یادگیری بدون ناظر

تحلیل خوشهای

یادگیری بدون ناظر:

• اگر در پایگاه داده ها، متغیر (یا فیلد) بر چسب دار وجود نداشته باشد برای مدلسازی این نوع از پایگاه داده ها فقط می توان از روش های یادگیری بدون ناظر استفاده کرد.

• از جمله این روش ها می توان به تحلیل خوشه ای و روش های پیشرفته آن اشاره کرد.

آناليز خوشمبندى

- آنالیز خوشهبندی یک روش قدیمی برای دستهبندی داده ها است که اولین بار توسط تریون در سال 1935 پیشنهاد شد.
- امروزه به دلیل استفاده از ابر کامپیوترها برای محاسبات سنگین، پیشرفتهای زیاد و قابل توجهی برای آن صورت گرفته است.
- تفاوت روش خوشهبندی با دستهبندی در آن است که در این روش متغیر هدف و یا متغیر برچسبدار نداریم، لذا این روش تحلیل داده در دسته روشهای بدون ناظر قرار میگیرد.
 - به عبارت دیگر متغیرهای موجود به دو دسته مستقل و وابسته تقسیم نمی شوند.
 - هدف اصلی در خوشه بندی تقسیم بندی اشیاء به گونه ای است که بیشترین شباهت در یک گروه و بیشترین تفاوت با اشیاء گروه های دیگر را دارا باشد.

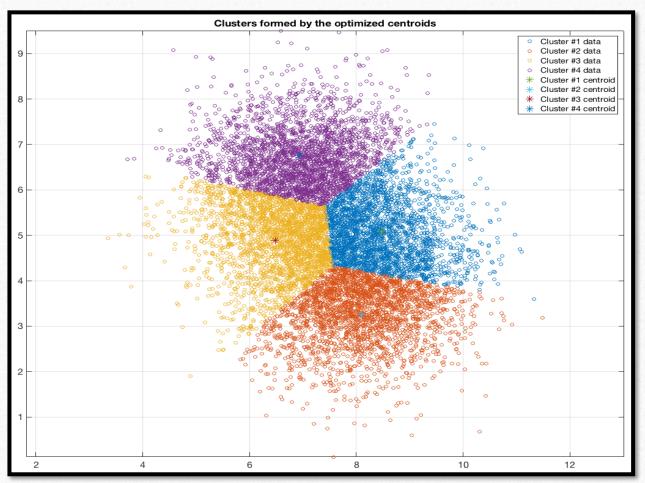
- تحلیل خوشه ای فرآیند تقسیم مجموعه ای از داده ها یا مشاهدات در زیر مجموعه ها می باشد، هر زیر مجموعه ها می باشد، هر زیر مجموعه یک مجموعه اعضای دیگر خوشه ها تفاوت مجموعه یک دیگر خوشه ها تفاوت دارند. امکان این تقسیم بندی توسط انسان ها و جود ندارد و باید توسط الگوریتم های خوشه بندی صورت گیرد.
 - از روش تحلیل خوشه ای برای شناخت گروههای ناشناخته در دادهها استفاده می شود. از روش تحلیل خوشه ای برای شناخت گروههای ناشناخته در دادهها اینترنتی، زیست شناسی، ... استفاده می شود.
 - مثال: در یک شرکت مشاورهای با خوشه بندی پروژهها می توان آن دسته از پروژههایی که از نظر ویژگیهای تعریف شده برای پروژهها، شباهت دارند دریک خوشه قرار گیرند.

- تحلیل خوشه ای یکی از روشهای آماری است که برای کاهش داده ها و پیدا کردن کروه های مفید بسیار کاربرد دارد.
- توجه شود در خوشهبندی، داده ها در گروه هایی قرار میگیرند که از نظر محقق در آن زمینه مشابه باشند. اگر زاویه دید محقق تغییر کند، گروه ها در خوشهبندی تغییر میکنند.
 - یکی از دلایل استفاده از خوشهبندی کشف ساختار های جدید یا الگوهای جدید میباشد که به صورت طبیعی در داده ها و جود دارد اما بایستی توسط تحلیل خوشه ای کشف شود.

(Clustering) یا خوشه بندی از جمله الگوریتم های یاد گیری مدل به حساب میآید. الگوریتم خوشه بندی رکوردهایی را که ویژگیهای نز دیک به هم و مشابه دارند را در یک خوشه قرار میدهد. وقتی با یک مجموعه کوچک از صفات روبرو باشیم خوشه بندی به سادگی قابل اجرا است

✓ برای مثال در یک مجموعه از خودکارهای آبی، مشکی، قرمز و سبز به راحتی میتوانیم آنها را در 4 دسته قرار دهیم اما اگر در همین مجموعه ویژگیهای دیگری مثل سایز، شرکت سازنده، وزن، قیمت و ... مطرح باشد کار کمی پیچیده میشود. حال فرض کنید در یک مجموعه متشکل از هزاران رکورد وصدها ویژگی قصد دسته بندی دارید، چگونه باید این کار را انجام دهید؟

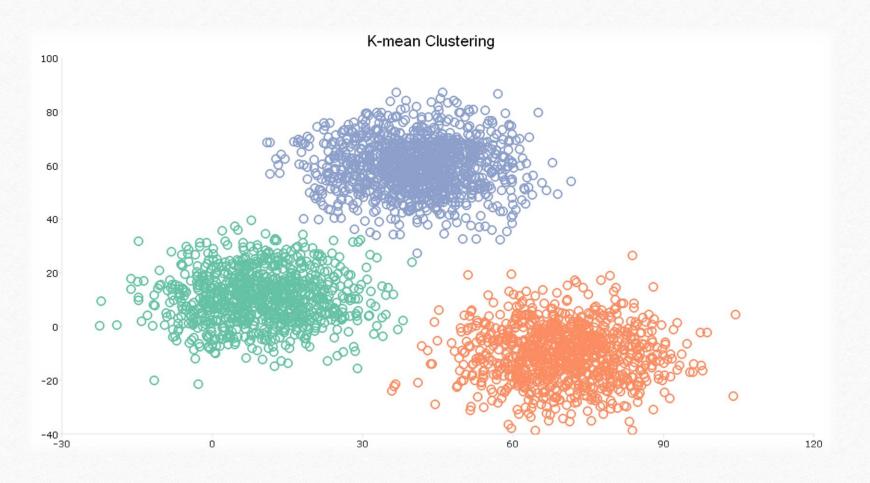
خوشه بندي در واقع تقسيم بندي يك جمعيت ناهمگون به تعدادي زير مجموعه همگون است.



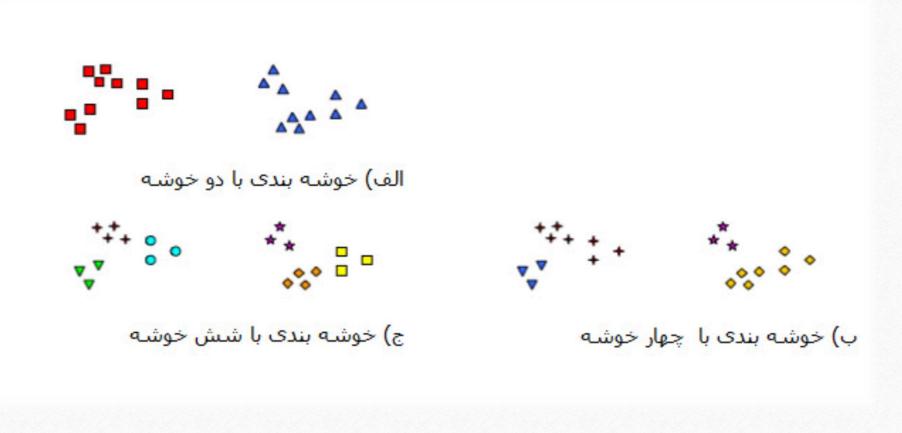
- تقسیم داده ها به گروه ها یا خوشه های معنادار به طوری که محتویات هر خوشه ویژگی های مشابه و در عین حال نسبت به اشیاء دیگر در سایر خوشه ها غیر مشابه باشند را خوشه بندی میگویند. از این الگوریتم در مجموعه داده های بزرگ و در مواردی که تعداد ویژگی های داده زیاد باشد استفاده می شود.
- زمانی که با یک مجموعه کوچک از خصوصیات سروکار داریم، خوشهبندی یک عمل سادهای است که می توانیم آن را انجام دهیم. اما زمانی که خصوصیات رشد می کنند مشکلات خوشه بندی افزایش پیدا کرده و حتی ممکن است از طریق ذهن آدمی غیر ممکن باشد. عمل خوشه بندی فقط در 5 یا 6 ویژگی برای افراد نظریه پرداز که فهم عمیقی از داده ها دارند امکان پذیر است. اما مجموعه دادههای مدرن، عموماً شامل ده ها (اگر نگوییم صدها) ویژگی هستند.

- خوشه بندی، اشیاء را براساس ویژگیهایی که با هم دارند گروهبندی میکند.
- هدف اصلی در خوشه بندی تقسیم بندی اشیاء به گونهای است که بیشترین شباهت در یک گروه و بیشترین تفاوت با اشیاء گروههای دیگر را دارا باشد.
- به عنوان تعریف ساده تر می توان گفت که اشیاء در خوشه مخصوص خود دارای بیشترین شباهت و در برابر اشیای متعلق به خوشه های دیگر دارای بیشترین تفاوت هستند.
 - در روش خوشهبندی هیچ خوشهای از ابتدا مشخص نیست. به عبارتی متغیر های مورد نظر در ابتدا کاملاً از هم مستقل فرض میشوند.
 - یکی از کاربردهای خوشهبندی تشخیص نقاط پرت بعد از تشکیل خوشههاست.

در خوشهبندی، هدف تقسیم داده ها به گروه های مختلف است که با رنگهای مختلف در اینجا نشان داده شدهاند.



- در این قسمت تفاوت تجزیه و تحلیل خوشه ای با دیگر تکنیک های گروه بندی را بیان می کنیم. در واقع گروه بندی اشیاء یا داده ها را به کلاسهای نام گذاری شده تخصیص میدهد، در دسته بندی هر شیء دار ای یک سرپرست و یا ناظر میباشد ولی میتوان گفت خوشه بندی یک نوع گروه بندی بدون سرپرست یا ناظر است یعنی اشیاء بر اساس شباهتهایی که باهم دارند تقسیم میشوند و نه براساس معیار های از پیش تعیین شده.
 - به همین دلیل به خوشه بندی گاهی اوقات دسته بندی بدون ناظر نیز میگویند.
- در داده کاوی هنگامی که از اصطلاح دسته بندی استفاده میشود منظور همان دسته بندی به صورت با ناظر میباشد. در و اقع استفاده از دسته بندی، استفاده از تکنیکهای ساده ای برای گروه بندی دادهها میباشد.



كاربرد هاى خوشه بندى:

- تشخیص داده های دور افتاده (مقادیری که با خوشه ها فاصله زیاد دارند).
 - گروه بندی داده ها برای پیش بینی

خوشه بندی شاخه ای از علم آمار است، که یکی از موضوعات بسیار پرکاربرد در داده کاوی می باشد.

مراحل خوشهبندی

- انتخاب معیار مناسب برای تشخیص شباهتها یا نزدیکی دادهها
 - انتخاب روش تجزیه و تحلیل خوشهها
 - تصمیمگیری در مورد تعداد خوشهها
 - تفسیر نتایج خوشهها و یا گروهها

• از جمله روشهای خوشهبندی میتوان به موارد زیر اشاره کرد:

1. روش افرازبندی

2. روش سلسله مراتبی

3. روشهای مبتنی بر تابع چگالی

4. روشهای مبتنی بر مدل

5. روش Grid-based

روش افراز بندی

تحلیل خوشهای

روش افرازبندی

- در این روش k افراز k خوشه) مجزا درست می شود.
- هر افراز یک خوشه را درست میکند یعنی مشاهدات (n) مشاهده) در این k خوشه قرار میگیرند. به طوریکه:
 - I. هر گروه یا هر خوشه حداقل یک عضو داشته باشد.
 - II. هر عضو (هر واحد) فقط به یک خوشه تعلق داشته باشد.

√ به عبارت دیگر در روش افر از بندی، خوشه ها کاملاً از هم مستقل بوده و با یگدیگر همپوشانی ندارند.

انواع الگوریتمهای مربوط به روش افرازبندی

- k-means روش (1
- k-medoids روش (2
- k-medians روش (3
- Fuzzy C-means روش (4
 - 5) روش K-SVD و ...

الگوريتم k-means

- الگوریتم k میانگین یکی از ساده ترین و محبوب ترین الگوریتم هایی است که در « داده کاوی » بخصوص در حوزه « مدل یادگیری بدون ناظر » کار میرود.
- معمولا در حالت چند متغیره، باید از ویژگیهای مختلف اشیا به منظور خوشه کردن آنها استفاده کرد. به این ترتیب با داده های چند بعدی سروکار داریم که معمولاً به هر بعد از آن، ویژگی یا خصوصیت گفته می شود.
- با توجه به استفاده از توابع فاصله مختلف که در این جا مطرح می شود، ممکن است بعضی از ویژگیهای اشیا کمی و بعضی دیگر کیفی باشند. به هر حال آنچه اهمیت دارد روشی برای اندازه گیری میزان شباهت یا عدم شباهت بین اشیاء است که باید در روشهای خوشه بندی لحاظ شود.

- در این الگوریتم داده ها به تعداد خوشه هایی از پیش تعیین شده (k) معلوم) تقسیم می شوند. به طوریکه برای هر خوشه، مرکز خوشه به صورت مقدار اولیه در نظر گرفته شده و سپس فاصله هر نقطه تا مرکز محاسبه می شود و مشاهداتی که به هر مرکز نزدیک تر باشند، در خوشه مربوطه قرار گرفته یا تخصیص داده می شوند.
 - پس از تخصیص هر مشاهده به یکی از خوشهها و تشکیل خوشهها، برای هر خوشه یک نقطه جدید به عنوان مرکز خوشه محاسبه میشود.
 - در این الگوریتم مرکز خوشه، میانگین مشاهدات موجود در هر خوشه است.
- این فرآیند تا جایی تکرار میشود که تغییر در میانگین خوشهها منجر به تغییر در مشاهدات درون هر خوشه نشود.
- توجه شود که اگر مراکز اولیه خوشه ها به درستی انتخاب نشود، خوشه های حاصل شده در پایان الگوریتم کیفیت مناسبی نخوا هند داشت و این یکی از ضعف های این الگوریتم است.

توابع فاصله:

• هدف خوشه بندی قرار گرفتن مشاهدات یا رکوردهای نزدیک به هم در یک خوشه باشد، به طوریکه بین مشاهدات درون خوشه کمترین فاصله و بین خوشه ها بیشترین فاصله باشد. خوشه بندی را مبتنی بر فاصله می گویند.

انواع توابع فاصله

1. فاصله اقليدوسى:

• با استفاده از «فاصله اقلیدسی» Euclidean Distance کوتاهترین فاصله بین دو نقطه بر اساس رابطه فیثاغورث، محاسبه می و y دو نقطه با y مولفه باشند، فاصله اقلیدسی بین این دو به صورت زیر قابل محاسبه است:

$$D_{euc} = \left(\sum_{i=1}^{p} (x_i - y_i)^2\right)^{\frac{1}{2}}$$

- ✓ فاصله اقلیدسی نامنفی است.
- ✓ وجود رابطه انعكاسي براي فاصله اقليدسي اثبات مي شود.
 - ✓ رابطه مثلثی برای فاصله اقلیدسی برقرار است.

2. فاصله منهتن:

- اگر به جای مربع فاصله بین مولفه ها، از قدر مطلق فاصله بین مولفه های نقاط استفاده شود، تابع فاصله را «منهتن» Manhatan مینامند. این نام به علت تقاطع منظم خیابان ها در محله منهتن نیویورک انتخاب شده است.
 - اگر y و y نقطه با p مؤلفه (pبعدی) باشند، شیوه محاسبه فاصله منهتن به صورت زیرخواهد بود:

$$D_{man} = \sum_{i=1}^{p} |x_i - y_i|$$

✓ نکته: از آنجایی که میانه مولفهای، نقطه ای است که فاصله منهتن را کمینه می کند، در بعضی از الگوریتمهای خوشه بندی از میانه به عنوان مرکز هر خوشه استفاده میشود.

3. فاصله مینکوفسکی:

• فاصله مینکوفسکی حالت کلی تری از فاصله اقلدیسی و منهتن است. اگر A و B دو نقطه در فضای p بعدی باشند، فاصله مینکوفسکی برای آنها به صورت زیر محاسبه می شود. پار امتر فاصله مینکوفسکی در اینجا d در نظر گرفته شده است، این فاصله به صورت زیر نشان داده می شود.

$$D_{mink}(A, B; d) = \left(\sum_{i=1}^{p} |x_i - y_i|^d\right)^{\frac{1}{d}}$$

k-means مثال از الگوریتم

- مشاهدات زیر مفروض هستند.
- $\{2,4,10,12,3,20,30,11,25\}$. $m_{02}=4$ و مقادیر اولیه $m_{01}=3$ و مقادیر اولیه $m_{02}=4$ و $m_{01}=3$ و مقادیر اولیه $m_{02}=4$

	خوشه اول	خوشه دوم
مرحله اول	$m_{01} = 3$ {2,3}	$m_{02} = 4$ {4,10,12,3,20,30,11,25}
مرحله دوم	$m_{11} = 2.5$ {2,3,4}	$m_{12} = 16$ {10,12,20,30,11,25}
مرحله سوم	$m_{21} = 3$ {2,3,4,10}	$m_{22} = 18$ {12,20,30,11,25}
مرحله چهارم	$m_{31} = 4.75$ {2,3,4,10,11,12}	$m_{32} = 19.6$ {20,30,25}
مرحله پنجم	$m_{41} = 7$ {2,3,4,10,11,12}	$m_{42} = 25$ {20,30,25}

k-means نقاط ضعف الگوريتم

- 1. این روش زمانی کاربرد دارد که بتوان مرکز خوشه را حدس زد. چرا که جواب نهایی به انتخاب مراکز اولیه خوشه و ابسته است.
 - روال خاصی برای تعیین مقدار k و مراکز اولیه خوشه وجود ندار د.
 - این روش برای کشف خوشههای پیچیده مناسب نیست.
 - 4. این روش نسبت به دادههای پرت(دادههای دور از مرکز) حساس است چرا که دادههای پرت به راحتی میتوانند مرکز خوشه را تغییر دهند و نتایج را نامناسب نشان دهند.
 - 5. امكان توليد خوشههاى خالى توسط الگوريتم وجود دارد.
 - 6. تفسیر نتایج حاصل از خوشهبندی نیاز به تجربه و افراد خبره در این زمینه دارد.
 - 7. انتخاب روشهای صحیح برای تعیین فواصل رکوردها تا مراکز خوشه کار آسانی نیست.

راه حلهای پیشنهادی برای رفع ضعفهای الگوریتم k-means

- راه حلهای رفع مشکل انتخاب مراکز اولیه در الگوریتم k-means:
- 1. اجرای چندین باره این الگوریتم به از ای مقادیر اولیه متفاوت میباشد.
- راه حل دیگر انتخاب تعداد مراکز اولیه بیش از تعداد خوشه ها و سپس ادغام کردن آن ها باتوجه به مقدار k است.
 - 3. سومین راه حل انتخاب مقادیری است که بیشترین جداکنندگی را داشته باشند.

- برای رفع ضعف الگوریتم k-means در تولید خوشههای خالی راه حلهای زیر میتوانند کارآمد باشند:
- 1. مشاهدهای که دارای دورترین فاصله از مرکز خوشه است را به عنوان یک خوشه جدید انتخاب کنیم و خوشههای خالی را پر کنیم.
- 2. در صورتیکه مرکز خوشه خالی یکی از رکوردهای ما باشد، میتوان آن را به عنوان داده پرت تشخیص داد و از میان مشاهدات خارج کرد.
 - 3. اگر چندین خوشه خالی و جود داشته باشد، میتوان با تکرار روشهای فوق ضعف خوشههای خالی را برطرف کرد.
- اگر درمیان داده ها نقاط پرت زیادی وجود داشته باشد در این صورت پیشنهاد می شود به جای استفاده از میانه خوشه ها استفاده شود که به این الگوریتم، الگوریتم k- میانگین داده ها برای تعیین مرکز خوشه، از میانه خوشه ها استفاده شود که به این الگوریتم، الگوریتم می شود. \mathbf{k} سوطنانه می شود.

بهبود كيفي خوشههاي توليدشده:

1. شكستن خوشهها به خوشههای كوچكتر:

در صورتی که رکوردهایی و جود داشته باشد که فواصل آنها از تا مرکز از سایر مشاهدات داخل خوشه بیشتر باشد، توصیه به شکستن آن خوشه میشود.

2. ادغام خوشههای مشابه یا نزدیک:

خوشههایی که مجموع فواصلشان تا مرکز آنها از سایر خوشهها کمتر باشد (برای مثال دو الی چند خوشه به هم بسیار نزدیک باشند)، توصیه به ادغام این خوشهها میشود.

3. حذف خوشههای کوچک:

در صورتی که بعضی از نقاط پرت باشند، خوشههای کوچک ایجاد شده توسط این نقاط ممکن است نامناسب بوده و توصیه به حذف خوشه میگردد.

خوشه بندی سلسله مراتبی

تحلیل خوشهای

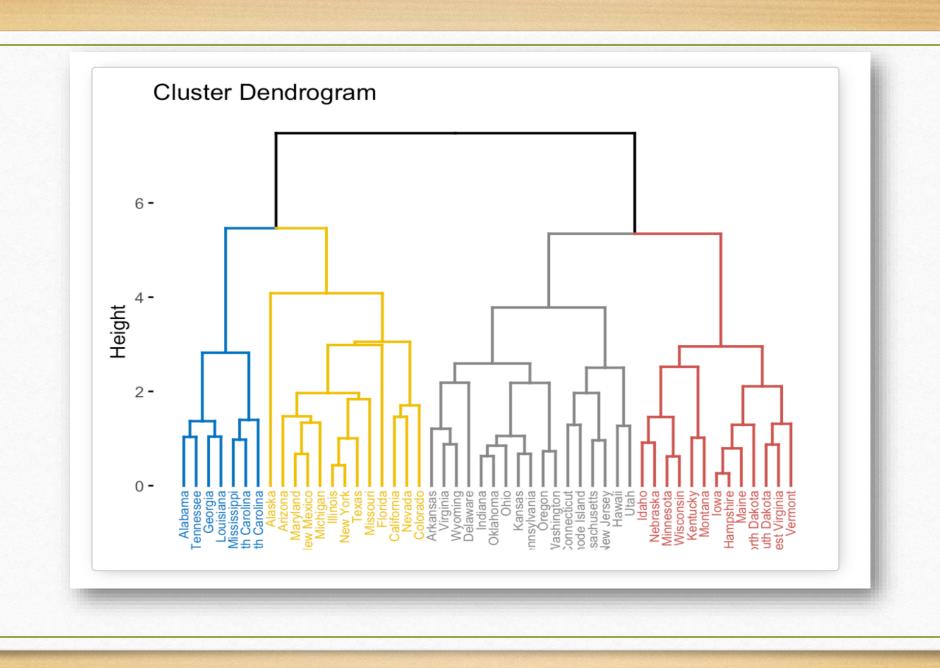
خوشه بندی سلسله مراتبی

- با توجه به آن که روشهای خوشهبندی مطرح شده تا حد زیادی پاسخگوی نیاز ما هستند، اما در بعضی از موارد هدف تقسیمبندی داده ها در گروه هایی است که سطوح متفاوتی داشته و نسبت به یکدیگر در سلسله مراتب مختلفی قرار میگیرند.
 - از این رو روشهای خوشهبندی سلسله مراتبی از اهمیت بیشتری برخوردار هستند.
- مثال) مدیر منابع انسانی شرکت الکترونیکی، کارکنان شرکت خود را در گروههایی مانند مدیران اجرایی، مدیران و کادر اداری ساز ماندهی میکند. کادر اداری را نیز به زیرگروههایی مانند کارمندان ار شد، کارمندان و کارآموزان تقسیم میکند. با این تقسیمبندی کسب اطلاعات و خلاصه سازی و استخراج اطلاعات راحت تر میباشد.

• برعکس خوشه بندی تفکیکی که اشیاء را در گروه های مجزا تقسیم می کند، «خوشه بندی سلسله مراتبی» در هر سطح از فاصله، نتیجه خوشهبندی را نشان می دهد. این سطوح به صورت سلسله مراتبی هستند.

• برای نمایش نتایج خوشه بندی به صورت سلسله مراتبی از « درختواره » Dendrogram استفاده می شود. این شیوه، روشی موثر برای نمایش نتایج خوشه بندی سلسله مراتبی است.

• روشهای خوشه بندی سلسله مراتبی خود نیز شامل چندین روش میباشند که از جمله آنها میتوان به خوشه بندی سلسله مراتبی چندمر حلهای، خوشه بندی سلسله مراتبی با استفاده از مدلسازی پویا، خوشه بندی سلسله مراتبی احتمالی و ... اشاره کرد.



بر خلاف تکنیک های خوشه بندی که بر پایه افراز که تعداد خوشه ها به عنوان پارامتر ورودی توسط کاربر مشخص می شد، در تکنیک های خوشه بندی سلسله مراتبی مجموعه داده ها و معیاری جهت ارزیابی تشابه به عنوان ورودی معین می شوند.

سته به اینکه تحلیل این ساختار سلسله مراتبی از پایین به بالا (Bottom-up) و یا برعکس از بالا به پایین (Top-down) انجام شود ، عملیات اصلی این الگوریتم ها را می توان در دو دسته ی ادغام و تقسیم قرار داد . فرآیند ادغام و یا تقسیم چند خوشه در این تکنیک ها نقش مهمی را ایفا می کند . چرا که در صورت اخذ تصمیمی ضعیف جهت ادغام و تقسیم خوشه ها تکنیک توانایی برگشت و اصلاح آن را ندارد و این عمل باعث کاهش کیفیت در خوشه های تولید شده نهایی خواهد داشت .

الگوریتم های خوشه بندی سلسله مراتبی که یک فرآیند پایین به بالا را طی می کنند ، کارشان با قرار دادن هر نمونه داده در یک خوشه ی مجزا شروع می شود با ادغام خوشه ها الگوریتم تا جایی پیش می رود که یا کلیه ی نمونه ها در یک خوشه قرار گیرند و یا شرط از پیش تعیین شده ای به عنوان پایان اجرا مشخص شده باشد . اغلب تکنیک های موجود سلسله مراتبی متعلق به این دسته هستند .

در طرف دیگر الگوریتم های سلسله مراتبی قرار دارند که یک استرانژی بالا به پایین را دنبال می کنند. در این روش ها بر عکس تکنیک های قبلی در ابتدا کلیه نمونه ها در یک خوشه قرار می گیرند. پس از آن با کمک از یک معیار تشابه در چند مرحله بصورت سلسله مراتبی این خوشه به خوشه های کوچکتر تقسیم می شود. در این الگوریتم ها نیز می توان کار را تا جایی ادامه داد تا هر نمونه در یک خوشه قرار بگیرد و یا اینکه شرطی را جهت پایان اجرای الگوریتم معین نمود. در هر دو دسته از الگوریتم های سلسله میراتبی کاربر می تواند تعداد خوشه های تولید شده نهایی را بعنوان یک شرط پایانی مشخص کنند.

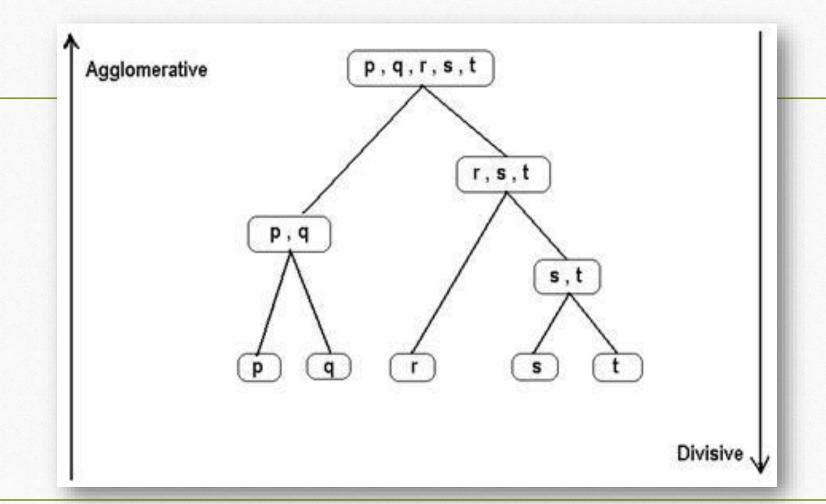
(Divisive) يا تقسيم كننده (Top-Down) يا تقسيم كننده

در این روش ابتدا تمام داده ها به عنوان یک خوشه در نظر گرفته میشوند و سپس در طی یک فرایند تکراری در هر مرحله داده هایی شباهت کمتری به هم دارند به خوشه های مجزایی شکسته میشوند و این روال تا رسیدن به خوشه هایی که دارای یک عضو هستند ادامه پیدا میکند.

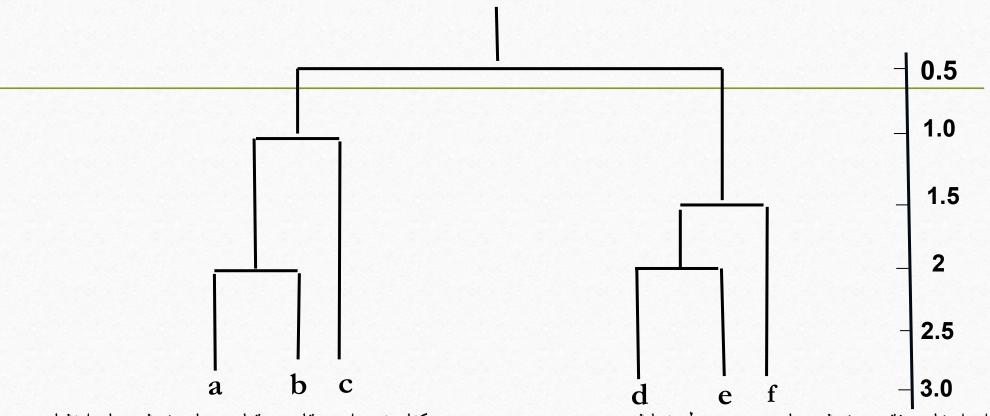
(Agglomerative) یا متراکم شونده (Bottom-Up) یا متراکم شونده

در این روش ابتدا هر داده ها به عنوان خوشه ای مجزا در نظر گرفته می شود و در طی فرایندی تکراری در هر مرحله خوشه هایی که شباهت بیشتری با یکدیگر با یکدیگر ترکیب می شوند تا در نهایت یک خوشه و یا تعداد مشخصی خوشه حاصل شود. از انواع الگوریتمهای خوشه بندی سلسله مراتبی متراکم شونده رایج می توان از الگوریتمهای خوشه بندی سلسله مراتبی متراکم شونده رایج می توان از الگوریتمهای Average-Link ، Single-Link نام برد. تفاوت اصلی در بین تمام این روشها به نحوة محاسبة شباهت بین خوشه ها مربوط می شود.

تفاوت بين روشهاي بالا به پايين با روشهاي پايين به بالا



معمولا فرآیند خوشه ای سلسله مراتبی توسط یک نمودار با نام دندوگرام نمایش داده می شود که مثالی از آن در شکل زیر ملاحظه می شود:



این نمودار ادغام و تقسیم خوشه ها در هر مرحله نمایش می دهد . محور عمودی کنار نمودار ، مقادیر مقیاس میان خوشه ها را نشان می دهد . برای مثال همان طور که مشاهده می شود هنگامی تشابه میان خوشه های $\{a,b,c\}$ و $\{e,f,d\}$ تقریبا برابر با $\{e,f,d\}$ این دو خوشه با هم ادغام می شوند

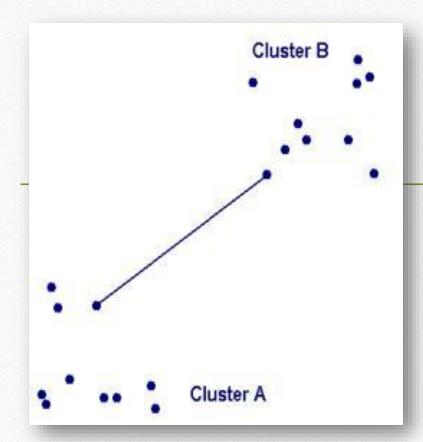
خوشهبندي با روش Single-Link

این روش یکی از قدیمیترین و سادهترین روشهای خوشهبندی است و جزء روشهای خوشهبندی سلسله مراتبی و انحصاری محسوب میشود. به این روش خوشهبندی، تکنیک نزدیکترین همسایه (Nearest Neighbour) نیز گفته میشود در این روش برای محاسبة شباهت بین دو خوشة A و B از معیار زیر استفاده میشود:

 $d_{AB} = mind_{ij} \qquad i \in A, j \in B$

که i یک نمونه داده متعلق به خوشهٔ A و i یک نمونه دادهٔ متعلق به خوشهٔ B میباشد.

در واقع در این روش شباهت بین دو خوشه، کمترین فاصلة بین یک عضو از یکی با یک عضو از دیگری است. در شکل روبرو این مفهوم بهتر نشان داده شده است.



شباهت بین دو خوشه در روش Single-Link برابر است با کمترین فاصلة بین دادههای دو خوشه

مثال: فرض می شود که 5 نمونه داده موجود است که هر یک از آنها دارای دو ویژگی X و Y می باشد

	01	02	03	04	0 ₅
X	1	5	6	1	4
Y	2	2	1	1	1

	0 ₁	02	O_3	04	0 ₅
o_1	0				
o_2	4	0			
o_3	5.1	1.4	0		
O_4	1	4.1	5.0	0	
o_5	3.1	1.4	2.0	3.0	0

معیار ارزیابی فاصله اقلیدسی است در میان مقادیر کوچکترین عدد یک است که نشان دهنده ی تشابه بالای 0_1 و 0_4 می باشد بنابراین در این مرحله این دو نمونه می توانند در یک خوشه قرار گرفته و بعبارتی ادغام شوند .

Distance(
$$\{O_1, O_4\}, O_2$$
)=min($d(O_1, O_2), d(O_4, O_2)$)=min($d(O_1, O_2), d(O_2)$)=min($d(O_1, O_2), d(O_2)$)=min($d(O_1, O_2), d(O_2)$)=min($d(O_1, O_2), d(O_2), d(O_2)$

Distance(
$$\{O_1,O_4\},O_3$$
)=min(d(O_1 , O_3),
d(O_4 , O_3))=min(5.1,5.0)=5.0

Distance($\{O_1,O_4\},O_5$)=min(d(O_1 , O_5), d(O_4 , O_5))=min(3.1,3.0)=3.0

	$\{o_1, o_4\}$	02	03	0 ₅
$\{o_1, o_4\}$	0			
O_2	4	0		
o_3	5.0	1.4	0	
o_5	3.0	1.4	2.0	0

در این مرحله دو مقدار 1.4 در ماتریس نشان دهنده ی نزدیکی نمونه های 0_3 و 0_5 به نمونه ی 0_5 است می توان این سه نمونه را در یک خوشه ادغام کرد و کار را ادامه داد. اما اگر شرط الگوریتم این است که در هر مرحله فقط یکی از نمونه ها با نمونه یا خوشه ی دیگر ادغام شود ، مجبور خواهیم بود تا نمونه ی 0_5 را با یکی نمونه های 0_5 یا 0_5 ادغام کنیم .

$$Distance(\{{\color{red}0_1},{\color{red}0_4}\},\{{\color{red}0_2},{\color{red}0_3}\}) = min(d({\color{red}0_1},{\color{red}0_2}),d({\color{red}0_4},{\color{red}0_2}),d({\color{red}0_4},{\color{red}0_3}),d({\color{red}0_1},{\color{red}0_3})) = 4.0$$

Distance(
$$\{O_1,O_4\},O_5$$
)=min(d(O_1,O_5), d(O_4,O_5))=3.0

Distance(
$$\{O_2,O_3\},O_5$$
)=min($d(O_2,O_5),d(O_3,O_5)$)=1.4

نمونه ی O_2 را با O_3 ادغام و پس از آن ماتریس تشابه را بروز رسانی می کنیم

	$\{o_1, o_4\}$	$\{o_2, o_3\}$	0 ₅
$\{{\it 0}_1, {\it 0}_4\}$	0		
$\{{\bf 0}_2,{\bf 0}_3\}$	4.0	0	
0 ₅	3.0	1.4	0

ماتریس تشابه پس از اجرای مرحله دوم

با توجه به محتوای ماتریس تشابه در این مرحله نمونه ی O_5 با خوشه ی $\{O_2,O_3\}$ ادغام خواهد شد و ماتریس تشابه پس از این ادغام اصلاح می شود. اما فاصله همان 1.4 را نشان می دهد.

با توجه محتوای ماتریس تشابه در این مرحله نمونه ی O_5 با خوشه ی O_2,O_3 ادغام خواهد شد و ماتریس تشابه پس از این ادغام اصلاح می شود. اما فاصله همان 1.4را نشان می دهد.

	$\{{\it O}_1, {\it O}_4\}$	$\{o_2, o_3, o_5\}$
$\{{\bm 0}_1, {\bm 0}_4\}$	0	
$\{\boldsymbol{0}_{2},\boldsymbol{0}_{3},\boldsymbol{0}_{5}\}$	3.0	0

ماتریس تشابه پس از اجرای مرحله سوم

بالاخره در مرحله نهایی دو خوشه در یک خوشه ادغام می شوند. در واقع کلیه نمونه ها در یک نمونه قرار می گیرند.

مثال: در این مثال 6 نمونه داده و ماتریس فاصلة بین آنها در جدول نشانداده شده است.

6	5	4	3	2	Ĩ	
8	12	24	13	4	0	1
10	11	22	10	0		2
9	3	7	0			3
18	6	0				4
8,5	0					ទ
0						6

در ابتدا هر داده به عنوان یک خوشه در نظر گرفته میشود و یافتن نزدیکترین خوشه در واقع یافتن کمترین فاصله بین دادههای بالا خواهد بود. با توجه به جدول 1مشخص است که دادههای 3 و 5 کمترین فاصله را دارا هستند. و در نتیجه آنها را با هم ترکیب کرده و خوشة جدیدی حاصل میشود که فاصلة آن از سایر خوشهها برابر است با کمترین فاصلة بین 3 و یا 5 از سایر خوشهها . نتیجه در جدول 2نشان داده شده است .

با توجه به جدول 2مشخص است که دادههای 1
و 2 كمترين فاصله را دارا هستند. و در نتيجه
آنها را با هم تركيب كرده و خوشة جديدي حاصل
ميشود كه فاصلة آن از ساير خوشهها برابر
است با كمترين فاصلة بين 1 و يا 2 از ساير
خوشهها.

	ل از تکرار اول	ن 5 خوشة حاصر	ريس فاصلة بي	جدول 2 : ماتر	
6	4	(5 , 3)	2	1	
8	24	12	4	0	1
10	22	10	0		2
8,5	6	0			(S , 3
18	0				4
0					6

جدول 3 ماتریس فاصلهٔ بین 4 خوشهٔ حاصل از تکرار دوم

6	4	(5 , 3)	(2,1)	
8	22	10	0	(2 , 1)
8,5	6	0		(5 , 3)
18	0		¢.	4
0			¢.	6

با توجه به جدول 3مشخص است که خوشههای (3 و 5) و 4 کمترین فاصله را دارا هستند. و در نتیجه آنها را با هم ترکیب کرده و خوشة جدیدی حاصل میشود که فاصلة آن از سایر خوشهها برابر است با کمترین فاصلة بین (3 و 5) و یا 4 از سایر خوشهها.

با توجه به جدول 4مشخص است كه خوشههاي (1 و 2) و 6 كمترين فاصله را دارا هستند. و در نتيجه آنها را با هم تركيب كرده و خوشة جديدي حاصل ميشود كه فاصلة آن از ساير خوشهها برابر است با كمترين فاصلة بين (1 و 2) و يا 6 از ساير خوشهها.

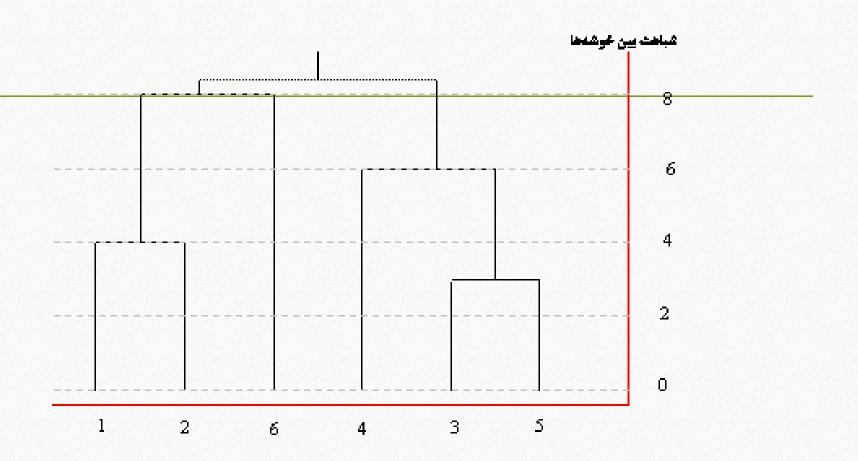
6	(5,4.3)	(2 , 1)	
8	10	0	(2,1)
8,5	0		(5,4,3
0			6

در نهایت این دو خوشهٔ حاصل با هم ترکیب میشوند.

جدول 5: ماتریس فاصلهٔ بین 2 خوشهٔ حاصل از تکرار چهارم

(5 ₅ 4 ,3)	(6,2,1)	
8.5	0	(6,2.1)
0		(5 ₉ 4 .3)

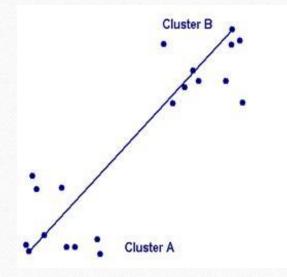
نتیجه ترکیب نهایی در دندوگرام زیر نشان داده شده است.



خوشهبندي با روش Complete-Link

این روش همانند Single-Link جزء روشهای خوشهبندی سلسله مراتبی و انحصاری محسوب می شود. به این روش خوشهبندی، تکنیک دور ترین همسایه (furthest Neighbour) نیز گفته می شود. در این روش برای محاسبه شباهت بین دو خوشه A و B از معیار زیر استفاده می شود:

 $d_{AB} = maxd_{ij}$



 $i \in A, j \in B$

که i یک نمونه داده متعلق به خوشهٔ A و i یک نمونه دادهٔ متعلق به خوشهٔ B میباشد. در واقع در این روش شباهت بین دو خوشه بیشترین فاصلهٔ بین یک عضو از یکی با یک عضو از دیگری است

شباهت بین دو خوشه در روش Complete-Linkبرابر است با بیشترین فاصلهٔ بین دادههای دو خوشه.

مثال: در این قسمت سعی شده است تا در مثالی با فرض داشتن 5 نمونه داده که هر یک از آنها

زگی X و Y می باشد	دار ای دو ویژ
-------------------	---------------

	01	02	0 ₃	04	0 ₅
X	1	5	6	1	4
Y	2	2	1	1	1

	0 ₁	0 ₂	o_3	04	<i>0</i> ₅
01	0				
o_2	4	0			
o_3	5.1	1.4	0		
O_4	1	4.1	5.0	0	
0 ₅	3.1	1.4	2.0	3.0	0

معیار ارزیابی فاصله اقلیدسی است در میان مقادیر کوچکترین عدد یک است که نشان دهنده ی تشابه بالای 0_1 و 0_4 می باشد بنابراین در این مرحله این دو نمونه می توانند در یک خوشه قرار گرفته و بعبارتی ادغام شوند .

Distance(
$$\{O_1,O_4\},O_2$$
)=max($d(O_1,O_2),d(O_4,O_2)$)=max($4.0,4.1$)= 4.1

Distance({0	$\{0,0,0\},0,0$ = max(de	$(0_1, 0_3), d(0_4)$	(0_3))=max(5.1,5.0)=5.1
Distance (\ \ \ \)	1,045,03 <i>)</i> -max(u)	$(0_1,0_3),\mathbf{u}(0_4)$,U3//—IIIax(3.1,3.0/—3.1

	$\{o_1, o_4\}$	0 ₂	03	0 ₅
$\{O_1, O_4\}$	0			
o_2	4.1	0		
O_3	5.1	1.4	0	
0 ₅	3.1	1.4	2.0	0

	$\{{\bm O}_1, {\bm O}_4\}$	$\{o_2, o_3, o_5\}$
$\{{\it O}_1, {\it O}_4\}$	0	
$\{\boldsymbol{0}_2, \boldsymbol{0}_3, \boldsymbol{0}_5\}$	5.1	0

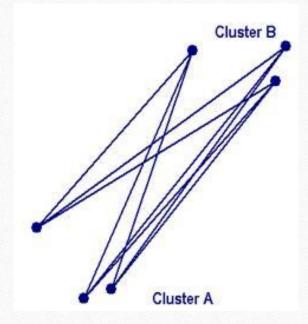
ماتریس تشابه نهایی

در ماتریس فوق کوچکترین عدد 1.4 است که مربوط به تشابه میان نمونه O_2 با نمونه های O_3 و O_3 است . همانند مثال قبل در این لحظه بدلیل تشابه یکسان با دو انتخاب روبرو هستیم بدلیل اینکه نشان دهیم الگوریتم می تواند در هر مرحله چندین نمونه را در یک خوشه واحد قرار دهد، سه نمونه را در این مرحله در یک خوشه ادغام می کنیم. در مرحله پایانی همانند الگوریتم قبل اعضا دو خوشه ی باقیمانده در یک خوشه ادغام می شوند.

خوشهبندي با روش Average-Link

$$d_{AB} = \frac{\sum_{i \in A, j \in B} d_{ij}}{N_A N_B}$$

این روش همانند Single-Link جزء روشهای خوشهبندی سلسله مراتبی و انحصاری محسوب میشود .از آنجا که هر دو روش خوشهبندی Single-link و Complete-link بشدت به نویز حساس میباشد، این روش که محاسبات بیشتری دارد، پیشنهاد شد. در این روش برای محاسبة شباهت بین دو خوشة A و B از معیار زیر استفاده میشود:



که i یک نمونه داده متعلق به خوشهٔ A و i یک نمونه دادهٔ متعلق به خوشهٔ i میباشد. و i تعداد اعضاء خوشهٔ i و i تعداد اعضاء خوشهٔ i است. در واقع در این روش، شباهت بین دو خوشه میانگین فاصلهٔ بین تمام اعضاء یکی با تمام اعضاء دیگری است.

در روش میانگین، باید میانگین کلیه فواصل زوج نمونه ها را طوری که هر نمونه متعلق به یک خوشه است را محاسبه کرد.

Distance
$$(C_i, C_j) = \frac{1}{|C_i| \times |C_j|} \sum_{o_i \in C_i, o_j \in C_j} \text{Distance}(o_i, o_j)$$

منظور از $|C_i|$ تعداد نمونه هایی است که در خوشه $|C_i|$ قرار دارند .

	01	02	0 ₃	0 ₅
0 ₁	0			
o_2	1.0	0		
o_3	11.0	2.0	0	
0 ₅	5.0	3.0	4.0	0

با توجه به محتوای ماتریس، نمونه های $m{o_1}$ و $m{o_2}$ در مرحله ی اول ادغام می شوند . پس از آن چنانچه ماتریس تشابه تشکیل شود مشاهده می شود که نمونه های $m{o_3}$ و $m{o_4}$ می توانند در مرحله ی بعدی ادغام ماتریس تشابه تشکیل شود مشاهده می $\{m{o_1}\}$ و $\{m{o_1}\}$ و $\{m{o_3}\}$ در یک خوشه قرار می گیرند . شوند . در نهایت دو خوشه ی $\{m{o_2}\}$ و $\{m{o_3}\}$ و $\{m{o_3}\}$ در یک خوشه قرار می گیرند .

نحوه ی محاسبه ی فاصله میان این دو خوشه پایانی به صورت زیر است:

Distance
$$(\{o_1 \circ o_2\}, \{o_3 \circ o_4\}) = \frac{1}{4} \times (d(o_1 \circ o_3) + d(o_1 \circ o_4) + d(o_2 \circ o_3) + d(o_2 \circ o_4)) = \frac{1}{4}(11 + 5 + 2 + 3) = 5.25$$

روش های پیشرفته خوشه بندی

تحلیل خوشهای

- در روشهای خوشهبندی که تاکنون مطرح شدهاند، هر داده میتوانست تنها به یک خوشه اختصاص یابد. چنین روشی برای تخصیص داده ها به خوشه ها برای برخی از کاربردهای خوشهبندی مانند بازاریابی که هدف تخصیص هر مشتری به یک سیستم بازاریابی میباشد، مفید است.
- √ اما در برخی از کاربردهای خوشه بندی این امر چندان خوشایند نیست. لذا از روشهای منطبق با ایده فازی برای خوشهبندی و تخصیص دادهها استفاده میشود.
 - √از جمله این روشها میتوان خوشهبندی مبتنی بر مدل احتمالی و خوشه بندی فازی و ... را نام برد.

- مثال) فرض کنید شرکت الکترونیکی فروشگاه آنلاینی دارد که علاوه بر خرید و فروش آنلاین، مشتریان میتوانند نظرات خود را درباره محصولات در آنجا قرار دهند. این نظرات میتوانند شامل چند محصول باشند و ممکن است محصولش حتی یک نظر هم نداشته باشد.
- √ هدف اصلی بررسی کننده نظرها، خوشه بندی نظرهای مختلف است. در این صورت تخصیص هر نظر به یکی از خوشهها هدف این شرکت نمیباشد.
- √در این صورت نیاز به روش خوشهبندی احساس میشود که نظر ها شامل بیش از یک موضوع باشند. لذا آنها را به بیش از یک خوشه اختصاص میدهد.