<b>Ostfalia</b> Hochschule für angewandte Wissenschaften	
Fakultät Fahrzeugtechnil	k

Fakultät Fahrzeugtechnik Prof. Dr.-Ing. V. von Holt Institut für Fahrzeugsystemund Servicetechnologien

Mikroprozessortechnik BPO 2011 BPO 2008

> SS 2015 29.06.2015

Name:
Vorname
Matr.Nr.:
Unterschrift

Zugelassene Hilfsmittel: Einfacher Taschenrechner

Zeit: 60 Minuten

## Punkte:

1 (20)	2 (20)	3 (20)	Punktsumme (max. 60)	Prozente	Note

\_\_\_\_\_\_

## Aufgabe 1 (20 Punkte) - Speicherhierarchien

a) (4 P) Skizzieren Sie die typische Speicherhierarchie eines PC-artigen Rechners! Wie verhalten sich Geschwindigkeit und Größe des Speichers auf den verschiedenen Ebenen?

b) (2 P) Welche 2 Grundgedanken liegen einer Speicherhierarchie zugrunde?

c)	(4 P) Durch welche Maßnahme werden die beiden unter b) zu nennenden Grundgedanken technisch in Speicherhierarchien umgesetzt? Erläutern Sie die Funktionsweise einer Speicherhierarchie!
d)	<ul> <li>(10 P) Ein Mikrorechner verfügt über einen Hauptspeicher von 512 kByte Größe. Er besitzt einen 4-fach-assoziativen Cache mit 1024 Blöcken zu je 8 Byte.</li> <li>(1 P) Wie viele Sätze umfasst der Cache?</li> </ul>
	<ul> <li>(1 P) Wie viele Platzierungsmöglichkeiten für eine (Arbeits-)Speicherzelle gibt es im Cache?</li> </ul>
	• (1 P) Wie viele Bits werden zur Adressierung des Hauptspeichers benötigt?
	• (2 P) Aus wie vielen Bits besteht das Tag der Cache-Einträge?
	• (2 P) Wie viele Bits werden zur Bestimmung des Cache-Satzes benötigt?
	• (1 P) Welche Aufgabe hat ein Dirty-Bit bei einem Cache-Eintrag?
	(1 P) Wozu dient das Present-Bit eines Cache-Eintrags?
	(1 P) Erfolgt die Verwaltung eines Cache in Software oder in Hardware?

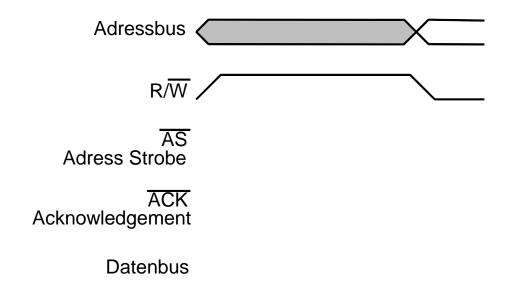
## Aufgabe 2 (20 Punkte) – Timer / Counter

a)	(8 P) Erläutern Sie die Funktionsweise/Betriebsarten eines <b>Timer/Counter</b> -Bausteins anhand einer Strukturskizze sowie eines beispielhaften Zeitverlaufs!
b)	(6 P) Ein mit <b>4 MHz</b> getakteter Mikrocontroller verfügt über einen 8-Bit-Timer sowie einen 16-Bit-Timer. Die Timer verfügen über je ein Zählerstandsregister sowie ein Vergleichsregister und können über die <b>Vorteiler 1-2-4-8-16-32-64-128-256-512-1024</b> angesteuert werden. Es soll ein Signal mit einer Periode von <b>T=20ms</b> erzeugt werden.
	<ul> <li>(3 P) Bestimmen Sie Vorteiler und Vergleichswert für den 8-Bit-Timer so, dass die geringstmögliche Abweichung von T entsteht!</li> <li>Wie groß ist der prozentuale Fehler, der gemacht wird?</li> </ul>
	<ul> <li>(3 P) Bestimmen Sie Vorteiler und Vergleichswert für den 16-Bit-Timer so, dass die geringstmögliche Abweichung von T entsteht!</li> <li>Wie groß ist der prozentuale Fehler, der gemacht wird?</li> </ul>

c)	(6 P) Bei Überlauf eines Timers kann jeweils ein Interrupt ausgelöst werden, um periodisch bestimmte Aktionen durchführen zu können.
	<ul> <li>(4 P) Erläutern Sie den prinzipiellen Ablauf eines Interrupts und dessen Behandlung!</li> </ul>
	(0 D) W
	<ul> <li>(2 P) Worin besteht der Vorteil der Interrupttechnik gegenüber dem Polling?</li> </ul>

## Aufgabe 3 (20 Punkte) - Systembus / Adressdecodierung

a) (3 P) Ergänzen Sie in der u.a. Skizze den Verlauf der 3 Signale "Adress Strobe", "Acknowledgement" und "Datenbus" für einen **Asynchronen** Systembus! Geben Sie bei Signalwechseln die damit verbundene Information mit an!



b) (3 P) Skizzieren Sie eine Open-Collector-Busanschaltung!

c) (3 P) Skizzieren Sie eine Tri-State-Busanschaltung!

d) (3 P) Welche Busanschaltung wird jeweils für die Busleitungen

"Adress Strobe"

"Acknowledgement"

"Datenbus" verwendet?

e)	(8 P) Ein Mikrorechner verfügt über einen Adressraum von <b>64kByte</b> . Ein RAM-Baustein mit einer Größe von <b>4kByte</b> soll in den Adressbereich <b>0x1000-0x1FFF</b> eingeblendet werden.
	(1 P) Wie viele Adresseingänge besitzt der RAM-Baustein?
	<ul> <li>(1 P) Welche Adressleitungen des Systembus werden zur internen Adressierung des RAM-Bausteins verwendet?</li> </ul>
	(3 P) Geben Sie die Decodierung für das CS-Signal des RAM-Bausteins für den angegebenen Adressbereich an!
	• (3 P) Wie müsste die Decodierung für das CS-Signal des gleichen RAM-Bausteins lauten, wenn er in den Adressbereich <b>0x0800-0x17FF</b> eingeblendet werden soll?