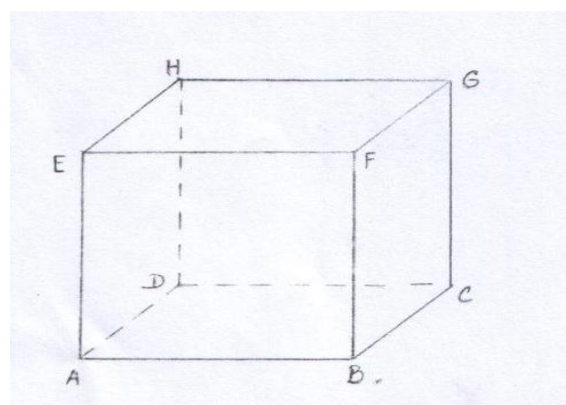
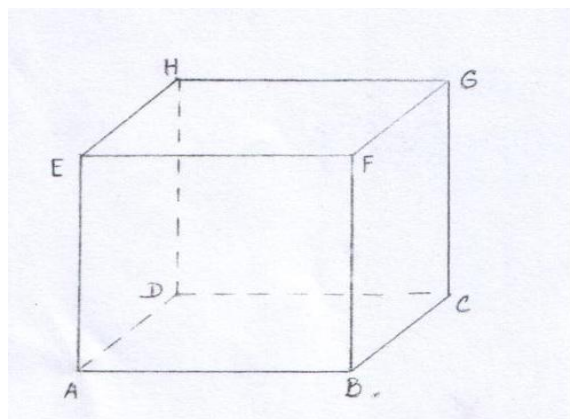
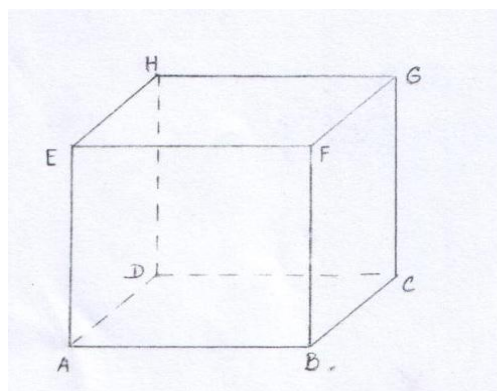
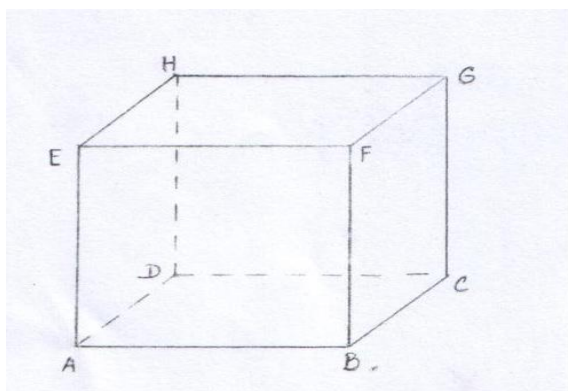
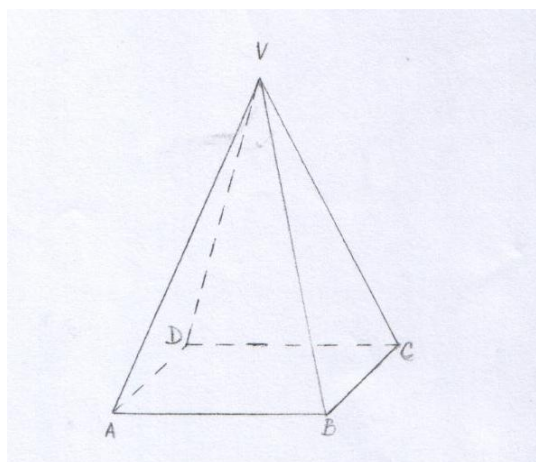
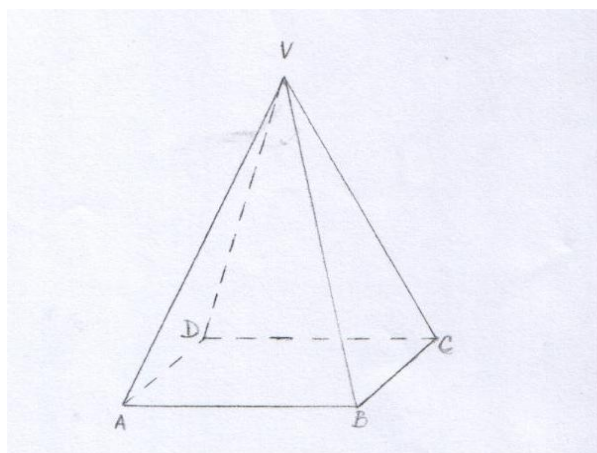


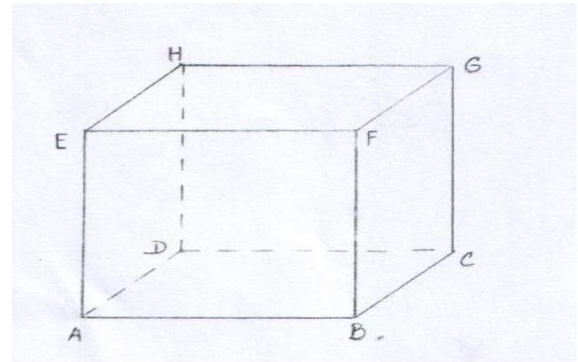
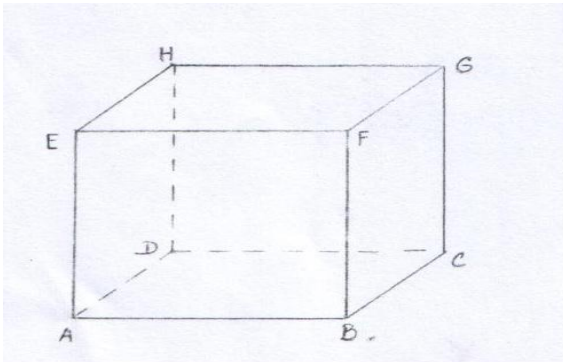
1. Zostrojte rez kocky ABCDEFGH rovinou PQR ( body PQR ležia na hranách kocky ) :



2. Zostrojte rez pravidelného 4-bokého ihlana ABCDV rovinou KLM ( body KLM ležia na hranách ihlana ) :



3. Zostrojte rez kocky ABCDEFGH rovinou PQR ( body PQR ležia mimo kocky alebo v stenách kocky ) :



4. Doplňte body rezovej roviny tak, aby výsledná rovina mala tvar trojuholníka, štvoruholníka, päťuholníka a šesťuholníka; zostrojte dané rezy a diskutujte o ďalších možných polohách bodov vzhľadom na tvary rezových rovín.

