

به نام خدا
مهندسی نرم افزار - (۴۰۴۷۴)
نیمسال دوم ۰۰ - ۹۹



مدرس: دکتر مهران ریواده

دانشکده مهندسی کامپیوتر

مدت زمان: ۳۰ دقیقه

کویز شماره ۱ (۹۹/۱۲/۱۹)

توجه:

- نام، نام خانوادگی و شماره دانشجویی خود را در پاسخبرگ وارد نمایید.
- شماره کویز، نام درس و تاریخ را مطابق الگوی ایمیل شده در پاسخبرگ وارد نمایید.
- فایل PDF پاسخبرگ خود را با عنوان SID - Q#1 که SID شماره دانشجویی شما است، در بخش "آپلود پاسخبرگ کویز شماره ۱" صفحه درس در سامانه درس افزار آپلود نمایید.

۱- کدامیک از موارد زیر در مورد نرم افزار درست است؟

- ۱) نرم افزار شامل تعدادی دستورالعمل، داده ساختار و موارد آزمون است.
- ۲) نرم افزار به طور مهندسی تولید می شود و فرسوده می شود.
- ۳) امروزه نرم افزار به صورت مبتنی بر اجزا ساخته می شود.
- ۴) آنچه باعث می شود نرخ خطای نرم افزار در گذر زمان افزایش یابد تغییرات است.

۲- چرا نرم افزارهای موجود تغییر می کنند؟

- ۱) برای انطباق با تکنولوژی های جدید
- ۲) برای تعامل پذیری با سایر سیستم ها
- ۳) برای پیاده سازی نیازهای جدید
- ۴) همه موارد

۳ - کدامیک از موارد زیر بهترین توصیف در خصوص نرم‌افزارهای تحت وب است؟

- (۱) برای برنامه‌نویسی این نرم‌افزارها باید XML و جاوا را به خوبی بدانیم.
- (۲) جنبه زیبایی‌شناسی در آن یک موضوع بسیار مهم بوده و در کیفیت آن تاثیرگذار است.
- (۳) در وبسایت‌های امروزی حتماً باید از پایگاه داده‌ها استفاده شود.
- (۴) برای استقرار این برنامه‌ها حتماً باید از فضای ابری استفاده کرد.

۴ - کدامیک از موارد زیر در خصوص مهندسی نرم‌افزار صحیح نیست؟

- (۱) مهندسی نرم‌افزار به مفهوم تعریف تعدادی اصل است که باید اجرا شود تا نرم‌افزار قابل اعتمادی ایجاد شود.
- (۲) مهندسی نرم‌افزار روشی منظم، قابل ارزیابی و سیستماتیک است.
- (۳) مهندسی نرم‌افزار به توسعه، نگهداری و کارکرد نرم‌افزارها توجه دارد.
- (۴) یکی از اهداف اصلی مهندسی نرم‌افزار ایجاد کیفیت است.

۵ - کدامیک از موارد زیر جزئی از فعالیت های پوششی (Umbrella activities) نیست؟

- (۱) آزمون نرم‌افزار
- (۲) مدیریت ریسک
- (۳) ارزیابی
- (۴) کنترل پروژه

۶ - کدامیک از موارد زیر جز موضوعات شناخت مساله نیست؟

- (۱) ذینفعان چه کسانی هستند.
- (۲) چه معماری برای سیستم مناسب است.
- (۳) آیا می‌توانیم مساله را به صورت گرافیکی نشان دهیم.
- (۴) آیا مساله قابل شکستن به مسائل کوچکتر است.

۷ - کدامیک از موارد زیر درست است؟

- (۱) اگر خطایی در سیستم مشاهده شود و برای رفع آن نیاز به برنامه‌نویسی باشد یک پروژه مهندسی نرم‌افزار آغاز نمی‌شود و این در قالب پروژه اصلی که سیستم را ساخته‌ایم خواهد بود.
- (۲) تغییراتی که در سیستم‌های نرم‌افزاری ایجاد می‌شود کاری روتین است و نیازی به فرآیندهای مهندسی نیست.
- (۳) ساخت یک محصول، سیستم و یا سرویس جدید یک پروژه مهندسی نرم‌افزار است.
- (۴) هیچکدام

۸ - کدامیک از موارد زیر در خصوص Process flow صحیح است؟

- (۱) Process flow را باید از کتاب‌های مهندسی نرم‌افزار انتخاب کنیم و دقیق اجرا نماییم.
- (۲) مدل Iterative از مدل linear بهتر است.
- (۳) مدل Evolutionary نوع خاصی از مدل Iterative است.
- (۴) مدل linear نوع خاصی از مدل Parallel است.

۹ - در مجموعه وظایف کدامیک از موارد زیر وجود دارد؟

- (۱) لیست کارهایی که باید انجام شود.
- (۲) لیست محصولاتی که باید تولید شود.
- (۳) لیست فیلترهای کیفی که باید اعمال شود.
- (۴) همه موارد

۱۰ - الگوهای فرآیندی شامل کدامیک از موارد زیر است؟

- (۱) مساله - محیط - راه حل
- (۲) مساله - الگوریتم - ساختار
- (۳) راه حل - طراحی - برنامه
- (۴) مساله - راه حل - تست

۱۱ - در خصوص ایزو ۹۰۰۱ کدامیک از موارد زیر صحیح نیست؟

- (۱) این استاندارد فقط در حوزه مهندسی نرم افزار طراحی شده است.
- (۲) هدف آن بهبود کیفیت محصولات است.
- (۳) هدف آن بهبود کیفیت سرویس ها است.
- (۴) هدف آن بهبود کیفیت سیستم ها است.

۱۲ - در مورد V-Model می توان گفت:

- (۱) تمرکز خوبی روی تست دارد.
- (۲) تنها برای روش های مبتنی بر تست مانند XP مناسب است.
- (۳) روشی قدیمی است و مانند مدل آبشاری کاربردی ندارد.
- (۴) در روش های چابک از آن استفاده می شود.

۱۳ - کدامیک از موارد زیر در خصوص روشهای Formal صحیح است؟

- (۱) برای مساله های پیچیده باید استفاده شود.
- (۲) پیاده سازی آن سخت است و بنابراین به صرفه نیست.
- (۳) تمرکز آن بر توصیف ریاضی نیازمندی ها است.
- (۴) همه موارد

۱۴ - در مورد Unified Process کدام یک از موارد زیر صحیح است؟

- (۱) روشی قدیمی است و چون روش های چابک آمده اند دیگر کاربردی ندارند.
- (۲) روشی مبتنی بر معماری و تکراری است.
- (۳) می توانیم از هر روش مدلسازی در آن استفاده کنیم
- (۴) موارد ۲ و ۳

۱۵ - در خصوص TSP کدامیک از موارد زیر صحیح نیست:

- (۱) تلاش در ایجاد بلوغ در تیم ها دارد.
- (۲) به مدیران می آموزد که چگونه در تیمشان انگیزه ایجاد کنند.
- (۳) به بهبود تیم برای رسیدن به سطح بلوغ بالاتر در CMM کمک می کند.

۴) برای تیم های بیش از ۲۰ نفر کاربرد دارد.

۱۶ - کدامیک از موارد زیر در manifesto چابک است؟

- ۱) تمرکز بر افراد و تعامل ها به جای فرآیندها و ابزارها
- ۲) تمرکز بر مستندات و ایجاد آنها
- ۳) تمرکز بر مدل سازی
- ۴) تمرکز بر آزمون نرم افزار

۱۷ - کدامیک از مفاهیم چابک بودن نیست؟

- ۱) پاسخ مناسب به تغییر
- ۲) تعامل مناسب بین ذینفعان
- ۳) آوردن مشتری به داخل تیم ها
- ۴) تولید سریع نرم افزار

۱۸ - در مورد یک فرآیند چابک کدامیک از موارد زیر صحیح است؟

- ۱) طرح ها برای بازه های کوچکی تعریف می شوند.
- ۲) تغییر را نمی پذیرند
- ۳) مدلسازی ندارند.
- ۴) بهتر از فرآیندهای سنتی هستند.

۱۹ - کدامیک از موارد زیر از اصول چابک بودن نیست؟

- ۱) افراد مرتبط با کسب و کار باید همه روزه با افراد تیم های توسعه کار می کنند.
- ۲) نرم افزاری که کار می کند بهترین معیار برای نشان دادن پیشرفت پروژه است.
- ۳) این هنر را داشته باشید که تا حد امکان بسیاری از کارها را انجام ندهید.
- ۴) از جلسات رو در رو تا حد امکان اجتناب کنید.

۲۰ - در خصوص XP کدامیک از موارد زیر صحیح نیست:

- (۱) مبتنی بر آزمون است.
- (۲) با user story شروع می‌شود.
- (۳) هر روز تیم باید جلسه داشته باشد.
- (۴) از کارت CRC در آن استفاده می‌شود.

۲۱ - کدامیک از موارد زیر در XP وجود ندارد؟

- (۱) یادگیری پیوسته
- (۲) اجرای روزانه آزمون‌های واحد
- (۳) برنامه نویسی مبتنی بر تست
- (۴) همه موارد

۲۲ - در خصوص Scrum کدامیک از موارد زیر صحیح است:

- (۱) بیشترین استفاده را در دنیا دارد.
- (۲) کارها در قالب sprintها تعریف می‌شوند.
- (۳) آزمون در آن یک الزام است.
- (۴) مشابه DSDM است.

۲۳ - کدامیک از موارد زیر در ساختار تیم تاثیرگذار نیست؟

- (۱) میزان سختی مساله
- (۲) اندازه پروژه
- (۳) هزینه پروژه
- (۴) کیفیت مورد انتظار

۲۴ - در مورد Communication کدامیک از موارد زیر درست نیست؟

- (۱) بهترین نوع ارتباط جلسات رو در رو است.
- (۲) در جلسات شخصی به عنوان Facilitator باید وجود داشته باشد.
- (۳) طوری طراحی کنید که از جلسه برنده بیرون بیایید و طرف مقابل را شکست دهید.

۴) اگر چیزی واضح نیست برای آن شکل ترسیم کنید.

۲۵ - کدامیک از موارد زیر جز اصول مدلسازی چابک است:

- ۱) مدلسازی باید جامع باشد.
- ۲) مدل باید به گونه‌ای باشد که در زمان تغییر نرم‌افزار هم نیازها را برآورده کند.
- ۳) مدل‌ها باید به فرمت صحیحی ایجاد شوند.
- ۴) مدلسازی فرآیندی Iterative است.

۲۶ - مدلسازی نیازمندی‌ها در کدام دامنه زیر تعریف نمی‌شود؟

- ۱) دامنه اطلاعات
- ۲) دامنه معماری
- ۳) دامنه عملیات
- ۴) دامنه رفتار

۲۷ - در کدامیک از موارد زیر بهتر است کدنویسی را شروع نکنیم؟

- ۱) شناخت کافی از مساله وجود نداشته باشد.
- ۲) موارد آزمون تعریف نشده باشد.
- ۳) داده ساختار مناسب انتخاب نشده است.
- ۴) معماری سیستم شناخته نشده است.

۲۸ - در خصوص Refactoring کدامیک از موارد زیر صحیح نیست؟

- ۱) ساختار برنامه تغییر می‌کند.
- ۲) رفتار برنامه تغییر می‌کند.
- ۳) برنامه‌های نوشته شده تغییر می‌کند.
- ۴) هیچکدام

۲۹ - مفهوم Tractability در کدامیک از موارد زیر کاربرد دارد؟

- (۱) طراحی به تحلیل
- (۲) برنامه نویسی به طراحی
- (۳) آزمون به نیازمندی‌ها
- (۴) همه موارد

۳۰ - کدامیک از اصول زیر در Deploy برقرار است؟

- (۱) باید ابتدا مشکل نرم‌افزار حل شده و سپس deploy شود.
- (۲) نرم افزار باید کاتالوگ و بروشور داشته باشد.
- (۳) انتظارات مشتری باید مدیریت شود.
- (۴) همه موارد

موفق باشید