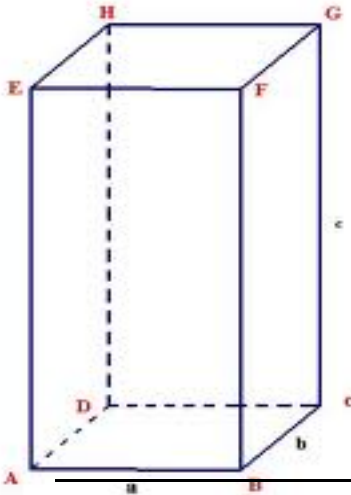


Kocka a Kváder **A** meno: _____

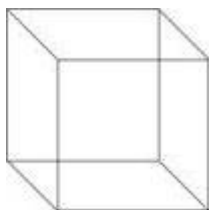


- Pomenuj útvar na obrázku.....
- Vypíš jednu a/ podstavnú hranu _____
b/ bočnú stenu _____
c/ bočnú hranu _____
- Vymenuj tri základné prvky, ktoré vieme určiť z obrázku uvedeného priestorového telesa: _____
- Koľko stien má kocka? _____
- Koľko zhodných hrán má každá kocka? _____

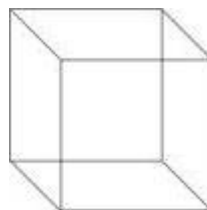
1. Zostroj obraz kvádra ABCDEFGH vo voľnom rovnobežnom premietaní (nadhľad sprava), ak $|AB| = 5 \text{ cm}$, $|BC| = 4 \text{ cm}$, $|AE| = 7 \text{ cm}$. Potom v ňom narysuj a vypíš jednu telesovú a jednu stenovú uhlopriečku

2. Vyznač správne na obrázku **hrany, ktoré by sme nevideli**

a) pri pohľade sprava



b) pri pohľade zľava



3. **Doplň chýbajúce slovo:**

- Spôsob zobrazovania telies do roviny sa nazýva
- Steny kvádra sú(geometrické útvary)
- Bočné hrany kvádra sú vo voľnom rovnobežnom premietaní znázornené (akej) veľkosti
- Bočné hrany kocky sú vo voľnom rovnobežnom premietaní znázornené pod uhlom
- Každý kváder má (koľko) vrcholov.
- Každá kocka má (koľko)hrán.