

Obsah

Velenie a riadenie

- terminológia
- plány a rozkazy
- 1. Príprava operácie plánovací proces TLP
- 2. Velenie a riadenie v priebehu operácie

Literatúra

SPG-3-16/Všeob Vedenie operácií (čata, družstvo, posádka tanku) (B). 2011.

SPG-3-15/Všeob Vedenie operácií mechanizovanou (tankovou) rotou (B). 2011.

Pub-31-11-01 *Taktika družstva*. 2008.

Pub-31-11-02 Taktika čety. 2008.

SPG-3-5 (Oper) Formát rozkazov a určovanie času, polohy a rozhraní. 2006.

FM 3-21.71 Mechanized Infantry Platoon and Squad (Bradley). 2010.

FM 3-21.8 The Infantry Rifle Platoon and Squad. 2007.

Terminológia

Terminológia

Aj keď termíny "velenie" a "riadenie" úzko spolu súvisia a sú často používané spolu vo forme "velenie a riadenie" (*Command and Control* – *C2*), nejedná sa o synonymá.

VELENIE

- Velenie (command) je proces, ktorým veliteľ prenáša svoju vôľu a zámer na podriadených, uplatňuje vojenskú právomoc a zodpovednosť stanovovať úlohy a vydávať rozkazy podriadeným.
- Velenie spočíva výlučne v rukách veliteľa.
 Obsahuje tri úzko súvisiace časti: vedenie (leadership), rozhodovanie a riadenie.

RIADENIE

- Riadenie je proces, ktorým veliteľ (za pomoci štábu) organizuje, usmerňuje a koordinuje činnosti podriadených síl za účelom realizácie rozkazov a nariadení.
- Je neoddeliteľnou súčasťou velenia.

U malých jednotiek (do stupňa rota), kde nemá veliteľ k dispozícii štáb, vykonáva riadenie veliteľ jednotky.

Veliteľ družstva (čaty, roty) si svoje miesto velenia na bojisku volí tak, aby mal prehľad o vývoji boja a mohol ho priamo riadiť vydávaním povelov a ústnych rozkazov.

Úlohovo orientované velenie

Minulé operačné prostredie (Area of Operation – AO):

- bojové aktivity (útok, obrana),
- bipolárne rozdelenie sveta,
- nepriateľ (enemy ENY) bol jasne definovaný, nevyhýbal sa priamemu boju,
- direktívne C2.

Súčasné AO:

- je zložitejšie (meniace sa),
- operácie sú zamerané na bezpečnosť a stabilitu v krízovej oblasti,
- úlohové C2.

Úlohové velenie (*mission command*) **je zamerané na cieľ operácie** a direktívne nestanovuje spôsob splnenia úlohy – AKO (to je plne v rukách podriadených veliteľov).

Spočíva v iniciatíve podriadených veliteľov, ktorí plnia pridelené úlohy v zhode so zámerom nadriadeného veliteľa a rešpektovaním požadovaného konečného stavu operácie.

Úlohovo orientované velenie

Úspešné úlohové velenie spočíva na štyroch prvkoch:

1) Zámer veliteľa

Predstavuje jasné a stručné vyjadrenie **čo musia jednotky vykonať** a podmienky, ktoré majú byť vytvorené aby sa dosiahol úspech vzhľadom na požadovaný **konečný stav** (*end state*).

2) Iniciatíva podriadených

Predstavuje zodpovednosť za iniciovanie samostatných aktivít realizovaných v prípade, ak nie je možné postupovať v súlade s veliteľovými predstavami alebo sa vyskytla nečakaná príležitosť vedúca k splneniu veliteľovho zámeru.

3) Úlohová forma rozkazov

Poskytuje podriadeným maximálnu voľnosť počas plánovania a vykonávania aktivít za účelom splnenia celkovej úlohy (*mission*). Podriadeným nie je určené "**AKO**" úlohu splniť.

4) Stanovenie zdrojov

Veliteľ podriadeným pridelí dostatočné zdroje (živú silu, techniku, materiál a potrebné informácie) na splnenie ich úlohy.

Úlohové velenie je možné aplikovať vo všetkých operáciách naprieč celým spektrom konfliktov.

Plány a rozkazy

Plány a rozkazy

Podstatou plánu je stanovenie cieľa a úloh pre činnosť podriadených a zároveň určenie prostriedkov a nástrojov na ich dosiahnutie.

Podrobnosť plánov je determinovaná časom, ktorý má veliteľ k dispozícii na ich spracovanie.

Plán sám o sebe **nie je impulzom na začatie vojenskej operácie** (v pláne nie je uvedený čas začatia operácie). Rozšírením plánu o stanovenie času (prípadne signálu) kedy sa začne operácia, sa stáva **rozkaz.**

Plán je výsledkom plánovania operácie. Po spresnení sa plán realizuje formou rozkazu.

Velitelia malých taktických jednotiek počas plánovania a vedenia operácie spracovávajú a vydávajú:

- plán operácie,
- predbežné nariadenie (Warning Order WNGO),
- operačný rozkaz (Operation Order OPORD),
- čiastkový rozkaz (Fragmentation Order FRAGO).

Plán operácie

Vývoj plánu operácie:

1. Prvotný plán (tentative plan):

- počiatočný, neúplný plán realizácie operácie,
- veliteľ sa sústredí na analýzu celkovej úlohy (*mission*), stanovenú od nadriadeného,
- výsledkom je preformulovanie celkovej úlohy do jasného vyjadrenia úloh, ktoré musí vlastná jednotka vykonať a tiež opis požadovaného zámeru, ktorý má byť dosiahnutý.

2. Postupné rozpracovávanie plánu operácie:

tvorba variantov bojovej činnosti (Course of Action -COA).

3. V závere:

- výber variantu činnosti pre svoju jednotku,
- rozhodnutie prezentuje na mape alebo schéme (náčrte).
- prípadné verifikovanie následným prieskumom priestoru operácie (rekognoskácia – REKO), ktorého výsledky ešte môžu mať vplyv na finálnu verziu plánu operácie.

Plán operácie tvorí podklad pre spracovanie OPORD-u.

Predbežné nariadenie (WNGO)

WNGO je predbežnou správou o prijatom rozkaze alebo o činnosti, ktorá má nasledovať. Je upozornením podriadených o nastávajúcich úlohách.

Vydanie WNGO nesmie byť zdržané z dôvodu nedostatku detailných informácií. Tieto môžu byť podriadeným poskytnuté v nasledujúcich WNGO.

WNGO poskytuje informácie o:

- účastníkoch operácie,
- úlohách, ktoré majú byť v rámci nadchádzajúcej operácie plnené,
- zámere (účele) operácie,
- čase a mieste vydania OPORD-u.

Predbežné nariadenie nemá špecifickú formu, preto jednou z možností je použiť štruktúru *OPORD-u*.

VČ vydáva *WNGO* VePoD čaty a všetkým VDr. VDr zvyčajne vydáva *WNGO* všetkým členom družstva.

OPORD je nariadenie, zvyčajne formálne, ktoré vydáva veliteľ svojim podriadeným za účelom efektívneho a koordinovaného vykonania operácie

OPORD je teda inštrukciou, z ktorej podriadení získajú "širší obraz" o vykonaní operácie (veliteľov zámer) ako aj detailné informácie týkajúce sa ich špecifickej úlohy počas operácie.

OPORD vždy obsahuje dátum a presný čas vykonania operácie.

V prostredí NATO má *OPORD* svoju štandardnú **päťbodovú štruktúru**.

Formát operačného rozkazu:

1. SITUÁCIA

- a) Nepriateľské sily
- b) Vlastné sily
- c) Pridelenie a vyčlenenie
- 2. CELKOVÁ ÚLOHA (mission)
- 3. VYKONANIE

7ámer

- a) Koncept operácie (Concept of Operations CONOPS)
- b) Úlohy pre manévrujúce jednotky
- c) Úlohy pre jednotky bojovej podpory
- d) Koordinačné pokyny
- 4. ADMINISTRATÍVA A LOGISTIKA
- 5. VELENIE A SPOJENIE

1. SITUÁCIA

- a) Nepriateľské sily
- b) Vlastné sily
- c) Pridelenie a vyčlenenie

V bode 1b) "Vlastné sily" sú uvedené jednotky, ktoré nespadajú pod priame velenie veliteľa vydávajúceho *OPORD*. Tieto jednotky však môžu ovplyvňovať činnosť jeho jednotky. Vlastné sily pozostávajú z nadriadených jednotiek, susedných jednotiek a jednotiek poskytujúcich podporu.

Zloženie síl (tvorené organickými a pridelenými jednotkami), ktoré spadajú pod taktické velenie (*Tactical Command - TACOM*) veliteľa vydávajúceho *OPORD* môže byť definované:

- 1. pred prvým bodom rozkazu "SITUÁCIA"
- 2. v bode 3) "VYKONANIE",
- 3. v samostatnej prílohe k rozkazu.

Zloženie 1.mč (príklad):







- 1.SITUÁCIA
- 2.CELKOVÁ ÚLOHA (mission)
- **3.VYKONANIE**

Zámer

- a)Koncept operácie
- b)Úlohy pre manévrujúce jednotky
- 1. fáza Konsolidácia a reorganizácia v priestore hlavnej operačnej základne Slávia (Main Operating Base MOB)
- 1., 2., 3.mdr
- NLT 221400BMAR2013 vykonať ...,
- 2. fáza Vykonať taktický presun do priestoru trig. Jaseňový vrch
- 1., 2., 3.mdr
- vykonať taktický presun z východiskového bodu č.1 (Starting Point SP) po osi FISH...,

1. SITUÁCIA

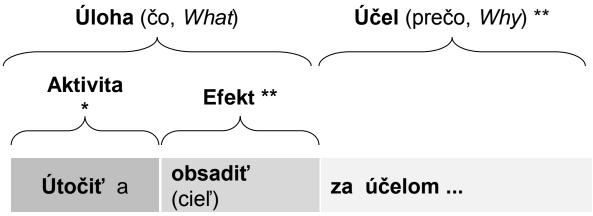
- a) Nepriateľské sily
- b) Vlastné sily
- c) Pridelenie a vyčlenenie
- 2. CELKOVÁ ÚLOHA

"CELKOVÁ ÚLOHA" (*mission*) predstavuje **"jasné a stručné vyjadrenie úlohy a jej cieľa veliteľstvom".**

Veliteľ sa musí ubezpečiť, že celková úloha je správne pochopená veliteľmi a vojakmi o dva organizačné stupne nižšie.

Pravidlo "päť W":

kto (Who), čo (What), kedy (When), kde (Where), prečo (Why) má vykonať Veliteľ nenariaďuje "ako" má byť úloha splnená.



- * Aktivita nemusí byť vždy uvedená.
- ** Efekt aj účel musia mať merateľné výstupy.

Taktická úloha stanovuje **aktivitu**, ktorá sa má vykonať a **efekt**, ktorý sa má touto aktivitou dosiahnuť. Na ich vyjadrenie sa používajú významové slovesá (napr. **útočiť**, **zničiť**, **zmocniť** sa, **zastaviť**, **udržať**, **vyčistiť**, **izolovať** a iné).

Príklad: Úlohou 1.mdr je *NLT* 170550BAPR13 izolovať *ENY* v objekte 8 (*Objective* – *OBJ*) za účelom podporiť úder 2.mdr na *OBJ* 4.

1. SITUÁCIA

- a) Nepriateľské sily
- b) Vlastné sily
- c) Pridelenie a vyčlenenie
- 2. CELKOVÁ ÚLOHA
- 3. VYKONANIE

Zámer

a) Koncept operácie

"ZÁMER" veliteľa (*intent*) – veliteľova predstava o tom, čo má jeho jednotka vykonať, aby bol dosiahnutý požadovaný konečný stav operácie.

Zámer predstavuje spojovací článok medzi stanovenou celkovou úlohou (*mission*) a konceptom operácie (*CONOPS*), ktorá je veliteľovým rozhodnutím o spôsobe realizácie operácie.

Veliteľ definuje svoj zámer cestou kľúčových úloh (v odseku alebo v odrážkach).

Príklad: Mojím zámerom je 1.mdr *NLT* 040550DAPR13 zaujať *SBF PSN* v priestore 200m južne od *OBJ* 8 , na rozkaz *(On Order - o/o)* vykonať podporu paľbou *(Support by Fire – SBF)* na *OBJ* 8 za účelom podporiť úder 2.mdr na *OBJ* 4.

1. SITUÁCIA

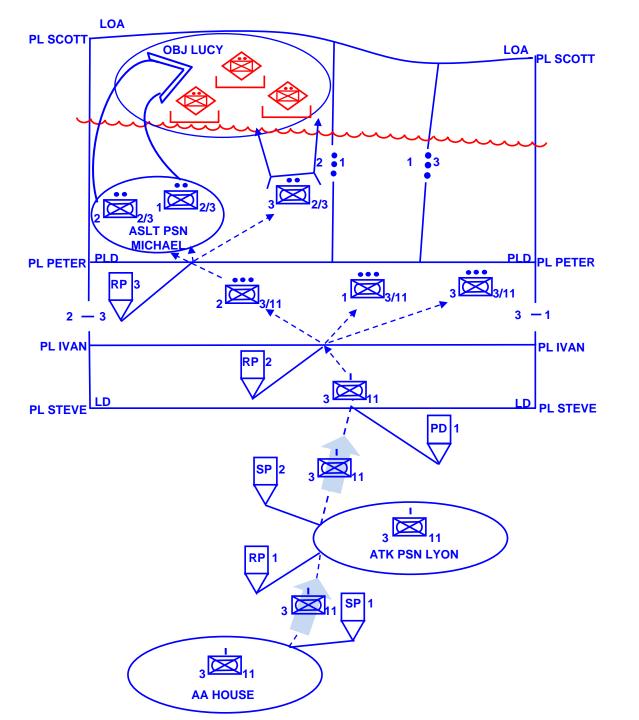
- a) Nepriateľské sily
- b) Vlastné sily
- c) Pridelenie a vyčlenenie
- 2. CELKOVÁ ÚLOHA
- 3. VYKONANIE

Zámer

a) Koncept operácie

"CONOPS" – stručné vyjadrenie spôsobu vedenia operácie, t. j. vysvetlenie "AKO" bude operácia realizovaná.

CONOPS vychádza zo zámeru, má grafickú podobu a spravidla obsahuje schému manévru príp. plán palebnej podpory.



1. SITUÁCIA

- a) Nepriateľské sily
- b) Vlastné sily
- c) Pridelenie a vyčlenenie
- 2. CELKOVÁ ÚLOHA
- 3. VYKONANIE

Zámer

- a) Koncept operácie
- b) Úlohy pre manévrujúce jednotky
- c) Úlohy pre jednotky bojovej podpory
- d) Koordinačné pokyny

"ÚLOHY PRE MANÉVRUJÚCE JEDNOTKY" a "ÚLOHY PRE JEDNOTKY BOJOVEJ PODPORY"

- detailne rozobrané konkrétne úlohy pre každú podriadenú jednotku.

"KOORDINAČNÉ POKYNY"

inštrukcie zamerané na zabezpečenie vzájomnej súčinnosti jednotiek.

1. SITUÁCIA

- a) Nepriateľské sily
- b) Vlastné sily
- c) Pridelenie a vyčlenenie
- 2. CELKOVÁ ÚLOHA
- 3. VYKONANIE

Zámer

- a) Koncept operácie
- b) Úlohy pre manévrujúce jednotky
- c) Úlohy pre jednotky bojovej podpory
- d) Koordinačné pokyny
- 4. ADMINISTRATÍVA A LOGISTIKA
- 5. VELENIE A SPOJENIE

"ADMINISTRATÍVA A LOGISTIKA" - spresňuje otázky doplnenia alebo premiestnenia personálu, prípadne zásady zaobchádzania s vojnovými zajatcami. zabezpečenie muníciou, PHM, potravinami, zdravotnícke zabezpečenie a pod.

"VELENIE A SPOJENIE" - špecifikuje miesto, kde sa nachádza veliteľ (zástupca), postupnosť velenia, stanovuje volacie znaky, frekvencie, signály a pod.

- 1. SITUÁCIA
- 2. CELKOVÁ ÚLOHA (mission)
- 3. VYKONANIE
- 4. ADMNISTRATÍVA A LOGISTIKA

Príklad:

- a) Všeobecne:
 - Log. zabezpečenie vykoná VýPod 1.mr
- b) Zásobovanie:
 - Proviant cestou VýPod počas celej operácie (Dose of Supply DOS)
 - Munícia *(Ammunition AMMO)* bude vydaná vo *FOB* Michal *NLT* 160100BAPR13 (6 *DOS*)
- c) Technické zabezpečenie:
 - Technika na presun BVP-2
- d) Zdravotné zabezpečenie:
 - Spôsob evakuácie vlastnými silami a prostriedkami
 - Zhromaždisko ranených v priestore ...
- e) Personálne zabezpečenie:
 - Práca so zajatcami (Enemy Prisoners of War EPW) SOP
 - Zhromaždisko zajatcov v priestore ...

5. VELENIE A SPOJENIE

a) Velenie: V-1.mč - VPS

b) Postupnosť velenia: VePoD, V-1.mdr

c) Spojenie:

1) Frekvencie:

TABUĽKA SPOJENIA						
P.č.	Účastník	Volací znak	Frekvencia			
1	V-3.mr	CHARLIE 37	30 650 / 30 180			
2	V-1.mč	CHARLIE 1	30 650 / 30 180			
3	VelPod 1.mč	CHARLIE 10	30 650 / 30 180			
4	V-1.mdr/1.mč	CHARLIE 11	30 650 / 30 180			
5	V-2.mdr/1.mč	CHARLIE 12	30 650 / 30 180			
6	V-3.mdr/1.mč	CHARLIE 13	30 650 / 30 180			
7	V-2.mč	CHARLIE 2	30 650 / 30 180			
8	V-3.mč	CHARLIE 3	30 650 / 30 180			
9	V-ČPP	CHARLIE 4	30 650 / 30 180			

2) Hlásenia:

Pri spozorovaní SALTAREP
Pri napadnutí CONTACTREP
Pri evakuácii CASEVACREQ
Pri vyžiadaní paľby CALL FOR FIRE

Po kontakte SITREP

3) Signály

SIGNÁLY PRE VELENIE SIGNÁL		
1	Pohotovosť k presunu	READY
2	Pohotovosť na útok	DOG

4) Heslá

Súčtové: 9

Kontaktné: SLÁVIA – SAMOPAL

Čiastkový rozkaz (*FRAGO*)

FRAGO je krátky ústny alebo písomný rozkaz, ktorý slúži na zapracovanie zmien do už existujúcich rozkazov.

FRAGO sa vydáva, keď nie je k dispozícii dostatok času na vydanie nového úplného OPORD-u.

VČ vydáva FRAGO ústne a to priamo alebo pomocou rádiovej siete. Musí mať stručnú, výstižnú a konkrétnu formu.

Formát *FRAGO* vychádza z formátu *OPORD*-u a musí obsahovať všetkých päť bodov rozkazu. Rozvíjané sú však len tie časti, pri ktorých došlo k zmenám.

V nezmenených bodoch sa uvádza formulácia "Žiadna zmena".

1. Príprava operácie

Metódy TLF

Plánovanie operácie

Plánovanie je proces, ktorý musí absolvovať každý veliteľ, aby pripravil svoju jednotku na splnenie bojovej úlohy.

TLP – Troop Leading Procedures → plánovanie na stupni rota a nižšie.

MDMP – Military Decision Making Process → plánovanie na stupni prápor a vyššie.

Postupná metóda

- VČ (VDr) začína plánovací proces až po ukončení plánovania nadriadeného veliteľa (VR, VČ)
- iniciačným dokumentom je OPORD nadriadeného

Súbežná metóda

- VČ (VDr) začína svoje plánovanie ihneď po prijatí prvotnej informácie o nasledujúcej operácii
- iniciačným dokumentom je zvyčajne WNGO nadriadeného
- najčastejší spôsob plánovania TLP

Kroky plánovacieho procesu

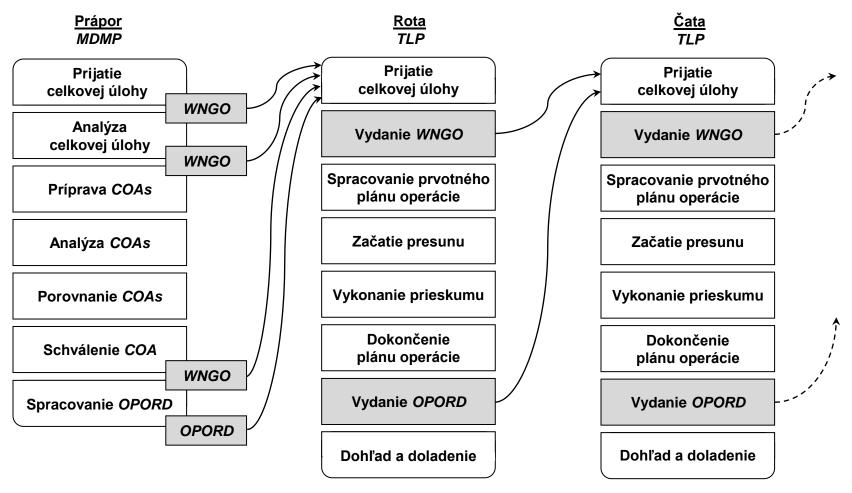
TLP sa skladá z ôsmich krokov, ktorých poradie a použitie nie je dogmatické, je ovplyvnené konkrétnymi podmienkami (situácia, čas, operačný námet, operačný priestor a iné).

Kroky *TLP*, pri použití súbežnej metódy, sú nasledovné:

- 1. Prijatie celkovej úlohy (mission).
- 2. Vydanie predbežného nariadenia (WNGO).
- 3. Spracovanie prvotného plánu operácie (tentative plan).
- 4. Presun.
- 5. Prieskum.
- 6. Dokončenie plánu operácie.
- 7. Vydanie operačného rozkazu (OPORD).
- 8. Dohľad a doladenie.

Vzájomná previazanosť *MDMP* a *TLP*

Veliteľ malej taktickej jednotky musí rozumieť zámeru a úlohám o dva organizačné stupne vyššie. *TLP* je zviazaný s vojenským rozhodovacím procesom (*MDMP*) používaným od stupňa prápor vyššie. Na týchto stupňoch disponuje veliteľ štábom, ktorý ho podporuje počas plánovania operácie.



1. krok – Prijatie celkovej úlohy

Prijatie celkovej úlohy sa môže uskutočniť:

- prostredníctvom **WNGO** nadriadeného veliteľa,
- cestou OPORD-u po ukončení plánovania nadriadeného stupňa,
- na základe FRAGO, ktorý je vydaný v priebehu operácie a ktorým sa mení alebo upravuje celková úloha.

Ak celková úloha bola stanovená písomným rozkazom, podriadení velitelia preštudujú rozkaz. Na následnom brífingu si veliteľ overí, či podriadení velitelia jasne porozumeli stanoveným úlohám.

Velitelia čiat a družstiev prijímajú celkovú úlohu prostredníctvom ústneho rozkazu. V tomto prípade si nadriadený veliteľ overí pochopenie úlohy hneď po vydaní jeho rozkazu.

1. krok – Prijatie celkovej úlohy

Veliteľ po prijatí celkovej úlohy (OPORD, WNGO) zameria svoju činnosť na spracovanie:

- a) počiatočnej analýzy,
- b) časového rozpočtu na plánovanie a prípravu operácie.

a) Analýza musí dať odpoveď na nasledovné otázky:

- 1. Čo je podstatou a obsahom úlohy?
- 2. Čo vieme o nepriateľovi?
- 3. Ako môže terén a meteorologické podmienky ovplyvniť priebeh boja?
- 4. Aké sily mám k dispozícii?
- 5. Koľko času mám k dispozícii?
- 6. Aké veľké zásoby, výstroj, výzbroj a ďalšia technika budú potrebné?
- 7. Aké špeciálne úlohy bude potrebné vykonať?

METT-TC

Skratka	Anglický názov	Slovenský význam
M	Mission	Bojová úloha (celková úloha)
E	Enemy	Nepriateľ
Т	Terrain and Weather	Terén a počasie
Т	Troops and support available	Jednotky a podpora
Т	Time available	Dostupný čas
С	Civil considerations	Obyvateľstvo

Poradie a podrobnosť analýzy jednotlivých faktorov závisí od dostupnosti informácií a relatívnej dôležitosti jednotlivých faktorov vzhľadom na konkrétnu situáciu.

1. krok – Prijatie úlohy

b) Časový rozpočet

Veliteľ zhodnotí, koľko má času na plánovanie a prípravu operácie. Príprava zahŕňa presuny a nácviky (*rehearsals*) predpokladaných činností.

Veliteľ identifikuje **kritické časy**, ktoré stanovil nadriadený stupeň a ktoré určujú kedy majú byť splnené hlavné úlohy plánovania a prípravy operácie.

Vychádzajúc z týchto časových bodov, vykoná veliteľ časový rozpočet. Použije pri tom metódu **spätného plánovania**.

Zásadou je, že na svoje plánovanie (až po vydanie *OPORD-u*) si ponechá maximálne **1/3 dostupného času**. Zvyšné 2/3 vyčlení na plánovanie a prípravu podriadených veliteľov.

Spätné plánovanie

Príklad:

Prieskumná hliadka (PsH) bola vyčlenená z mechanizovanej čaty (v sile družstva) s úlohou vykonať prieskum objektu so začiatkom pozorovania v stanovenom čase 1130.

- 1130 Začatie pozorovania cieľového objektu (určujúci kritický čas).
- 1115 Zaujatie pozorovacieho stanovišťa prvou pozorovacou hliadkou.
- 1045 Vykonanie veliteľského prieskumu cieľového objektu.
- 1030 Zaujatie miesta zhromaždenia v cieľovej oblasti (Objective Rally Point ORP).
- 0830 Prechod PsH cez predný okraj vlastných jednotiek (*Forward line of own troops FLOT*).
- 0815 Súčinnostný dohovor veliteľa PsH s veliteľom jednotky, cez ktorej postavenie bude PsH prechádzať.
- 0800 Zaujatie priestoru sústredenia.
- 0745 Začatie presunu PsH do priestoru sústredenia (Assembly area AA).
- 0730 Kontrola pripravenosti PsH veliteľom.
- 0700 Nácviky činnosti PsH (rehearsals).
- 0630 Vydanie OPORD-u veliteľa PsH.
- 0600 Vydanie WNGO veliteľa PsH (nutný začiatok činnosti PsH).

2. krok – Vydanie WNGO

Hneď ako veliteľ spracuje počiatočnú analýzu a časový rozpočet pristúpi k vydaniu *WNGO*.

Veliteľ zahrnie do WNGO všetky dostupné informácie, ktoré napomôžu plánovaniu a príprave operácie.

WNGO vychádza z päťbodovej štruktúry OPORD-u ale veliteľ uvádza len tie body, o ktorých má informácie.

Veliteľ čaty vydáva predbežný rozkaz veliacemu poddôstojníkovi čaty a veliteľom družstiev. Veliteľ družstva následne vydáva WNGO svojmu družstvu.

Príklad WNGO

Príklad WNGO veliteľa čaty:

Situácia

Nepriateľ v sile približne 15 ozbrojencov na osobných terénnych vozidlách, vyzbrojených samopalmi a RPG podniká výpady na sklad munície v osade DABER s cieľom zmocniť sa munície pre ručné zbrane a mínomety. Strážna jednotka národnej armády v sile dvoch družstiev s problémami odráža výpady ozbrojencov.

Celková úloha (mission)

Úlohou našej čaty je, v súčinnosti so strážnou jednotkou domácej armády, zaistiť sklad munície v osade DABER najneskôr v čase 251030DMAR13 a vytvoriť časový priestor na posilnenie strážnej jednotky silami národnej armády.

Vykonanie

Doplnenie PHM vykonať v parku techniky v čase 241600DMAR13. Doplnenie munície vykonať v sklade munície v čase 241700DMAR13. V dobe do 241900DMAR13 družstvá vykonajú nácvik činnosti na varovné signály, činnosti pri zabezpečení presunu a reakcie pri neočakávanom stretnutí s nepriateľom. Veliaci poddôstojník vykoná kontrolu pripravenosti družstiev a hlási mi stav na HQ NOVEL v čase 241930DMAR13. Operačný rozkaz vydám na HQ NOVEL v čase 242000DMAR13.

3. krok – Vypracovanie plánu operácie

Po vydaní WNGO pristúpi veliteľ k spracovaniu prvotného plánu. Celá činnosť je vykonávaná prevažne len jeho úvahou.

Veliteľ môže k tomuto procesu prizvať podriadených (napríklad na stupni čata to môže byť veliaci poddôstojník alebo velitelia družstiev).

Spracovanie prvotného plánu pozostáva z dvoch oblastí:

a) analýzy faktorov METT-TC,

M	Mission	Celková úloha
Е	Enemy	Nepriateľ
Т	Terrain and Weather	Terén a počasie
Т	Troops and support available	Jednotky a podpora
Т	Time available	Dostupný čas
С	Civil considerations	Civilné aspekty

b) prípravy variantu činnosti (COA).

Analýza je pokračovaním počiatočnej analýzy vykonanej v 1.kroku TLP - prijatie celkovej úlohy.

Celková úloha (Mission)

Veliteľ čaty musí jasne rozumieť celkovej úlohe, zámeru a *CONOPS* veliteľa o **jeden** až **dva** organizačné stupne vyššie.

Analýza celkovej úlohy vyústi do **novej formulácie celkovej úlohy**. VČ musí zvažovať:

- celkovú úlohu, zámer a CONOPS veliteľa práporu informácie čerpá z OPORD-u veliteľa roty (bod 1b - vlastné sily),
- celkovú úlohu, zámer a CONOPS veliteľa roty poznatky získa z OPORD-u veliteľa roty (bod 3 – zámer, bod 3a – CONOPS),
- celkovú úlohu čaty identifikuje ju z CONOPS-u veliteľa roty,
- obmedzenia (constrains) akékoľvek požiadavky alebo zákazy nadriadeného veliteľa, ktoré ovplyvňujú činnosť čaty,
- všetky úlohy potrebné na splnenie celkovej úlohy,
- riziká a ich riadenie (*risk management*).

Nepriateľ (*Enemy*)

Analýza nepriateľa, ktorú vykonáva VČ vychádza z analýzy nadriadených stupňov. Dostupné informácie sú obsiahnuté vo *WNGO* alebo *OPORD-e,* ktoré prijal. Ďalšie poznatky môže získať vlastným prieskumom.

Celkove veliteľ analyzuje:

- štruktúru nepriateľa,
- rozmiestnenie nepriateľa,
- spôsobilosti nepriateľa,
- predpokladaný alebo možný variant činnosti nepriateľa.

Terén a počasie (Terrain and weather)

Veliteľ analyzuje vplyv terénu a počasia na činnosť jeho jednotky ako aj na činnosť nepriateľa. Údaje o priechodnosti terénu a o počasí získava od nadriadených stupňov (cestou veliteľa roty z analýzy vykonanej na stupni prápor, ktorá je súčasťou *MDMP* štábu práporu).

Vojenské aspekty terénu, na ktoré sa veliteľ zameria, sú označené akronymom *OAKOC:*

0	Observation and fields of fire	Možnosti pozorovania a vedenia paľby
Α	Avenues of approach	Koridory a prístupu
K	Key terrain	Kľúčový terén
0	Obstacles	Prekážky
С	Cover and concealment	Kryty a možnosti skrývania

Jednotky a podpora (Troops and support available)

Veliteľ analyzuje bojovú silu (combat power) svojej jednotky, ktorá je vyjadrená ľudskou silou, jej morálnym stavom, úrovňou prípravy a skúsenosťami, ďalej druhmi, početnosťou a stavom techniky, munície a zásob. V súvislosti s konkrétnymi podmienkami operácie špecifikuje silné a slabé stránky jednotky.

Dostupný čas (Time available)

Čas na plánovanie a prípravu bol zhodnotený v časovom rozpočte, ktorý veliteľ vykonal v etape prijatia celkovej úlohy. Teraz musí veliteľ zvážiť aj vplyv času na realizáciu operácie. Analýza môže viesť ku korekcii pôvodného rozvrhu času pre podriadené jednotky.

Civilné aspekty (Civil considerations)

Veliteľ hodnotí všetky civilné aspekty, ktoré by mohli ovplyvniť operáciu. Týka sa to zvažovania vplyvu civilných inštitúcií a civilných autorít, mienky a reakcií miestneho obyvateľstva a pod. Príkladmi môžu byť migrácia utečencov, požiadavky na humanitárnu pomoc alebo špecifické príkazy a obmedzenia týkajúce sa pravidiel nasadenia (*Rules of Engagement - ROE*).

b) Príprava variantu činnosti (COA)

Na základe výsledkov analýzy faktorov *METT-TC* prikročí veliteľ k spracovaniu *COA* svojej jednotky. Celý proces prípravy výsledného *COA* pozostáva z nasledovných krokov:

a) Tvorba COA:

Poslaním je určenie jedného alebo viacerých spôsobov splnenia celkovej úlohy. Pri nedostatku času VČ pripravuje len **jeden** *COA*, pri dostatku času môže spracovať viac *COAs*.

b) Analýza COA:

Veliteľ analyzuje každý vlastný *COA* voči pravdepodobnej činnosti nepriateľa od začiatku do konca operácie. Postup je založený na akcii vlastných síl a pravdepodobnej reakcii nepriateľa. Analýza má preukázať prípadné slabé stránky jednotlivých *COA*.

c) Porovnanie COAs a prijatie rozhodnutia, t. j. výber COA:

Vykonáva sa len v prípade ak veliteľ čaty spracoval viac ako jeden *COA*. Porovnávajú sa jednotlivé *COA*s zvažovaním ich výhod, nevýhod, silných a slabých stránok. Na základe výsledkov porovnania sa veliteľ rozhodne, ktorý *COA* bude realizovaný.

4. krok – Presun

Veliteľ nariadi presun jednotky ak si to povaha operácie a okolnosti vyžadujú, čiže ak je presun nevyhnutný na pokračovanie prípravy operácie alebo ak je nutné zaujať špecifický priestor alebo polohu.

Môže nastať situácia, kedy presun nebude vykonaný, napríklad plnenie úlohy priamo z *FOB*.

Typickou situáciou kedy je presun nariadený je presun na zaujatie priestoru sústredenia (*Assembly Area - AA*), bojového postavenia, východiskového postavenia na útok (*Attack Position - ATK*) presun prieskumných prvkov a ďalšie.

5. krok – Prieskum

Priama účasť veliteľa na prieskume (pozorovaní priestoru operácie) je optimálnym zdrojom informácií pre dokončovanie prvotného plánu operácie. Veliteľ môže vykonať prieskum záujmového priestoru:

- osobne priamo v teréne,
- štúdiom príslušných máp, fotografií a výsledkov prieskumu nadriadených stupňov,
- prostredníctvom svojich prieskumných orgánov, t. j. PsH.

Úsilie prieskumu spočíva v potvrdení alebo zamietnutí informácií, ktoré významne vplývajú na plánovanie operácie.

REKOGNOSKÁCIA

6. krok – Dokončenie OPORD-u

Veliteľ malej taktickej jednotky zapracuje výsledky prieskumu do vybraného *COA*, čím sa priblíži k dokončeniu plánu operácie alebo priamo *OPORD-u*.

Veliteľ čaty dokončí plán operácie vo forme schémy manévru, ktorú využije počas ústneho vydávania *OPORD-u*.

V prípade dostatku času, ešte pred vydaním *OPORD-u*, vykoná finálnu koordináciu so susednými jednotkami.

Súčasťou tejto etapy môže byť aj príprava miesta na vydanie rozkazu so všetkými potrebnými prostriedkami a pomôckami (napr. plastický stôl).

7. krok – Vydanie *OPORD*-u

VDr a VČ vydávajú rozkaz ústne.

Aby sa veliteľ uistil, že predáva podriadeným všetky potrebné informácie, využíva štandardnú **päťbodovú štruktúru** *OPORD-u*.

Vhodným miestom na vydanie rozkazu je priestor, odkiaľ je možné priamo pozorovať priestor operácie. V iných prípadoch využije veliteľ názorné pomôcky, ako napríklad vytvorenú maketu terénu (plastický stôl),

náčrty alebo schémy.



V závere odpovedá veliteľ na prípadné otázky podriadených veliteľov a zároveň si overí či pochopili jeho zámer a pridelené úlohy.

8. krok – Dohľad a doladenie

Po vydaní *OPORD-u* sa musí veliteľ uistiť, že jeho jednotka je pripravená na splnenie celkovej úlohy. Za týmto účelom veliteľ nariadi vykonanie **nácvikov** činností (*rehearsals*), ktoré bude jednotka pravdepodobne realizovať počas operácie. Rozsah nácvikov závisí od časových dispozícií na ich uskutočnenie.

Nácviky sa môžu uskutočňovať rôznymi technikami:

- na mape,
- na plastickom stole,
- s využitím spojovacích prostriedkov,
- s redukovaným počtom vojakov najmä s podriadenými veliteľmi,
- úplný nácvik s nasadením celej jednotky aj s technikou.

Tieto nácviky činností by mali byť vykonávané tak, aby čo najviac zodpovedali skutočným podmienkam bojovej úlohy a to v súlade s platnými SOP.

8. krok – Dohľad a doladenie

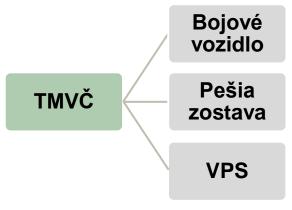
Pripravenosť jednotky si veliteľ preverí kontrolami.

Kontroly sú zamerané na:

- overenie znalosti celkovej úlohy príslušníkmi jednotky,
- pripravenosti a stavu zbraní a munície, vrátane rektifikácie zbraní a optických systémov,
- pripravenosti a stavu techniky (kontrola technického stavu),
- pripravenosti a stavu výstroja jednotlivcov,
- stavu vybavenia jednotky (materiál, potraviny, voda a pod.),
- spojenia.

2. Velenie a riadenie v priebehu operácie

Taktické miesto velenia čaty (TMVČ)



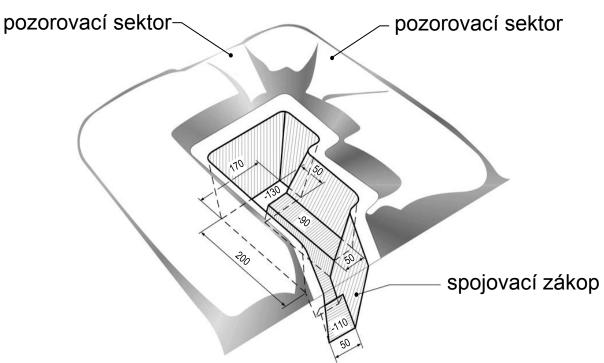
v nasadnutom tvare (mounted)

- pochod, hliadkovanie z vozidiel a pod.,
- VČ velí priamo z bojového vozidla,

v zosadnutom tvare (dismounted)

- v zastavanej oblasti, v lese, pri útoku na vyčistenie OBJ a pod.,
- VČ sa nachádza v zostave rojov,
- motorizovanej časti môže veliť VePoD, VDr, SO (podľa SOP)

v obrane



GOTWA

V prípade, že veliteľ jednotky opúšťa zostavu jednotky (odchádza na rekognoskáciu terénu, veliteľský prieskum objektu alebo z iného dôvodu) vydáva svojmu zástupcovi alebo najskúsenejšiemu vojakovi päťbodový rozkaz (*GOTWA*)

G	Going	Kde idem, za akým účelom	
0	Others	Kto ide so mnou	
Т	Time	Kedy sa vrátime	
W	What to do	Čo robiť, keď sa nevrátim	
Α	Actions	Čo robiť pri napadnutí streľbou nepriateľom (vás, mňa)	

GOTWA – príklad

- **G** Odchádzam 400 m južne od nášho postavenia z dôvodu veliteľského prieskumu pred zaujatím priestoru čaty.
- O So mnou do postavenia odchádzajú 3 x VDr a 3 x S na zaistenie priestoru celkom 7 ľudí.
- T Do nášho postavenia sa vrátime štyria, príchod do 40 minút zo 6 hodiny.
- W Pripraviť jednotku na zaujatie priestoru a v prípade ak sa nevrátime v danom čase nadviazať spojenie pomocou FLASH a ak bude bez odozvy stiahnuť sa na posledný bod stretu kde vyčkať 30 minút. Pokiaľ sa nevráti nikto z rekognoskačnej skupiny, pokračovať v danej úlohe podľa záložného plánu. Ak na FLASH odpoviem vyčkať ešte 30 minút na mieste.
- A V prípade napadnutia našej skupiny vyčleniť 1 družstvo, ktorému budem veliť ja cez vysielačku, v prípade napadnutia vašej skupiny slabým nepriateľom, tohto zničiť a v prípade napadnutia silným nepriateľom, stiahnuť sa na posledný bod stretu.

HESLO:

Súčtové do 7

Kontaktné Peter-Igor

FLASH na nadviazanie spojenia 666 odozva 667

Riadenie paľby

V priebehu boja upresňuje veliteľ čaty podriadeným úlohy na ničenie nepriateľa – riadi paľbu prostredníctvom povelov a signálov.

Riadenie paľby zahŕňa:

- prieskum cieľov hodnotenie ich dôležitosti poradie ich ničenia,
- voľba druhu zbrane a munície, druhy paľby, spôsob vedenia paľby,
- udávanie cieľov, vydávanie povelov k zahájeniu paľby alebo stanovenie palebných úloh,
- pozorovanie výsledkov paľby, opravy paľby,
- manéver paľbou,
- kontrola a doplňovanie spotrebovanej munície.

<u>Ciele môže veliteľ určiť viacerými spôsobmi:</u>

- pomocou orientačných bodov,
- pomocou hodinového ciferníka,
- priamou metódou,
- pomocou svietiaceho steliva.

Určenie cieľa pomocou orientačných bodov

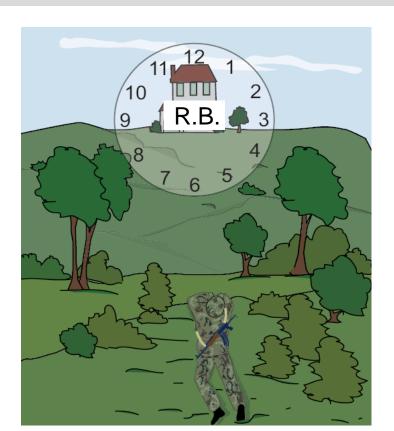
Pri určení cieľa pomocou OB, sa od tohto bodu u stanoví smer (vpravo, vľavo, bližšie, ďalej) a vzdialenosť cieľa.

"Orientačný bod prvý Stožiar - vľavo 100 m - ďalej 50 m - za násypom GUĽOMET."

Určenie cieľa pomocou hodinového ciferníka

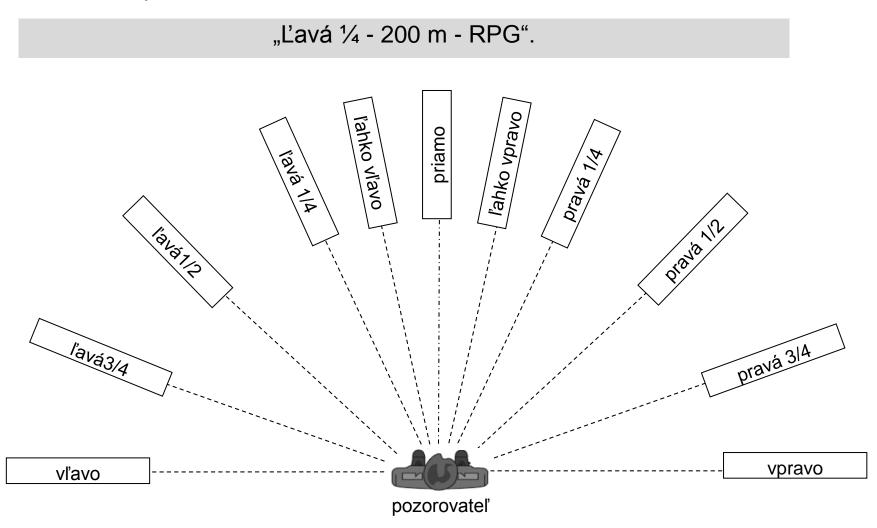
Pri stanovení cieľa pomocou hodinového ciferníka, sa od stanoveného bodu (referenčného bodu), určí smer tak, že sa do stredu referenčného bodu myslene umiestni hodinový ciferník a smer sa vyjadrí hodinou na ciferníku. Doplní sa vzdialenosť k cieľu.

"Priamo - modrá budova - 10 hodín - 400 m - OSTREĽOVAČ v kroví".



Určenie cieľa priamou metódou

Priama metóda stanovenia cieľa sa môže uplatniť pri postupe jednotky. Smer sa doplní o stanovenie vzdialenosti cieľa.



Určenie cieľa pomocou svietiaceho streliva

Pri použití svietiaceho streliva sa upozorní jednotka na smer vypálenia strely a určí sa vzdialenosť cieľa.

"Ľavá ¼ - okraj lesa - 200 m - sleduj svietiacu strelu - GUĽOMET".



Palebné povely a palebné úlohy

Pri riadení paľby veliteľ vydáva palebné povely – úplný alebo skrátený a stanovuje palebné úlohy. Palebný povel končí slovom "PÁLIŤ" a palebná úloha končí stanovením druhu paľby na ničenie cieľa ("ZNIČIŤ", "UMLČAŤ" a pod.)

Príklad úplného palebného povelu:

Kto: Družstvo Alfa

Stanovenie cieľa: OB-2 - vľavo 100 m - ďalej 50 m – RPG

Vzdialenosť: 250 m Druh paľby: dávkami Začatie paľby: "PÁLIŤ!"

Príklad skráteného palebného povelu:

Kto: Družstvo Alfa

Stanovenie cieľa: OB-2 - vľavo 100 m - ďalej 50 m – RPG

Začatie paľby: "PÁLIŤ!"

Príklad vydania palebnej úlohy:

Kto: Odstreľovač

Stanovenie cieľa: guľomet - pravá 1/4

Začatie paľby: "UMLČAŤ!"

Hlásenie predstavuje stručnú služobnú správu.

Správa (message) je definovaná ako akákoľvek stručne vyjadrená myšlienka alebo úvaha v otvorenom, kódovanom alebo šifrovanom tvare, pripravená na prenos akýmkoľvek komunikačným/spojovacím prostriedkom.

Prostredníctvom hlásení predáva podriadený veliteľ informácie nadriadenému veliteľovi. Druh, obsah a formát hlásení sú stanovené SOP konkrétnej jednotky.

Formy hlásení:

- 1. písomné,
- 2. ústne.

Hlásenia sú podávané:

- 1) ako **pravidelné -** v stanovených časoch,
- 2) ako nepravidelné sú podávané na vyžiadanie alebo pri náhlej zmene situácie.

Spôsob podávania hlásení môže byť realizovaný:

- hlasom (telefón, rádiostanica),
- faxom,
- diaľkopisom,
- poštou,
- kuriérom,
- v elektronickej podobe (e-mail).

VČ (VDr) zväčša podáva správy ústne prostredníctvom rádiostanice.

Vo všeobecnosti písomná správa obsahuje tri hlavné časti:

FROM/volací znak a funkčné číslo odosielateľa// TO/volací znak a funkčné číslo prijímateľa // CLASS/stupeň utajenia správy// EXER/názov cvičenia// MSGID/skratka druhu hlásenia/spracovateľ/číslo hlásenia// DTG/dátum a čas podania hlásenia//	záhlavie
A B 1 2 C D E B C C C C C C C C C C C C C C C C C C	telo
Pre velitel'a Meno spracovatel'a Podpis	-päta

1) Záhlavie:

FROM

otvorený názov alebo funkciu dopíše až prijímacia stanica do päty správy,

<u>TO</u>

otvorený názov alebo funkciu dopíše až prijímacia stanica do päty správy,

CLASS

UNCLASIFFIED, RESTRICTED, CONFIDENTIAL, SECRET, COSMIC SECRET,

EXER

v prípade, že sa nejedná o cvičenie uvádza sa **OPER**/kódové označenie operácie,

MSGID

napríklad SITREP/S-3/001/,

DTG

vo formáte DDHHMMAMMMRR, t. j. DD - deň, HH - hodina, MM - minúty, A - časové pásmo, MMM – skratka mesiaca, RR – posledné dve číslice roku.

2) Telo správy:

- v tvare tabuľky, pričom riadky sú označené písmenami alebo číslami,
- odosielateľ určí len číslo riadku (neoznamuje o aký druh informácie sa jedná) a nahlási patričné údaje,
- je nevyhnutné aby odosielateľ a príjemca mali rovnaký formulár správy.

Najpoužívanejšie druhy hlásení

Na stupni čata veliteľ môže podávať nasledujúce hlásenia:

- -situačné hlásenie (SITUATION REPORT SITREP),
- -hlásenie o kontakte s nepriateľom (CONTACT REPORT- CONTACTREP),
- -hlásenie o spozorovanej aktivite nepriateľa (SALTA REOPRT- SALTAREP),
- -hlásenie o incidente (*METHANE REPORT*),
- -hlásenie o zistení nástražných výbušných zariadení/nevybuchnutej munície (IED/UXO REPORT),
- -žiadosť o evakuáciu ranených (CASEVAC REQUEST CASEVACREQ).

Stav osôb, materiálu, výzbroje a výstroje sa udáva vo farbách:

Farebné označenie	Percentuálne vyjadrenie
Zelená (GREEN)	90 – 100
Oranžová (AMBER)	80 – 89
Červená (RED)	60 – 79
Čierna (BLACK)	0 – 59

SITREP

Používa sa na podávanie informácií o celkovej situácii a stave vlastnej jednotky. Podáva sa ako pravidelné hlásenie alebo na vyžiadanie.

Α	Čas hlásenia (DTG)		
В			
	1	Osoby	
	2	Výzbroj	
	3	Munícia	
	4	PHM	
С	Situácia nepriat	eľa	
	1	Pozícia	
	2	Veľkosť	
	3	Doterajšia činnosť	
	4	Pravdepodobný zámer	
D	Vlastná situácia		
	1	Pozícia vlastná	
	2	Pozícia susedných jednotiek	
	3	Doterajšia činnosť	
Ε	Zámer		
	1	Ďalšia činnosť	
	2	Požiadavky	

SITREP



Odosielateľ (veliteľ čaty - TANGO 2)	Príjemca (veliteľ roty – PAPA 6)
PAPA 6 TU TANGO 2, PRÍJEM	
	TANGO 2 TU PAPA 6, PRÍJEM
PAPA 6 TU TANGO 2, SITREP 1, PRÍJEM	
	TANGO 2 TU PAPA 6, POŠLI, PRÍJEM
PAPA 6 TU TANGO 2, SITREP 1: A: 242000AJAN12 B1: zelená B2: zelená B3: zelená B4: oranžová C1: objekt DOG C2: 10 osôb, 3 x Pickup C3: po ovládnutí priestoru DOG, vykonávajú hliadkovanie C4: neuvádzam D1: 300 m SV objekt DOG D2: neuvádzam D3: pozorovanie objektu DOG E1: pokračovanie v pozorovaní objektu DOG E2: neuvádzam PAPA 6 TU TANGO 2, PRÍJEM	
	TANGO 2 TU PAPA 6, ROZUMIEM, PRÍJEM

CONTACTREP

Podáva sa okamžite po nadviazaní kontaktu s nepriateľom, alebo neznámou hrozbou. Formát podávania tohto hlásenia je najjednoduchší, kde sa udáva druh hrozby a smer od posielajúceho.

Príklad:

"ALFA 1 tu ALFA 20, KONTAKT, bojové vozidlo, severovýchod, PRÍJEM"

SALTAREP

SALTAREP je prvotné hlásenie, ktoré sa používa pri spozorovaní aktivity nepriateľa.

Α	SIZE (nepriateľ – jeho veľkosť, charakteristika, počet, typ výzbroje a iné)	
В	ACTIVITY (činnosť nepriateľa)	
С	LOCATION (miesto, kde sa nepriateľ nachádza – Grid)	
D	TIME (čas spozorovania nepriateľa vo formáte DTG)	
E	ACTION TAKEN BY UNIT (opatrenia prijaté vlastnou jednotkou)	

METHANE

METHANE je univerzálny druh hlásenia pre podanie informácie o incidente.

A	MY CALL SIGN (môj volací znak)	
В	EXACT LOCATION (presné miesto, poloha – Grid alebo GPS)	
С	TYPE OF INCIDENTS (typ incidentu)	
D	HAZARDS (present and potential) (riziká – súčasné a možné)	
E	ACCES TO SCENE AND EGRESS ROUTE (prístupové a únikové trasy)	
F	NUMBER OF SEVERITY AND CASUALTIES (počet a vážnosť zranení alebo strát)	
G	EMERGENCY SERVICES (present and required) (záchranné zložky – prítomné a požadované)	

IED/UXOREP

Hlásenie sa používa pri zistení nástražného výbušného zariadenia alebo pri narazení na miesto s nevybuchnutou muníciou. Hlásenia má štandardnú 9-riadkovú štruktúru.

	TIME	
Α	(čas objavenia IED/UXO vo	
	formáte DTG)	
	LOCATION	
В	(súradnice miesta výskytu	
	IED/UXO – Grid alebo GPS)	
	UNIT, CONTACT METHOD	
C	(vlastná jednotka a spôsob	
	spojenia)	
	TYPE OF ORDNANCE	
D	(druh a počet nájdenej	
	munície)	
F	NBC CONTAMINATION	
	(RCHB kontaminácia)	
	RESOURCES THREATENED	
F	(ohrozené prostriedky	
	a zariadenia)	
G	IMPACT ON MISSION	
	(vplyv na plnenie úlohy)	
	PROTECTIVE MEASURES	
H	TAKEN	
	(prijaté ochranné opatrenia)	
	RECOMMENDED PRIORITY	
Ľ	(odporúčaná priorita na zásah)	

CASEVACREQ

Hlásením sa vyžaduje pomoc pri evakuácii zranených akýmkoľvek (aj nezdravotníckym) prostriedkom.

	UNIT IDENTIFICATION	
A	(volací znak)	
	UNIT LOCATION	
В	(pozícia odosielateľa)	
	LOCATION OF PICK-UP POINT	
С	(PUP)	
	(miesto vyzdvihnutia – Grid)	
	FREQUENCY, CALL SIGN	
D	(frekvencia, volací znak PUP)	
	NUMBER OF PATIENTS BY	
E	PRECEDENCE	
	(počet zranených podľa priority)	
	SPECIAL EQUIPMENT NEEDED	
F	(požiadavka na špeciálne	
	zdravotnícke vybavenie)	
	SECURITY OF SITE	
G	(bezpečnosť v priestore – taktická	
	situácia vzhľadom na nepriateľa)	
	METHOD OF MARKING PUP	
Н	(spôsob označenia miesta	
	vyzdvihnutia)	
,	NBC CONTAMINATION	
<u> </u>	(RCHB kontaminácia)	
	INFORMATION ABOUT LANDIG	
J	ZONE	
	(informácie o pristávacej zóne)	

Otázky?

Plán seminára

Termín: 23. 4. 2013, 3-4 h

Téma: T 4/1 Velenie a riadenie

Otázky: 1. Plány a rozkazy

- plán operácie

- WNGO - OPORD

- FRAGO

2. Príprava operácie

- kroky plánovacieho procesu TLP

3. Velenie a riadenie v priebehu operácie

- TMVČ

- GOTWA

- riadenie paľby

- palebné povely a palebné úlohy

- hlásenia

Literatúra:

SPG-3-16/Všeob Vedenie operácií (čata, družstvo, posádka tanku) (B). 2011. SPG-3-15/Všeob Vedenie operácií mechanizovanou (tankovou) rotou (B). 2011.

Pub-31-11-01 Taktika družstva. 2008.

Pub-31-11-02 Taktika čety. 2008.

SPG-3-5 (Oper) Formát rozkazov a určovanie času, polohy a rozhraní. 2006.

FM 3-21.71 Mechanized Infantry Platoon and Squad (Bradley). 2010.

FM 3-21.8 The Infantry Rifle Platoon and Squad. 2007.