

Dijkstrův algoritmus

pro určení nejkratší/nejlevnější cesty mezi 2 danými uzly v grafu

```
// ----- Inicializace -----  
pro každé město M:  
    // Zatím se tam neumíme dostat  
    M.cena := nekonečno  
  
// Označ počáteční město (cena je 0)  
Počáteční_město.cena := 0  
  
// ----- Výpočet cest -----  
dokud nemá cílové město finální cenu:  
  
    // Zpracuj jedno město  
    pro nefinalizované město M s nejmenší cenou:  
  
        // Prohlaš tuto cenu za finální  
        M.finální_cena := M.cena  
  
        // Aktualizuj cenu u sousedů (zkus, jestli je to tam levnější)  
        pro každého nefinalizovaného souseda S města M:  
            pokud M.cena + cesta(M,S) < S.cena:  
                S.cena := M.cena + cesta(M,S)
```

