

Zagadnienie:

Zaprogramuj w języku Python (001) grę w zgadywanie liczby z przedziału od 1 do 100. Program ma za zadanie wylosować liczbę, a użytkownik ma ją zgadnąć. Jeśli użytkownik poda liczbę mniejszą niż liczba wylosowana, to program wypisuje tekst "za mała liczba", a jeśli poda większą liczbę, to wypisuje tekst "za duża liczba". Jeśli użytkownik poda wylosowaną liczbę, to wypisuje tekst „brawo, mój przyjacielu”. Startowy materiał: [Źródło](#)

Jak działa Python ??

1. Losowanie liczb
 - a. `import random`
 - b. **`random.randint(min liczba,max liczba)`**
2. Jak przypisać zmienną do liczby
 - a. `zmienna = 5`
3. Przykładowa pętla
 - a. `licznik = 0`
 - b. `while True:`
 - c. `print licznik,`
 - d. `licznik += 1`
 - e. `if licznik >= 5:`
 - f. `break`
 - g. `print`
4. To chyba pozwala pobrać liczbę z wejścia
 - a. `liczby = raw_input()`
5. Przykładowy IF - w linijce z ifem na końcu musi być ':'

`imie = "Jan"`

`wiek = 23`

`if imie == "Jan" and wiek == 23:`

`print "Nazywasz sie Jan i masz 23 lata."`

`if imie == "Jan" or imie == "Robert":`

`print "Nazywasz sie Jan lub Robert"`
6. Działający kod:

`import random`

`number = random.randint(0,100)`

```

print(number)

while True:

    print ("guess the number")

    your_number = input()

    if your_number == number:

        print ("brawo")

        break

```

7. Kod z pojedynczą próbą (użytkownik wpisuje liczbę i program zwraca czy jest dobra, mniejsza czy większa)

```

import random

number = random.randint(1,100)

print(number) #usunąć potem

your_number = int(input("zgadnij liczbę "))

if your_number == number:

    print ("brawo, mój przyjacielu!")

else:

    if your_number < number:

        print ("za mała liczba")

    else:

        print ("za duża liczba")

```

8. Kod z próbami do skutku

```

import random

number = random.randint(1,100)

print(number) #usunąć potem

while True:

    your_number = int(input("zgadnij liczbę "))

    if your_number == number:

        break

    else:

        if your_number < number:

            print ("za mała liczba")

```

```
    else:
        print ("za duża liczba")
print ("brawo, mój przyjacielu!")
```