

Bài tập Mảng:  
1. Nhập Mảng 1 chiều các số nguyên

```
static void SoNguyen (int[] a)
{
    Scanner banphim = new Scanner (System.in);
    for (int i = 0; i < a.length; i++)
    {
        System.out.print (a[i] + " ");
    }
}
```

2. Xuất Mảng

```
static void XuatMang (int[] a) {
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        System.out.print (a[i] + " ");
    }
    System.out.println();
}
```

3. Tìm vị trí của X trong mảng

```
static void TìmViTriX (int[] a, int x) {
{
    System.out.print (a[i] + " ");
}
    System.out.println();
}
```



4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng

```

static int Tim GT Max (int[] a)
{
    int max = a[0];
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        if (a[i] > max) {
            max = a[i];
        }
    }
    return max;
}

```

5. Tìm giá trị nhỏ nhất

```

static int Tim Min (int[] a) {
    int min = a[0];
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        if (a[i] < min) {
            min = a[i];
        }
    }
    return min;
}

```

6. Tìm vị trí phần tử lớn nhất

```

static int ViTri Max (int[] a) {
    int max = a[0];
    int vt = 0;
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        if (a[i] > max) {
            max = a[i];
            vt = i;
        }
    }
    return vt;
}

```



```
} return vt;
```

```
7. Sắp xếp mảng tăng dần  
static void SapXep TangDan (int[] a)
```

```
{ Arrays.sort(a);
```

```
// Hàm main
```

```
public static void main (String[] args) {  
    Scanner banphim = new Scanner (System.in);
```

```
    System.out.print ("Nhập số phần tử n = ");  
    int n = banphim.nextInt();  
    int[] a = new int [n]  
   NhapMang (a);
```

```
    System.out.println ("Hãy vừa nhập :");  
    XuatMang (a);
```

```
    System.out.print ("Nhập x cần tìm = ");  
    int x = banphim.nextInt();  
    TimViTriX (a, x);
```

```
    System.out.println ("Giá trị lớn nhất ở  
may : " + TimMax(a));
```

```
    System.out.println ("Giá trị nhỏ nhất ở máy :  
" + TimMin(a));
```

```
    System.out.println ("Vị trí phần tử lớn nhất:  
" + ViTriMax(a));
```

```
    SapXep TangDan (a);
```

```
    System.out.println ("Mảng sau khi sắp xếp  
tăng dần :");  
    XuatMang (a);
```

```
}
```