

### 2つの剛体円形スピーカアレイ を用いた仮想音源生成

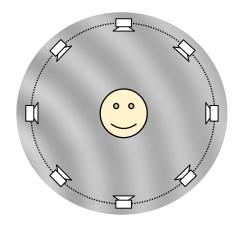
☆任 逸,羽田 陽一 2018/09/12

電気通信大学大学院 情報理工学研究科情報学専攻 羽田研究室

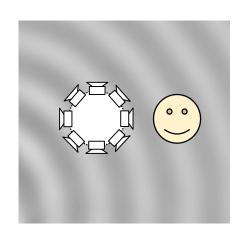




- 円形スピーカアレイでの音場再現
  - 内側音場再現
    - 受聴者の位置は制限されている
    - 実環境でのスピーカ配置 と室内残響は課題である



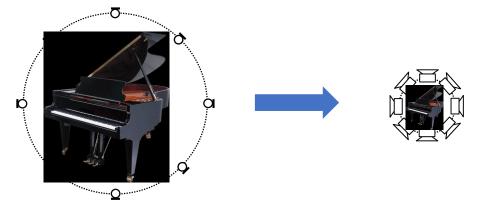
- 外側音場再現
  - 受聴範囲は広くなる
  - 部屋の残響を加えることで、 楽器の響はより自然になる



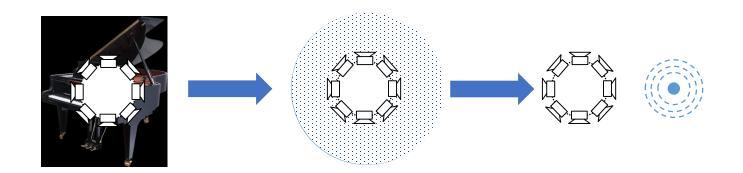
#### はじめに



• 音源の大きさは制限されている



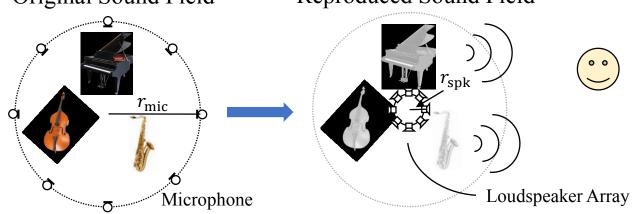
・大きい音像 ⇔ スピーカ外側の音源



### 従来手法



- 円形スピーカアレイの外側への仮想音源生成
  - 半径 $r_{\rm mic}$ の円形マイクロホンアレイで収音
  - 半径 $r_{
    m spk}$ の円形スピーカアレイで再生
    - $r_{\rm mic} > r_{\rm spk}$
  - ・ 受聴領域はマイクロホンアレイの外側
  - 音源をスピーカアレイの外側に出すことを目標とするOriginal Sound Field Reproduced Sound Field



任逸, 佐藤航也, 羽田陽一, "円形スピーカアレイの外側へのモードマッチングによる仮想音源生成", 日本音響学会講演論文集, 2018年春季, pp. 525-526, Mar. 2018.

### 課題



- 再現可能なスピーカからの音源距離が短い,帯 域が狭い
  - 再現可能な最大音源距離 $r_s$ ,最大周波数fとスピーカ数Lの関係

$$\frac{L-1}{2} > \frac{2\pi f r_s}{c}$$

フィルタゲインが大きい

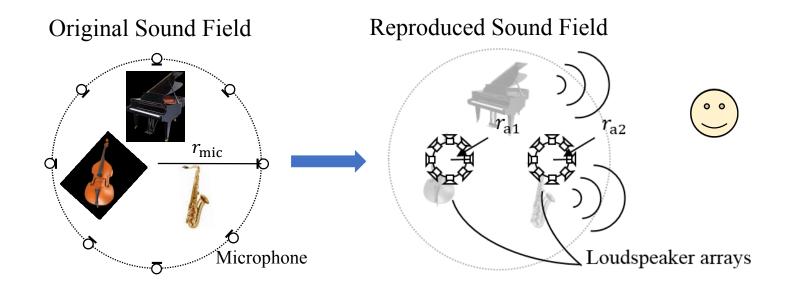
Filter Gain [dB] = 
$$10 \log_{10} \frac{\sum_{l=1}^{L} |d_l|^2}{L|P(r_s, \phi_s)|^2}$$

• 0 dB以上の場合, 再生音が歪みやすい

### 提案手法



- 2 つのスピーカアレイを用いて再生を行う
- 半径 $r_{a1}$ のスピーカアレイIと半径 $r_{a2}$ のスピーカアレイIIをマイクロホンアレイの内側に配置
  - $r_{\rm mic} > r_{\rm a1}$ ,  $r_{\rm mic} > r_{\rm a2}$





### Pressure Matching

原音場で線音源の音圧を観測する(水平面だけを考える場合)

$$P\left(r,\phi,\omega\right)=-\frac{j}{4}H_{0}^{(2)}(k|r-r_{\rm s}|)$$
 再生音場でスピーカから再生した音を観測

$$\widehat{P}(r,\phi,\omega) = \sum_{l=1}^{L} G(r,\phi|r_{l},\phi_{l},\omega)d(r_{l},\phi_{l},\omega)$$

行列で書くと

$$\hat{\mathbf{P}} = \mathbf{Gd}$$

 $\widehat{\mathbf{P}} = \mathbf{Gd}$ 最小二乗法で音圧を一致させ, $\mathbf{G}$ の逆行列は不安定となることが多 いため、Tikhonov正則化を用いて駆動信号を求める

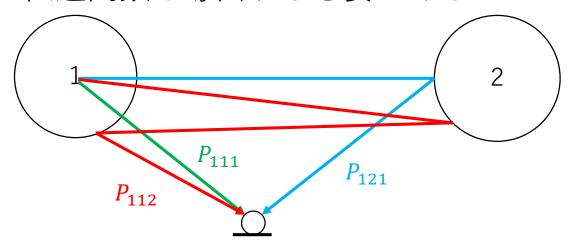
$$\mathbf{d} = \left(\mathbf{G}^{\mathsf{H}}\mathbf{G} + \lambda \mathbf{I}\right)^{-1}\mathbf{G}^{\mathsf{H}}\mathbf{P}$$

観測点の座標 $(r,\phi)$ ,原点から音源の距離 $r_{\rm s}$ ,0次第二種ハンケル関数 $H_0^{(2)}$ ,駆動信号d,スピーカ数L,l個目スピーカの座標 $(r_l,\phi_l)$ ,スピーカと観測点の間の伝達関数 $G(r,\phi|r_l,\phi_l,\omega)$ ,周波数 $\omega$ ,波数k,正則化パラメータ $\lambda$ 



## 2 つの円形スピーカアレイ

- 伝達関数G
  - スピーカアレイは剛円仮定
  - 1つの剛円の場合、伝達関数は既に提案された
  - 2つの剛円の場合、剛円の間の反射があるため、改めて伝達関数を導出する必要がある



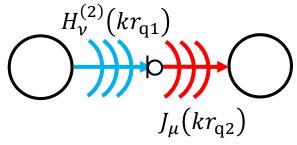
### 二円間の反射



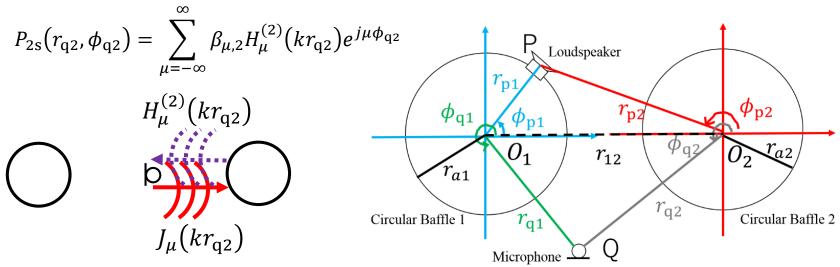
剛円1からの放射波 $P_{1s}$ は剛円2の入射波 $P_{2i}$ になり( $\nu,\mu$ は次数である)

$$P_{1s}(r_{q1}, \phi_{q1}) = \sum_{\nu = -\infty}^{\infty} \gamma_{\nu, 1} H_{\nu}^{(2)}(kr_{q1}) e^{j\nu\phi_{q1}}$$

$$P_{2i}(r_{q2}, \phi_{q2}) = \sum_{\mu = -\infty}^{\infty} \alpha_{\mu, 2} J_{\mu}(kr_{q2}) e^{j\mu\phi_{q2}}$$



この入射波は剛円2の表面で反射され、剛円2からの放射波 $P_{2s}$ になる







Grafの加法定理とベッセル関数の性質より

$$H_{\nu}^{(2)}(kr_{q1})e^{j\nu\phi_{q1}} = \sum_{\mu=-\infty}^{\infty} H_{\nu-\mu}^{(2)}(kr_{12})J_{\mu}(kr_{q2})e^{j\mu\phi_{q2}}$$

$$\alpha_{\mu,2} = \sum_{\nu=-\infty}^{\infty} H_{\nu-\mu}^{(2)}(kr_{12})\gamma_{\nu,1}$$

剛円2の表面上では、法線方向の音圧傾度が0になるため

$$\beta_{\mu,2} = -\frac{J'_{\mu}(kr_{a2})}{H_{\mu}^{(2)'}(kr_{a2})}\alpha_{\mu,2}$$

整理すると

$$\beta_{\mu,2} = -\frac{J'_{\mu}(kr_{a2})}{H_{\mu}^{(2)'}(kr_{a2})} \sum_{\nu=-\infty}^{\infty} H_{\nu-\mu}^{(2)}(kr_{12}) \gamma_{\nu,1}$$

同様に、剛円2からの放射波は剛円1の入射波になり、剛円1の表面で反射され、反射波は求められる。ただし、座標系定義の関係で、変換式が異なる スピーカからマイクの直接音と全部の反射音を足し合わせば、伝達関数は導出 可能





剛円1にある音源の直接音

$$P_{111} = \sum_{\nu = -\infty}^{\infty} -\frac{e^{-j\nu\phi_{p1}}}{2\pi k r_{a1} H_{\nu}^{(2)'}(kr_{a1})} H_{\nu}^{(2)}(kr_{q1}) e^{j\nu\phi_{q1}},$$

1次反射音

$$P_{121} = \sum_{\mu=-\infty}^{\infty} \sum_{\nu=-\infty}^{\infty} H_{\nu-\mu}^{(2)}(kr_{12}) \frac{J'_{\mu}(kr_{a2})}{H_{\mu}^{(2)'}(kr_{a2})} \frac{e^{-j\nu\phi_{p1}}}{2\pi kr_{a1}H_{\nu}^{(2)'}(kr_{a1})} H_{\mu}^{(2)}(kr_{q2}) e^{j\mu\phi_{q2}}$$

2次反射音

$$P_{112} = \sum_{\kappa = -\infty}^{\infty} \sum_{\mu = -\infty}^{\infty} -H_{\kappa - \mu}^{(2)}(kr_{12}) \frac{J_{\kappa}'(kr_{a1})}{H_{\kappa}^{(2)'}(kr_{a1})} \sum_{\nu = -\infty}^{\infty} H_{\nu - \mu}^{(2)}(kr_{12}) \frac{J_{\mu}'(kr_{a2})}{H_{\mu}^{(2)'}(kr_{a2})} \frac{e^{-j\nu\phi_{\mathfrak{p}_{1}}}}{2\pi kr_{a1}H_{\nu}^{(2)'}(kr_{a1})} H_{\kappa}^{(2)}(kr_{\mathfrak{q}_{1}}) e^{j\kappa\phi_{\mathfrak{q}_{1}}}$$

この式は畳み込み演算の形であり、最大次数Nで打ち切って、行列化することができる

剛円1にある音源の音場(伝達関数)は

$$G_1 = P_{111} + P_{121} + P_{112} + P_{122} + \cdots$$

剛円2にある音源の音場(伝達関数)は

$$G_2 = P_{221} + P_{211} + P_{222} + P_{212} + \cdots$$

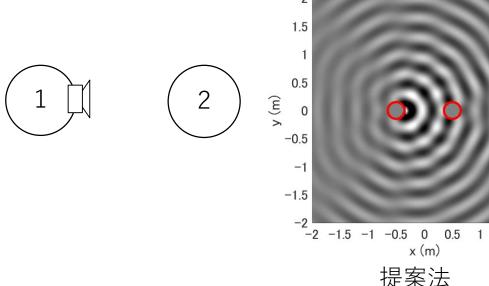
## 伝達関数シミュレーション

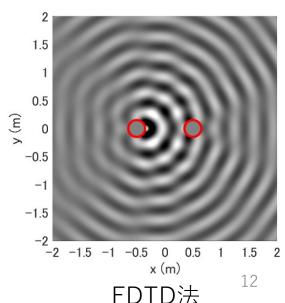


- ・伝達関数の妥当性を確認するため、FDTD法(時間領域差分法)と比較した
  - スピーカアレイの中心は(-0.5 m, 0 m)と(0.5 m, 0 m), $r_{a1} = r_{a2} = 0.15 \text{ m}, (-0.35 \text{ m}, 0 \text{ m})$ に音源を配置し,1000 Hz正弦波で駆動したときの波面
  - 赤線は剛円の位置を示す

• 最大次数N=8 (N=20との誤差-60 dB以内),最大反射回数6

(直接音より-60 dB<u>/小さい)</u>

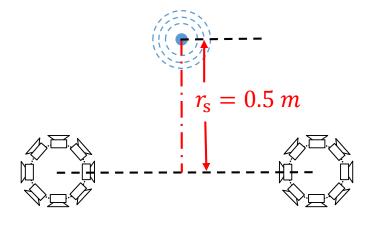


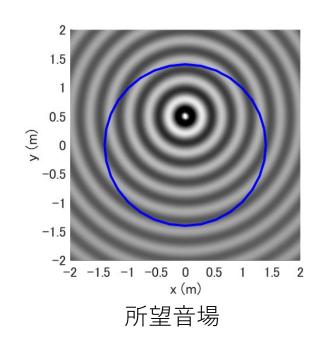


### 音場再現シミュレーション



- (0 m, 0.5 m)に1000 Hzの線音源を配置したときの波面
  - 制御点数48, r = 1.4 m
  - 二円アレイの剛円配置は伝達関数シミュレーションと同じ, 一円アレイは同じ半径の剛円を中心に配置
  - 青線は制御点位置

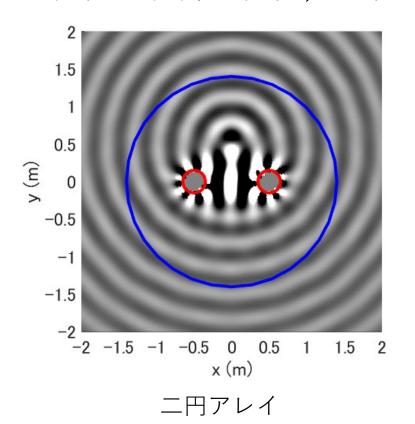


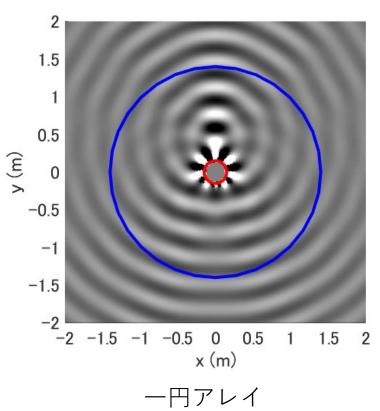


# 音場再現シミュレーションUEC



- 各アレイスピーカ数L = 15
- 30 ch単一円形アレイと比較
- 青線は制御点位置、赤線はスピーカ位置を示す





## 2つの円形スピーカアレイ



SDR(Signal-to-distortion ratio)

SDR [dB] = 
$$10 \log_{10} \frac{\sum |P|^2}{\sum |P - \hat{P}|^2}$$

- 音場再現の精度を示す
- 今回では15 dBを基準とする

#### Filter Gain = 0 dB

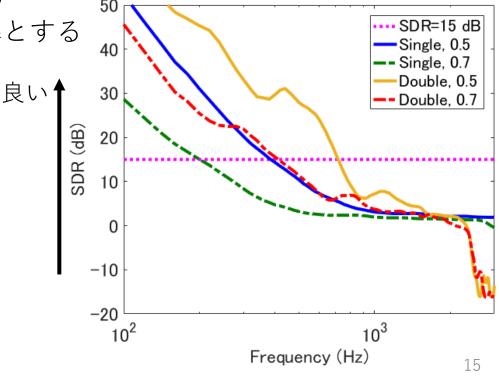
Single: 一円モデル (30 ch)

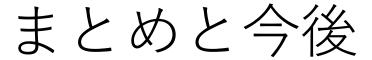
Double:二円モデル(15 ch×2)

0.5:音源距離 $r_{\rm s} = 0.5 \, {\rm m}$ 

0.7: 音源距離 $r_{s} = 0.7 \text{ m}$ 

紫点線:SDR = 15 dB







- 2つの円形スピーカアレイを用いる仮想音源再現の手 法を提案した
  - 2つの剛円の伝達関数を提案した;FDTD法と比較し、妥当性を確認した
  - Pressure Matching法で音場を再現できた;一円アレイより 良い結果得られた
- 今後の予定
  - 2つ剛円形スピーカアレイのMode Matching法を検討
  - パラメータの決定法を検討
  - 実機を作成し、実験を行う

### 補足



- 二次元音場
  - 無指向性音源:三次元内では無限長線音源
  - 剛円形:三次元内では無限長剛円筒
- 線音源(Line Source)があるときの音場

$$P(r, \phi, k, t) = e^{j\omega t} H_0^{(2)}(k|\boldsymbol{r} - \boldsymbol{r}_{\rm s}|)$$

• 内部音場( $r < r_0$ の領域内音源がない)

$$P_{i}(r,\phi,k) = \sum_{\nu=-\infty}^{\infty} J_{\nu}(kr)\alpha_{\nu}(k)e^{j\nu\phi}$$

• 外部音場( $r>r_0$ の領域内音源がない)

$$P_{\rm S}(r,\phi,k) = \sum_{\nu=-\infty}^{\infty} H_{\nu}^{(2)}(kr)\beta_{\nu}(k)e^{j\nu\phi}$$

Point Source Line Source

観測点位置 $\mathbf{r}=(r,\phi)$ , 波数k,  $\nu$ 次第一種ベッセル関数 $J_{\nu}(\cdot)$ , 内部音場展開係数 $A_{\nu}$ , 外部音場展開係数 $B_{\nu}$ ,  $\nu$ 次第二種ハンケル関数 $H_{\nu}^{(2)}(\cdot)$ ,  $j=\sqrt{-1}$ , 角周波数 $\omega$ , 時間t, 線音源位置 $\mathbf{r}_{\mathrm{S}}$ 

### 補足



#### • 剛円の伝達関数

直接音

$$P_{i}(r,\phi,k) = \sum_{\nu=-\infty}^{\infty} J_{\nu}(kr)\alpha_{\nu}(k)e^{j\nu\phi}$$

剛円の反射音

$$P_{\rm S}(r,\phi,k) = \sum_{\nu=-\infty}^{\infty} H_{\nu}^{(2)}(kr)\beta_{\nu}(k)e^{j\nu\phi}$$

剛円の表面上 $(r=r_0)$ 音圧傾度は0になるので

$$\beta_{\nu} = -\frac{J_{\nu}'(kr_0)}{{H_{\nu}^{(2)}}'(kr_0)} \alpha_{\nu}$$

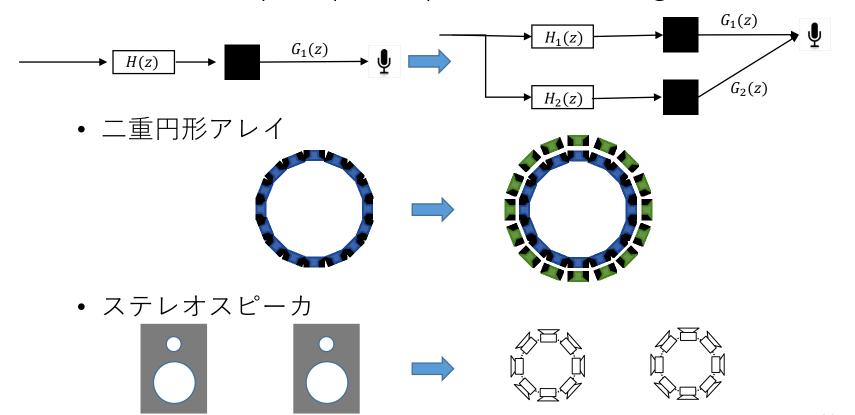
Wronski行列式により、伝達関数

$$G^{\text{rigid}}(r,\phi|r_0,\phi_0) = P_{\text{i}}(r,\phi) + P_{\text{s}}(r,\phi) = \sum_{\nu=-\infty}^{\infty} -\frac{e^{-j\nu\phi_0}}{2\pi k r_0 {H_{\nu}^{(2)}}'(kr_0)} H_{\nu}^{(2)}(kr) e^{j\nu\phi}$$

### 補足



- 二円モデルについて
  - MINT (Multiple-input/output inverse-filtering theorem)



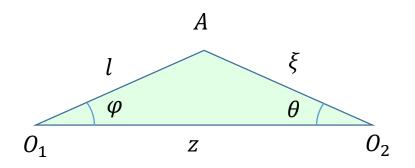
### Grafの加法定理



•  $O_1$ を中心とした座標系で点Aで観測された散乱波を $O_2$ を中心とした座標系の入射波に変換するとき

$$H_{\nu}^{(2)}\left(\sqrt{z^2 + \xi^2 - 2z\xi\cos\theta}\right)e^{j\nu\varphi} = \sum_{\mu} H_{\mu+\nu}^{(2)}(z)J_{\mu}(\xi)e^{j\mu\theta}$$

- $l = \sqrt{z^2 + \xi^2 2z\xi\cos\theta}$
- $|\xi| < |z|$
- $\xi$ とzはさむ角が $\theta$ ,  $\xi$ に対する角が $\varphi$



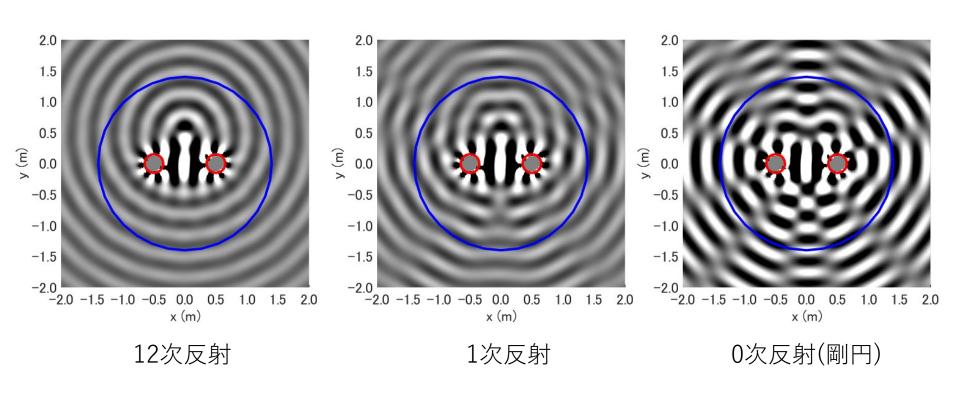




$$\begin{split} P_{111} &= \pmb{\psi}_{1}^{\mathrm{T}} \pmb{\gamma}_{1}, P_{121} = \pmb{\psi}_{2}^{\mathrm{T}} \mathbf{T}_{2} \pmb{\gamma}_{1}, P_{112} = \pmb{\psi}_{1}^{\mathrm{T}} \mathbf{T}_{1} \mathbf{T}_{2} \pmb{\gamma}_{1}, P_{122} = \pmb{\psi}_{2}^{\mathrm{T}} \mathbf{T}_{2} \mathbf{T}_{1} \mathbf{T}_{2} \pmb{\gamma}_{1}, \dots \\ P_{221} &= \pmb{\psi}_{1}^{\mathrm{T}} \pmb{\gamma}_{2}, P_{211} = \pmb{\psi}_{1}^{\mathrm{T}} \mathbf{T}_{1} \pmb{\gamma}_{2}, P_{222} = \pmb{\psi}_{2}^{\mathrm{T}} \mathbf{T}_{2} \mathbf{T}_{1} \pmb{\gamma}_{2}, P_{212} = \pmb{\psi}_{1}^{\mathrm{T}} \mathbf{T}_{1} \mathbf{T}_{2} \mathbf{T}_{1} \pmb{\gamma}_{2}, \dots \\ \pmb{\gamma}_{1} &= \begin{pmatrix} (\gamma_{-N,1}, \gamma_{-N+1,1}, \dots, \gamma_{N,1})^{\mathrm{T}}, \pmb{\gamma}_{2} = \begin{pmatrix} (\gamma_{-N,2}, \gamma_{-N+1,2}, \dots, \gamma_{N,2})^{\mathrm{T}} \end{pmatrix}^{\mathrm{T}} \\ \pmb{\psi}_{1} &= \begin{pmatrix} (\psi_{-N,1}, \psi_{-N+1,1}, \dots, \psi_{N,1})^{\mathrm{T}}, \pmb{\psi}_{2} = \begin{pmatrix} (\psi_{-N,2}, \psi_{-N+1,2}, \dots, \psi_{N,2})^{\mathrm{T}} \end{pmatrix}^{\mathrm{T}} \\ \mathbf{T}_{1} &= \begin{pmatrix} T_{-N,-N,1} & \dots & T_{-N,N,1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ T_{N,-N,1} & \dots & T_{N,N,1} \end{pmatrix}, \qquad \mathbf{T}_{2} &= \begin{pmatrix} T_{-N,-N,2} & \dots & T_{-N,N,2} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ T_{N,-N,2} & \dots & T_{N,N,2} \end{pmatrix} \\ & \gamma_{\nu,1} &= -\frac{e^{-j\nu\phi_{\mathrm{p}1}}}{2\pi k r_{a1} H_{\nu}^{(2)'}(k r_{a1})}, \qquad \gamma_{\nu,2} &= -\frac{e^{-j\nu\phi_{\mathrm{p}2}}}{2\pi k r_{a2} H_{\nu}^{(2)'}(k r_{a2})}, \\ \psi_{\nu,1} &= H_{\nu}^{(2)}(k r_{q1}) e^{j\nu\phi_{q1}}, \qquad \psi_{\mu,2} &= H_{\mu}^{(2)}(k r_{q2}) e^{j\mu\phi_{q2}}, \\ & T_{\mu,\kappa,1} &= -\frac{J_{\kappa}'(k r_{a1})}{H_{\kappa}^{(2)'}(k r_{a1})} H_{\kappa-\mu}^{(2)}(k r_{12}), \qquad T_{\nu,\mu,2} &= -\frac{J_{\mu}'(k r_{a2})}{H_{\mu}^{(2)'}(k r_{a2})} H_{\nu-\mu}^{(2)}(k r_{12}) \end{split}$$

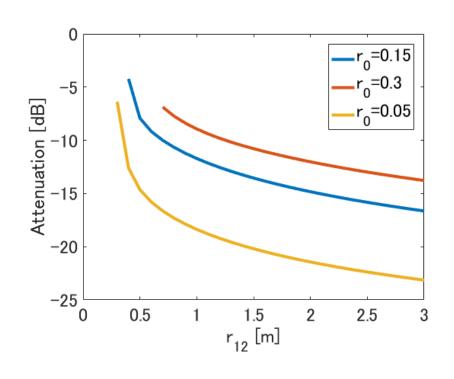
### 反射の影響

仮想音源再現における最大反射次数の影響 シミュレーションは最大12次反射まで



### 反射の影響

#### 二円間距離による反射の減衰



 $r_0 = 0.15$ -10r<sub>0</sub>=0.3 r<sub>0</sub>=0.05 -15 Attenuation [dB] -20 -25 -30 -35 -40-45 <u></u> 0.5 1.5 2 2.5 3 r<sub>12</sub> [m]

1次反射の減衰

2次反射の減衰