

به نام خدا

مهندسی نرم افزار (۴۰۴۷۴)

توضیحات تمرین

تاریخ انتشار تمرین اول : ۱۴۰۱/۰۸/۰۷

مهلت انجام : تا پایان روز چهارشنبه ۱۴۰۱/۰۸/۱۸

- پاسخها را به صورت تایپ شده در قالب فایل PDF با نام SE-Asgmt#1-GID که GID شماره گروه شما است، حداکثر تا ساعت ۲۳:۵۹ تاریخ تعیین شده در درس افزار درس، بخش مربوط به تمرین اول بارگذاری نمایید.
- ذکر نام و نام خانوادگی به همراه شماره دانشجویی همه اعضای گروه در فایل PDF پاسخها فراموش نشود.
- در صورت ارسال پاسخها به صورت دستنویس تضمینی در تصحیح آن وجود نخواهد داشت.
- به ازای هر روز تاخیر در ارسال پاسخ تمرین نمره کسر خواهد شد.



دانشکده مهندسی کامپیوتر

مهندسی نرم افزار

نیمسال اول ۱۴۰۲ - ۱۴۰۱

کد ۴۰۴۷۴ ، گروه ۱

ارائه دهنده :

دکتر مهران ریواده

۱- یکی از دامنه‌های کاربرد نرم‌افزار Software product Line یا خط تولید نرم‌افزار است.
الف) منظور از خط تولید نرم‌افزار چیست؟ به طور کامل و همراه با مثال آن را بررسی نمایید.
ب) چه مزایایی دارد؟ حداقل ۵ مورد بیان شود.

۲- با توجه به مدل‌های فرآیند توسعه نرم‌افزار آبشاری، نمونه‌سازی، حلزونی، افزایشی و چابک:
الف) شیوه رفتار هر یک از این مدل‌ها نسبت به تغییر در نیازمندی‌ها چگونه است؟
ب) مزایا و معایب هر یک از مدل‌ها را خلاصه و مفید توضیح دهید.

۳- در متدولوژی Scrum :

الف) برای هر آیتم Product backlog فاکتوری به نام Estimate یا تخمین وجود دارد.
▪ چرا تخمین می‌تواند مهم باشد؟

▪ پنج روش تخمین را تحقیق و به زبان خود در یک پاراگراف ۴ یا ۵ خطی توضیح دهید.

ب) یکی از مسئولیت‌های Product Owner اولویت‌بندی آیتم‌های Product backlog است. پنج مورد از روش‌های اولویت‌بندی را تحقیق نموده و هر یک را به زبان خود در یک پاراگراف حداقل ۵ خطی توضیح دهید.

۴- در حوزه متدولوژی‌های Agile :

الف) چه عواملی باعث می‌شود تا مدل فرآیند توسعه یک نرم‌افزار Scrum انتخاب شود یا Kanban؟
ب) چه تفاوتی بین برد Scrum و برد Kanban وجود دارد؟

۵- یکی از جنبه‌های مورد بحث در متدولوژی XP ، Pair programming یا برنامه‌نویسی دو نفره است. منظور از این مفهوم چیست و چه مزیتی دارد؟

تندرست و موفق باشید

مهناراسخی