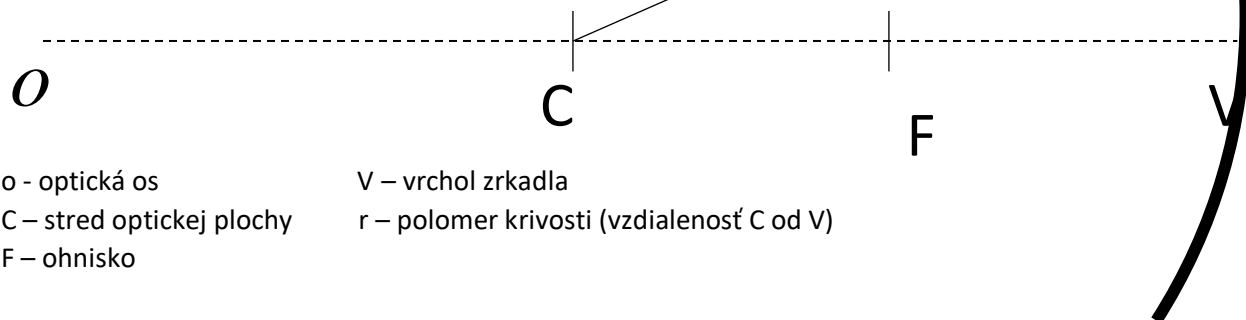


Zobrazovanie odrazom na guľovej ploche

- Guľové zrkadlá poznáme:
 - o **Duté (Konkávne)** - odrazová plocha je vnútorná
 - o **Vypuklé (Konvexné)** - odrazová plocha je vonkajšia

- **Duté zrkadlo:**



O - optická os

C - stred optickej plochy

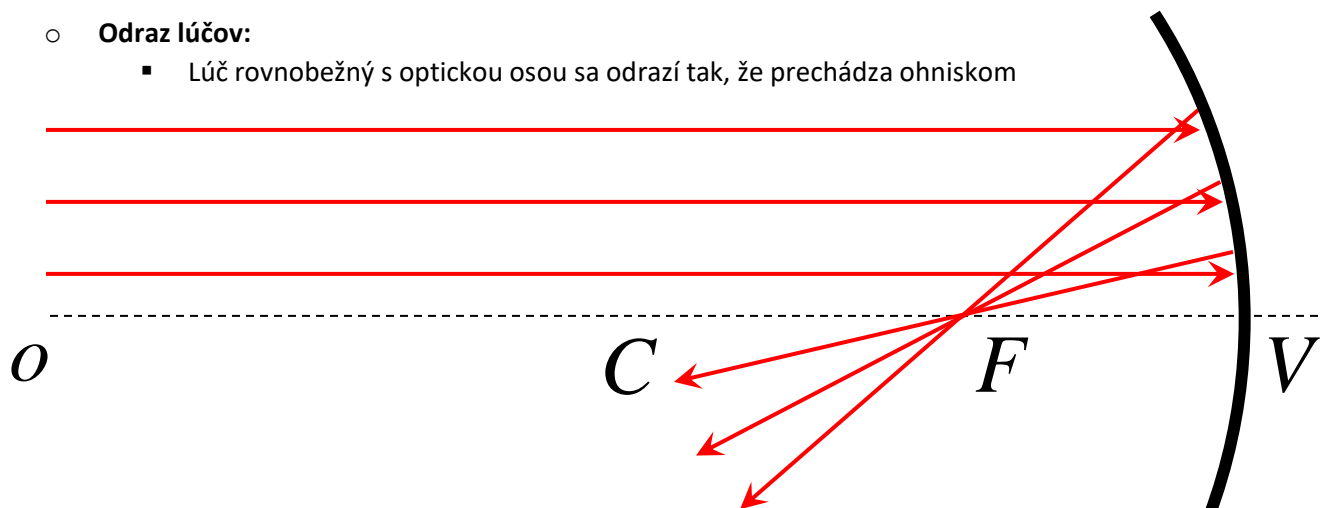
F - ohnisko

V - vrchol zrkadla

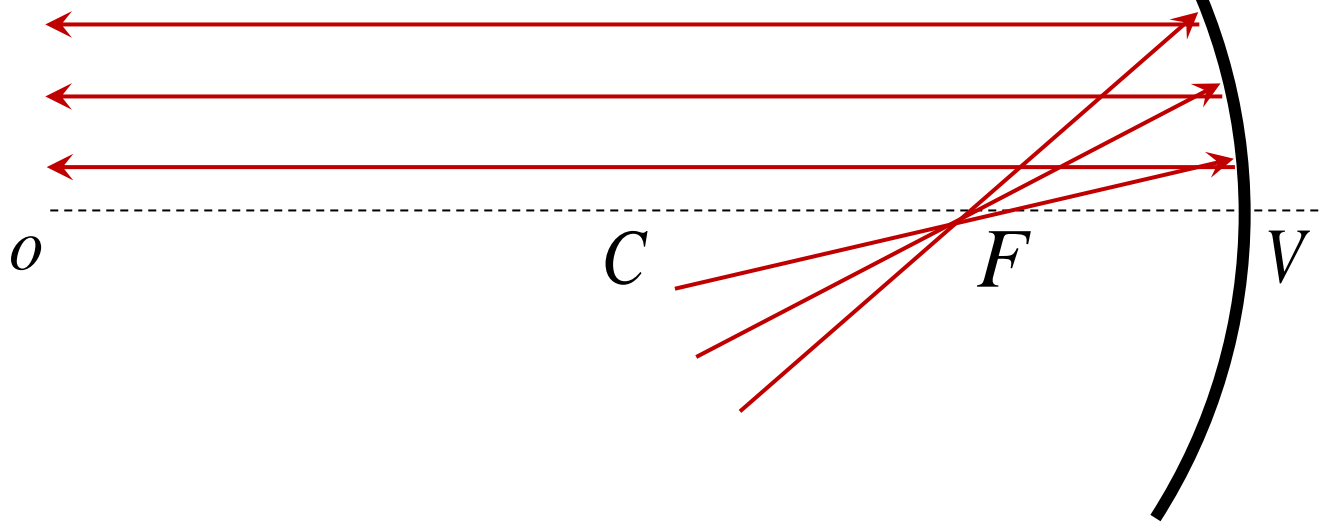
r - polomer krivosti (vzdialenosť C od V)

- o **Odraz lúčov:**

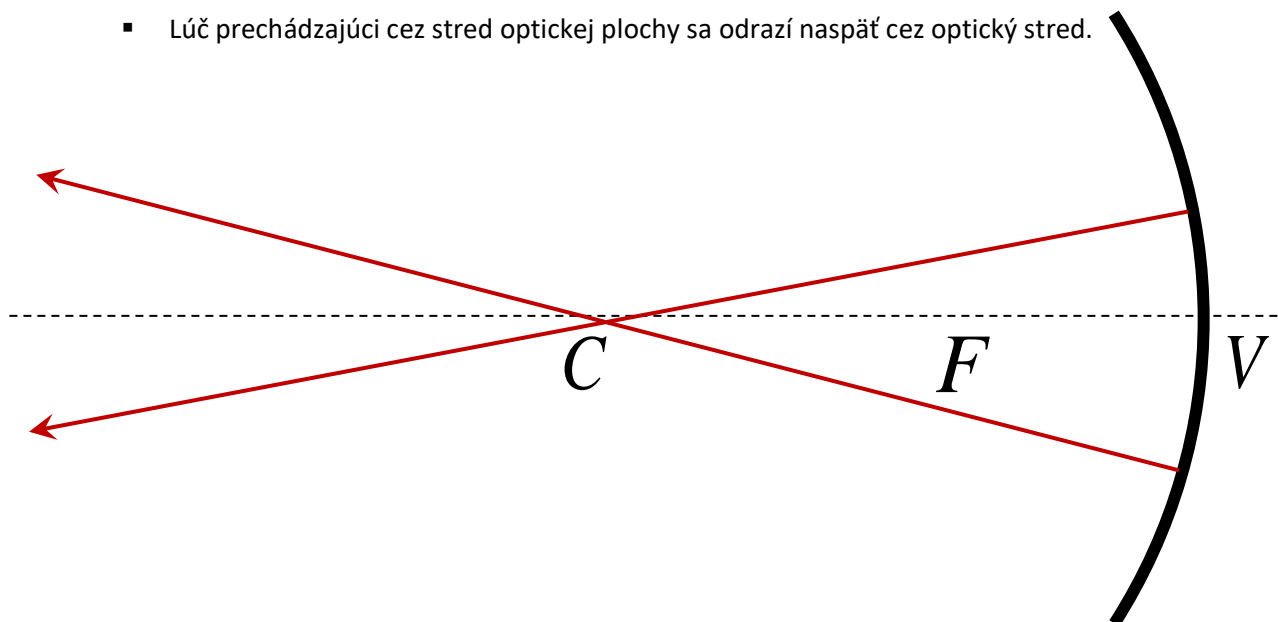
- Lúč rovnobežný s optickou osou sa odrazí tak, že prechádza ohniskom



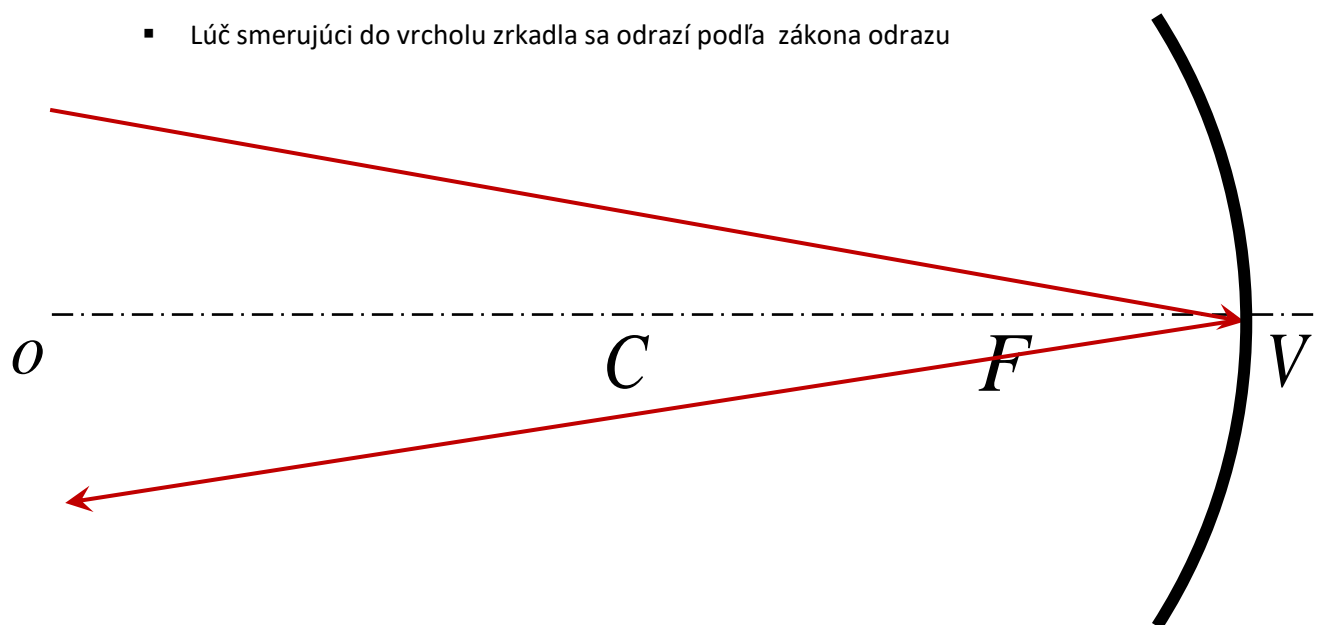
- Lúče smerujúce do ohniska, sa odrazia rovnobežne s optickou osou



- Lúč prechádzajúci cez stred optickej plochy sa odrazí naspäť cez optický stred.



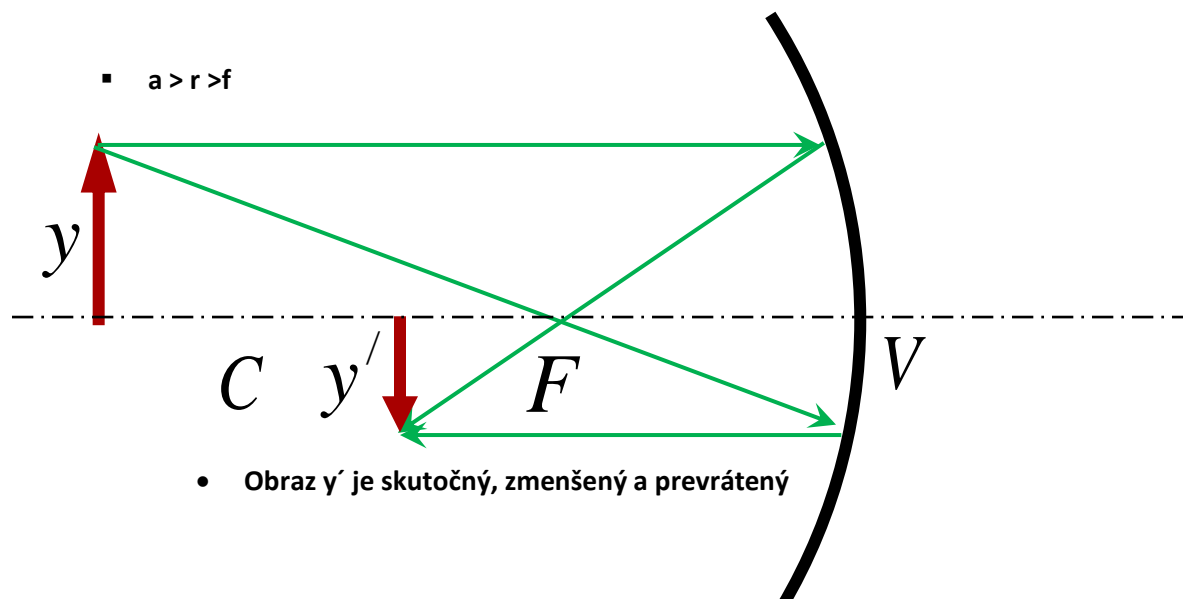
- Lúč smerujúci do vrcholu zrkadla sa odrazí podľa zákona odrazu



- Zobrazovanie predmetu

- a – predmetová vzdialenosť

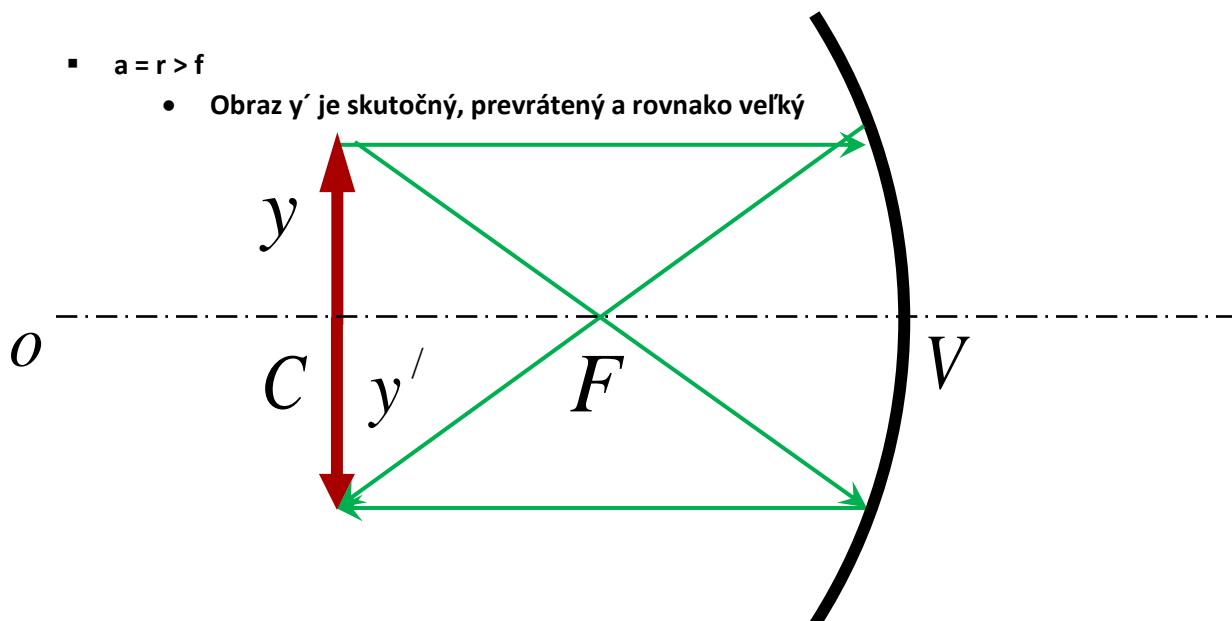
- $a > r > f$



- Obraz y' je skutočný, zmenšený a prevrátený

- $a = r > f$

- Obraz y' je skutočný, prevrátený a rovnako veľký



- $f < a < r$

- Obraz y' je skutočný, prevrátený a zväčšený

