Dynamika

- Skúma čo je príčinou pohybu, čo pohyb spôsobuje (aká sila)

Inerciálna vzťažná sústava

o Teleso mení svoj pohybový stav iba pôsobením sily (napr. vlak idúci RPP alebo je v pokoji)

- Neinerciálna vzťažná sústava

Teleso mení svoj pohybový stav aj bez pôsobenia vonkajšej sily (napr. vlak idúci RZP, RSP)

- Inerciálna sústava

1. Newtonov zákon (zákon zotrvačnosti)

 Teleso zotrváva v pokoji alebo sa pohybuje RPP pokiaľ nie je nútené vonkajšími silami tento svoj stav zmeniť

o 2. Newtonov zákon (zákon sily)

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m}$$

• $a \sim F$ Zrýchlenie je priamoúmerné pôsobiacej sile

■ $a \not\sim m$ Zrýchlenie je nepriamoúmerné hmotnosti telesa

•
$$F[N-Newton]$$

•
$$F = m * a$$

■ Hybnosť –
$$\vec{p}$$

Súčin hmotnosti a rýchlosti telesa

•
$$\vec{p} = m * \vec{v}$$

•
$$\vec{p} \left[kg * \frac{m}{s} \right]$$

•
$$F = m * a = m * \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{(v_2 - v_1) * m}{t} = \frac{m v_2 - m v_1}{\Delta t} = \frac{p_2 - p_1}{\Delta t} = \frac{\Delta p}{\Delta t}$$

• Pomer zmeny hybnosti a času, za ktorý táto zmena nastala, sa rovná pôsobiacej sile (2. Newtonov zákon cez hybnosť)

•
$$F * \Delta t = \Delta p$$

• I - Impulz sily

• Zákon zachovania hybnosti

V izolovanej sústave sa celková hybnosť nemení, je konštantná

$$\circ\quad \vec{\vec{p}}=\vec{p}_1+\vec{p}_2+\vec{p}_3+\vec{p}_4 ... \, \text{konštantná}$$

Celková hybnosť

Hybnosť pred zrážkou = Hybnosť po zrážke

$$\circ \quad \bigcirc_{p_1} \quad \rightarrow \quad \bigcirc_{p_2} \qquad \Rightarrow \quad \bigcirc_{p=p_1+p_2}$$

o 3. Newtonov zákon (zákon akcie a reakcie)

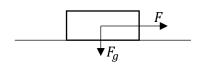
- Akcia a reakcia sú 2 sily, ktoré naraz vznikajú a naraz zanikajú
- Sú rovnako veľké, opačného smeru

■ Trecia sila – Trenie

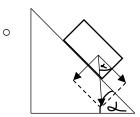
- Sila ktorá pôsobí proti pohybu telesa
- Trenie odpor podložky voči pohybu telesa
- Delenie na:
 - Statické v pokoji, je väčšie ako dynamické
 - Dynamické v pohybe
- 2. Delenie na:
 - Šmykové
 - Valivé

• Šmykové trenie

0



- $F_t = F_g * f$
- $F_t = m * g * f$
- f súčiniteľ šmykového trenia, tabuľková hodnota, bezrozmerné číslo



 $F_t = m * g * f * \cos \alpha$