

J2	BPE 8: Entwicklung von mobilen Applikationen Arbeitsauftrag	Informatik
----	---	------------

L2.3 Apps mit Ereignissen (Noten-App Version 2)

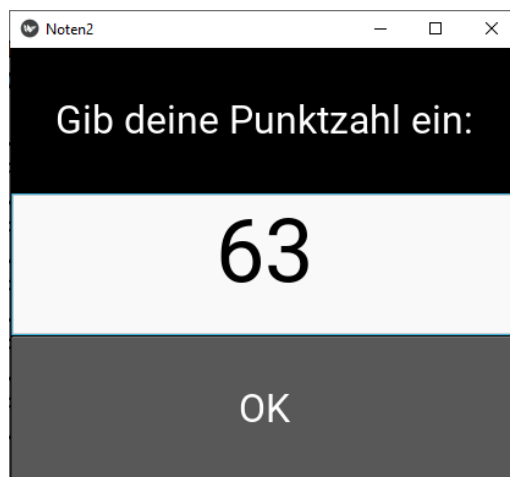
In diesem Arbeitsauftrag erstellen Sie eine weitere Version der Noten-App. Diese berechnet die Schulnote auf Grundlage der erzielten Punkte einer Klassenarbeit.

2.3.1 Einrichtung des Projektes

Führen Sie in Thonny die folgenden Schritte durch:

- Erstellen Sie in einem Texteditor die Datei main.kv.
- Erstellen Sie in Thonny die Datei main.py.
- Erstellen Sie eine Noten-App. Die genaue Beschreibung der App finden Sie unten.

2.3.2 Beispielhafter Aufbau der App (Screenshot)



2.3.3 Widgets

	ID	Text
Label	lb_note	"Gib deine Punktzahl ein: "
TextInput	ti_punkte	" "
Button	<i>nicht benötigt</i>	"OK"

2.3.4 Ereignisse

Widget-ID	Ereignis	Reaktion
OK-Button	on_press	button_ok()

J2	BPE 8: Entwicklung von mobilen Applikationen Arbeitsauftrag	Informatik
----	---	------------

2.3.5 Reaktionen

Methode	Inhalt
button_ok()	<p>Die Punktzahl in <i>ti_punkte</i> wird eingelesen und in eine Note umgerechnet, welche anschließend in <i>lb_note</i> wörtlich wiedergegeben wird, z. B. ergeben 63 Punkte die Note „befriedigend“.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 85 bis 100 Punkte: Sehr gut • 70 bis 84 Punkte: Gut • 55 bis 69 Punkte: Befriedigend • 40 bis 54 Punkte: Ausreichend • 20 bis 39 Punkte: Mangelhaft • 0 bis 19 Punkte: Ungenügend