইনাবি কাউন্টাৰ 0 থেকে $(2^n 1)$ পর্যাপ পর্যারক্রমিক সংখ্যা হণতে পারে।

☑ ডিকোডার ব্যবহার:

- * বিভিন্ন ধরনের ডিসপ্লেতে যেমন, মনিটরে প্রদর্শনের জন্য ভিডিও কার্ডে ডিকোডার বর্তনী ব্যবহার করা হয়।
- * বাইনারি সংখ্যাকে সমতুল্য দশমিক সংখ্যায় রূপান্তর করা।
- * বিভিন্ন ভাষায় লিখিত সংখ্যাকে দশমিক সংখ্যায় রূপান্তর করা।
- * ASCII ও EBCDIC কোডকে আলফানিউমেরিক কোডে রূপান্তর করা।

ফাংশন সর্লীকর্ন

☑ Type-1:- ব্রাকেট দ্বারা যুক্ত ফাংশন

► নিয়ম ঃ ব্রাকেট দারা যুক্ত ফাংশন থাকলে এন্ড (গুণ) করতে হবে।

$$\begin{array}{lll} \mathfrak{D} + Y = (A + B + C) \ (B + C) \ C \\ &= (A + B + C) \ (BC + CC) \\ &= (A + B + C) \ (BC + C) \\ &= (A + B + C) \ (BC + C) \\ &= (A + B + C) \ (C(B + 1)) \\ &= (A + B + C) \ C \\ &= AC + BC + CC \\ &= AC + BC + C \\ &= AC + BC + C \\ &= C(A + B + 1) \\ &= C \end{array} \qquad \begin{array}{ll} 8 + (B\overline{C} + \overline{A}D) \ (A\overline{B} + C\overline{D}) \\ &= A\overline{B}B\overline{C} + B\overline{C}C\overline{D} + \overline{A}DA\overline{B} + \overline{A}DC\overline{D} \\ &= A\overline{C} \ (BB) + B\overline{D} \ (\overline{C}C) + \overline{B}D \ (\overline{A}A) + \overline{A}C \ (D\overline{D}) \\ &= A\overline{C} .0 + B\overline{D} .0 + \overline{A}C .0 \\ &= 0 + 0 + 0 + 0 \\ &= 0 \end{array}$$

☑ Type-2: Complement দারা যুক্ত ফাংশন

► নিয়ম ঃ Complement দ্বারা যুক্ত ফাংশনে Complement এর কাজ আগে হবে।
(ডি মরগেনের উপপাদ্য অনুসারে Complement ভাঙ্গতে হবে)

$$= \overline{\overline{A}B + A\overline{B}}$$

$$=(\overline{\overline{A}}\overline{B})\cdot(\overline{A}\overline{\overline{B}})$$

$$=(\bar{\bar{A}}+\bar{B})(\bar{A}+\bar{\bar{B}})$$

$$= (A+\overline{B}) (\overline{A}+B)$$

$$= A\bar{A} + AB + \bar{A}\bar{B} + B\bar{B}$$

$$= 0 + AB + \overline{A}\overline{B} + 0 = \overline{A}\overline{B} + AB$$

🖎 নিজে কর:-

1)
$$\overline{AB} + \overline{\overline{B} + \overline{C}} + \overline{A} + C$$

2)
$$\bar{X}Y+XY\bar{Z}$$

3)
$$\overline{P}+Q + \overline{P}+\overline{Q} + P+Q$$

1) Ans:
$$\overline{A} + \overline{B} + \overline{C/A}BC$$

2) Ans:
$$\bar{Y}+XZ$$

3) Ans: PQ

☑ Type-3: Braket+Complement যুক্ত ফাংশন

$$\lambda \mid X = (\overline{\overline{A} + B}) + (B + \overline{C})$$

$$=(\overline{\overline{A}+B})(\overline{B+\overline{C}})$$

$$= (\bar{A} + B) (\bar{B}\bar{\bar{C}})$$

$$= (\bar{A} + B) (\bar{B}C)$$

$$= \bar{A}\bar{B}C + B\bar{B}C$$

$$= \overline{A}\overline{B}C+0$$

$$= \bar{A}\bar{B}C$$

$$\mathfrak{O} \mid Z = (\overline{\overline{A} + B}) \ A + B$$

$$=(\overline{\overline{A}+B})A.\overline{B}$$

$$=((\overline{\overline{A}+B})+\overline{A})\overline{B}$$

$$=(\bar{A}+B+\bar{A})\bar{B}$$

$$=(\bar{A}+B)\bar{B}$$

$$= \bar{A}\bar{B} + B\bar{B}$$

$$= \overline{A}\overline{B} + 0 = \overline{A}\overline{B} = \overline{A} + \overline{B}$$

$$\forall X = \overline{AB} (\overline{A} + B)$$

$$=(\bar{A}+\bar{B})(\bar{A}+B)$$

$$= \overline{A}\overline{A} + \overline{A}B + \overline{A}\overline{B} + B\overline{B}$$

$$= \overline{A} + \overline{A}B + \overline{A}\overline{B}$$

$$= \bar{A} (1 + B + \bar{B})$$

$$= \overline{A}.1$$

$$= \overline{A}$$

$$8 + f = \overline{x + \overline{y}(z + \overline{x})}$$

$$= \overline{x}.\overline{\overline{y}}(\overline{z}+\overline{x})$$

$$= \overline{x}.(\overline{\overline{y}}+(\overline{z}+\overline{\overline{x}}))$$

$$= \overline{x}. (y+\overline{z}\overline{x})$$

$$= \overline{x}. (y+\overline{z}x)$$

$$= \overline{x}y + \overline{x}\overline{z}x$$

$$= \overline{x}y + \overline{z}.x.\overline{x}$$

$$= \overline{x}y + 0 = \overline{x}y$$

I€

R.

তুর•ত্বপূর্ণ সরলীক রন

$$AB+\overline{A}B+A\overline{B}$$
 Ans: $A+B$

$$A(\overline{A}B + A\overline{B})$$
 Ans: $A\overline{B}$

$$(A+C)(AD+A\overline{D})+AC+C+$$
 Ans: A+C

$$\overline{A}(A+B)+(B+A)(A+\overline{B})$$
 Ans: A+B

$$A(A+B)+(B+A)(A+B) + Ans: A+B$$

$$A(A+BC) + A(B+C)$$

$$F = X(X+Y)$$
 Ans: XY

$$\mathbb{C}+\overline{BC}$$
 Ans: 1

$$\overline{AB} (\overline{A} + B) (\overline{B} + B)$$
 Ans: \overline{A}

$$(x+y)(x+y)(\overline{xz})$$
 Ans: xz

$$F=xy+\overline{x}z+y\overline{z}$$
 হলে $\overline{F}=$ কত? Ans: $x\overline{y}+\overline{y}\overline{z}$

$$\overline{AB+\overline{A+B}}$$
 Ans: $\overline{AB+AB}$

$$\overline{A.B}$$
 $\overline{A.B}$ $\overline{A+B}$ \overline{A}

$$\overline{(A+B+\overline{C})} \, \overline{\overline{B}} \, I$$
 Ans: $\overline{A}\overline{B}C$

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB$$

$$\overline{AB}$$
 C+ABC+AB+B \overline{C} | Ans: B+C

$$ABC+A\overline{B}C+\overline{A}B+AB\overline{C}+\overline{A}B\overline{C}+A$$

 $ABC+ABC+\overline{A}B$

$$(A+\overline{C}) (\overline{B}+D) + Ans: \overline{A}C+B\overline{D}$$

$$\overline{A}BC+A\overline{B}C+ABC+\overline{A}C+ABC+\overline{A}C$$

$$(A+B+\overline{C}).B\overline{C}$$
 Ans: 0

$$\overline{x} = \overline{x} \overline{\overline{y}(z+\overline{x})}$$
 Ans: $\overline{x}y$

$$ABC+\overline{A}BC+A\overline{B}C+\overline{A}BC$$
 Ans: C