

# **Kreslenie v skicári**

*Základná škola Gaštanová v Žiline*

Spracovala Ing. Renáta Mart'áková

# Obsah

□ Kreslenie	5
-------------	---

□ Uloženie súboru	6
-------------------	---

□ Nastavenie a úprava farby	7
-----------------------------	---

□ Nastavenie čiar, kriviek, kružníc, používanie farieb	8
--	---

❖ Úloha č.1 Farebné úsečky.....	8
❖ Úloha č.2 Rôznofarebné kružnice .....	9
❖ Úloha č.3 Geometrické tvary .....	9
❖ Úloha č.4 Hra farieb a tvarov.....	10
❖ Úloha č.5 Vlajky.....	11
❖ Úloha č.6 Lúka plná kvetov.....	12
❖ Úloha č.7 Lampióny .....	13
❖ Úloha č.8 Pastelky.....	13
❖ Úloha č.9 Dáždnik.....	14
❖ Úloha č.10 Muchotrávka.....	13

□ Používanie gummy a lupy	15
---------------------------	----

□ Veľkosť pracovnej plochy	16
----------------------------	----

□ Úprava kresby / kopírovanie, vkladanie, prenášanie/	17
---	----

❖ Úloha č.11 Nočná obloha.....	18
--------------------------------	----

□ Úprava kresby /otočenie/	19
----------------------------	----

❖ Úloha č.12 Púpava .....	20
---------------------------	----

□ Úprava kresby/ priehľadnosť, nepriehľadnosť/	21
--	----

❖ Úloha č.13 Balóniky.....	22
❖ Úloha č.14 Dopravné značky.....	23
❖ Úloha č. 15 Hodiny.....	24
❖ Úloha č.16 Kalamár maliar.....	25
❖ Úloha č.17 Húsenička Katka.....	26

▣ **Úprava kresby / rozťahnut', skosiť/** **27**

❖ *Úloha č. 18 Nezábudky*.....28

▣ **Vkladanie textového poľa** **28**

▣ **Samostatné práce** **29**

❖ *Úloha č. 19 Akvárium* ..... 29

❖ *Úloha č. 20 Lod'* ..... 30

❖ *Úloha č. 21 Jar - snežienky* ..... 31

❖ *Úloha č. 22 Leto - motýle* ..... 32

❖ *Úloha č. 23 Jeseň - tekvičky* ..... 33

❖ *Úloha č. 24 Jeseň - jablká*..... 34

❖ *Úloha č. 25 Jeseň - šarkany* ..... 35

❖ *Úloha č. 26 Zima - vianočný pozdrav* ..... 36

❖ *Úloha č. 27 Zima - snehuliak*..... 37

❖ *Úloha č. 28 Zima - vianočný pozdrav krajinka*..... 37

❖ *Úloha č. 29 Pasparty, vizitky, šablóny*..... 38

# Kreslenie

Určite každý z vás rád maľuje. Používate rôzne vodové, voskové farby, pastelky, fixky, aby ste nimi vytvorili krásne farebné obrázky. Pomocou počítača vznikajú vo filmových štúdiách kreslené rozprávky, ktoré sa vám veľmi páčia. Aj my sa budeme môcť zahrať na hodinách informatickej výchovy a vytvárať zaujímavé maľované obrázky.

1. Program Maľovanie spusti cez ponuku

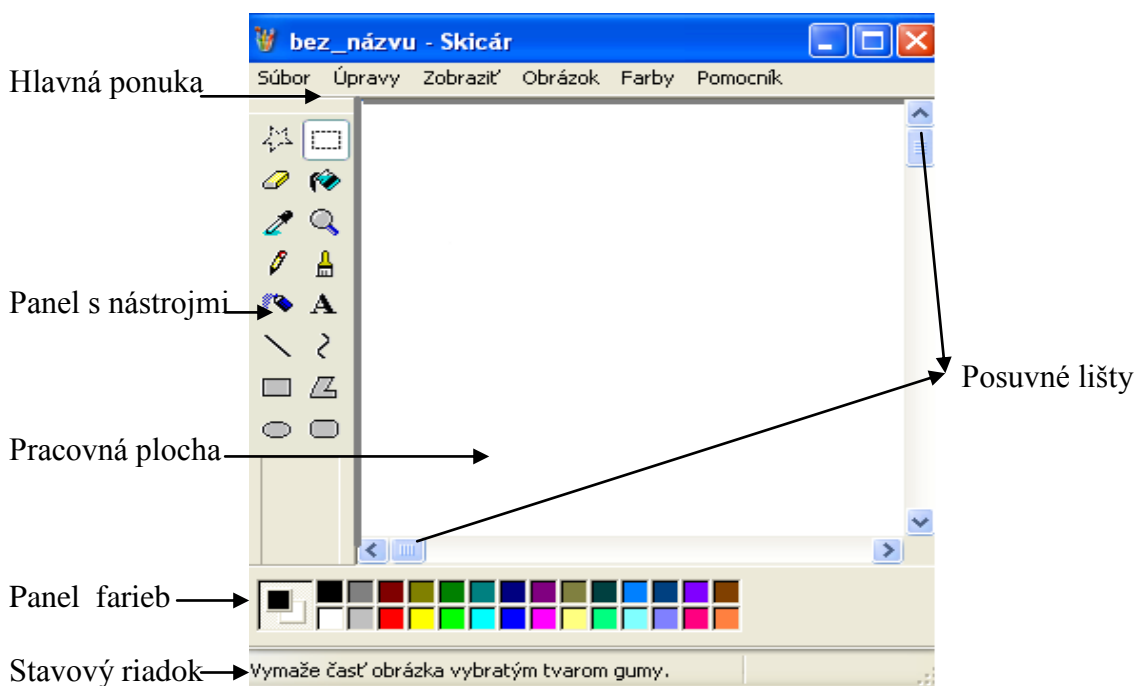


Klikni na položku **Všetky programy**.

Klikni na položku **Príslušenstvo**.

Klikni na položku **Skicár**.

2. Program Maľovanie spustíme aj priamo z plochy kliknutím na ikonu



**Oblasť výberu** výber ľubovoľného tvaru

**Guma** na mazanie obrazu

**Kvapkadlo** slúži na výber farby z obrázka

**Ceruzka** na kreslenie ľubovoľných čiar

**Sprej** na vytváranie textúr

**Úsečka** na kreslenie čiar

**Automatické tvary** obdĺžnik, štvorec, elipsa, kruh



**Oblasť výberu**

**Farba výplne** na vyfarbenie plochy

**Lupa** zväčšuje obraz

**Štetec** kreslenie čiar rôznou hrúbkou

**Textové pole** na vkladanie textu do obrázka

**Krivka** na kreslenie krivých čiar

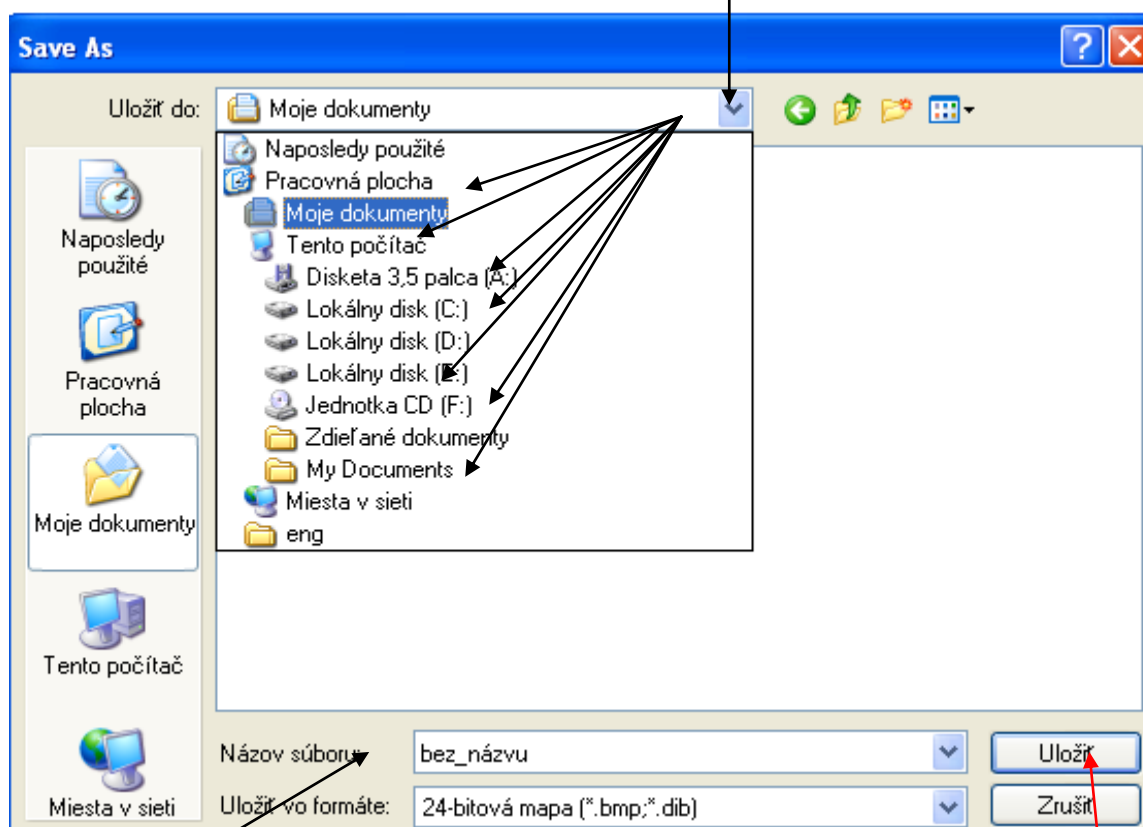
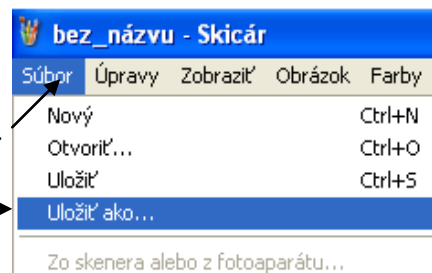
**Automatické tvary** mnohoúhelník, zaoblený obdĺžnik

# Uloženie súboru

Práce, ktoré si vytvoríš v skicári, môžeš v počítači uložiť.  
K uloženým prácam sa neskôr môžeš vrátiť a upravovať ich.

## Prácu uložíš:

- ❑ Po vytvorení práce, ktorú chceš uložiť, klikni na Súbor.
- ❑ Otvorí sa ti roleta ponúk.
- ❑ Klikni na Uložiť ako.
- ❑ Na ploche sa otvorí karta Uložiť ako.
- ❑ Kresbu môžeš ukladať na rôzne miesta v PC.
- ❑ Musíš si pamätať, kam prácu uložíš, aby si ju neskôr zbytočne nehľadal.



- ❑ Kresbe musíš dať názov, aby si ju medzi ostatnými obrázkami vždy našiel. Názov má byť výstižný a ľahko zapamätateľný. Vpíš ho do Název súboru.
- ❑ Pomenovanú prácu uložíš do vybranej časti PC kliknutím na oblasť Uložiť.

# Nastavenie a úprava farby

Na vyfarbenie kresby potrebujeme pastelky alebo farby. S počítačom to ide oveľa ľahšie. Odtieň farby, jas a jej sýtosť môžeš ľahko získať bez zdĺhavého miešania farby s vodou. Nepotrebuješ k tomu ani paletu so štetcami.

Farbu nastaviš kliknutím myšky na paletu farieb. Paleta ponúka dvadsaťosem farieb.

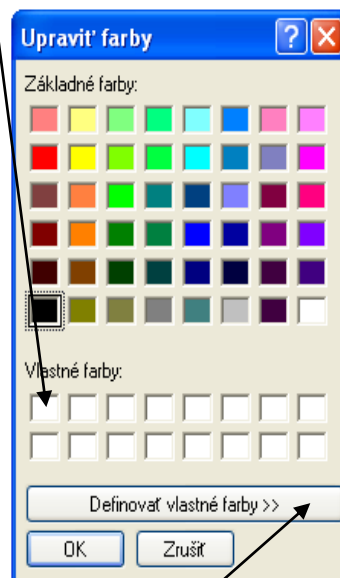
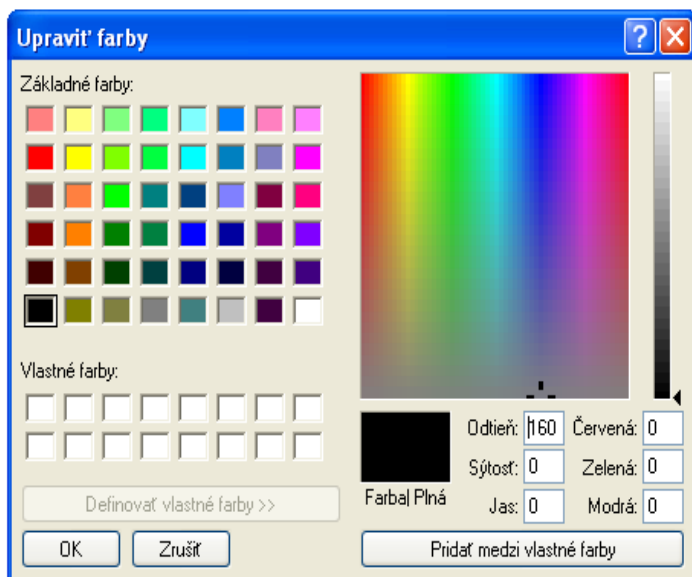
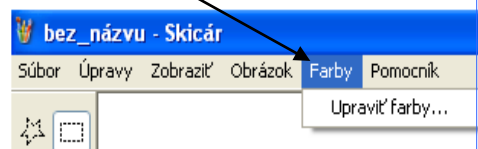


Ostatné odtiene farieb nastav kliknutím v Hlavnej ponuke na Farby.

Otvorí sa karta Upraviť farby.

Kliknutím na príslušnú farbu ju zaradiš do vlastných farieb.

Kliknutím na OK sa farba zaradí do hlavnej palety farieb.



Ak ti základné farby nestačia, môžeš si iný odtieň farby definovať.

Farbu definuješ posúvaním kurzora v poli farieb. Citlivejšie nastavenie odtieňa farby ti umožňuje farebné rozhranie na boku poľa. Každý odtieň a sýtosť farby má svoje číslo.

Vybraný odtieň pridaj do vlastných farieb.

# Kreslenie čiar, kružníc, kriviek, používanie farieb



Teraz sa vrátime do prvého ročníka, keď si ešte nevedel písať. Skôr ako si sa naučil písať prvé písmenká tvojimi najlepšimi kamarátmi a pomocníkmi boli čiary. Aby im nebolo smutno, pridali sa k nim aj oblúčky a kruhy. Skúsime či tvoji starí kamaráti na teba nezabudli a či ich nájdeme aj v paneli nástrojov Skicára.

## Úloha č.1 Farebné úsečky

Nakresli farebné úsečky s rôznou hrúbkou čiary.

Klikni na nástroj úsečka .



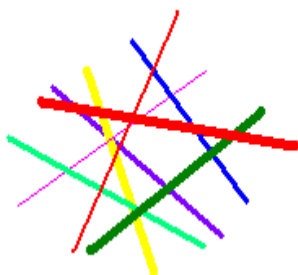
Vyber farbu úsečky.



Nastav hrúbku úsečky v paneli nástrojov.



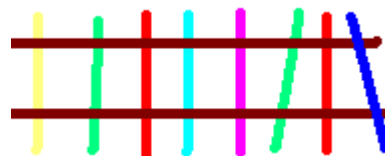
Mikádo



Farebný rebrík

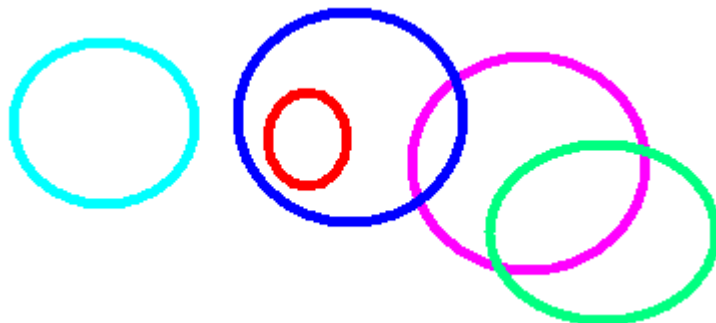


Neposlušný plot





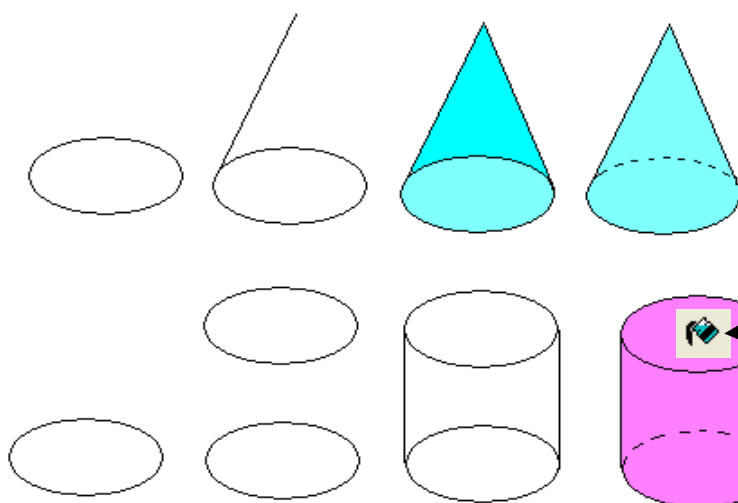
## Úloha č.2 *Rôznofarebné kružnice*

- ❑ Najprv si vyhľadaj a nastav v paneli nástrojov hrúbku kružnice.
- ❑ Výber na farebnej palete príslušnú farbu kružnice kliknutím na farbu.
- ❑ Nakresli rôznofarebné kružnice pomocou automatických tvarov.

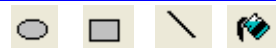


## Úloha č.3 *Geometrické tvary*

- ❑ Nakresli geometrické tvary pomocou elíps  a čiar .
- ❑ Použi farebné výplne.
- ❑ Klikni na príslušnú farbu a plechovku.
- ❑ Farebnú výplň nanies na geometrické tvary.

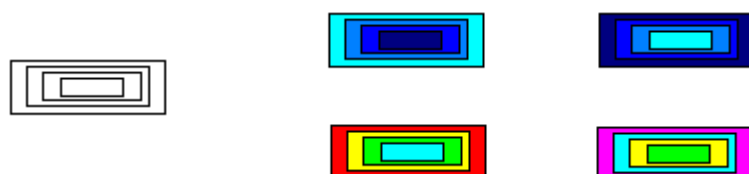
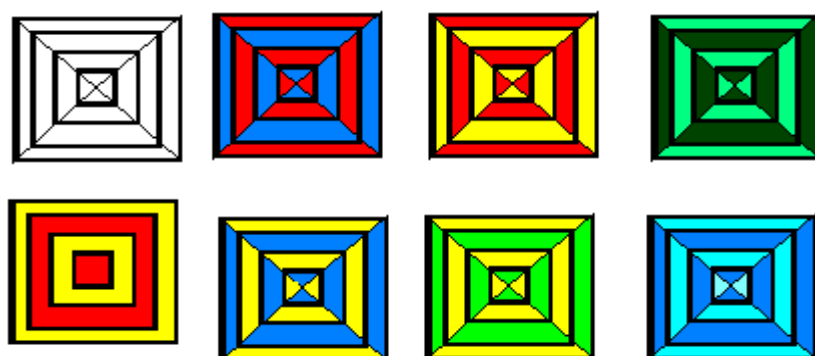
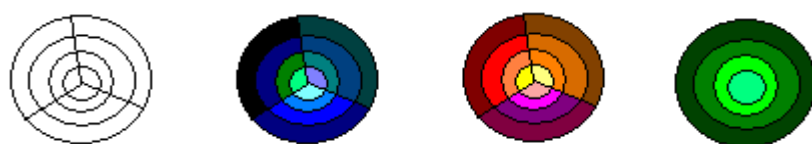
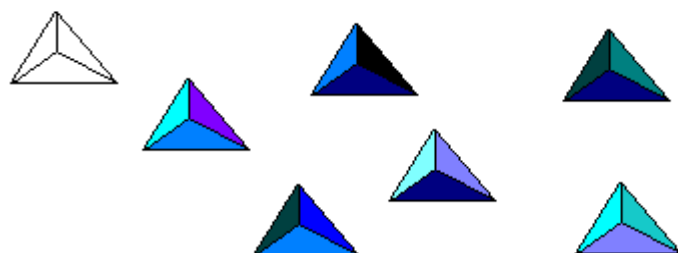






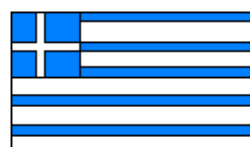
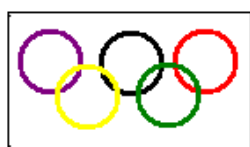
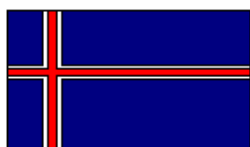
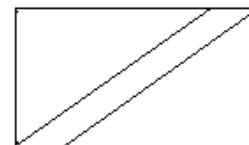
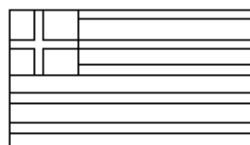
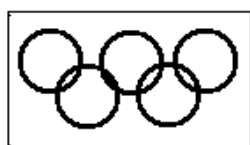
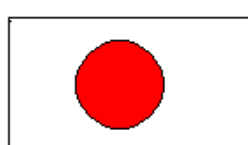
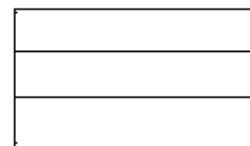
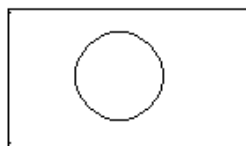
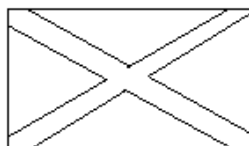
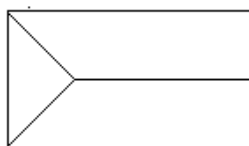
### Úloha č.4 *Hra farieb a tvarov*

- ❑ Samostatne vytvor podľa návodu rôzne farebné tvary.
- ❑ Pozoruj ako farba mení vzhľad tvaru obrazca.



### Úloha č.5 Vlajky



- ❑ Podľa návodu vytvor vlajky rôznych štátov.
- ❑ Pri práci používaj:
  - automatické tvary,
  - čiary,
  - farebné výplne.



## Úloha č.6 *Lúka plná kvetov*



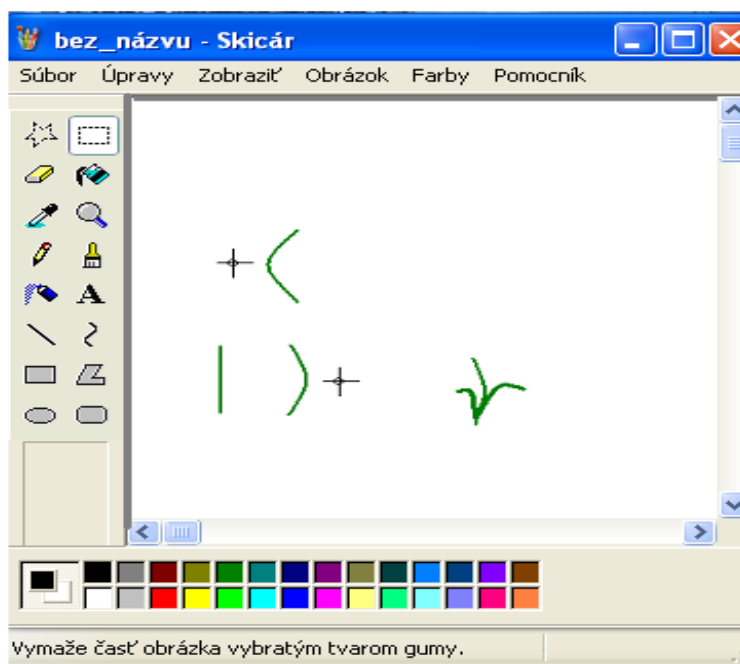
### A/ kreslenie kvetu

- ❑ Tvar kvetu vykresli automatickými tvarmi  na lupienky kvetov použi farebnú  výplň.
- ❑ Stonku, listy nakresli zelenou krivkou.
- ❑ Farbu krivky nastav v paneli nástrojov.
- ❑ Krivku nakreslíš :


Klikni na  v paneli nástrojov.

Ťahaním myšky na pracovnej ploche nakresli rovnú čiaru.

Čiaru zakrivujeme myškou /klikni pravým tlačidlom myšky a ťahaj čiaru do strán/.

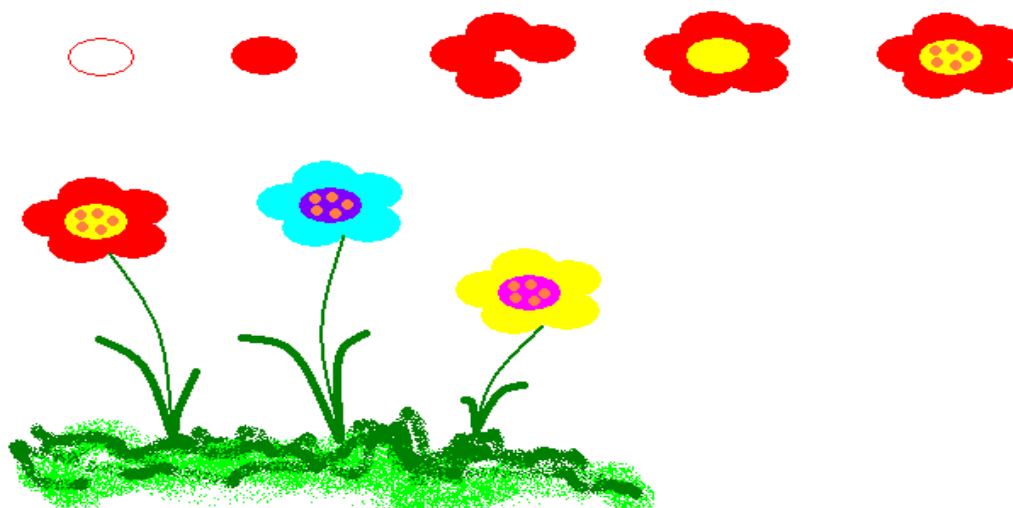


### B/ kreslenie trávy

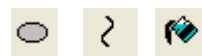
Trávu znázorni sprejom. 

Vyber bledozelenú farbu a sprejom vytvor podklad trávy.

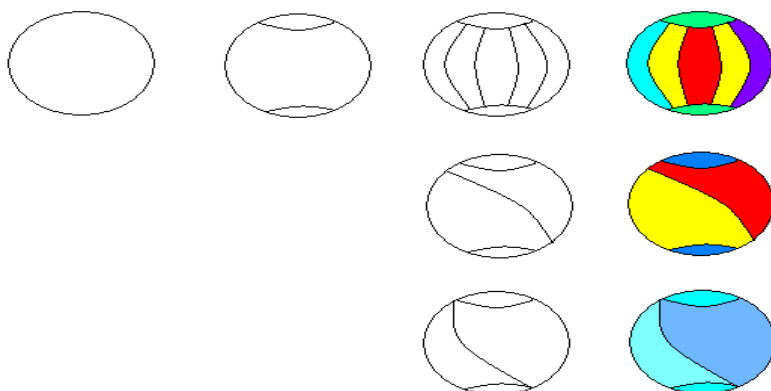
Vyber tmavozelenú farbu a sprejom dokresli vrchnú časť trávy.



### Úloha č.7 *Lampióny*



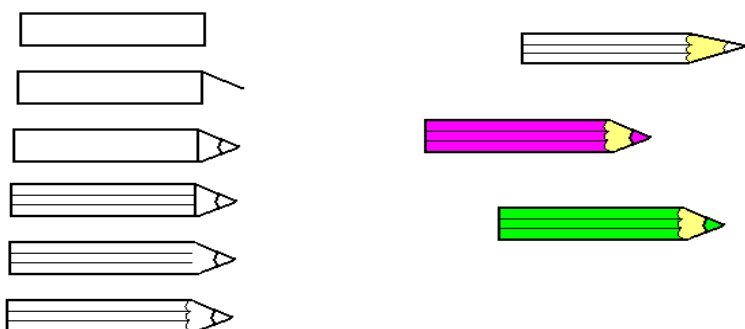
- Nakresli lampión podľa návodu. Použi rôzne farebné výplne.



### Úloha č.8 *Pastelky*



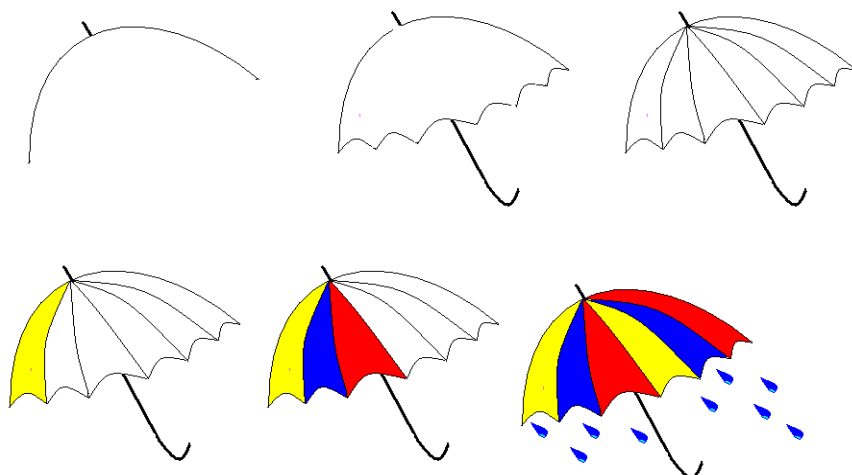
- Nakresli pastelky podľa návodu. Použi rôzne farebné výplne.



### Úloha č.9 *Dáždnik*



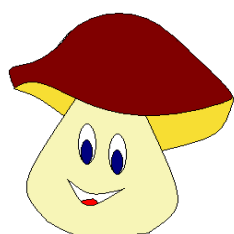
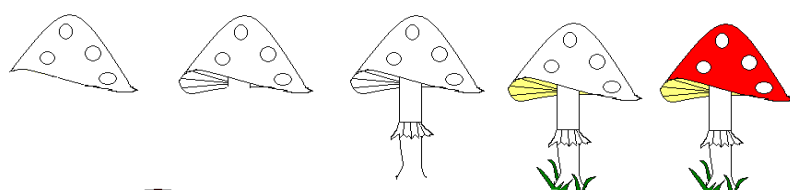
- Nakresli dáždnik podľa návodu . Použi rôzne tvary a farebné výplne.



### Úloha č.10 *Muchotrávka*



- Nakresli hríbik podľa návodu. Použi rôzne tvary a farebné výplne.



Skús samostatne nakresliť dubáček .

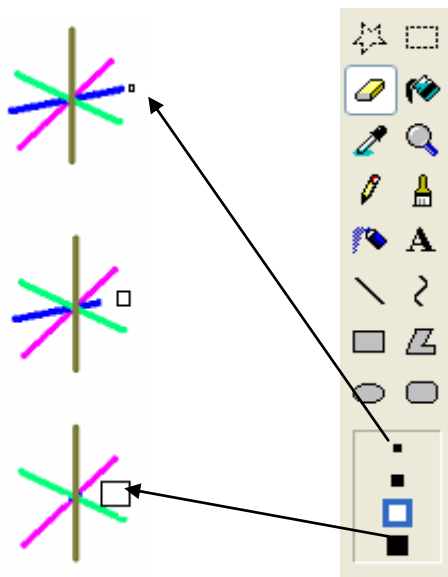


# Používanie gumy a lupy

## Guma

Niekedy sa stane, že aj tí najlepší kamaráti nič nezmôžu, ak ich kreslí nepozorná alebo nezbedná ruka. Čo teraz?

Ani nevieš, akého ďalšieho kamaráta skrýva panel nástrojov. Na odstránenie zle nakreslenej čiary nám vždy pomôže guma.

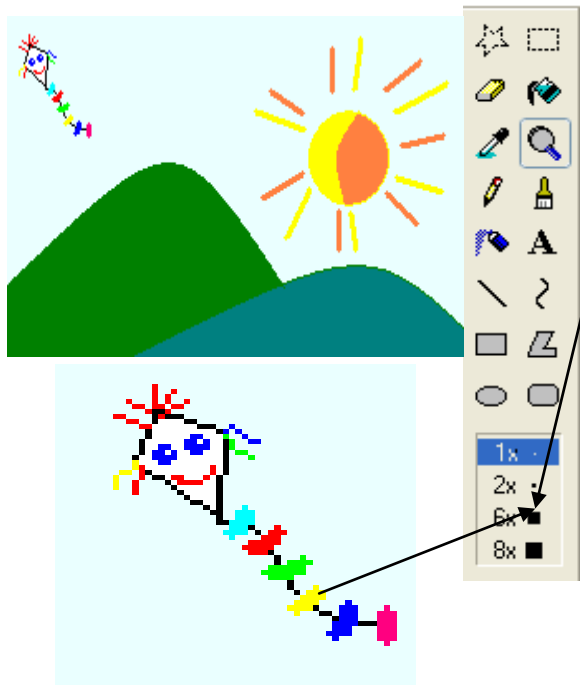


Gumu používaj na úpravu kresby. Môžeš ňou mazať a dotvárať obrázky. Veľkosť gummy nastavíme v paneli nástrojov.

## Lupa



Aj keď máme výborný zrak, niektoré obrázky potrebujeme zväčšiť. Na to nám slúži lupa.

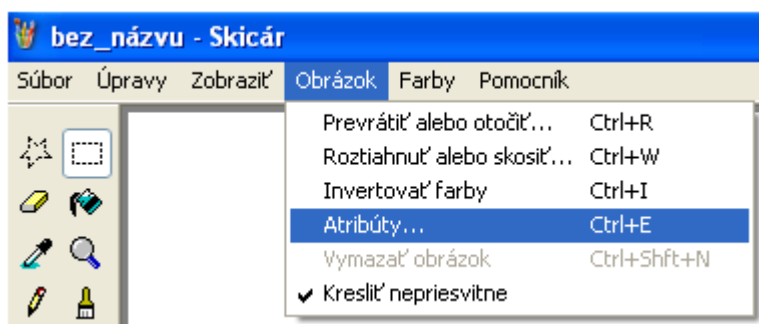


Lupu používaj na zväčšenie obrázku. Veľkosť zväčšenia nastav na panely nástrojov. Zväčšenie používame pri miniatúrnych prácach. Obrázok môžeš kresliť, dokresľovať, upravovať, aj pri zväčšení lupou. Po skončení práce prepni lupu na zväčšenie 1x a obrázok sa zobrazí v normálnom zväčšení.

# Veľkosť pracovnej plochy

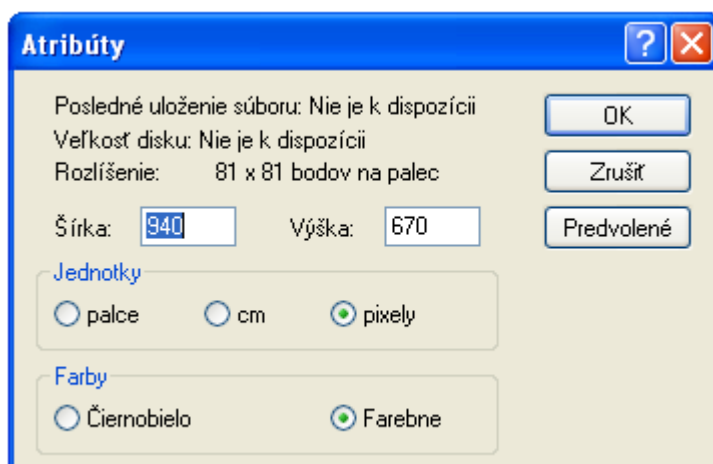
Nastavením pracovnej plochy nastaviš veľkosť budúceho obrázka.

Veľkosť pracovnej plochy môžeš nastaviť cez hlavnú ponuku – Obrázok – Atribúty.



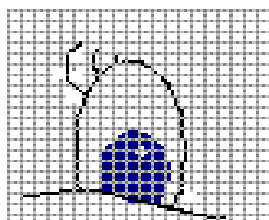
Veľkosť obrázka si nastav podľa tvojej potreby v :

cm  
pixeloch  
palcoch



Ak chceš kresliť veľmi maličký obrázok alebo veľmi presný útvar, rozdeľ si plochu mriežkou.

Obrázok budeš vykresľovať v mriežke.



Obrázok do normálnej veľkosti nastaviš kliknutím na lupu zväčšenie 1x.

# Úprava kresby/ kopírovanie, vkladanie, prenášanie //

kopírovať

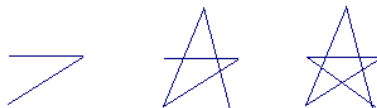
vložiť



Večer pred spaním, keď sa pozrieš na oblohu, vidíš veľké množstvo žiarivých hviezd. Teraz sa naučíme vytvoriť podobnú hviezdnu oblohu pomocou kopírovania.

## Úloha č.10 *Nočná obloha*

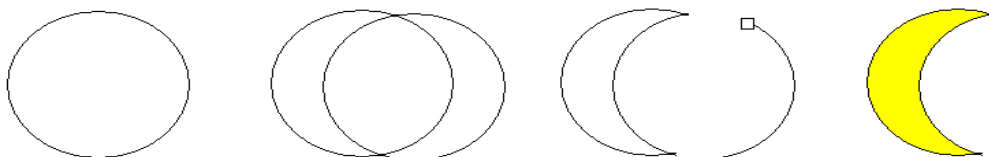
- Nakresli hviezdičku podľa uvedeného návodu.



- Hviezdičku zafarbi pomocou výplne.



- Mesiacik vytvoríme dvoma kružnicami. Nepotrebné časti vygumuj a mesiac vyfarbi.

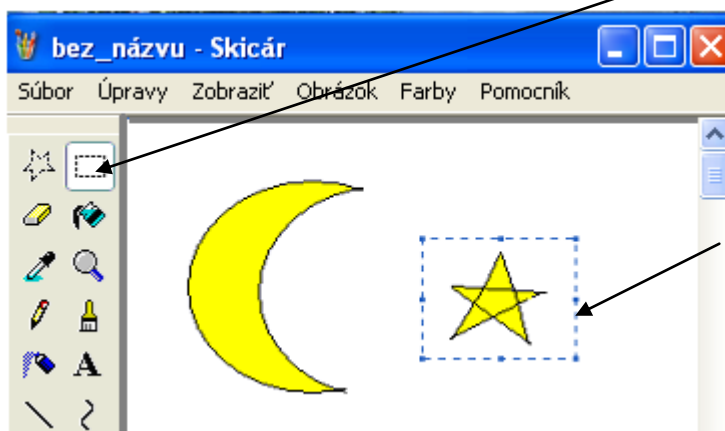


- Ak si správne postupoval, na pracovnej ploche máš mesiac a hviezdu.



## Kopírovanie

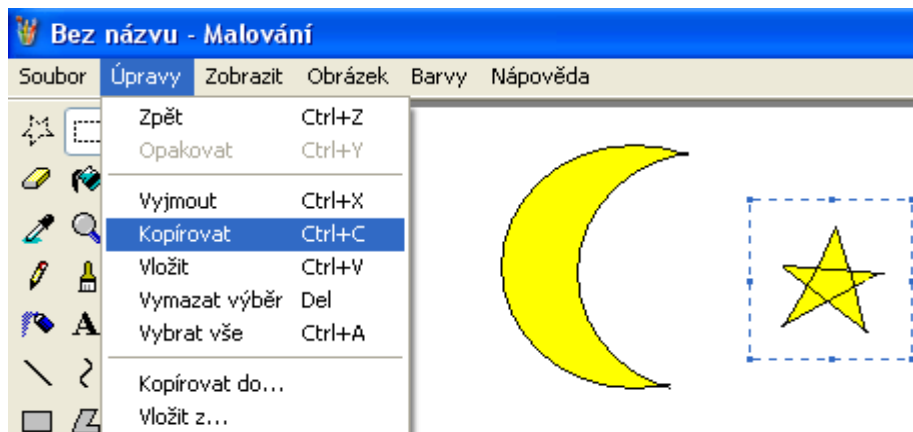
- Klikni v paneli nástrojov na oblasť výberu. Označ oblasť hviezdičky.



Modrý rámik označuje oblasť výberu.

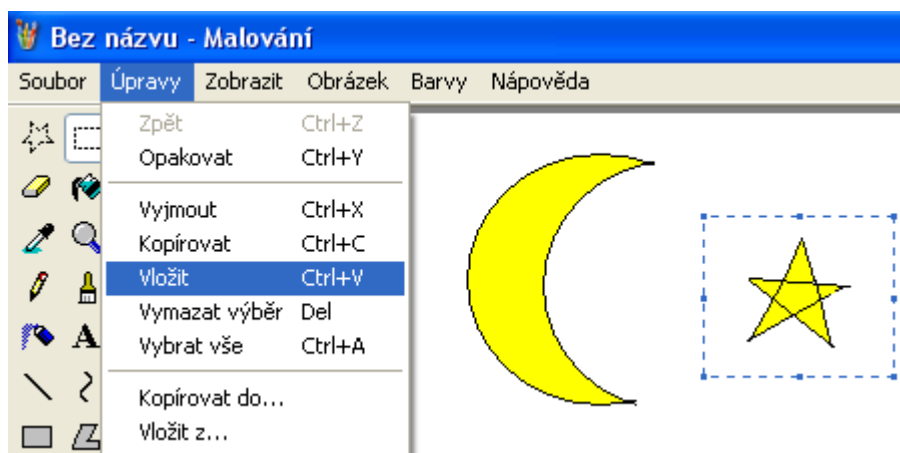


- Kopíruj oblasť hviezdčky kliknutím v hlavnej ponuke na úpravy.



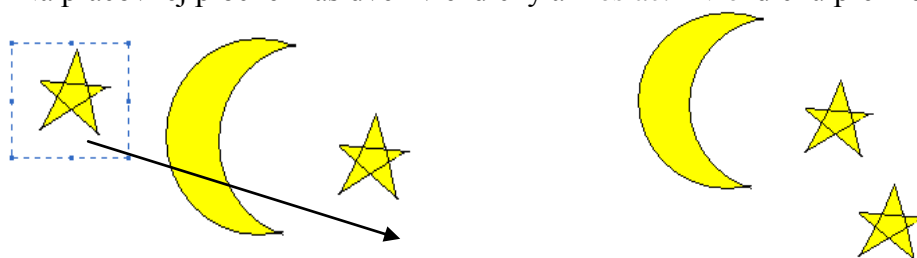
### Vkladanie

- Vlož skopírovanú hviezdčku.

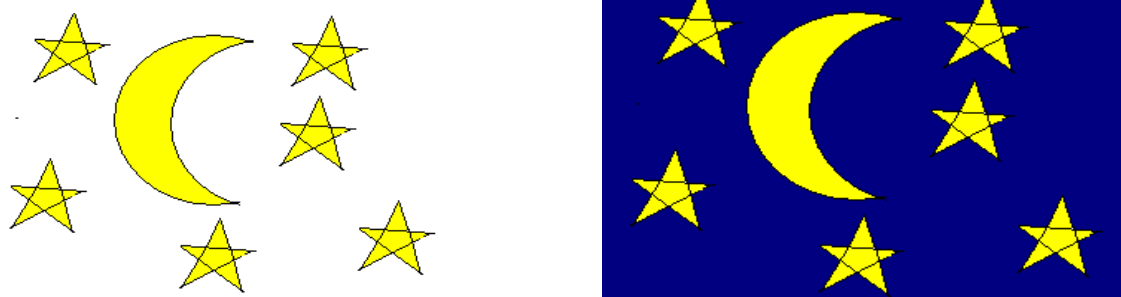


### Prenášanie

- Na pracovnej ploche máš dve hviezdčky a mesiac. Hviezdčku premiestni myškou.



- Postup opakuj a vkladaj ostatné hviezdčky. Obrázok dokonči vyfarbením oblohy.



# Úprava kresby// otočenie//

kopírovať

vložiť

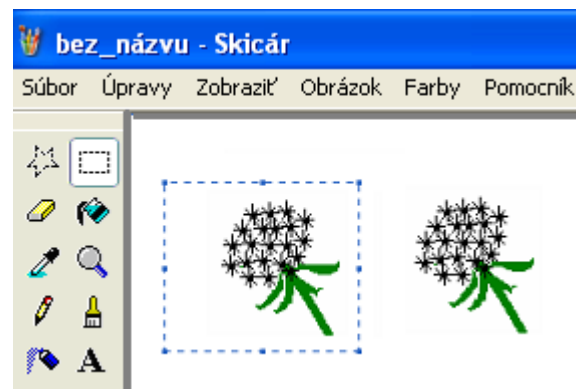
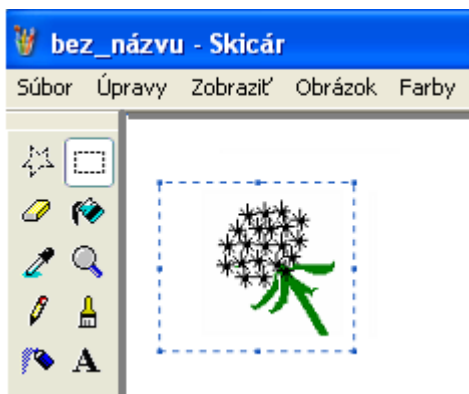
prevrátiť alebo otočiť



Niekedy potrebujeme obrázok otočiť, aby pravá strana obrázka bola rovnaká s ľavou stranou. Vtedy používame funkciu prevrátiť alebo otočiť.

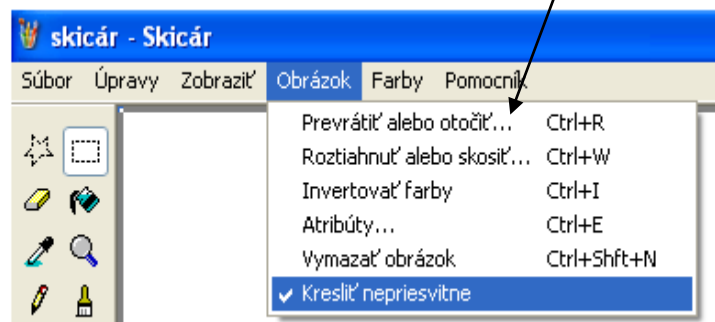
## Úloha č.12 Púpava

- ❑ Nakresli pomocou lupy drobné páperie púpavy \*
- ❑ Kopírovaním a vkladáním vytvor hlávku púpavy .
- ❑ Pomocou kriviek dokresli okvetie a stonku .
- ❑ Vyber oblasť púpavy, obrázok kopíruj a vlož kópiu púpavy.

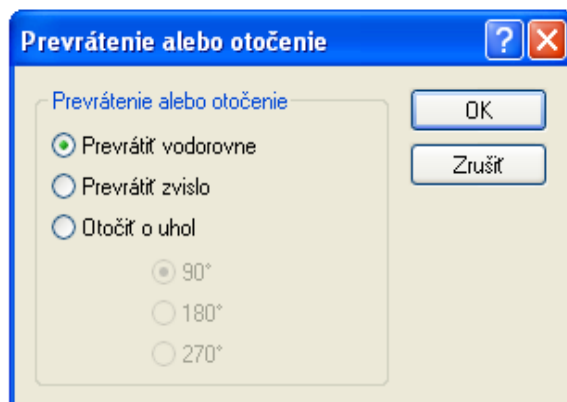


## Otočenie hlavičky púpavy

- ❑ A ideme otáčať hlavičku púpavy.
- ❑ Klikni v hlavnej ponuke na Obrázok–Preklopiť či otočiť.



- ❑ Otvorí sa ti roletka, kde si môžeš zadať uhol otočenia alebo smer prevrátenia obrázka.
- ❑ Klikni na Prevrátiť vodorovne.



- ❑ Na pracovnej ploche sa ti zobrazí nasledujúci obrázok.



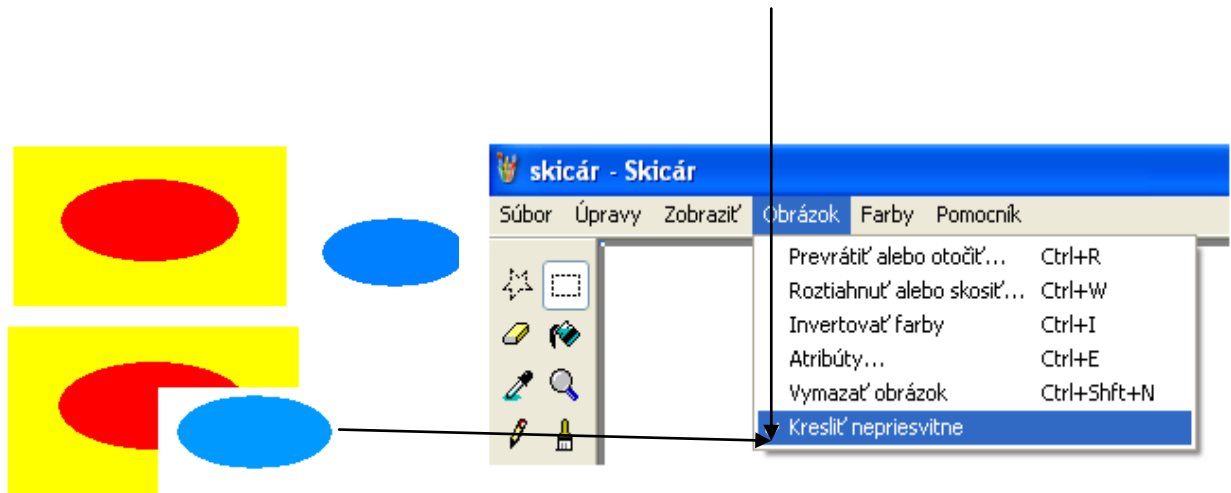
- ❑ Listy, stonku dokresli ceruzkou a vymaľuj farebnou výplňou.



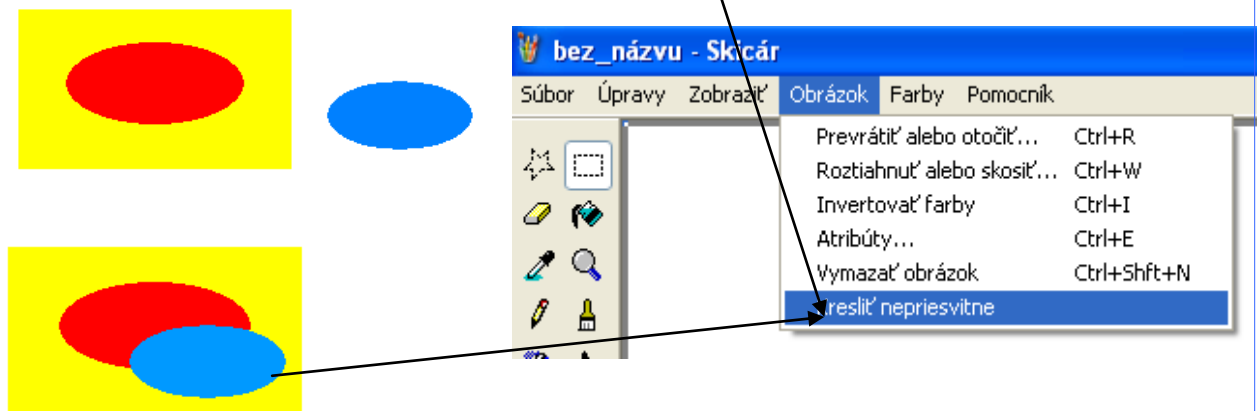
# Úprava kresby / priehl'adnosť, nepriehl'adnosť

Niekedy potrebujeme nakresliť obrázok priehl'adný. Taký aby bolo vidno, čo je zobrazené za ním. Inokedy potrebujeme obrázok zas nepriehl'adný.

Túto funkciu nastaviš kliknutím na hlavnú ponuku – Obrázok – Kresliť nepriesvitne. Fajka pred kresliť nepriesvitne oznamuje, že obrázok bude nepriehl'adný.



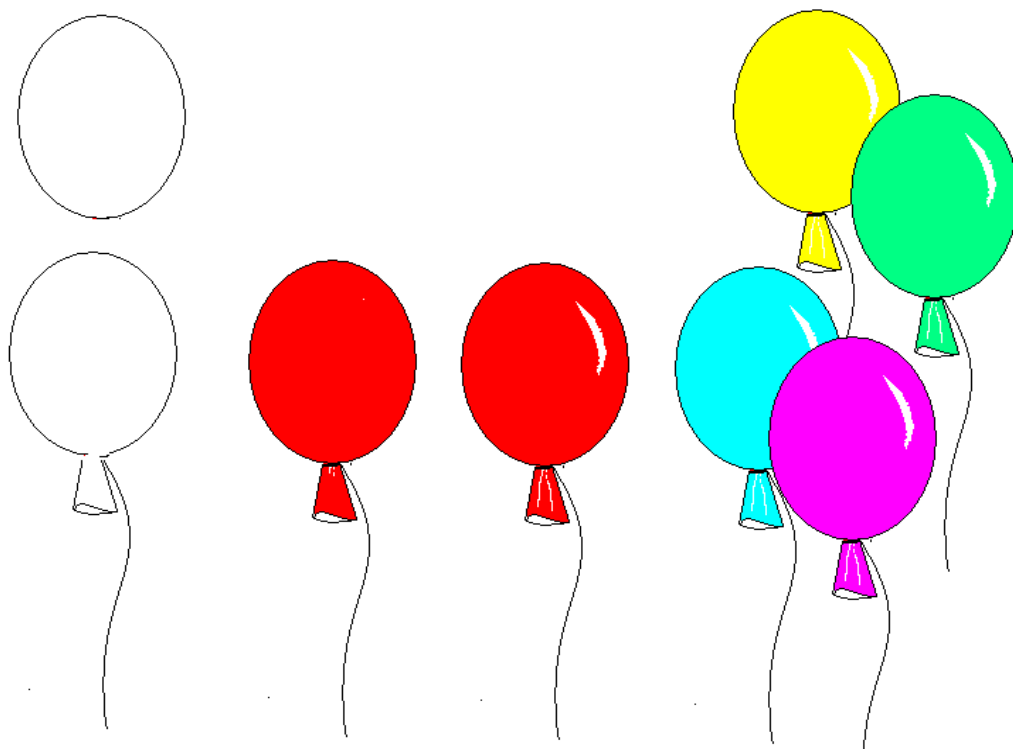
Odkliknutím fajky nakreslíme obrázok priehl'adný.





### Úloha č.13 Balóniky

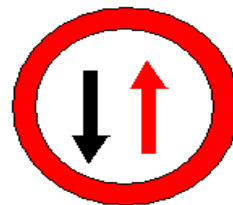
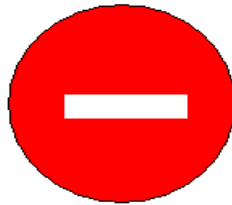
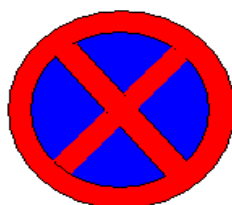
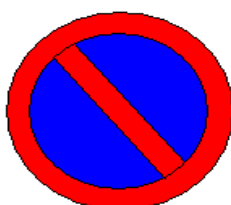
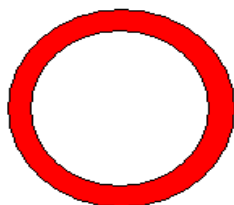
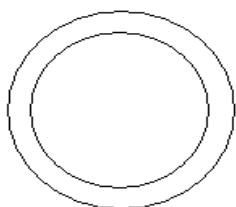
- ❑ Nakresli balónky podľa návodu.
- ❑ Použi rôzne farebné výplne.
- ❑ Lesk vytvor gumou / vygumuj oblúčik farby/.
- ❑ Označ oblasť balónika, klikni na obrázok – priehľadný.
- ❑ Obrázok bude priehľadný a môžeme ho vrstviť.
- ❑ Klikni na pravé tlačidlo myšky a posúvaj ho po ploche ťahaním.
- ❑ Navrstvi ho s ostatnými balónmi.





### Úloha č.14 Dopravné značky

- ☐ Samostatne vytvor podľa návodu dopravné značky.
- ☐ Pri práci používaj :
  - automatické tvary,
  - čiary,
  - farebné výplne.
- ☐ Ak stihneš počas hodiny vytvoriť všetky zobrazené dopravné značky, nakresli semafor alebo ďalšie dopravné značky.



kopírovať

vložiť

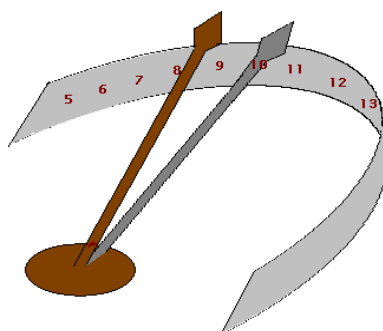
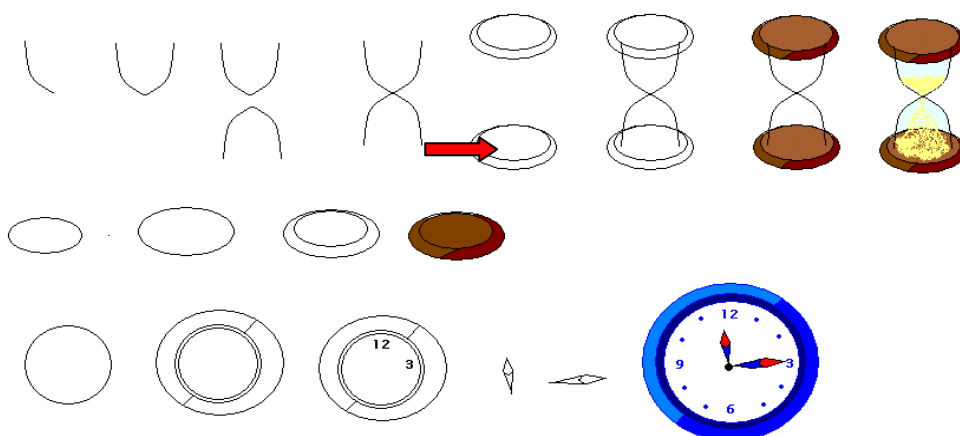
kresliť nepriesvitne

prevrátiť alebo otočiť



## Úloha č. 15 Hodiny

- ❑ Krivkou, kopírovaním, otáčaním vytvoríme presýpacie hodiny.
- ❑ Podstavec hodín nakreslí dvoma elipsami, ktoré prekryješ cez seba.
- ❑ Tým vytvoríš bok oválu podstavca.
- ❑ Ozdobíme ho dvoma farbami hnedých odtieňov.
- ❑ Podstavec skopíruj a vlož na vrchnú časť hodín.
- ❑ Hodiny vsuň medzi podstavce.
- ❑ Oblasť hodín kreslí priehľadne, aby bolo vidieť podstavec hodín.
- ❑ Piesok znázorni sprejom.
- ❑ Ak si šikvný alebo šikvná, nakresli samostatne nástenné hodiny alebo slnečné hodiny.



kopírovať

vložiť

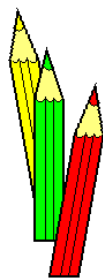
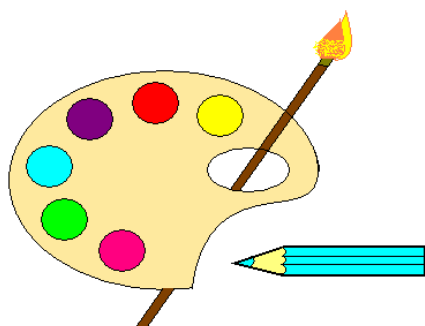
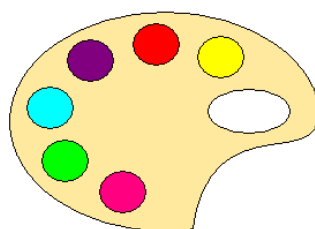
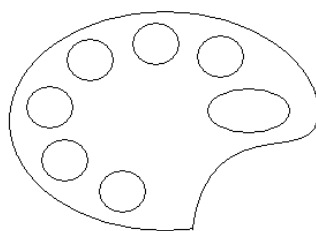
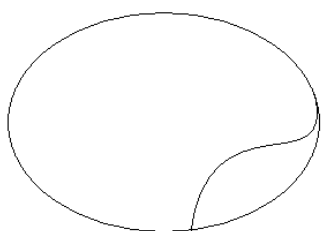
kresliť nepriesvitne

prevrátiť alebo otočiť



### Úloha č. 16 *Kalamár maliar*

- ☐ Samostatne podľa postupu vytvor paletu farieb.
- ☐ Pastelky nakresli podľa úlohy č.7.
- ☐ Chobotničku nakresli ceruzkou a štetcom.
- ☐ Machuľky znázorni automatickými tvarmi.





kopírovať

vložiť

kresliť nepriesvitne

prevrátiť alebo otočiť



### Úloha č. 17 *Húsenička Katka*

- ❑ Samostatne nakresli húseničku Katku. Pri kresbe využívaj:
  - automatické tvary,
  - krivky,
  - farebné výplne,
  - kopírovanie, vkladanie,
  - priehľadnosť a otáčanie.
- ❑ Kvietok nakresli pomocou automatických tvarov.
- ❑ Kvietok kopíruj a vkladaj na lúku.
- ❑ Farbu kvietku zmeň pomocou farebnej výplne.



# Úprava kresby/ rozťahnut', skosiť //

Dosiaľ sme kreslili obrázky, ktoré sú farebné, priehľadné, nepriehľadné, vrstvené ale nevytvárajú priestorový obraz.

Natáčaním, skosením a rozťahnutím vytvoríš optický klam priestoru. Na týchto jednoduchých nezábudkách je krásne daný efekt vidieť.

## A/ kreslenie nezábudky

Pomocou automatických tvarov vykresli lupienok nezábudky.

Stred kvietku vytvor kružnicami.

Lístky nakreslíš krivkami.

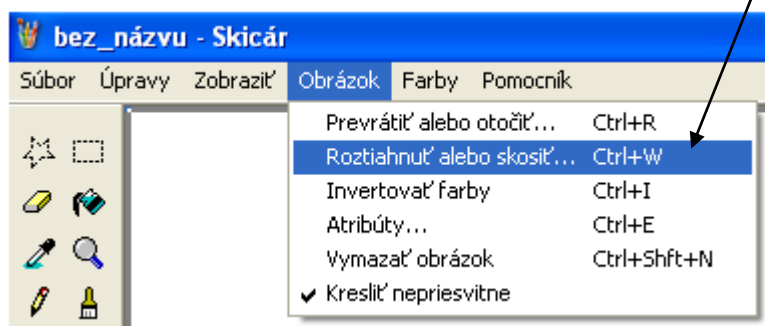
Hotový kvietok vyber pomocou výberu.

Skopíruj ho a vkladaj vedľa seba. Vytvoríš tým strapec kvetov.

## B/ natočenie, skosenie nezábudky

Kvietok, ktorý chceš natočiť označ oblasťou výberu.

Klikni v hlavnej ponuke na obrázok – Rozťahnuť alebo skosiť




Otvorí sa ponuková karta. Zadáj číselnú hodnotu naklonenia alebo rozťahnutia.


**Rozťahnutie alebo skosenie** [?] [X]


**Rozťahnuť**

 Vodorovne:  %

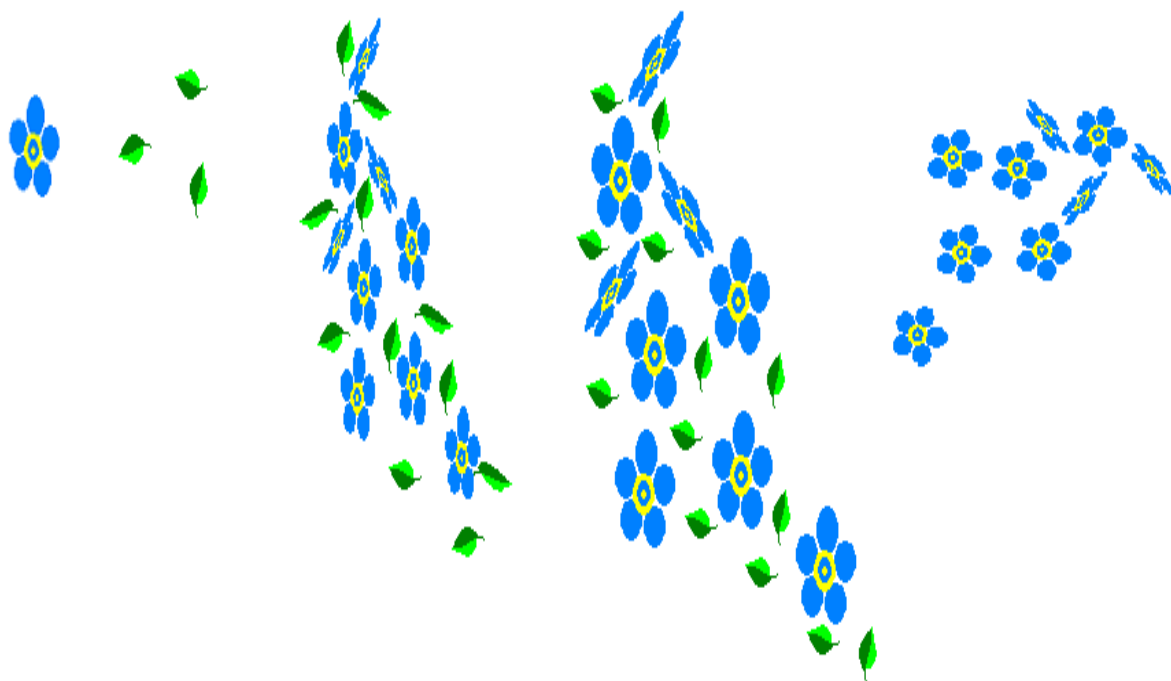
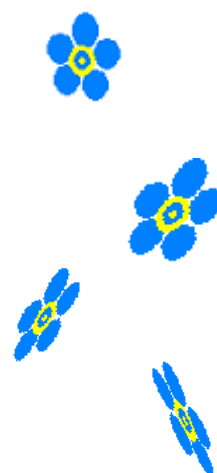
 Zvislo:  %

**Skosiť**


 Vodorovne:  stupňov

 Zvislo:  stupňov

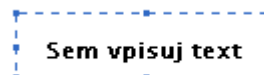
OK Zrušiť



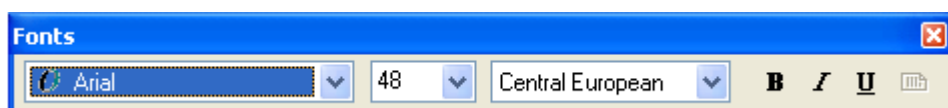
# Vkladanie textového poľa

Pekná pohľadnica, pozvánka alebo maľovaná vizitka nemôže byť bez textu. Text vložíš do obrázka kliknutím na  v paneli nástrojov.

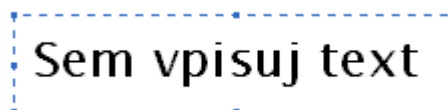
Kliknutím do pracovnej plochy sa ti zobrazí textové pole.



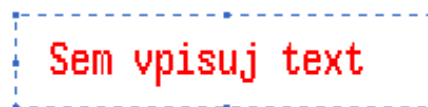
Text môžeš upraviť:



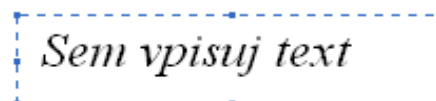
zväčšiť text



zmeniť štýl písma



naklonenie písma



nastaviť hrúbku písma



Text môžeš upraviť len pokiaľ máš aktívne textové pole. Kliknutím mimo textového poľa zrušíš textové pole a text už nemôžeš meniť, môžeš ho len presúvať pomocou výberu.

# Projektové úlohy

kopírovať

vložiť

kresliť nepriesvitne

prevrátiť alebo otočiť



### Úloha č. 19 *Akvárium*

- ☐ Samostatne nakresli bez schematickeho popisu akvárium.
- ☐ Pri kresbe si zopakuj a využívaj:
  - automatické tvary,
  - krivky,
  - farebné výplne,
  - kopírovanie, vkladanie,
  - priehľadnosť a otáčanie.



kopírovať

vložiť

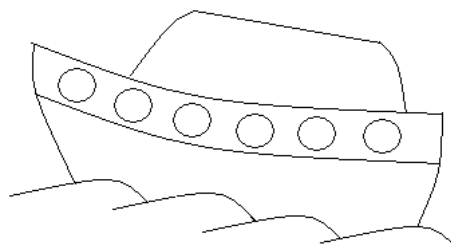
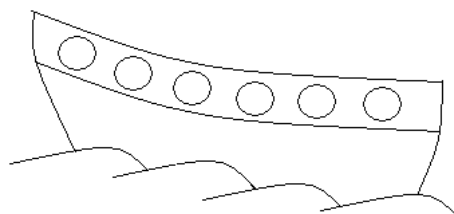
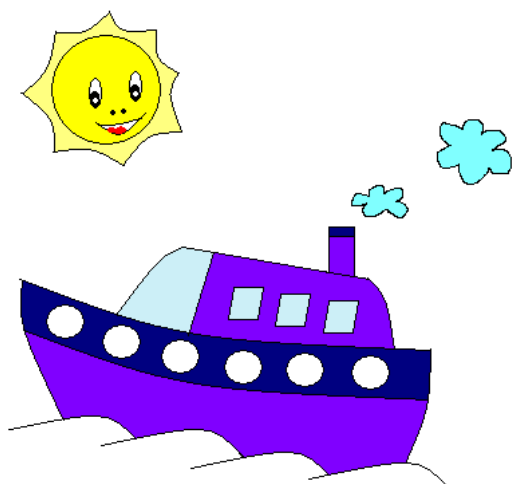
kresliť nepriesvitne

prevrátiť alebo otočiť



## Úloha č. 20 *Lod'*

- ☐ Pomocou schematickeho popisu vytvoriť loď a vlny.
- ☐ Slnko nakresli sám.
- ☐ Pri kresbe si zopakuj a využívaj:
  - automatické tvary,
  - krivky,
  - farebné výplne,
  - kopírovanie, vkladanie,
  - priehľadnosť a otáčanie.



kopírovať

vložiť

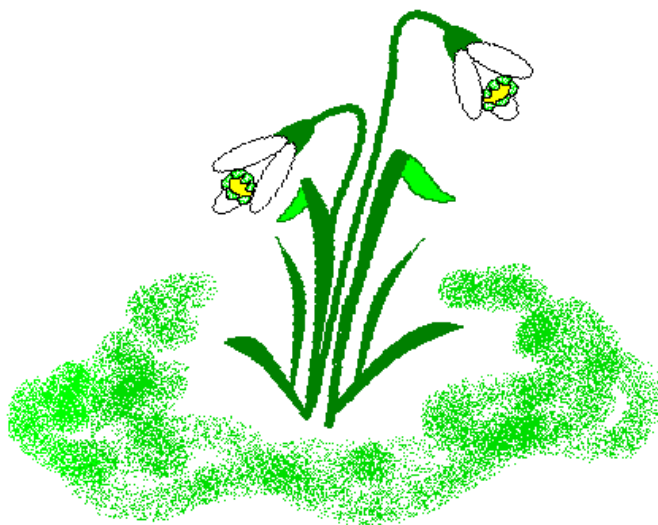
kresliť nepriesvitne

prevrátiť alebo otočiť



### Úloha č. 21 Jar - snežienky

- ❑ Snežienku nakresli postupným vykresľovaním lupienkov.
- ❑ Lupienky kvetu natáčaj pomocou funkcie skosiť.
- ❑ Stonku dokresli krivkou.
- ❑ Lístky sa snaž nakresliť dvojfarebne. Vytvoríš tým optický klam priestoru.
- ❑ Lúku znázorniš sprejom.



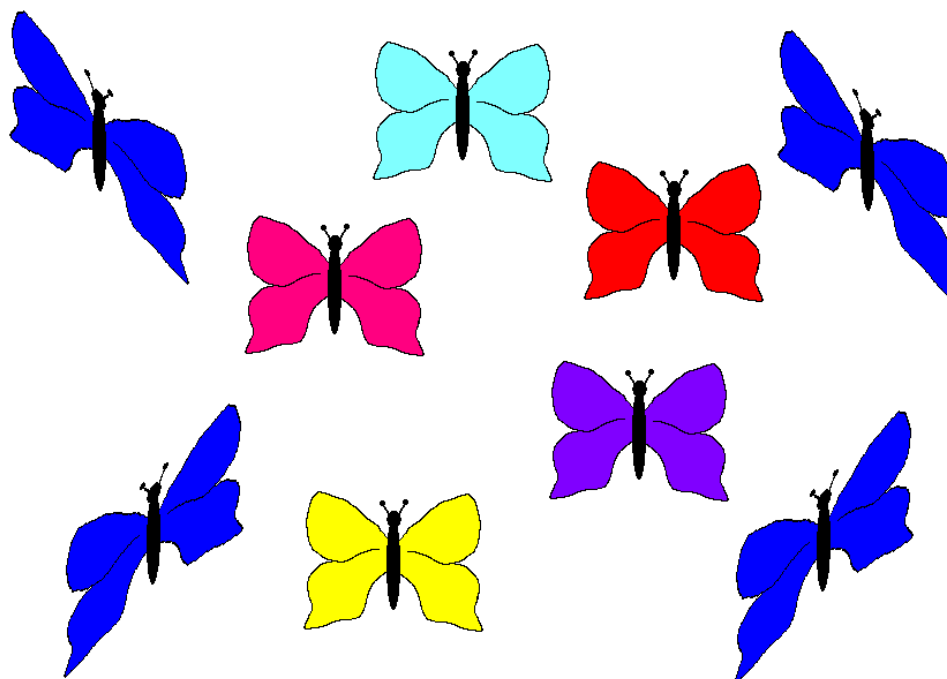
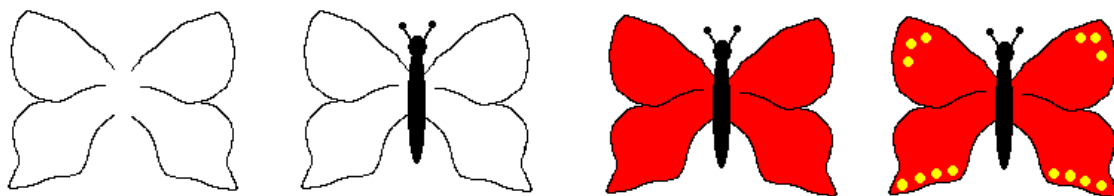
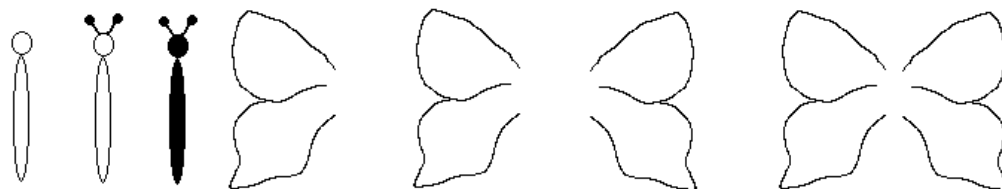


[kopírovat'](#)[vložiť'](#)[kresliť nepriesvitne](#)[prevrátiť alebo otočiť'](#)

## Úloha č. 22 *Leto - motýle*

Nenásytná, bučľatá húsenica sa premení v kukle na nádherného krehkého motýľa. Motýlie krídla hrajú všetkými farbami. Podľa popisu nakresli motýľa. Krídla mu vyfarbi podľa vlastnej fantázie.

- ☐ Telo motýlika nakreslíš ľahko pomocou automatických tvarov.
- ☐ Krídelko vykreslí ceruzkou.
- ☐ Pomocou oblasti výberu vyber krídelko a skopíruj ho.
- ☐ Prekopírované krídelko vlož a otoč vodorovne získaš druhú polovicu motýlika.
- ☐ Motýlika vyfarbi a ozdob.
- ☐ Motýľa môžeš vložiť na pozdrav alebo pohľadnicu.



kopírovať

vložiť

kresliť nepriesvitne

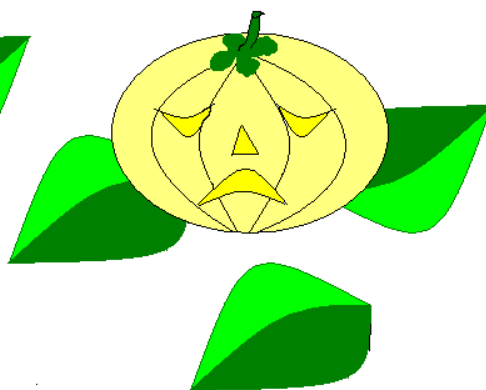
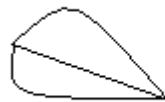
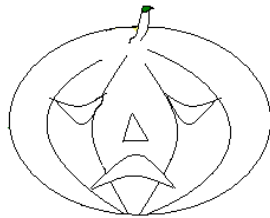
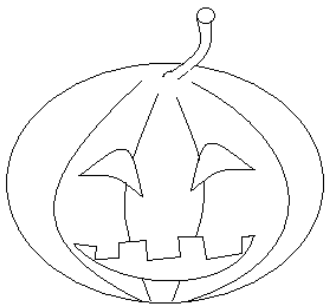
prevrátiť alebo otočiť



### Úloha č. 23 Jeseň - tekvičky

- ❑ Samostatne vytvor obrázok s tekvičkami.
- ❑ Pri práci využívaj:

- elipsu,
- krivku,
- farebné výplne,
- priamku,
- preklápanie,
- otáčanie,
- kopírovanie,
- vkladanie.



Namaľované tekvičky môžu ozdobiť tvoj stôl v daždivej jeseni.

kopírovať

vložiť

kresliť nepriesvitne

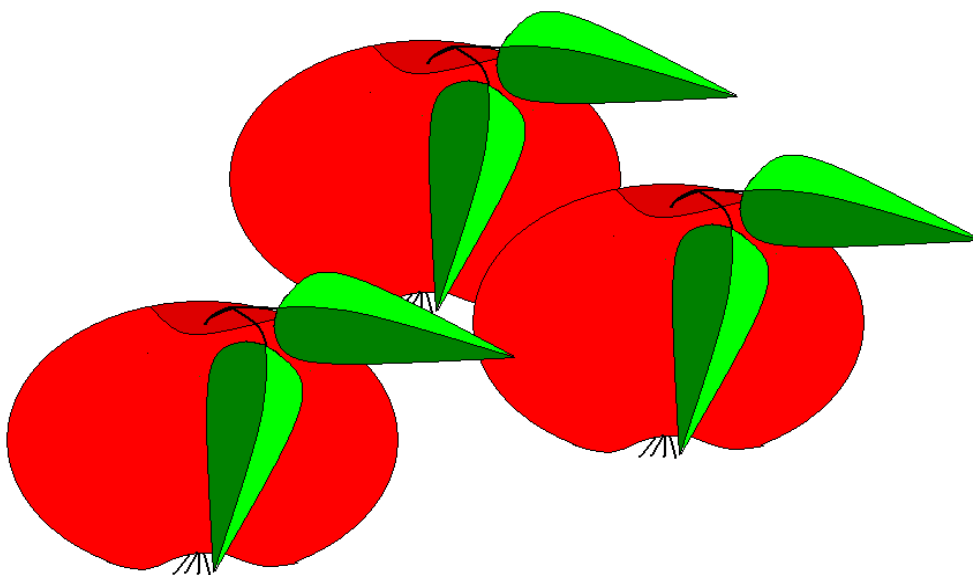
prevrátiť alebo otočiť



### Úloha č. 24 *Jeseň – jablká*

Krása jesene je zlatistých farbách listov, voni dozrievajúceho ovocia a posledných hrejivých lúčoch slniečka.

- ☐ Samostatne nakresli bez schematického popisu červené jablká.
- ☐ Pri práci využívaj:
  - elipsu,
  - krivku,
  - farebné výplne,
  - priamku,
  - Preklápanie,
  - otáčanie,
  - kopírovanie,
  - vkladanie.



kopírovať

vložiť

kresliť nepriesvitne

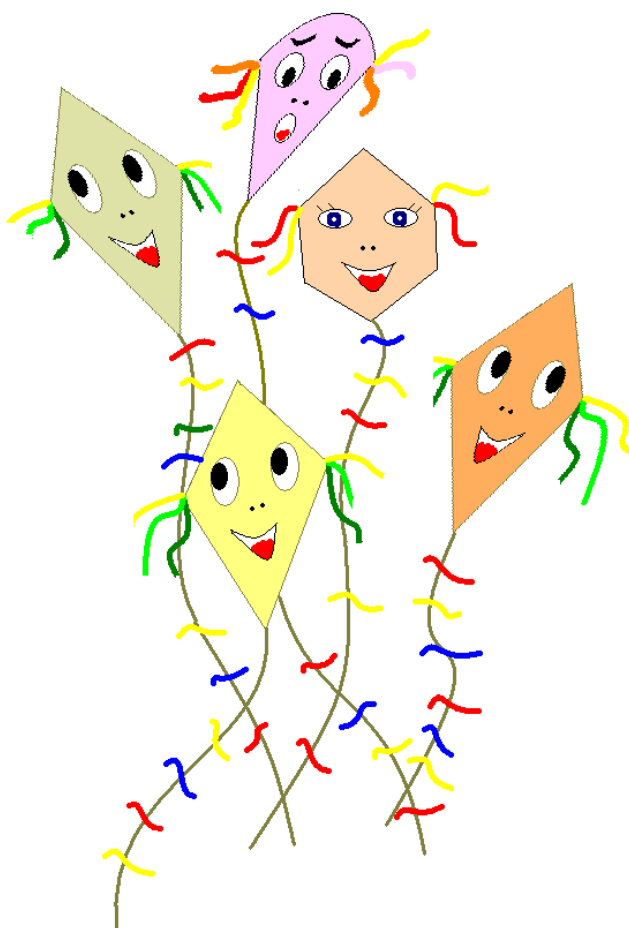
prevrátiť alebo otočiť



### Úloha č. 25 *Jeseň – šarkany*

- ❑ Samostatne nakresli bez schematickeho popisu veselých šarkanov.
- ❑ Pri práci využívaj:

- elipsu,
- krivku,
- farebné výplne,
- priamku,
- preklápanie,
- otáčanie,
- kopírovanie,
- vkladanie.





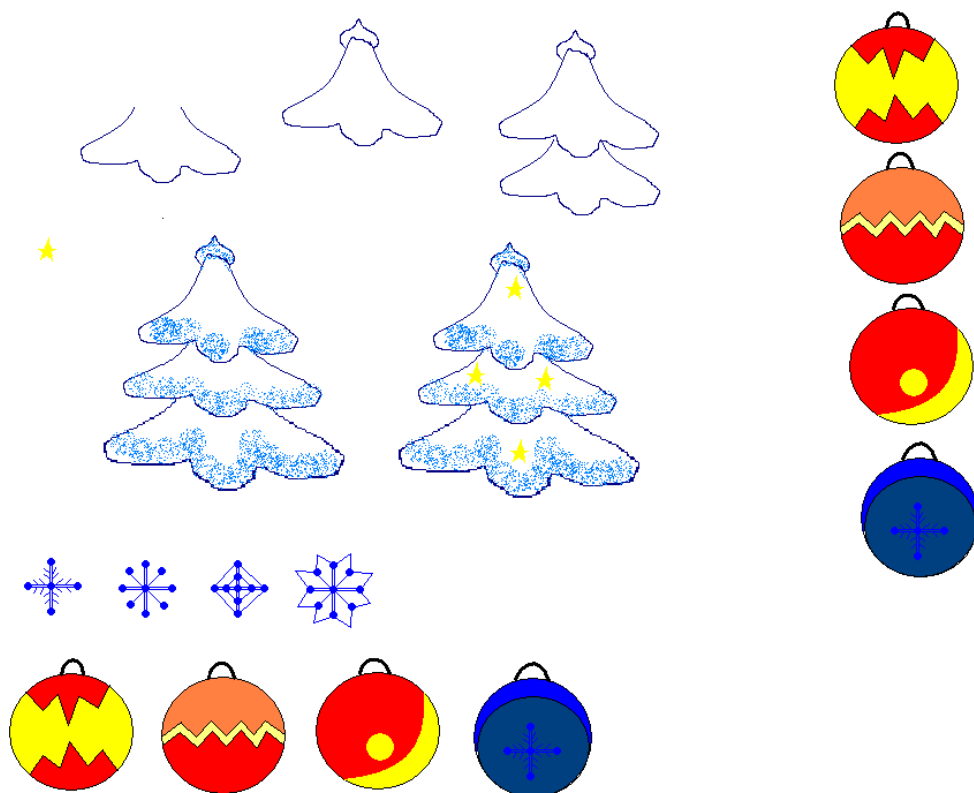
## Úloha č. 26 *Zima - vianočný pozdrav*

Pohľadnica patrí k symbolom Vianoc. Ak si ju vytvoríš sám, isto sa ti bude viac páčiť ako kupovaná pohľadnica.

Námet na pohľadnicu si vymysli sám alebo sa môžeš inšpirovať touto predlohou.

Na vytvorenie vianočných pozdravov potrebuješ trošku fantázie a trpezlivosti.

- ☐ Podľa návodu nakresli stromček a ozdob ho vianočnými ozdobami.
- ☐ Vlož textové pole a napíš text pozdravu.
- ☐ Hotovú pohľadnicu vytlač, vlož do obálky a pošli priateľom.



kopírovať

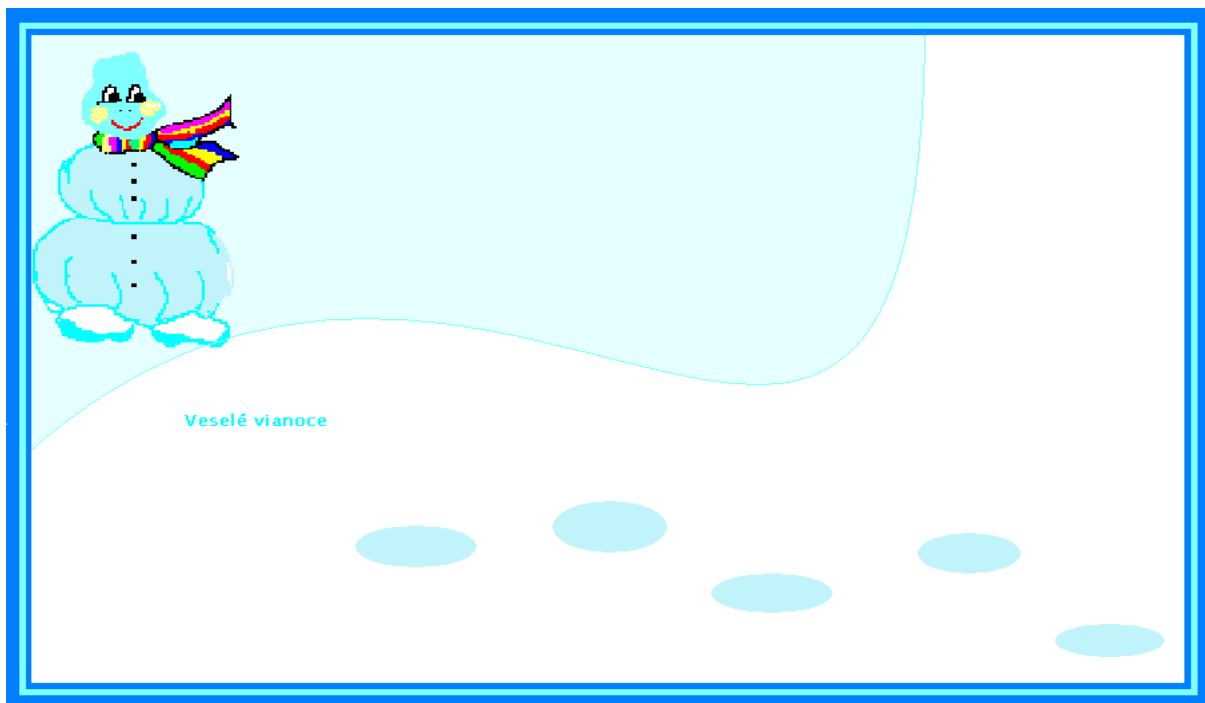
vložiť

kresliť nepriesvitne

prevrátiť alebo otočiť



**Úloha č. 27** *Vianočný pozdrav: snehuliak*



**Úloha č. 28** *Vianočný pozdrav: krajinka*



kopírovat

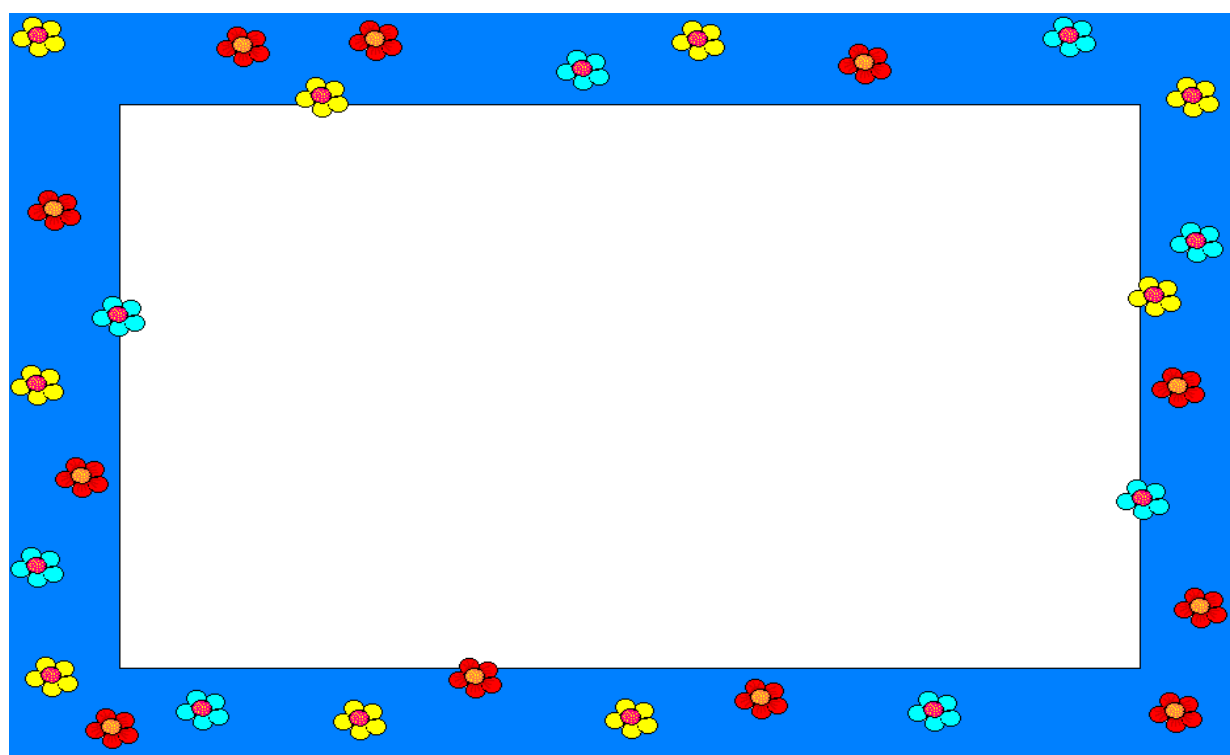
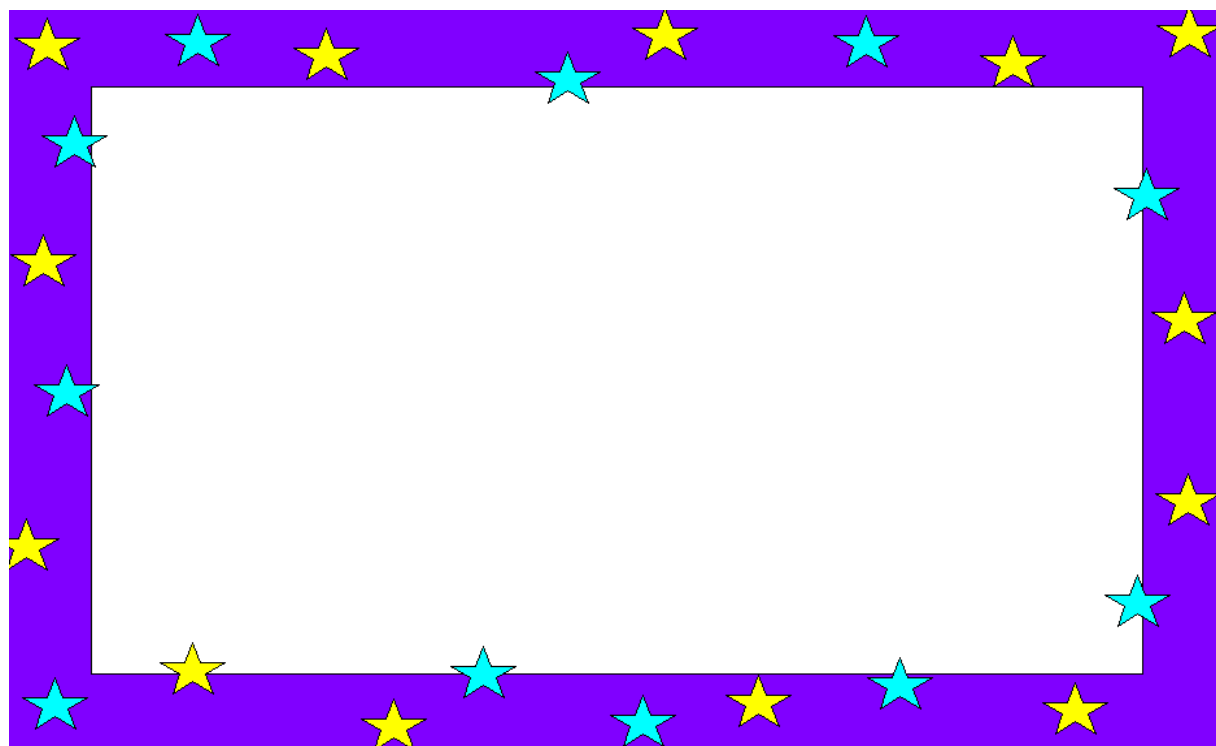
vložit

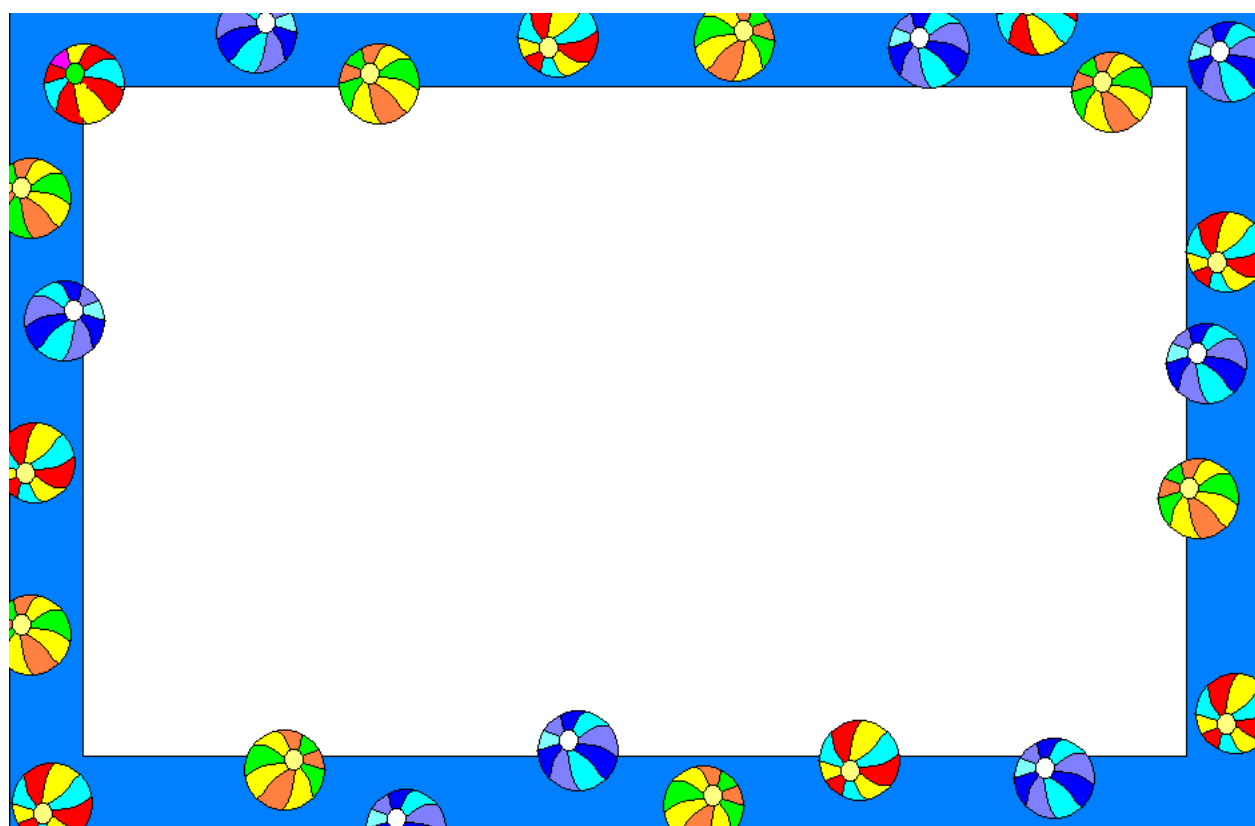
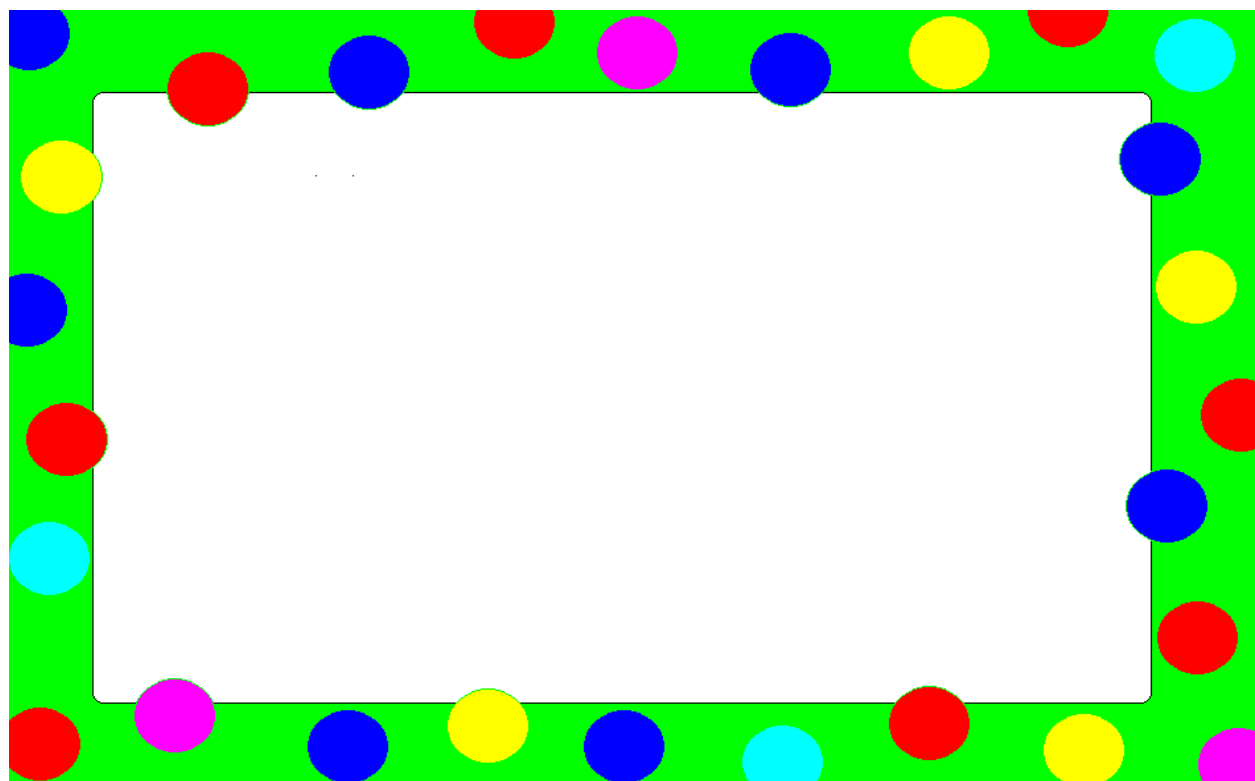
kresliť nepriesvitne

prevrátiť alebo otočiť



## Úloha č. 29 *Pasparty, vizitky, šablóny*







Poznámky a nápady

