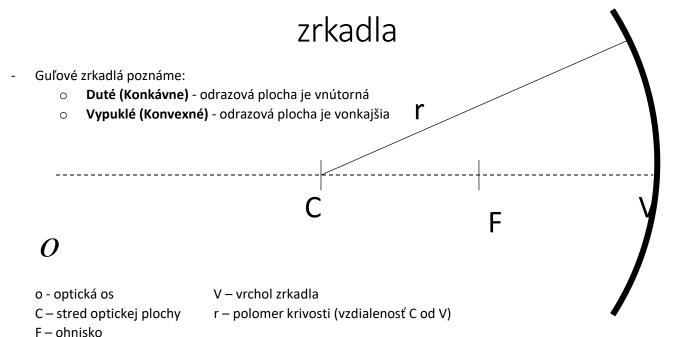
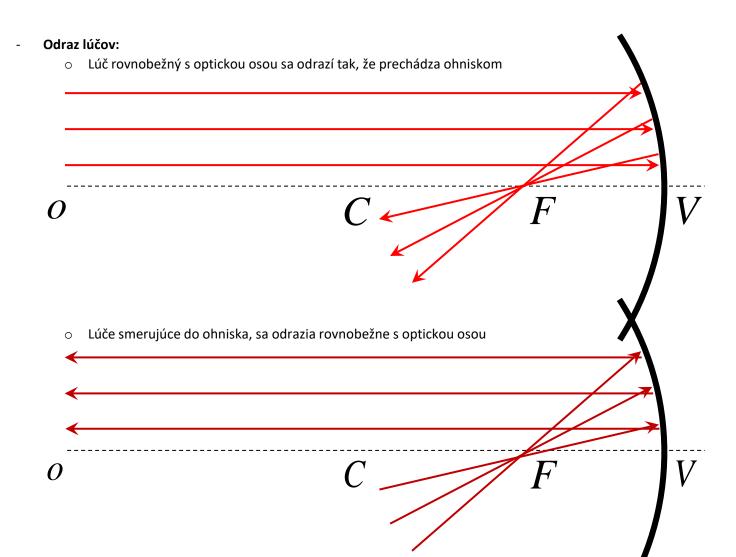
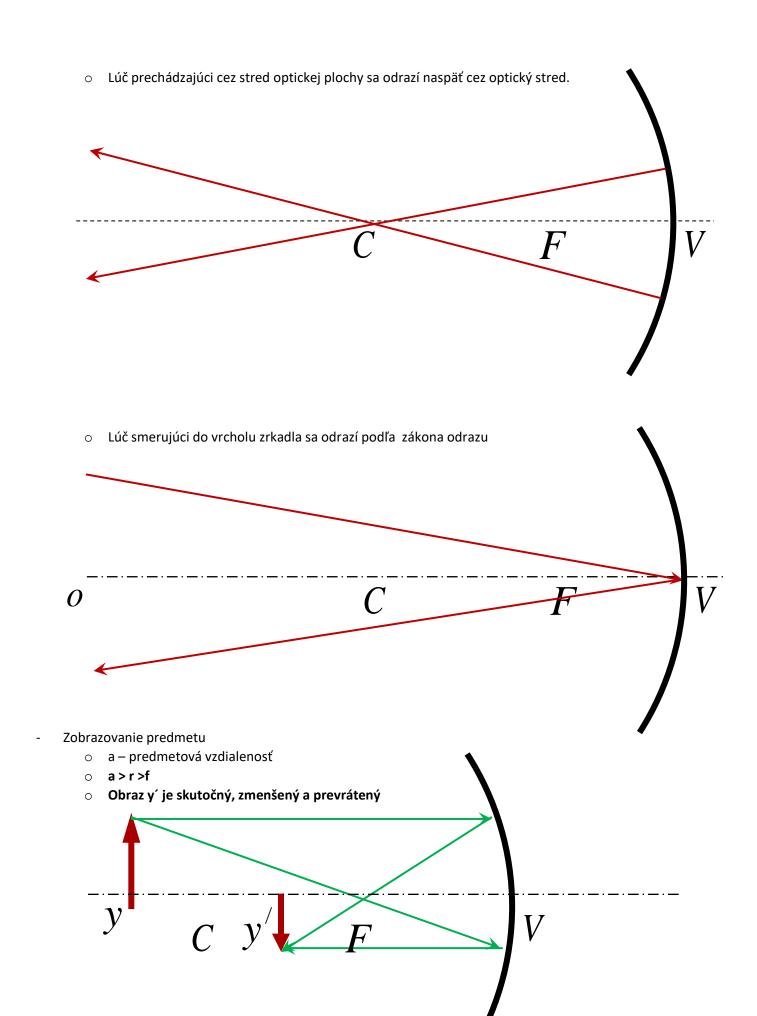
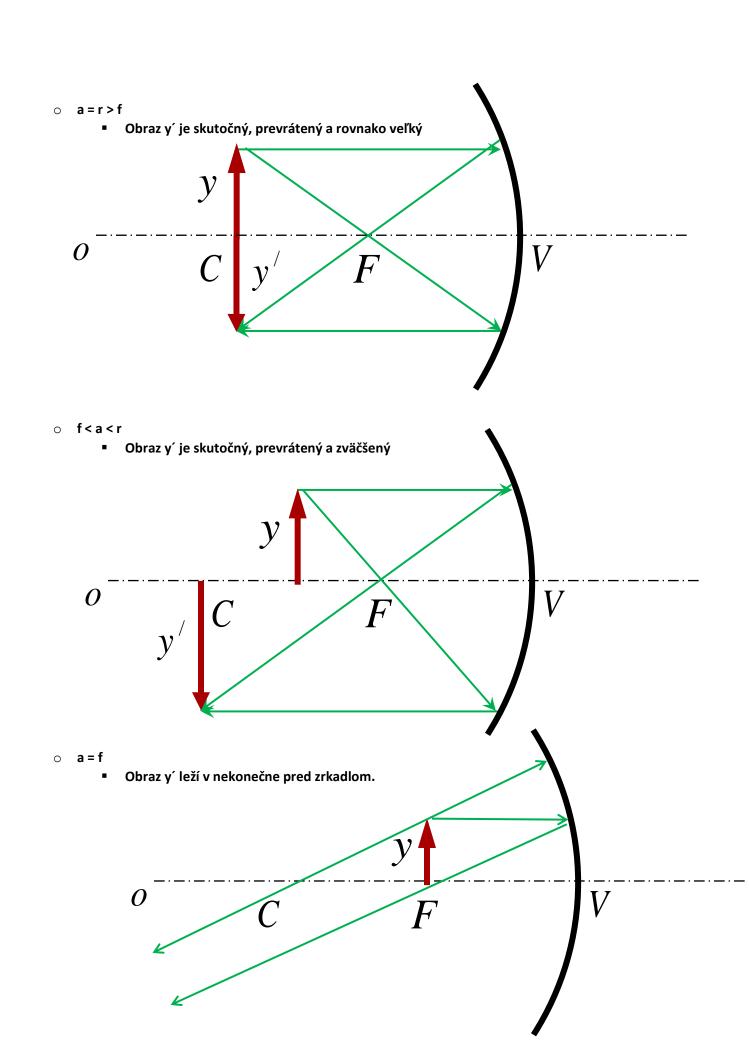
Zobrazovanie odrazom na guľovej ploche dutého



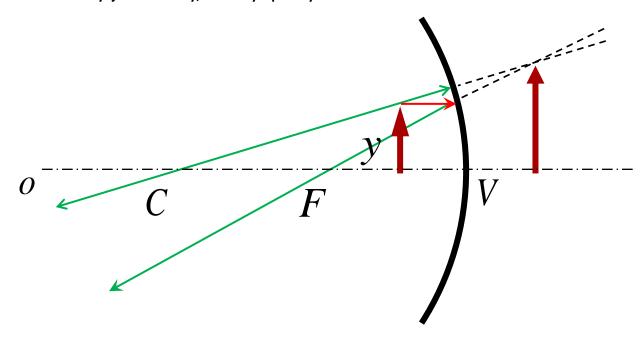






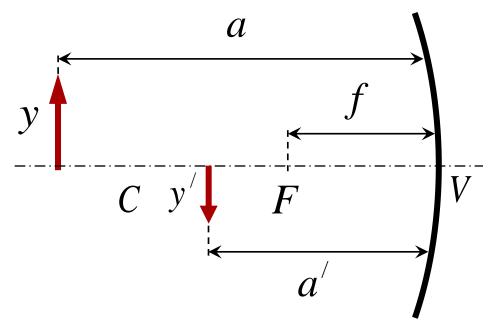
○ a < f</p>

Obraz y´ je neskutočný, zväčšený a priamy.



o Zobrazovacia rovnica

- r=2f (vždy)
- a predmetová vzdialenosť
- a' obrazová vzdialenosť
- f ohnisková vzdialenosť
- a, a', r, f pred zrkadlom majú kladnú hodnotu,
- a', r, f za zrkadlom majú zápornú hodnotu.
- Pre duté guľové zrkadlo r > 0, f > 0.



■ Priečne zväčšenie - pomer výšky obrazu y' a predmetu y

$$Z = \frac{y'}{y} = -\frac{a'}{a} = -\frac{a'-f}{f} = -\frac{f}{a-f}$$

■ Pre priečne zväčšenie platí:

■ Z < 0, obraz je prevrátený

■ Z > 0, obraz je priamy

■ |Z| > 1, obraz je zväčšený

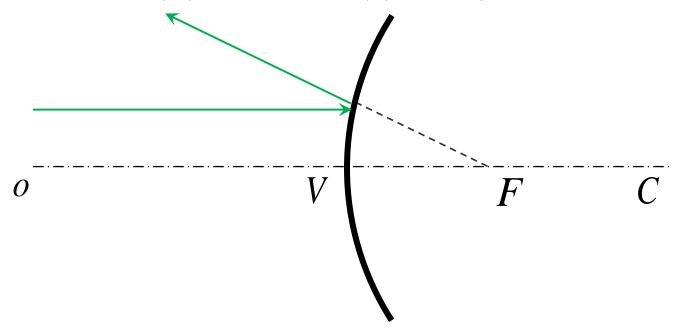
■ |Z| < 1, obraz je zmenšený

■ |Z| = 1, obraz je rovnako veľký ako predmet

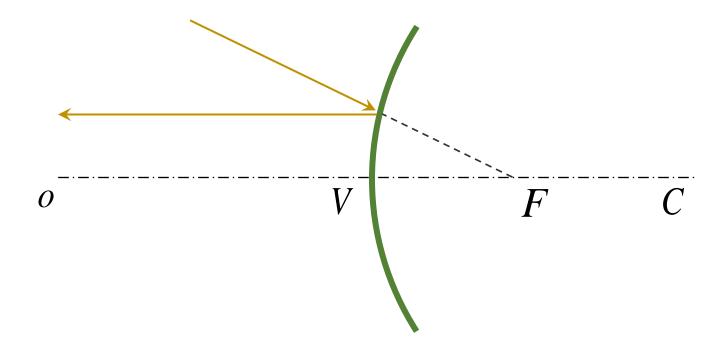
Zobrazovanie na guľovej ploche vypuklého zrkadla

Odraz lúčov

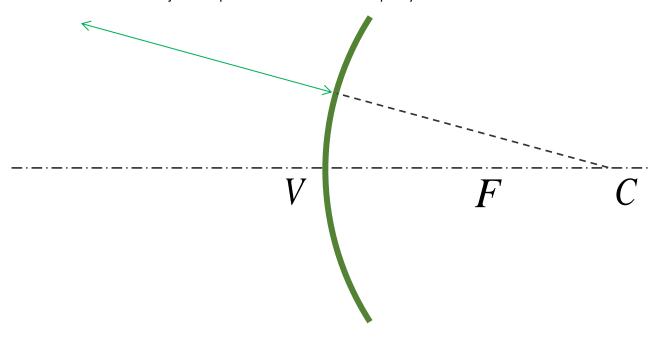
o Lúč rovnobežný s optickou osou sa odrazí tak, že po predĺžení smeruje do neskutočného ohniska



o Lúč smerujúci do ohniska sa odrazí rovnobežne s optickou osou

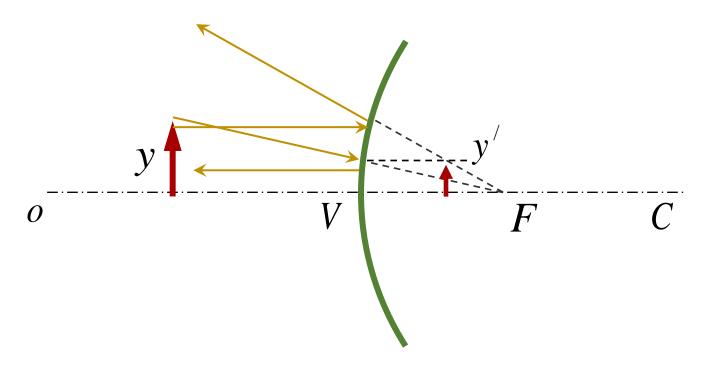


o Lúč smerujúci do optického stredu sa odrazí opačným smerom



- Zobrazovanie predmetu

Obraz y´ leží za zrkadlom, je neskutočný, zmenšený a priamy



- Využitie guľových zrkadiel
 - Duté zrkadlá:
 - Osvetľovacia technika (reflektory)
 - Svetlomety automobilov
 - Vypuklé zrkadlá:
 - Neprehľadné zákruty
 - Spätné zrkadlá
 - Ďalekohľady