1. ZADATAK

import java.util.Scanner;

public class Test1\_2 {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

/\*

\* ZADATAK 1 Napisati program koji racuna prosecnu visinu kosarkaskog tima.

\* Korisnik na standardni ulaz unosi visinu svih pet igraca kosarkskog tima.

\* Visina je izrazena u metrima. Po zavrsetku unosa ispisuje se prosecna visina

\* clana ekipe, visina najviseg igraca, visina najnizeg igraca.

\*/

Scanner sc = new Scanner (System.in);

double zbir= 0;

double prvi;

double drugi;

double treci;

double cetvrti;

double peti;

double min;

double max;

System.out.println(" Unesite visinu prvog igraca");

prvi= sc.nextDouble();

zbir= zbir + prvi;

min=prvi;

max=prvi;

System.out.println(" Unesite visinu drugog igraca");

drugi= sc.nextDouble();

zbir= zbir + drugi;

if (drugi> max);

max= drugi;

if (drugi<min);

min=drugi;

System.out.println(" Unesite visinu treceg igraca");

treci= sc.nextDouble();

zbir= zbir + treci;

if (treci>max);

max= treci;

if (treci<min);

min= treci;

System.out.println(" Unesite visinu cetvrtog igraca");

cetvrti= sc.nextDouble();

zbir= zbir + cetvrti;

if (cetvrti>max);

max= cetvrti;

if (cetvrti<min);

min= cetvrti;

System.out.println(" Unesite visinu petog igraca");

peti= sc.nextDouble();

zbir= zbir + peti;

if (peti>max);

max= peti;

if (peti<min);

min= peti;

System.out.println("Najnizi je visok " + min + "m");

System.out.println("Najvisi je visok " + max + "m");

System.out.println("Prosecna visina igraca je " + zbir / 5 +"m");

}

}

2. ZADATAK

import java.util.Scanner;

public class Test\_zadatak2 {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

/\*

\* ZADATAK 2 Napraviti program za logovanje. U programu prethodno definisati

\* proizvoljno username i password vrednost. Potrebno omoguciti da korisnik

\* unese svoj username i password. Ispitati username i password i u slucaju

\* neslaganja sa predefinisanim vrednostima ispisati da li je greska na

\* passwordu ili na usernamu. Takodje omoguciti da korisnika nakon 3 pogresna

\* unosa vise ne moze unositi i da dobija obavestenje da je blokiran.

\*/

Scanner sc= new Scanner (System.in);

String username= "Nina";

String password= "Knezevic";

String x;

String y;

int i=0;

do {

System.out.println("Uneti svoj username: ");

x=sc.next();

System.out.println("Uneti svoj password: ");

y=sc.next();

if(x.equals(username)) {

if(y.equals(password)) {

System.out.println("Uspesno ste se ulogovali");

break;

} else {

System.out.println("Neispravna lozinka. Pokusajte ponovo");

System.out.println("Neuspeli " + (i + 1) + "pokusaj.");

i++;

continue;

}

} else if (y.equals(password)) {

System.out.println("Neispravno korisnicko ime, pokusajte ponovo");

System.out.println("Neuspeli " + (i + 1) + "pokusaj.");

i++;

continue;

}

else {

System.out.println("Neispravno korisnicko ime i lozinka, pokusajte ponovo.");

System.out.println("Neuspeli " + (i + 1) + "pokusaj." );

i++;

continue;

}

}

while (i<3);

if (i==3);

System.out.println("Nemate vise pokusaja!");

}

}