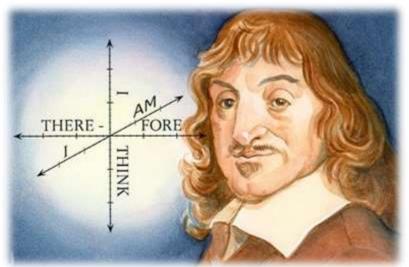
FUNKCIE A GRAFY

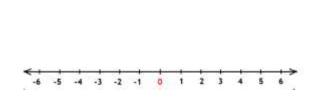
Súradnicová sústava v rovine

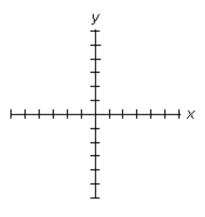
Karteziánska sústava súradníc

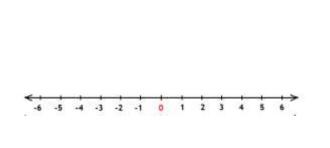


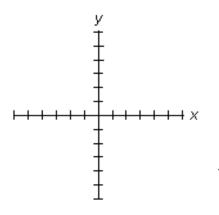


René Descartes (Cartesius)



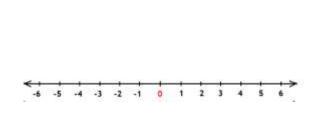


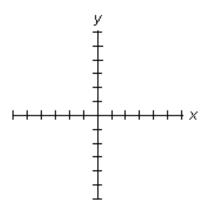




Súradnicová sústava opisuje priestor:

jednorozmerný = číselná os (0, x) dvojrozmerný = rovina (0, x, y)

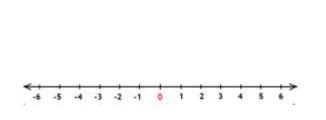


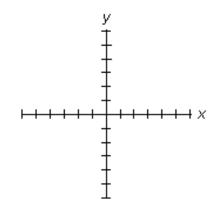


Súradnicová sústava - priestor:

```
jednorozmerný = číselná os (0, x)
dvojrozmerný = rovina (0, x, y)
```

ak sú číselné osi na seba kolmé → ortogonálna súradnicová sústava





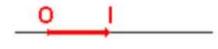
Súradnicová sústava - priestor:

```
jednorozmerný = číselná os (0, x)
dvojrozmerný = rovina (0, x, y)
```

- ak sú číselné osi na seba kolmé → ortogonálna súradnicová sústava
- ak majú číselné osi rovnakú mierku ortonormálna súradnicová sústava

Priamka 0x

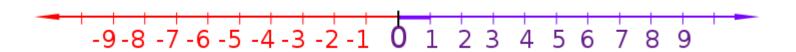
X [x]



Definícia: Na priamke zvolíme 2 rôzne body O a I, ktorým priradíme čísla 0 a1. Každému bodu X ležiacemu na priamke priradíme číslo $x \in R$ tak, aby OX = x.OI. Bod O budeme nazývať začiatok sústavy, úsečku OI jednotková úsečka a číslo x súradnica bodu X, ozn. X[x].

Priamka 0x

X [x]

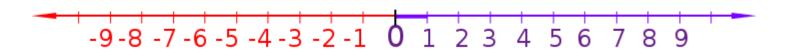




Definícia: Na priamke zvolíme 2 rôzne body O a I, ktorým priradíme čísla 0 a1. Každému bodu X ležiacemu na priamke priradíme číslo $x \in R$ tak, aby OX = x.OI. Bod O budeme nazývať začiatok sústavy, úsečku OI jednotková úsečka a číslo x súradnica bodu X, ozn. X[x].

Priamka *0x*

X [x]





Definícia: Na priamke zvolíme 2 rôzne body O a I, ktorým priradíme čísla 0 a1. Každému bodu X ležiacemu na priamke priradíme číslo $x \in R$ tak, aby OX = x.OI. Bod O budeme nazývať začiatok sústavy, úsečku OI jednotková úsečka a číslo x súradnica bodu X, ozn. X[x].

$$K[-7], L[3].$$

$$\begin{array}{cccc}
K & & L \\
\hline
-7 & 0 & 3
\end{array}$$

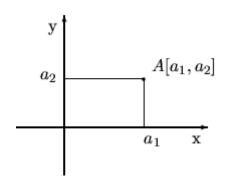
Rovina Oxy

$$\begin{array}{c|c}
M [x, y] \\
y \\
y_M
\end{array}$$

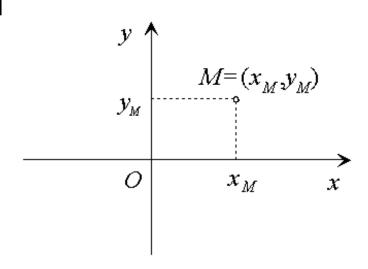
$$\begin{array}{c|c}
M = (x_M, y_M) \\
x_M
\end{array}$$

<u>Definícia</u>: V rovine zvolíme 3 rôzne body O, I a J, zostrojíme priamky OI a OJ. Bod O nazveme **začiatok sústavy súradníc**, priamku OI nazývame **x-os** a priamku OJ **y-os**. Každému bodu M v rovine priradíme ako súradnice takú dvojicu reálnych čísel [x,y], pre ktorú platí: OM = x.OI + y.OJ.

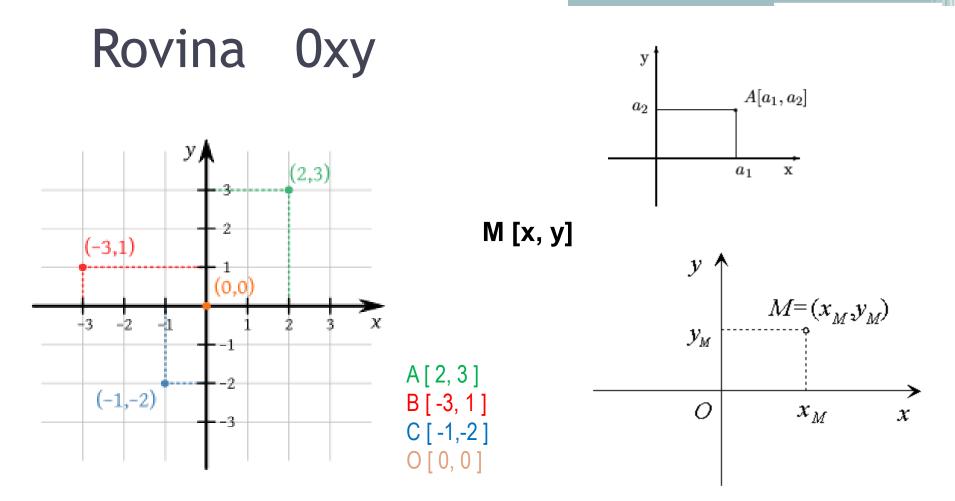
Rovina Oxy



M [x, y]



<u>Definícia</u>: V rovine zvolíme 3 rôzne body O, I a J, zostrojíme priamky OI a OJ. Bod O nazveme **začiatok sústavy súradníc**, priamku OI nazývame **x-os** a priamku OJ **y-os**. Každému bodu M v rovine priradíme ako súradnice takú dvojicu reálnych čísel [x,y], pre ktorú platí: OM = x.OI + y.OJ.



<u>Definícia</u>: V rovine zvolíme 3 rôzne body O, I a J, zostrojíme priamky OI a OJ. Bod O nazveme **začiatok sústavy súradníc**, priamku OI nazývame **x-os** a priamku OJ **y-os**. Každému bodu M v rovine priradíme ako súradnice takú dvojicu reálnych čísel [x,y], pre ktorú platí: OM = x.OI + y.OJ.