# Vorlesung Bussysteme 2 Übungsaufgaben 06



Prof. Dr. D. Sabbert

Ostfalia Hochschule Fakultät Fahrzeugtechnik



# LIN: Datenübertragung

- Auf dem LIN wird ein Byte Übertragen, Wert: 97<sub>H</sub>.
- Geben Sie die dazu real auf den Bus gesendeten Bitwerte in der Sendereihenfolge an.

• Dasselbe, wenn der dezimale Zahlenwert 43791<sub>D</sub> zu übertragen ist...

# **LIN: Synchronisation Break**

- Ein LIN wird mit der Bitrate 9,6 kBit/s betrieben.
- Wie sieht das Sync. Break aus (Anteile und Länge), mit welcher Bitrate wird es erzeugt?

#### LIN: Identifier Field

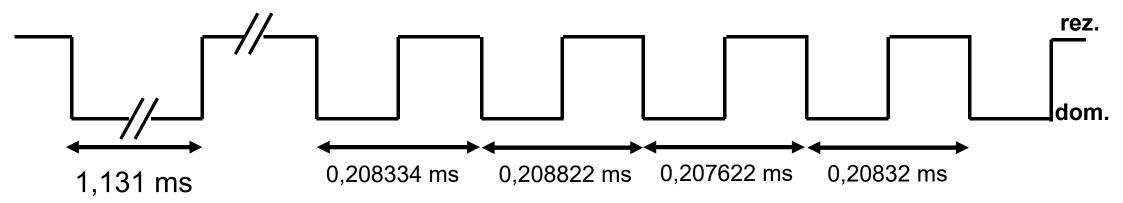
- Eine LIN-Botschaft beinhaltet den Identifier 3A<sub>H</sub>.
- Stellen Sie alle dazu notwendigen Bitwerte des Identifier Fields ("protected Identifier") in der realen Sendereihenfolge dar.

## LIN: Checksummenberechnung

- Eine LIN-Botschaft (LIN Spezifikation 2.0) mit dem Identifierwert 60 wird gesendet. Folgende Daten werden in der Response übertragen: FF<sub>H</sub>, FF<sub>H</sub>, 09<sub>H</sub>, 1A<sub>H</sub>.
- Berechnen Sie den Wert der mit übertragenen Checksumme (hexadezimal).
- Ein Empfänger erkennt fälschlicherweise folgende Werte der Daten bei gleicher empfangener Checksumme: FF<sub>H</sub>, FF<sub>H</sub>, 0A<sub>H</sub>, 1A<sub>H</sub>. Führen Sie die Checksummenprüfung des Empfängers durch (Ergebnis hexadezimal angeben).

## LIN: Automatische Erkennung der Bitrate

Ein LIN-Slave empfängt folgendes Signal (Botschaftsbeginn):



- Welche Bitrate wird ermittelt?
- Wird ein Botschaftsbeginn erkannt? (Hinweis: Ungenauigkeitstoleranzen beziehen sich auf den gemessenen Mittelwert.)

#### LIN: Toleranzen

- Wie lange dauert theoretisch die Übertragung eines LIN-Frames mit 4 Datenbytes (ohne Toleranzen) bei der Bitrate 2,4 kBit/s.
- Die reale Übertragungsdauer beträgt 48 ms. Ist das gemäß Spezifikation erlaubt?