



به نام خدا

مهندسی نرم افزار (۴۰۴۷۴)



دانشکده مهندسی کامپیوتر

نیمسال دوم ۰۱ - ۰۰

تمرین دوم

مهلت انجام:

۱۴۰۱/۰۲/۱۳

تا پایان روز جمعه ۱۴۰۱/۰۲/۲۳

### توضیحات تمرین

- پاسخ‌ها را به صورت تایپ شده در قالب فایل PDF با نام SE-HW#2-GID که GID شماره گروه شما است، حداکثر تا ساعت ۲۳:۵۹ تاریخ تعیین شده در درس‌افزار درس، بخش مربوط به تمرین اول بارگذاری نمایید.
- ذکر نام و نام خانوادگی به همراه شماره دانشجویی در فایل PDF پاسخ‌ها فراموش نشود.
- در صورت ارسال پاسخ‌ها به صورت دست‌نویس تضمینی در تصحیح آن وجود نخواهد داشت.
- به ازای هر روز تاخیر در ارسال پاسخ تمرین نمره کسر خواهد شد.



۱- یکی از اصول طراحی، قابلیت ردیابی<sup>۱</sup> است. به این معنا که بهتر است طراحی به مدل‌های تحلیل نیازمندی‌ها قابل ردیابی<sup>۲</sup> باشد. (فصل ۱۲ اسلاید ۸) مفهوم قابلیت ردیابی را مطالعه و به زبان خود توضیح دهید:

ا. قابلیت ردیابی چیست؟ (یک تا دو پاراگراف)

ب. چه مزایایی دارد؟ (می‌توانید با مثال توضیح دهید.)

ت. ماتریس ردیابی چیست؟ (همراه با مثال و رسم ماتریس)

۲- سه نمونه از الگوهای طراحی را توضیح دهید و برای هر یک مثال بزنید. نوع طراحی می‌تواند هر نوعی باشد. برای هر الگو نام، مساله و راه‌حل آن را بیان نمایید.

۳- منظور از پنهان‌سازی اطلاعات<sup>۳</sup> چیست؟ مثال بزنید.

۴- تفاوت نمودارهای کلاس در تحلیل نیازمندی‌ها با نمودارهای کلاس در طراحی چیست؟

۵- هر یک از استایل‌های معماری (فصل ۱۳ اسلاید ۶) را توضیح داده (یک تا دو پاراگراف) و سیستمی را مثال بزنید که چنین معماری دارند یا می‌تواند داشته باشد.

سلامت و موفق باشید.

مهنازراسخی

Mahnaz373@yahoo.com

---

<sup>1</sup> Traceability

<sup>2</sup> Traceable

<sup>3</sup> Information Hiding