

L2.1 Grid-Layout und erste Widgets

In diesem Arbeitsauftrag erstellen Sie schrittweise eine erste App und führen diese aus.

2.1.1 Einrichtung des Projektes

Führen Sie in Thonny die folgenden Schritte durch:

- Öffnen Sie in einem Texteditor die Datei main.kv.
- Öffnen Sie in Thonny die Datei main.py und führen Sie diese aus.

2.1.2 Erste Variationen

Ergänzen Sie eigene Widgets und variieren Sie:

- den Inhalt
- die Schriftgröße
- die Farben

2.1.3 Eigene Gitter

Erstellen Sie eine eigene App mit einer Datei main.py und einer Datei main.kv, in der Sie Buttons mit verschiedenen Anordnungen (z.B. 3 x 3 für Ziffern) darstellen.

