

# PROJET TOB : 7CLUES

UN JEU D'ENQUÊTE RPG 2D

Présenté par Loïc Capdeville, Selma D'Alimonte, Nino Gauthier, Floriane Payen

**7Clues**

*Nouvelle partie*

*Charger une partie*

*Options*

*Quitter*

# PLAN

1

DEMONSTRATION

2

PRESENTATION TECHNIQUE

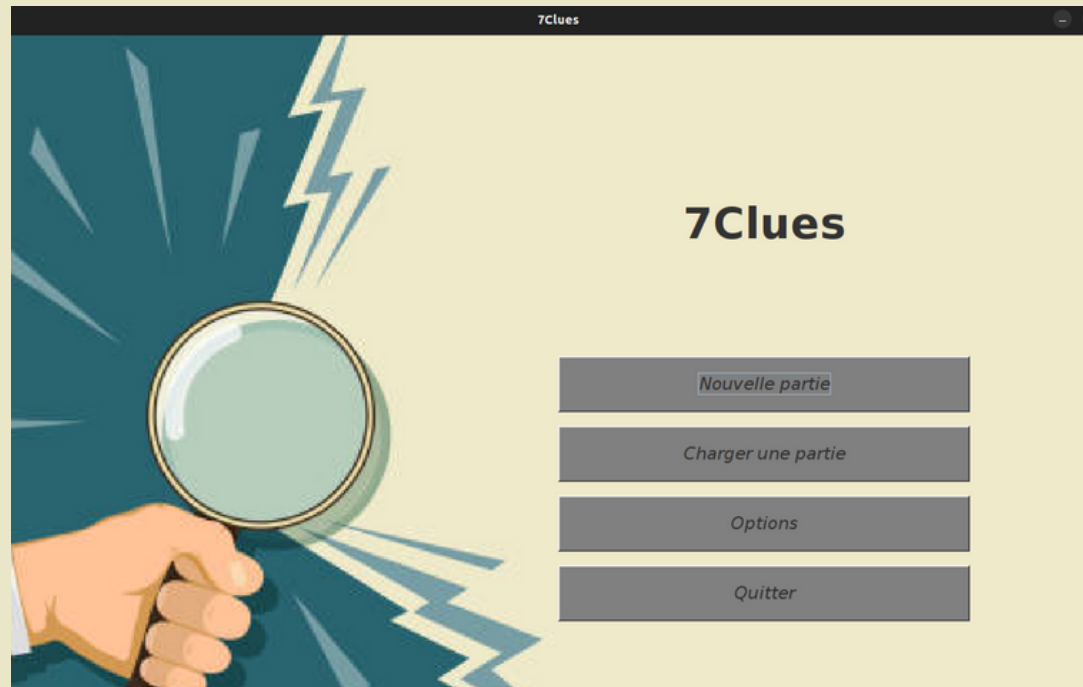
3

ORGANISATION DE L'ÉQUIPE

1

# DÉMONSTRATION

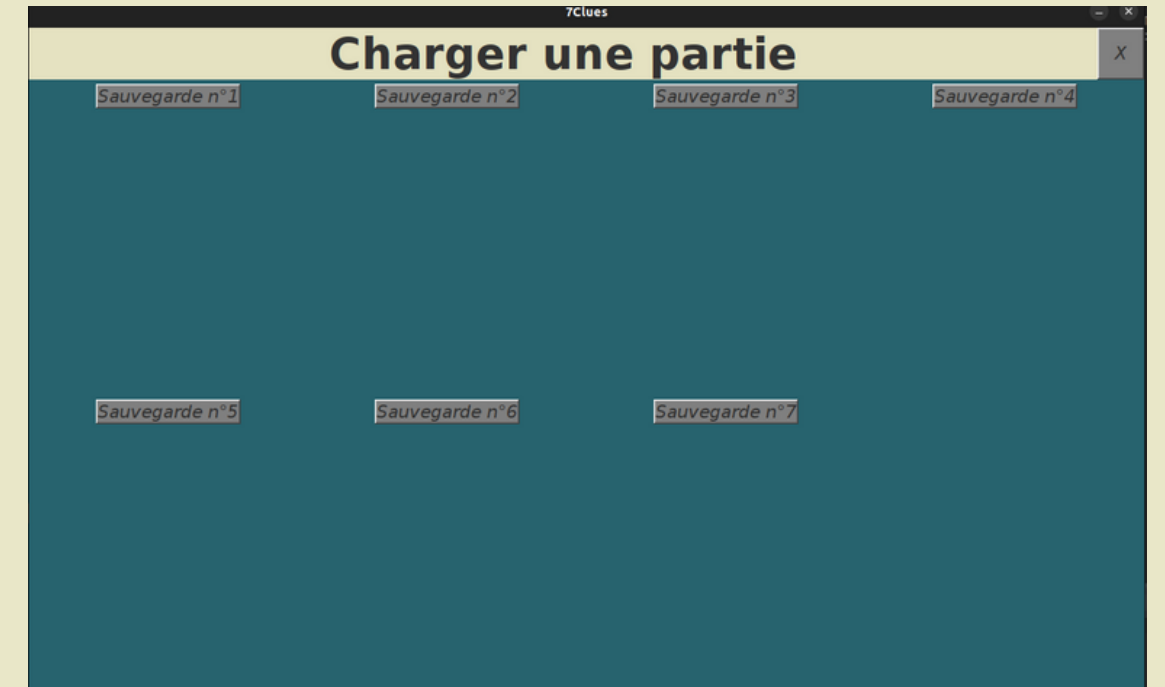
# DES MENUS



**MENU PRINCIPAL**

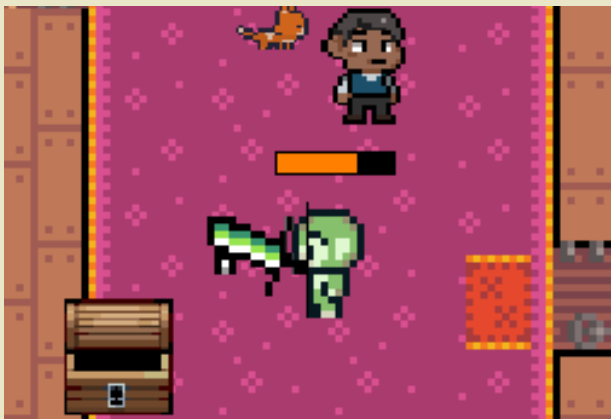
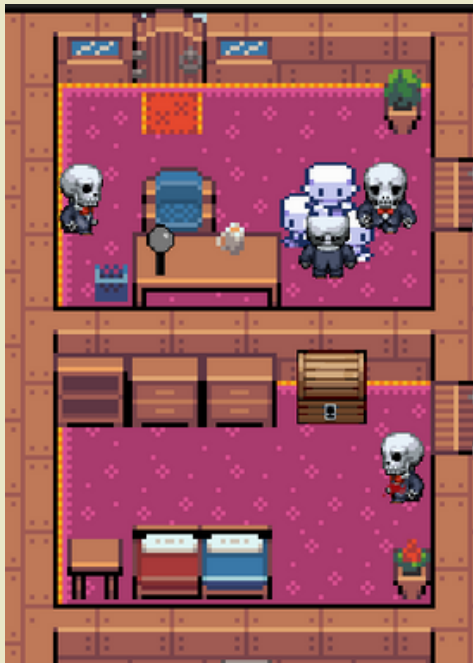
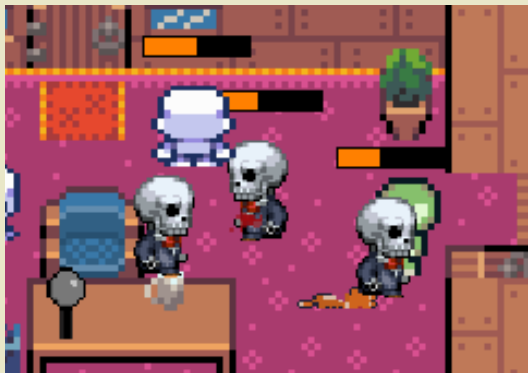
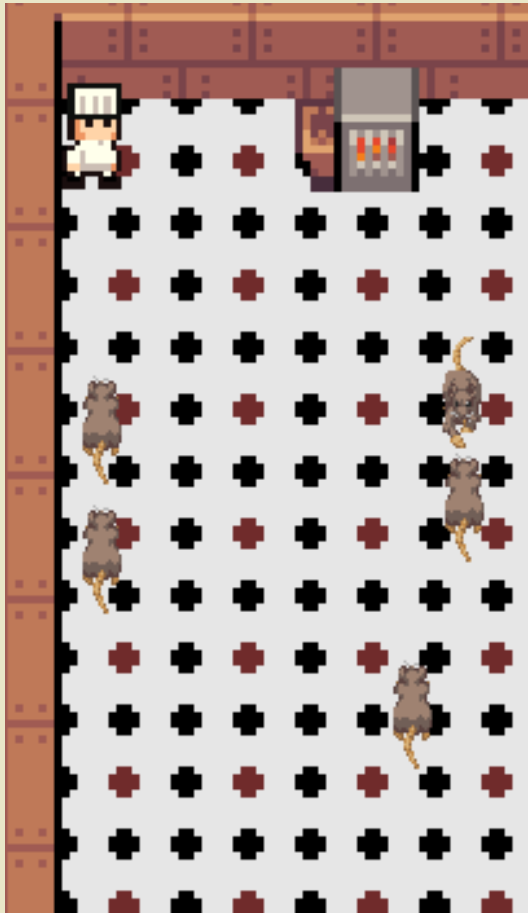
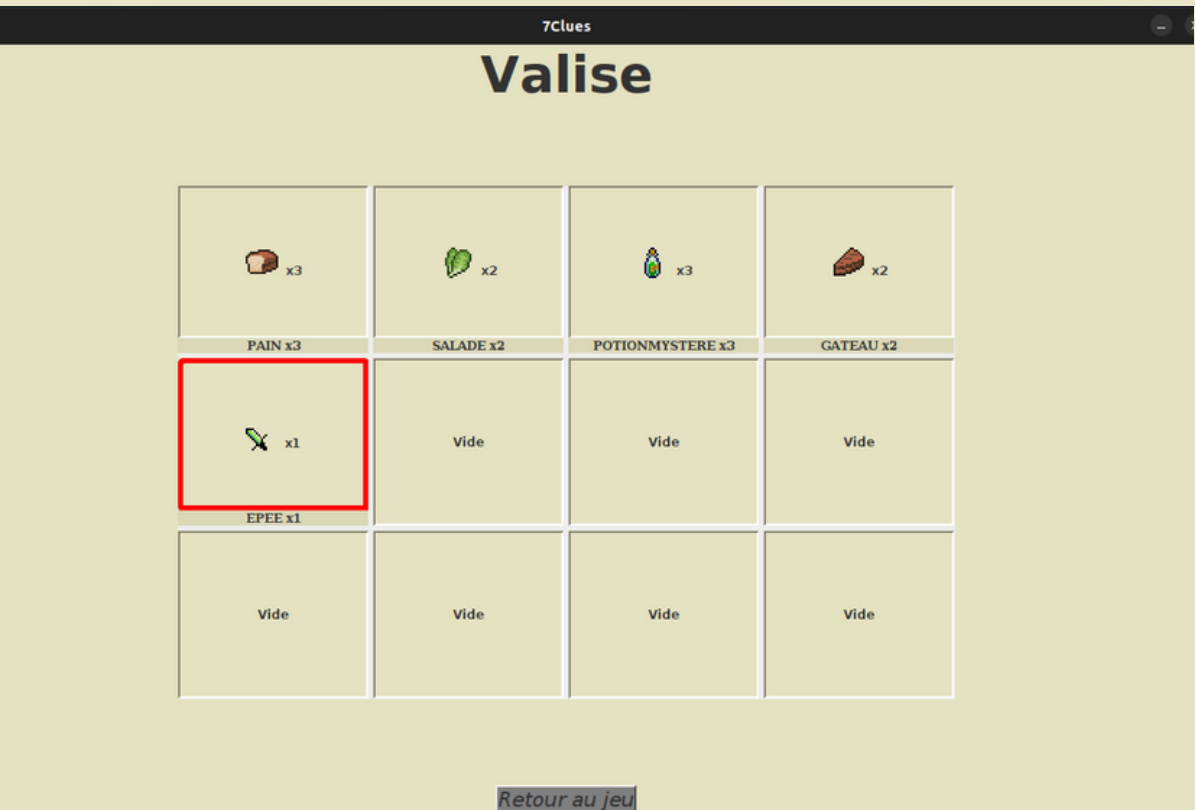
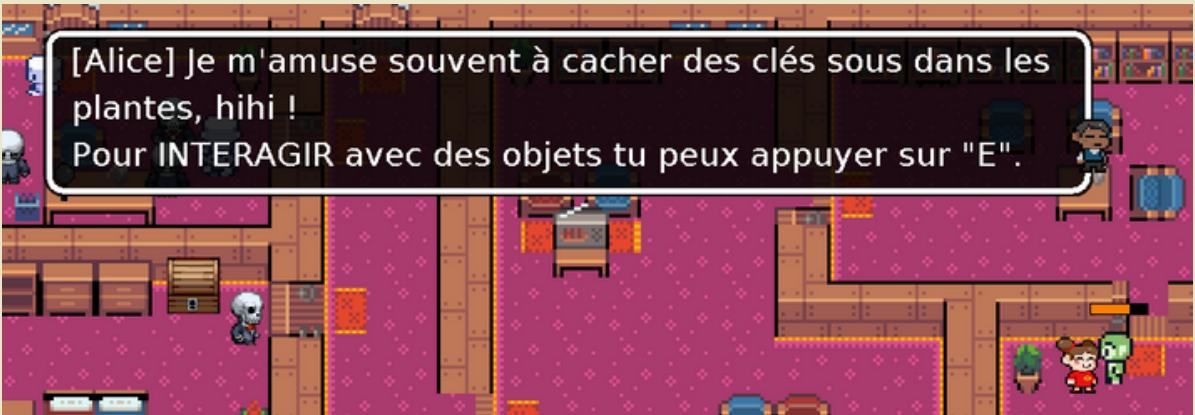


**OPTIONS**

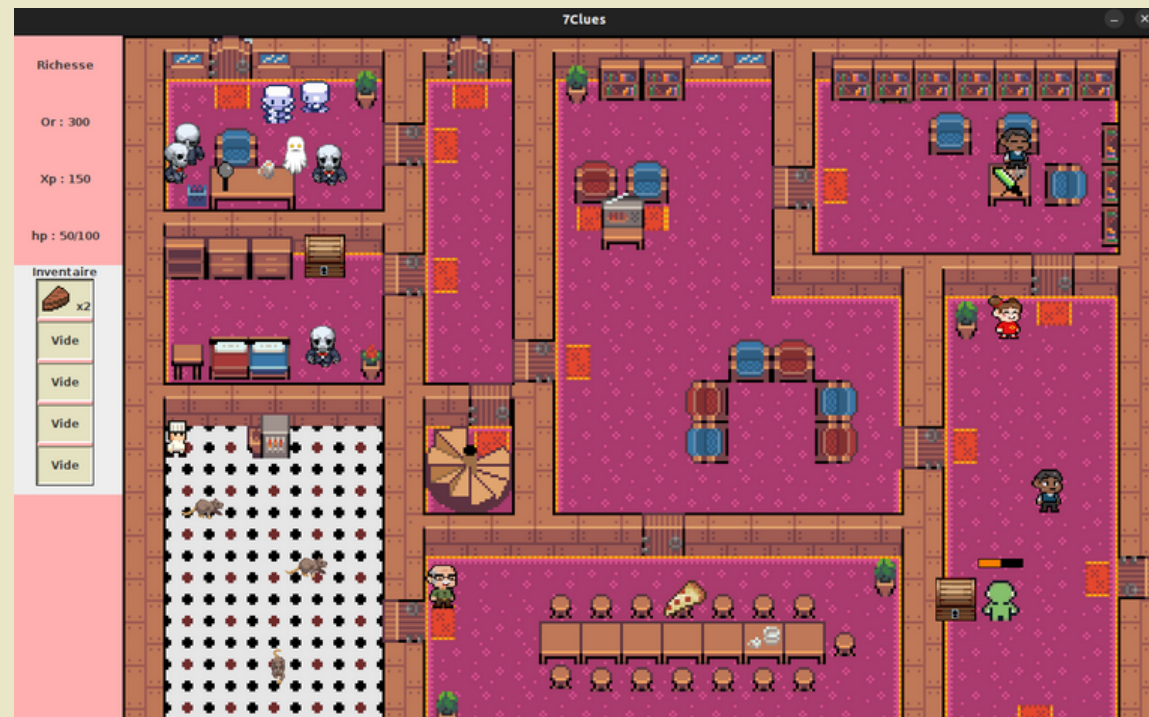


**CHARGER UNE PARTIE**

# Des interactions, un inventaire et des combats !



# 3 Maps différentes



**Le manoir**



**Le jardin**



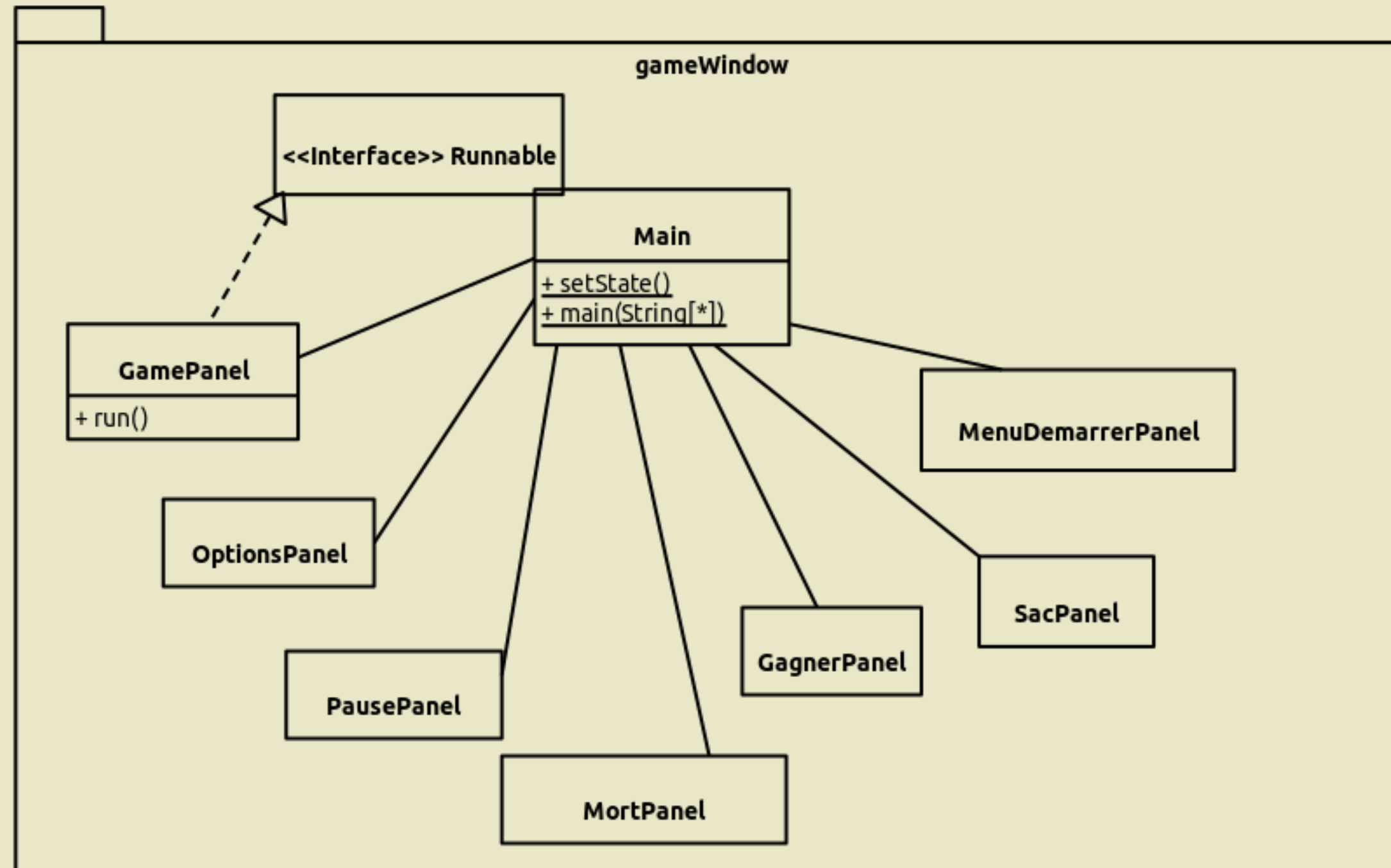
**Le passage secret**

2

# **PRESENTATION TECHNIQUE**

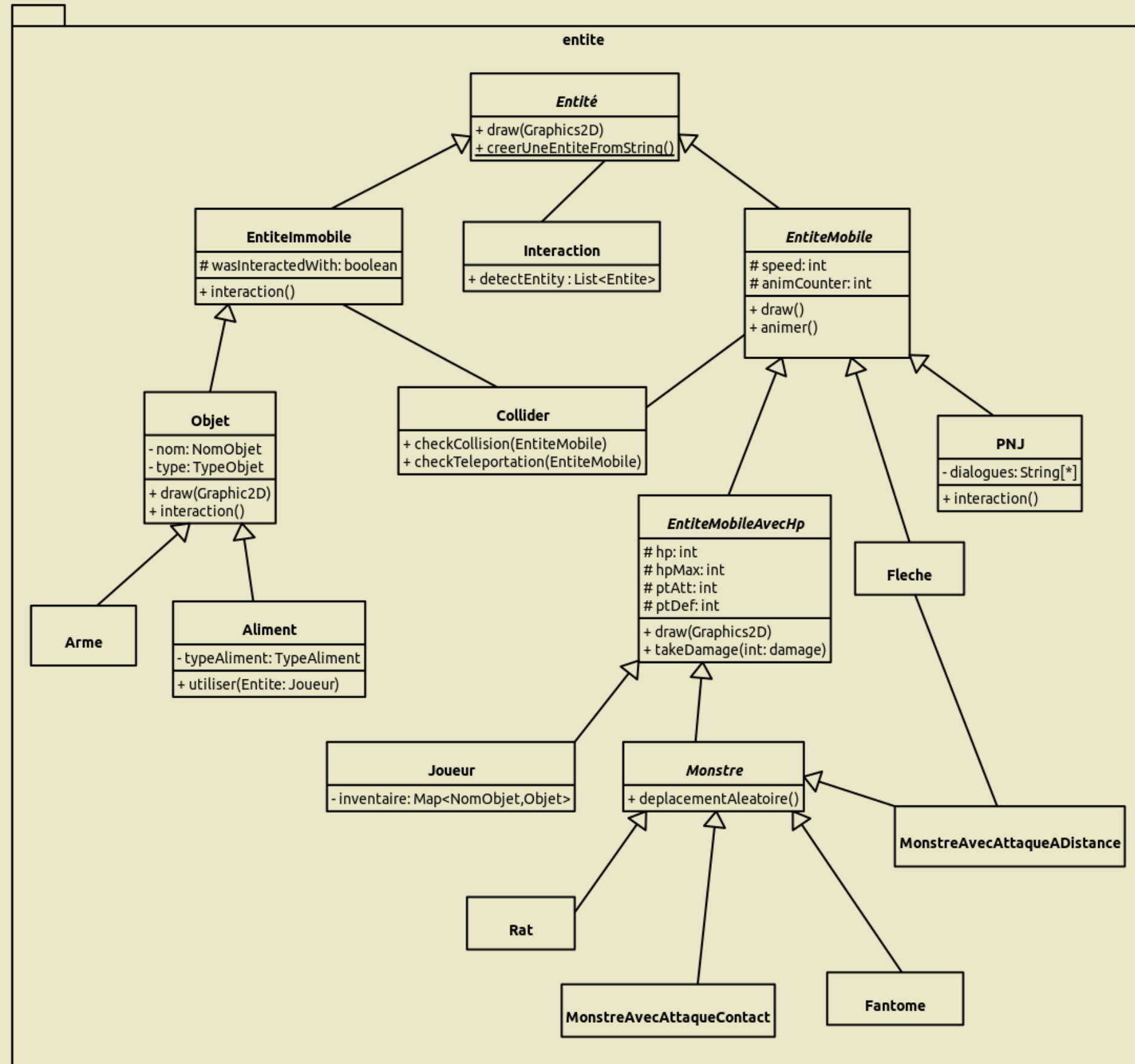


# La gestion de l'affichage des panels





# L'organisation des différentes entités



# Gestion des entités

Avant le lancement du jeu :  
**listées dans des fichiers .txt**

Pendant la partie :  
**chargées au début de la partie et stockées dans une variable du gamePanel**

# Déplacement

**keylistener**

**gestion des  
collisions**

**animation**

# Problèmes rencontrés

**collision avec  
toutes les  
entités (calculs  
trop long)**

**création d'un  
.jar exécutable**

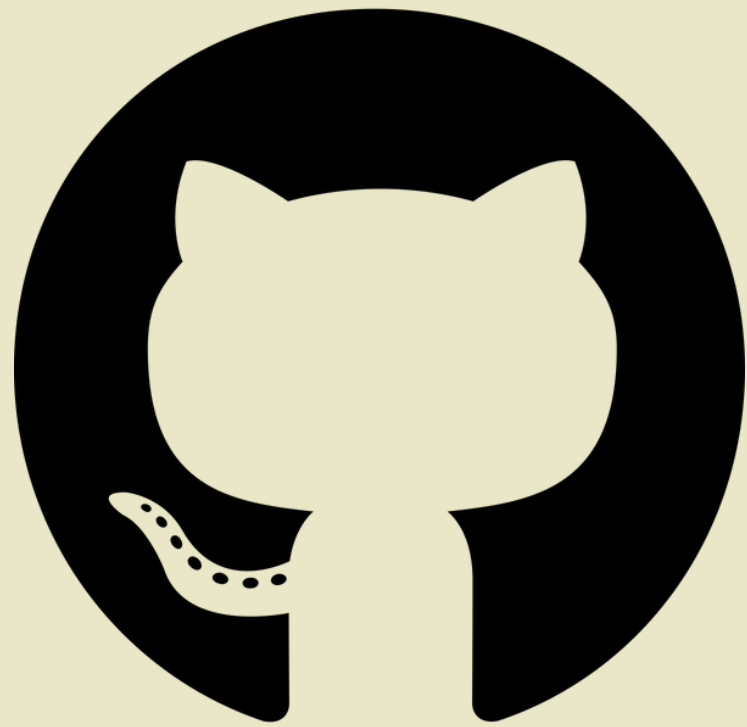
**restructuration**

**le son  
(bruitages)**

3

# ORGANISATION

# Organisation



GIT

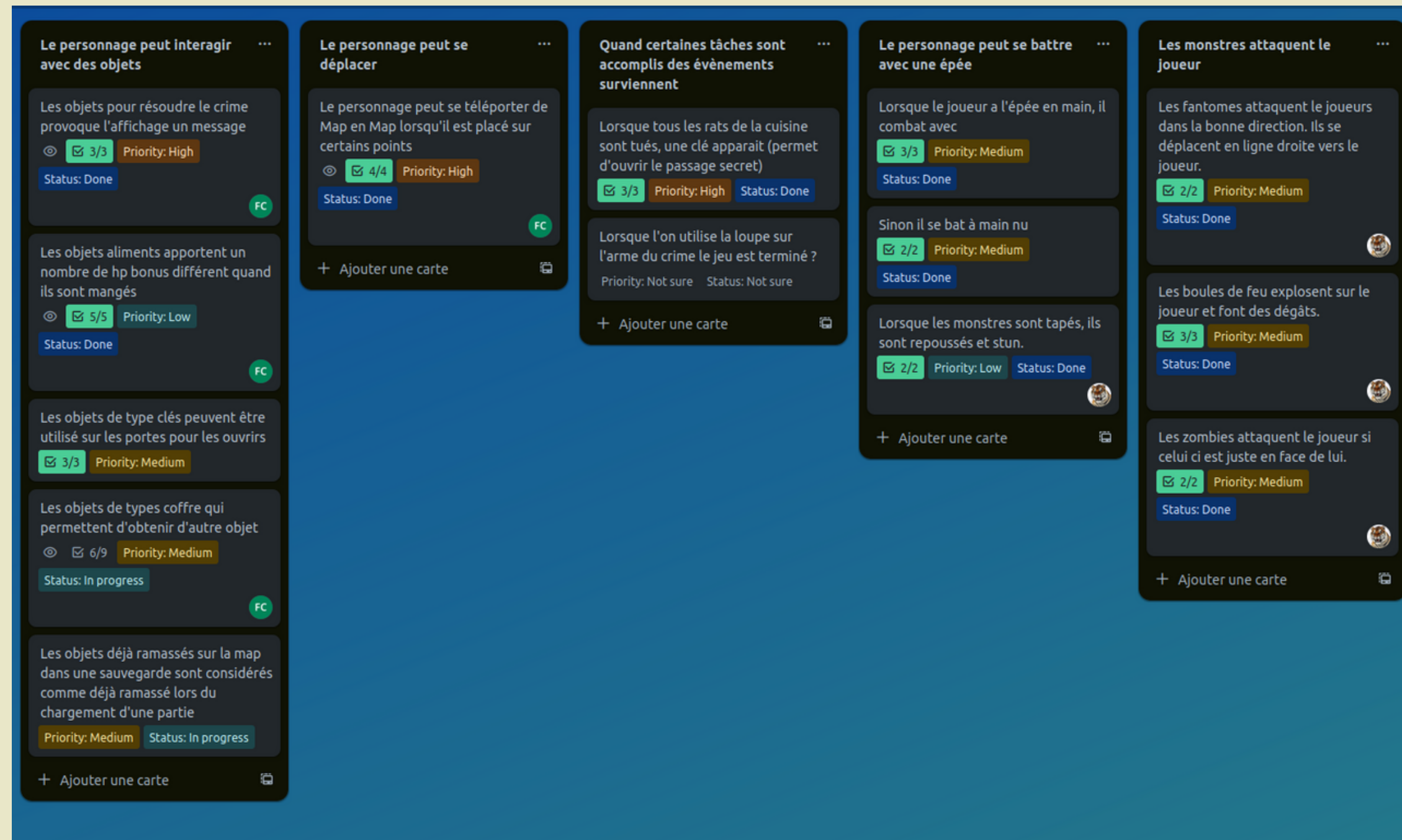


TRELLO



DISCORD

# TRELLO



extrait de notre Trello pour la dernière itération



# Problèmes rencontrés

**git**

**la première semaine**

**Merci pour votre attention !**