

به نام خدا



درس برنامه سازی پیشرفته

دانشگاه صنعتی شریف

دانشکده مهندسی کامپیوتر

نیمسال اول ۰۱-۰۰

استاد :

دکتر وحید سلمانی

مهلت ارسال :

۲۵ دی ماه

مسئول پروژه:

حسام اثنی عشری

مسئول فاز ۲:

امیررضا قاسمی

طراحان فاز ۲ :

بنیامین ملکی، پوریا عارفی، عباس عسکری، علی بنافتی زاده، امیرحسین کیانی، سوگند صالحی،
پرهام عسکرزاده، محمدامین قدوسیان، فاطمه علیمرادی

نکات قابل توجه !

- پس از اتمام این فاز، در گیت خود یک تگ با ورژن "v2.0.0" بزنید. در روز تحویل حضوری، این تگ بررسی میشود و کدهای بعد از آن نمره ای نخواهند گرفت. برای اطلاعات بیشتر درمورد ورژن گذاری میتوانید [لینک](#) را مطالعه کنید.
- در روز تحویل حضوری، مشارکت همه ی اعضای تیم در پروژه بررسی خواهد شد و تعداد Commit های هر عضو ، بررسی می شود . در صورت عدم مشارکت یک عضو ، نمره ی آن فاز برای ایشان ، **صفر** لحاظ خواهد شد. کامیت ها باید با اکانت **خود شخص** زده شود !
- برای کل پروژه مقداری نمره امتیازی در نظر گرفته شده است که از آن حداکثر **۲/۵ نمره** میتوان دریافت کرد.
- در صورت کشف تقلب از هریک از تیم ها، برای بار اول نمره منفی آن فاز برای آن تیم ثبت میشود و برای بار دوم نمره کل فاز صفر خواهد شد و همینطور به اطلاع استاد خواهد رسید.

سیاست های تحویل :

سیاست تحویل زودتر : به ازای **هر روز** زودتر زدن تگ پروژه، **۶** ساعت به تاخیر مجاز اضافه خواهد شد و در کل پروژه ، **حداکثر سه روز** می توان به روز های مجاز تاخیر اضافه کرد .

سیاست تاخیر : هر تیم در کل پروژه دارای **۳** روز تاخیر مجاز خواهد بود (به جز زمانی که از طریق تحویل زودتر به دست می آید) و بعد از روز های مجاز به ازای هر روز مقدار **۵** الی **۱۵** درصد متناسب با هر فاز کسر خواهد شد . در فاز دو ، درصد تاخیر برابر با **۱۰** خواهد بود .

نکاتی مهم در مورد این فاز :

- شما در این فاز ملزم به ارائه تمامی خواسته های داک فاز یک به صورت گرافیکی هستید.
- اگر موردی از فاز یک در این فاز ذکر نشده بود به منزله عدم نیاز به پیاده سازی آن بخش نیست بلکه پیاده سازی آن بخش تماما به شما و خلاقیت شما واگذار شده است و در صورت عدم پیاده سازی آن بخش ها نمره آن بخش را دریافت نخواهید کرد!
- شما در طراحی رابط گرافیکی خود هیچ محدودیتی نخواهید داشت ولی پیشنهاد میشود حتما به مواردی که در این داک گفته شده دقت کنید و نمره آن بخش ها را از دست ندهید.
- تمامی عکس های قرار داده شده در این داک صرفا مثال بوده است و برای کمک به ایده گرفتن شما است ولی توجه کنید که شما باید تمامی موارد الزامی را انجام دهید در غیر این صورت نمره ای از آن مورد دریافت نخواهید کرد!
- دقت کنید که در این داک به خطاهای فاز یک اشاره ای نشده است ولی شما ملزم به پیاده سازی گرافیکی تمام خطاهای موجود در فاز یک هستید و در صورت عدم پیاده سازی این بخش نمره آن را دریافت نخواهید کرد!
- رابط گرافیکی شما باید دارای خلاقیت و زیبایی باشد و از فونت های مناسبی در آن استفاده شده باشد برای راحتی کار شما در صفحه ی بعد تعدادی منبع برای پیدا کردن فونت و آیکون و ... قرار داده شده است.
- بخش قابل توجهی از نمره این فاز به خلاقیت و زیبایی پروژه شما اختصاص داده شده است.
- شما میتوانید از Swing،JavaFx یا HTML یا هر ابزار مشابه دیگری استفاده کنید ولی توجه داشته باشید که با استفاده از javafx و یا Swing منتور شما بهتر قادر به راهنمایی شما خواهد بود!
- استفاده از scene builder و فایل fxml آزاد است.

منابع پیشنهادی


- برای انتخاب فونت مناسب میتوانید از دو سایت زیر یا هر سایت مشابه دیگری استفاده کنید :
 - [Free-fonts](#)
 - [Google fonts](#)
- برای دانلود آیکون میتوانید از سایت زیر یا هر سایت مشابه دیگری استفاده کنید :
 - [Flat icon](#)
 - [Icons8](#)
- برای انتخاب رنگ و پیدا کردن رنگ مورد نظر میتوانید از سایت زیر کمک بگیرید :
 - [Html color codes](#)
- همچنین میتوانید برای ایده گرفتن از طراحی های سایت [dribbble](#) استفاده کنید و طراحی های مختلف را ببینید.
- در صورت استفاده از JavaFX میتوانید برای پیاده سازی لیست ها از list-view و برای لیست ها با چندستون از [Table-View](#) یا [Tree-table-view](#) که قابلیت فعال کردن Editable و selection-mode دارند استفاده کنید.

منوی ورود و ثبت نام

برای شروع به کار ابتدا باید ثبت نام کنیم.

این عکس که نمونه ای از منو ثبت نام در سایت جیرا است، مطابق سلیقه خودتان می توانید آن را طراحی کنید

Sign up

 To sign up for JIRA simply enter your details below.

Username *


Password *

Confirm Password *

Full Name *

Email *

Please enter the word
as shown below



Sign up

Cancel

در این [لینک](#) میتوانید نمونه های دیگری از طراحی های صفحه ثبت نام را مشاهده کنید.

در این قسمت کاربر با وارد کردن نام کاربری و رمز عبور میتواند وارد منو اصلی شود. در این قسمت پیشنهاد میشود دکمه ای برای بازگشت به منو قبلی یا صفحه ثبت نام قرار داده شود که کاربر بتواند به صفحه ثبت نام مراجعه کند.

نمونه صفحه ورود در سایت جیرا :

Welcome to Sonatype JIRA

Username

Password

☒ Remember my login on this computer

Not a member? [Sign up for an account.](#)

Log In

Can't access your account?

در این [لینک](#) میتوانید نمونه های دیگری از طراحی های صفحه ورود را مشاهده کنید.

منوی اصلی

یکی از مهم ترین قسمت ها در برنامه های کاربردی منوی اصلی است، این منو به کاربر ساختاری منظم ارائه میدهد و مسیریابی در منو های برنامه را آسان تر میکند. همانطور که در فاز یک گفته شد هر نقش منوی خاص خود را دارد و باید منوی هرکدام از نقش ها جدا پیاده سازی شود.

پروفایل

در این منو کاربر به اطلاعات خودش دسترسی دارد. در این صفحه علاوه بر اطلاعات گفته شده در فاز یک شما باید عکس پروفایل کاربر را نیز نمایش دهید و کاربر توانایی تغییر آن را خواهد داشت!

بخشی برای نشان دادن تیم های کاربر وجود داشته باشد. تیم ها با توجه به لیدر و یا عضو بودن کاربر، طبق داک فاز یک مشخص شوند. نام هر تیم می تواند در یک خط قرار بگیرد. دو روش پیاده سازی پیشنهادی برای این بخش استفاده از scroll pane و یا قرار دادن یک دکمه می باشد که با کلیک روی آن، وارد صفحه ی جدیدی شویم که شامل اسم تیم ها باشد. دقت شود اگر از روش دوم استفاده شد کاربر باید امکان برگشت به صفحه قبل را داشته باشد!

همچنین دقت داشته باشید که کاربر میتواند در بین تیم هایی که در آن حضور دارد جست و جو انجام دهد و با توجه به نام تیم، تیم مدنظر خود را پیدا کند.

همانطور که در فاز یک گفته شد کاربر میتواند از طریق این صفحه اطلاعات خود را تغییر دهد مواردی را به عنوان موارد **امتیازی** برای این بخش در نظر گرفته ایم :

۱) اگر نام کاربری و یا رمزعبور با موفقیت عوض شد، کاربر به منوی اول بازگردد تا دوباره وارد شود.

۲) برای آپلود پروفایل، قابلیت drag and drop وجود داشته باشد.

منوی تیم :

با توجه به نقش کاربر مطابق فاز یک کاربر باید قادر به دیدن تمامی تیم های خود باشد و با انتخاب تیم مدنظر خود وارد صفحه آن تیم شود. همچنین کاربر باید بتواند با جست و جوی نام تیم مورد نظر آن تیم را پیدا کند.

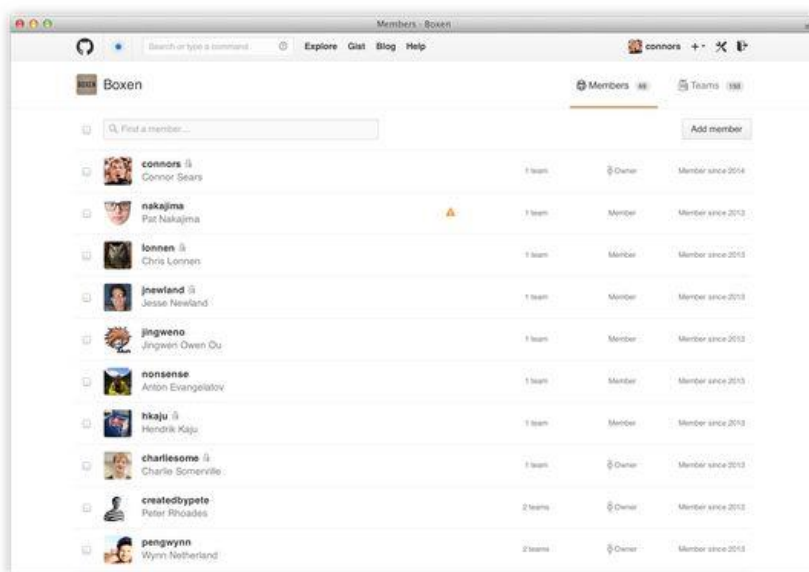
منوی اعضا و جدول امتیازات:

در صفحه اعضای هر تیم کاربر میتواند تمامی اعضای آن تیم را به صورت لیست مشاهده کند. با کلیک روی نام هر عضو، کاربر میتواند پروفایل آن کاربر را مشاهده کند. همچنین این لیست باید قابلیت مرتب سازی اعضای تیم را بر اساس امتیاز را داشته باشد!

در نظر داشته باشید که لیدر هر تیم باید این قابلیت را داشته باشد که بدون نیاز به وارد شدن به پروفایل هر عضو ، از همین صفحه آن عضو را از تیم حذف کند یا پیغامی به او ارسال کند!

موارد **امتیازی** این بخش :

- (۱) در این صفحه در هنگام نمایش اعضا عکس پروفایل آن عضو نیز مشخص باشد.
- (۲) با **hover** کردن روی هر عضو آخرین فعالیت های آن کاربر مشخص باشد (۵ تسک آخر آن عضو)
- (۳) آنلاین بودن و یا آفلاین بودن آن شخص نشان داده شود در لیست (تکمیل در فاز ۳)



برای دیدن نمونه های دیگر برای طراحی این صفحه به این [لینک](#) مراجعه کنید.

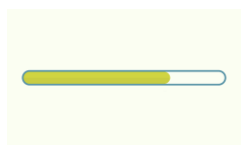
منوی مسیر راه پروژه (Road map) :

- کاربر باید بتواند در این صفحه تمامی تسک های پروژه تیم را مشاهده کند و همچنین درصد پیشرفت آن را نیز مشاهده کند.
- نیاز است که کاربر با کلیک بر روی تسک وارد صفحه تسک مربوطه شود. برای این قسمت نیز امکان جست و جو میان تسک ها باید پیاده سازی شود.
- همچنین نیاز است که شما یک آمار کلی از پروژه را نیز در ابتدای این صفحه نشان دهید (تعداد کل تسک ها ، تعداد تسک های به پایان رسید ، تسک های در حال انجام ، تسک های مردود (fail) شده و همچنین نیاز است شما نموداری برای این قسمت تهیه کنید (توصیه میشود از پای چارت استفاده کنید)

موارد **امتیازی** این بخش :

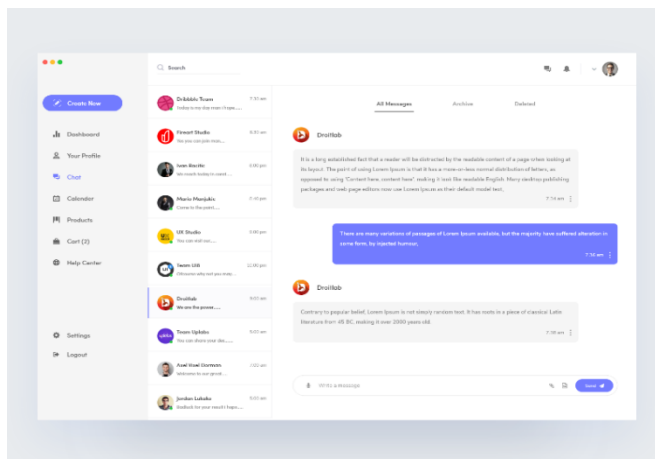
(۱) در ستون مربوط به هر تسک عکس کاربر یا کاربران assign شده به این تسک به صورت profile group پیاده سازی شود.

(۲) میزان پیشرفت هر تسک به صورت progress bar نشان داده شود.



مکان گفت‌وگو (chatroom) :

- در این بخش کاربر باید بتواند که پیام‌هایی که در گروه رد و بدل میشود را ببیند (به ترتیب زمان ارسال پیام) و پیام‌های خود را ارسال کند.
- نیاز است که شما صفحه‌ای مانند صفحه‌های چت واقعی برای این بخش طراحی کنید.

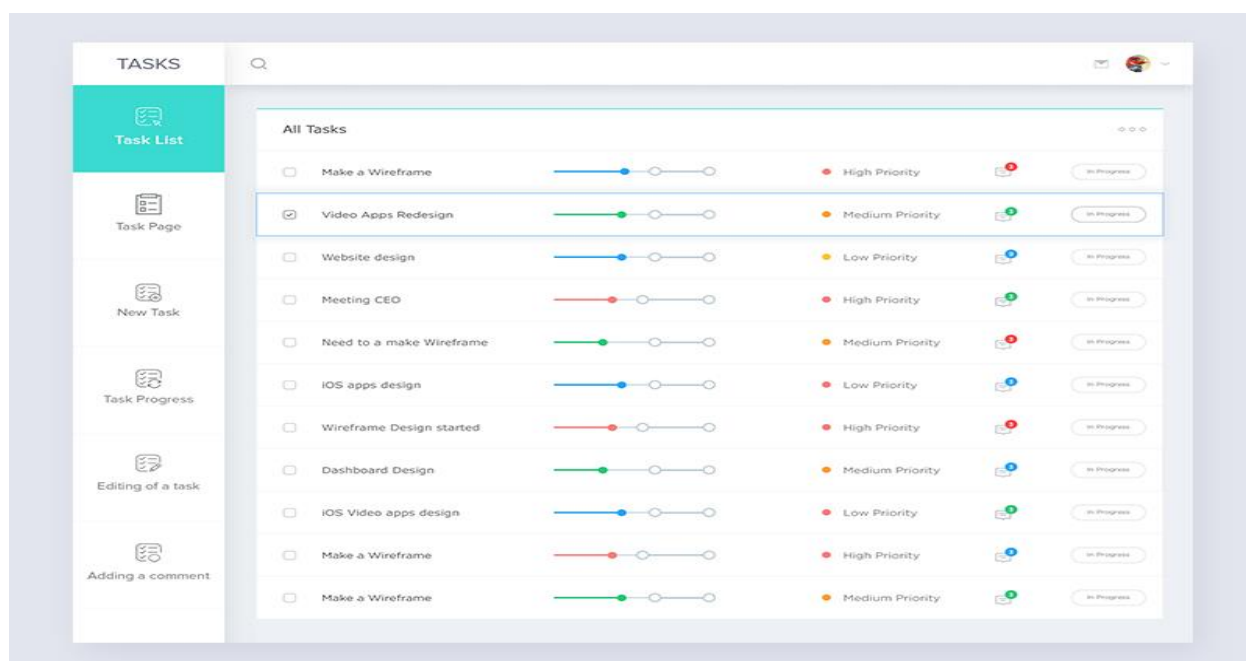


موارد امتیازی این بخش :

- ۱) نشان داده شدن عکس پروفایل شخص ارسال کننده عکس.
- ۲) در صورت پیاده سازی شدن بخش ۱ رفتن به صفحه پروفایل آن کاربر با کلیک بر روی عکس پروفایل او.
- ۳) قبل از پیام‌هایی که تاریخ ارسالشان امروز یا دیروز بوده است عبارات today , yesterday چاپ شود، در غیر این صورت تاریخ آن روز چاپ شود.

منوی تسک ها

در منوی تسک ها شما باید لیست تسک های پروژه را به کاربر نشان دهید. می توانید از فرمت های مختلفی برای این کار استفاده کنید. به عنوان مثال می توانید از هر تسک صرفاً Title و Priority اش را نشان بدهید، یا اینکه به نحوی دیگری عمل کنید و یک دسته اطلاعات دیگری را به عنوان پیش نمایش آن Task در لیست قرار دهید.



برای دیدن نمونه های بیشتر از طراحی این صفحه به این [لینک](#) مراجعه کنید.

- توجه کنید که این لیست باید قابلیت مرتب شدن بر اساس اولویت و عنوان تسک (به صورت lexicographic) و تاریخ ددلاین را داشته باشد. (هم صعودی و هم نزولی) (لازم نیست مرتب سازی خاصی بین تسک های یک دسته خاص انجام دهید، به این معنی که فرضاً اگر دو تسک در دسته مهم ترین ها باشند، لازم نیست نسبت به یکدیگر جابجا بشوند).
- همچنین باید قابلیت جست و جو کردن بین تسک (بر اساس نام تسک ، نام تیم و ...) را پیاده سازی کنید. نحوی پیاده سازی و جزئیات این بخش به شما واگذار می شود.
- همچنین کاربر با کلیک بر روی هر تسک ها باید وارد صفحه ای جدید به نام صفحه تسک شود که اطلاعات آن صفحه در ادامه گفته خواهد شد.
- لیدر هر تیم باید در این صفحه کلیدی را مشاهده کند که با کمک آن به صفحه ای جدید وارد شود و تسک جدیدی برای آن تیم تعریف کند.

صفحه تسک و اضافه کردن تسک

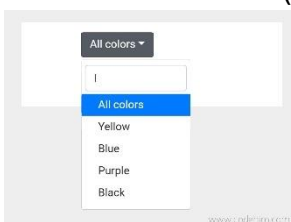
در صفحه مربوط به هر تسک شما باید اطلاعات کامل هر تسک را با توجه به فاز یک به کاربر نمایش دهید (نام ، توضیحات ، اولویت ، زمان اضافه شدن تسک و زمان ددلاین تسک و همچنین بخش کامنت های تسک (در صورت پیاده سازی) و ...)

برای دیدن نمونه های بیشتر از طراحی این صفحه به این [لینک](#) مراجعه کنید.

- لیدر هر تیم میتواند با ورود به صفحه تسک اطلاعات این تسک را مطابق با گفته های داک فاز ۱ ویرایش کند.
- لیدر در هنگام اضافه کردن تسک و مشخص کردن اولویت این تسک گزینه های مورد نظر را به صورت drop down ببیند و اولویت تسک را مشخص کند.
- همچنین لیدر باید با استفاده از روش بالا اعضای مربوط به این تسک را مشخص کند.

موارد **امتیازی** برای این بخش :

- (۱) پیاده سازی بخش کامنت های یک تسک به صورت یک چت روم
- (۲) نشان دادن خطاری خاص برای تسک هایی با ددلاین های نزدیک (کمتر از ۳ روز)
- (۳) امکان جست و جو در بین اعضا برای اختصاص دادن تسک (توسط لیدر تیم)
- (۴) اضافه کردن - حذف-ویرایش عکس یا فایل به صفحه تسک.

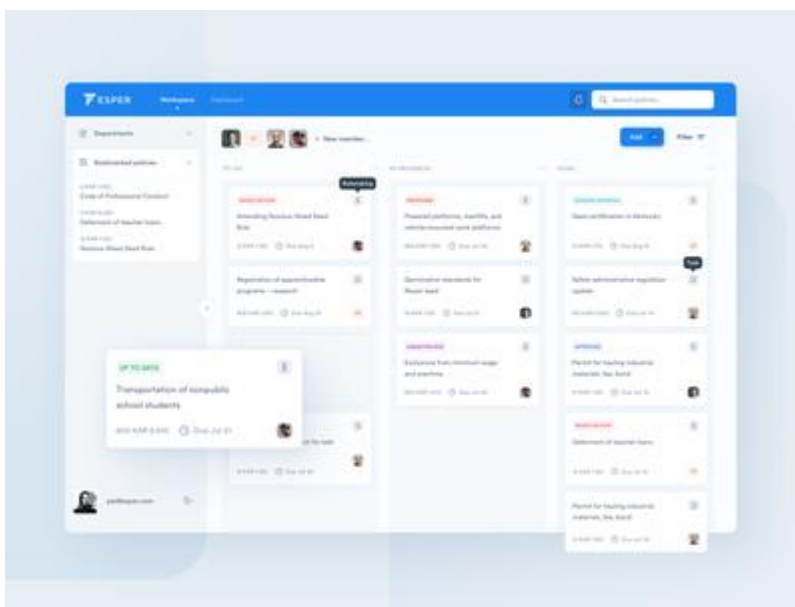


منوی بورد (Board Menu) :

کاربر با ورود به این منو قادر به دیدن بورد های ساخته شده برای تیم توسط لیدر تیم است.

در هر بورد تعدادی دسته دیده میشود که این دسته ها توسط لیدر تیم ساخته میشود و هر تسک تنها میتواند در یک دسته قرار گیرد.

کاربر میتواند تسک های مختص به خود را در بین لیست ها جا به جا کند. به عنوان مثال در هنگام انجام دادن روند تسک آن تسک را از حالت todo به حالت in progress منتقل کند و سپس در زمان پایان یافتن تسک آن را به قسمت done منتقل کند.



برای دیدن نمونه های بیشتر از طراحی این صفحه به این [لینک](#) مراجعه کنید.

- نیاز است شما برای اضافه کردن تسک به این لیست ها دکمه ای قرار دهید که با کمک آن لیدر بتواند به صفحه ساخت تسک برود.
- نیاز است شما دکمه ای قرار دهید که کاربر با کلیک بر روی آن تنها تسک های مربوط به خود را ببیند.
- با کلیک بر روی هر تسک کاربر به صفحه آن تسک منتقل میشود.
- لیدر میتواند با کلیک بر روی دکمه حذف آن لیست مورد نظر لیست را پاک کند.

موارد **امتیازی** این قسمت به صورت زیر است :

- (۱) امکان drag کردن و انتقال تسک بین لیست های مختلف.
- (۲) مشاهده پروفایل اعضای اختصاص داده شده به هر تسک به صورت profile group
- (۳) هنگامی که یک تسک به منوی انجام شده منتقل میشود صدای خاصی پخش شود.

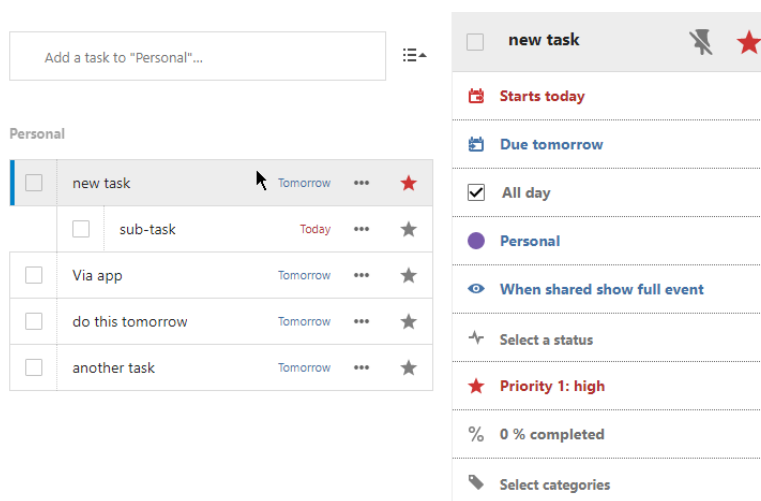
منوی تقویم :

در این صفحه لیست تمامی تسک های کاربر به همراه ددلاین ها به نحوه ای که قابلیت Scroll داشته باشد نمایش داده می شود. رنگ هر ددلاین برحسب نزدیکی و یا دوری ددلاین میتواند رنگ های خاصی داشته باشد.

کاربر میتواند با کلیک بر روی هر تسک وارد تسک مربوطه شود.

همچنین کاربر میتواند تسک خود را جست و جو کند.

همچنین این لیست باید قابلیت مرتب سازی بر اساس ددلاین را دارا باشد.



منوی اضافه کردن عضو (اختصاصی برای لیدر تیم)

لیدر تیم در این صفحه میتواند تمامی کاربران پلتفرم را مشاهده کند و به آنها برای وارد شدن به تیم دعوتنامه ارسال کند . دقت کنید که در این بخش نیز باید امکان جست و جو با نام کاربری وجود داشته باشد.

در این لیست تنها باید کاربرانی نمایش داده شوند که در حال حاضر عضو این تیم نیستند و همچنین از نقش لیدر تیم بهره مند نباشند!

موارد **امتیازی** برای این بخش :

(\) امکان فیلتر و مرتب سازی لیست بر اساس امتیاز کاربران

منوی اعلانات (Notifications) :

در این صفحه، کاربر به Notification های دریافت شده از لیدر و یا ادمین دسترسی دارد. پیاده سازی گرافیکی این بخش باید به صورتی باشد که کاربر توانایی دسترسی به تمام Notification های دریافتی و Username کاربرهای ارسال کننده را داشته باشد. برای این کار می توانید تمام پیامها را به صورت کامل در صفحه نشان دهید و در صورتی که تعداد پیامها بیشتر از حد مشخصی شود از Scroll Bar برای دسترسی به پیامهای قدیمی تر استفاده کنید. شما میتوانید برای هر اعلان مقداری از آن اعلان را نمایش دهید سپس با کلیک بر روی آن اعلان وارد صفحه آن اعلان شوید.

موارد امتیازی این بخش :

- (۱) در صورتی که یک پیام از لیدر دریافت شده باشد با نگه داشتن موس بر روی آن نام تیم نشان داده شود.
- (۲) رنگ پیامهای خوانده نشده (پیامهایی که پس از آخرین باری که صفحه نوتیفیکشنها باز شده دریافت شده اند) با دیگر پیامها تفاوت داشته باشد.
- (۳) پیاده سازی صفحه مخصوص هر اعلان به صورت pop up
- (۴) قرار دادن دکمه ای برای تغییر وضعیت تمامی پیامها به خوانده شده.

بخش ارسال پیام (اختصاصی ادمین و لیدر تیم)

لیدر تیم در این بخش میتواند با انتخاب یکی از تیم ها یا همه تیم های خود به کاربران آن تیم پیام ارسال کند.

ادمین نیز با استفاده از این صفحه به تمامی کاربران اعلان ارسال میکند.

OneSignal New Message Audience > Message > Options > Schedule > Confirm **NEXT**

AUDIENCE

☒ Send to Everyone
☐ Send to Particular Segment(s)
☐ Send to Test Device(s)

PREVIEW

Android iOS

Push Demo
Push Demo
Message Body

MESSAGE EDIT

صفحه درخواست ساخت تیم (ادمین و لیدر تیم)

لیدر

لیدر میتواند سوابق درخواست های خود و وضعیت آنها را مشاهده کند.

اگر درخواستی موجود نبود یا لیدر مایل به ساخت تیمی جدید بود لیدر بتواند به صفحه ای وارد شود و در این صفحه اطلاعات تیم را وارد کند و برای ساخت آن تیم به ادمین پلتفرم درخواست ارسال کند.

موارد **امتیازی** برای لیدر :

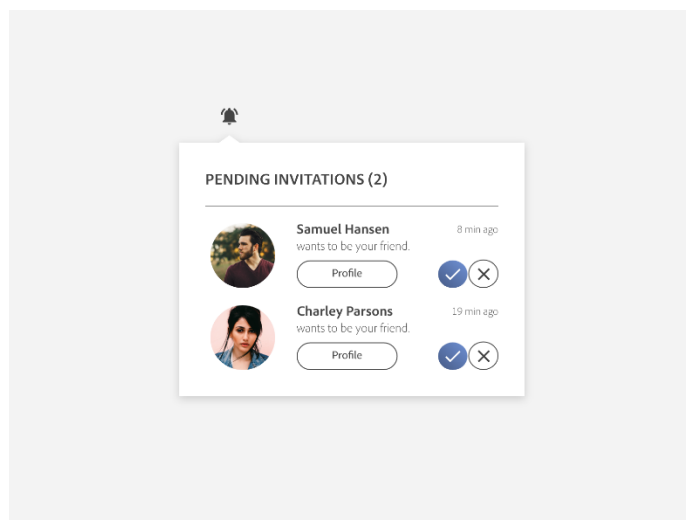
- (۱) اضافه کردن عکس برای هر تیم.
- (۲) در صورت پیاده سازی مورد امتیازی ادمین دکمه ای قرار داده شود که در صورت رد شدن درخواست ساخت تیم دلیل رد شدن درخواست خود را مشاهده کند.

ادمین

ادمین در این صفحه تمامی درخواست های ثبت تیم ثبت شده توسط لیدر ها را مشاهده میکند و درخواست آنها را میتواند قبول یا رد کند.

موارد **امتیازی** برای ادمین :

- (۱) در صورت رد کردن درخواست دلیل رد کردن آن درخواست را نیز بتواند ارسال کند.



منوی اصلی ادمین

منوی کاربران

در این منو ادمین میتواند تمامی کاربران را مشاهده کند و پروفایل آنها را با ورود به پروفایل آنها مشاهده کند.

ادمین میتواند در این لیست بین تمامی کاربران جست و جو کند و همچنین مطابق نام یا امتیاز کاربران را مرتب سازی کند.

توجه شود که عملیاتی که برای ادمین در این منو در داک فاز یک ذکر شده اند باید تماما پیاده سازی شوند!!!!

منوی آمار

ادمین میتواند در این منو اطلاعات کاملی از جزییات پلتفرم دریافت کند به عنوان مثال :

- تعداد کل کاربران
- تعداد کل تیم ها
- تعداد تسک های انجام شده
- تعداد تسک های fail شده
- بهترین کاربران بر اساس امتیاز کسب شده (۳ نفر اول)