

TAKTIKA I

T4/4 OFENZÍVNE AKTIVITY DRUŽSTVA (ČATY)

30. 04. 2013

Obsah

Ofenzívne aktivity družstva (čaty)

1. Charakteristiky ofenzívnych aktivít
2. Útok
 - 2.1 Druhy útoku
 - 2.2 Druhy manévrov v útoku
 - 2.3 Úloha družstva v útoku
 - 2.4 Vykonanie útoku

Literatúra

SPG-3-16/Všeob Vedenie operácií (čata, družstvo, posádka tanku) (B). 2011.

VDG 30-01/Oper *Taktika pozemných síl* (B). 2009.

Pub-31-11-01 *Taktika družstva*. 2008.

Pub-31-11-02 *Taktika čety*. 2008.

ATTP 3-21.71 *Mechanized Infantry Platoon and Squad (Bradley)*. 2010.

FM 3-21.8 *The Infantry Rifle Platoon and Squad*. 2007.

FM 3-90 *Tactics*. 2001.

Ofenzívne aktivity

1. Charakteristiky ofenzívnych aktivít

Taktické aktivity a taktické úlohy

Taktická úroveň	Ofenzívne	Defenzívne	Stabilizačné	Umožňujúce
Taktické aktivity	Útok (<i>Attack</i>) Prepad (<i>Raid</i>) Rozvíjanie úspechu (<i>Exploitation</i>) Prenasledovanie (<i>Pursuit</i>) Klamný útok (<i>Feint</i>) Demonštrácia sily (<i>Demonstration</i>) Prieskum bojom (<i>Reconnaissance in Force</i>) Pasca (<i>Ambush</i>) Prebitie sa z obkľúčenia (<i>Breakout of Encircled Force</i>)	Obrana (<i>Defence</i>) Boj na zdržanie (<i>Delay</i>)	Bezpečnosť a kontrola (<i>Security and Control</i>) Podpora reformy bezpečnostného sektoru (<i>Support to Security Sector Reform</i>) Podpora počiatočnej obnovy základných občianskych služieb a zariadení (<i>Support to Initial Restoration Services and Facilities</i>) Podpora úloh dočasnej vlády (<i>Support to Initial Governance Tasks</i>)	Prieskum (<i>Reconnaissance</i>) Bezpečnosť (<i>Security</i>) Nadviazanie dotyku (<i>Advance to Contact</i>) Stretný boj (<i>Meeting Engagement</i>) Spájanie jednotiek (<i>Link-up</i>) Ústup (<i>Withdrawal</i>) Odchod (<i>Retirement</i>) Vystriedanie jednotiek boji a pomoc obkľúčeným silám (<i>Relief of Troops in Combat and Encircled Forces</i>) Pochod (<i>March</i>) Prekonávanie prekážok (<i>Obstacle Breaching and Crossing</i>)
Taktické úlohy	Ničenie (<i>Destroy</i>) Ovládnutie (<i>Seize</i>) Zaistenie (<i>Secure</i>) Palebná podpora (<i>Combat Support</i>)	Blokovanie (<i>Block</i>) Obsadenie (<i>Occupy</i>) Stráženie (<i>Guard</i>) Fixovanie (<i>Fix</i>) Udržiavanie (<i>Retain</i>)	Vytváranie kordónu a prehľadávanie (<i>Cordon and Search</i>) Pozorovanie/Monitorovanie (<i>Observe/Monitor</i>) Hliadkovanie (<i>Patrol</i>) Poskytovanie humanitárnej pomoci (<i>Humanitarian Aid Delivery</i>) Výcvik domácich bezpečnostných síl (<i>Train Indigenous Security Forces</i>) Ovládanie davu (<i>Crowd Control</i>)	Maskovanie (<i>Screen</i>) Stráženie (<i>Guard</i>) Blokovanie (<i>Block</i>) Zaistenie (<i>Secure</i>)

Ofenzívne aktivity

Ofenzívne aktivity sú aktivity, pri ktorých jednotky vyhľadávajú nepriateľa, aby na neho zaútočili.

Ofenzívne aktivity sú rozhodujúcimi aktivitami pri porážke nepriateľa.

Hlavným účelom ofenzívnych aktivít je zničiť nepriateľa a dosiahnuť víťazstvo.

Ďalšími vedľajšími účelmi sú získať a udržať vlastnú iniciatívu, narušiť súdržnosť nepriateľa, zbaviť ho zdrojov, zmocňovať sa územia, fixovať, klamať, obklúčiť alebo prenasledovať nepriateľa.

Ofenzívne aktivity

Ofenzívne aktivity pozostávajú z nasledujúcich typov:

- 1.útok (*attack - ATK*),
- 2.prepad (*raid*),
- 3.prieskum bojom (*reconnaissance in force*),
- 4.rozvíjanie úspechu (*exploitation*),
- 5.prenasledovanie (*pursuit*),
- 6.pasca (*ambush*),
- 7.prebitie sa z obkľúčenia (*breakout of encircled force*),
- 8.klamný útok (*diversionary attack*),
- 9.demonštrácia sily (*demonstration*).

Ofenzívne aktivity

2. Útok

Útok

Útok (*attack - ATK*) je ofenzívna aktivita voči špecifikovanému cieľu.

Hlavným účelom útoku je zničenie spôsobilosti nepriateľa odolávať
a následné zničenie jeho vôle a súdržnosti.

Podstata útoku spočíva v ničení nepriateľa paľbou všetkých zbraní,
v ráznom postupe do hĺbky zostavy nepriateľa, v narušení jeho
súdržnosti, v ovládnutí objektov a kľúčových priestorov (čiar).



Útok

Základom útoku čaty (družstva) je **paľba** a **manéver**.

***Manéver** (manoeuvre) predstavuje rozvinutie jednotiek na bojisku s využitím pohybu v spojitosti s **paľbou** alebo palebnou silou na dosiahnutie výhody nad nepriateľom, s cieľom splnenia stanovenej úlohy.*

Manéver paľbou spočíva v sústreďovaní, rozdeľovaní a prenášaní paľby na nepriateľské ciele v dosahu účinnej streľby palebných prostriedkov jednotky, vrátane pridelených palebných prostriedkov.

Manéver silami a prostriedkami (pohybom) znamená získať výhodné postavenie voči nepriateľovi, ktoré umožňuje viesť útok do čela, bokov alebo tyla jeho postavenia, s cieľom narušiť súdržnosť a rozvrátiť jeho obranu.

Požiadavky kladené na útok

- Prekvapenie

- skryté priblíženie a rozmiestnenie jednotky

- Sústredenie síl

- sústredenie síl a prostriedkov na najnebezpečnejší cieľ ENY

- Rýchlosť postupu

- maximálne možné tempo postupu

Podstata útoku spočíva v ničení nepriateľa paľbou všetkých zbraní, v ráznom postupe do hĺbky zostavy nepriateľa, v narušení jeho súdržnosti, v ovládnutí objektov a kľúčových priestorov (čiar).

Ofenzívne aktivity

2.1 Druhy útoku

Druhy útoku

V závislosti od doby trvania prípravy útoku a od taktickej situácie je možné rozlíšiť nasledovné druhy útoku:

- a) útok s plánovanou (úplnou) prípravou (*deliberate attack*),**
- b) útok so skrátenou prípravou (*hasty attack*),**
- c) protiútok (*counter attack*),**
- d) predstihujúci (preventívny) útok (*spoiling attack*).**

a) Útok s plánovanou (úplnou) prípravou (*deliberate attack*)

- je charakterizovaný detailným plánovaným a koordinovaným nasadením palebnej sily a manévru na zničenie alebo ovládnutie nepriateľa,
- dôraz je kladený na premyslenú prípravu na úkor rýchlosti a času,
- je uplatňovaný v prípadoch, kedy je nutné zdolať dobre pripravenú obranu nepriateľa.

b) Útok so skrátenou prípravou (*hasty attack*)

- čas na prípravu útoku sa nahradí jeho rýchlosťou vykonania, aby sa uchopila iniciatíva a využila príležitosť,
- cieľom je predstihnúť nepriateľa v ovládnutí výhodného priestoru, zabrániť mu organizovať obranu alebo získať inú taktickú výhodu (napr. rozvíjanie útoku v hĺbke jeho zostavy).

c) Protiútok (*counter attack*)

- predstavuje útok časti alebo všetkých brániacich sa jednotiek proti útočiacim jednotkám (silám) nepriateľa,
- cieľom protiútoku je snaha o opätovné získanie strateného územia, odrezanie alebo zničenie postupujúcich jednotiek nepriateľa alebo zabrániť nepriateľovi v plnení jeho útočných zámerov,
- účelom protiútoku je poraziť nepriateľa, ktorý sa stáva zraniteľný svojou vlastnou ofenzívnou aktivitou tým, že odkrýva svoje hlavné úsilie alebo tým, že viac ponecháva zraniteľné svoje boky (krídla).

d) Predstihujúci (preventívny) útok (*spoiling attack*)

- predstavuje taktický manéver používaný na výrazné oslabenie útoku nepriateľa v čase, kedy sa nachádza v procese prípravy alebo sústreďovania sa na útok,
- cieľom je udrieť na nepriateľa v dobe, keď je najzraniteľnejší alebo počas jeho presunu, ešte predtým než dosiahne svoju východiskovú čiaru.

Útok

Podľa spôsobu zahájenia a charakteru činnosti môže byť útok vedený:

a) na brániaceho sa nepriateľa,

- po presune z hĺbky
- z priameho dotyku s nepriateľom

b) na útočiaceho nepriateľa – *stretný boj*,

c) na odchádzajúceho nepriateľa – *prenasledovanie*.

Ofenzívne aktivity

2.2 Druhy manévrov v útoku

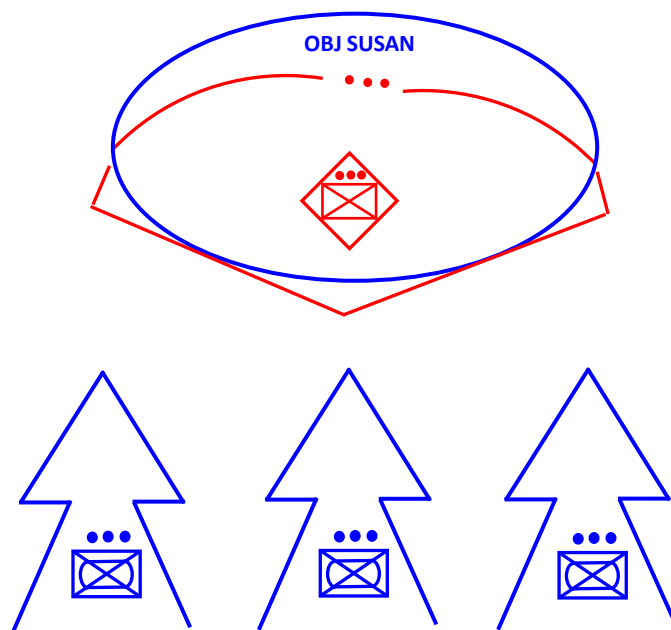
Druhy manévrov v útoku

Družstvo počas útoku v zostave čaty (roty) môže vykonať nasledujúce druhy manévrov:

- a) čelný útok** (*frontal attack*),
- b) obchvat** (*envelopment*),
- c) obídenie** (*turning movement*),
- d) infiltrácia** (*infiltration*),
- e) prielom** (*penetration*).

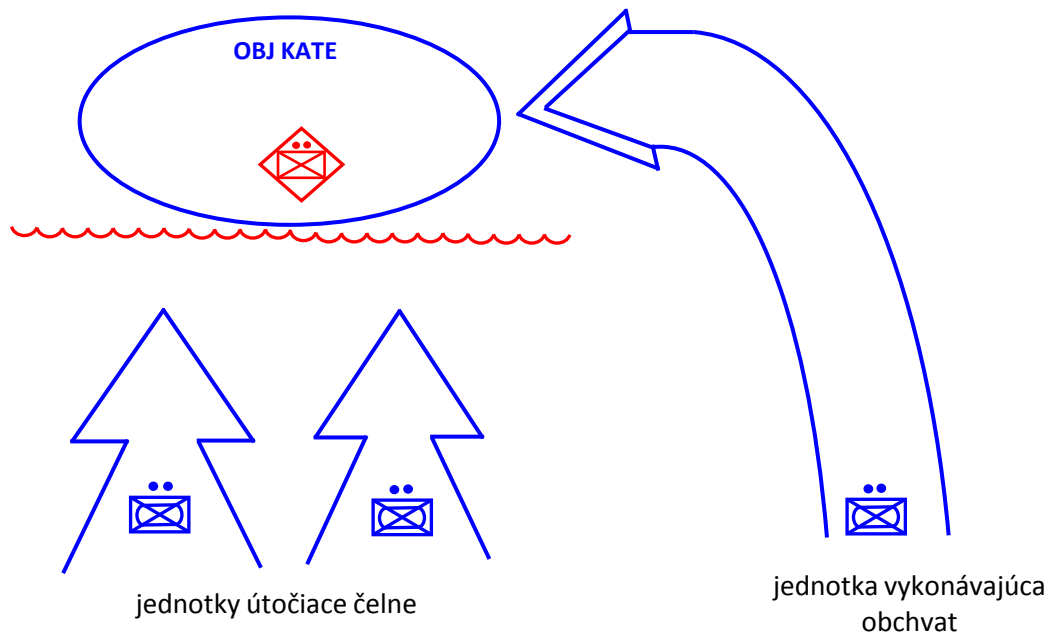
a) Čelný útok (*frontal attack*)

- hlavná činnosť smeruje proti prednému okraju *ENY* síl,
- **družstvo - čata vedie čelný útok najčastejšie v zostave roty,**
- proti slabému *ENY* (rýchlo zaujatej obrane nepriateľa),
- na smeroch útoku, ktoré sú pokryté vlastnou efektívnou palebnou podporou, alebo vynútené v situáciách, keď terén neumožňuje vykonanie iného druhu manévru,
- družstvo - čata využíva najvýhodnejšie (skryté) prístupy k obrane *ENY*, vyhľadáva a útok smeruje na najzraniteľnejšie miesta v jeho zostave.



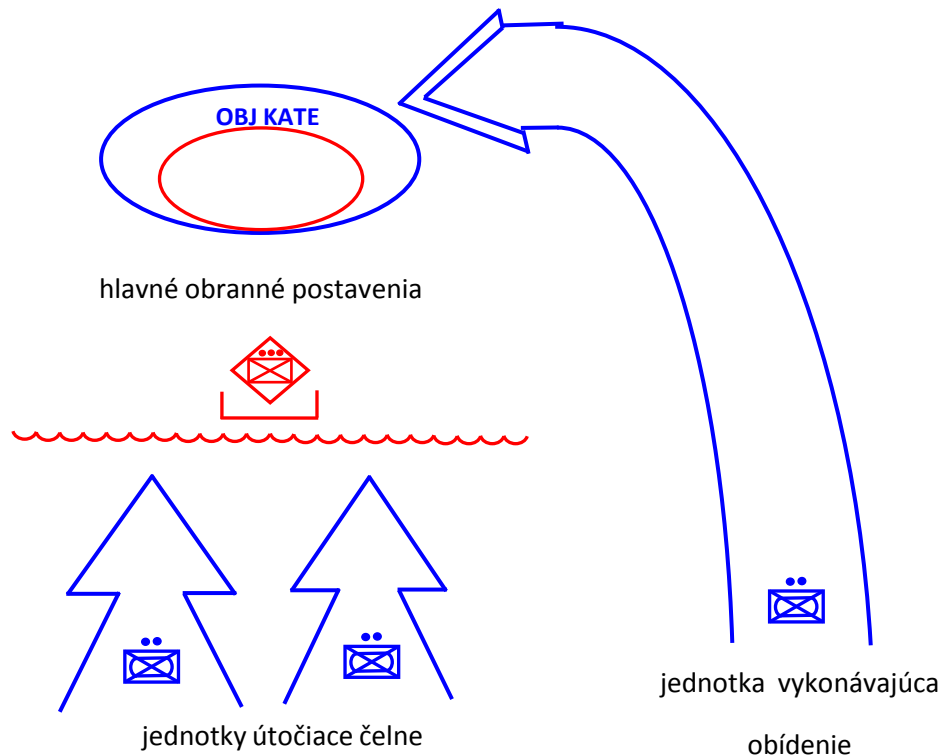
b) Obchvat (*envelopment*)

- jednotky hlavného útoku obchádzajú hlavné obranné postavenia *ENY*,
- cieľom je splniť úlohy v hĺbke jeho obrany (ovládnúť terén, obsadiť objekty v tyle a znemožňovať *ENY* ústup),
- úlohou jednotiek útočiacich čelne, je odpútať pozornosť *ENY* od hlavného útoku,
- môže byť vedený obchádzaním jednotiek okolo jednej strany *ENY* (jednostranný obchvat), alebo okolo jeho oboch strán (obojsstranný obchvat).



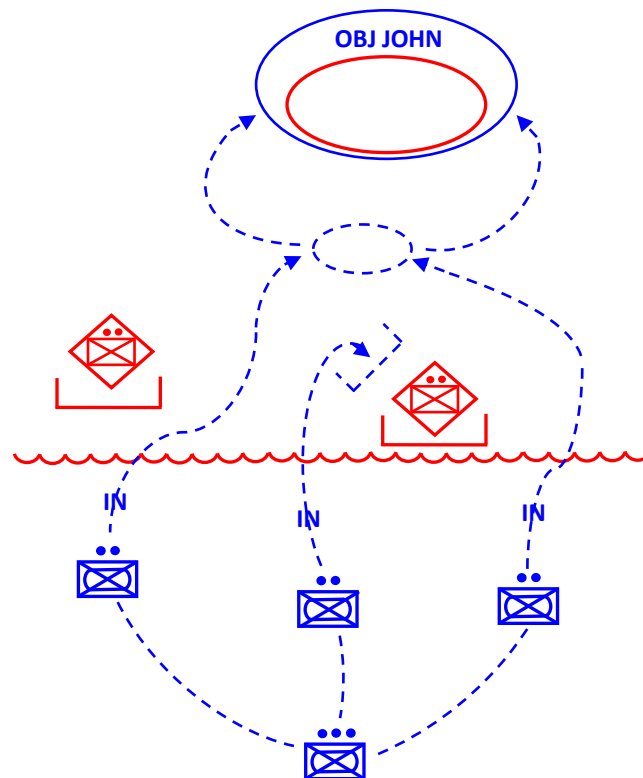
c) Obídenie (*turning movement*)

- variant obchvatu, pri ktorom jednotky hlavného útoku prechádzajú okolo hlavných *ENY* postavení,
- cieľom je preniknúť do hĺbky (tyla) zostavy *ENY*, prinútiť jeho jednotky opustiť svoje postavenia, alebo zmeniť smer hlavného úsilia,
- vykonáva sa v súčinnosti s jednotkami úročiacími čelne, ktorých úlohou je pútať jednotky *ENY*,
- rozdiel medzi obídením a obchvatom:
 - pri obídení - donútiť jednotky *ENY* opustiť svoje vopred pripravené bojové postavenia,
 - pri obchvate – napadnúť jednotky *ENY* z neočakávaného smeru, ale v pôvodných boj. post.



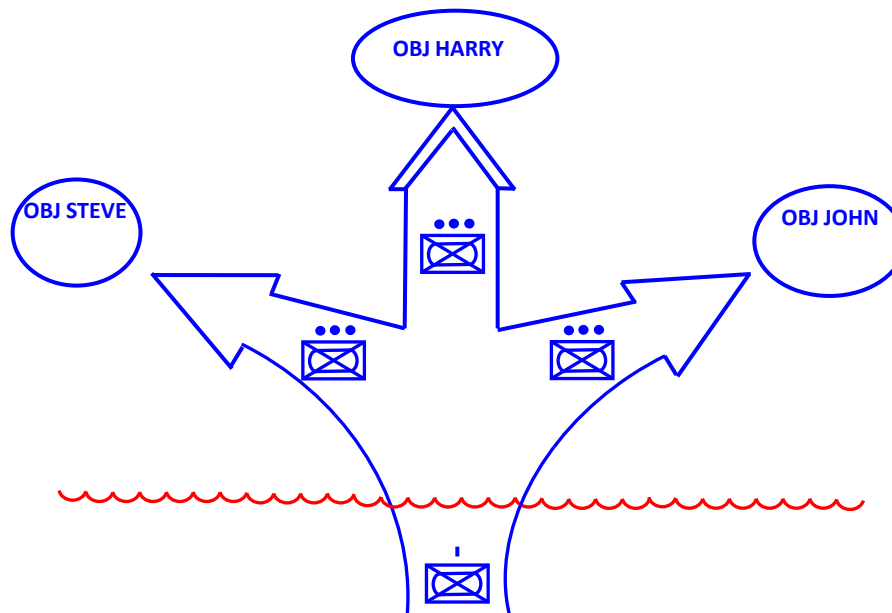
d) Infiltrácia (*infiltration*)

- metóda nepozorovaného presunu, vykonávaného v malých skupinách alebo jednotlivo, cez *ENY* pozície tak, aby nedošlo k ich odhaleniu,
- úlohou je nepozorovaným prenikaním po stanovenej infiltračnej osi a v stanovenom čase dosiahnuť určený priestor sústredenia v hĺbke zostavy *ENY*,
- po jeho dosiahnutí jednotka následne vykoná prepád (výpad) na dôležité objekty *ENY* s cieľom získať spravodajské informácie alebo narušiť dôležité priestory v tyle *ENY*.



e) Prielom (*penetration*)

- úsilím je prelomiť obranu *ENY* na jednom alebo na viacerých úzkych úsekoch,
- prelomenie obrany *ENY* sa dosahuje sústredením síl a prostriedkov na úzky úsek jeho obrany (na jasne identifikované zraniteľné miesta jeho obrany),
- cieľom je vytvoriť trhlinu (vlom) v obrane *ENY* a následným rýchlym rozvíjaním útoku do hĺbky a do strán rozvrátiť celistvosť jeho obrany.



Ofenzívne aktivity

2.3 Úloha družstva v útoku

Úloha družstva v útoku

Družstvo spravidla útočí **v zostave** čaty, výnimočne aj **samostatne**.

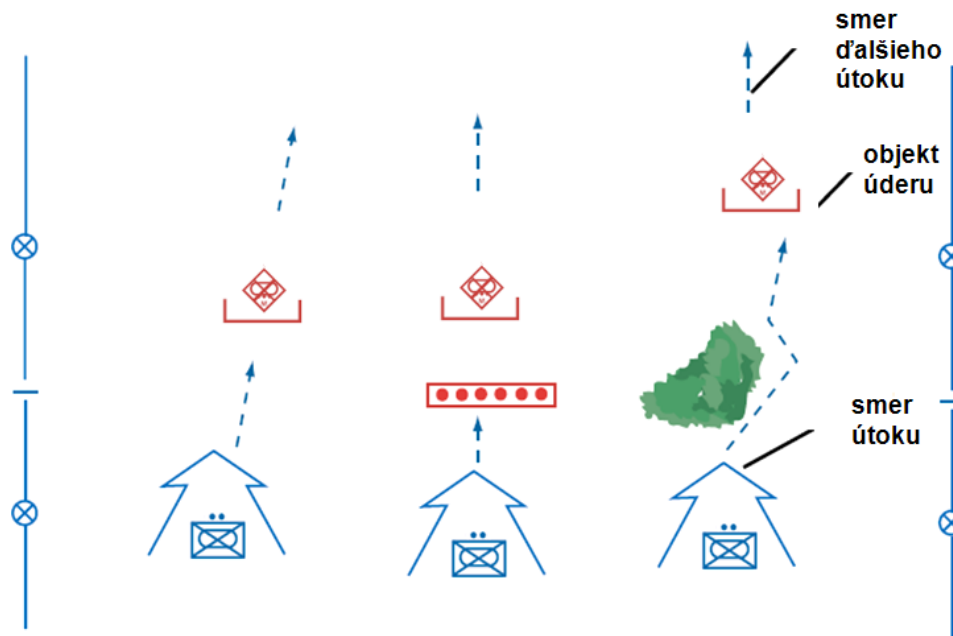
Družstvo v závislosti od situácie spravidla útočí v šírke do 100 m.

Bojová úloha družstva je v útoku stanovená:

1.smerom vedenia útoku,

2.objektom úderu - nepriateľ v bojovom postavení (v okopoch, v úkrytoch, v ochranných stavbách), bojová technika (BV, PTRK, guľomety), miesta velenia a pod, ktoré sú rozmiestnené v smere vedenia útoku,

3.smerom ďalšieho útoku - sa stanovuje s cieľom usmerniť postup družstva pri rozvíjaní útoku v hĺbke obrany nepriateľa, aby nedošlo ku kríženiu postupujúcich jednotiek alebo vzájomnému ohrozeniu paľbou vlastných jednotiek.



Úder (*assault - ASLT*) je vyvrcholenie útoku, vedenie boja z blízka.

Ofenzívne aktivity

2.4 Vykonanie útoku

Vykonanie útoku

V závislosti na *METT-TC* môže viesť celý útok:

- a) **nasadnutými** rojmi (*mounted*) - na nepripravenú, žienjne dostatočne nevybudovanú obranu *ENY*, ak kladie len slabý odpor alebo terén neumožňuje skryté zosadenie rojov,
- b) **zosadnutými** rojmi (*dismounted*) - v pešej zostave vykonáva úder na dobre pripravenú, žienjne vybudovanú obranu *ENY*, v podmienkach zníženej viditeľnosti alebo v členitom teréne.

Čata môže byť na realizáciu útoku organizačne členená na:

- a) **údernú** (*assault*),
- b) **podpornú** (*support*),
- c) **prekonávaciu** (*breach*) **skupinu**.

Fázy útoku

Útok sa skladá zo sledu nadväzujúcich činností, ktoré sú spravidla obsiahnuté v troch časových obdobiach alebo **fázach útoku** (*sequence of attack*):

1. príchod (príprava),



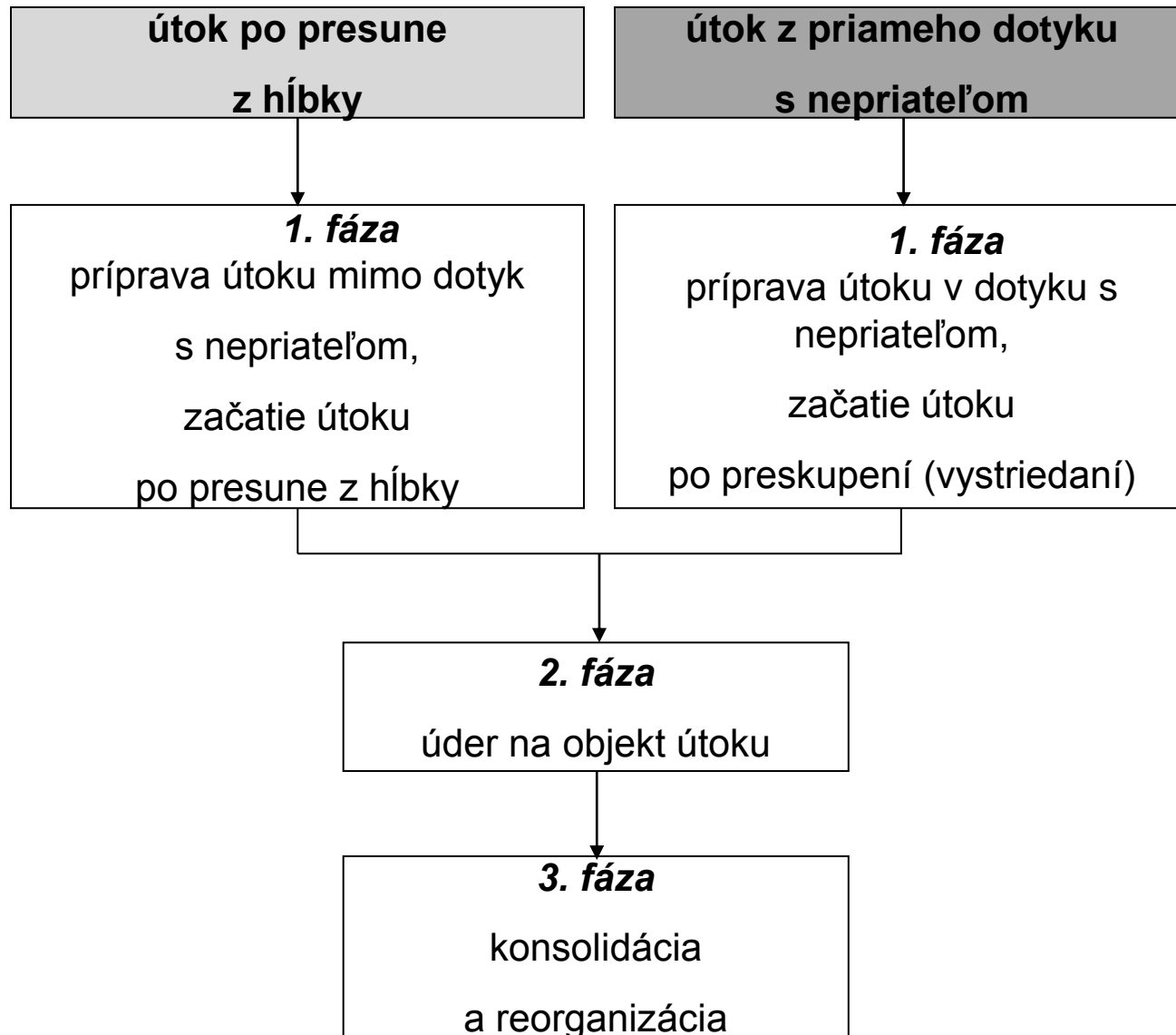
2. úder (ASLT),



3. konsolidácia a reorganizácia (*consolidation/reorganization*).



Vykonanie útoku



Útok po presune z hĺbky

1. Príchod (príprava)

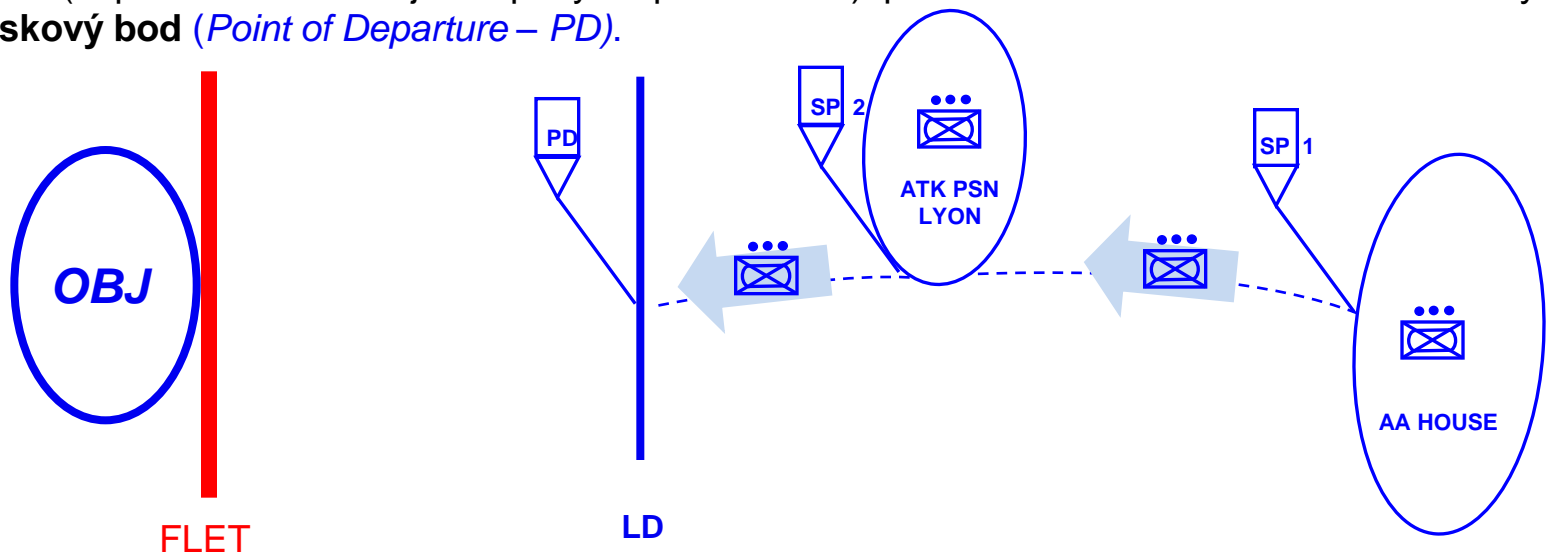
- zahŕňa všetky činnosti pred **hodinou H** (*H-hour*), ktoré sú realizované v nasledovných krokoch:

1. Činnosť v priestore sústredenia (*Assembly Area - AA*)

- dokončujú sa prípravy na útok: zhromažďovanie spravodajských informácií, nácviky, ukladanie *AMMO*, príprava na prekonanie zátarás,...

2. Presun (priblíženie) *AA* na východiskovú čiaru (*Line of Departure – LD*)

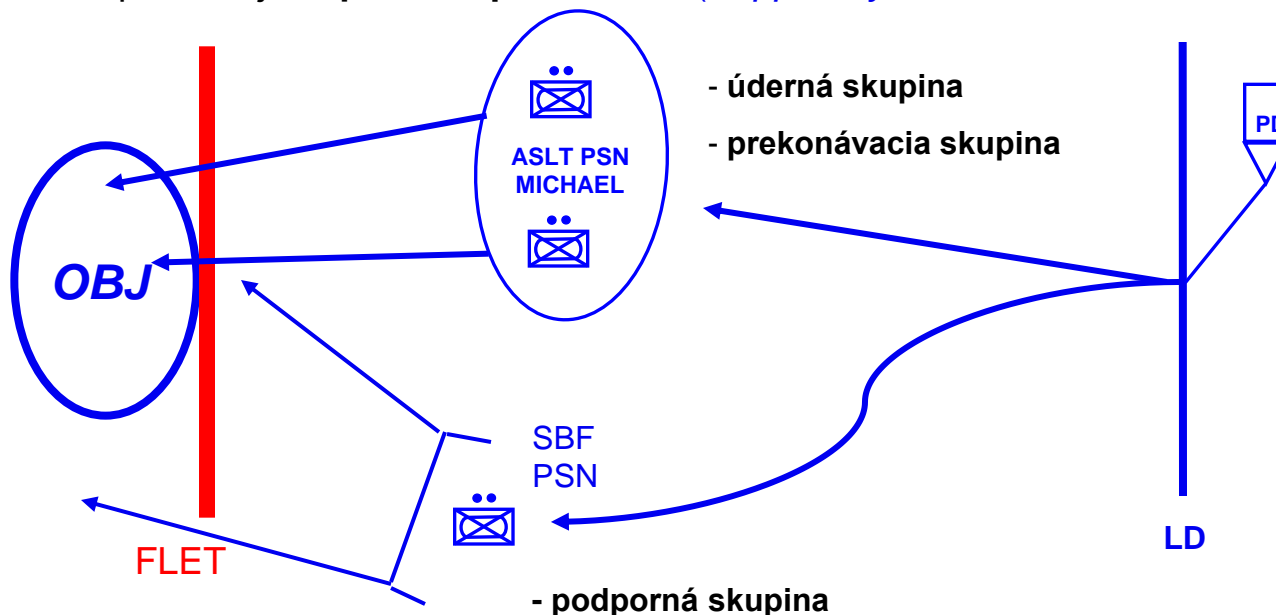
- účelom *LD* je koordinovať postup jednotiek - úder v stanovenom čase a v požadovanom poradí,
- presun z *AA* v zostave čaty po plánovanej osi presunu (v noci, pozdĺž ciest, bez *ENY* pozorovania)
- čata môže prekročiť *LD* bez zastavenia alebo zaujme **východiskové postavenie na útok** (*ATK PSN*) (nutnosť dokončiť prípravy útoku, vydať konečné rozkazy, vykonať orientáciu na cieľ, doplniť *PHM* a *AMMO*, nutnosť reorganizovať jednotky pred vykonaním úderu a pod.)
- čata môže (napr. z dôvodu utajenia pohybu pri infiltrácii) prekročiť *LD* cez veliteľom stanovený **východiskový bod** (*Point of Departure – PD*).



Útok po presune z hĺbky

2. Úder

- **začína prekročením LD**, zahŕňa postup k objektu úderu, ničenie nepriateľa v smere vedenia útoku a **končí ovládnutím objektu úderu**,
- po prekročení LD môže čata zaujať určené **východiskové postavenie na úder** (*Assault Position - ASLT PSN*):
 - krátke zastavenie na koordináciu finálneho úderu, príprava náloží, odklonenie nepriamej paľby,...
 - čo najbližšie k **OBJ** (aby sa útočiace roje zbytočne fyzicky nevyčerпали), na miestach krytých pred priamou paľbou nepriateľa,
 - v ideálnom prípade sa zaujíma bez spozorovania nepriateľom,
 - dosiahnutím ASLT PSN jednotlivé roje zosadajú - ďalej plnia úlohu ako úderná skupina,
 - podporná skupina zaujíma **palebné postavenie** (*Support by Fire Position - SBF PSN*).



Útok po presune z hĺbky

3. Konsolidácia a reorganizácia

- nasleduje po vykonaní úderu,
- obsahuje činnosti súvisiace s bezprostredným zaistením vlastnej bezpečnosti, vytvorením podmienok na reorganizáciu (obnovu bojaskhopnosti) a prípravu na ďalšiu činnosť (napr. pokračovanie v útoku).

Konsolidácia zahŕňa:

- opatrenia súvisiace so zaistením priestoru (zaujatím kruhovej obrany s prioritou zaistiť smer pokračovania útoku),
- zaistiť pripravenosť čeliť protiútokom alebo infiltrácii nepriateľa,
- zvyčajne sa vykonáva v miestach bývalého postavenia nepriateľa.

Reorganizácia zahŕňa:

- obnovenie bojaskhopnosti jednotky - doplnenie a preorganizovanie jednotky na plnenie ďalšej úlohy,
- doplnenie munície, poskytnutie pomoci raneným a zabezpečenie ich odsunu,...



Útok z priameho dotyku s ENY

1. Príchod (príprava)

- je charakteristický tým, že proces prípravy útoku prebieha v dotyku s nepriateľom.

Útok z priameho dotyku s nepriateľom môže byť organizovaný:

- a) **z obrany**,
- b) po zaujatí *ATK PSN* pri útoku **po presune z hĺbky**, v prípade ak útok po presune z hĺbky nie je s ohľadom na charakter terénu alebo možnosti útočiacich jednotiek možné vykonať.

AKT PSN sa spravidla zaujíma v noci alebo za inak zníženej viditeľnosti po:

- a) **preskupení** jednotiek v dotyku s nepriateľom z obrannej do útočnej zostavy, ktoré spočíva v zúžení šírky zostavy,
- b) **vystriedaní jednotiek** v dotyku s nepriateľom, ktoré sa zvyčajne vykonáva jednotkami po presune z hĺbky.

Po preskupení alebo vystriedaní čata zaujme *AKT PSN*, kde organizuje pozorovanie, zaistenie, palebný systém a opatrenia súvisiace s prípravou útoku.

2. Úder

- činnosť ako pri útoku po presune z hĺbky

3. Konsolidácia a reorganizácia

- činnosť ako pri útoku po presune z hĺbky



OTÁZKY?

Plán seminára

Termín: 12 MVO - 7. 5. 2013, 3-4 hodina

Téma: T 4/6 Ofenzívne aktivity družstva (čaty)

- Otázky:
- 1. Charakteristika malých taktických jednotiek**
 - organizácia mč a mdr
 - organizácia mdr zosadnutého z techniky
 - zostavy mdr
 - 2. Útok družstva (čaty)**
 - definície, charakteristiky
 - druhy útoku
 - formy manévru v útoku
 - úloha družstva v útoku
 - 3. Vykonanie útoku po presune z hĺbky**
 - organizácia družstva (čaty)
 - fázy útoku
 - rozdiel medzi útokom po presune z hĺbky a útokom z priameho dotyku s ENY

Literatúra:

SPG-3-16/Všeob Vedenie operácií (čata, družstvo, posádka tanku) (B). 2011.

VDG 30-01/Oper Taktika pozemných síl (B). 2009.

Pub-31-11-01 Taktika družstva. 2008.

Pub-31-11-02 Taktika čety. 2008.

ATTP 3-21.71 Mechanized Infantry Platoon and Squad (Bradley). 2010.

FM 3-21.8 The Infantry Rifle Platoon and Squad. 2007.

FM 3-90 Tactics. 2001.

Larsen, Ch. – Wade, N. M. The Small Unit Tactics. Smartbook. 2008.