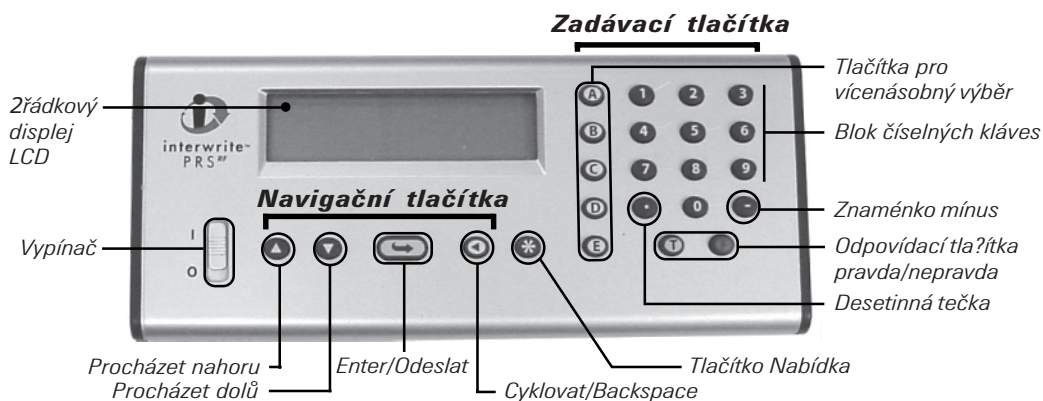




interwrite™  
PRS **RF**

# InterWrite PRS Testovací nástroj RF Clicker Uživatelská příručka



## Stručný přehled tlačítek Clicker

ZADÁVACÍ TLAČÍTKA	FUNKCE
	Blok číselných kláves Zadávání číselných odpovědí a možností odpovědí pro číslované otázky s více možnostmi Zadávání číselných hodnot, například ID studenta nebo čísla otázek
	Desetinná čárka Zadávání desetinné čárky v číselné odpovědi Stisknutím dvakrát zadáte lomítko (/) ve zlomku v krátké odpovědi Stisknutím třikrát zadáte mezeru v krátké odpovědi
	Znaménko mínus Zadáním označíte záporné číslo
	Více možností/ tlačítka pro zadávání abecedních znaků Zadávání možnosti odpovědi označené písmeny pro otázky s více možnostmi Přepnutí do režimu abecedy
	Pravda/nepravda Odpovídací tlačítka Zadávání odpovědí na otázky pravda/nepravda Přepnutí do režimu abecedy
	Úroveň utajení Indikátory 1 = nízká důvěra a 9 = vysoká důvěra Zadání úrovně utajení po odpovědi s jednou nebo více možnostmi nebo po odpovědi pravda/nepravda








NAVIGAČNÍ TLAČÍTKA	FUNKCE
	Procházet nahoru Procházet dolů Procházení nahoru a dolů v nabídce nastavení (sledujte symbol ↕ na displeji LCD)
	Procházet dolů
	Enter/Odeslat Odesílání odpovědí Ukládání zadaných hodnot např. ID studenta nebo odpovědí na domácí úkoly
	Cyklovat/Backspace Procházení možnostmi nastavení, když je zobrazen symbol ↙ v pravém dolním rohu displeje LCD nebo přechod na úroveň nabídky, když je zobrazen symbol ↙ v levém horním rohu Tlačítko Backspace pro vymazání znaku v poli zadávání
	Tlačítka Nabídka Zobrazení nabídky nastavení Ukončení automatického vyhledávání

SYMBOLY NA DISPLEJI LCD	
	Tento symbol ukazuje, že můžete stisknutím tlačítka  nebo  procházet možnosti nabídky nastavení nahoru a dolů.
	Když se tento symbol zobrazí v horním levém rohu displeje, stiskněte tlačítko , abyste přešli o jednu úroveň výše v nabídce nastavení. Když se tento symbol objeví na druhém řádku displeje v pravém dolním rohu, znamená to, že můžete stisknout tlačítko  a cyklicky procházet možným nastavením pro volbu nabídky nastavení.
	Když se na displeji zobrazí tento symbol, stiskněte tlačítko , aby se zobrazilo vstupní pole nebo podnabídka.







# OBSAH



	Panel		Panel
Noví uživatelé: Zadání ID studenta	2	<b>AUTONOMNÍ REŽIM</b>	<b>3</b>
Zadávání abecedních znaků	2	<i>Odpovídání na otázky</i>	3
<b>PŘEHLED PRS</b>	<b>2</b>	<b>NABÍDKA NASTAVENÍ</b>	<b>3</b>
Vstup do třídy	2	Vyhledání nové třídy	3
<i>Rychlé přecházení</i>	2	Zadání ID studenta	3
<b>ZÁKLADNÍ OBSLUHA</b>	<b>2</b>	Režim spánku	3
<b>TYPY OTÁZEK</b>	<b>3</b>	Diagnostika	3
<i>Odpovídání na otázky</i>	3	Jazyk	4
		Režim domácího úkolu	4
		<b>VÝMĚNA BATERIÍ</b>	<b>5</b>

**Noví uživatelé:** Před odesláním odpovědi prostřednictvím testovacího nástroje PRS Clicker musíte zadat vaše ID studenta.

- 1 Zapněte nástroj Clicker.
- 2 Po zahájení zastavte *automatické vyhledávání* stisknutím tlačítka .
- 3 Stisknutím tlačítka  zobrazte **nabídku nastavení**.
- 4 Stisknutím tlačítka  nebo  zobrazte položku nabídky **ID**: Stisknutím tlačítka  ji vyberte.
- 5 Zadejte vaše ID studenta. Stisknutím tlačítka  můžete použít funkci Backspace. Pokud vaše ID studenta obsahuje abecední znaky, postupujte podle pokynů pro zadávání abecedních znaků vpravo.
- 6 Stisknutím tlačítka  uložte vaše ID studenta.

## Zadávání abecedních znaků:

- 1 Stisknutím některého tlačítka písmene (, , , , , ) přejdete do režimu *abecedy* a na displeji LCD se zobrazí vybraný abecední znak.

- 2 Pomocí tlačítek  a  přejděte na písmeno, které chcete zadat.




Pro každé písmeno, které chcete zadat, musíte stisknutím některého tlačítka písmene přejít do režimu abecedy.

## PŘEHLED PRS

Nástroj PRS RF Clicker je součástí testovacího systému InterWrite PRS. Nástroj RF Clicker budete používat ve třídách pro elektronické odpovídání na otázky. Při běžné používání ve třídě se přihlásíte nebo *připojíte do třídy a odesíláte odpovědi*.


Během *připojování* je váš jedinečný *identifikátor ID studenta* přenesen do softwaru PRS prostřednictvím vysokofrekvenčního přijímače. Ke každé vámi odeslané odpovědi na otázku bude připojeno vaše ID studenta, které identifikuje vaše odpovědi. Vaše odpovědi jsou elektronicky zaznamenány a mohou být vyhodnoceny a uloženy do klasifikační knížky.

## Vstup do třídy









Většinou budete používat nástroj Clicker pro odpovídání na otázky ve třídě. Po zapnutí nástroj Clicker začne automaticky vyhledávat třídy PRS. Každý vysokofrekvenční přijímač vysílá název své třídy. Po dokončení *automatického vyhledávání* můžete stisknutím tlačítka  a  zobrazit seznam vyhledaných tříd. Pokud najdete jméno vaší třídy, stisknutím tlačítka  do této třídy *vstupte*.

## Rychlé přecházení

Funkce *rychlého přecházení* umožňuje vynechat automatické vyhledávání, které může v případě velkých zařízení PRS trvat dlouho. *Číslo rychlého přecházení* bude zobrazeno v lomených závorkách na tabuli společně s názvem třídy, do které se chystáte vstoupit.





Stiskněte číslo rychlého přecházení, ověřte název třídy a stisknutím tlačítka  do třídy *vstupte*.




## ZÁKLADNÍ OBSLUHA

- 1 Posunutím **vypínače** nahoru zapněte nástroj Clicker.  
Na výchozí obrazovce je graficky znázorněn stav baterie. Budete upozorněni, až bude třeba baterie vyměnit. Potom začne nástroj Clicker *automaticky vyhledávat třídy*, do které můžete *vstoupit*.
- 2a Stisknutím tlačítka **rychlého přecházení**, které je zobrazeno v lomených závorkách ( ) na promítané obrazovce PRS, můžete rychle vyhledat vaši třídu. Podle potřeby stisknutím tlačítka  nebo  přejděte na vaši třídu. Stisknutím tlačítka  vstupte do třídy, **NEBO**
- 2b Po dokončení automatického vyhledávání podle potřeby stisknutím tlačítka  nebo  přejděte na vaši třídu a stisknutím tlačítka  vstupte do třídy.  
Pole **ANS:** se zobrazí na horním řádku displeje LCD a pod ním se zobrazí název třídy, do které jste vstoupili. Nyní se můžete zúčastnit relace PRS.

## TYPY OTÁZEK


Otázky, které vám budou pokládány během běžné relace PRS, budou promítány v přední části učebny. Učitel může zvolit některý z šesti typů otázek - s více možnostmi, pravda/nepravda, číselná, série, krátká odpověď a průzkum.

- *Otázky s více možnostmi* zobrazují seznam možných odpovědí označených písmeny nebo čísly. Můžete zvolit jednu nebo více odpovědí (podle pokynů).
- Na *otázky typu pravda/nepravda* můžete odpovídat pomocí tlačítek  nebo  a  nebo .
- Na *číselné otázky* můžete odpovídat až 11

- číselnými znaky, které mohou obsahovat desetinnou čárku  plus znaménko mínus .
- Na *sériové otázky* budete odpovídat řetězcem voleb odpovědí (bez mezer) v požadovaném pořadí.
- Na *otázky s krátkou odpovědí* můžete odpovědět až 11 alfanumerickými znaky. Pokud je krátká odpověď datum nebo zlomek, stisknutím desetinné čárky  dvakrát zobrazíte lomítko (/) nebo třikrát mezeru.
- *Otázky typu průzkumu* nemají správné odpovědi.

### Odpovídání na otázky:




Postup je stejný bez ohledu na typ otázky:

- Stiskněte tlačítko (tlačítka), které reprezentuje vaši odpověď, stisknutím tlačítka  odpověď odešlete a sledujte *přijatou* zprávu.





## AUTONOMNÍ REŽIM

Učitel má možnost prezentovat lekci během relace PRS jedním nebo dvěma způsoby. Při nejčastěji používané metodě je každá otázka v lekci promítána po specifickou dobu, během které student odešle odpověď a obdrží zprávu o potvrzení na displeji LCD nástroje Clicker. Po odpovězení na otázku se zobrazí tabulka s rozdělením odpovědí. Po zavření tabulky odpovědí se zobrazí další časovaná otázka.

Autonomní režim je odlišným způsobem prezentace lekce. Samotná relace časově omezená a můžete odpovídat na otázky vlastním tempem a v libovolném pořadí. Učitel rozdává výtisky se všemi otázkami a možnostmi odpovědí v lekci nebo je promítne v přední části učebny.

Po vstupu do třídy budete vyzváni, abyste zadali *číslo testu*. Potom můžete začít odpovídat na otázky. Pomocí tlačítek  a  procházejte políčky pro odpovědi. Zadejte odpověď a stisknutím tlačítka  ji odešlete. Na druhém řádku displeje LCD se zobrazují zprávy o stavu odeslaných odpovědí.





### Odpovídání na otázky

- 1 Po zobrazení pole **TST**: zadejte *číslo testu* (je-li uvedeno). Stiskněte tlačítko .
- 2 Pomocí tlačítek  a  přecházejte mezi políčky pro odpovědi.
- 3 Zadejte odpověď a stisknutím tlačítka  ji odešlete.

## NABÍDKA NASTAVENÍ




Nabídka nastavení obsahuje následující položky:

- *Vyhledání nové třídy*
- *ID*
- *Režim spánku*
- *Diagnostika*
- *Jazyk*
- *Domácí úkol 1 - 3*

**Stisknutím tlačítka  zobrazte nabídku nastavení.** Orientujte se podle navigačních bodů    v nabídce nastavení. Ve stručném přehledu tlačítek Clicker na prvním panelu můžete vyhledat popis každého symbolu.





### Režim spánku

Režim spánku slouží k prodloužení životnosti baterie. Označuje časový interval (měřený v minutách), během kterého musí být nástroj Clicker *nečinný* (žádné stisknutí tlačítka) dříve, než přejde do režimu spánku pro úsporu energie baterie. Stisknutím libovolného tlačítka můžete nástroj Clicker *probudit* a obnovit jeho plný výkon.

- 1 Stisknutím tlačítka  procházejte možnostmi režimu spánku.
- 2 Po zobrazení požadované volby pro nastavení režimu spánku stisknutím tlačítka  nebo  zobrazte další volbu režimu spánku.






### Vyhledání nové třídy

Tuto volbu nabídky nastavení vyberte, chcete-li vyhledat a vstoupit do nové třídy.

- 1 Stisknutím tlačítka  zahájíte *automatické vyhledávání* nové třídy.
- 2 Stiskněte číslo rychlého přecházení nebo počkejte na dokončení vyhledávání. Pomocí tlačítka  a  přejděte na třídu, do které chcete vstoupit, a stiskněte tlačítko .





Nyní se můžete zúčastnit relace PRS.

### Zadání ID studenta

- 1 **Stisknutím tlačítka  zobrazte nabídku nastavení.**
- 2 Pomocí tlačítek  a  přejděte na ID: a stiskněte tlačítko .
- 3 Zadejte vaše ID studenta. Zadejte čísla pomocí *číselné klávesnice* a písmena pomocí *tlačítek s písmeny* podle pokynů na panelu 2.
- 4 Stisknutím tlačítka  uložte vaše ID studenta a vstupte do třídy. Nebo se vraťte do hlavní nabídky nastavení.







### Diagnostika

Je pravděpodobné, že jedinou diagnostickou hodnotou, která vás bude zajímat, je **stav baterie** v procentech. Mezi ostatní zobrazené diagnostické hodnoty patří ID rádia (Clicker), verze firmwaru, datový kanál, kanál třídy, ID připojení, typ nástroje Clicker a číslo třídy.

- 1 Stisknutím tlačítek  a  procházejte možnostmi diagnostiky.
- 2 Stisknutím tlačítka  nebo  se vrátíte do hlavní nabídky nastavení.

## Jazyk

Tato volba nabídky nastavení se vztahuje k jazyku displeje LCD. Výchozím zobrazovaným jazykem je *angličtina*.












- 1 Stisknutím tlačítka  zobrazte **nabídku nastavení**.
- 2 Stisknutím tlačítka   přejděte na **Lang=English**.
- 3 Stisknutím tlačítka  procházejte možnostmi jazyků, dokud se nezobrazí jazyk, který chcete zobrazit. Stisknutím tlačítka  nebo  zobrazte další volbu nabídky nastavení.

Každá ze tří schránek na domácí úkoly má čtyři funkce, které usnadňují správu domácích úkolů. Mezi tyto funkce patří:

- *Nový (Vymazat vše)*
- *Konec*
- *Pokračovat*
- *Odeslat*

## Režim domácího úkolu - Nový (Vymazat vše)







Když dostanete nový domácí úkol, postupujte podle následujících pokynů:



- 1 Zapněte nástroj Clicker.
- 2 Stiskněte dvakrát tlačítko . Prvním stisknutím zastavíte automatické vyhledávání a druhým stisknutím zobrazíte nabídku nastavení.
- 3 Stisknutím tlačítka   přejděte na *Domácí úkol 1*, *Domácí úkol 2* nebo *Domácí úkol 3*. Do paměti nástroje Clicker můžete najednou uložit až tři různé domácí úkoly. Stisknutím tlačítka  otevřete vybranou schránku na domácí úkoly.
- 4 Do pole **HMW**: zadejte čtyřpísmenný název tohoto domácího úkolu a stisknutím tlačítka  jej uložte. Název se zobrazí vedle názvu vybrané schránky na domácí úkoly, takže se můžete v domácích úkolech rychle orientovat.
- 5 Stisknutím tlačítka  zobrazte pole **H01**:, do kterého zadáte odpověď na otázku 1 domácího úkolu. Stisknutím tlačítka  uložte odpověď.
- 6 Stisknutím tlačítka  zobrazte další pole odpovědi. Otázky nemusíte zodpovídat v pořadí. Mezi otázkami můžete procházet stisknutím tlačítek  . Každou odpověď uložte stisknutím tlačítka .
- 7 Jestliže jste zodpověděli všechny otázky v domácím úkolu nebo si chcete udělat přestávku, vypněte nástroj Clicker.




**Jestliže jste odevzdali tento domácí úkol a chcete znovu použít tuto schránku pro nový domácí úkol, vyberte příkaz Nový (Vymazat vše). Tento příkaz odstraní předchozí domácí úkol a uvolní schránku pro nový domácí úkol.**

## Režim domácího úkolu - pokračování

- 1 Jste-li připraveni pokračovat ve vypracovávání domácích úkolů, zapněte nástroj Clicker a stisknutím tlačítka  zobrazte nabídku nastavení. Pokud jste naposledy s nástrojem Clicker pracovali na domácím úkolu, budete přesměrováni přímo na tento úkol. Stisknutím tlačítka  znovu vstoupíte do úkolu a můžete pokračovat v práci. V opačném případě stisknutím tlačítka   přejděte z nabídky nastavení do domácího úkolu a stiskněte tlačítko . Dalším stisknutím tlačítka  *pokračujte* v domácím úkolu.

Během procházení otázkami pomocí tlačítek   uvidíte odpovědi, které jste zadali během předchozí relace domácího úkolu. Tyto odpovědi můžete měnit.

- 2 Změňte stávající odpovědi a zadejte nové. Každou odpověď uložte stisknutím tlačítka .
- 3 Po dokončení vypněte nástroj Clicker.

## Režim domácího úkolu - ukončení

Příkaz Konec *ukončí* relaci domácího úkolu a režim domácího úkolu.

- 1 Zapněte nástroj Clicker a stisknutím tlačítka \* zobrazte nabídku nastavení.
- 2 Podle potřeby stisknutím tlačítka ▲▼ přejděte do domácího úkolu a stiskněte tlačítko ↵.
- 3 Pomocí tlačítek ▲▼ přejděte na příkaz Konec. Stiskněte tlačítko ↵.

Vrátíte se zpět do nabídky nastavení.

## Režim domácího úkolu - odeslání

Domácí úkoly se odevzdávají během relace PRS. Vstoupíte do třídy obvyklým způsobem. Učitel vytvoří relaci a vyzve vás, abyste odevzdali domácí úkol. *Odešlete* domácí úkol. Při odevzdávání domácího úkolu postupujte podle následujících pokynů.

- 1 Vstupte do třídy.
- 2 Stisknutím tlačítka \* vstupte do nabídky nastavení.
- 3 Podle potřeby stisknutím tlačítka ▲▼ přejděte na domácí úkol a stisknutím tlačítka ↵ jej otevřete.

Nyní je k dispozici příkaz *Odeslat*.

- 4 Stisknutím tlačítka ↵ odešlete domácí úkol.

Zobrazí se vaše odpovědi a na displeji LCD nástroje Clicker bude přecházet zpráva *Odesílání*. Po dokončení přenášení se zobrazí konečná zpráva, ve které je uvedeno kolik odpovědí z celkového počtu odeslaných bylo přijato - *například Přijato 16/16*.

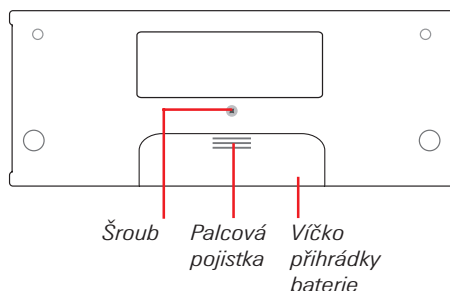
Pokud odesíláte domácí úkol znovu, budou odeslány pouze nové a změněné odpovědi. Odpovědi, které byly odeslány dříve a mezitím nebyly změněny, nebudou znovu odeslány.

## VÝMĚNA BATERIÍ

Když se po zapnutí nástroje Clicker zobrazí zpráva *Nízký stav baterií*, zbývá v bateriích přibližně 15 % energie. Co nejdříve baterie vyměňte.

- 1 Na zadní straně nástroje RF Clicker odmontujte **šroub**, který zajišťuje **víčko přihrádky baterií**.
- 2 Stisknutím **palcové pojistky** a posunutím směrem k dolní části nástroje Clicker vyjměte víčko přihrádky baterií.
- 3 Vyjměte staré baterie a zlikvidujte je podle zásad správné likvidace.
- 4 Vložte tři baterie AAA tak, aby byla správně zorientována jejich polarita.
- 5 Zasuňte víčko přihrádky baterií zpět na místo a zjistište šroubem.

Zadní část nástroje RF Clicker



# GTCO CalComp

## PERIPHERALS

GTCO CalComp, Inc.  
8224 East Evans Road  
Scottsdale, AZ 85260  
USA

TEL: 800.856.0732  
480.948.6540  
FAX: 480.948.5508

GTCO CalComp, Inc.  
7125 Riverwood Drive  
Columbia, MD 21046  
USA

TEL: 800.344.4723  
410.381.6688  
FAX: 410.290.9065

GTCO CalComp GmbH  
Evropské ústředí  
Kreiller Strasse 24  
81673 Muenchen  
Německo

TEL: +49 (0) 89 370012-0  
FAX: +49 (0) 89 370012-12

[www.gtcocalcomp.com](http://www.gtcocalcomp.com)



**interwrite™**  
**PRS<sup>RF</sup>**

Copyright © 2006 GTCO CalComp Inc.

InterWrite je ochranná obchodní známka společnosti GTCO CalComp Inc.

Všechny jiné výrobky a názvy společností jsou ochranné obchodní známky nebo registrované značky jejich příslušných vlastníků.

Informace obsažené v tomto dokumentu mohou být změněny bez předchozího upozornění. GTCO CalComp nepřijímá žádnou odpovědnost za technické nebo redakční chyby, za informace chybějící v tomto dokumentu ani za použití tohoto textového materiálu. Společnost GTCO CalComp se nijak nezavazuje, že bude provádět aktualizace informací obsažených v tomto dokumentu. Tento dokument obsahuje textový materiál, který je chráněn autorským právem. Všechna práva vyhrazena. Žádná část tohoto dokumentu nesmí být kopírována ani reprodukována jakoukoli formou bez předchozího písemného souhlasu společnosti GTCO CalComp Inc.