
Fédération Internationale
de Basketball



FIBA

We Are Basketball

International Basketball
Federation

Oficiálne pravidlá basketbalu 2004

Schválené

Exekutívou FIBA

Paríž, Francúzsko, 12. júna 2004

Platné od 1. septembra 2004



Preklad:
Odborná korektúra:

Ing. Ladislav Janáč
Ing. Petr Sudek

OBSAH

PRAVIDLO I. - HRA	7
Čl. 1 Definície	7
PRAVIDLO II. - IHRISKO A ZARIADENIA	7
Čl. 2 Ihrisko 7	
Čl. 3 Zariadenia	12
PRAVIDLO III. - DRUŽSTVÁ	13
Čl. 4 Družstvá	13
Čl. 5 Hráči: zranenie	15
Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva	15
Čl. 7 Tréneri: Povinnosti a práva	16
PRAVIDLO IV. – PRAVIDLÁ HRY	17
Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženia	17
Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia alebo stretnutia	17
Čl. 10 Stav lopty	18
Čl. 11 Postavenie hráča a rozhodcu	19
Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty	19
Čl. 13 Ako sa hrá loptou	21
Čl. 14 Kontrola lopty	21
Čl. 15 Hráč hádže na kôš	22
Čl. 16 Dosiahnutie koša a jeho hodnota	22
Čl. 17 Vhadzovanie	23
Čl. 18 Započítavaný oddychový čas	24
Čl. 19 Striedanie	26
Čl. 20 Zrušenie stretnutia	28
Čl. 21 Nedohranie stretnutia	28
PRAVIDLO V. - PRIESTUPKY	29
Čl. 22 Priestupky	29
Čl. 23 Hráč v zázemí - lopta v zázemí	29
Čl. 24 Dribling	29
Čl. 25 Kroky	30
Čl. 26 Tri sekundy	31
Čl. 27 Tesne bránený hráč	32
Čl. 28 Osem sekúnd	32
Čl. 29 Dvadsať štyri sekúnd	33
Čl. 30 Lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska	34
Čl. 31 Zrážanie hodů na kôš a bránenie hodů na kôš	34
PRAVIDLO VI. - CHYBY	36
Čl. 32 Chyby	36
Čl. 33 Dotyk: Základné princípy	36
Čl. 34 Osobná chyba	41
Čl. 35 Obojstranná chyba	41
Čl. 36 Nešportová chyba	42
Čl. 37 Diskvalifikujúca chyba	42
Čl. 38 Technická chyba	43
Čl. 39 Šarvátka	45

PRAVIDLO VII. - VŠEOBECNÉ USTANOVENIA	47
Čl. 40 Päť chýb hráča.....	47
Čl. 41 Chyby družstva: trest	47
Čl. 42 Zvláštne situácie	47
Čl. 43 Trestné hody	48
Čl. 44 Opraviteľné omyly	50
PRAVIDLO VIII. – ROZHODCOVIA, ROZHODCOVIA PRI STOLÍKU, KOMISÁR: POVINNOSTI A PRÁVA	53
Čl. 45 Rozhodcovia, rozhodcovia pri stolíku a komisár	53
Čl. 46 Prvý rozhodca: Povinnosti a práva.....	53
Čl. 47 Rozhodcovia: povinnosti a práva	54
Čl. 48 Zapisovateľ a pomocník zapisovateľa: Povinnosti	55
Čl. 49 Časomerač: Povinnosti	56
Čl. 50 Merač 24 sekúnd: Povinnosti	57
A - ZNAMENIA ROZHODCOV.....	58
B - ZÁPIS O STRETNUTÍ	64
C - POSTUP PRI PROTESTE	72
D - KLASIFIKÁCIA DRUŽSTIEV	73
E - TELEVÍZNE (TV) ODDYCHOVÉ ČASY	77
INDEX PRAVIDIEL BASKETBALU	78

OBRÁZKY

Obrázok 1	Rozmery ihriska.....	8
Obrázok 2	Vymedzené územie	10
Obrázok 3	Dvojbodové/trojbodové územie	10
Obrázok 4	Zapisovateľský stolík a stoličky náhradníkov	11
Obrázok 5	Princíp valca	36
Obrázok 6	Postavenie hráčov počas trestného hodu.....	49
Obrázok 7	Znamenia rozhodcov	63
Obrázok 8	Medzinárodný zápis o stretnutí.....	64
Obrázok 9	Záhlavie zápisu o stretnutí.....	66
Obrázok 10	Družstvá na zápise	67
Obrázok 11	Priebežný stav	70
Obrázok 12	Ukončenie zápisu	71
Obrázok 13	Dolná časť zápisu o stretnutí	71



Ak je v "Oficiálnych pravidlách basketbalu" akákoľvek zmienka o trénerovi, hráčovi, rozhodcovi a podobne iba v mužskom rode, samozrejme platí aj pre ženský rod. Ide iba o praktický prístup.

PRAVIDLO I. - HRA

Čl. 1 Definície

1.1 Basketbalové stretnutie

Basketbal hrajú dve (2) družstvá po piatich (5) hráčoch. Úlohou každého družstva je vhodiť loptu do súperovho koša a zabrániť súperovi, aby dosiahol kôš.

Basketbal riadia rozhodcovia, pomocní rozhodcovia a komisár.

1.2 Kôš: vlastný/súperov

Kôš, na ktorý družstvo útočí, je súperov kôš. Kôš, ktorý družstvo bráni, je vlastný kôš družstva.

1.3 Víťaz stretnutia

Družstvo, ktoré dosiahlo vyšší počet bodov na konci hracieho času, sa stáva víťazom stretnutia.

PRAVIDLO II. - IHRISKO A ZARIADENIA

Čl. 2 Ihrisko

2.1 Hracia plocha

Hracia plocha má tvar obdĺžnika s rovným tvrdým povrchom bez prekážok (Obrázok 1). Musí mať dĺžku dvadsať osem (28) m a šírku pätnásť (15) m, meranú od vnútorného okraja hraničnej čiary.

Národné zväzy majú právo schváliť pre vlastné súťaže existujúce hracie plochy menších rozmerov, ak majú minimálnu dĺžku dvadsať šesť (26) m a minimálnu šírku štrnásť (14) m.

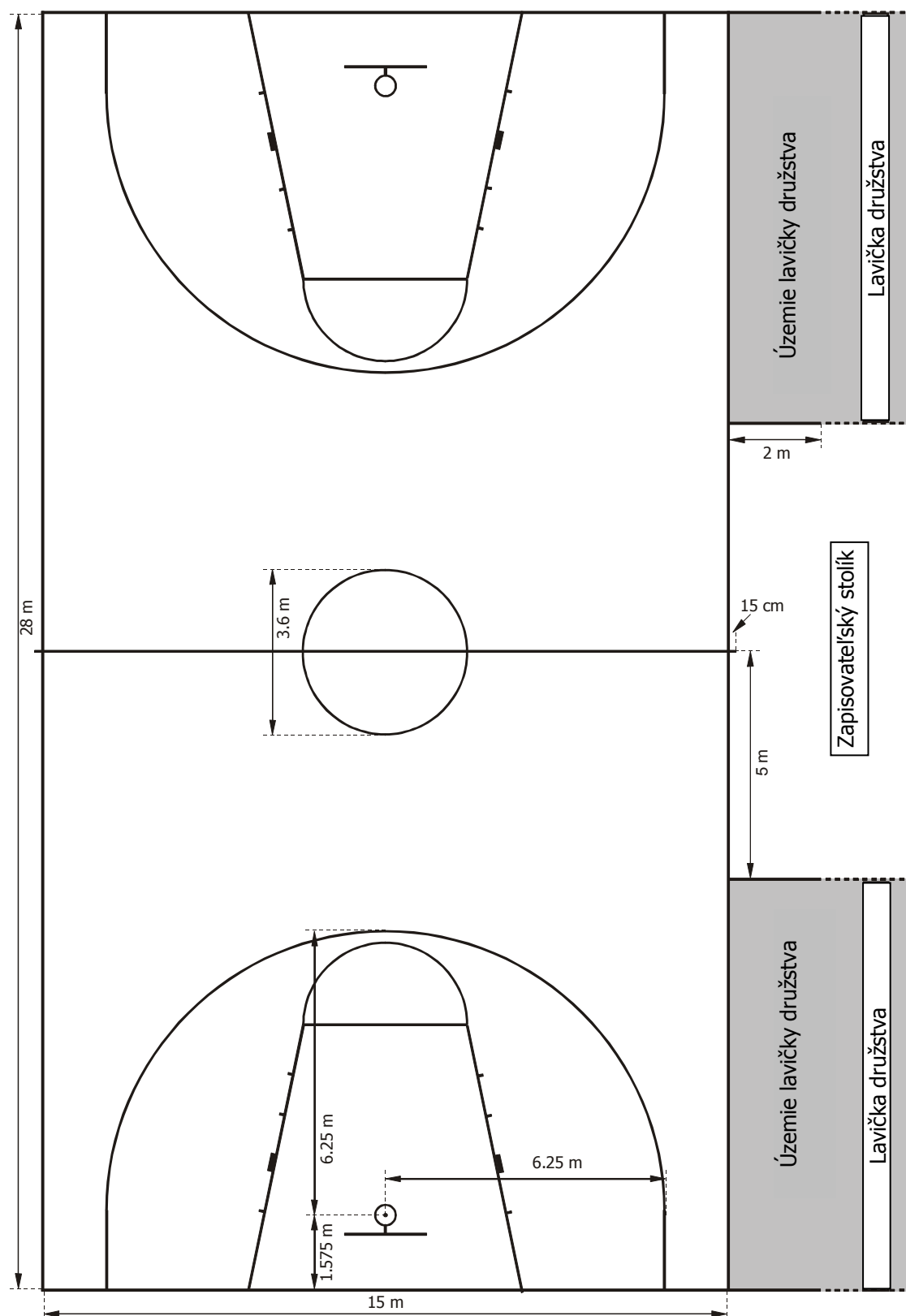
2.2 Čiary

Všetky čiary musia byť vyznačené rovnakou farbou (najvhodnejšie bielou), široké päť (5) cm a jasne viditeľné.

2.2.1 Hraničná čiara

Hracia plocha je ohraničená hraničnou čiarou. Hraničná čiara pozostáva z koncových čiar (na kratších stranách) a postranných čiar (na dlhších stranách). Tieto čiary nie sú súčasťou hracej plochy.

Hracia plocha musí byť vzdialená najmenej dva (2) m od akejkoľvek prekážky, vrátane osôb sediacich na lavičke družstva.



Obrázok 1 Rozmery ihriska

2.2.2 Stredová čiara, stredový kruh a polkruhy

Stredová čiara je čiara vyznačená rovnobežne s koncovými čiarami. Vychádza zo stredov postranných čiar. Každú postrannú čiaru presahuje o pätnásť (15) cm.

Stredový kruh má polomer 1.80 m a je vyznačený v strede ihriska. Polomer sa meria od vonkajšieho okraja kružnice. Ak je stredový kruh farebne zvýraznený, musí byť rovnakej farby ako vymedzené územia.

Polkruhy vyznačené na hracej ploche majú polomer 1.80 m, meraným od vonkajšieho okraja kružnice. Stredy majú v strede čiar trestného hodu (Obrázok 2).

2.2.3 Čiary trestného hodu a vymedzené územia

Čiara trestného hodu je rovnobežná s obidvomi koncovými čiarami. Jej vzdialenejší okraj je 5.80 m od vnútorného okraja koncovej čiary. Má dĺžku 3.60 m. Jej stred leží na pomyslenej spojnici stredov oboch koncových čiar.

Vymedzené územia sú plochy vyznačené na hracej ploche. Sú ohraničené koncovými čiarami, čiarami trestného hodu a čiarami vychádzajúcimi z koncových čiar a končiacimi na vonkajšom okraji čiar trestného hodu, pričom vonkajšie okraje ich počiatkov sú tri (3) m od stredových bodov koncových čiar. Tieto čiary (bez koncových čiar) sú súčasťou vymedzeného územia. Ak je vnútorná plocha vymedzených území farebne zvýraznená, musí mať rovnakú farbu ako stredový kruh.

Vyznačenie miest na doskakovanie pozdĺž vymedzených území, používané hráčmi pri trestných hodoch - pozri Obrázok 2.

2.2.4 Trojbodové územie

Trojbodové územie družstva (Obrázok 1 and Obrázok 3) je celá hracia plocha, okrem územia v blízkosti súperovho koša ohraničeného nasledujúcimi a do neho patriacimi:

- Dvomi rovnobežnými čiarami vychádzajúcimi z koncovej čiary, kolmými na koncovú čiaru, svojimi vzdialenejšími okrajmi vzdialenými 6.25 m od bodu, ktorý leží na priesečníku kolmice spustenej stredom súperovho koša a podlahy. Vzdialenosť tohto bodu od vnútorného okraja stredovej koncovej čiary je 1.575 m.
- Polkruhu s polomerom 6.25 m meraným od vonkajšieho okraja kružnice so stredom v bode definovanom v predošlom odstavci, a plynulo prechádzajúcim do rovnobežných čiar.

2.2.5 Územia lavičky družstva

Územia lavičky družstva (Obrázok 1) sú vyznačené z vonkajšej strany ihriska na tej istej strane, ako je zapisovateľský stolík a lavičky družstiev.

Každé územie je ohraničené jednou čiarou, ktorá je predĺžením koncovej čiary a je dlhá najmenej dva (2) m a druhou čiarou dlhou najmenej dva (2) m, ktorá je vyznačená päť (5) m od stredovej čiary a je kolmá na postrannú čiaru.

Technical drawing of a structure, likely a bridge or dam, showing dimensions and a detail view.

Main Dimensions:

- Top semi-circular height: 1.8 m
- Base width: 6.0 m
- Height of the trapezoidal section: 5.8 m
- Vertical distance from base to top of trapezoid: 1.2 m
- Vertical distance from top of trapezoid to top of semi-circle: 1.75 m

Sectional Dimensions (from top to bottom):

- 85 cm
- 85 cm
- 40 cm
- 85 cm

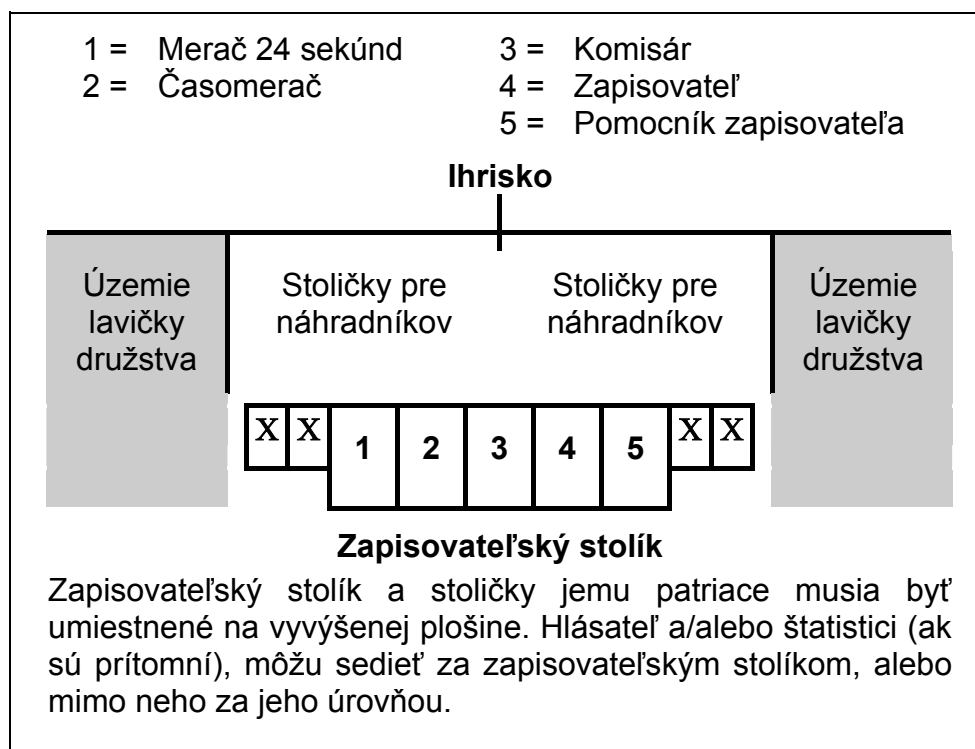
Other Features:

- A 90° angle is indicated between a horizontal line and a dashed line.
- A circular inset shows a detail of a 10 cm thick wall.
- The text "Neutrálina zóna" (Neutral zone) is present.

Čiara trojbodového územia nie je súčasťou trojbodového územia



2.3 Umiestnenie zapisovateľského stolíka a stoličiek pre náhradníkov (Obrázok 4)



Obrázok 4 Zapisovateľský stolík a stoličky náhradníkov

Čl. 3 Zariadenia

Požadované zariadenia:

- koncové zariadenia, pozostávajúce z:
 - dosiek
 - košov pozostávajúcich z (pružných) obručí a sieťok
 - konštrukcií na upevnenie dosiek vrátane pokrytia
- basketbalové lopty
- hodiny hry
- oznamovacia tabuľa
- zariadenie na meranie 24 sekúnd
- stopky alebo iné vhodné (viditeľné) zariadenie (nie hodiny hry) na meranie časov prerušenia hry
- dva (2) oddelené, jasne odlišiteľné a hlasné zvukové signály.
- zápis o stretnutí
- tabuľky chýb hráča
- značky chýb družstva
- ukazovateľ striedavého držania lopty
- palubovka
- hracia plocha
- vhodné osvetlenie

Podrobný popis basketbalových zariadení sa nachádza v prílohe "Technické zariadenia pre basketbal".

PRAVIDLO III. - DRUŽSTVÁ

Čl. 4 Družstvá

4.1 Definícia

- 4.1.1 Člen družstva je spôsobilý hrať, ak má podľa predpisov, vrátane vekových obmedzení, vydaných riadiacim orgánom súťaže, právo hrať za družstvo.
- 4.1.2 Člen družstva je oprávnený hrať, ak je pred začiatkom stretnutia uvedený v zápise o stretnutí a ak nebol zo stretnutia vylúčený, alebo sa nedopustil piatich (5) chýb.
- 4.1.3 Počas hracieho času člen družstva je:
- hráč, ak je na hracej ploche a je oprávnený hrať.
 - náhradník, ak nie je na hracej ploche, ale je oprávnený hrať.
 - neaktívny hráč, ak sa dopustil piatich (5) osobných chýb a nie je oprávnený hrať.
- 4.1.4 Počas prestávky stretnutia všetci členovia družstva oprávnení hrať sa považujú za hráčov.

4.2 Pravidlo

- 4.2.1 Každé družstvo pozostáva z:
- Nie viac ako dvanásť (12) členov družstva oprávnených hrať, vrátane kapitána.
 - Trénera a ak si družstvo želá, aj asistenta trénera.
 - Najviac päť (5) osôb doprevádzajúcich družstvo so špeciálnym poslaním, t.j. manažér, lekár, masér, štatistik, tlmočník atď.
- 4.2.2 Počas hracieho času je na ihrisku päť (5) hráčov z každého družstva, ktorých možno striedať.
- 4.2.3 Náhradník sa stáva hráčom a hráč sa stáva náhradníkom, ak:
- Rozhodca dá pokyn náhradníkovi vstúpiť na hraciu plochu.
 - Počas započítateľného oddychového času alebo počas prestávky stretnutia si náhradník vyžiada striedanie u zapisovateľa.

4.3 Jednotné oblečenie

- 4.3.1 Členovia družstva majú jednotné oblečenie pozostávajúce z:
- Tričiek rovnakej prevládajúcej farby na prednej i zadnej strane.
- Počas stretnutia musia mať všetci hráči tričká zasunuté v trenírkach. Jednotné oblečenie pozostávajúce z tričiek a trenírok zošitých do jedného celku je dovolené.

- Pod tričkami nesmú byť tréningové tričká akéhokoľvek strihu okrem prípadu, že má hráč písomné dovoľenie od lekára. V tomto prípade musí byť tréningové tričko rovnakej prevládajúcej farby ako tričko.
- Trenírok rovnakej prevládajúcej farby na prednej i zadnej strane, ale nie nevyhnutne rovnakej farby ako tričká.
- Elastické spodné trenírky, ktoré vyčnievajú spod trenírok, sa môžu používať len za predpokladu, že sú rovnakej prevládajúcej farby ako trenírky.

4.3.2 Každý člen družstva musí mať tričko očíslované na prednej i zadnej strane zreteľnými číslami stálej farby, výrazne odlišnými od farby trička.

Čísla musia byť jasne viditeľné a:

- Na zadnej strane musia byť najmenej dvadsať (20) cm vysoké.
- Na prednej strane musia byť najmenej desať (10) cm vysoké.
- Musia byť najmenej dva (2) cm široké.
- Družstvá musia používať čísla od štyri (4) do pätnásť (15). Národné federácie majú právo vo svojich súťažiach schváliť akékoľvek iné číslovanie, ale maximalne dvojciferné.
- Spoluhráči nesmú mať rovnaké čísla.
- Umiestnenie reklamy alebo loga musí byť najmenej päť (5) cm od čísiel.

4.3.3 Družstvá musia mať najmenej dve sady jednotného oblečenia a:

- Družstvo uvedené v programe na prvom mieste (domáce družstvo) má svetlé tričká (doporučujú sa biele).
- Družstvo uvedené v programe na druhom mieste (hostujúce družstvo) má tmavé tričká.
- Ak sa obidve zúčastnené družstvá dohodnú, môžu si farby tričiek vymeniť.

4.4 Ostatná výstroj

4.4.1 Všetky pomôcky používané hráčmi musia byť pre basketbal primerané. Akákoľvek pomôcka, ktorá je určená na zväčšenie výšky alebo dosahu hráča alebo akýmkoľvek spôsobom prináša nešportovú výhodu, nie je dovoľená.

4.4.2 Rozhodca nesmie dovoliť hráčovi mať na sebe pomôcky alebo predmety, ktoré môžu spôsobiť iným hráčom zranenie.

- **Nie je** dovoľené mať:
 - Ochrany prstov, rúk, zápästí, lakťov alebo predlaktí, vo forme odliatku alebo podpier, vyrobené z kože, plastov, pružných (mäkkých) plastov, kovu alebo akéhokoľvek tvrdého materiálu, aj keď je pokrytý mäkkým materiálom.
 - Predmety, ktoré by mohli porezať alebo spôsobiť odreniny (nechty musia byť nakrátko ostrihané).
 - Pokrývku hlavy, vlasové sponky a šperky.
- **Je** dovoľené mať:
 - Výstroj na ochranu pľiec, nadlaktí, stehien alebo holení za predpokladu, že materiál je dostatočne pokrytý.
 - Podpery kolena za predpokladu, že sú vhodne pokryté.
 - Ochranu zlomeného nosa, aj keď je zhotovená z tvrdého materiálu.

- Okuliare, ak nie sú nebezpečné pre ostatných hráčov.
- Čelenku, maximálne päť (5) cm širokú, vyrobenú z hladkej jednofarebnej látky, mäkkého plastu alebo gumy.

4.4.3 Akákoľvek výstroj, ktorá nie je výslovne uvedená v týchto pravidlách, musí byť schválená Svetovou technickou komisiou FIBA.

Čl. 5 Hráči: zranenie

5.1 Ak sa hráč (hráči) zraní, rozhodcovia môžu zastaviť stretnutie.

5.2 Keď je hráč zranený a lopta je živá, rozhodcovia počkajú so zapískaním, kým družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou, ju nehodí na kôš z hry, nestratí kontrolu nad loptou, nedostane loptu z hry, alebo kým sa lopta nestane mŕtvou. Rozhodcovia môžu prerušiť hru okamžite, ak je to potrebné vzhľadom na ochranu zraneného hráča.

5.3 Ak zranený hráč nemôže okamžite pokračovať v hre (približne do 15 sekúnd) alebo je ošetrovaný, musí byť vystriedaný alebo jeho družstvo musí pokračovať s menej ako piatimi (5) hráčmi.

5.4 Tréner, asistent trénera, náhradník alebo osoba doprevádzajúca družstvo môže vstúpiť na hraciu plochu, aby ošetrili zraneného hráča pred tým, ako je striedaný, len s dovoľením rozhodcu.

5.5 Lekár môže vstúpiť na hraciu plochu bez dovoľenia rozhodcu, ak, podľa rozhodnutia lekára, zranený hráč je v nebezpečenstve a potrebuje okamžité ošetrovanie.

5.6 Počas stretnutia každý hráč, ktorý krváca, alebo má otvorenú ranu, musí byť vystriedaný. Hráč sa môže vrátiť na ihrisko iba potom, keď krvácanie bolo zastavené a otvorená rana alebo postihnuté miesto úplne a bezpečne zakryté.

Ak zranený hráč, alebo hráč, ktorý krváca alebo má otvorenú ranu, je ošetrený počas oddychového času, započítanému ktorémukoľvek družstvu v tom istom období, keď boli zastavené hodiny hry, môže pokračovať v stretnutí.

5.7 Ak boli zranenému hráčovi priznané trestné hody, musí ich hádzať jeho náhradník. Náhradníka za zraneného hráča možno vystriedať až potom, ako hral v úseku stretnutia, v ktorom boli spustené hodiny hry.

5.8 Hráčov, ktorých tréner určil, aby začali stretnutie, možno pred začiatkom stretnutia vymeniť v prípade zranenia. V tomto prípade môže súper, ak si to želá, vystriedať rovnaký počet hráčov.

Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva

6.1 Kapitán je hráč, ktorý zastupuje družstvo na ihrisku. Ak chce získať informáciu, môže počas stretnutia zdvorilým spôsobom osloviť rozhodcov, ale iba v situácii, keď je lopta mŕtvá a hodiny hry stoja

6.2 Kapitán družstva môže byť trénerom.

- 6.3 V prípade, že družstvo podáva protest proti výsledku stretnutia, kapitán hneď po skončení stretnutia o tom informuje prvého rozhodcu a podpíše zápis v priestore vyhradenom pre 'Podpis kapitána v prípade protestu'.

Čl. 7 Tréneri: Povinnosti a práva

- 7.1 Najneskôr 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia dá každý tréner alebo jeho zástupca zapisovateľovi zoznam mien a zodpovedajúcich čísiel členov družstva, ktorí sú spôsobilí v stretnutí hrať, a súčasne meno kapitána družstva, trénera a asistenta trénera. Všetci členovia družstva, ktorých mená sú uvedené v zápise o stretnutí, sú oprávnení hrať, aj keď sa dostavia po začiatku stretnutia.
- 7.2 Najneskôr desať (10) minút pred začiatkom stretnutia každý tréner svojim podpisom zápisu potvrdí súhlas s menami a zodpovedajúcimi číslami členov družstva a s menami trénerov uvedenými v zápise. Súčasne označia päť (5) hráčov, ktorí začnú stretnutie. Ako prvý to vykoná tréner družstva "A".
- 7.3 V území lavičky družstva môžu byť a zdržovať sa iba tréner, asistent trénera, náhradníci a osoby doprevádzajúce družstvo. Výnimky sú uvedené v pravidlách.
- 7.4 Tréner alebo asistent trénera môže počas stretnutia prísť k zapisovateľskému stolíku a požiadať o informácie štatistickej povahy v čase, keď lopta je mŕtva a hodiny hry stoja.
- 7.5 Iba tréner môže počas stretnutia neustále stáť. Počas stretnutia môže verbálne komunikovať s hráčmi za predpokladu, že ostáva v území lavičky svojho družstva.
- 7.6 Ak je prítomný asistent trénera, musí byť jeho meno uvedené v zápise pred začiatkom stretnutia (jeho podpis nie je potrebný). Preberá povinnosti a práva trénera, ak tento z akýchkoľvek dôvodov nemôže pokračovať vo vedení družstva.
- 7.7 Ak kapitán odchádza z hracej plochy, tréner oznámi rozhodcovi číslo hráča, ktorý bude zastupovať kapitána na ihrisku.
- 7.8 Kapitán môže konať ako tréner družstva, prípade, ak družstvo nemá trénera alebo ak tento nemôže pokračovať vo vedení družstva a v zápise nie je uvedený asistent trénera (alebo asistent nemôže pokračovať vo vedení družstva). Ak kapitán musí opustiť hraciu plochu, môže naďalej zostať vo funkcii trénera. Ak však musí odísť pre diskvalifikujúcu chybu, alebo ak nemôže pôsobiť ako tréner pre zranenie, nahradí ho i vo funkcii trénera jeho zástupca vo funkcii kapitána.
- 7.9 Tréner určí hráča hádžuceho trestné hody, ak ho neurčujú pravidlá.

PRAVIDLO IV. – PRAVIDLÁ HRY

Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženia

- 8.1 Stretnutie pozostáva zo štyroch (4) štvrtín po desať (10) minút.
- 8.2 Medzi prvou a druhou štvrtinou (prvý polčas), medzi treťou a štvrtou štvrtinou (druhý polčas) a pred každým predĺžením, je prestávka dve (2) minúty.
- 8.3 Polčasová prestávka trvá pätnásť (15) minút.
- 8.4 Pred plánovaným začiatkom stretnutia je prestávka stretnutia, ktorá trvá dvadsať (20) minút.
- 8.5 Prestávka stretnutia začína:
- Dvadsať (20) minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.
 - Ak zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
- 8.6 Prestávka stretnutia končí:
- Na začiatku prvej štvrtiny počas rozskoku, keď sa lopty dovolene dotkne skáčúci hráč.
 - Na začiatku ostatných štvrtín alebo predĺžení pri vhadzovaní, keď sa lopta dovolene dotkne niektorého hráča, alebo sa jej dovolene dotkne niektorý hráč na hracej ploche.
- 8.7 Ak je stav stretnutia po uplynutí štvrtej štvrtiny nerozhodný, v stretnutí sa pokračuje toľkými päť (5) minútovými predĺženiami, koľko je potrebných, aby padlo rozhodnutie.
- 8.8 Ak sa niekto dopustí chyby súčasne alebo tesne pred signálom hodín hry ukončujúcim štvrtinu alebo predĺženie, musí sa ešte vykonať trestný hod alebo hody, ak sú súčasťou trestu.
- 8.9 V prípade, že po vykonaní tohto trestného hodu (hodov) musí nastať predĺženie, všetky chyby, ku ktorým došlo po signále ukončujúcom hrací čas, sa považujú za chyby, ku ktorým došlo počas prestávky stretnutia a príslušný trestný hod (hody) sa vykonajú na začiatku predĺženia.

Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia alebo stretnutia

- 9.1 Prvá štvrtina začína, keď sa lopty dovolene počas rozskoku dotkne skáčúci hráč.

- 9.2 Ostatné štvrtiny alebo predĺženia sa začínajú, keď sa lopta dovolene dotkne niektorého hráča, alebo sa jej dovolene dotkne niektorý hráč na hracej ploche pri vhadzovaní.
- 9.3 Stretnutie sa nemôže začať, ak jedno z družstiev nemá na ihrisku päť (5) hráčov pripravených hrať.
- 9.4 Vo všetkých stretnutiach má družstvo uvedené na prvom mieste v zápise o stretnutí (domáce družstvo), lavičku družstva a vlastný kôš po ľavej strane zapisovateľského stolíka pri pohľade do ihriska.
Ak sa zúčastnené družstvá dohodnú, môžu si vymeniť lavičky a/alebo koše.
- 9.5 Pred prvou a treťou štvrtinou sú družstvá oprávnené rozcvičovať sa na tej polovici ihriska, v ktorej je umiestnený súperov kôš.
- 9.6 V druhom polčase si družstvá vymenia koše.
- 9.7 Vo všetkých predĺženiach družstvá hrajú na rovnaké koše, ako hrali vo štvrtej štvrtine.
- 9.8 Štvrtina, predĺženie alebo stretnutie končí zaznením signálu hodín hry oznamujúcim koniec hracieho času.

Čl. 10 Stav lopty

- 10.1 Lopta môže byť živá alebo mŕtva.
- 10.2 Lopta sa stáva **živou**, ak:
- Počas rozskoku sa jej dovolene dotkne skáčuci hráč.
 - Pri trestnom hode je k dispozícii hráčovi hádzucemu trestný hod.
 - Pri vhadzovaní je k dispozícii hráčovi na vhadzovanie.
- 10.3 Lopta sa stáva **mŕtvou**, ak:
- Dosiahol sa kôš z hry alebo z trestného hodu.
 - Rozhodca zapíska, pričom lopta bola v tom okamihu živá.
 - Je zrejmé, že lopta nepadne do koša pri trestnom hode, po ktorom nasleduje ďalší:
 - Trestný hod (trestné hody)..
 - Trest (trestný hod (hody) a/alebo vhadzovanie zo zázemia).
 - Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
 - Zaznie signál zariadenia na meranie 24 sekúnd, pričom lopta bola v tom okamihu pod kontrolou niektorého družstva.
 - Je vo vzduchu pri hode na kôš z hry a dotkne sa jej hráč ktoréhokoľvek družstva potom ako:
 - Rozhodca zapíska.
 - Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
 - Zaznie signál zariadenia na meranie 24 sekúnd.
- 10.4 Lopta sa **nestáva mŕtvou** a dosiahnuté body platia, ak:
- Lopta je vo vzduchu pri hode na kôš z hry a:
 - Rozhodca zapíska.
 - Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.

- Zaznie signál zariadenia na meranie 24 sekúnd.
- Lopta je vo vzduchu pri trestnom hode a rozhodca zapíska akékoľvek porušenie pravidiel, ktorého sa nedopustil hráč hádzuci trestný hod.
- Hráč sa dopustí chyby na niektorého súpera, zatiaľ čo **lopta je stále pod kontrolou súpera**, ktorý hádže na kôš z hry a ktorý dokončil svoj hod plynulým pohybom začatým skôr, ako došlo k chybe.

Toto ustanovenie neplatí a dosiahnuté body sa nezapočítavajú, ak po tom, ako rozhodca zapíska:

- Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
- Zaznie signál zariadenia na meranie 24 sekúnd.
- Nastane úplne nový hod na kôš.

Čl. 11 Postavenie hráča a rozhodcu

11.1 Postavenie **hráča** je určené miestom, v ktorom sa hráč dotýka podlahy.

Ak je hráč počas výskoku vo vzduchu, posudzuje sa jeho postavenie podľa toho, kde sa naposledy dotkol podlahy. Zahrňuje to hraničnú čiaru, stredovú čiaru, čiaru trojbodového územia, čiaru trestného hodu a čiary označujúce vymedzené územie.

11.2 Postavenie **rozhodcu** sa určuje rovnako ako u hráča. Ak sa lopta dotkne rozhodcu, je to to isté, akoby sa dotkla podlahy na mieste, kde rozhodca stojí.

Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty

12.1 Definícia

12.1.1 **Rozskok** nastáva, keď na začiatku prvej štvrtiny rozhodca vyhodí loptu v stredovom kruhu medzi ktorýchkoľvek dvoch súperov.

12.1.2 **Držaná lopta** nastáva, keď jeden alebo viacerí hráči súperiacich družstiev majú jednu alebo obidve ruky na lopte tak, že žiadny z nich ju nemôže získať bez použitia neodôvodnenej hrubosti.

12.2 Postup

12.2.1 Každý skáčuci hráč sa postaví nohami dovnútra tej polovice stredového kruhu, ktorá je bližšie k jeho vlastnému košu, a to tak, aby jednou nohou bol blízko stredovej čiary.

12.2.2 Spoluhráči sa nesmú postaviť na miesta vedľa seba na obvod kruhu, ak súper chce obsadiť jedno z týchto miest.

12.2.3 Potom rozhodca medzi nich vyhodí loptu kolmo dohora, a to vyššie, než môžu obidvaja skáčuci hráči dosiahnuť pri výskoku.

12.2.4 Loptu sa musí dotknúť jeden alebo obidvaja skáčuci hráči rukou (rukami) až **potom**, keď po vyhodení dosiahla najvyšší bod.

12.2.5 Žiadny skáčuci hráč nesmie opustiť svoje miesto dovtedy, kým sa niekto dovolene nedotkne lopty.

12.2.6 Žiadny skáčuci hráč nesmie chytiť loptu alebo sa jej dotknúť viac ako dvakrát, až kým sa lopta nedotkne jedného z neskáčucich hráčov alebo podlahy.

12.2.7 Ak sa lopty žiadny skáčuci hráč nedotkne, rozskok sa opakuje

12.2.8 Neskáčuci hráči nesmú mať akúkoľvek časť tela na alebo za čiarou kruhu (valec) pred tým, ako sa niektorý zo skáčucich hráčov dotkne lopty.

Porušenia článkov 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6, and 12.2.8 je priestupok.

12.3 Situácie vedúce k rozskoku

Situácia vedúca k rozskoku nastáva, keď:

- Rozhodca odpíska držanú loptu.
- Lopta sa dostane do zázemia a rozhodcovia sú na pochybách alebo sa nezhodnú, ktorý zo súperov sa posledný dotkol lopty.
- Dôjde k obojstrannému priestupku počas neúspešného posledného alebo jediného trestného hodu
- Živá lopta uviazne na konštrukcii koša (okrem prípadu, že sa tak stane medzi trestnými hodmi).
- Lopta sa stane mŕtvou, keď žiadne z družstiev nemalo kontrolu nad loptou, ani na ňu nemalo právo.
- Po zrušení rovnakých trestov pre obe družstvá nezostávajú na vykonanie žiadne iné tresty a žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na loptu právo pred prvou chybou alebo prvým priestupkom.
- Na začiatku všetkých štvrtín okrem prvej a na začiatku predĺženia.

12.4 Striedavé držanie lopty

12.4.1 Proces striedavého držania lopty je spôsob, ktorým sa miesto rozskoku stáva lopta živou počas vhadzovania.

12.4.2 Pri všetkých situáciách vedúcich k rozskoku, sa družstvá striedajú vo vhadzovaní lopty z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde vznikla situácia vedúca k rozskoku

12.4.3 Družstvo, ktoré nezíska loptu pri úvodnom rozskoku na začiatku prvej štvrtiny, začne proces striedavého držania lopty.

12.4.4 Družstvo, ktoré má na konci štvrtiny alebo predĺženia právo na striedavé držanie lopty, začína ďalšiu štvrtinu alebo predĺženie vhadzovaním spoza stredu postrannej čiary oproti zapisovateľskému stolíku.

12.4.5 Striedavé držanie lopty:

- **Začína**, keď je lopta k dispozícii hráčovi na vhadzovanie.
- **Končí**, keď:
 - sa lopta dotkne hráča na ihrisku, alebo sa hráč na ihrisku dovolene dotkne lopty.
 - sa vhadzujúce družstvo dopustí priestupku.

– počas vhadzovania uviazne živá lopta na koštruktii koša.

12.4.6 Družstvo, ktorému bude priznaná lopta na vhadzovanie zo zázemia podľa pravidiel striedavého držania lopty, je označené ukazovateľom striedavého držania lopty v smere súperovho koša. Smer ukazovateľa sa obráti okamžite po skončení vhadzovania zo zázemia podľa pravidiel striedavého držania lopty.

12.4.7 Ak sa družstvo počas vhadzovania na základe striedavého držania lopty dopustí priestupku, stráca striedavé držanie lopty. Šípka striedavého držania lopty sa okamžite otočí na opačnú stranu. Súper previnivšieho sa družstva bude mať právo na striedavé držanie lopty pri ďalšej situácii vedúcej k rozskoku. V stretnutí sa bude pokračovať tak, že sa lopty prisúdi súperovi previnivšieho sa družstva na vhadzovanie zo zázemia ako normálne po priestupku (t.j. nevykoná sa vhadzovanie na základe striedavého držania lopty).

12.4.8 Chyba ktoréhokoľvek z družstiev:

- pred začiatkom štvrtiny alebo predĺženia okrem prvej štvrtiny, alebo
- počas vhadzovania na základe striedavého držania lopty

nespôsobí, že družstvo, ktoré má vhadzovať loptu zo zázemia, stratí dané striedavé držanie lopty.

Ak je takáto chyba odpísaná počas úvodného vhadzovania na začiatku štvrtiny alebo predĺženia po tom, ako bola lopta k dispozícii na vhadzovanie zo zázemia, ale pred tým, ako sa jej dotkol hráč na ihrisku, potom je považovaná za chybu v hracom čase a podľa toho sa trestá.

Čl. 13 Ako sa hrá loptou

13.1 Definícia

Počas stretnutia sa loptou hrá rukou (rukami). Lopta sa smie prihrávať, hádzať, odrážať, kotúľať, alebo ňou možno driblovať v ľubovoľnom smere. Obmedzenia sú uvedené v príslušných článkoch pravidiel.

13.2 Pravidlo

13.2.1 Bežať, držiac loptu, **úmyselne** do nej kopať alebo ju blokovať nohou, alebo udierať do nej päťou je priestupok. **Náhodný** dotyk lopty akoukoľvek časťou nohy nie je priestupok.

13.2.2 Prestrčiť ruku odspodu cez kôš a dotknúť sa prihrávky alebo odrazenej lopty je priestupok.

Čl. 14 Kontrola lopty

14.1 Kontrola lopty družstvom **začína**, keď hráč tohto družstva má živú loptu pod kontrolou, t.j. ju drží, dribluje ňou alebo má živú loptu k dispozícii.

14.2 Kontrola lopty družstvom **pokračuje**, ak:

- Hráč tohto družstva má živú loptu pod kontrolou.
- Spoluhráči si prihrávajú loptu.

14.3 Kontrola lopty družstvom končí, ak:

- Súper získa loptu pod kontrolu.
- Lopta sa stane mŕtvou.
- Pri hode na kôš z hry alebo pri trestnom hode lopta opustí ruku (ruky) hádžuceho hráča.

Čl. 15 Hráč hádza na kôš**15.1 Hod na kôš z hry alebo trestný hod nastáva, keď hráč drží loptu v jednej alebo v oboch rukách, a potom ju hodí vzduchom smerom na súperov kôš**

Dopichávanie nastáva, ak je lopta odrazená rukou alebo rukami smerom na súperov kôš.

Zasúvanie nastáva ak je lopta vtlačená zhora do súperovho koša jednou alebo oboma rukami.

Dopichávanie a zasúvanie sú tiež hodom na kôš z hry.

15.2 Hod na kôš:

- **Začína**, keď hráč začína súvislý pohyb, ktorý normálne predchádza vypusteniu lopty a podľa rozhodnutia rozhodcu začal s pokusom o dosiahnutie koša hodom, dopichávaním alebo zasúvaním lopty smerom na súperov kôš.
- **Končí**, keď lopta opustila ruku (ruky) hráča, naviac v prípade hodu na kôš z výskoku, sa obidve nohy sa dotkli podlahy.

Ak hráčovi, ktorý sa pokúša dosiahnuť kôš, súper drží ruku (ruky) a tak mu bráni v dosiahnutí koša, tento hráč je považovaný za hráča, ktorý sa pokúša dosiahnuť kôš. Nie je potrebné, aby lopta opustila ruku (ruky) hráča.

Medzi dovoleným počtom krokov a hodom na kôš nie je žiadny vzťah.

15.3 Súvislý pohyb pri hode na kôš:

- Začína vtedy, keď lopta spočynie na ruke (rukách) hráča a začne sa, obyčajne nahor, pohyb hodu na kôš.
- Pri pokuse o hod na kôš z hry môže zahrňovať pohyb ruky (rúk) a/alebo pohyb tela hráča.
- Končí sa v okamihu keď sa začne úplne nový hod na kôš.

Čl. 16 Dosiahnutie koša a jeho hodnota**16.1 Definícia****16.1.1 Kôš sa dosiahne, keď živá lopta padne do koša zhora a zostane v ňom, alebo ním prepadne.****16.1.2 Lopta je v koši, ak je akákoľvek jej časť v priestore obruče a pod úrovňou obruče.**

16.2 Pravidlo

- 16.2.1 Kôš sa započítava družstvu útočiacemu na kôš, do ktorého lopta padla nasledovne:
- Kôš z trestného hodu sa počíta za jeden (1) bod.
 - Kôš z dvojbodového územia sa počíta za dva (2) body.
 - Kôš z trojbodového územia sa počíta za tri (3) body.
 - Ak sa lopty pri poslednom alebo jedinom trestnom hode, po jej odraze od obruče, dovolene dotkne útočiaci alebo brániaci hráč a lopta padne do koša, kôš sa počíta za dva (2) body.
- 16.2.2 Ak hráč zaznamená kôš z hry do **vlastného koša náhodou**, kôš sa počíta za dva (2) body a zapíše sa kapitánovi súpera na hracej ploche.
- 16.2.3 Ak hráč dosiahne kôš z hry do **vlastného koša úmyselne**, dopúšťa sa priestupku a kôš sa nezapočíta.
- 16.2.4 Ak hráč vhodí loptu do koša zospodu a lopta celá preletí obručou, dopúšťa sa priestupku.

Čl. 17 Vhadzovanie

17.1 Definícia

- 17.1.1 Vhadzovanie nastáva, ak hráč vhodí loptu zo zázemia do ihriska.

17.2 Postup

- 17.2.1 Rozhodca musí podať alebo dať loptu k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi. Loptu môže hodiť alebo prihrať o zem za predpokladu, že:
- Rozhodca nie je viac ako štyri (4) metre od vhadzujúceho hráča.
 - Vhadzujúci hráč je na správnom mieste určenom rozhodcom.
- 17.2.2 Hráč vhadzuje loptu z miesta určeného rozhodcom, ktoré je najbližšieho k miestu, kde nastalo porušenie pravidiel alebo došlo k prerušeniu hry, **okrem miesta priamo** za doskou.
- 17.2.3 Po každej štvrtine a každom predĺžení alebo po trestnom hode (hodoch) za technickú, nešportovú alebo diskvalifikujúcu chybu sa lopta vhadzuje spoza predĺženého stredu postrannej čiary oproti zapisovateľskému stolíku a to bez ohľadu na to, či bol posledný alebo jediný trestný hod úspešný alebo nie. Hráč, stojac nohami po oboch stranách predĺženej stredovej čiary, je oprávnený prihrať ju spoluhráčovi na ktoromkoľvek mieste hracej plochy.
- 17.2.4 Po osobnej chybe, ktorej dopustil hráč družstva majúceho živú loptu pod kontrolou alebo družstva majúceho právo vhadzovať, sa vhadzovanie uskutoční z miesta najbližšieho k miestu porušenia pravidiel.
- 17.2.5 Kedykoľvek lopta padne do koša, ale kôš z hry alebo trestný hod nie je započítaný, nasleduje vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu.
- 17.2.6 Po úspešnom koši z hry alebo úspešnom poslednom trestnom hode:

- Ktorýkoľvek hráč družstva, ktoré dostalo kôš, vhadzuje loptu na ktoromkoľvek mieste na koncovej čiare, kde bol kôš dosiahnutý.
- Toto platí aj po tom, ako rozhodca podá loptu hráčovi alebo mu ju dá k dispozícii na vhadzovanie po započítavanom oddychovom čase alebo po akomkoľvek prerušení hry po úspešnom koši z hry alebo úspešnom trestnom hode.
- Vhadzujúci hráč sa môže pohybovať do strán a/alebo dozadu a loptu si môžu spoluhráči medzi sebou prihrávať na alebo za koncovou čiarou, ale od okamihu, keď loptu dostane k dispozícii prvý hráč v zázemí, začína sa počítat' päť (5) sekúnd.

17.3 Pravidlo

17.3.1 Hráč vhadzujúci loptu zo zázemia **nesmie**:

- Vhodiť loptu do ihriska po čase dlhšom ako päť (5) sekúnd.
- Vstúpiť na ihrisko, majúc loptu v ruke (rukách).
- Vhodiť loptu do ihriska tak, aby sa po vhození dotkla zázemia.
- Dotknúť sa lopty na ihrisku skôr, než sa jej dotkne iný hráč.
- Vhodiť loptu priamo do koša.
- Pred alebo počas vhadzovania lopty presunúť sa z miesta určeného rozhodcom pozdĺž čiar o viac ako o jeden (1) normálny krok, ani sa pohybovať viacerými smermi. Je dovolené pohybovať sa dozadu a kolmo na čiaru, ak mu to okolnosti umožňujú.

17.3.2 Ostatní hráči **nesmú**:

- Ktoroukoľvek časťou tela presahovať hraničnú čiaru, pokiaľ vhozená lopta ňou neprejde.
- Byť bližšie ako jeden (1) meter od hráča vhadzujúceho loptu, ak územie bez prekážok za hraničnou čiarou v mieste vhadzovania je menšie ako dva (2) metre

Porušenie Čl. 17.3 je priestupok.

17.4 Trest

Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie v mieste pôvodného vhadzovania.

Čl. 18 Započítavaný oddychový čas

18.1 Definícia

Započítavaný oddychový čas je prerušenie stretnutia, o ktoré požiadal tréner alebo asistent trénera.

18.2 Pravidlo

18.2.1 Každý oddychový čas trvá jednu (1) minútu.

18.2.2 Príležitosť na udelenie oddychového času **začína**, ak:

- Lopta sa stane mŕtvou, hodiny hry sa zastavia a rozhodca ukončil komunikáciu so zapisovateľským stolíkom.

- Pre družstvo, ktoré dostalo kôš, v okamihu, ako boli dosiahnutý kôš z hry.
- 18.2.3 Príležitosť na udelenie oddychového času **končí**, ak:
- Hráč má loptu k dispozícii na prvý alebo jediný trestný hod.
 - Hráč má loptu k dispozícii na vhadzovanie.
- 18.2.4 Každé družstvo môže dostať dva (2) započítavané oddychové časy kedykoľvek v prvom polčase, tri (3) započítavané oddychové časy kedykoľvek v druhom polčase a jeden (1) započítavaný oddychový čas kedykoľvek v každom predĺžení.
- 18.2.5 Nevyužitý oddychový čas nemožno presunúť do ďalšieho polčasu alebo predĺženia.
- 18.2.6 Oddychový čas sa započíta družstvu, ktorého tréner oň prvý požiadal, okrem prípadu, keď sa oddychový čas udelí po súperovom koši z hry a nebola odpísaná chyba.
- 18.3 **Postup**
- 18.3.1 Právo požiadať o započítavaný oddychový čas má iba tréner alebo asistent trénera. Musí nadviazať vizuálny styk so zapisovateľom alebo osobne prísť k zapisovateľskému stolíku a zreteľným spôsobom požiadať o oddychový čas obvyklým znamením rukami.
- 18.3.2 Žiadosť o započítavaný oddychový čas možno zrušiť iba predtým, než ju zapisovateľ svojim signálom oznámi.
- 18.3.3 Oddychový čas:
- **Začína**, keď rozhodca zapíska a ukáže znamenie oddychového času.
 - **Končí**, keď rozhodca zapíska a dá pokyn družstvám vrátiť sa na hraciu plochu.
- 18.3.4 Ak nastala príležitosť na udelenie oddychového času, zapisovateľ svojim signálom oznámi rozhodcom, že niektoré družstvo požiadalo o započítavaný oddychový čas.
- Ak družstvo, ktoré žiadalo o započítavaný oddychový čas, dostalo kôš z hry, časomerač okamžite zastaví hodiny hry a nechá zaznieť svoj signál.
- 18.3.5 Počas oddychového času (a počas prestávky stretnutia pred začiatkom druhej, štvrtej štvrtiny alebo každého predĺženia) môžu hráči opustiť ihrisko a sadnúť si na lavičku družstva a osoby, ktoré môžu byť v území lavičky družstva, môžu vstúpiť do ihriska za predpokladu, že ostávajú v blízkosti územia ich lavičky družstva
- 18.4 **Obmedzenia**
- 18.4.1 Medzi trestnými hodmi alebo po trestnom hode (hodoch), ktoré sú trestom za jednu (1) chybu sa nepovoľuje započítavaný oddychový čas až do okamihu, kým sa lopta nestala mŕtvou po časovom úseku stretnutia, v ktorom boli spustené hodiny hry.

Výnimky:

- Medzi trestnými hodmi je odpískaná chyba. V tomto prípade sa musia dohádať trestné hody a započítavaný oddychový čas je udelený pred tým, ako sa začne vykonávať trest za ďalšiu chybu.
- Odpíska sa chyba pred tým, ako sa po poslednom alebo jedinom trestnom hode lopta stane živou. V tomto prípade je započítavaný oddychový čas udelený pred tým, ako sa začne vykonávať trest za novú chybu.
- Odpíska sa priestupok pred tým, ako sa po poslednom alebo jedinom trestnom hode lopta stane živou. V tomto prípade je započítavaný oddychový čas udelený pred tým, ako sa vykoná vhadzovanie.

V prípade po sebe nasledujúcich sád trestných hodov a/alebo držania lopty, ktoré sú výsledkom trestov za viac ako jednu (1) chybu, každá sada je posudzovaná samostatne.

- 18.4.2 Oddychový čas sa nepovoľuje družstvu, ktoré dosiahlo kôš z hry v čase, keď sa hodiny hry zastavili po úspešnom koši z hry počas posledných dvoch (2) minút štvrtej štvrtiny alebo posledných dvoch (2) minút každého predĺženia, pokiaľ rozhodca neprerušil stretnutie.

Čl. 19 Striedanie

19.1 Definícia

Striedanie je prerušenie stretnutia, o ktoré požiada náhradník.

19.2 Pravidlo

- 19.2.1 Družstvo môže striedať hráča (hráčov) počas príležitosti na striedanie.

- 19.2.2 Príležitosť na striedanie **začína**, ak:

- Lopta sa stane mŕtvou, hodiny hry sa zastavia a rozhodca ukončil komunikáciu so zapisovateľským stolíkom.
- Pre družstvo, ktoré dostalo kôš, v okamihu, ako boli dosiahnutý kôš z hry v posledných dvoch (2) minútach štvrtej štvrtiny, alebo v posledných dvoch (2) minútach každého predĺženia.

- 19.2.3 Príležitosť na striedanie **končí**, ak:

- Hráč má loptu k dispozícii na prvý alebo jediný trestný hod.
- Hráč má loptu k dispozícii na vhadzovanie.

- 19.2.4 Hráč, ktorý bol vystriedaný, sa nemôže opätovne stať hráčom a náhradník, ktorý sa stal hráčom, nemôže opustiť stretnutie až do okamihu, kým sa lopta nestane mŕtvou po úseku stretnutia, v ktorom bežali hodiny hry.

Výnimky:

- Družstvo má na ihrisku menej ako päť (5) hráčov.
- Hráč, ktorý sa má zúčastniť opravy opraviteľného omylu, je na lavičke po tom, ako bol dovolene vystriedaný.
- Zranený hráč je ošetrovaný, alebo hráč, ktorý krváca a je pripravený hrať počas oddychového času.

19.3 Postup

- 19.3.1 O striedanie má právo žiadať iba náhradník. Musí osobne prísť k zapisovateľovi (nie tréner alebo asistent trénera) a zreteľným spôsobom

- požiadať o striedanie obvyklým znamením rukami alebo si sadnúť na stoličku pre striedajúceho náhradníka. Musí byť pripravený okamžite hrať.
- 19.3.2 Žiadosť o striedanie možno odvolať iba pred zaznením signálu zapisovateľa, ktorým oznamuje žiadosť o striedanie.
- 19.3.3 Ak nastane príležitosť na striedanie, zapisovateľ svojim signálom oznámi rozhodcom žiadosť o striedanie.
- 19.3.4 Náhradník musí čakať mimo ihriska za hraničnou čiarou, kým rozhodca nedá pokyn na striedanie a nedá pokyn náhradníkovi vstúpiť na hraciu plochu.
- 19.3.5 Hráč, ktorý bol vystriedaný, nie je povinný oznámiť striedanie zapisovateľovi alebo rozhodcovi. Môže ísť priamo na lavičku družstva
- 19.3.6 Striedania musia byť ukončené čo najskôr. Hráč, ktorý sa dopustil svojej piatej chyby alebo bol vylúčený zo stretnutia, musí byť vystriedaný okamžite (približne 30 sekúnd). Ak, podľa rozhodnutia rozhodcu, dochádza k neodôvodnenému zdržovaniu, započítava sa previnivšiemu družstvu oddychový čas. Ak družstvo nemá oddychový čas, trénerovi sa môže udeliť technická chyba ('B').
- 19.3.7 Ak náhradník žiada o striedanie počas oddychového času alebo v prestávke stretnutia, pred vstupom do hry sa musí hlásiť zapisovateľovi.
- 19.3.8 Hráča hádžuceho trestný hod možno vystriedať, ak:
- O striedanie sa žiadalo skôr, ako sa pri prvom alebo jedinom trestnom hode skončila príležitosť na striedanie.
 - Lopta sa stala mŕtvou po poslednom alebo jedinom trestnom hode.
- Ak je hráč hádžuci trestný hod vystriedaný, po tom, ako sa lopta stala mŕtvou na posledný alebo jediný trestný hod, súper môže tiež vystriedať **jedného** hráča za predpokladu, že o striedanie požiadal skôr, ako sa lopta stala živou na posledný alebo jediný trestný hod.
- 19.3.9 Hráč hádžuci trestný hod musí byť vystriedaný, ak:
- Je zranený.
 - Dopustil sa svojej piatej osobnej chyby.
 - Bol vylúčený.
- 19.4 **Obmedzenia:**
- 19.4.1 Striedanie nie je povolené medzi trestnými hodmi alebo po trestnom hode (hodoch), ktoré sú trestom za jednu (1) chybu do okamihu, kým sa lopta nestala mŕtvou po časovom úseku stretnutia, v ktorom boli spustené hodiny hry.
- Výnimky:
- Medzi trestnými hodmi je odpískaná chyba. V tomto prípade sa musia dohádzať trestné hody a striedanie sa uskutoční pred tým, ako sa začne vykonávať trest za ďalšiu chybu.
 - Odpíska sa chyba pred tým, ako sa po poslednom alebo jedinom trestnom hode lopta stane živou. V tomto prípade sa striedanie uskutoční pred tým, ako sa začne vykonávať trest za novú chybu.

- Odpíska sa priestupok pred tým, ako sa po poslednom alebo jedinom trestnom hode lopta stane živou. V tomto prípade sa striedanie uskutoční pred tým, ako sa vykoná vhadzovanie.

V prípade po sebe nasledujúcich sadách trestných hodov, ktoré sa majú hádzať ako trest za viac ako jednu (1) chybu, každá sada je posudzovaná samostatne.

- 19.4.2 Družstvu, ktoré dosiahlo platný kôš z hry v čase, keď hodiny hry stoja počas posledných dvoch (2) minút v štvrtej štvrtine alebo počas posledných dvoch (2) minút každého predĺženia, **striedanie nie je dovolené**. To neplatí v prípade, že rozhodca hru prerušil, alebo družstvo, ktoré dostalo kôš, strieda.

Čl. 20 Zrušenie stretnutia

20.1 Pravidlo

Družstvo prehráva zrušením stretnutia, ak:

- Pätnásť (15) minút po plánovanom začiatku stretnutia nie je prítomné alebo nemá piatich (5) hráčov pripravených hrať.
- Svojím konaním bráni v odohraní stretnutia.
- Odmietne hrať aj po vyzvaní prvým rozhodcom.

20.2 Trest

- 20.2.1 Stretnutie vyhráva súper dvadsať ku nule (20 : 0). Naviac, družstvo, ktoré prehralo zrušením stretnutia dostane nula (0) bodov do klasifikácie.

- 20.2.2 Pri dvojstretnutiach (doma a vonku), v ktorých o postupe rozhodujú príslušné dva výsledky, v stretnutiach Play-Off (dva z troch) družstvo, ktoré prehrá prvé, druhé alebo tretie stretnutie zrušením, prehráva celú sériu alebo Play-Off "zrušením". Toto neplatí pre Play-Off systémom tri z piatich.

Čl. 21 Nedohranie stretnutia

21.1 Pravidlo

Ak sa počas stretnutia na ihrisku zníži počet hráčov družstva na menej ako dvoch (2), družstvo prehráva nedohraním stretnutia.

21.2 Trest

- 21.2.1 Ak družstvo, ktoré týmto spôsobom stretnutie vyhralo, v okamihu predčasného ukončenia stretnutia vyhrávalo, stav pri ukončení stretnutia ostáva v platnosti. Ak toto družstvo nevyhrávalo, zapíše sa stav dva ku nule (2:0) v jeho prospech. Naviac, porazené družstvo dostane jeden (1) bod do klasifikácie.

- 21.2.2 Pri dvojstretnutiach (doma a vonku), v ktorých o postupe rozhodujú príslušné dva výsledky, družstvo, ktoré prehrá prvé alebo druhé stretnutie nedohraním, prehráva celú sériu "nedohraním".

PRAVIDLO V. - PRIESTUPKY

Čl. 22 Priestupky

22.1 Definícia

Priestupok je porušenie pravidiel.

22.2 Trest

Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie z miesta čo najbližšie k miestu porušenia pravidiel, okrem miesta priamo za doskou, ak nie je inak uvedené v pravidlách.

Čl. 23 Hráč v zázemí - lopta v zázemí

23.1 Definícia

23.1.1 **Hráč** je v zázemí, ak sa akákoľvek časť jeho tela dotýka podlahy alebo predmetu (ale nie hráča) na, nad alebo za hraničnou čiarou.

23.1.2 **Lopta** je v zázemí, ak sa dotýka:

- Hráča, alebo akejkoľvek osoby v zázemí.
- Podlahy, alebo akéhokoľvek predmetu na, nad alebo za hraničnou čiarou.
- Konštrukcie na upevnenie dosiek, zadnej plochy dosky alebo akéhokoľvek predmetu nad hracou plochou.

23.2 Pravidlo

23.2.1 Lopta sa dostane do zázemia vinou posledného hráča, ktorý sa jej dotkol alebo ktorého sa dotkla lopta pred tým, než sa dostala do zázemia, a to dokonca aj vtedy, keď sa dostane do zázemia tak, že sa ako posledného dotkne niečoho iného než hráča.

23.2.2 Ak sa lopta dostane do zázemia tak, že sa dotkne hráča, ktorý je na alebo za hraničnou čiarou, alebo sa jej tento hráč dotkne, loptu do zázemia zahral uvedený hráč.

23.2.3 Ak sa hráč (hráči) dostane (dostanú) do zázemia alebo do svojej zadnej polovice **počas** držanej lopty, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

Čl. 24 Dribling

24.1 Definícia

24.1.1 **Dribling začína** vtedy, keď hráč, ktorý získal živú loptu pod kontrolu na ihrisku, ju hádže, odráža, kotúľa alebo loptou dribluje na podlahe a opäť sa jej dotkne skôr, než sa lopta dotkne iného hráča.

Dribling je ukončený v tom okamihu, keď sa hráč dotkne lopty oboma rukami súčasne, alebo keď si nechá loptu spočinúť na jednej alebo oboch rukách.

Počas driblingu hráč môže loptu vyhodiť do vzduchu za predpokladu, že sa lopta dotkne podlahy alebo iného hráča pred tým, ako sa jej hráč, ktorý ju vyhodil, dotkne znovu rukou.

Počet krokov hráča, keď lopta nie je v dotyku s jeho rukou, je neobmedzený.

24.1.2 Hráč, ktorý náhodne stratí a znovu získa kontrolu nad živou loptou na ihrisku, je považovaný za hráča, ktorému lopta neúmyselne vypadla z rúk.

24.1.3 Nasledujúce situácie nie sú dribling:

- Opakované hody na kôš z hry.
- Neúmyselné vypadnutie lopty z rúk na začiatku alebo konci driblingu.
- Pokusy získať loptu pod kontrolu "vypichnutím" z blízkosti iných hráčov.
- "Vypichnutie" lopty spod kontroly iného hráča.
- Zrazenie prihrávky a získanie lopty pod kontrolu.
- Prehadzovanie lopty z ruky do ruky s tým, že lopta spočynie na ruke (rukách) skôr, než sa dotkne podlahy, za predpokladu, že sa neporuší pravidlo o krokoch

24.2 Pravidlo

Hráč nesmie začať druhý dribling po tom, čo ukončil prvý dribling, okrem prípadu, že medzi dvomi driblingami stratil kontrolu nad živou loptou na ihrisku v dôsledku:

- Hodu na kôš z hry.
- Dotyku lopty súperom.
- Prihrávky alebo neúmyselného vypadnutia lopty z rúk po ktorom sa lopta dotkla iného hráča, alebo sa jej dotkol iný hráč.

Čl. 25 Kroky

25.1 Definícia

25.1.1 **Kroky** sú nedovolený pohyb jednou alebo obidvomi nohami ľubovoľným smerom, keď hráč, ktorý drží živú loptu na ihrisku, poruší obmedzenia uvedené v tomto článku.

25.1.2 **Obrátka** je dovoľený pohyb, keď hráč, držiaci živú loptu na ihrisku, vykročí raz alebo viackrát v ľubovoľnom smere tou istou nohou, zatiaľ čo druhá noha, zvaná obrátková noha, zostáva na jednom mieste v styku s podlahou

25.2 Pravidlo

25.2.1 **Výber obrátkovej nohy hráča, ktorý chytil živú loptu na ihrisku:**

- Ak stojí obidvomi nohami na podlahe:
 - V okamihu, ako zdvihne jednu nohu, druhá noha sa stáva obrátkovou.
- Ak je v pohybe alebo dribluje:
 - Ak sa jedna noha dotýka podlahy, táto noha sa stáva obrátkovou.

- Ak sa **žiadna** noha **nedotýka podlahy** a hráč dopadne súčasne na obidve nohy, v okamihu, ako pohne jednou nohou, druhá sa stáva obrátkovou.
- Ak sa **žiadna** noha **nedotýka podlahy** a hráč dopadne na jednu nohu, táto noha sa stáva obrátkovou. Ak sa hráč z tejto nohy odrazí, dopadne na obidve nohy súčasne a zastaví, potom žiadna noha nie je obrátková.

25.2.2 Pohyb s loptou hráča po výbere obrátkovej nohy, majú pod kontrolou živú loptu na ihrisku:

- Ak stojí a má obidve nohy na podlahe:
 - Na začiatku driblingu sa obrátková noha nesmie zdvihnúť skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).
 - Pri prihrávke alebo hode na kôš z hry sa hráč môže odraziť z obrátkovej nohy, ale žiadna noha sa nesmie opätovne dotknúť podlahy pred tým, ako lopta opustí jeho ruku (ruky).
- Ak sa pohybuje alebo dribluje:
 - Na začiatku driblingu sa obrátková noha nesmie zdvihnúť skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).
 - Pri prihrávke alebo hode na kôš z hry sa hráč môže odraziť z obrátkovej nohy, dopadnúť na jednu nohu alebo obidve nohy súčasne, ale potom sa žiadna noha nesmie opäť dotknúť podlahy pred tým, ako lopta opustí jeho ruku (ruky).
- Ak sa zastavil, keď žiadna noha nie je obrátková:
 - Na začiatku driblingu nesmie zdvihnúť žiadnu nohu skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).
 - Pri prihrávke alebo hode na kôš z hry môže zdvihnúť jednu alebo obidve nohy, ale nesmú sa opäť dotknúť podlahy skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).

25.2.3 Hráč, ktorý padol, leží alebo sedí na podlahe:

- **Hráč môže**, držiak loptu, padnúť na podlahu, **alebo** ležiac alebo sediac na podlahe získať loptu pod kontrolu.
- **Priestupok nastáva**, ak sa potom hráč šmýka, kotúľa alebo sa pokúša vstať, držiak loptu.

Čl. 26 Tri sekundy

26.1 Pravidlo

26.1.1 Hráč **nesmie** zostať dlhšie než tri (3) po sebe idúce sekundy v súperovom vymedzenom území, pokiaľ má jeho družstvo živú loptu pod kontrolou v prednej polovici ihriska a sú spustené hodiny hry.

26.1.2 Dlhšie sa zdržiavať vo vymedzenom území môže hráč, ktorý:

- Snaží sa opustiť vymedzené územie.
- Je vo vymedzenom území, keď buď on alebo jeho spoluhráč hádže na kôš a lopta opúšťa alebo práve opustila ruku (ruky) hráča pri hode na kôš z hry.
- Bol vo vymedzenom území menej ako tri (3) sekundy a dribluje v ňom s úmyslom hodiť loptu na kôš z hry.

26.1.3 Hráč je mimo vymedzeného územia, ak má obidve nohy na podlahe mimo vymedzeného územia.

Čl. 27 Tesne bránený hráč

27.1 Definícia

Hráč držiaci živú loptu na ihrisku je tesne bránený, ak je súper v aktívnom obrannom postavení vo vzdialenosti menšej ako jeden (1) meter.

27.2 Pravidlo

Tesne bránený hráč musí loptu prihrať, hodiť na kôš, alebo driblovať do piatich (5) sekúnd.

Čl. 28 Osem sekúnd

28.1 Definícia

28.1.1 **Zadná polovica ihriska** družstva pozostáva z vlastného koša družstva, tej časti dosky, ktorá patrí do ihriska a z časti ihriska ohraničeného koncovou čiarou za vlastným košom družstva, postrannými čiarami a stredovou čiarou.

28.1.2 **Predná polovica ihriska** družstva pozostáva zo súperovho koša, tej časti dosky, ktorá patrí do ihriska, a z časti ihriska ohraničeného koncovou čiarou za súperovým košom, postrannými čiarami a k súperovmu košu bližším okrajom stredovej čiary.

28.1.3 Lopta je v **prednej polovici ihriska** družstva, ak:

- sa dotkne prednej polovice ihriska.
- sa dotkne hráča alebo rozhodcu, ktorý sa časťou svojho tela dotýka prednej polovice ihriska.

28.2 Pravidlo

28.2.1 Ak hráč získa pod kontrolu **živú** loptu vo svojej **zadnej polovici ihriska**, jeho družstvo musí do ôsmich (8) sekúnd dostať loptu do svojej prednej polovice ihriska.

28.2.2 Obdobie osem (8) sekúnd sa nenastaví na nové, ale sa pokračuje v starom, ak družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, ju dostane na vhadzovanie v zadnej polovici ihriska v dôsledku:

- Lopta sa dostala do zázemia.
- Zranil sa hráč toho istého družstva.
- Nastala situácia vedúca k rozskoku.
- Nastala obojstranná chyba.
- Zrušili sa rovnaké tresty pre obidve družstvá.

Čl. 29 Dvadsať štyri sekúnd**29.1 Pravidlo**

29.1.1 Keď hráč získa **na ihrisku živú** loptu pod kontrolu, jeho družstvo sa musí do dvadsať štyri (24) sekúnd pokúsiť o hod na kôš z hry.

Pre platný pokus o hod na kôš z hry do dvadsať štyri (24) sekúnd:

- Lopta musí opustiť ruku (ruky) hráča pred tým, ako zaznenie signál zariadenia na meranie 24 sekúnd a
- Po opustení ruky (rúk) hráča sa lopta musí dotknúť obruče alebo padnúť do koša.

29.1.2 Ak sa **pokus o hod na kôš z hry** uskutoční pri **konci obdobia 24-sekúnd** a signál zaznie kým je lopta vo vzduchu:

- Ak lopta padne do koša, priestupok nenastal, signál sa neberie do úvahy a body sa započítajú.
- Ak sa lopta dotkne obruče, ale nepadne do koša, priestupok nenastal, signál sa neberie do úvahy a v stretnutí sa pokračuje.
- Ak sa lopta dotkne dosky (nie obruče) alebo minie obruč, nastáva priestupok, okrem prípadu, že súper okamžite jasne získa loptu pod kontrolu. V tomto prípade sa signál neberie do úvahy a v stretnutí sa pokračuje.

Ustanovenia týkajúce sa zrážania hodu na kôš a bránenia hodu na kôš, ostávajú v **platnosti**.

29.2 Postup

29.2.1 Ak je zariadenie na meranie 24 sekúnd **nastavené na nové obdobie omylom**, rozhodca (ak tím neznevýhodní niektoré družstvo) môže zastaviť okamžite hru.

Na zariadení na meranie 24 sekúnd sa nastaví správny čas a loptu bude mať k dispozícii družstvo, ktoré ju malo pod kontrolou.

29.2.2 Ak je hra **zastavená** rozhodcom pre akúkoľvek príčinu, ktorú nespôsobilo žiadne z družstiev, družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou sa prizná nové obdobie 24 sekúnd a kontrola lopty.

Ak však podľa rozhodnutia rozhodcov by tím bol súper znevýhodnený, zariadenie na meranie 24 sekúnd bude pokračovať od času, v ktorom bolo zastavené.

29.2.3 Ak zariadenie na meranie 24 sekúnd **zaznie omylom**, keď niektoré družstvo malo loptu pod kontrolou alebo žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, signál sa neberie do úvahy a v hre sa pokračuje.

Ak však podľa rozhodnutia rozhodcov by tím družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou bolo znevýhodnené, hra sa zastaví, na zariadení 24 sekúnd sa nastaví správny čas a loptu dostane družstvo, ktoré ju malo pod kontrolou.

Čl. 30 Lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska**30.1 Definícia**

30.1.1 Lopta **je** v **zadnej polovici ihriska** družstva, ak sa:

- Dotkne zadnej polovice ihriska.
- Dotkne hráča alebo rozhodcu, ktorý sa časťou tela dotýka zadnej polovice ihriska.

30.1.2 Lopta sa považuje za loptu nedovolené zahranú späť do zadnej polovice ihriska, ak hráč družstva majúceho živú loptu pod kontrolou je:

- Posledný, ktorý sa jej dotkol v prednej polovici ihriska, a ten istý hráč alebo jeho spoluhráč sa prvý dotkne lopty v zadnej polovici ihriska.
- Posledný, kto sa dotkne lopty vo svojej zadnej polovici ihriska družstva, potom sa lopta dotkne prednej polovice ihriska družstva, a potom sa jej dotkne ten istý hráč alebo jeho spoluhráč v zadnej polovici ihriska družstva.

Toto obmedzenie platí pre **všetky** situácie v prednej polovici ihriska družstva vrátane vhadzovaní.

30.2 Pravidlo

Hráč, ktorý má živú loptu pod kontrolou, nesmie nedovolené zahrať loptu späť do svojej zadnej polovice ihriska .

Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš**31.1 Definícia**

31.1.1 **Hod na kôš z hry alebo trestný hod:**

- **Začína**, ak lopta opustí ruku (ruky) hráča pri hode na kôš.
- **Končí**, ak lopta:
 - Padne priamo zhora do koša a ostane v koši alebo ním prepadne.
 - Nemá možnosť padnúť do koša.
 - Dotkne sa obruče.
 - Dotkne sa podlahy.
 - Stane sa mŕtvou.

31.2 Pravidlo

31.2.1 **Zrážanie hodu na kôš pri hode na kôš z hry** nastáva, ak sa hráč dotkne lopty, ktorá je úplne nad rovinou obruče a:

- je v klesajúcej fáze letu na kôš alebo
- sa už dotkla dosky.

31.2.2 **Zrážanie hodu na kôš pri trestnom hode** nastáva, ak sa hráč dotkne lopty, ktorá letí do koša pred tým, ako sa dotkne obruče.

31.2.3 Ustanovenia o zrážaní hodu na kôš neplatia, ak:

- Lopta počas hodu nemá možnosť padnúť do koša.
- Lopta sa dotkla obruče.

31.2.4 Bránenie hodu na kôš pri hode na kôš z hry nastáva, ak:

- Hráč sa dotkne koša alebo dosky v čase, keď sa lopta dotýka obruče.
- Hráč prestrčí ruku košom zospodu a dotkne sa lopty.
- Brániaci hráč sa dotkne lopty alebo koša v čase, keď je lopta v koši a zabráni lopte prepadnúť košom.
- Brániaci hráč rozkýva dosku alebo obruč tak, že tým zabránil, podľa rozhodnutia rozhodcu, lopte, aby padla do koša.
- Útočiaci hráč rozkýva dosku alebo obruč tak, že tým umožnil, podľa rozhodnutia rozhodcu, lopte, aby padla do koša

31.2.5 Bránenie hodu na kôš pri trestnom hode nastáva, ak:

- Hráč sa dotkne lopty, koša alebo dosky, ak lopta má možnosť padnúť do koša pri trestnom hode, po ktorom nasleduje ďalší trestný hod (trestné hody).
- Hráč prestrčí ruku košom zospodu a dotkne sa lopty.
- Brániaci hráč pri poslednom alebo jedinom trestnom hode, kým má lopta možnosť padnúť do koša a po tom, ako sa dotkla obruče, rozkýva dosku alebo obruč tak, že tým zabránil, podľa rozhodnutia rozhodcu, lopte, aby padla do koša.
- Útočiaci hráč pri poslednom alebo jedinom trestnom hode, kým má lopta možnosť padnúť do koša a po tom, ako sa dotkla obruče, rozkýva dosku alebo obruč tak, že tým umožnil, podľa rozhodnutia rozhodcu, lopte, aby padla do koša.

31.2.6 Ak je lopta vo vzduchu pri hode na kôš z hry a:

- Rozhodca zapíska,
- Zaznie signál hodín hry oznamujúci koniec štvrtiny alebo predĺženia,

potom sa žiadny hráč nesmie dotknúť lopty po tom, ako sa lopta dotkla obruče a má možnosť padnúť do koša.

Všetky ustanovenia týkajúce sa zrážania hodu na kôš a bránenia hodu na kôš **platia**.

31.3 Trest

31.3.1 Ak sa priestupku dopustí **útočník**, nepočíta sa žiadny bod. Loptu dostane súper na vhadzovanie na úrovni predĺženej čiary trestného hodu, ak nie je inak uvedené v pravidlách.

31.3.2 Ak sa priestupku dopustí **obranca**, útočiacemu družstvu sa priznajú:

- Jeden (1) bod, ak lopta opustila ruky hráča pri trestnom hode.
- Dva (2) body, ak lopta opustila ruky hráča z dvojbodového územia.
- Tri (3) body, ak lopta opustila ruky hráča z trojbodového územia.

Body sa priznávajú rovnako, akoby lopta padla do koša..

PRAVIDLO VI. - CHYBY

Čl. 32 Chyby**32.1 Definícia**

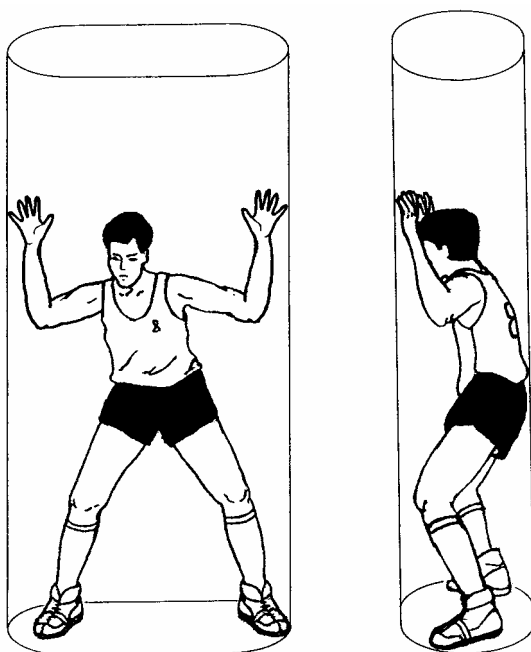
- 32.1.1 V basketbale, kde sa na obmedzenom priestore veľmi rýchlo pohybuje desať (10) hráčov, nie je možné vyhnúť sa **osobnému dotyku**.
- 32.1.2 Chyba je porušenie pravidiel, pri ktorom dôjde k osobnému dotyku so súperom a/alebo k nešportovému správaniu.
- 32.1.3 Každému družstvu možno odpísať ľubovoľný počet chýb. Bez ohľadu na trest, každá chyba sa započíta, zapíše do zápisu o stretnutí previnivšiemu sa hráčovi a potrestá.

Čl. 33 Dotyk: Základné princípy**33.1 Princíp valca**

Princíp valca definuje priestor v zdanlivom valci obsadený hráčom na podlahe. Súčasťou valca je priestor nad hráčom. Valec je ohraničený:

- **spredu** dlaňami rúk,
- **zozadu** zadnou časťou bedier a
- **zboku** vonkajším okrajom paží a nôh.

Ruky a paže môžu byť pred trupom vystreté nie ďalej ako je poloha chodidiel, pričom paže môžu byť v laktloch ohnuté a predlaktia a ruky vztýčené. Vzdialenosť chodidiel je úmerná výške.



Obrázok 5 Princíp valca

33.2 Princíp vertikality

Počas stretnutia má každý hráč právo zaujať postavenie (valec) na ktoromkoľvek mieste ihriska neobsadenom súperom.

Tento princíp chráni miesto na ihrisku, na ktorom stojí, a vzdušný priestor nad ním, ak kolmo vyskočí vo svojom valci.

Len čo hráč opustí svoje vertikálne postavenie (valec) a dôjde k telesnému dotyku so súperom, ktorý zaujal svoje vertikálne postavenie (valec), za dotyk je zodpovedný hráč, ktorý opustil svoje vertikálne postavenie (valec).

Obranca nesmie byť potrestaný za to, že kolmo vyskočí (vo svojom valci), alebo ak má ruky a paže vystreté nad sebou vo svojom valci.

Útočiaci hráč, nachádzajúci sa na podlahe alebo vo vzduchu pri výskoku, sa nesmie dotknúť brániaceho hráča stojaceho v dovolenom obrannom postavení:

- Pomocou rúk si vytvoriť ďalší priestor (odtlačenie).
- Roztiahnutím nôh alebo paží spôsobiť dotyk počas hodu na kôš z hry alebo bezprostredne po ňom.

33.3 Dovoľené obranné postavenie

Brániaci hráč zaujal počiatkové dovoľené obranné postavenie, ak:

- Je obrátený k súperovi tvárou a
- Obidve chodidlá má na podlahe.

K dovoľenému obrannému postaveniu patrí navyše aj vertikálny priestor nad hráčom (valec) od podlahy k stropu. Môže teda zdvihnúť paže a ruky nad hlavu alebo kolmo vyskočiť, ale musia zostať vo zvislej polohe vnútri pomysleného valca.

33.4 Bránenie hráča, ktorý má loptu pod kontrolou

Pri bránení hráča, ktorý má loptu pod kontrolou (drží ju alebo dribluje), sa **prvky času a priestoru neberú do úvahy**.

Hráč s loptou musí očakávať, že ho budú brániť, a preto musí byť pripravený zastaviť sa alebo zmeniť smer, ak súper zaujme počiatkové dovoľené obranné postavenie pred ním, a to dokonca aj vtedy, keď sa tak stane v zlomku sekundy.

Brániaci hráč musí zaujať počiatkové dovoľené obranné postavenie bez toho, aby pred tým, ako ho zaujme, spôsobil dotyk.

Len čo brániaci hráč zaujal počiatkové dovoľené obranné postavenie, môže sa pri bránení súpera pohybovať, ale nesmie vysunúť ruky, ramená, boky alebo nohy a tak dotykom zabrániť driblujúcemu hráčovi, aby ho obišiel.

Pri posudzovaní situácie "blokovanie/prerážanie" hráča s loptou, sa rozhodca riadi nasledujúcimi zásadami:

- Brániaci hráč musí zaujať počiatkové dovoľené obranné postavenie tvárou k hráčovi s loptou a musí mať obidve chodidlá na podlahe.
- Pri udržiavaní počiatkového dovoľeného obranného postavenia brániaci hráč môže zostať stáť, kolmo vyskočiť, alebo sa môže pohybovať do strany alebo dozadu.
- Ak sa hráč v snahe udržiavať počiatkové dovoľené obranné postavenie pohybuje, môže na okamih jednu alebo obe chodidlá zdvihnúť, ak

tento pohyb je do strany alebo dozadu, ale nie **dopredu** k hráčovi s loptou.

- Ak dôjde k dotyku s trupom, potom sa brániaci hráč považuje za hráča, ktorý bol na mieste dotyku prvý.
- Obranca stojaci v dovolenom obrannom postavení sa môže **vo** svojom valci otočiť, ak tým tlmí náraz alebo bráni zraneniu.

Ak sú splnené horeuvedené podmienky, potom sa chyby dopustil hráč s loptou.

33.5 Bránenie hráča, ktorý nemá loptu pod kontrolou

Hráč, ktorý nemá loptu pod kontrolou, má právo sa voľne pohybovať po ihrisku a zaujať akékoľvek miesto neobsadené iným hráčom.

Pri bránení hráča, ktorý nemá loptu pod kontrolou, **sa berú do úvahy prvky času a vzdialenosti**. To znamená, že brániaci hráč nemôže zaujať postavenie priveľmi blízko a/alebo priveľmi rýchlo do cesty pohybujúcemu sa súperovi tak, že tento nemá dostatok času alebo vzdialenosti na zastavenie alebo zmenu smeru.

Vzdialenosť je úmerná rýchlosti súpera, nikdy nie menej ako jeden (1) a nikdy nie viac ako dva (2) normálne kroky.

Ak brániaci hráč pri zaujímaní svojho počiatočného dovoleného obranného postavenia neberie do úvahy prvky času a vzdialenosti, je zodpovedný za prípadný dotyk so súperom.

Ak brániaci hráč už zaujal počiatočné dovolené obranné postavenie, môže sa pri bránení súpera pohybovať. Nemôže dotykom rozťahnutých alebo vychýlených paží, ramien, bokov, alebo nôh do súperovej cesty brániť súperovi prejsť okolo neho. Môže sa obrátiť alebo dať pred seba v blízkosti svojho tela ruku (ruky), v priestore svojho valca, a tak predísť zraneniu.

33.6 Hráč, ktorý je vo vzduchu

Hráč, ktorý vyskočil do vzduchu z niektorého miesta na ihrisku, má právo dopadnúť späť na to isté miesto.

Má právo dopadnúť na iné miesto na ihrisku za predpokladu, že miesto dopadu a priama cesta medzi miestom odrazu a miestom dopadu nie je v momente výskoku obsadená súperom (súpermi).

Ak hráč vyskočil a dopadol a jeho moment zotrvačnosti spôsobil dotyk so súperom, ktorý za miestom dopadu zaujal dovolené obranné postavenie, potom za dotyk je zodpovedný skáčuci hráč.

Súper nesmie vstúpiť do cesty hráčovi po tom, ako tento hráč vyskočil do vzduchu.

Pohyb pod hráča, ktorý je vo vzduchu a tým spôsobený dotyk, je obyčajne nešportová chyba a v určitých prípadoch môže byť diskvalifikujúcou chybou.

33.7 Clonenie: dovolené a nedovolené

Clona je pokusom hráča zabrániť alebo sťažiť dosiahnuť zamýšľané miesto na ihrisku súperovi, ktorý nemá loptu.

K **dovolenému** cloneniu dochádza vtedy, keď hráč cloniaci súpera:

- V okamihu dotyku nehybne **stojí** (vo vnútri valca).
- V okamihu dotyku má obidve chodidlá na podlahe.

K **nedovolenému** cloneniu dochádza vtedy, keď hráč cloniaci súpera:

- V okamihu dotyku sa **pohyboval**.
- Pri stavaní clony mimo zorného poľa nehybne **stojaceho** súpera nedodržiaval dostatočnú vzdialenosť a nastal dotyk.
- Nerešpektoval prvky času a vzdialenosti pri clonení súpera **v pohybe** a nastal dotyk.

Ak je clona postavená **v zornom poli** stojaceho súpera (spredú alebo zboku), cloniaci hráč môže postaviť clonu pri ňom tak blízko, ako si želá, za predpokladu, že nedôjde k dotyku.

Ak je clona postavená **mimo zorného poľa** stojaceho súpera, cloniaci hráč musí umožniť súperovi urobiť jeden (1) normálny krok ku clone bez dotyku.

Ak súper **je v pohybe**, platia prvky času a vzdialenosti. Cloniaci hráč musí nechať súperovi dostatok miesta, aby sa clonený hráč mohol zastavením alebo zmenou smeru vyhnúť clone.

Požadovaná vzdialenosť nie je nikdy menej ako jeden (1) a nikdy viac ako dva (2) normálne kroky.

Dovolené clonený hráč je zodpovedný za akýkoľvek dotyk s cloniacim hráčom.

33.8 Prerážanie

Prerážanie je taký nedovolený osobný dotyk hráča s loptou alebo bez nej, že nastane strkanie alebo pohyb do trupu súpera.

33.9 Blokovanie

Blokovanie je nedovolený osobný dotyk, ktorý obmedzuje pohyb súpera s loptou alebo bez lopty.

Hráč, ktorý sa pokúša cloniť, sa dopustí chyby - blokuje, ak dôjde k dotyku, keď je v pohybe a súper buď nehybne stojí, alebo od neho ustupuje.

Ak hráč nesleduje loptu, je obrátený tvárou k súperovi a mení svoje postavenie podľa pohybu súpera, potom je tento hráč primárne zodpovedný za akýkoľvek dotyk, ktorý nastane, ak však nepôsobia iné faktory.

Výraz "ak nepôsobia iné faktory" znamená úmyselné strkanie, prerážanie alebo držanie hráčom, ktorý je clonený.

Pri zaujatí postavenia na podlahe sa hráčovi dovoľuje roztriahnuť pažu (paže) alebo lakeť (lakte) mimo jeho valca, ale musí ich stiahnuť do svojho valca, keď sa súper pokúša prejsť okolo. Ak paža (paže) alebo lakeť (lakte) hráča sú mimo jeho valca a dôjde k dotyku, ide o blokovanie alebo držanie.

33.10 Dotýkanie sa súpera rukou (rukami) a/alebo pažou (pažami)

Dotýkať sa súpera rukou alebo rukami nemusí byť bezpodmienečne chyba.

Rozhodcovia musia rozhodnúť, či hráč, ktorý spôsobil dotyk, získal nešportovú výhodu. Ak dotyk spôsobený hráčom akýmkoľvek spôsobom obmedzuje voľnosť pohybu súpera, potom je tento dotyk chybou.

K nedovolenému používaniu ruky (rúk) alebo rozťahnutej paže (paží) dochádza vtedy, keď brániaci hráč v obrannom postavení položí ruku (ruky) na súpera **s** loptou alebo **bez** lopty, nechá ju (ich) na ňom spočínutú a spomalí tak jeho pohyb.

Opakovaný dotyk alebo "pichnutie" súpera s loptou alebo bez lopty môže spôsobiť stupňovanie hrubosti, a preto je chybou.

Útočiaci hráč s loptou sa dopustí chyby, ak:

- Hákuje alebo drží ruku alebo lakeť okolo brániaceho hráča, čím získal nešportovú výhodu.
- Odstrčí brániaceho hráča a tým mu zabráni hrať loptou alebo sa snažiť ňou hrať alebo odstrčením chce získať viac priestoru medzi sebou a bráničim hráčom.
- Používa vysunutú ruku alebo pažu počas driblingu, aby zabránil obrancovi získať loptu pod kontrolu.

Útočiaci hráč bez lopty sa dopúšťa chyby, ak odstrkuje za účelom:

- Uvoľniť sa a získať loptu.
- Zabrániť obrancovi hrať alebo pokúšať sa hrať loptou.
- Vytvoriť viac priestoru medzi sebou a obrancom.

33.11 **Hra v postavení podkošového hráča**

Pre hru v postavení podkošového hráča platí princíp vertikality.

Útočiaci hráč v postavení podkošového hráča i brániaci hráč, ktorý ho bráni, musia rešpektovať vzájomné vertikálne práva (valec).

Ak útočiaci alebo brániaci hráč v postavení podkošového hráča ramenom alebo bokom vytláča svojho súpera z jeho postavenia, alebo súperovi bráni vo voľnosti pohybu rozťahnutými lakťami, pažami, kolenami alebo inou časťou tela, dopúšťa sa chyby.

33.12 **Nedovolené bránenie zozadu**

Nedovolené bránenie zozadu je osobný dotyk so súperom, ktorý spôsobí zozadu obranca nachádzajúci sa za súperom. Skutočnosť, že sa obranca pokúša hrať loptou, ho neopravňuje na osobný dotyk so súperom zozadu.

33.13 **Držanie**

Držanie je nedovolený osobný dotyk so súperom, ktorý obmedzuje voľnosť jeho pohybu. Môže ísť o dotyk (držanie) s ktoroukoľvek časťou tela.

33.14 **Strkanie**

Strkanie je neodvolený osobný dotyk s ľubovoľnou časťou tela, pri ktorom hráč násilne pohybuje alebo sa pokúša pohybovať súperom, ktorý má alebo nemá loptu pod kontrolou.

Čl. 34 Osobná chyba**34.1 Definícia**

34.1.1 Osobná chyba je chyba hráča, ktorá je spôsobená nedovoleným dotykom so súperom bez ohľadu na to, či je lopta živá alebo mŕtva

Hráč nesmie súpera držať, blokovať, sácať, prerážať, podráždať, ani mu brániť v pohybe vystretou rukou, pažou, lakťom, ramenom, bokom, nohou, kolenom alebo chodidlom, ani ohýbať telo do "nenormálnej" polohy (mimo jeho valec), ani nesmie hrať hrubo alebo násilne.

34.2 Trest

Previnivšiemu sa hráčovi sa zapíše osobná chyba.

34.2.1 Ak sa dopustí chyby na hráča, ktorý nehádza na kôš:

- V hre bude pokračovať družstvo, ktoré sa neprevinilo, vhadzovaním z miesta najbližšieho k miestu porušenia pravidiel.
- Ak družstvo, ktoré sa previnilo, má dostatočný počet chýb družstva, platí Čl. 41 (Chyby družstva: Trest).

34.2.2 Ak sa dopustí chyby na hráča, ktorý hádza na kôš, tomuto hráčovi sa prizná trestný hod (trestné hody):

- Ak je hod na kôš z hry úspešný, kôš platí a priznáva sa jeden (1) trestný hod.
- Ak je hod na kôš z hry z dvojbodového územia neúspešný, priznávajú sa dva (2) trestné hody.
- Ak je hod na kôš z hry z trojbodového územia neúspešný, priznávajú sa tri (3) trestné hody.
- Ak ide o chybu na hráča súčasne alebo tesne pred tým, ako zaznie signál hodín hry oznamujúci koniec štvrtiny alebo predĺženia alebo signál zariadenia na meranie 24 sekúnd a lopta je ešte v ruke (rukách) hráča a hod na kôš z hry je úspešný, kôš neplatí. Hráčovi sa priznajú dva (2) alebo (3) trestné hody

Čl. 35 Obojstranná chyba**35.1 Definícia**

Obojstranná chyba vznikne vtedy, keď sa dvaja súperia vzájomne dopustia chyby spôsobenej dotykom v približne rovnakom čase.

35.2 Trest

35.2.1 Každému hráčovi, ktorý sa previnil, sa zapíše osobná chyba. Nepriznajú sa **žiadne** trestné hody.

35.2.2 V stretnutí sa pokračuje:

- Ak sa v približne rovnakom čase dosiahol platný kôš z hry alebo posledný alebo jediný trestný hod, loptu dostane k dispozícii na vhadzovanie spoza koncovej čiary družstvo, ktoré nedosiahlo kôš.

- Vhadzovaním z miesta najbližšom k porušeniu pravidiel družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo na ňu právo v čase, keď nastala obojstranná chyba.
- Ak žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na ňu právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

Čl. 36 Nešportová chyba

36.1 Definícia

- 36.1.1 **Nešportová chyba** je osobná chyba, ktorej sa dopustil dotykom hráč, a ktorá, podľa rozhodnutia rozhodcu, nebola oprávneným pokusom hrať priamo loptou v duchu a rámci pravidiel
- 36.1.2 Nešportové chyby sa musia posudzovať rovnako počas celého stretnutia.
- 36.1.3 Rozhodca musí posudzovať iba čin.
- 36.1.4 Pri rozhodovaní, či ide o nešportovú chybu, rozhodca musí brať do úvahy nasledujúce princípy:
- Ak hráč nemá snahu hrať loptou a nastane dotyk, ide o nešportovú chybu.
 - Ak, v snahe hrať loptou, sa hráč dopustí nadmerného dotyku (veľká chyba), potom sa dotyk posudzuje ako nešportový.
 - Ak sa hráč dopustí chyby pri oprávnenej snahe hrať loptou (normálna hra), **nie je** to nešportová chyba.

36.2 Trest

- 36.2.1 Hráčovi, ktorý sa previnil, sa udelí nešportová chyba.
- 36.2.2 Hráčovi, ktorý bol chybou znevýhodnený, sa prizná trestný hod (trestné hody), po ktorom nasleduje:
- Vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare, oproti zapisovateľskému stolíku.
 - Na začiatku prvej štvrtiny rozskok v stredovom kruhu.
- Počet trestných hodov sa priznáva takto:
- Ak ide o chybu na hráča, ktorý nehádza na kôš: dva (2) trestné hody.
 - Ak ide o chybu na hráča, ktorý hádza na kôš: kôš, ak bol dosiahnutý, sa uzná a navyše sa prizná jeden (1) trestný hod.
 - Ak ide o chybu na hráča ktorý hádza neúspešne na kôš: priznajú sa dva (2) alebo tri (3) trestné hody.

Čl. 37 Diskvalifikujúca chyba

37.1 Definícia

- 37.1.1 Hrubé nešportové správanie hráča, náhradníka, trénera, asistenta trénera alebo osoby doprevádzajúcej družstvo je **diskvalifikujúca chyba**.
- 37.1.2 Hráč je vylúčený zo stretnutia aj v prípade, že sú mu udelené dve (2) nešportové chyby.
- 37.1.3 Tréner je navyše vylúčený zo stretnutia ak:

- Sú mu udelené dve (2) technické chyby ('C'), ktoré sú výsledkom nešportového správania jeho samého.
 - Sú mu udelené celkovo tri (3) technické chyby, ktoré sú výsledkom nešportového správania ôsob sediacich na lavičke družstva ('B') (asistent trénera, náhradník alebo osoba doprevádzajúca družstvo), alebo kombinácia troch (3) technických chýb, z ktorých jedna bola udelená samotnému trénerovi ('C').
- 37.1.4 Ak je hráč alebo tréner vylúčený zo stretnutia na základe Čl. 37.1.2 alebo Čl. 37.1.3, potrestaná bude iba príslušná nešportová alebo technická chyba. Za vylúčenie sa neudeľuje **žiadny následný trest**.
- 37.1.5 Vylúčeného trénera vo funkcii nahradí asistent trénera uvedený v zápise o stretnutí. Ak asistent nie je v zápise o stretnutí uvedený, trénera nahradí kapitán.
- 37.2 Trest**
- 37.2.1 Vinníkovi sa udelí diskvalifikujúca chyba.
- 37.2.2 Bude vylúčený a musí odísť a ostať v šatni družstva počas celého stretnutia, alebo, ak si želá, môže opustiť budovu.
- 37.2.3 Trestný hod (trestné hody) sa priznajú:
- Ak išlo o chybu, ktorá nebola spôsobená dotykom, ktorémukoľvek súperovi.
 - Ak išlo o chybu, ktorá bola spôsobená dotykom, hráčovi, ktorý bol chybou znevýhodnený.
- Po nich nasleduje:
- Vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare, oproti zapisovateľskému stolíku.
 - Na začiatku prvej štvrtiny rožskok v stredovom kruhu.
- 37.2.4 Počet trestných hodov je nasledujúci:
- Ak ide o chybu na hráča, ktorý nehádza na kôš alebo ak ide o technickú chybu: dva (2) trestné hody.
 - Ak ide o chybu na hráča, ktorý hádza na kôš: kôš, ak bol dosiahnutý, sa uzná a navyše sa prizná jeden (1) trestný hod.
 - Ak ide o chybu na hráča ktorý hádza neúspešne na kôš: priznajú sa dva (2) alebo tri (3) trestné hody.

Čl. 38 Technická chyba

38.1 Pravidlá vedenia stretnutia

- 38.1.1 Vlastné vedenie stretnutia vyžaduje od členov oboch družstiev (hráčov, trénerov, asistentov trénerov, náhradníkov a ôsob doprevádzajúcich družstvo), úzku spoluprácu s rozhodcami, rozhodcami pri stolíku a komisárom.
- 38.1.2 Každé družstvo je oprávnené urobiť všetko pre dosiahnutie víťazstva, musí to však byť v športovom duchu a v rámci fair play.
- 38.1.3 Akékoľvek úmyselné alebo opakované porušenie tejto spolupráce alebo ducha tohto pravidla sa považuje za technickú chybu.

38.1.4 Rozhodca môže zabrániť technickým chybám napomenutiami alebo dokonca prehliadnutím technických priestupkov administratívneho charakteru, zreteľne neúmyselných a nemajúcich priamy vplyv na hru, ak len nejde o opakovaný priestupok po predošlom varovaní.

38.1.5 Ak sa technické porušenie pravidiel zistí až po tom, čo je lopta opäť živá, stretnutie sa zastaví a udelí sa technická chyba. Trest sa vykoná, ako keby k chybe došlo v čase, keď bola udelená. Všetko, čo sa odohralo v čase medzi technickým porušením pravidiel a zastavením stretnutia, ostáva v platnosti.

38.2 **Násilné správanie**

38.2.1 Počas stretnutia sa môžu vyskytnúť prejavy násilného správania v rozpore so športovým duchom a fair play. Rozhodcovia, v prípade potreby orgány zodpovedné za udržanie verejného poriadku, ich musia okamžite zastaviť.

38.2.2 Ak sa vyskytnú prejavy násilného správania medzi hráčmi, náhradníkmi, trénermi, asistentami trénerov a osobami doprevádzajúcimi družstvo na hracej ploche alebo v jej blízkosti, rozhodcovia musia vykonať nevyhnutné opatrenia na ich zastavenie.

38.2.3 Ak sa akákoľvek vyššie uvedená osoba dopustí hrubých agresívnych činov voči súperom alebo rozhodcom, musí byť okamžite vylúčená. Navyiac rozhodcovia oznámia udalosť riadiacemu orgánu súťaže.

38.2.4 Orgány zodpovedné za udržanie verejného poriadku môžu vstúpiť na ihrisko iba v prípade, ak ich rozhodcovia o to požiadajú. Ak však na ihrisko vstúpia diváci so zjavným úmyslom dopustiť sa násilných činov, orgány zodpovedné za udržanie verejného poriadku musia v záujme ochrany družstiev a rozhodcov okamžite zasiahnuť.

38.2.5 Všetky ostatné priestory, vrátane vchodov, východov, chodieb v objekte, šatní atď., sú pod právomocou usporiadateľov a orgánov zodpovedných za udržanie verejného poriadku.

38.2.6 Fyzické činy hráčov, náhradníkov, trénerov, asistentov trénerov a osôb doprevádzajúcich družstvo, ktoré by mohli viesť ku škodám na zariadení potrebných pre priebeh stretnutia, nesmú rozhodcovia tolerovať.

Ak rozhodcovia spozorujú takéto správanie, musia okamžite upozorniť trénera previnivšieho sa družstva.

Ak sa takýto čin (činy) zopakuje, vinníkovi (vinníkom) sa okamžite udelí technická chyba.

Rozhodnutia rozhodcov sú konečné a nemožno proti nim namietat' alebo ich ignorovať.

38.3 **Definícia**

38.3.1 **Technická chyba hráča** je chyba hráča, ktorá nie je spôsobená dotykom, ale správaním, najmä:

- Nevšímať si upozornenia rozhodcov.
- Nezdvorilo sa dotýkať rozhodcov, komisára, rozhodcov pri stolíku alebo osôb sediacich v území lavičky družstva.
- Nezdvorilo oslovovať rozhodcov, komisára, rozhodcov pri stolíku alebo súperov.
- Hovoriť alebo gestikulovať spôsobom, ktorý je urážlivý alebo poburuje divákov.
- Dráždiť súpera alebo mu prekážať v rozhľade mávaním rúk v blízkosti jeho očí.
- Zdržiavať priebeh stretnutia zrážaním lopty po dosiahnutí koša.
- Zdržiavať priebeh stretnutia pri vhadzovaní.
- Padať v snahe získať neoprávnene chybu.
- Pevne uchopiť a zavesiť sa na plnou váhou na obruč, okrem prípadu, keď hráč po zasúvaní do koša na chvíľu pevne uchopí obruč, alebo, podľa rozhodnutia rozhodcu sa hráč pokúša zabrániť zraneniu seba samého alebo iného hráča.
- Zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš brániacim hráčom pri poslednom alebo jedinom trestnom hode. Útočiacemu družstvu sa prizná jeden (1) bod a navyše sa udelí brániacemu hráčovi technická chyba s príslušným trestom.

38.3.2 Technická chyba trénerov, asistentov trénerov, náhradníkov alebo osôb doprevádzajúcich družstvo je chyba spôsobená nezdvorilou komunikáciou alebo dotýkaním sa rozhodcov, komisára, pomocných rozhodcov alebo súperov, alebo porušenie pravidiel procedurálnej alebo administratívnej povahy.

38.4 Trest

38.4.1 Ak je technická chyba udelená:

- Hráčovi, zapíše sa mu ako chyba hráča a počíta sa do chýb družstva.
- Trénerovi ('C'), asistentovi trénera ('B'), náhradníkovi ('B') alebo osobe doprevádzajúcej družstvo ('B'), zapíše sa trénerovi a **nepočíta** sa do chýb družstva.

38.4.2 Súperovi sa priznajú dva (2) trestné hody, po ktorých nasleduje:

- Vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare, oproti zapisovateľskému stolíku.
- Na začiatku prvej štvrtiny rozskok v stredovom kruhu.

Čl. 39 Šarvátka

39.1 Definícia

Šarvátka je vzájomný fyzický kontakt medzi najmenej dvomi osobami (hráči, náhradníci, tréneri, asistenti trénerov a osoby doprevádzajúce družstvo).

Tento článok sa dotýka iba náhradníkov, trénerov, asistentov trénerov a osôb doprevádzajúcich družstvo, ktorí opustia územie lavičky družstva počas šarvátky alebo akejkoľvek situácie, ktorá by mohla šarvátku spôsobiť.

39.2 Pravidlo

- 39.2.1 Náhradníci alebo osoby doprevádzajúce družstvo, ktorí opustia územie lavičky družstva počas šarvátky alebo akejkoľvek situácie, ktorá by mohla šarvátku spôsobiť, musia byť vylúčené zo stretnutia.
- 39.2.2 Iba tréner a/alebo asistent trénera môže počas šarvátky alebo akejkoľvek situácie, ktorá môže šarvátku spôsobiť, opustiť územie lavičky družstva, ak tým pomáha rozhodcom udržať alebo obnoviť poriadok. V takom prípade nebude vylúčený zo stretnutia.
- 39.2.3 Ak tréner a/alebo asistent trénera opustí územie lavičky družstva a nepomáha alebo sa nepokúša pomáhať rozhodcom udržať alebo obnoviť poriadok, bude zo stretnutia vylúčený.

39.3 Trest

- 39.3.1 Bez ohľadu na to, koľko trénerov, náhradníkov alebo osôb doprevádzajúcich družstvo bolo pre opustenie územia lavičky družstva vylúčených zo stretnutia, trénerovi sa udelí jedna technická chyba ('B').
- 39.3.2 Ak na základe tohto článku boli zo stretnutia vylúčení členovia obidvoch družstiev a neboli udelené tresty za iné chyby, v stretnutí sa bude pokračovať:
- Ak sa v približne rovnakom čase dosiahol platný kôš z hry, loptu dostane k dispozícii na vhadzovanie spoza koncovkej čiary družstvo, ktoré nedosiahlo kôš.
 - Vhadzovaním na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo na ňu právo.
 - Ak žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na ňu právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.
- 39.3.3 Všetky diskvalifikujúce chyby sa zapisujú ako je uvedené v B.8.3 a nezapočítajú sa do chýb družstva
- 39.3.4 Všetky tresty udelené skôr, ako náhradníci a osoby doprevádzajúce družstvo opustili územie lavičky družstva, sa posudzujú podľa Čl. 42 (Zvláštne situácie).

PRAVIDLO VII. - VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

Čl. 40 Päť chýb hráča

- 40.1 Ak sa hráč dopustí piatich (5) chýb, osobných a/alebo technických, musí byť o tejto skutočnosti oboznámený prvým rozhodcom, a okamžite opustiť stretnutie. Musí byť vystriedaný do tridsať (30) sekúnd.
- 40.2 Chyba hráča, ktorý sa predtým dopustil svojej piatej chyby, sa považuje za chybu neaktívneho hráča a udelí sa trénerovi a do zápisu sa uvedie 'B'.

Čl. 41 Chyby družstva: trest**41.1 Definícia**

- 41.1.1 Družstvo je v situácii, keď sa každá chyba trestá trestnými hodmi, ak sa dopustilo štyroch (4) chýb v štvrtine.
- 41.1.2 Všetky chyby družstva, ku ktorým došlo počas prestávky stretnutia sa považujú za súčasť tej štvrtiny alebo predĺženia, ktoré nasleduje po prestávke stretnutia.
- 41.1.3 Všetky chyby družstva, ktorých sa družstvo dopustí v ľubovoľnom predĺžení, sa považujú za chyby udelené vo štvrtej štvrtine.

41.2 Pravidlo

- 41.2.1 Ak je družstvo v situácii, keď sa každá chyba trestá trestnými hodmi, všetky nasledujúce osobné chyby, ktorých sa dopustil hráč družstva na hráča súpera, ktorý nehádzal na kôš, budú potrestané miesto vhadzovaním dvomi (2) trestnými hodmi.
- 41.2.2 Ak sa chyby dopustí hráč družstva majúceho živú loptu pod kontrolou, alebo ak má toto družstvo nárok loptu, chyba sa trestá priznaním lopty na vhadzovanie pre súpera.

Čl. 42 Zvláštne situácie**42.1 Definícia**

Ak počas toho istého časového úseku, keď hodiny hry stoja po chybe alebo priestupku, nastanú ďalšie chyby, vznikajú **zvláštne situácie**.

42.2 Postup

- 42.2.1 Za každé previnenie sa zapíšu chyby a stanovia sa tresty.
- 42.2.2 Určí sa poradie, v akom chyby nastali.

- 42.2.3 Rovnaké tresty proti družstvám a všetky tresty za obojstranné chyby sa zrušia. Akonáhle sú tresty zrušené, v ďalšom sú uvažované akoby sa nikdy nevyskytli.
- 42.2.4 Právo na loptu ako súčasť posledného trestu, ktorý sa má vykonať, zruší všetky predošlé práva na loptu.
- 42.2.5 Ak sa lopta stala živou na prvý alebo jediný trestný hod alebo pri vhadzovaní, tento trest sa nemôže použiť na vzájomné zrušenie s iným trestom.
- 42.2.6 Všetky ostávajúce tresty sa vykonajú v poradí, v akom došlo k chybám.
- 42.2.7 Ak po zrušení trestov rovnakej závažnosti proti obidvom družstvám už neostali iné tresty, v stretnutí sa bude pokračovať:
- Ak sa v približne rovnakom čase dosiahol platný kôš z hry, loptu dostane k dispozícii na vhadzovanie spoza koncovej čiary družstvo, ktoré nedosiahlo kôš.
 - Vhadzovaním na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo na ňu právo.
 - Ak žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na ňu právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

Čl. 43 Trestné hody

43.1 Definícia

- 43.1.1 Trestný hod umožňuje hráčovi nerušene dosiahnuť jeden (1) bod z miesta za čiarou trestného hodu a vnútri polkruhu.
- 43.1.2 Sada trestných hodov pozostáva zo všetkých trestných hodov a/alebo nasledujúca lopta na vhadzovanie, ktoré sú výsledkom trestu za jednu chybu.

43.2 Pavidlo

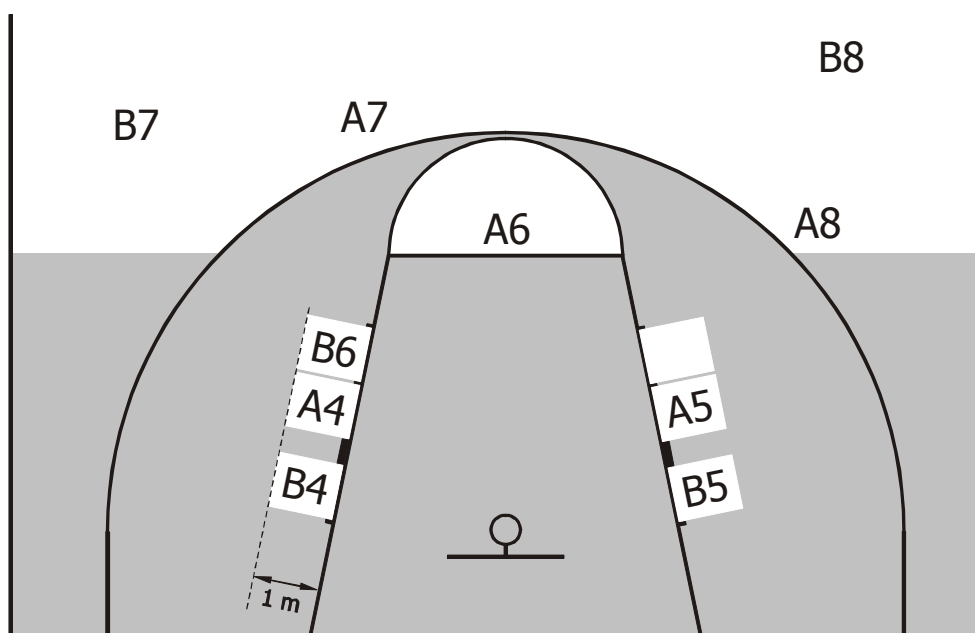
- 43.2.1 Ak je udelená osobná chyba a trestom je priznanie trestného hodu (hodov):
- Hráč znevýhodnený chybou, bude hádzať trestný hod (hody).
 - Ak tento hráč má byť vystriedaný, hádže trestný hod (hody) pred opustením ihriska.
 - Ak musí ihrisko opustiť pre zranenie, piatu chybu alebo vylúčenie, trestný hod (hody) musí hádzať jeho náhradník. Ak družstvo už nemá náhradníka, hádže trestný hod (hody) ktorýkoľvek hráč družstva.
- 43.2.2 Ak je udelená technická chyba, trestný hod (trestné hody) hádže ktorýkoľvek člen súperovho družstva.
- 43.2.3 Hráč hádžuci trestné hody:
- Zaujme postavenie za čiarou trestného hodu a vnútri polkruhu.

- Môže použiť ľubovoľný spôsob výkonu trestného hodu, ale taký, aby lopta padla do koša zhora alebo sa dotkla obruče.
- Musí hodiť loptu na kôš do piatich (5) sekúnd od okamihu, keď mu ju jeden z rozhodcov dal k dispozícii.
- Do okamihu, kým lopta nepadne do koša alebo sa nedotkne obruče, nesmie sa dotknúť čiar trestného hodu, ani vstúpiť do vymedzeného územia.
- Nesmie naznačovať trestný hod.

43.2.4 Hráči na miestach na doskakovanie pozdĺž územia trestného hodu majú právo tieto miesta obsadzovať striedavo. Tieto miesta sa považujú za hlboké jeden (1) meter (Obrázok 6).

Títo hráči nesmú:

- Obsadiť miesto, na ktoré nemajú právo.
- Vstúpiť do vymedzeného územia, neutrálnej zóny alebo opustiť miesto na doskakovanie, pokiaľ lopta neopustí ruku (ruky) hráča hádzuceho trestný hod.
- Súperi nesmú vyrušovať hráča hádzuceho trestný hod.



Obrázok 6 Postavenie hráčov počas trestného hodu

- 43.2.5 Hráči, ktorí nie sú na miestach na doskakovanie, musia ostať za predĺženou čiarou trestného hodu a za čiarou trojbodového územia dovtedy, kým sa lopta nedotkne obruče alebo kým sa neskončí trestný hod.
- 43.2.6 Počas trestného hodu (trestných hodov), po ktorých nasleduje ďalšia sada (sady) trestných hodov alebo vhadzovanie, všetci hráči musia stáť za predĺženou čiarou trestného hodu a za čiarou trojbodového územia.

Porušenie Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5, alebo 43.2.6 je priestupok.

43.3 Trest

43.3.1 Ak sa priestupku dopustil hráč hádzuci trestný hod:

- Dosiahnutý bod (body) sa nezapočítajú.
- Priestupky ostatných hráčov, ktorých sa dopustili tesne pred alebo približne v rovnakom čase, ako sa dopustil priestupku hráč hádzuci trestný hod, sa neberú do úvahy.

Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu, okrem prípadu, že nasleduje ďalší trestný hod (trestné hody).

43.3.2 Ak je **trestný hod úspešný** a priestupku (priestupkov) sa dopustil akýkoľvek iný hráč (hráči) okrem hráča hádzuceho trestný hod:

- Dosiahnutý bod (body) sa započítajú.
- Priestupok (priestupky) sa neberie do úvahy.

V prípade posledného alebo jediného trestného hodu sa lopta prizná súperovi na vhadzovanie spoza koncovkej čiary.

43.3.3 Ak je **trestný hod neúspešný** a **priestupku** sa dopustil:

- **Spoluhráč** hráča hádzuceho trestný hod pri poslednom alebo jedinom trestnom hode, lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu, okrem prípadu, že družstvo hádzuce trestné hody má právo na loptu.
- **Súper** hráča hádzuceho trestný hod, hráčovi hádzucemu trestný hod sa prizná náhradný trestný hod.
- **Obidve** družstvá pri poslednom alebo jedinom trestnom hode, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

Čl. 44 Opraviteľné omyly

44.1 Definícia

Rozhodcovia môžu opraviť omyl, ktorým boli pravidlá porušené nepozornosťou a výsledkom ktorého sú iba:

- Priznanie neoprávneného trestného hodu (hodov).
- Nesprávny hráč hádže trestný hod (hody).
- Nepriznanie oprávneného trestného hodu (hodov).
- Rozhodcami omylom započítaný alebo nezapočítaný bod (body).

44.2 Postup

44.2.1 Ak majú byť horeuvedené omyly opraviteľné, rozhodca ich musí zistiť alebo mu ich musia oznámiť skôr, ako sa lopta stane živou po prvej mŕtvej lopte po tom, ako sa po omyle spustia hodiny hry.

To znamená:

- | | |
|---------------------------------------|-----------------------------------|
| Omyl nastane | - Omyly nastanú pri mŕtvej lopte. |
| Živá lopta | - Omyl je opraviteľný. |
| Hodiny hry sa spustia alebo pokračujú | - Omyl je opraviteľný. |
| Mŕtva lopta | - Omyl je opraviteľný. |
| Živá lopta | - Omyl nie je opraviteľný. |

44.2.2 Rozhodca môže hneď po zistení opraviteľného omylu zastaviť stretnutie, ak tým neznevýhodní niektoré družstvo. Ak sa omyl zistí v čase, keď sa v stretnutí pokračuje, zapisovateľ musí počkať na prvú mŕtvu loptu a až potom zaznením signálu upozorní rozhodcov, aby zastavili stretnutie

44.2.3 Akékoľvek chyby, dosiahnuté body, odohraný čas a všetko, čo sa po tom, ako omyl nastal a **pred** objavením omylu udialo, **sa nesmie** zrušiť.

44.2.4 Po oprave omylu v stretnutí sa bude pokračovať v mieste, kde bolo pre opravu omylu prerušené. Lopta sa prizná družstvu, ktoré bolo v čase zistenia omylu oprávnené na vhadzovanie.

44.2.5 Ak ide o omyl neoprávnený trestný hod (hody) alebo nesprávny hráč hádže trestný hod (hody), potom sa zruší trestný hod (trestné hody) hádzané v dôsledku omylu a v stretnutí sa pokračuje nasledovne:

- Ak po omyle neboli spustené hodiny hry, lopta sa prizná na vhadzovanie družstvu, ktorého trestné hody boli zrušené.
- Ak boli po omyle spustené hodiny hry a:
 - Družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou (alebo malo právo na loptu) v čase, keď bol omyl objavený, je to isté družstvo, ktoré malo loptu v čase, keď nastal omyl, alebo
 - Žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou v čase, keď bol omyl objavený,lopta sa prizná družstvu, ktoré ju malo mať na vhadzovanie v čase, keď nastal omyl.
- Ak boli hodiny hry spustené a v čase, keď bol omyl objavený, družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou (alebo má právo na loptu) je súper družstva, ktoré malo loptu pod kontrolou v čase, keď nastal omyl, nastáva situácia vedúca k rozskoku.
- Ak boli hodiny hry spustené a v čase, keď bol omyl objavený, bol udelený trest za chybu majúci za následok trestný hod (trestné hody), trestný hod (trestné hody) sa vykonajú a lopta sa prisúdi na vhadzovanie družstvu, ktoré ju malo pod kontrolou v čase, keď nastal omyl.

44.2.6 Ak ide o omyl nepriznanie oprávneného trestného hodu (hodov):

- Ak od času, keď nastal omyl, nenastala žiadna zmena kontroly lopty, v stretnutí sa bude pokračovať po oprave omylu ako po normálnom trestnom hode (trestných hodoch).
- Ak družstvo, ktorému bolo omylom priznané vhadzovanie, z neho dosiahlo platný kôš, na omyl sa neprihliada.

44.2.7 Ak sa omyl zistil a je stále opraviteľný:

- Ak hráč, ktorý sa má zúčastniť na oprave omylu, je po dovolenom vystriedaní na lavičke družstva (**nesmie** byť vylúčený alebo vystriedaný v dôsledku piatich chýb hráča), musí **znovu vstúpiť** na ihrisko, aby sa mohol zúčastniť opravy omylu (súčasne sa stáva hráčom)..
Po ukončení opravy omylu môže ostať v hre alebo na základe opätovnej žiadosti o striedanie môže ihrisko opustiť.
- Ak bol hráč vystriedaný pre 5 chýb, alebo pre diskvalifikujúcu chybu, opravy omylu sa musí zúčastniť jeho náhradník.

44.2.8 Opraviteľné omyly **nemôžu** byť opravené po podpísaní zápisu o stretnutí prvým rozhodcom.

44.2.9 Akýkoľvek omyl alebo chyba pri zaznamenávaní priebehu stretnutia zapisovateľom alebo pri meraní času spôsobená časomeračom, ktorá sa týka stavu stretnutia, počtu chýb, počtu oddychových časov, alebo uplynutého času, môže byť rozhodcami opravený kedykoľvek pred tým, ako prvý rozhodca podpíše zápis.

**PRAVIDLO VIII. – ROZHODCOVIA, ROZHODCOVIA PRI STOLÍKU, KOMISÁR:
POVINNOSTI A PRÁVA**

Čl. 45 Rozhodcovia, rozhodcovia pri stolíku a komisár

- 45.1 Rozhodcami sú prvý rozhodca a druhý rozhodca, prípadne tretí rozhodca, Vo vedení stretnutia im pomáhajú rozhodcovia pri stolíku a komisár.
- 45.2 **Rozhodcami pri stolíku** sú zapisovateľ, pomocník zapisovateľa, časomerač a merač 24 sekúnd.
- 45.3 **Komisár** sedí medzi zapisovateľom a časomeračom. Jeho prvotnou povinnosťou je kontrolovať prácu rozhodcov pri stolíku a pomáhať prvému a druhému (prípadne tretiemu) rozhodcovi, aby malo stretnutie hladký priebeh.
- 45.4 Rozhodcovia daného stretnutia nesmú mať nijaký vzťah k niektorému z hrajúcich družstiev.
- 45.5 **Rozhodcovia, rozhodcovia pri stolíku a komisár majú riadiť stretnutie v zhode s pravidlami. Nemajú právo pravidlá meniť.**
- 45.6 Oblečenie rozhodcov pozostáva zo sivého trička, dlhých čiernych nohavíc, čiernych ponožiek a čiernej basketbalovej obuvi.
- 45.7 Rozhodcovia pri stolíku musia byť jednotne oblečení.

Čl. 46 Prvý rozhodca: Povinnosti a práva

Prvý rozhodca:

- 46.1 Kontroluje a schvaľuje zariadenia, ktoré sa majú v stretnutí použiť.
- 46.2 Určuje oficiálne hodiny hry, zariadenie na meranie 24 sekúnd, stopky a schvaľuje rozhodcov pri stolíku.
- 46.3 Vyberie hraciu loptu z najmenej dvoch (2) použitých lôpt, ktoré zabezpečí domáce družstvo. Ak žiadna z týchto lôpt nie je ako hracia lopta vyhovujúca, má právo vybrať najkvalitnejšiu loptu, ktorá je k dispozícii.
- 46.4 Zabezpečí, aby žiadny hráč nemal na sebe predmety, ktoré môžu spôsobiť zranenie.
- 46.5 Na začiatku prvej štvrtiny vyhadzuje loptu pri rozskoku, v ostatných štvrtinách a predĺženiach podáva loptu na vhadzovanie.
- 46.6 Má právo, ak si to okolnosti vyžadujú, zastaviť stretnutie.
- 46.7 Má právo rozhodnúť, že družstvo prehráva zrušením stretnutia.
- 46.8 Po uplynutí hracieho času alebo kedykoľvek, keď to považuje za potrebné starostlivo skontroluje zápis.
- 46.9 Na konci stretnutia schváli a podpíše zápis o stretnutí, **ukončí** riadenie stretnutia a spojenie rozhodcov so stretnutím. **Právomoci** rozhodcov **začínajú** ich príchodom na ihrisko dvadsať (20) minút pred plánovaným začiatkom stretnutia a **končia** uplynutím hracieho času schváleného rozhodcami.

- 46.10 Ak sa vyskytne zrušenie stretnutia alebo nešportové správanie hráčov, trénerov, asistentov trénerov alebo osôb doprevádzajúcich družstvo skôr, ako 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia, alebo po uplynutí hracieho času a pred podpisom zápisu o stretnutí, uvedie tieto skutočnosti na zadnej strane zápisu o stretnutí skôr, ako zápis podpíše. V takom prípade prvý rozhodca (komisár, ak je prítomný), musí poslať riadiacemu orgánu súťaže podrobné vyjadrenie.
- 46.11 Pri rozdielnosti názoru rozhodcov alebo kedykoľvek je to nevyhnutné, rozhoduje s konečnou platnosťou. Pri tom sa poradí s druhým (a tretím) rozhodcom, komisárom a/alebo s rozhodcami pri stolíku.
- 46.12 **Má právo rozhodnúť o všetkom, čo nie je výslovne uvedené v týchto pravidlách.**

Čl. 47 Rozhodcovia: povinnosti a práva

- 47.1 Rozhodcovia majú právomoc rozhodovať o každom porušení pravidiel na hracej ploche alebo mimo nej, vrátane zapisovateľského stolíka, lavičiek družstiev a územia bezprostredne za čiarami.
- 47.2 Pri porušení pravidiel, na konci štvrtiny alebo predĺženia alebo ak treba prerušiť hru, rozhodcovia zapískajú. Rozhodcovia nepískajú po úspešnom koši z hry, ani po úspešnom trestnom hode, ani keď sa lopta stane živou.
- 47.3 Pred rozhodnutím, či dotyk alebo priestupok trestať alebo nie, rozhodcovia musia mať vždy na zreteli a zvažovať nasledujúce základné zásady:
- Duch a zámer pravidiel a z nich vyplývajúca plynulosť stretnutia.
 - Dôslednosť pri uplatňovaní "výhody/nevýhody". Rozhodcovia nesmú prerušovať hru bez závažného dôvodu tým, že budú trestať náhodný dotyk, ktorý nezvýhodní hráča zodpovedného za dotyk, ani neznevýhodní jeho súpera.
 - Dôslednosť pri uplatňovaní zdravého rozumu v každom stretnutí, majú na pamäti schopnosti hráčov, ich postoj a správanie sa v stretnutí.
 - Dôslednosť pri udržiavaní rovnováhy medzi riadením a plynulosťou stretnutia, vycítiť, o čo sa účastníci snažia a písať to, čo je pre stretnutie správne.
- 47.4 Ak niektoré z družstiev podá protest, prvý rozhodca (komisár, ak je prítomný) musí do jednej hodiny po skončení stretnutia podať správu o proteste riadiacemu orgánu súťaže.
- 47.5 Ak je rozhodca zranený alebo pre akúkoľvek inú príčinu nemôže pokračovať vo výkone svojej funkcie do piatich (5) minút, v stretnutí sa pokračuje. Zostávajúci rozhodca rozhoduje do konca stretnutia sám okrem prípadu, ak je možnosť výmeny zraneného rozhodcu kvalifikovaným náhradným rozhodcom. O výmene rozhoduje zostávajúci rozhodca po porade s komisárom.
- 47.6 Ak je potrebné objasniť rozhodnutie slovne, musí sa pri všetkých medzinárodných stretnutiach hovoriť po anglicky.
- 47.7 **Každý rozhodca má právo urobiť rozhodnutie v rámci jeho právomocí, ale nemá právo nerešpektovať alebo spochybňovať rozhodnutia druhého (tretieho) rozhodcu.**

Čl. 48 Zapisovateľ a pomocník zapisovateľa: Povinnosti

48.1 Zapisovateľ zaznamenáva do zápisu:

- Mená a čísla hráčov družstiev, ktorí majú nastúpiť na začiatok stretnutia, ak aj všetkých náhradníkov, ktorí nastúpia počas stretnutia. Ak zistí porušenie pravidiel týkajúce sa piatich (5) hráčov, ktorí majú začať stretnutie, striedaní alebo číslovaní hráčov, čo najskôr upozorní najbližšieho rozhodcu.
- Bežný súčet dosiahnutých bodov, všetky body dosiahnuté z hry a všetky úspešné trestné hody.
- Chyby, ktorých sa dopustil každý hráč. Zapisovateľ musí rozhodcovi okamžite oznámiť, že sa hráč dopustil piatej chyby. Zaznamenáva chyby každého trénera a ak je tréner vylúčený a musí opustiť stretnutie, okamžite to oznamuje rozhodcovi. Okamžite oznámi rozhodcovi, že hráč sa dopustil dvoch (2) nešportových chýb a má byť vylúčený zo stretnutia.
- Oddychové časy. Upozorní rozhodcov na družstvom vyžiadaný započítavaný oddychový čas pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času, a prostredníctvom rozhodcu upozorní trénera, ak tréner v danom polčase alebo predĺžení nemá už viac oddychových časov.
- Navyše obsluhuje ukazovateľ striedavého držania lopty. Po skončení prvého polčasu, keď družstvá menia koše, prispôsobí smer ukazovateľa striedavého držania lopty.

48.2 Zapisovateľ navyše:

- Oznamuje počet chýb, ktorých sa hráč dopustil. Vždy, keď sa hráč dopustí chyby, zdvihne tabuľku s číslom zodpovedajúcim počtu chýb príslušného hráča tak, aby na ňu obidvaja tréneri videli.
- Hneď ako sa lopta stane živou po tom, ako sa niektoré družstvo v niektorej štvrtine dopustilo štvrtej chyby hráča, osobnej alebo technickej, umiestni značku chýb družstva na tej strane zapisovateľského stolíka, ktorá je bližšie k lavičke daného družstva.
- Pri striedaní postupuje podľa príslušných ustanovení.
- Musí dbať na to, aby svoj signál použil **iba** pri mŕtvvej lopke, a to skôr, než sa lopta stane opäť živou. Zvuk zapisovateľovho signálu **nezastavuje** hodiny hry alebo stretnutie, ani nespôsobí, že sa lopta stane mŕtvou.

48.3 Pomocník zapisovateľa obsluhuje ukazovateľ stavu a pomáha zapisovateľovi. V prípade nehody medzi ukazovateľom stavu a zápisom, ktorá sa nedá vyriešiť, rozhodujúci je zápis a ukazovateľ stavu musí byť upravený podľa neho.

48.4 Ak je odhalený omyl vo vedení zápisu:

- Počas stretnutia, zapisovateľ musí počkať na prvú mŕtvu loptu a až potom nechá zaznieť svoj signál.
- Po ukončení hracieho času, ale pred tým, ako prvý rozhodca podpísal zápis, prvý rozhodca musí opraviť omyl, dokonca aj keď ovplyvní konečný výsledok stretnutia.

- Po tom, ako prvý rozhodca podpísal zápis o stretnutí, sa už omyl nemôže opraviť. Prvý rozhodca musí poslať podrobnú správu riadiacemu orgánu súťaže.

Čl. 49 Časomerač: Povinnosti

49.1 Časomerač má k dispozícii hodiny hry a stopky a:

- Meria hrací čas a oddychové časy, prestávky a prerušenia stretnutia.
- Uplynutie hracieho času v každej štvrtine alebo predĺžení, oznámi časomerač veľmi hlasným automatickým signálom.
- Ak signál časomerača zlyhá, alebo ak ho nepočuť, zapisovateľ použije každý prostriedok, ktorý má k dispozícii, aby okamžite upozornil rozhodcov.
- Upozorní družstvá a rozhodcov najmenej tri (3) minúty pred začiatkom tretej štvrtiny.

49.2 Časomerač meria **hrací čas** nasledovne:

- Spustí hodiny hry:
 - Ak sa počas rozskoku lopty dovolene dotkne skáčuci hráč.
 - Po poslednom alebo jedinom neúspešnom trestnom hode má lopta ostať živá a lopta sa dotkne hráča na ihrisku alebo sa jej dotkne hráč na ihrisku.
 - Lopta sa počas vhadzovania dotkne hráča na ihrisku alebo sa jej dotkne hráč na ihrisku.
- Zastaví hodiny hry, ak:
 - Na konci štvrtiny alebo predĺženia uplynie čas.
 - Rozhodca zapíska v okamihu, keď je lopta živá.
 - Družstvo, ktoré dostalo kôš z hry, požiadalo o oddychový čas.
 - Je dosiahnutý kôš z hry v posledných dvoch (2) minútach štvrtej štvrtiny a v posledných dvoch (2) minútach akéhokoľvek predĺženia.
 - Zaznie signál 24 sekúnd v okamihu, keď má niektoré družstvo loptu pod kontrolou.

49.3 Časomerač meria **započítavané oddychové časy**:

- Meracie zariadenie spustí okamžite, ako rozhodca dá znamenie započítavaného oddychového času.
- Svojim signálom oznamuje uplynutie päťdesiatich (50) sekúnd od začiatku oddychového času.
- Svojim signálom oznamuje koniec započítavaného oddychového času.

49.4 Časomerač meria **prestávky stretnutia**:

- Meracie zariadenie spustí okamžite, ako skončila predošlá štvrtina alebo predĺženie.
- Tri (3) minúty a jednu (1) minútu tridsať (30) sekúnd pred začiatkom prvej a tretej štvrtiny nechá zaznieť svoj signál.
- Tridsať (30) sekúnd pred začiatkom druhej a štvrtej štvrtiny a pred každým predĺžením nechá zaznieť svoj signál.

Čl. 50 Merač 24 sekúnd: Povinnosti

Merač 24 sekúnd má k dispozícii zariadenie na meranie 24 sekúnd a obsluhuje ho nasledovne:

50.1 **Spustí** ho od začiatku alebo **od času**, v ktorom bolo zastavené, len čo hráč získa kontrolu nad živou loptou na ihrisku.

50.2 Zariadenie **zastaví a nastaví** na nové obdobie dvadsať štyri (24) sekúnd, pričom zobrazovacia jednotka neukazuje žiadny čas, ak:

- Rozhodca odpíska chybu alebo priestupok.
- Lopta pri hode na kôš z hry alebo pri prihrávke padne do koša.
- Lopta sa pri hode na kôš z hry dotkne obruče.
- Družstva, ktoré nemá loptu pod kontrolou, zapríčinilo zastavenie stretnutia.
- Stretnutie je zastavené pre príčinu, ktorá nespôsobilo žiadne družstvo, okrem prípadu, že súper je znevýhodnený.

50.3 Zariadenie **nastaví späť** na dvadsať štyri (24) sekúnd, pričom zobrazovacia jednotka ukazuje čas, a znovu spustí, keď súper získa živú loptu pod kontrolu na ihrisku.

Ak sa súper lopty iba dotkne, ale táto zostane aj naďalej pod kontrolou toho istého družstva, nové obdobie 24 sekúnd sa nezačína.

50.4 Zariadenie na meranie 24 sekúnd **zastaví**, ale **nenastaví** na nové obdobie 24 sekúnd, ak družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, ju má k dispozícii na vhadzovanie v dôsledku:

- Lopta sa dostala do zázemia.
- Zranil sa hráč toho istého družstva.
- Nastala situácia vedúca k rozskoku.
- Nastala obojstranná chyba.
- Zrušili sa rovnaké tresty pre obidve družstvá.

50.5 Ak družstvo získa loptu pod kontrolu a na hodinách hry ostáva menej ako 24 sekúnd do skončenia štvrtiny alebo predĺženia, zariadenie na meranie 24 sekúnd **zastaví a vypne ho**.

Zariadenie na meranie 24 sekúnd nezastavuje hodiny hry, ani hru, ani nespôsobuje, že lopta sa stane mŕtvou, okrem prípadu, že niektoré družstvo má loptu pod kontrolou.

A - ZNAMENIA ROZHODCOV

A.1 Jedinými oficiálnymi znameniami sú znamenia rukami zobrazené v týchto pravidlách. Rozhodcovia ich musia používať vo všetkých stretnutiach.

A.2 Je dôležité, aby rozhodcovia pri stolíku tieto znamenia ovládali.

I. DOSIAHNUTIE BODOV

1 JEDEN BOD  Jeden prst, Sklopené zápästie	2 DVA BODY  Dva prsty, Sklopené zápästie	3 POKUS O HOD ZA TRI BODY  Vztýčené tri prsty	4 ÚSPEŠNÝ HOD ZA TRI BODY  Vztýčené tri prsty na oboch rukách	5 KÔŠ ALEBO HRA NEPLATÍ  Jedenkrát rozpažiť ruky pred trupom
---	---	---	--	--

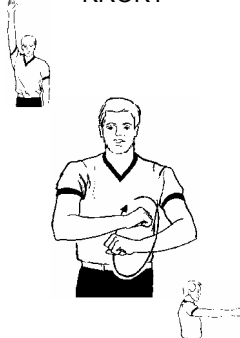
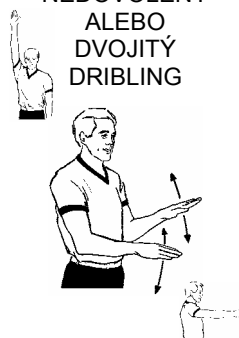
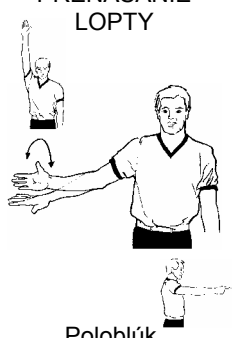
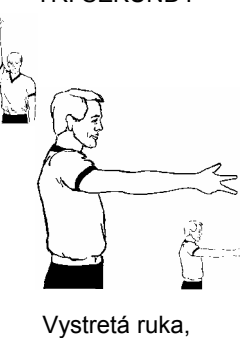

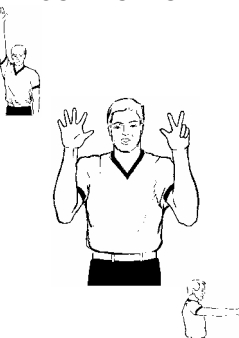
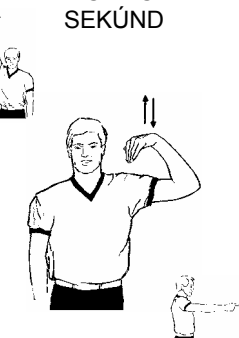
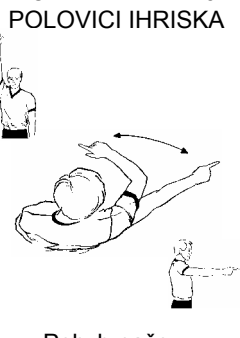

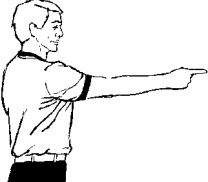
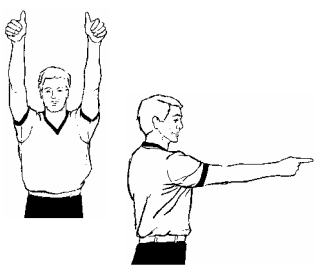
II. MERANIE ČASU

6 HODINY HRY STOJA (súčasne so zapískaním) ALEBO NESPUŠTIŤ HODINY HRY  Otvorená dlaň	7 HODINY HRY STOJA PRI CHYBE (súčasne so zapískaním)  Zovretá päť, druhá dlaň nadol ukazuje na trup vinníka	8 ČAS IDE  Pohyb rukou nadol	9 NASTAVENIE 24 SEKÚND  Krúžiť rukou, ukazovák vztýčený
--	---	--	---

III. RIADENIE STRETNUTIA













10 STRIEDANIE (súčasne so zapískaním)  Skrížené predlaktia	11 POKYN NA STRIEDANIE  Otvorená dlaň, kýva smerom k telu	12 ZAPOČÍTAVANÝ ODDYCHOVÝ ČAS (súčasne so zapískaním)  Ukazovák a dlaň zobrazujú T	13 KOMUNIKÁCIA MEDZI ROZHODCAMI A ROZHODCAMI PRI STOLÍKU  Vztýčený palec
--	---	--	--

IV. PRIESTUPKY

<div>14</div> <div>KROKY</div> <div></div> <div>Krúženie päťami</div>	<div>15</div> <div>NEDOVOLENÝ ALEBO DVOJITÝ DRIBLING</div> <div></div> <div>Mávanie dlaňami</div>	<div>16</div> <div>PRENÁŠANIE LOPTY</div> <div></div> <div>Poloblúk, smerom dopredu</div>	<div>17</div> <div>TRI SEKUNDY</div> <div></div> <div>Vystretá ruka, ukazuje 3 prsty</div>
<div>18</div> <div>PÄŤ SEKÚND</div> <div></div> <div>Ukázať 5 prstov</div>	<div>19</div> <div>OSEM SEKÚND</div> <div></div> <div>Ukázať 8 prstov</div>	<div>20</div> <div>DVADSAŤ ŠTYRI SEKÚND</div> <div></div> <div>Prstami dotyk ramena</div>	<div>21</div> <div>LOPTA V ZADNEJ POLOVICI IHRISKA</div> <div></div> <div>Pohyb pažou, vztýčený ukazovák</div>
<div>22</div> <div>ÚMYSELNÁ HRA NOHOU</div> <div></div> <div>Prstom ukázať na nohu</div>	<div>23</div> <div>LOPTA V ZÁZEMÍ A/ALEBO SMER HRY</div> <div></div> <div>Prst rovnobežne s postrannou čiarou</div>	<div>24</div> <div>SITUÁCIA VEDÚCA K ROZSKOKU</div> <div></div> <div>Vztýčené palce, nasleduje ukazovák v smere šípky striedavého držania lopty</div>	

V. SIGNALIZÁCIA CHYBY ZAPISOVATEĽSKÉMU STOLÍKU (3 kroky)




KROK 1 - ČÍSLO HRÁČA

25 Číslo 4 	26 Číslo 5 	27 Číslo 6 	28 Číslo 7 
29 Číslo 8 	30 Číslo 9 	31 Číslo 10 	32 Číslo 11 
33 Číslo 12 	34 Číslo 13 	35 Číslo 14 	36 Číslo 15 

KROK 2 - DRUH CHYBY

<div>37</div> <div>NEDOVOLENÉ POUŽITIE RÚK</div> <div></div> <div>Úder na zápästie</div>	<div>38</div> <div>BLOKOVANIE (útočné alebo obranné)</div> <div></div> <div>Obidve ruky na bedrá</div>	<div>39</div> <div>NEPRIMERANÝ DOTYK LAKŤAMI</div> <div></div> <div>Pohyb lakťom dozadu</div>	<div>40</div> <div>DRŽANIE</div> <div></div> <div>Uchopiť zápästie zhora</div>
<div>41</div> <div>STRKANIE ALEBO PRERÁŽANIE BEZ LOPTY</div> <div></div> <div>Napodobniť strkanie</div>	<div>42</div> <div>PRERÁŽANIE S LOPTOU</div> <div></div> <div>Úder zovretou päšťou na otvorenú dlaň</div>	<div>43</div> <div>DRUŽSTVA S LOPTOU POD KONTROLOU</div> <div></div> <div>Zovretá päšť ukazuje smerom na kôš družstva vinníka</div>	<div>44</div> <div>OBOJSTRANNÁ</div> <div></div> <div>Mávanie zovretými päšťami</div>
<div>45</div> <div>TECHNICKÁ</div> <div></div> <div>Dve dlane zobrazujú T</div>	<div>46</div> <div>NEŠPORTOVÁ</div> <div></div> <div>Uchopiť zápästie nad hlavou</div>	<div>47</div> <div>DISKVALIFIKUJÚCA</div> <div></div> <div>Zovreté päste</div>	

KROK 3 - POČET PRIZNANÝCH TRESTNÝCH HODOV

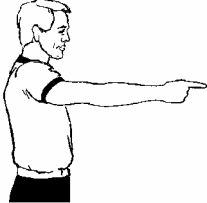
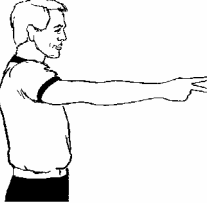
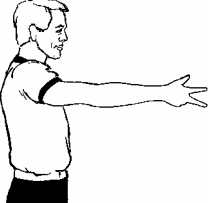
<p>48</p> <p>JEDEN TRESTNÝ HOD</p>  <p>Vztýčiť 1 prst</p>	<p>49</p> <p>TWO FREE THROWS</p>  <p>Vztýčiť 2 prsty</p>	<p>50</p> <p>TRI TRESTNÉ HODY</p>  <p>Vztýčiť 3 prsty</p>
--	---	---

ALEBO
- SMER HRY


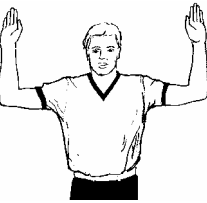
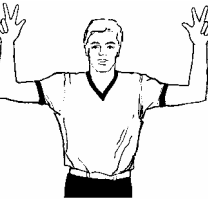
<p>51</p>  <p>Ukazovák, ruka rovnobežne s postrannými čiarami</p>	<p>52</p> <p>PO CHYBE DRUŽSTVA MAJÚCEHO LOPTU POD KONTROLOU</p>  <p>Zovretá päšť rovnobežne s postrannými čiarami</p>
--	--

VI. VÝKON TRESTNÉHO HODU (2 kroky)

KROK 1 - VO VYMEDZENOM ÚZEMÍ

<p>53</p> <p>JEDEN TRESTNÝ HOD</p>  <p>1 prst vodorovne</p>	<p>54</p> <p>DVA TRESTNÉ HODY</p>  <p>2 prsty vodorovne</p>	<p>55</p> <p>TRI TRESTNÉ HODY</p>  <p>3 prsty vodorovne</p>
--	--	---

KROK 2 - MIMO VYMEDZENÉHO ÚZEMIA

<p>56</p> <p>JEDEN TRESTNÝ HOD</p>  <p>Ukazovák</p>	<p>57</p> <p>DVA TRESTNÉ HODY</p>  <p>Prsty spolu</p>	<p>58</p> <p>TRI TRESTNÉ HODY</p>  <p>Vztýčené 3 prsty na každej ruke</p>
--	--	---

Obrázok 7 Znamenia rozhodcov

B - ZÁPIS O STRETNUTÍ



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A _____		Team B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Competition _____		Referee _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Game No. _____		Umpire 1 _____ Umpire 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Team A Time-outs _____ Period ① <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ② <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Period ③ <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ④ <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Extra periods _____		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	Team fouls ① <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ② <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ③ <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ④ <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th>Licence no.</th> <th>Players</th> <th>No.</th> <th>Player in</th> <th>Fouls</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1</td> <td>2 3 4 5</td> </tr> <tr><td></td><td></td><td>4</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>6</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>7</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>8</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>9</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>10</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>11</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>12</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>13</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>14</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>15</td><td></td><td></td></tr> </table>		Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				1	2 3 4 5			4					5					6					7					8					9					10					11					12					13					14					15			RUNNING SCORE <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th> </tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td></tr> </table>		A	B	A	B	A	B	A	B	1	1	41	41	81	81	121	121	2	2	42	42	82	82	122	122	3	3	43	43	83	83	123	123	4	4	44	44	84	84	124	124	5	5	45	45	85	85	125	125	6	6	46	46	86	86	126	126	7	7	47	47	87	87	127	127	8	8	48	48	88	88	128	128	9	9	49	49	89	89	129	129	10	10	50	50	90	90	130	130	11	11	51	51	91	91	131	131	12	12	52	52	92	92	132	132	13	13	53	53	93	93	133	133	14	14	54	54	94	94	134	134	15	15	55	55	95	95	135	135	16	16	56	56	96	96	136	136	17	17	57	57	97	97	137	137	18	18	58	58	98	98	138	138	19	19	59	59	99	99	139	139	20	20	60	60	100	100	140	140	21	21	61	61	101	101	141	141	22	22	62	62	102	102	142	142	23	23	63	63	103	103	143	143	24	24	64	64	104	104	144	144	25	25	65	65	105	105	145	145	26	26	66	66	106	106	146	146	27	27	67	67	107	107	147	147	28	28	68	68	108	108	148	148	29	29	69	69	109	109	149	149	30	30	70	70	110	110	150	150	31	31	71	71	111	111	151	151	32	32	72	72	112	112	152	152	33	33	73	73	113	113	153	153	34	34	74	74	114	114	154	154	35	35	75	75	115	115	155	155	36	36	76	76	116	116	156	156	37	37	77	77	117	117	157	157	38	38	78	78	118	118	158	158	39	39	79	79	119	119	159	159	40	40	80	80	120	120	160	160
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
			1	2 3 4 5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
		4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
1	1	41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
2	2	42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
3	3	43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
4	4	44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
5	5	45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
6	6	46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
7	7	47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
8	8	48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
9	9	49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
10	10	50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
11	11	51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
12	12	52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
13	13	53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
14	14	54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
15	15	55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
16	16	56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
17	17	57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
18	18	58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
19	19	59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
20	20	60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
21	21	61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
22	22	62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
23	23	63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
24	24	64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
25	25	65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
26	26	66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
27	27	67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
28	28	68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
29	29	69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
30	30	70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
31	31	71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
32	32	72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
33	33	73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
34	34	74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
35	35	75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
36	36	76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
37	37	77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
38	38	78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
39	39	79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
40	40	80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
Coach _____ Assistant Coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
Team B Time-outs _____ Period ① <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ② <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Period ③ <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ④ <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Extra periods _____		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	Team fouls ① <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ② <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ③ <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ④ <table border="1" style="display: inline-table; width: 40px;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th>Licence no.</th> <th>Players</th> <th>No.</th> <th>Player in</th> <th>Fouls</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1</td> <td>2 3 4 5</td> </tr> <tr><td></td><td></td><td>4</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>6</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>7</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>8</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>9</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>10</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>11</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>12</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>13</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>14</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>15</td><td></td><td></td></tr> </table>		Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				1	2 3 4 5			4					5					6					7					8					9					10					11					12					13					14					15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
			1	2 3 4 5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
		4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
		15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Coach _____ Assistant Coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
Scorekeeper _____ Assistant scorekeeper _____ Timekeeper _____ 24' operator _____		Scores Period ① A _____ B _____ Period ② A _____ B _____ Period ③ A _____ B _____ Period ④ A _____ B _____ Extra periods A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Referee _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____ Captain's signature in case of protest _____		Final Score Team A _____ Team B _____ Name of winning team _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															

Obrázok 8 Medzinárodný zápis o stretnutí

SLOVENSKÁ BASKETBALOVÁ ASOCIÁCIA																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
ZÁPIS O STRETNUTÍ																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Družstvo A					Družstvo B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Súťaž: _____					Dátum: _____					Čas: _____					1. rozhodca: _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Stretnutie č.: _____					Miesto: _____					2. rozhodca: _____					3. rozhodca: _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Družstvo A: _____ Oddychové časy _____ Štvrtiny 1 <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 2 <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 3 <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 4 <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Predĺženia _____					1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	PRIEBEŽNÝ STAV <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td><td>41</td><td>41</td><td></td><td></td><td>81</td><td>81</td><td></td><td></td><td>121</td><td>121</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td></td><td></td><td>42</td><td>42</td><td></td><td></td><td>82</td><td>82</td><td></td><td></td><td>122</td><td>122</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td></td><td></td><td>43</td><td>43</td><td></td><td></td><td>83</td><td>83</td><td></td><td></td><td>123</td><td>123</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td></td><td></td><td>44</td><td>44</td><td></td><td></td><td>84</td><td>84</td><td></td><td></td><td>124</td><td>124</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td></td><td></td><td>45</td><td>45</td><td></td><td></td><td>85</td><td>85</td><td></td><td></td><td>125</td><td>125</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td></td><td></td><td>46</td><td>46</td><td></td><td></td><td>86</td><td>86</td><td></td><td></td><td>126</td><td>126</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td></td><td></td><td>47</td><td>47</td><td></td><td></td><td>87</td><td>87</td><td></td><td></td><td>127</td><td>127</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td></td><td></td><td>48</td><td>48</td><td></td><td></td><td>88</td><td>88</td><td></td><td></td><td>128</td><td>128</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td></td><td></td><td>49</td><td>49</td><td></td><td></td><td>89</td><td>89</td><td></td><td></td><td>129</td><td>129</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td></td><td></td><td>50</td><td>50</td><td></td><td></td><td>90</td><td>90</td><td></td><td></td><td>130</td><td>130</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td></td><td></td><td>51</td><td>51</td><td></td><td></td><td>91</td><td>91</td><td></td><td></td><td>131</td><td>131</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td></td><td></td><td>52</td><td>52</td><td></td><td></td><td>92</td><td>92</td><td></td><td></td><td>132</td><td>132</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td></td><td></td><td>53</td><td>53</td><td></td><td></td><td>93</td><td>93</td><td></td><td></td><td>133</td><td>133</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td></td><td></td><td>54</td><td>54</td><td></td><td></td><td>94</td><td>94</td><td></td><td></td><td>134</td><td>134</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td></td><td></td><td>55</td><td>55</td><td></td><td></td><td>95</td><td>95</td><td></td><td></td><td>135</td><td>135</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td></td><td></td><td>56</td><td>56</td><td></td><td></td><td>96</td><td>96</td><td></td><td></td><td>136</td><td>136</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td></td><td></td><td>57</td><td>57</td><td></td><td></td><td>97</td><td>97</td><td></td><td></td><td>137</td><td>137</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td></td><td></td><td>58</td><td>58</td><td></td><td></td><td>98</td><td>98</td><td></td><td></td><td>138</td><td>138</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td></td><td></td><td>59</td><td>59</td><td></td><td></td><td>99</td><td>99</td><td></td><td></td><td>139</td><td>139</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td></td><td></td><td>60</td><td>60</td><td></td><td></td><td>100</td><td>100</td><td></td><td></td><td>140</td><td>140</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td></td><td></td><td>61</td><td>61</td><td></td><td></td><td>101</td><td>101</td><td></td><td></td><td>141</td><td>141</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td></td><td></td><td>62</td><td>62</td><td></td><td></td><td>102</td><td>102</td><td></td><td></td><td>142</td><td>142</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td></td><td></td><td>63</td><td>63</td><td></td><td></td><td>103</td><td>103</td><td></td><td></td><td>143</td><td>143</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td></td><td></td><td>64</td><td>64</td><td></td><td></td><td>104</td><td>104</td><td></td><td></td><td>144</td><td>144</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td></td><td></td><td>65</td><td>65</td><td></td><td></td><td>105</td><td>105</td><td></td><td></td><td>145</td><td>145</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td></td><td></td><td>66</td><td>66</td><td></td><td></td><td>106</td><td>106</td><td></td><td></td><td>146</td><td>146</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td></td><td></td><td>67</td><td>67</td><td></td><td></td><td>107</td><td>107</td><td></td><td></td><td>147</td><td>147</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td></td><td></td><td>68</td><td>68</td><td></td><td></td><td>108</td><td>108</td><td></td><td></td><td>148</td><td>148</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td></td><td></td><td>69</td><td>69</td><td></td><td></td><td>109</td><td>109</td><td></td><td></td><td>149</td><td>149</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td></td><td></td><td>70</td><td>70</td><td></td><td></td><td>110</td><td>110</td><td></td><td></td><td>150</td><td>150</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td></td><td></td><td>71</td><td>71</td><td></td><td></td><td>111</td><td>111</td><td></td><td></td><td>151</td><td>151</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td></td><td></td><td>72</td><td>72</td><td></td><td></td><td>112</td><td>112</td><td></td><td></td><td>152</td><td>152</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td></td><td></td><td>73</td><td>73</td><td></td><td></td><td>113</td><td>113</td><td></td><td></td><td>153</td><td>153</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td></td><td></td><td>74</td><td>74</td><td></td><td></td><td>114</td><td>114</td><td></td><td></td><td>154</td><td>154</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td></td><td></td><td>75</td><td>75</td><td></td><td></td><td>115</td><td>115</td><td></td><td></td><td>155</td><td>155</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td></td><td></td><td>76</td><td>76</td><td></td><td></td><td>116</td><td>116</td><td></td><td></td><td>156</td><td>156</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td></td><td></td><td>77</td><td>77</td><td></td><td></td><td>117</td><td>117</td><td></td><td></td><td>157</td><td>157</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td></td><td></td><td>78</td><td>78</td><td></td><td></td><td>118</td><td>118</td><td></td><td></td><td>158</td><td>158</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td></td><td></td><td>79</td><td>79</td><td></td><td></td><td>119</td><td>119</td><td></td><td></td><td>159</td><td>159</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td></td><td></td><td>80</td><td>80</td><td></td><td></td><td>120</td><td>120</td><td></td><td></td><td>160</td><td>160</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>										A		B		A		B		A		B		A		B		1	1			41	41			81	81			121	121			2	2			42	42			82	82			122	122			3	3			43	43			83	83			123	123			4	4			44	44			84	84			124	124			5	5			45	45			85	85			125	125			6	6			46	46			86	86			126	126			7	7			47	47			87	87			127	127			8	8			48	48			88	88			128	128			9	9			49	49			89	89			129	129			10	10			50	50			90	90			130	130			11	11			51	51			91	91			131	131			12	12			52	52			92	92			132	132			13	13			53	53			93	93			133	133			14	14			54	54			94	94			134	134			15	15			55	55			95	95			135	135			16	16			56	56			96	96			136	136			17	17			57	57			97	97			137	137			18	18			58	58			98	98			138	138			19	19			59	59			99	99			139	139			20	20			60	60			100	100			140	140			21	21			61	61			101	101			141	141			22	22			62	62			102	102			142	142			23	23			63	63			103	103			143	143			24	24			64	64			104	104			144	144			25	25			65	65			105	105			145	145			26	26			66	66			106	106			146	146			27	27			67	67			107	107			147	147			28	28			68	68			108	108			148	148			29	29			69	69			109	109			149	149			30	30			70	70			110	110			150	150			31	31			71	71			111	111			151	151			32	32			72	72			112	112			152	152			33	33			73	73			113	113			153	153			34	34			74	74			114	114			154	154			35	35			75	75			115	115			155	155			36	36			76	76			116	116			156	156			37	37			77	77			117	117			157	157			38	38			78	78			118	118			158	158			39	39			79	79			119	119			159	159			40	40			80	80			120	120			160	160		
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
A		B		A		B		A		B		A		B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
1	1			41	41			81	81			121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
2	2			42	42			82	82			122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
3	3			43	43			83	83			123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
4	4			44	44			84	84			124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
5	5			45	45			85	85			125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
6	6			46	46			86	86			126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
7	7			47	47			87	87			127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
8	8			48	48			88	88			128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
9	9			49	49			89	89			129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
10	10			50	50			90	90			130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
11	11			51	51			91	91			131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
12	12			52	52			92	92			132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
13	13			53	53			93	93			133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
14	14			54	54			94	94			134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
15	15			55	55			95	95			135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
16	16			56	56			96	96			136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
17	17			57	57			97	97			137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
18	18			58	58			98	98			138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
19	19			59	59			99	99			139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
20	20			60	60			100	100			140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
21	21			61	61			101	101			141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
22	22			62	62			102	102			142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
23	23			63	63			103	103			143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
24	24			64	64			104	104			144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
25	25			65	65			105	105			145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
26	26			66	66			106	106			146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
27	27			67	67			107	107			147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
28	28			68	68			108	108			148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
29	29			69	69			109	109			149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
30	30			70	70			110	110			150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
31	31			71	71			111	111			151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
32	32			72	72			112	112			152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
33	33			73	73			113	113			153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
34	34			74	74			114	114			154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
35	35			75	75			115	115			155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
36	36			76	76			116	116			156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
37	37			77	77			117	117			157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
38	38			78	78			118	118			158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
39	39			79	79			119	119			159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
40	40			80	80			120	120			160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
Družstvo B: _____ Oddychové časy _____ Štvrtiny 1 <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 2 <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 3 <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 4 <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Predĺženia _____					1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Číslo licencie</th> <th>Hráči</th> <th>Čís.</th> <th>čas</th> <th colspan="5">Chyby</th> </tr> <tr> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>11</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>12</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>13</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>14</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>15</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>					Číslo licencie	Hráči	Čís.	čas	Chyby									1	2	3	4	5			4									5									6									7									8									9									10									11									12									13									14									15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Číslo licencie	Hráči	Čís.	čas	Chyby																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
				1	2	3	4	5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
		4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
Tréner: _____ Asistent trénera: _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Zapisovateľ: _____ As. zapisovateľa: _____ Časomerač: _____ Merač 24 sekúnd: _____					Stav: 1. štvrťina A _____ B _____ 2. štvrťina A _____ B _____ 3. štvrťina A _____ B _____ 4. štvrťina A _____ B _____ predĺženia A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
1. rozhodca: _____ 2. rozh.: _____ 3. rozh.: _____ Podpis kapitána v prípade protestu: _____					Konečný stav A _____ B _____ Vit'azné družstvo: _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									

Vzor slovenskej verzie zápisu o stretnutí

- B.1 Oficiálny zápis o stretnutí (Obrázok 8) je schválený Svetovou technickou komisiou Medzinárodnej basketbalovej federácie (FIBA).
- B.2 Pozostáva z originálu a troch kópií na papieroch odlišných farieb. Originál, biely papier, je pre FIBA. Prvá kópia, modrý papier, je pre organizátorov

súťaže, druhá kópia, ružový papier, je pre víťazné družstvo a posledná kópia, žltý papier, je pre porazené družstvo.

Poznámka:

1. Doporučuje sa, aby zapisovateľ používal dve perá rôznych farieb, jedno pre prvú a tretiu štvrtinu a druhé pre druhú a štvrtú štvrtinu.
2. Zápis o stretnutí môže byť vyhotovený elektronickou formou.

B.3 Najneskôr 20 minút pred začiatkom stretnutia zapisovateľ pripraví zápis nasledujúcim spôsobom:

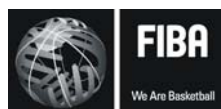
B.3.1 Vpíše mená dvoch družstiev do priestoru v hornej časti zápisu. Prvé družstvo je vždy domáce družstvo.

V prípade turnajov alebo stretnutí na neutrálnom ihrisku, prvé družstvo v programe bude uvedené ako prvé v zápise.

Prvé družstvo je **družstvo "A"** a druhé družstvo je **družstvo "B"**.

B.3.2 Zapisovateľ vypíše:

- Názov súťaže.
- Číslo stretnutia.
- Dátum, čas a miesto stretnutia.
- Mená prvého a druhého (prípadne tretieho) rozhodcu.



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
 INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A HOOPERS

Team B POINTERS

Competition <u>WCM</u>	Date <u>20. 11. 2004</u>	Time <u>20:00</u>	Referee <u>WALTON, M.</u>
Game No. <u>5</u>	Place <u>GENEVA</u>	Umpire 1 <u>CHANG, Y.</u>	Umpire 2 <u>BARTOK, K.</u>

Obrázok 9 Záhlavie zápisu o stretnutí

B.3.3 Na základe zoznamu členov družstva, ktorý mu dodá tréner alebo ním poverená osoba, zapisovateľ vpíše mená členov obidvoch družstiev. Družstvo "A" má vyhradenú hornú časť zápisu, družstvo "B" dolnú časť.

B.3.3.1 Do prvého stĺpca zapisovateľ vpíše číslo (posledné tri číslice) licencie hráča. V prípade turnajov sa číslo licencie vypíše iba v prvom stretnutí, v ktorom príslušné družstvo hrá.

B.3.3.2 Do druhého stĺpca zapisovateľ vpíše priezvisko a iniciálku krstného mena hráča (všetko VEL'KÝMI TLAČENÝMI písmenami) v tom riadku, kde sa nachádza číslo, s akým hráč v stretnutí nastúpi. Kapitán družstva sa označí vypísaním (CAP) tesne za jeho meno.

B.3.3.3 Ak družstvo postaví menej ako 12 hráčov, zapisovateľ vyčiarkne miesto pre číslo licencie hráča, meno, číslo atď. u hráča (hráčov), ktorý sa stretnutia nezúčastní.

B.3.4 V spodnej časti priestoru určeného v zápise pre každé družstvo zapisovateľ vpíše mená trénerov a asistentov trénerov družstiev (VEL'KÝMI TLAČENÝMI písmenami).

B.4 Najneskôr 10 minút pred začiatkom stretnutia obidvaja tréneri:

B.4.1 Potvrdia súhlas s menami a zodpovedajúcimi číslami členov družstva.

B.4.2 Potvrdia mená trénera a asistenta trénera.

B.4.3 Vyznačia päť (5) hráčov, ktorí začnú stretnutie tak, že vyznačia malé 'x' vedľa mena hráča v stĺpci "Hráč hral".

B.4.4 Podpíšu zápis.

Tréner družstva "A" horeuvedené informácie poskytne ako prvý.

B.5 Na začiatku stretnutia zapisovateľ zakrúžkuje malé 'x' piatich (5) hráčov, ktorí majú začať stretnutie z každého družstva.

B.6 Počas stretnutia zapisovateľ vyznačí malé 'x' (nezakrúžkované) vedľa čísla hráča v stĺpci "Hráč hral" každému náhradníkovi, ktorý po prvýkrát vstúpi do hry.

Team B <u>HOOPERS</u>				Team fouls				
Time-outs		Period ①	②					
		Period ③	④					
Extra periods								
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	4		P ₂				
002	JONES, M.	5		P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	6		P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	7	X	T ₂	P ₂			
010	NANCE, L.	8		P	P	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	9		P ₁	P			
014	WONG, P.	10						
015	RUSH, S.	11	X	P ₃	P ₂			
		12						
021	MARTINEZ, M.	13	X	P ₂	P	P ₂	T _G	
022	SANCHES, N.	14	X	P ₂	P ₂	P ₂	P	U ₂
024	MANOS, K.	15	X	P ₂	D ₂			
Coach <u>LOOR, A.</u>						C ₂	B ₂	
Assistant Coach <u>MONTA, B.</u>								

Obrázok 10 Družstvá na zápise

B.7 Započítavané oddychové časy

B.7.1 Započítavané oddychové časy, ktoré boli v každom polčase alebo predĺžení udelené, sa zaznamenávajú do zápisu o stretnutí vpísaním veľkého 'X' v príslušnom mieste pod menom družstva.

B.7.2 Na konci každého polčasu a každého predĺženia sa nevyužívané miesta vyznačia dvomi vodorovnými rovnobežnými čiarami.

B.8 Chyby

- B.8.1 Chyby hráča môžu byť osobné, technické, nešportové alebo diskvalifikujúce a zaznamenávajú sa príslušnému hráčovi.
- B.8.2 Chyby trénera, asistenta trénera, náhradníka a osoby sprevádzajúcej družstvo sú technické alebo diskvalifikujúce a zaznamenávajú sa trénerovi.
- B.8.3 Všetky chyby sa zaznamenávajú:
- B.8.3.1 Osobná chyba sa zaznamená vpísaním 'P'.
- B.8.3.2 Technická chyba hráča sa zaznamená vpísaním 'T'.
- B.8.3.3 Technická chyba za osobné nešportové správanie trénera sa zaznamená vpísaním 'C'. Druhá taká technická chyba sa zaznamená vpísaním 'C', za ktorým sa vpiše 'D' do zvyšného voľného priestoru.
- B.8.3.4 Technická chyba udelená trénerovi pre akýkoľvek iný dôvod sa zaznamená vpísaním 'B'.
- B.8.3.5 Nešportová chyba sa zaznamená vpísaním 'U'. Druhá nešportová chyba sa tiež zaznamená vpísaním 'U', za ktorým sa vpiše 'D' do zvyšného voľného priestoru.
- B.8.3.6 Diskvalifikujúca chyba sa zaznamená vpísaním 'D'.
- B.8.3.7 Akákoľvek chyba, ktorá zahŕňa trestný hod (hody) sa vyznačí pripísaním počtu trestných hodov (1, 2 alebo 3) za 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' alebo 'D'.
- B.8.3.8 Všetky chyby obidvoch družstiev, majúce za následok tresty rovnakej závažnosti a vzájomne sa rušiacie podľa príslušného článku (Čl. 42- Zvláštne situácie) sa zaznamenajú pridaním malého 'c' za 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' alebo 'D'.
- B.8.3.9 Na konci každej štvrtiny zapisovateľ vyznačí hrubú čiaru medzi miestami pre chyby, ktoré boli vyplnené a medzi ostávajúcimi miestami.
Na konci stretnutia zapisovateľ nevyplnené miesta pre chyby vyčiarkne hrubou vodorovnou čiarou.

B.8.3.10 Príklady diskvalifikujúcich chýb:

Diskvalifikujúce chyby trénerov, asistentov trénerov, náhradníkov a osôb doprevádzajúcich družstvo za opustenie územia lavičky družstva (Čl. 39) sa zaznamenávajú ako je uvedené. Všetky ostatné miesta pre chyby osoby vylúčenej zo stretnutia sa vyplnia písmenom 'F'.

Vylúčený je iba tréner:

Coach	LOOR, A.	D	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.			

Vylúčený je iba asistent trénera:

Coach	LOOR, A.	B		
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Vylúčený je tréner a asistent trénera:

Coach	LOOR, A.	D	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Ak má náhradník menej ako 4 chyby, potom sa 'F' vpíše do všetkých zostávajúcich miest:

003	SMITH, E	6	⊗	P ₂	P ₂	F	F	F
-----	----------	---	---	----------------	----------------	---	---	---

Ak ide o piatu chybu náhradníka, 'F' sa vpíše do posledného miesta:

002	JONES, M.	5	⊗	T ₂	P ₃	P ₁	P ₂	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Ak sa neaktívny hráč už dopustil 5 chýb (ďalej nemôže hrať, ale sedí na lavičke), potom sa 'F' vpíše do stĺpca za posledným miestom pre chybu:

015	RUSH, S.	11	×	T ₂	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	F
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Naviac sa v prípade predošlých príkladov vylúčenia náhradníkov Smitha, Jonesa a Rusha, alebo ak je vylúčená osoba doprevádzajúca družstvo, udeľ aj technická chyba trénerovi a zapíše sa nasledovne:

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Poznámka: Technické alebo diskvalifikujúce chyby podľa príslušného článku (Čl. 39) sa nezapočítavajú do chýb družstva.

B.8.3.11 Diskvalifikujúca chyba náhradníka (mimo Čl. 39) sa zaznamená nasledovne:

001	MAYER, F.	4	⊗	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

a

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			

B.8.3.12 Diskvalifikujúca chyba trénera alebo asistenta trénera (mimo Čl. 39) sa zaznamená nasledovne:

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.	D		

B.8.3.13 Diskvalifikujúca chyba neaktívneho hráča, ktorej sa dopustil po svojej piatej chybe, (mimo Čl. 39) sa zaznamená nasledovne:

015	RUSH, S.	11	×	T ₂	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

a

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			

B.9 Chyby družstva

B.9.1 Pre chyby družstva sú v každej štvrtine k dispozícii 4 miesta (pod menom družstva a nad menami hráčov).

B.9.2 Ak sa hráč dopustí osobnej, technickej, nešportovej alebo diskvalifikujúcej chyby, zapisovateľ zapíše chybu družstvu hráča vpísaním veľkého 'X' do príslušného miesta.

B.10 Priebežný stav stretnutia

- B.10.1 Zapisovateľ chronologicky zapisuje priebežný súčet bodov dosiahnutých obidvomi družstvami.
- B.10.2 Pre priebežný stav stretnutia sú určené štyri stĺpce.
- B.10.3 Každý stĺpec je rozdelený na štyri stĺpce. Dva stĺpce na ľavej strane sú určené pre družstvo "A" a dva stĺpce na pravej strane sú určené pre družstvo "B". Stredný stĺpec je určený pre priebežný stav (160 bodov) pre každé družstvo.

Zapisovateľ:

- **Najskôr** zaznamená uhlopriečnu čiaru '/' pre platný dosiahnutý kôš z hry a vyplnený krúžok '●' pre platný dosiahnutý trestný hod. Prepíše tak predtlačené číslo označujúce **nový celkový počet** bodov družstva, ktoré práve dosiahlo kôš.
- **Potom** do prázdneho miesta pri novom celkovom počte bodov družstva (vedľa novej značky / alebo ●) zapisovateľ vpíše číslo hráča, ktorý dosiahol kôš z hry alebo trestný hod.

B.11 Priebežný stav: ďalšie zásady

- B.11.1 Trojbodový kôš dosiahnutý hráčom sa zaznamená nakreslením krúžku okolo čísla hráča.
- B.11.2 Kôš z hry náhodne dosiahnutý družstvom do vlastného koša sa zapíše kapitánovi súpera na ihrisku.
- B.11.3 Dosiahnuté body, keď lopta nepadne do koša (Čl. 31 -Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš) sa zaznamenajú akoby ich dosiahol hráč, ktorý sa pokúšal o hod na kôš.
- B.11.4 Na konci každej štvrtiny alebo predĺženia zapisovateľ vyznačí hrubý prázdny kruh '○' okolo posledného čísla označujúceho počet bodov daným družstvom dosiahnutých a hrubú vodorovnú čiaru pod týmito bodmi, ako aj pod číslom hráča, ktorý tieto posledné body dosiahol.
- B.11.5 Na začiatku každej štvrtiny a každého predĺženia (predĺžení), zapisovateľ pokračuje v zaznamenávaní stavu stretnutia od miesta, v ktorom zaznamenávanie prerušil.
- B.11.6 Kedykoľvek je to možné, zapisovateľ si skontroluje stav v zápise s oznamovacou tabuľou. Ak objaví rozdiel, a stav v zápise je správny, okamžite podnikne príslušné kroky, aby opravil stav na oznamovacej tabuli. V prípade pochybností, alebo ak jedno družstvo namieta proti oprave, okamžite, ako je lopta mŕtva a hodiny hry stoja, informuje prvého rozhodcu.

A	B
1	6
2	6
3	3
4	4
5	5
6	5
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	7
14	14
15	6
16	16
17	17
18	6
19	9
20	9
21	9
22	9
23	9
24	7
25	7
26	7
27	6
28	6
29	8
30	8
31	5
32	5
33	5
34	10
35	10
36	12
37	12
38	12
39	12
40	12

Obrázok 11
Priebežný
stav

B.12 Priebežný stav: Ukončenie zápisu

B.12.1 Na konci stretnutia zapisovateľ vyznačí dve hrubé vodorovné čiary pod konečným počtom bodov dosiahnutých každým družstvom a číslom hráčov, ktorí tieto posledné body dosiahli. Uhlopriečnou čiarou od spodnej časti stĺpca vyškrtnie ostávajúce predznačené body príslušného družstva (znehodnotí príslušný priebežný stav).

B.12.2 Na konci každej štvrtiny a predĺženia zapisovateľ na príslušné miesto v dolnej časti zápisu vpíše stav štvrtiny alebo predĺženia.

B.12.3 Na konci stretnutia napíše konečný stav a meno víťazného družstva.

B.12.4 Do zápisu uvedú svoje priezviská veľkými tlačенými písmenami časomerač, merač 24 sekúnd a nakoniec zapisovateľ.

B.12.5 Po podpise zápisu druhým (prípadne tretím) rozhodcom ako posledný schvaľuje a podpisuje zápis prvý rozhodca, ktorý týmto administratívne ukončuje stretnutie.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Obrázok 12
Ukončenie
zápisu

Poznámka: Ak jeden z kapitánov podpíše zápis v prípade protestu (použije miesto označené "Podpis kapitána v prípade protestu"), rozhodcovia pri stolíku a druhý (prípadne tretí) rozhodca ostanú prvému rozhodcovi k dispozícii, pokiaľ im nedovolí odísť.

Scorekeeper	<u>N. MAIER</u>	Scores	Period ①	A <u>15</u>	B <u>18</u>
Assistant scorekeeper	<u>O. SABAY</u>		Period ②	A <u>19</u>	B <u>10</u>
Timekeeper	<u>R. LEBLANC</u>		Period ③	A <u>26</u>	B <u>19</u>
24" operator	<u>K. AUSTIN</u>		Period ④	A <u>16</u>	B <u>25</u>
			Extra periods	A <u>/</u>	B <u>/</u>
Referee	<u>M. Gadea</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B <u>72</u>
Umpire 1	<u>V. Gadea</u>				
Umpire 2	<u>A. Gadea</u>				
Captain's signature in case of protest		Name of winning team	<u>HOOPERS</u>		

Obrázok 13 Dolná časť zápisu o stretnutí

C - POSTUP PRI PROTESTE

Ak je počas oficiálnej súťaže FIBA družstvo presvedčené, že bolo poškodené rozhodnutím rozhodcu (prvého, druhého, prípadne tretieho) alebo inou udalosťou, ktorá nastala počas stretnutia, musí postupovať nasledujúcim spôsobom:

- C.1 Kapitán príslušného družstva okamžite po skončení stretnutia informuje prvého rozhodcu, že jeho družstvo podáva protest proti výsledku stretnutia a podpíše zápis na mieste označenom 'Podpis kapitána v prípade protestu'.

Aby bol protest platný, je nevyhnutné, aby oficiálny predstaviteľ národnej federácie alebo klubu písomne protest potvrdil do 20 minút po skončení stretnutia.

Podrobné vysvetlenia nie sú potrebné. Postačuje napísať: "Národná federácia alebo klub X protestujú proti výsledku stretnutia medzi družstvami X a Y". Potom zloží ako zálohu sumu zodpovedajúcej sume 250 USD do rúk predstaviteľa FIBA alebo predsedu Technickej komisie.

Národná federácia družstva alebo klub podávajúcí protest musí predložiť predstaviteľovi FIBA alebo prezidentovi Technickej komisie text protestu do jednej hodiny po stretnutí.

Ak sa protest uzná, zložená peňažná čiastka bude vrátená.

- C.2 Komisár alebo prvý rozhodca musia do jednej hodiny po skončení stretnutia podať správu o skutočnosti, ktorá viedla k protestu, zástupcovi FIBA alebo prezidentovi Technickej komisie.

- C.3 Ak národná federácia družstva alebo klub podávajúcí protest (platí to aj pre jeho súpera), nesúhlasí s rozhodnutím Technickej komisie, môže sa odvolať Odvolaciemu orgánu.

Aby bolo odvolanie platné, musí byť vykonané do dvadsať (20) minút po doručení rozhodnutia Technickej komisie a musí byť ihneď zložená záloha vo výške sumy zodpovedajúcej 500 USD.

Odvolací orgán rozhodne o proteste ako posledná inštancia a jeho rozhodnutie je konečné.

- C.4 Videopásy, filmy, fotografie alebo akékoľvek zariadenie, či už vizuálne, elektronické, digitálne alebo akéhokoľvek iného druhu sa **nesmie** použiť na určenie alebo zmenu výsledku stretnutia. Použitie horeuvedených zariadení je dovolené **iba** pre stanovenie zodpovednosti v prípade disciplinárneho konania alebo po skončení stretnutia pre výchovné (tréningové) účely.

D - KLASIFIKÁCIA DRUŽSTIEV

D.1 Postup

Družstvá sa klasifikujú na základe bodov získaných za víťazstvá alebo prehry, teda 2 body za každé víťazstvo, 1 bod za každú prehru (vrátane prehry stretnutia nedohraním) a 0 bodov za prehru zrušením.

D.1.1 Ak majú na základe tejto klasifikácie dve družstvá rovnaký počet bodov, o ich poradí rozhodne výsledok (výsledky) stretnutia (stretnutí) medzi týmito dvomi družstvami.

D.1.2 V prípade, že počet získaných bodov a pomer bodov z výsledkov v stretnutiach obidvoch družstiev je rovnaký, potom je umiestnenie určené pomerom bodov z výsledkov všetkých stretnutí hraných v skupine obidvomi družstvami.

D.1.3 Ak získali viac ako dve družstvá rovnaký počet bodov na základe víťazstiev a prehí, druhá klasifikácia sa uskutoční na základe vzájomných stretnutí družstiev, ktoré majú rovnaký počet bodov.

D.1.4 V prípade, že po druhej klasifikácii stále nie je o umiestnení rozhodnuté, potom je umiestnenie určené pomerom bodov z výsledkov stretnutí družstiev, ktoré sú naďalej rovnako umiestnené.

D.1.5 Ak sa o umiestnení stále nerozhodlo, umiestnenie sa rozhodne na základe pomeru bodov zo všetkých stretnutí príslušných družstiev odohraných v skupine.

D.1.6 Ak v ktoromkoľvek kroku pri používaní horeuvedených kritérií sa počet družstiev, o umiestnení ktorých treba rozhodnúť, zníži na dve, automaticky sa postupuje podľa bodov D.1.1 a D.1.2.

D.1.7 Ak sa počet družstiev zníži na viac ako dve, opakovane sa postupuje od bodu D.1.3.

D.1.8 Pomer bodov sa vždy vypočíta delením.

D.2 Výnimka:

Ak sú v súťaži iba tri družstvá a o umiestnení sa nemôže rozhodnúť podľa horeuvedených krokov (pomer bodov delením je rovnaký), potom o poradí rozhodne počet dosiahnutých bodov.

Príklad:

Výsledky medzi A, B, C:	A vs. B	82 - 75
	A vs. C	64 - 71
	B vs. C	91 - 84

družstvo	odohrané stretnutia	víťazstvá	prehry	body	rozdiel skóre	podiel skóre
A	2	1	1	3	146 : 146	1.000
B	2	1	1	3	166 : 166	1.000
C	2	1	1	3	155 : 155	1.000

Konečné poradie:

1. B - 166 dosiahnutých bodov
2. C - 155 dosiahnutých bodov
3. A - 146 dosiahnutých bodov

Ak sú družstvá aj po vyčerpaní všetkých horeuvedených kritérií pre určenie poradia zhodne umiestnené, o konečnom umiestnení rozhoduje žreb. Metódu žrebovania určí komisár alebo iná oprávnená osoba.

D.3 Ďalšie príklady pre klasifikáciu:

D.3.1 Dve družstvá - rovnaký počet bodov, jedno vzájomné stretnutie.

Družstvo	Odohrané stretnutia	Víťazstvá	Prehry	Body
A	5	4	1	9
B	5	4	1	9
C	5	3	2	8
D	5	2	3	7
E	5	2	3	7
F	5	0	5	5

Víťaz stretnutia medzi družstvami A a B sa umiestni na prvom mieste, víťaz stretnutia medzi družstvami D a E sa umiestni na štvrtom mieste.

D.3.2 Dve družstvá v skupine - rovnaký počet bodov, dve vzájomné stretnutia.

Družstvo	Odohrané stretnutia	Víťazstvá	Prehry	Body
A	10	7	3	17
B	10	7	3	17
C	10	6	4	16
D	10	5	5	15
E	10	3	7	13
F	10	2	8	12

Možné výsledky sú:

D.3.2.1 A vyhralo obidve stretnutia:

Preto	1.	A
	2.	B

D.3.2.2 Každé družstvo vyhralo jedno stretnutie:

A vs. B 90 - 82

A - B 90 - 82

B - A 69 - 62

Rozdiel v bodoch: A 152 - 151

B 151 - 152

Pomer bodov: A 1.0066

B 0.9934

Preto 1. A

2. B

D.3.2.3 Každé družstvo vyhralo jedno stretnutie:

A - B 90 - 82

B - A 70 - 62

Obidve družstvá majú rovnaký rozdiel bodov (152 - 152), a teda aj rovnaký pomer bodov (1.000).

Poradie družstiev bude určené pomerom bodov zo všetkých ich v skupine odohraných stretnutí.

D.3.3 Viac ako dve družstvá rovnaký počet bodov:

Družstvo	Odohrané strenutia	Víťazstvá	Prehry	Body
A	5	4	1	9
B	5	4	1	9
C	5	4	1	9
D	5	2	3	7
E	5	1	4	6
F	5	0	5	5

Výsledky medzi A, B, C: A - B 82 - 75
A - C 77 - 80
B - C 88 - 77

Družstvo	Odohrané strenutia	Víťazstvá	Prehry	Body	Rozdiel	Podiel
A	2	1	1	3	159 - 155	1.0258
B	2	1	1	3	163 - 159	1.0251
C	2	1	1	3	157 - 165	0.9515
Preto	1.	A				
	2.	B				
	3.	C				

Ak je pomer bodov získaný delením všetkých troch družstiev rovnaký, konečné poradie sa určí na základe výsledkov všetkých ich stretnutí odohraných v skupine.

D.3.4 Viacero družstiev rovnaký počet bodov:

Družstvo	Odohrané strenutia	Víťazstvá	Prehry	Body
A	5	3	2	8
B	5	3	2	8
C	5	3	2	8
D	5	3	2	8
E	5	2	3	7
F	5	1	4	6

Poradie sa určí na základe vzájomných výsledkov stretnutí družstiev, ktoré sú zhodne umiestnené.

Sú dve možnosti:

I.			II.	
Družstvo	Víťazstvá	Prehry	Víťazstvá	Prehry
A	3	0	2	1
B	1	2	2	1
C	1	2	1	2
D	1	2	1	2

V prípade I: 1. A
B, C, D určené podľa príkladu D.3.3.

V prípade II: Poradie A a B, C a D podľa príkladu D.3.2.

Družstvo, ktoré sa bez závažnej príčiny nedostaví na plánované stretnutie, alebo odíde z ihriska pred ukončením stretnutia, prehrá stretnutie zrušením a dostane nula (0) bodov do klasifikácie.

Naviac technická komisia môže rozhodnúť o zaradení družstva na posledné miesto v tabuľke. Toto sa stane automaticky, ak sa družstvo dopustí takýchto priestupkov opakovane. Výsledky odohraných stretnutí tohto družstva však pre účely klasifikácie ostávajú v platnosti.

E - TELEVÍZNE (TV) ODDYCHOVÉ ČASY

E.1 Definícia

Riadiaci orgán súťaže má právo rozhodnúť, či bude v ním riadených súťažiach uplatňovať TV oddychové časy a v akej dĺžke (60, 75, 90 alebo 100 sekúnd).

E.2 Pravidlo

E.2.1 V každej štvrtine je možné pridať jeden TV oddychový čas. V predĺženiach TV oddychové časy nie sú prípustné.

E.2.2 Prvý oddychový čas v štvrtine (družstva alebo TV) trvá 60, 75, 90 alebo 100 sekúnd.

E.2.3 Dĺžka všetkých ostatných započítavaných oddychových časov v štvrtine alebo predĺžení je šesťdesiat (60) sekúnd.

E.2.4 Každé družstvo môže dostať dva (2) započítavané oddychové časy v prvom polčase, tri (3) započítavané oddychové časy v druhom polčase.

O tieto započítavané oddychové časy môžu družstvá požiadať kedykoľvek počas stretnutia a môžu byť dlhé:

- 60, 75, 90 alebo 100 sekúnd, ak je považovaný za TV oddychový čas, to znamená, prvý v štvrtine, alebo
- Šesťdesiat (60) sekúnd, ak nie je považovaný za TV oddychový čas, to znamená, niektoré družstvo oň požiadalo po udelení TV oddychového času.

E.3 Postup

E.3.1 V ideálnom prípade, TV oddychový čas udelí päť (5) minút pred ukončením štvrtiny. **Nemusí** sa tak však stať.

E.3.2 Ak žiadne družstvo nežiadalo započítateľný oddychový čas do času päť (5) minút pred ukončením štvrtiny, potom je televízny oddychový čas udelený pri prvej príležitosti, keď je lopta mŕtva a hodiny hry stoja. Tento oddychový čas sa nezapočíta žiadnemu družstvu.

E.3.3 Ak si niektoré družstvo vyžiadalo započítavaný oddychový čas do času päť (5) minút pred ukončením štvrtiny, potom je tento oddychový čas zároveň aj TV oddychový čas.

Tento oddychový čas je považovaný za dva – TV oddychový čas a zároveň aj započítavaný oddychový družstva, ktoré oň požiadalo.

E.3.4 Podľa tohto postupu je možný najmenej jeden (1) oddychový čas v každej štvrtine a najviac šesť (6) oddychových časov v prvom polčase a najviac osem (8) oddychových časov v druhom polčase.

INDEX PRAVIDIEL BASKETBALU

24 sekúnd - pravidlo	33
3 sekundy	31
4 chyby družstva	47
5 chýb	13
5 chýb hráča	47
5 sekúnd	
tesne bránený hráč	32
vhadzovanie	24
8 sekúnd	32
Asistent trénera	
povinnosti a práva	16
zápis o stretnutí	16
Asistent zapisovateľa	
povinnosti	55
Basketbal	
zariadenie	12
Blokovanie	39
Bránenie	
hráča, ktorý má loptu pod kontrolou	37
hráča, ktorý nemá loptu	38
Bránenie hodu na kôš	35
Clonenie	38
Časomerač	
povinnosti	56
Čiara trestného hodu	9
Čiara trojbodového územia	9
Čísla	
na tričkách	14
Člen družstva	
definícia	13
Definícia stretnutia	7
Diskvalifikujúca chyba	42
Domáce družstvo	14
Dotyk	36
Dovolené obranné postavenie	37
Dribling	
definícia	29
Driblujúci hráč	
preráža	37
Druhý a tretí rozhodca	
definícia	53
Družstvá	13
Družstvo trestané trestnými hodmi za chybu	47
Držaná lopta	19
Držanie	40
Farba tričiek	14
Hod na kôš	
definícia	22, 34

chyba na hráča	41
Hostujúce družstvo	14
Hra v postavení podkošového hráča	40
Hrací čas	17
Hracia lopta	53
Hracia plocha	
čiary	7
rozmery	7
Hráč	
5 chýb	13, 47
číslo	13
hádže na kôš	22
kontrola lopty	21
má na sebe predmety	14, 53
oprávnený hrať	13
postavenie	19
stáva sa náhradníkom	13, 26
striedanie	26
technická chyba	44
tesne bránený	32
vo vzduchu	38
základná zostava	16
zranenie	15
Hráč hádzuci trestný hod	48
striedanie	27
Hráč na podlahe	31
Hrajúci tréner	16
Hraničná čiara	7
Chyba	
5 chýb hráča	13, 47
definícia	36
diskvalifikujúca	42
hráč pri hode na kôš	41
násilné správanie	44
nešportová	42
osobná	41
počas striedavého držania lopty	21
šarvátka	45
technická hráča	44
technická trénera	45
trest	48
trest družstva	47
vylúčenie trénera	42
zvláštne situácie	47
Chyba na konci hracieho času	17
Chyba po hracom čase	17
Chyby družstva fouls	47
Ihrisko	
čiary	7
rozmery	7
Jednotné oblečenie	
hráč	13

rozhodcovia	53
rozhodcovia pri stolíku	53
Jednotné oblečenie zošité do celku	13
Kapitán	
je trénerom	15
povinnosti a práva	15
tréner	16
Klasifikácia družstiev	72
Komisár	
definícia	53
Koncové čiary	7
Koniec stretnutia	
definícia	18
právomoci rozhodcov	53
videozáznam	71
Koniec štvrtiny alebo predĺženia	18
Kontrola lopty	21
Kontrola lopty družstvom	
definícia	21
Kontrola lopty hráčom	
definícia	21
Kontrola zápisu o stretnutí	53
Kopať do lopty	21
Kôš	
dosiahnutie	22
hodnota	23
lopta padne do vlastného	23
lopta padne zospodu	23
lopta v koši	22
súperov	7
vlastný	7
vlastný kôš, náhodne	23
zospodu	23
Kroky	30
definícia	30
Lekár	13
Lopta	
bránenie hodu na kôš	35
kontrola	21
kopať	21
mŕtva	18
padne do koša zospodu	23
padne do vlastného koša	23
pohyb s loptou	31
stav	18
udierať päšťou	21
v koši	22
zahraná do zadnej polovice ihriska	34
zrážanie hodu na kôš	34
živá	18
Lopta uviazne na konštrukcii koša	20
Manažér	13

Masér	13
Merač 24 sekúnd	
povinnosti	57
Meranie času hodinami hry.....	56
Miesta na doskakovanie	49
Mŕtva lopta.....	18
Náhradník	
stáva sa hráčom	13, 26
Násilné správanie	44
Neaktívny hráč	
definícia	13
Nedovolené bránenie zozadu	40
Nechty	14
Nerozhodný stav.....	17
Nešportová chyba.....	42
Nešportové správanie	
vyjadrenie prvého rozhodcu.....	54
Neúmyselné vypadnutie lopty z rúk	30
Normálne basketbalové postavenie.....	36
Obojstranná chyba	41
Obrátka.....	30
Obrátková noha	30
Oddychový čas	
definícia	25
príležitosť.....	24
Opravitelný omyl.....	50
Oprávnený hrať	13
Osoba doprevádzajúca družstvo	13
Osobná chyba	41
Osobný dotyk.....	36
Ostatná výstroj.....	14
Pohyb s loptou.....	31
Polčasová prestávka	17
Polkruh	9
Pomer bodov	72
Postavenie hráča.....	19
Postavenie rozhodcu	19
Postranné čiary.....	7
Použitie videozáznamu.....	71
Pravidlá vedenia stretnutia	
definícia	43
Predĺženie	
definícia	17
koniec	18
prestávky	17
Predmety	
hráč má na sebe.....	14
Predná polovica ihriska	
definícia	32
lopta sa dostane do	32
Prerážanie	39
Prerážanie driblujúceho hráča	37

Prestávka stretnutia	
definícia	17
povinnosti časomerača	56
Priestupky	
definícia	29
zvláštne situácie	47
Príležitosť na striedanie	26
Princíp valca	
definícia	36
Princíp vertikality	37
Protest	
postup	71
vyjadrenie rozhodcu	54
Prvý rozhodca	
definícia	53
práva	53
Rozhodca	
čas a miesto rozhodnutí	54
definícia	53
jednotné oblečenie	53
postavenie	19
rozdielnosť názorov	54
znamená	
dosiahnutie bodov	58
meranie času	58
priestupky	59
riadenie stretnutia	58
signalizácia chyby	60
výkon trestného hodu	63
Rozhodcovia	
právomoci	53
Rozhodcovia pri stolíku	
definícia	53
jednotné oblečenie	53
Rozhodnutia	
čas a miesto	54
Rozhodnutie stretnutia	7
Rozskok	19
Ruky	
dotýkať sa súpera	39
používanie	39
Situácia vedúca k rozskoku	20
Spodné trenírky	14
Spôsobilý hráč	13
Stoličky náhradníkov	11
Stredová čiara	9
Stredový kruh	9
Stretnutie	
hrací čas	17
koniec	18
prehra nedohraním	28
prehra zrušením	28

rozhodnutie	7
začiatok	18
Striedanie	
hráč hádzuci trestný hod.....	27
Striedavé držanie lopty	20
Strkanie	40
Súperov kôš.....	7
Súvislý pohyb	22
Šarvátka	45
Štatistik	13
Štvrtina	17
koniec	18
Štvrtina, predĺženie	
definícia	17
začiatok	18
Televízny oddychový čas.....	76
Tesne bránený hráč.....	32
Tlmočník.....	13
Tréner	
člen družstva	13
povinnosti a práva	16
stojí počas stretnutia.....	16
technická chyba	45
vylúčenie.....	42
zoznam členov družstva	16
Tréningové tričká	14
Trenírky	14
Trest družstva	47
Trest za	
bránenie hodu na kôš	35
diskvalifikujúca chyba	43
nešportová chyba	42
obojstranná chyba	41
osobná chyba	41
priestupky	29
priestupok počas trestného hodu.....	50
priestupok pri vhadzovaní.....	24
šarvátka	46
technická chyba hráča	45
technická chyba trénera.....	45
technická chyba v prestávke stretnutia	45
Trest za prehru zrušením stretnutia	28
Trest za stretnutie prehrané nedohraním	28
Trestné hody.....	48
Tričká	
čísla	14
farba	13
Udierať do lopty päťou	21
Určenie hráča hádžuceho trestné hody	16
Územia na doskakovanie pozdĺž vymedzeného územia	9
Územie lavičky družstva	
definícia	9

Vertikalita	
definícia	37
dovolené obranné postavenie.....	37
Vhadzovanie	
5 sekúnd	24
definícia	23
Vlastný kôš	7
Vyjadrenie komisára	54
Výmedzené územie	9
Výmena košov v druhom polčase	18
Začiatok stretnutia	18
Začiatok štvrtiny alebo predĺženia	18
Zadná polovica ihriska	
definícia	32
lopta zahraná do	34
Základná zostava	16
Zápis o stretnutí	
postup	65
zobrazenie	64
Zapisovateľ	
povinnosti	55
Zapisovateľský stolík	11
Započítavaný oddychový čas	
definícia	24
Započítavaný oddychový čas	
povinnosti časomerača	56
povinnosti zapisovateľa	55
Zariadenie.....	12
Zariadenie na meranie 24 sekúnd	
omylom nastavené na nové obdobie	33
zaznie omylom.....	33
Zásada výhoda/nevýhoda	54
Zasúvanie	22
Zázemie	
hráč	29
lopta.....	29
Zranenie	
hráč	15
Zrážanie hodů na kôš	
definícia	34
Zvláštne situácie	47
Živá lopta	18