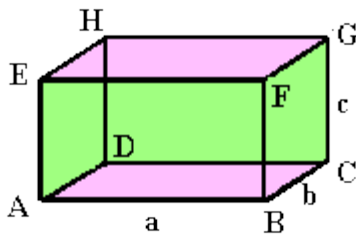


**Kocka a kváder – vlastnosti**    **B meno:** \_\_\_\_\_

1. *Vypíš z kvádra* ABCDEFGH:

- a) ľavú bočnú stenu \_\_\_\_\_                      d) vrcholy dolnej podstavy \_\_\_\_\_  
b) jednu hranu hornej podstavy \_\_\_\_\_                      e) tri rôzne dlhé hrany \_\_\_\_\_  
c) hranu bočnej steny \_\_\_\_\_                      f) dve zhodné steny \_\_\_\_\_



2. Zostroj obraz *kocky* KLMNOPRS – *podhl'ad sprava*, vo voľnom rovnobežnom premietaní, **ak  $k = 6\text{cm}$** . Nezabudni si *urobiť aj náčrt*.

3. Dopln':

**Kocka** má \_\_\_\_\_ vrcholov. **Kváder** má spolu \_\_\_\_\_ hrán, ktoré majú \_\_\_\_\_ rôzne veľkosti. *Steny kocky* majú tvar \_\_\_\_\_. **Kváder** má \_\_\_\_\_ stien.

3. Zostroj obraz kvádra EFGHIJKL – **nadhľad sprava** vo voľnom rovnobežnom premietaní, ak  $e = 5 \text{ cm}$ ,  $f = 6 \text{ cm}$ ,  $g = 7$ . Nezabudni si urobiť aj náčrt.

4. Načrtni **kváder** nadhľad zľava a **kocku** podhľad zľava

