

به نام خدا  
مهندسی نرم افزار - (۴۰۴۷۴)  
نیمسال دوم ۰۰ - ۹۹



مدرس : دکتر مهران ریواده

دانشکده مهندسی کامپیوتر

مهلت ارسال پاسخ : تا پایان روز شنبه ۰۴/۰۲/۰۰

تمرین شماره ۲

- ۱- چه زمانی بهتر است طراحی ماژولار به عنوان یک نرم افزار پکیارچه اجرا شود؟ چگونه می توان آن را انجام داد؟ آیا کارایی تنها دلیل پیاده سازی نرم افزار به صورت یکپارچه است؟
- ۲- برای هر یک از سبک های معماری، یک مثال بزنید.
- ۳- OCP<sup>۱</sup> را توضیح دهید و بیان کنید چرا ایجاد انتزاع هایی که به عنوان رابط بین اجزا عمل می کنند اهمیت دارد؟
- ۴- دو زبان برنامه نویسی متفاوت را انتخاب نمایید و به همراه مثال توضیح دهید مولفه<sup>۲</sup> به چه صورتی در این زبان ها تعریف می شود.
- ۵- دو برنامه کاربردی<sup>۳</sup> از برنامه هایی که تاکنون با آن ها کار کرده اید انتخاب نمایید و واسط کاربری<sup>۴</sup> آن ها را با توجه به اصول طراحی واسطی که در درس بیان شده است نقد نمایید به نحوی که یکی از برنامه ها بدترین رابط کاربری و دیگری بهترین رابط کاربری را داشته باشد.
- ۶- الگوهای طراحی Strategy ، State و Observer را جست و جو و مطالعه نمایید، سپس به زبان خودتان بین ۲۰۰ تا ۳۵۰ کلمه توضیح دهید.

<sup>1</sup> The Open-Closed Principle

<sup>2</sup> Component

<sup>3</sup> Application

<sup>4</sup> User Interface

## نکات تمرین:

- برای شمردن تعداد کلمات پاسخ می‌توانید از این [سایت](#) استفاده نمایید.
- پاسخ‌ها را به صورت تایپ شده در قالب فایل PDF با نام SE-HW#2-SID که SID شماره دانشجویی شما است، حداکثر تا ساعت ۲۳:۵۹ تاریخ تعیین شده در درس‌افزار درس، بخش مربوط به تمرین دوم بارگذاری نمایید.
- ذکر نام و نام خانوادگی به همراه شماره دانشجویی در فایل PDF پاسخ‌ها فراموش نشود.
- در صورت ارسال پاسخ‌ها به صورت دست‌نویس تضمینی در تصحیح آن وجود نخواهد داشت.
- به ازای هر روز تاخیر در ارسال پاسخ تمرین نمره کسر خواهد شد.

سلامت و موفق باشید.

مهنازراسخی

Mahnaz373@yahoo.com