

bài tập Mảng :

1. Nhập Mảng 1 chiều các số nguyên

static void SoNguyen (int []a)

{
Scanner banphim = new Scanner (System.in);

, for (int i = 0; i < a.length; i++)

System.out.print (a[i] + " ");

2. Xuất Mảng

static void XuatMang (int []a) {

for (int i = 0; i < a.length; i++) {

, System.out.print (a[i] + " ");

3. Tìm vị trí của X trong mảng

static void TimViTriX (int []a, int x) {

, System.out.print (a[i] + " ");

, System.out.println();

4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng a

```
Static int Tim Gia Tri Lon Nhat (int[] a) {
    int max = a[0];
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        if (a[i] > max) {
            max = a[i];
        }
    }
    return max;
}
```

5. Tìm giá trị nhỏ nhất

```
Static int Tim Min (int[] a) {
    int min = a[0];
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        if (a[i] < min) {
            min = a[i];
        }
    }
    return min;
}
```

6. Tìm vị trí phần tử lớn nhất

```
Static int ViTri Max (int[] a) {
    int max = a[0];
    int vt = 0;
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        if (a[i] > max) {
            max = a[i];
            vt = i;
        }
    }
    return vt;
}
```

```
    } return vt;
```

{ Sắp xếp mảng từng phần
static void SapXep TangDan (int [] a)

```
    }, Arrays. sort (a);
```

// từmain main

```
public static void main (String [] args) {  
    Scanner banphim = new Scanner (System. in );
```

```
    System.out.print ("Nhập số phần tử n = ");  
    int n = banphim.nextInt ();  
    int [] a = new int [n];  
    NhapMang (a);
```

```
    System.out.println ("Hãy vừa nhập : ");  
    XuatMang (a);
```

```
    System.out.print ("Nhập x cần tìm = ");  
    int x = banphim.nextInt ();  
    TimViTriX (a, x);
```

```
, System.out.println ("Giá trị lần nhất có  
màu : " + TimMax (a));
```

```
System.out.println ("Giá trị nhỏ nhất có màu :  
" + TimMin (a));
```

```
System.out.println ("Vị trí phần tử lần nhất  
" + ViTriMax (a));
```

SapXep TangDan (a);

```
System.out.println ("Mảng sau khi sắp xếp  
tay là : ");
```

```
XuatMang (a);
```

```
}
```

```
.
```