

## L2.3 Apps mit Ereignissen (Noten-App Version 1)

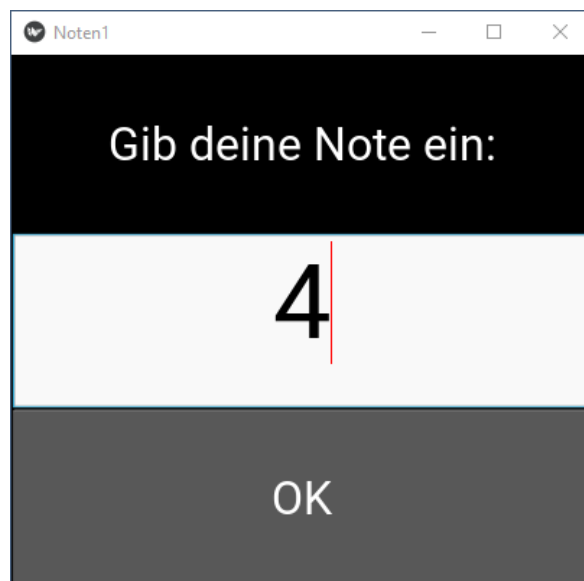
In diesem Arbeitsauftrag erstellen Sie eine Noten-App.

### 2.3.1 Einrichtung des Projektes

Führen Sie in Thonny die folgenden Schritte durch:

- Erstellen Sie in einem Texteditor die Datei main.kv.
- Erstellen Sie in Thonny die Datei main.py.
- Erstellen Sie eine Noten-App. Die genaue Beschreibung der App finden Sie unten.

### 2.3.2 Beispielhafter Aufbau der App (Screenshot)



### 2.3.3 Widgets

	ID	Text
Label	lb_note	"Gib deine Note ein:"
TextInput	ti_note	" "
Button	<i>nicht benötigt</i>	"OK"

### 2.3.4 Ereignisse

Widget	Ereignis	Reaktion
OK-Button	on_press	button_ok()

### 2.3.5 Reaktionen

Methode	Inhalt
button_ok()	Die Note wird in <i>ti_note</i> eingelesen und in <i>lb_note</i> wörtlich wiedergegeben, z. B. Note 4 ist „ausreichend“.