# OPAKOVANIE Šírenie svetla

**Zdenka Baková** 

ZŠ J. Lipského s MŠ Trenč<u>ianske Stankovce</u> Fyzikálna podstata svetla

**Zdroje svetla** 

Svetelný lúč a svetelný zväzok

**Optické prostredia** 

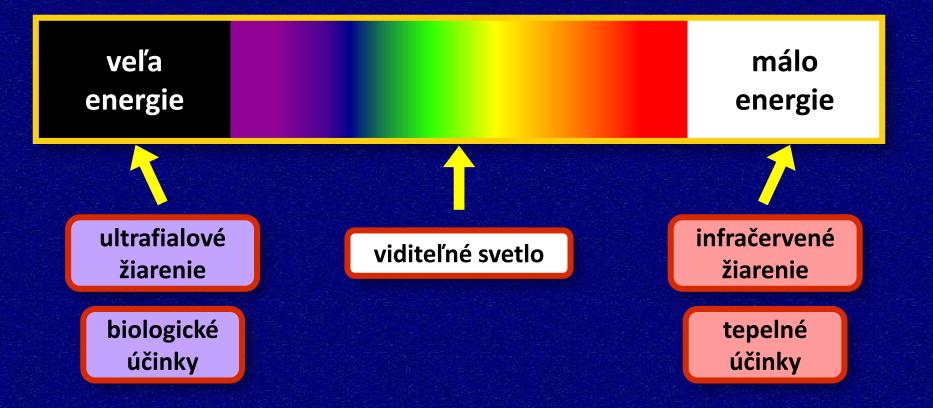
**Šírenie svetla** 

Tieň a polotieň

### **Svetlo**



- je elektromagnetické žiarenie
- je nositeľom energie



### Slnečné svetlo



Slnečné žiarenie, ktoré sa dostane na Zem obsahuje približne:

48 % - viditeľné svetlo

45 % - infračervené (tepelné) žiarenie

7 % - ultrafialové žiarenie

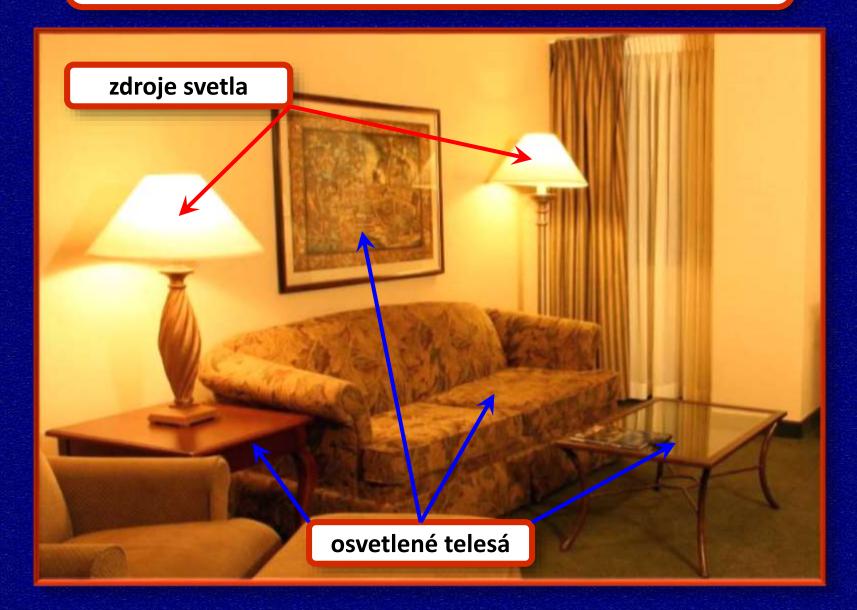


Navrhni spôsob, ako môžeme dokázať, že viditeľné svetlo je nositeľom energie.





# Svetlo je nosič informácií – odráža sa od okolitých predmetov a umožňuje ich vidieť



### **Zdroje svetla**



Zdroj svetla je teleso, v ktorom svetlo vzniká a šíri sa do okolia všetkými smermi.

Podľa pôvodu žiarenia rozlišujeme zdroje:

- a) prirodzené Slnko, hviezdy, svätojánska muška, blesk
- b) umelé žiarovka, obrazovka televízora, sviečka



#### Podľa veľkosti rozlišujeme zdroj:

- a) bodový (rozbiehavé svetelné zväzky lúčov) veľmi malé rozmery v porovnaní so vzdialenosťou pozorovania (svietiaci bod) malá žiarovka, hviezda
- b) plošný (rovnobežné svetelné zväzky lúčov) javí sa ako svietiaca plocha Slnko, reflektor, výbojová trubica, monitor





Pomenuj osvetlené telesá na obrázkoch a uveď zdroje svetla, ktoré ich osvetľujú.







ÚLOHA

Priraď k sebe správne dvojice.

televízor

horiace drevo

zrkadlo

Venuša

kométa

svetluška

Mesiac

diamant

Zem

osvetlené teleso

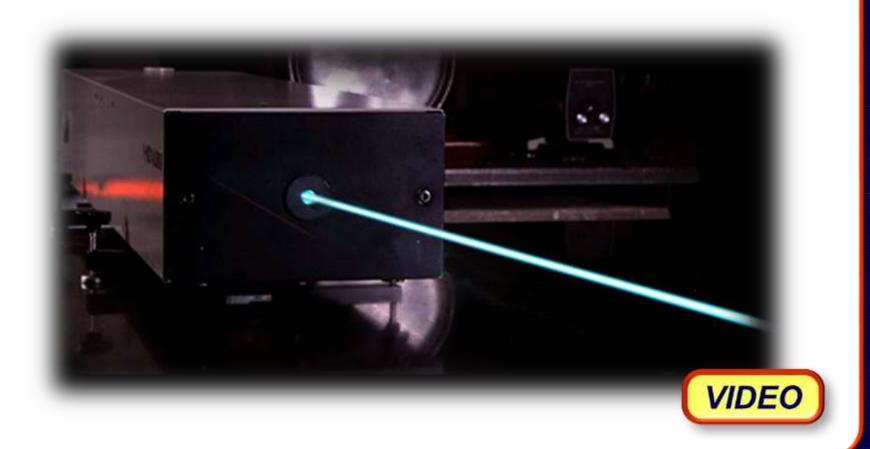
zdroj svetla



### Svetelný lúč



- je veľmi úzky zväzok svetla
- znázorňujeme ho ako priamku, pozdĺž ktorej sa šíri svetlo



### Svetelný zväzok



**Svetelný zväzok** (svetelný kužeľ) je širší pruh svetla, ktorý preniká otvorom väčších rozmerov.



### Svetelný zväzok





### Svetelný zväzok

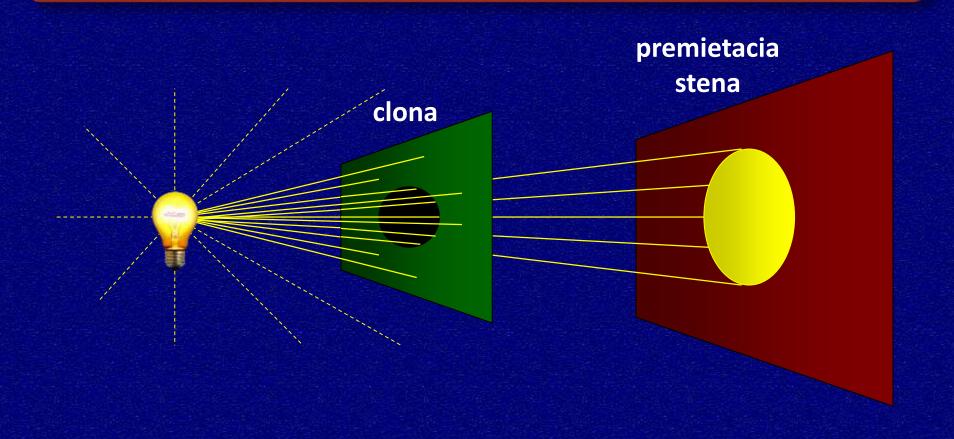




### Rozbiehavý zväzok svetla



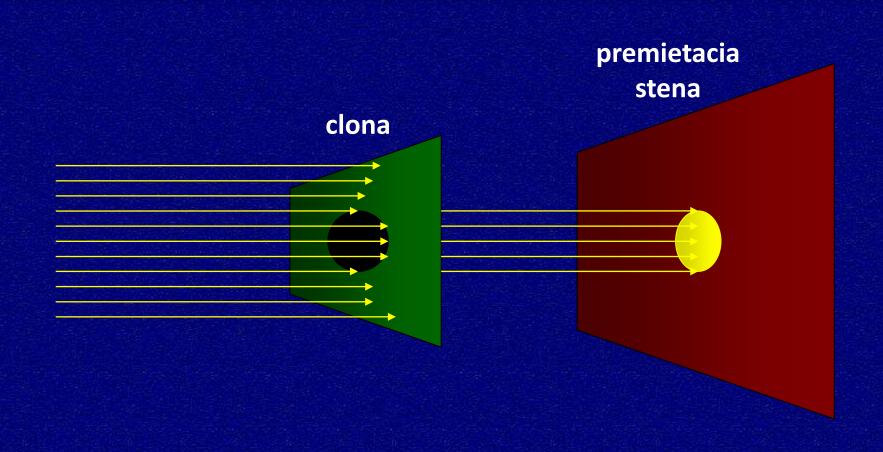
Zo svetelného zdroja sa šíria svetelné lúče všetkými smermi **rozbiehavo**. Ak v blízkosti zdroja umiestnime nepriehľadnú dosku s otvorom (**clona**), získame **rozbiehavý zväzok** - svetelná stopa na stene bude väčšia ako otvor v clone.



### Rovnobežný zväzok svetla



Zväzok lúčov zo vzdialeného zdroja (napr. zo Slnka) považujeme za **rovnobežný** - svetelná stopa na stene je rovnako veľká ako otvor v clone.



Slnko je vzdialené od Zeme 150 miliónov km – lúče dopadajúce na povrch Zeme môžeme preto považovať za rovnobežné.







### **Optické prostredie**



Čo sa môže stať so svetelným lúčom? Svetlo sa vždy šíri nejakým optickým prostredím:

priehľadnépriesvitnénepriehľadnévákuummliečne sklobetónvzduchhmladrevovodapergamenkovy

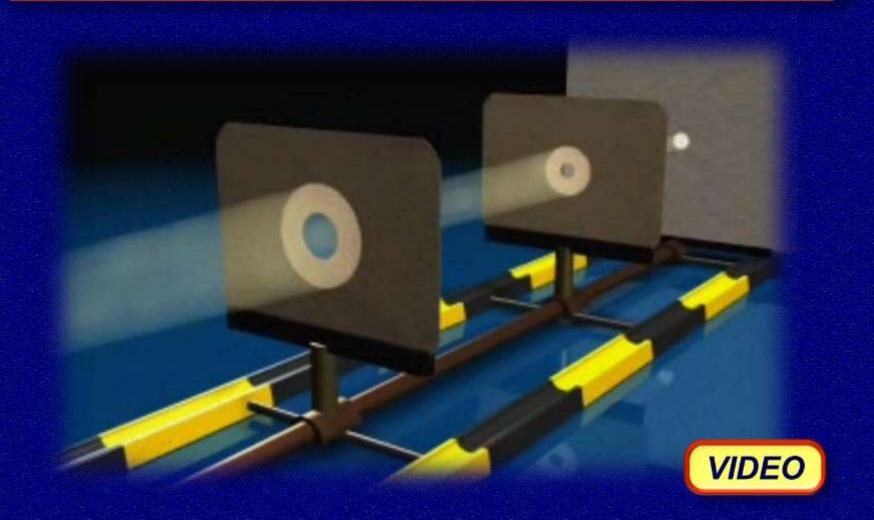
Takéto rozdelenie nie je presné:

- tenká vrstva nepriehľadného prostredia môže byť priehľadná alebo priesvitná
- hrubá vrstva priehľadného prostredia sa stáva nepriehľadnou (voda v oceáne)

### **Šírenie svetla**



V rovnorodom prostredí sa svetlo šíri priamočiaro.



Priamočiare šírenie svetla využívame napr. pri vytyčovaní priameho smeru, zameriavaní pri zememeračských prácach.





### Priamočiare šírenie svetla sa využíva napr. aj v mieridlách športových i bojových zbraní.



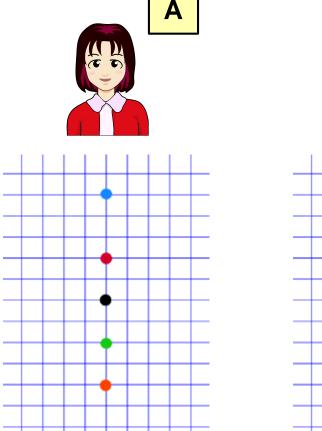


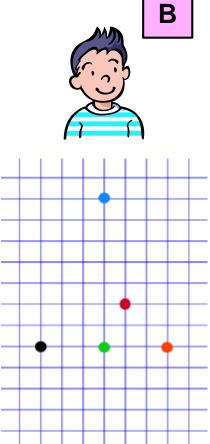


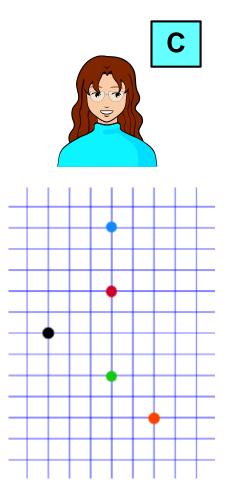




#### Koľko špendlíkov uvidí pozorovateľ A, B, C?







### Rýchlosť svetla



vo vákuu sa svetlo šíri rýchlosťou

v = 300 000 km/s v = 300 000 000 m/s

- rýchlosť svetla vo vákuu je najvyššia dosiahnuteľná rýchlosť v reálnom svete (vesmíre)
- v hmotnom prostredí (sklo, voda, vzduch) sa svetlo šíri menšou rýchlosťou (nájdeme vo fyzikálnych tabuľkách)



### Rýchlosť svetla



Rýchlosť svetla často porovnávame s rýchlosťou zvuku. Rýchlosť zvuku je asi miliónkrát menšia, preto pri búrke počujeme úder hromu až niekoľko sekúnd po záblesku.







Koľko času by potrebovali na prekonanie vzdialenosti, ktorú svetlo prekoná za 1 sekundu:

- a) chodec pri priemernej rýchlosti 5 km/h
- b) lietadlo pri priemernej rýchlosti 1 000 km/h?





#### RIEŠENIE



Svetlo prekoná za 1 sekundu vzdialenosť 300 000 km.

- a) chodec prejde vzdialenosť 300 000 km za čas:
  - 300 000 km : 5 km/h = 60 000 h = 6 rokov 310 dní
- b) lietadlo prejde vzdialenosť 300 000 km za čas:

300 000 km : 1 000 km/h = 300 h = 12 dní 12 hodín

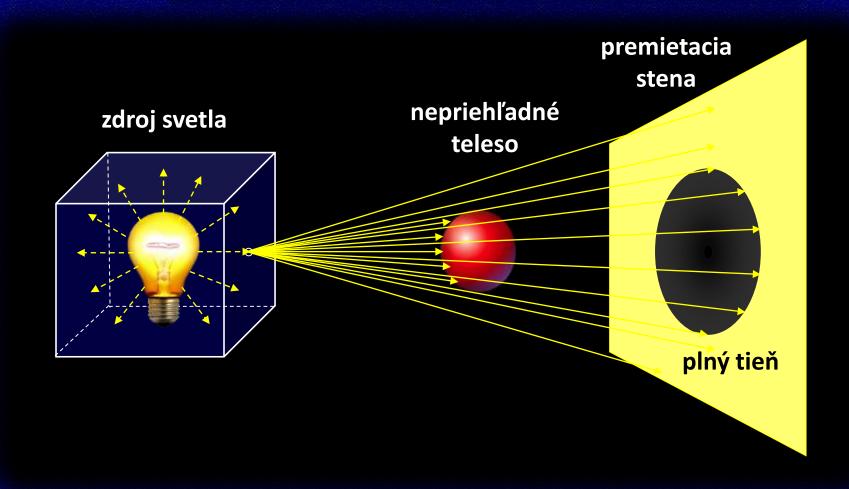






Tieň je priestor za nepriehľadnou prekážkou, kam neprenikajú svetelné lúče zo zdroja. Na premietacej stene vzniká tmavá stopa – vrhnutý tieň.





### Vrhnutý tieň

Veľkosť vrhnutého tieňa závisí od vzájomnej polohy zdroja svetla,

nepriehľadného telesa a premietacej steny.

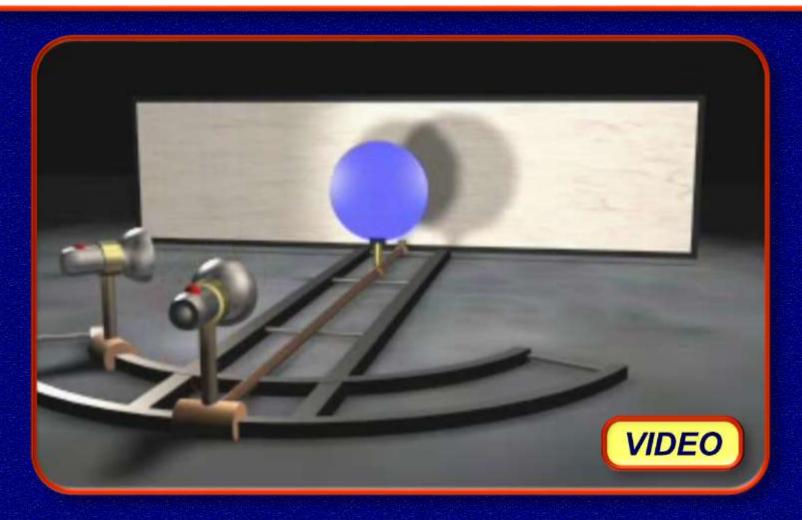
VIDEO



### **Polotieň**

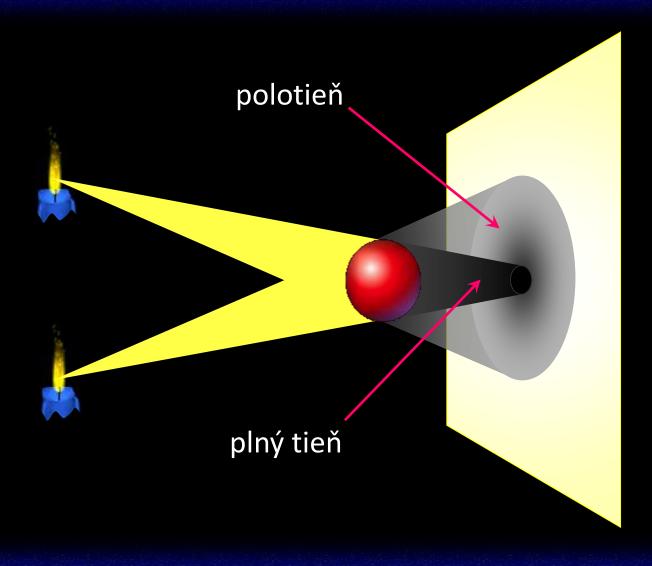


Polotieň vzniká za prekážkou, ktorá je osvetlená plošným zdrojom väčších rozmerov alebo aspoň 2 bodovými zdrojmi.



# Vznik polotieňa pri osvetlení nepriehľadného telesa dvomi svetelnými zdrojmi.





Ostré tiene môžu byť pre človeka nepríjemné a nebezpečné pri práci alebo v doprave – preto sa snažíme zmierniť ich vznik vhodným osvetlením priestorov alebo usporiadaním nepriehľadných prekážok.









Ako sa mení veľkosť vrhnutého tieňa, keď sa približuješ k svietiacej lampe ? Vyznač na obrázku.

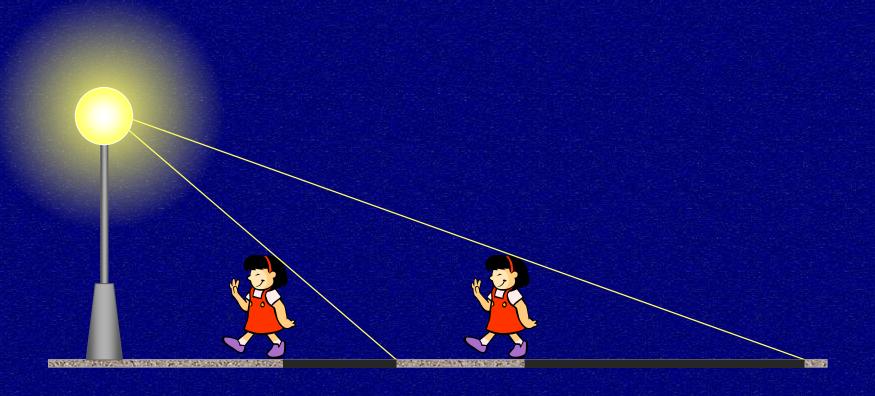






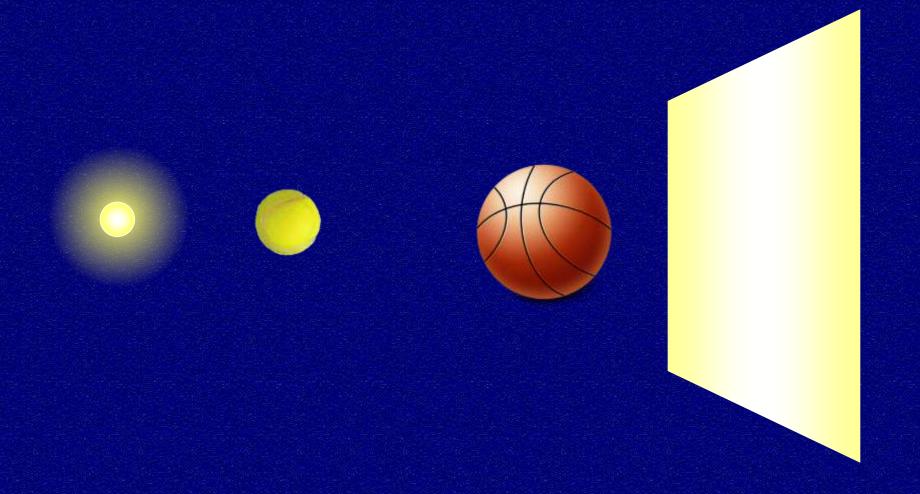
### RIEŠENIE

Veľkosť (dĺžku) vrhnutého tieňa určuje okrajový lúč, ktorý ešte dopadne na chodník.





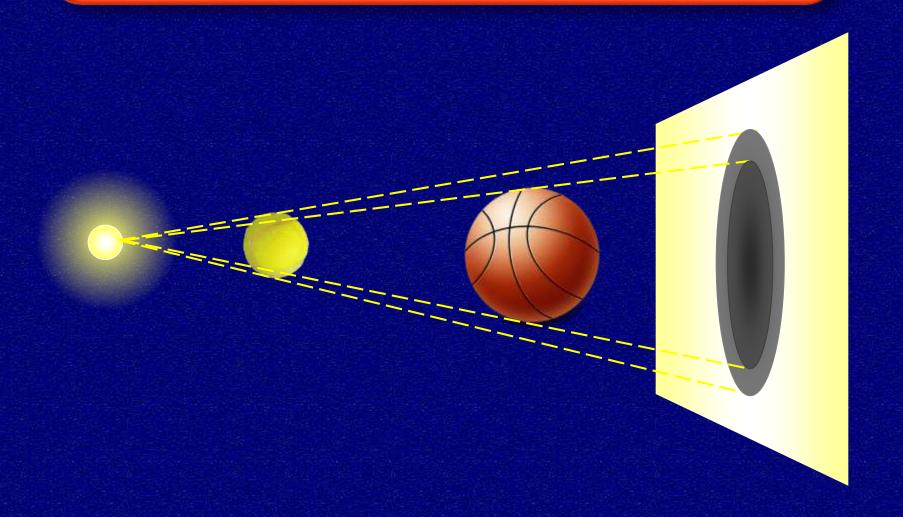
Ktorá z lôpt vrhne na premietaciu stenu väčší tieň? Vyznač na obrázku.





### RIEŠENIE

Veľkosť tieňa vrhnutého na zvislú stenu závisí nielen od veľkosti telesa, ale aj jeho vzdialenosti od zdroja svetla.





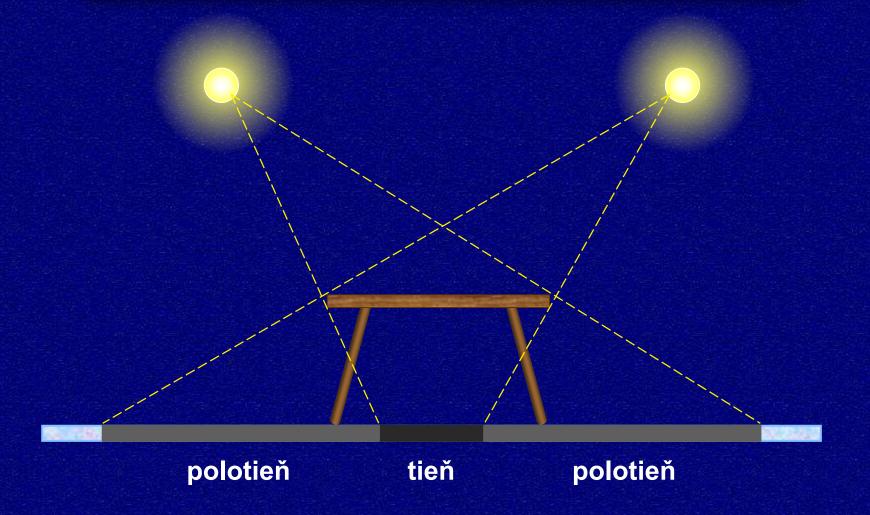


Vyznač na obrázku hranice tieňa a polotieňa, ktoré vzniknú pri osvetlení lavice dvomi lampami.



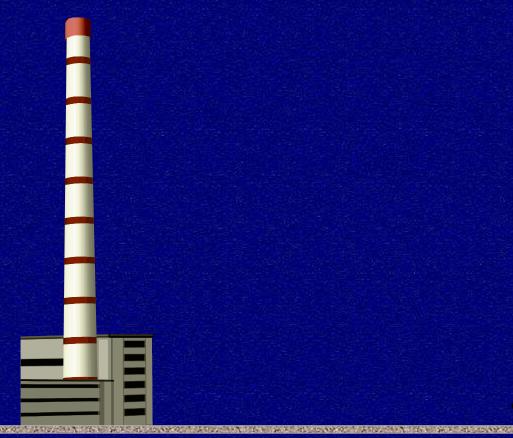


Hranice tieňa a polotieňa opäť vymedzujú okrajové lúče, ktoré dopadnú zo zdroja na podlahu.





Vierka vysoká 150 cm vrhá tieň 2 m dlhý. Továrenský komín vrhá v tom istom čase tieň dlhý 50 m. Aký vysoký je komín ? Na výpočet použi náčrtok.





2 m



### RIEŠENIE

Výšky Vierky a komína sú v rovnakom pomere ako dĺžky ich tieňov (podobnosť trojuholníkov).



### **ZDROJE**

Lapitková, Koubek, Morková: Fyzika pre 8. ročník ZŠ, 2012

Janovič, Chalupková, Lapitková: Fyzika pre 9. ročník ZŠ, 2000

Video: Langmaster - Fyzika, youtube.com

**Obrázky: Google**