

# github程式碼存放點

<https://github.com/Nina-cmyk/whack-a-meme-midterm/tree/main>

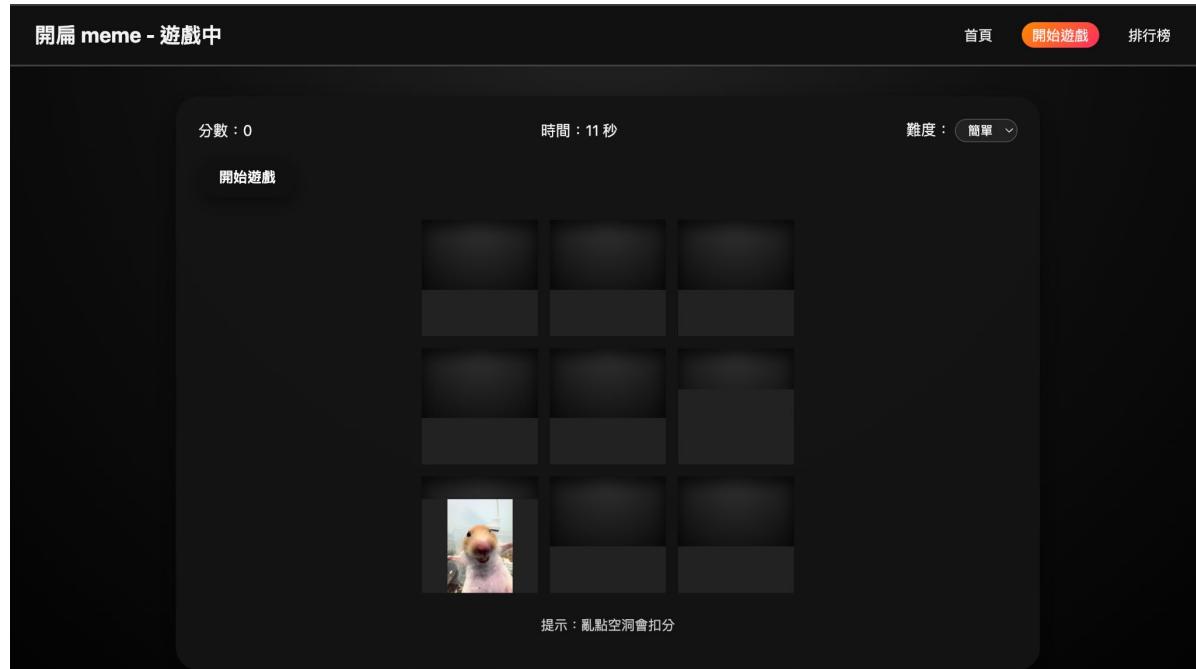
# 遊戲核心檔案 \_game.html

用途：

遊戲頁面(開始遊戲)

內容包含：

- 1、顯示遊戲的 3×3 網格
- 2、顯示分數、時間
- 3、難度選擇器
- 4、開始遊戲的按鈕
- 5、載入 game.js 讓遊戲動起來



# 1. 文件宣告與標頭區(<head>)

<!DOCTYPE html> : 宣告使用 HTML5 標準  
lang="zh-Hant" : 告訴瀏覽器此頁面是繁體中文  
charset="UTF-8" : 設定網頁文字編碼(避免亂碼)  
viewport : 確保手機裝置的排版縮放正確  
title : 瀏覽器標籤名稱  
styles.css : 引入 CSS 樣式(介面、遊戲洞、按鈕 ...)

這段基本上定義了網頁的語言、樣式與基本資訊。

```
1      <!DOCTYPE html>
2      <html lang="zh-Hant">
3      <head>
4          <meta charset="UTF-8" />
5          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6          <title>開扁 meme - 遊戲中</title>
7          <link rel="stylesheet" href="styles.css" />
8      </head>
```

## 2.<header>、<main>、分數、時間、難度、開始遊戲按鈕

### <header>

顯示頁面標題: 開扁 meme - 遊戲中

導覽列(首頁／開始遊戲／排行榜)

class="active" 代表當前頁面(會用 CSS 高亮)

### <main>

game-panel 是整個遊戲區塊的容器

分數\_\_HTML 負責: 放一個可被抓到的容器放分數、JS 負責

負責: 改這個容器裡的數字

倒數時間\_\_<span id="time">30</span> 是預設時間  
(30 秒)

難度調整\_\_<select> 代表一個「下拉選單」有  
id="difficulty", 紿 JS 用的  
JS 使用 value 來控制速度

難度 value 意思

簡單 1000 每 1000ms 換一次 → 1 秒一隻

普通 700 每 0.7 秒換一隻 → 比較快

困難 450 每 0.45 秒換一隻 → 超級快

button\_按一下 → 呼叫 game.js 的 startGame()

```
9   <body>
10    <header class="site-header">
11      <h1>開扁 meme - 遊戲中</h1>
12      <nav>
13          <a href="index.html">首頁</a>
14          <a href="game.html" class="active">開始遊戲</a>
15          <a href="ranking.html">排行榜</a>
16      </nav>
17  </header>
18
19  <main class="container">
20      <section class="game-panel">
21          <div class="game-info">
22              <div>分數 : <span id="score">0</span></div>
23              <div>時間 : <span id="time">30</span> 秒</div>
24          <div>
25              難度 :
26              <select id="difficulty">
27                  <option value="1000">簡單</option>
28                  <option value="700">普通</option>
29                  <option value="450">困難</option>
30              </select>
31          </div>
32      </div>
33
34      <button id="start-btn" class="btn btn-primary">開始遊戲</button>
```

### 3. 3x3 遊戲網格、提示文字、頁尾 Footer、載入遊戲邏輯 game.js

hole:每一格固定是正方形, CSS 做成像洞穴的樣子(陰影、黑色漸層)

meme:JS 用 background-image 方式塞進梗圖(原本位置在洞底部, 加上 .active class 會向上冒出來(由 CSS 控制)

tip\_告訴玩家遊戲規則, CSS 控制淡色小提示字

footer\_統一網站風格, 放版權或頁腳文字

<script src="game.js"></script>\_\_載入  
JavaScript, 讓這個頁面變成可玩的遊戲  
內含:分數計算、計時器、隨機迷因出現邏輯、事件  
監聽(點洞判斷加分／扣分)、排行榜寫入

localStorage

\* 沒有這支 JS → 網格會出現但無法玩遊戲。

```
36      <div class="game-grid">
37          <!-- 3x3 網格 -->
38          <div class="hole"><div class="meme"></div></div>
39          <div class="hole"><div class="meme"></div></div>
40          <div class="hole"><div class="meme"></div></div>
41          <div class="hole"><div class="meme"></div></div>
42          <div class="hole"><div class="meme"></div></div>
43          <div class="hole"><div class="meme"></div></div>
44          <div class="hole"><div class="meme"></div></div>
45          <div class="hole"><div class="meme"></div></div>
46          <div class="hole"><div class="meme"></div></div>
47      </div>
48
49          <p class="tip">提示：亂點空洞會扣分</p>
50      </section>
51  </main>
52
53  <footer class="site-footer">
54      <p>開扁 meme Whack-a-Meme</p>
55  </footer>
56
57  <script src="game.js"></script>
58 </body>
59 </html>
```

# 網站主頁\_index.html

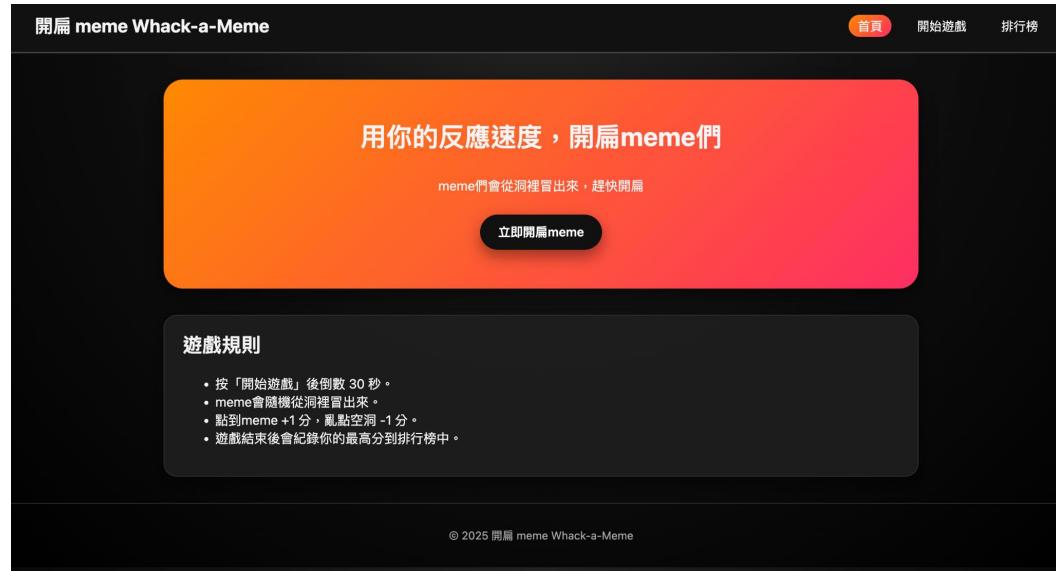
用途：

網站首頁(功能介紹與遊戲規則)

內容包含：

- 1、網站標題
- 2、介紹文字
- 3、顯示遊戲規則
- 4、讓玩家能按按鈕開始遊戲(連到 game.html)
- 5、共同 header、footer

這一頁不含遊戲邏輯，主要負責「介紹 + 導覽」



1、<head>跟前面功能差不多一樣

2、Header: 網站大標題 + 導覽列\_\_顯示網站標題、網站導覽列(切換頁面)

3、Hero 區塊(首頁主視覺)\_清楚告訴玩家遊戲主題、提供醒目的 CTA(Call to Action)按鈕 → 開始遊戲

4、遊戲規則區(card)\_告知玩家遊戲如何玩、列出重點規則  
class="card" → 讓內容看起來像一張卡片  
margin-top: 2rem 只是讓它跟 hero 分開一點

5、頁腳 Footer\_\_顯示簡單版權資訊、網站底部結尾，和 header 一樣，是三頁共用的固定格式

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="zh-Hant">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>開扁 meme Whack-a-Meme</title>
6      <link rel="stylesheet" href="styles.css" />
7  </head>
8  <body>
9      <header class="site-header">
10         <h1>開扁 meme Whack-a-Meme</h1>
11         <nav>
12             <a href="index.html" class="active">首頁</a>
13             <a href="game.html">開始遊戲</a>
14             <a href="ranking.html">排行榜</a>
15         </nav>
16     </header>
17
18     <main class="container">
19         <section class="hero">
20             <h2>用你的反應速度，開扁meme們</h2>
21             <p>meme們會從洞裡冒出來，趕快開扁</p>
22             <a href="game.html" class="btn btn-primary">立即開扁meme</a>
23         </section>
24
25         <section class="card" style="margin-top: 2rem;">
26             <h2>遊戲規則</h2>
27             <ul>
28                 <li>按「開始遊戲」後倒數 30 秒。</li>
29                 <li>meme會隨機從洞裡冒出來。</li>
30                 <li>點到meme +1 分，亂點空洞 -1 分。</li>
31                 <li>遊戲結束後會紀錄你的最高分到排行榜中。</li>
32             </ul>
33         </section>
34     </main>
35
36     <footer class="site-footer">
37         <p>© 2025 開扁 meme Whack-a-Meme</p>
38     </footer>
39 </body>
40 </html>
```

# 排行榜頁面 \_ranking.html

用途：

顯示玩家的「前五名最高分」排行榜

內容包含：

- 1、動態表格 (JS 填資料)
- 2、使用 localStorage 記錄
- 3、顯示玩家名稱與分數

The screenshot shows a dark-themed web application interface. At the top right, there are three buttons: '首頁' (Home), '開始遊戲' (Start Game), and '排行榜' (Ranking). The central part of the screen is a light-colored card with the title '排行榜' at the top. Below it is another card titled '最高分 (前五名)' (Top Scores (Top 5)). This card contains a table with three rows of data:

排名	玩家名稱	分數
1	Player	26
2	00	14
3	Player	0

- 1、<head>跟前面功能差不多一樣
- 2、Header 跟前面功能差不多一樣
- 3、主內容區(排行榜卡片) \_\_ <main class="container">/<section class="card">/<h2>最高分(前五名) </h2>
- 4、排行表格(table) \_\_ 此表格由三部分組成：

排名 第 1~5 名  
玩家名稱 玩家輸入的名字  
分數 玩家該局分數

- 5、排行榜資料顯示的位置一開始是空的  
JavaScript 會把 <tr> 一行一行塞進來  
\* <tbody id="leaderboard-body"> 是排行榜資料的顯示區塊，內容完全由 JavaScript 根據 localStorage 的分數自動生成

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="zh-Hant">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>排行榜 - 開扁 meme</title>
6      <link rel="stylesheet" href="styles.css" />
7  </head>
8  <body>
9      <header class="site-header">
10         <h1>排行榜</h1>
11         <nav>
12             <a href="index.html">首頁</a>
13             <a href="game.html">開始遊戲</a>
14             <a href="ranking.html" class="active">排行榜</a>
15         </nav>
16     </header>
17
18     <main class="container">
19         <section class="card">
20             <h2>最高分 (前五名) </h2>
21
22             <table class="score-table">
23                 <thead>
24                     <tr>
25                         <th>排名</th>
26                         <th>玩家名稱</th>
27                         <th>分數</th>
28                     </tr>
29                 </thead>
30                 <tbody id="leaderboard-body">
31                     <!-- JS 會自動填入 -->
32             </tbody>
33         </table>
34     </section>
35 </main>
```

1、localStorage.getItem("memeLeaderboard")  
→ 從瀏覽器本機儲存抓取排行榜資料  
→ 資料格式為 JSON 字串, || "[]"如果根本沒有排行榜\_\_使用空陣列 "[]" 避免報錯

2、#leaderboard-body 就是 <tbody> 裡的區域  
, JS會把 <tr> 插入這個區域, 代表排行榜資料會寫到這裡

3、如果排行榜陣列是空的, 顯示一行尚未遊玩  
colspan="3" 表示這一格跨三欄(排名 / 名稱 / 分數)

4、有資料時 → 顯示前五名成績

.map(...):把陣列每一筆資料變成 <tr>...</tr>

entry :單筆排行榜資料, 例如 {name:"Jacky", score: 20}

index :排名編號(0 開始)

\${index + 1} :排名 1~5 名

\${entry.name} : 玩家名稱

\${entry.score} : 分數

.join("") :把所有 <tr> 組成一段完整 HTML

```
37     <script>
38         // 讀取排行榜資料
39         const leaderboard =
40             JSON.parse(localStorage.getItem("memeLeaderboard") || "[]");
41
42         const tbody = document.getElementById("leaderboard-body");
43
44         // 若無資料
45         if (leaderboard.length === 0) {
46             tbody.innerHTML = `
47                 <tr>
48                     <td colspan="3">尚未遊玩</td>
49                 </tr>
50             `;
51         } else {
52             // 顯示前五筆
53             tbody.innerHTML = leaderboard
54                 .map(
55                     (entry, index) => `
56                         <tr>
57                             <td>${index + 1}</td>
58                             <td>${entry.name}</td>
59                             <td>${entry.score}</td>
60                         </tr>
61                     `
62                 )
63                 .join("");
64         }
65     </script>
66 </body>
67 </html>
```

# **網站樣式 \_styles.css**

用途：

所有頁面的共同設計風格

內容包含：

- 1、背景顏色、漸層、字體
- 2、按鈕樣式
- 3、卡片(card)外框、陰影
- 4、遊戲洞穴(hole)美術
- 5、meme圖片顯示大小
- 6、排行榜表格樣式

1. 全域設定 `box-sizing: border-box`: 讓寬高計算更直覺  
，不會因為 padding/ border 改變尺寸

設定全站字型: Noto Sans TC(中文好看)

設定 深色漸層背景: 上亮下暗, 營造遊戲舞台感

讓 `<a>` 跟文字風格一致, 不突兀

2、共同框架: Header / Container / Footer

深色背景、利用 flex 排版標題+導覽列

active 連結使用亮色漸層 → 呈現「當前頁面」

/限制最大寬度 960px、居中呈現

保持網頁內容一致的排版美觀

/淺灰文字、上方有分隔線、提供乾淨的頁尾

```
50     .container {
51         max-width: 960px;
52         margin: 2rem auto;
53         padding: 0 1rem;
54     }
55
56     .site-footer {
57         text-align: center;
58         padding: 1rem 0;
59         font-size: 0.85rem;
60         color: #aaa;
61         border-top: 1px solid #333;
62         margin-top: 2rem;
63     }
```

```
1     * {
2         box-sizing: border-box;
3     }
4
5     body {
6         margin: 0;
7         font-family: "Noto Sans TC", system-ui, -apple-system, BlinkMacSystemFont, sans-serif;
8         background: radial-gradient(circle at top, #222 0, #111 40%, #000 100%);
9         color: #f5f5f5;
10    }
11
12    a {
13        color: inherit;
14        text-decoration: none;
15    }
16
17    /* 共同框架 */
18
19    .site-header {
20        background: #111;
21        border-bottom: 2px solid #444;
22        padding: 1rem 2rem;
23        display: flex;
24        justify-content: space-between;
25        align-items: center;
26    }
27
28    .site-header h1 {
29        font-size: 1.4rem;
30        margin: 0;
31    }
32
33    .site-header nav a {
34        margin-left: 1rem;
35        padding: 0.3rem 0.7rem;
36        border-radius: 999px;
37        font-size: 0.95rem;
38        transition: background 0.2s, transform 0.1s;
39    }
40
41    .site-header nav a:hover {
42        background: #333;
43        transform: translateY(-1px);
44    }
45
46    .site-header nav a.active {
47        background: linear-gradient(135deg, #ff8a00, #ff2e63);
48    }
```

1、首頁 Hero 區塊\_Hero 是讓首頁變醒目，使用亮色漸層(橘→粉紅)、大圓角+強陰影

2、按鈕樣式\_圓角 999px → 膠囊按鈕  
鼠標移過會「浮起來」: transform:  
translateY(-1px)、深色主按鈕

```
65  /* 首頁 hero */
66
67  .hero {
68      text-align: center;
69      padding: 3rem 1rem;
70      background: linear-gradient(135deg, #ff8a00, #ff2e63);
71      border-radius: 1.5rem;
72      box-shadow: 0 12px 35px rgba(0, 0, 0, 0.5);
73  }
74
75  .hero h2 {
76      margin-top: 0;
77      font-size: 2rem;
78  }
79
80  .hero p {
81      max-width: 600px;
82      margin: 0.5rem auto 1.5rem;
83  }
84
85  /* 按鈕 */
86
87  .btn {
88      display: inline-block;
89      padding: 0.7rem 1.4rem;
90      border-radius: 999px;
91      border: none;
92      cursor: pointer;
93      font-weight: 600;
94      font-size: 0.95rem;
95      transition: transform 0.1s, box-shadow 0.1s, background 0.2s;
96  }
97
98  .btn-primary {
99      background: #111;
100     color: #fff;
101     box-shadow: 0 8px 18px rgba(0, 0, 0, 0.4);
102  }
103
104 .btn-primary:hover {
105     transform: translateY(-1px);
106     box-shadow: 0 10px 20px rgba(0, 0, 0, 0.6);
107     background: #000;
108 }
```

卡片:規則說明卡片、排行榜卡片、遊戲框

.game-panel 遊戲容器(背景、邊界)

.game-info 分數 + 時間 + 難度項目

.game-grid 3x3 九宮格

.hole 每個洞

.meme meme 圖片(會冒出來)

.meme.active meme 往上

冒的動畫

```
110  /* 卡片 */
111
112 .card {
113   background: rgba(30, 30, 30, 0.9);
114   border-radius: 1rem;
115   padding: 1.2rem 1.4rem;
116   box-shadow: 0 8px 20px rgba(0, 0, 0, 0.5);
117   border: 1px solid #333;
118 }
119
120 .card h2,
121 .card h3 {
122   margin-top: 0;
123 }
124
125 /* 遊戲區塊 */
126
127 .game-panel {
128   background: rgba(20, 20, 20, 0.95);
129   border-radius: 1.5rem;
130   padding: 1.5rem;
131   box-shadow: 0 12px 30px rgba(0, 0, 0, 0.5);
132 }
133
134 .game-info {
135   display: flex;
136   flex-wrap: wrap;
137   gap: 1rem;
138   justify-content: space-between;
139   align-items: center;
140   margin-bottom: 1rem;
141 }
142
143 .game-info div {
144   font-size: 1rem;
145 }
146
147 #difficulty {
148   background: #222;
149   border-radius: 999px;
150   border: 1px solid #555;
151   color: #fff;
152   padding: 0.2rem 0.6rem;
153 }
155 .game-grid {
156   margin: 1.5rem auto;
157   display: grid;
158   grid-template-columns: repeat(3, 1fr);
159   gap: 0.8rem;
160   max-width: 400px;
161 }
162
163 .hole {
164   position: relative;
165   width: 100%;
166   padding-top: 100%; /* 正方形 */
167   background: radial-gradient(circle at top, #333 0, #111 60%, #000 100%);
168   overflow: hidden;
169   box-shadow: inset 0 8px 15px rgba(0, 0, 0, 0.7);
170   cursor: pointer;
171 }
172
173 .hole:hover {
174   box-shadow: inset 0 10px 20px rgba(0, 0, 0, 0.9);
175 }
176
177 .meme {
178   position: absolute;
179   left: 50%;
180   bottom: -60%;
181   transform: translateX(-50%);
182   width: 100%;
183   height: 100%;
184   background-size: contain; /* 完整顯示 GIF/圖片 */
185   background-repeat: no-repeat;
186   background-position: center;
187   background-color: #222;
188   transition: bottom 0.15s ease-out;
189 }
190
191 .meme.active {
192   bottom: 5%;
193 }
```

## 1、提示文字

簡單的小提示：視覺淡、但可讀性強

## 2、排行表格

.score-table { ... }

.score-table th, .score-table td { ... }

功能：

讓排行榜更整齊、可讀性高

border-collapse: collapse → 邊框合併，看起來不會有空隙

顏色深、文字亮

```
195     /* 提示文字 */
196
197     .tip {
198         text-align: center;
199         font-size: 0.9rem;
200         color: #ccc;
201     }
202
203     /* 排行表 */
204
205     .score-table {
206         width: 100%;
207         border-collapse: collapse;
208         margin-top: 1rem;
209     }
210
211     .score-table th,
212     .score-table td {
213         border: 1px solid #444;
214         padding: 0.6rem;
215         text-align: center;
216     }
217
218     .score-table th {
219         background: #222;
220     }
```

# game.js

game.js 是整個 Whack-a-Meme 小遊戲的邏輯程式

負責：

控制迷因什麼時候出現、出在哪個洞

計算分數、時間倒數

根據選擇的難度調整速度

遊戲結束後，把分數寫進排行榜（localStorage）

HTML 是「骨架」

CSS 是「外觀」

game.js 就是「行為（互動）」

1、梗圖列表(遊戲素材) \_ 這是一個放遊戲中 meme 圖片的陣列

2、DOMContentLoaded – 等 HTML 載入後才執行，確保所有 HTML 元素存在後，JS 才開始抓元素、綁事件

3、抓取 DOM 元素：

.hole → 9 個洞

.meme → 9 個對應的 meme 元素

score / time / start-btn → 遊戲資訊

difficulty → 難度(速度)

4、遊戲狀態變數\_紀錄分數、倒數計時、計時器 ID、遊戲是否正在進行

5、小工具:隨機取得陣列元素

6、resetMemes() – 收回所有 meme

7、showRandomMeme() – 隨機讓一個洞冒出 meme

```
1 // 梗圖列表
2 const MEME_IMAGES = [
3   "eatingcat.jpg",           // 你好 我吃一點
4   "laolao.jpg",             // 老師 菜菜 捞撈
5   "fakerx2.jpg",            // Faker 們
6   "studyingdog.jpg",        // 當你廢了兩三個月卻突然要你讀書
7   "dancingcat.gif",         // 跳舞貓
8   "stresscat.gif",          // AAAAAA STRESSS
9   "bananacat.gif",          // 香蕉貓
10  "oiaioiacat.gif",         // OIIAOIIA 貓
11  "laughingmouse.jpeg",     // 鼠笑
12  "germancat.gif"           // 德國貓
13];
14
15 document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
16   const holes = document.querySelectorAll(".hole");
17   if (!holes.length) return;
18
19   const memes = document.querySelectorAll(".meme");
20   const scoreEl = document.getElementById("score");
21   const timeEl = document.getElementById("time");
22   const startBtn = document.getElementById("start-btn");
23   const difficultySelect = document.getElementById("difficulty");
24
25   let score = 0;
26   let timeLeft = 30;
27   let gameTimer = null;
28   let memeTimer = null;
29   let gameRunning = false;
30
31   const randomItem = list =>
32     list[Math.floor(Math.random() * list.length)];
33
34   function resetMemes() {
35     memes.forEach(m => {
36       m.classList.remove("active");
37       m.style.backgroundImage = "";
38     });
39   }
40
41   function showRandomMeme() {
42     resetMemes();
43     const hole = randomItem(holes);
44     const meme = hole.querySelector(".meme");
45     meme.style.backgroundImage = `url("${randomItem(MEME_IMAGES)})`;
46     meme.classList.add("active");
47   }
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
179
180
181
182
183
184
185
186
187
187
188
189
189
190
191
192
193
194
195
196
197
197
198
199
199
200
201
202
203
204
205
206
207
207
208
209
209
210
211
212
213
214
215
216
217
217
218
219
219
220
221
222
223
224
225
226
227
227
228
229
229
230
231
232
233
234
235
236
237
237
238
239
239
240
241
242
243
244
245
246
247
247
248
249
249
250
251
252
253
254
255
256
257
257
258
259
259
260
261
262
263
264
265
266
267
267
268
269
269
270
271
272
273
274
275
276
277
277
278
279
279
280
281
282
283
284
285
286
287
287
288
289
289
290
291
292
293
294
295
296
297
297
298
299
299
300
301
302
303
304
305
306
307
307
308
309
309
310
311
312
313
314
315
316
317
317
318
319
319
320
321
322
323
324
325
326
327
327
328
329
329
330
331
332
333
334
335
336
337
337
338
339
339
340
341
342
343
344
345
346
347
347
348
349
349
350
351
352
353
354
355
356
357
357
358
359
359
360
361
362
363
364
365
366
367
367
368
369
369
370
371
372
373
374
375
376
377
377
378
379
379
380
381
382
383
384
385
386
387
387
388
389
389
390
391
392
393
394
395
396
397
397
398
399
399
400
401
402
403
404
405
406
407
407
408
409
409
410
411
412
413
414
415
415
416
417
417
418
419
419
420
421
422
423
424
425
426
427
427
428
429
429
430
431
432
433
434
435
436
437
437
438
439
439
440
441
442
443
444
445
446
447
447
448
449
449
450
451
452
453
454
455
456
457
457
458
459
459
460
461
462
463
464
465
466
466
467
468
468
469
470
471
472
473
474
475
476
476
477
478
478
479
480
481
482
483
484
485
486
486
487
488
488
489
490
491
492
493
494
495
496
496
497
498
498
499
500
501
502
503
504
505
506
506
507
508
508
509
510
511
512
513
514
515
515
516
517
517
518
519
519
520
521
522
523
524
525
525
526
527
527
528
529
529
530
531
532
533
534
535
535
536
537
537
538
539
539
540
541
542
543
544
545
545
546
547
547
548
549
549
550
551
552
553
554
555
555
556
557
557
558
559
559
560
561
562
563
564
565
565
566
567
567
568
569
569
570
571
572
573
574
575
575
576
577
577
578
579
579
580
581
582
583
584
585
585
586
587
587
588
589
589
590
591
592
593
594
595
595
596
597
597
598
599
599
600
601
602
603
604
604
605
606
606
607
608
608
609
609
610
611
612
613
614
614
615
616
616
617
618
618
619
619
620
621
622
623
624
624
625
626
626
627
628
628
629
629
630
631
632
633
634
634
635
636
636
637
638
638
639
639
640
641
642
643
644
644
645
646
646
647
648
648
649
649
650
651
652
653
654
654
655
656
656
657
658
658
659
659
660
661
662
663
664
664
665
666
666
667
668
668
669
669
670
671
672
673
674
674
675
676
676
677
678
678
679
679
680
681
682
683
684
684
685
686
686
687
688
688
689
689
690
691
692
693
694
694
695
696
696
697
698
698
699
699
700
701
702
703
703
704
705
705
706
707
707
708
709
709
710
711
712
713
714
714
715
716
716
717
718
718
719
719
720
721
722
723
724
724
725
726
726
727
728
728
729
729
730
731
732
733
734
734
735
736
736
737
738
738
739
739
740
741
742
743
744
744
745
746
746
747
748
748
749
749
750
751
752
753
754
754
755
756
756
757
758
758
759
759
760
761
762
763
764
764
765
766
766
767
768
768
769
769
770
771
772
773
774
774
775
776
776
777
778
778
779
779
780
781
782
783
784
784
785
786
786
787
788
788
789
789
790
791
792
793
794
794
795
796
796
797
798
798
799
799
800
801
802
803
803
804
805
805
806
807
807
808
809
809
810
811
812
813
814
814
815
816
816
817
818
818
819
819
820
821
822
823
824
824
825
826
826
827
828
828
829
829
830
831
832
833
834
834
835
836
836
837
838
838
839
839
840
841
842
843
844
844
845
846
846
847
848
848
849
849
850
851
852
853
854
854
855
856
856
857
858
858
859
859
860
861
862
863
864
864
865
866
866
867
868
868
869
869
870
871
872
873
874
874
875
876
876
877
878
878
879
879
880
881
882
883
884
884
885
886
886
887
888
888
889
889
890
891
892
893
893
894
895
895
896
897
897
898
898
899
900
901
902
902
903
904
904
905
906
906
907
908
908
909
909
910
911
912
913
913
914
915
915
916
917
917
918
918
919
919
920
921
922
923
924
924
925
926
926
927
928
928
929
929
930
931
932
933
934
934
935
936
936
937
938
938
939
939
940
941
942
943
944
944
945
946
946
947
948
948
949
949
950
951
952
953
954
954
955
956
956
957
958
958
959
959
960
961
962
963
964
964
965
966
966
967
968
968
969
969
970
971
972
973
974
974
975
976
976
977
978
978
979
979
980
981
982
983
984
984
985
986
986
987
988
988
989
989
990
991
992
993
993
994
995
995
996
997
997
998
999
999
1000
1000
1001
1001
1002
1002
1003
1003
1004
1004
1005
1005
1006
1006
1007
1007
1008
1008
1009
1009
1010
1010
1011
1011
1012
1012
1013
1013
1014
1014
1015
1015
1016
1016
1017
1017
1018
1018
1019
1019
1020
1020
1021
1021
1022
1022
1023
1023
1024
1024
1025
1025
1026
1026
1027
1027
1028
1028
1029
1029
1030
1030
1031
1031
1032
1032
1033
1033
1034
1034
1035
1035
1036
1036
1037
1037
1038
1038
1039
1039
1040
1040
1041
1041
1042
1042
1043
1043
1044
1044
1045
1045
1046
1046
1047
1047
1048
1048
1049
1049
1050
1050
1051
1051
1052
1052
1053
1053
1054
1054
1055
1055
1056
1056
1057
1057
1058
1058
1059
1059
1060
1060
1061
1061
1062
1062
1063
1063
1064
1064
1065
1065
1066
1066
1067
1067
1068
1068
1069
1069
1070
1070
1071
1071
1072
1072
1073
1073
1074
1074
1075
1075
1076
1076
1077
1077
1078
1078
1079
1079
1080
1080
1081
1081
1082
1082
1083
1083
1084
1084
1085
1085
1086
1086
1087
1087
1088
1088
1089
1089
1090
1090
1091
1091
1092
1092
1093
1093
1094
1094
1095
1095
1096
1096
1097
1097
1098
1098
1099
1099
1100
1100
1101
1101
1102
1102
1103
1103
1104
1104
1105
1105
1106
1106
1107
1107
1108
1108
1109
1109
1110
1110
1111
1111
1112
1112
1113
1113
1114
1114
1115
1115
1116
1116
1117
1117
1118
1118
1119
1119
1120
1120
1121
1121
1122
1122
1123
1123
1124
1124
1125
1125
1126
1126
1127
1127
1128
1128
1129
1129
1130
1130
1131
1131
1132
1132
1133
1133
1134
1134
1135
1135
1136
1136
1137
1137
1138
1138
1139
1139
1140
1140
1141
1141
1142
1142
1143
1143
1144
1144
1145
1145
1146
1146
1147
1147
1148
1148
1149
1149
1150
1150
1151
1151
1152
1152
1153
1153
1154
1154
1155
1155
1156
1156
1157
1157
1158
1158
1159
1159
1160
1160
1161
1161
1162
1162
1163
1163
1164
1164
1165
1165
1166
1166
1167
1167
1168
1168
1169
1169
1170
1170
1171
1171
1172
1172
1173
1173
1174
1174
1175
1175
1176
1176
1177
1177
1178
1178
1179
1179
1180
1180
1181
1181
1182
1182
1183
1183
1184
1184
1185
1185
1186
1186
1187
1187
1188
1188
1189
1189
1190
1190
1191
1191
1192
1192
1193
1193
1194
1194
1195
1195
1196
1196
1197
1197
1198
1198
1199
1199
1200
1200
1201
1201
1202
1202
1203
1203
1204
1204
1205
1205
1206
1206
1207
1207
1208
1208
1209
1209
1210
1210
1211
1211
1212
1212
1213
1213
1214
1214
1215
1215
1216
1216
1217
1217
1218
1218
1219
1219
1220
1220
1221
1221
1222
1222
1223
1223
1224
1224
1225
1225
1226
1226
1227
1227
1228
1228
1229
1229
1230
1230
1231
1231
1232
1232
1233
1233
1234
1234
1235
1235
1236
1236
1237
1237
1238
1238
1239
1239
1240
1240
1241
1241
1242
1242
1243
1243
1244
1244
1245
1245
1246
1246
1247
1247
1248
1248
1249
1249
1250
1250
1251
1251
1252
1252
1253
1253
1254
1254
1255
1255
1256
1256
1257
1257
1258
1258
1259
1259
1260
1260
1261
1261
1262
1262
1263
1263
1264
1264
1265
1265
1266
1266
1267
1267
1268
1268
1269
1269
1270
1270
1271
1271
1272
1272
1273
1273
1274
1274
1275
1275
1276
1276
1277
1277
1278
1278
1279
1279
1280
1280
1281
1281
1282
1282
1283
1283
1284
1284
1285
1285
1286
1286
1287
1287
1288
1288
1289
1289
1290
1290
1291
1291
1292
1292
1293
1293
1294
1294
1295
1295
1296
1296
1297
1297
1298
1298
1299
1299
1300
1300
1301
1301
1302
1302
1303
1303
1304
1304
1305
1305
1306
1306
1307
1307
1308
1308
1309
1309
1310
1310
1311
1311
1312
1312
1313
1313
1314
1314
1315
1315
1316
1316
1317
1317
1318
1318
1319
1319
1320
1320
1321
1321
1322
1322
1323
1323
1324
1324
1325
1325
1326
1326
1327
1327
1328
1328
1329
1329
1330
1330
1331
1331
1332
1332
1333
1333
1334
1334
1335
1335
1336
1336
1337
1337
1338
1338
1339
1339
1340
1340
1341
1341
1342
1342
1343
1343
1344
1344
1345
1345
1346
1346
1347
1347
1348
1348
1349
1349
1350
1350
1351
1351
1352
1352
1353
1353
1354
1354
1355
1355
1356
1356
1357
1357
1358
1358
1359
1359
1360
1360
1361
1361
1362
1362
1363
1363
1364
1364
1365
1365
1366
1366
1367
1367
1368
1368
1369
1369
1370
1370
1371
1371
1372
1372
1373
1373
1374
1374
1375
1375
1376
1376
1377
1377
1378
1378
1379
1379
1380
1380
1381
1381
1382
1382
1383
1383
1384
1384
1385
1385
1386
1386
1387
1387
1388
1388
1389
1389
1390
1390
1391
1391
1392
1392
1393
1393
1394
1394
1395
1395
1396
1396
1397
1397
1398
1398
1399
1399
1400
1400
1401
1401
1402
1402
1403
1403
1404
1404
1405
1405
1406
1406
1407
1407
1408
1408
1409
1409
1410
1410
1411
1411
1412
1412
1413
1413
1414
1414
1415
1415
1416
1416
1417
1417
1418
1418
1419
1419
1420
1420
1421
1421
1422
1422
1423
1423
1424
1424
1425
1425
1426
1426
1427
1427
1428
1428
1429
1429
1430
1430
1431
1431
1432
1432
1433
1433
1434
1434
1435
1435
1436
1436
1437
1437
1438
1438
1439
1439
1440
1440
1441
1441
1442
1442
1443
1443
1444
1444
1445
1445
1446
1446
1447
1447
1448
1448
1449
1449
1450
1450
1451
1451
1452
1452
1453
1453
1454
1454
1455
1455
1456
1456
1457
1457
1458
1458
1459
1459
1460
1460
1461
1461
1462
1462
1463
1463
1464
1464
1465
1465
1466
1466
1467
1467
1468
1468
1469
1469
1470
1470
1471
1471
1472
1472
1473
1473
1474
1474
1475
1475
1476
1476
1477
1477
1478
1478
1479
1479
1480
1480
1481
1481
1482
1482
1483
1483
1484
1484
1485
1485
1486
1486
1487
1487
1488
1488
1489
1489
1490
1490
1491
1491
1492
1492
1493
1493
1494
1494
1495
1495
1496
1496
1497
1497
1498
1498
1499
1499
1500
1500
1501
1501
1502
1502
1503
1503
1504
1504
1505
1505
1506
1506
1507
1507
1508
1508
1509
1509
1510
1510
1511
1511
1512
1512
1513
1513
1514
1514
1515
1515
1516
1516
1517
1517
1518
1518
1519
1519
1520
1520
1521
1521
1522
1522
1523
1523
1524
1524
1525
1525
1526
1526
1527
1527
1528
1528
1529
1529
1530
1530
1531
1531
1532
1532
1533
1533
1534
1534
1535
1535
1536
1536
1537
1537
1538
1538
1539
1539
1540
1540
1541
1541
1542
1542
1543
1543
1544
1544
1545
1545
1546
1546
1547
1547
1548
1548
1549
1549
1550
1550
1551
1551
1552
1552
1553
1553
1554
1554
1555
1555
1556
1556
1557
1557
1558
1558
1559
1559
1560
1560
1561
1561
1562
1562
1563
1563
1564
1564
1565
1565
1566
1566
1567
1567
1568
1568
1569
1569
1570
1570
1571
1571
1572
1572
1573
1573
1574
1574
1575
1575
1576
1576
1577
1577
1578
1578
1579
1579
1580
1580
1581
1581
1582
1582
1583
1583
1584
1584
1585
1585
1586
1586
1587
1587
1588
1588
1589
1589
1590
1590
1591
1591
1592
1592
1593
1593
1594
1594
1595
1595
1596
1596
1597
1597
1598
1598
1599
1599
1600
1600
1601
1601
1602
1602
1603
1603
1604
1604
1605
1605
1606
1606
1607
1607
1608
1608
1609
1609
1610
1610
1611
1611
1612
1612
1613
1613
1614
1614
1615
1615
1616
1616
1617
1617
1618
1618
1619
1619
1620
1620
1621
1621
1622
1622
1623
1623
1624
1624
1625
1625
1626
1626
1627
1627
1628
1628
1629
1629
1630
1630
1631
1631
1632
1632
1633
1633
1634
1634
1635
1635
1636
1636
1637
1637
1638
1638
1639
1639
1640
1640
1641
1641
1642
1642
1643
1643
1644
1644
1645
1645
1646
1646
1647
1647
1648
1648
1649
1649
1650
1650
1651
1651
1652
1652
1653
1
```

1、startGame() – 開始遊戲：重設分數 & 時間、禁用開始按鈕、根據難度設定 meme 出現頻率、每隔 speed 毫秒出現一個新 meme、每秒倒數時間、時間到呼叫 endGame()

2、endGame() – 結束遊戲 + 儲存排行榜：

讀取排行榜

localStorage.getItem("memeLeaderboard")

加入當前分數      leaderboard.push(...)

排序(最高分在前)

sort((a,b)=>b.score-a.score)

只保留前五高分 slice(0,5)

存回 localStorage     .setItem(...)

```
49  ↴  function startGame() {
50      if (gameRunning) return;
51      gameRunning = true;
52
53      score = 0;
54      timeLeft = 30;
55      scoreEl.textContent = score;
56      timeEl.textContent = timeLeft;
57      startBtn.disabled = true;
58
59      const speed = Number(difficultySelect.value) || 800;
60
61      showRandomMeme();
62      memeTimer = setInterval(showRandomMeme, speed);
63
64      gameTimer = setInterval(() => {
65          timeLeft -= 1;
66          timeEl.textContent = timeLeft;
67
68          if (timeLeft <= 0) endGame();
69      }, 1000);
70  }
71
72  ↴  function endGame() {
73      clearInterval(gameTimer);
74      clearInterval(memeTimer);
75      gameRunning = false;
76      startBtn.disabled = false;
77
78      resetMemes();
79
80      alert(`時間到！你的分數是 : ${score}`);
81
82      const playerName =
83          prompt("輸入你的名字（將記錄在排行榜）:", "Player") || "Player";
84
85      // ----- Top5 排行榜整合 -----
86      const leaderboard =
87          JSON.parse(localStorage.getItem("memeLeaderboard") || "[]");
88
89      leaderboard.push({ name: playerName, score });
90
91      leaderboard.sort((a, b) => b.score - a.score);
92
93      const top5 = leaderboard.slice(0, 5);
94
95      localStorage.setItem("memeLeaderboard", JSON.stringify(top5));
96  }
```

## 1、玩家點擊洞穴事件：

如果點到正在冒出的 meme → +1 分

如果點到空洞 → -1 分

點到成功後，把 meme 收回（避免重複得分）

## 2、綁定開始遊戲按鈕：

玩家按下按鈕 → 開始遊戲

### 總結JS：

這段 JavaScript 控制整個 Whack-a-Meme 的遊戲流程，包括隨機出現迷因、計時、計分、難度調整以及 localStorage 的前五名排行榜，使遊戲能完整運作。

```
98         alert("本次分數已加入排行榜！");
99     }
100
101    holes.forEach(hole => {
102        hole.addEventListener("click", () => {
103            if (!gameRunning) return;
104
105            const meme = hole.querySelector(".meme");
106
107            if (meme.classList.contains("active")) {
108                score += 1;
109                meme.classList.remove("active");
110                meme.style.backgroundImage = "";
111            } else {
112                score -= 1;
113            }
114
115            scoreEl.textContent = score;
116        });
117    });
118
119    startBtn.addEventListener("click", startGame);
120});
```

# 遊戲迷因素材

用途：

遊戲內會隨機出現的迷因圖片／GIF

在 `game.js` 裡會從 `MEME_IMAGES` 陣列中隨機選取  
包含 GIF + JPG

