

## L2.3 Eingabe von Text

### 2.3.1 Texteingabe in Kivy

Möchte man dem Benutzer Texteingaben ermöglichen, so lässt sich dies in Kivy mit Hilfe des Widgets `TextInput` realisieren. Es ist zu beachten, dass der Textinhalt dieses Widgets zunächst immer den Datentyp `str` einer Zeichenkette hat. Sollte ein Zahlenformat benötigt werden, so müsste man beim Einlesen des Inhalts des Widgets `TextInput` diesen zunächst mit Hilfe der Funktionen `int()` bzw. `float()` in das entsprechende Format umwandeln.



### 2.3.2 TextInput in der kv-Datei

```
1 TextInput:  
2     id: textinput  
3     text: ""
```

*main.kv*

### 2.3.3 Attribute für TextInput

Eine ausführliche Dokumentation eines allgemeinen Widgets ist hier zu finden:

<https://kivy.org/doc/stable/api-kivy.uix.widget.html>

`TextInput`: <https://kivy.org/doc/stable/api-kivy.uix.textinput.html>

### Attribute für TextInput

Name	Beschreibung	Beispiel
<code>text</code>	Beschriftung des Widgets	<code>text: "Gut"</code>
<code>id</code>	ID des Elements	<code>id: textinput</code>
<code>font_family</code>	Schriftart	<code>font_family: "Arial"</code>
<code>font_size</code>	Schriftgröße	<code>font_size: 72</code>
<code>halign</code>	Horizontale Ausrichtung	<code>halign: "center"</code>
<code>multiline</code>	Mehrzeiliges Textfeld?	<code>multiline: False</code>
<code>password</code>	Passwortfeld, so dass eingegebene Zeichen nicht sichtbar sind?	<code>password: True</code>
<code>readonly</code>	Nur Leserechte, keine Schreibrechte?	<code>readonly: True</code>