

## L2.3 Eingabe von Text

### 2.3.1 Texteingabe in Kivy

Möchte man dem Benutzer Texteingaben ermöglichen, so lässt sich dies in Kivy mit Hilfe des Widgets *TextInput* realisieren. Es ist zu beachten, dass der Textinhalt dieses Widgets zunächst immer den Datentyp *str* einer Zeichenkette hat. Sollte ein Zahlenformat benötigt werden, so müsste man beim Einlesen des Inhalts des Widgets *TextInput* diesen zunächst mit Hilfe der Funktionen *int( )* bzw. *float( )* in das entsprechende Format umwandeln.



### 2.3.2 TextInput in der kv-Datei

```

1 TextInput:
2     id: textinput
3     text: ""

```

*main.kv*

### 2.3.3 Attribute für TextInput

Eine ausführliche Dokumentation eines allgemeinen Widgets ist hier zu finden:

<https://kivy.org/doc/stable/api-kivy.uix.widget.html>

TextInput: <https://kivy.org/doc/stable/api-kivy.uix.textinput.html>

#### Attribute für TextInput

Name	Beschreibung	Beispiel
text	Beschriftung des Widgets	text: "Gut"
id	ID des Elements	id: textinput
font_family	Schriftart	font_family: "Arial"
font_size	Schriftgröße	font_size: 72
halign	Horizontale Ausrichtung	halign: "center"
multiline	Mehrzeiliges Textfeld?	multiline: False
password	Passwortfeld, so dass eingegebene Zeichen nicht sichtbar sind?	password: True
readonly	Nur Leserechte, keine Schreibrechte?	readonly: True