Ostfalia		
lochschule für angewandte	//	
Wissenschaften		



Fakultät Fahrzeugtechnik Prof. Dr.-Ing. V. von Holt Institut für Fahrzeugsystem-und Servicetechnologien

Modulprüfung Embedded Systems BPO 2011/BPO 2008

> SS 2016 13.06.2016

Name:
Vorname
Matr.Nr.:
Unterschrift

Zugelassene Hilfsmittel: Einfacher Taschenrechner

Zeit: 60 Minuten

1	2	3	Summe	Note
(8)	(36)	(16)	(60)	

Aufgabe 1 (8 Punkte) – Kurzfragen

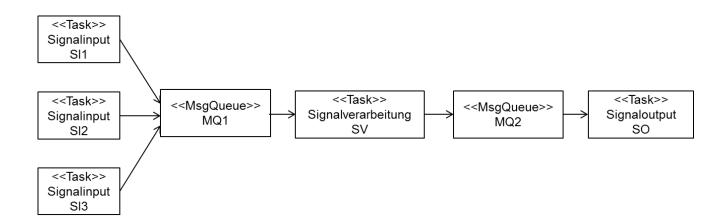
a)	(2 P) Was unterscheidet das Versetzen einer Task in den Wait-Zustand von dem Aufruf eine "klassischen" Delay-/Wait-Funktion ?
b)	(2 P) Warum darf in Multitaskingumgebungen eine Task nicht ständig aktiv sein?
c)	(2 P) Wann bezeichnet man ein Schedulingverfahren als " optimal "?
d)	(2 P) Was versteht man unter einer "Task" und was unter dem "Taskkontext"?

Aufgabe 2 (34 Punkte) - Scheduling

Ein System zur Signalverarbeitung empfängt von **3 Quellen** unterschiedliche Eingangssignale. Diese werden **von 3 Eingangs-Tasks SI1, SI2 und SI3** empfangen. Die Eingangssignale treffen mit **unterschiedlichen** Perioden, die jeweils **gleichverteilt innerhalb eines Intervalls variieren** als **ereignisgesteuerte** Signale ein. Die Periodenzeiten sowie die jeweiligen Bearbeitungszeiten der 3 Eingangs-Tasks sind in der u.a. Tabelle aufgeführt.

Die Eingangs-Tasks leiten die Signale in eine **Message Queue MQ1** weiter. Aus dieser werden sie durch die **Signalverarbeitungs-Task SV** in der **Reihenfolge ihres Eintreffens** entnommen und verarbeitet. Je nach **Signalquelle unterscheiden** sich die **Bearbeitungszeiten** der Eingangssignale durch die SV-Task (s. Tabelle).

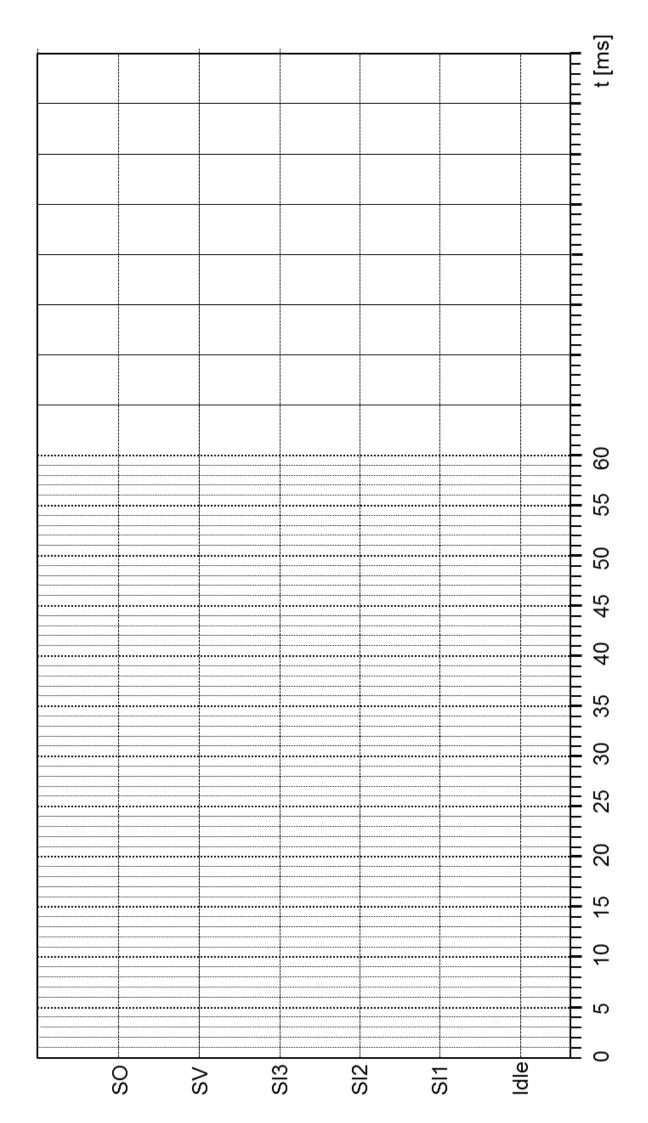
Nach der Verarbeitung werden die Signale in der **Message Queue MQ2** abgelegt, aus der sie durch die **Ausgabe-Task SO** entnommen und an weiterverarbeitende Prozessoren über eine Schnittstelle ausgegeben werden.



Die folgende Tabelle enthält die Zykluszeiten sowie die Laufzeiten der einzelnen Tasks.

Tasks	Zykluszeit [ms]	Laufzeit[ms]		
SI1	1030	1		
SI2	2040	1		
SI3	4060	2		
SV	?	SI1: 2 SI2: 3 SI3: 7		
SO	?	1		

a)	a) (3 P) Welche Annahmen nach o.a. Tabelle charakterisieren den Worst-Case bzw. den Best-Case ?					
b)	b) (4 P) Bestimmen Sie die mittlere Zykluszeit der SV-Task sowie der SO-Task für den Worst-Case und den Best-Case!					
c)				nale sowie die m e Taskset verur	nittlere Prozessorlast , die durch die sacht wird!	
	Tasks	Minimal [%]	Maximal [%]	Gemittelt [%]		
	SI1	William [70]	Waximai [70]	Gerritteit [70]		
	SI2					
	SI3					
	SV					
	SO					
	Gesamt					
	d) (1 P) Ist das gegebene Taskset nach den Berechnungen unter c) prinzipiell realisierbar? e) (6 P) Das Taskset soll durch ein Rate-Monotonic-Scheduling realisiert werden soll. Welche Prioritäten müssen den Tasks jeweils zugewiesen werden? (Höchste Priorität : 0) Nach welcher Regel werden die Prioritäten vergeben? Ist das Taskset in jedem Fall mit RMS-Scheduling umsetzbar (Begründung)?					
f)	(16 P) Weisen Sie anhand des u.a. Schedulediagramms für den Worst-Case nach, ob das Taskse mittels RMS realisierbar ist! (Die Message Queues sind zum Startzeitpunkt als leer anzunehmen!)					



Aufgabe 3 (16 Punkte) - Flusskontrolle

Beim Einsatz einer Message Queue zur Kommunikation zwischen 2 Tasks kann das Problem auftauchen, dass die sendende Task die empfangende Task mit Nachrichten überflutet, so dass die Message Queue nicht alle Nachrichten aufnehmen kann und in der Folge Nachrichten verloren gehen. Um dies zu vermeiden kann man eine sog. Flusskontrolle vorsehen, die dafür sorgt, dass der Sender nur dann eine Nachricht sendet, wenn in der Message Queue noch Platz vorhanden ist.

- a) Stellen Sie grafisch eine mögliche Lösung für eine Flusskontrolle dar. Nutzen Sie dazu nur die Ihnen bekannten Kommunikations-/Synchronisations-Konstrukte wie Message Queue, Mailbox, Semaphore oder Mutex.
- b) Erläutern Sie die Funktionsweise Ihrer gewählten Anordnung anhand von Pseudocode oder eines Aktivitätsdiagramms!