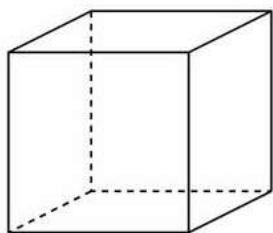


VOĽNÉ ROVNOBEŽNÉ PREMIETANIE

1) _____



Vrcholy:

Hrany:

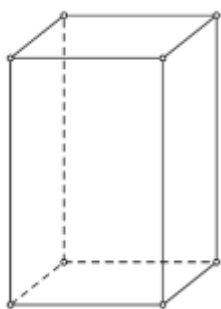
Steny:

Počet vrcholov:

Počet hrán:

Počet stien:

2) _____



Vrcholy:

Hrany:

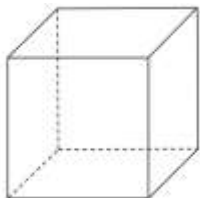
Steny:

Počet vrcholov:

Počet hrán:

Počet stien:

Rozdelenie



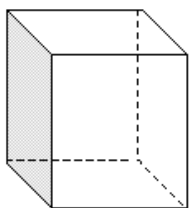
1) *Nadhľad sprava*

Vidíme:

Prednú stenu, **hornú podstavu**, pravú bočnú stenu

Nevidíme:

Zadnú stenu, spodnú podstavu, ľavú bočnú stenu



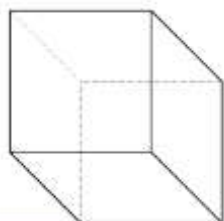
2) *Nadhľad zľava*

Vidíme:

Prednú stenu, **hornú podstavu**, ľavú bočnú stenu

Nevidíme:

Zadnú stenu, spodnú podstavu, pravú bočnú stenu



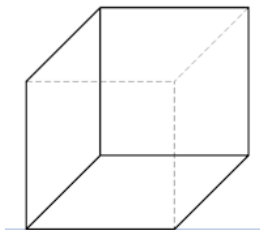
3) *Podhľad sprava*

Vidíme:

Prednú stenu, **spodnú podstavu**, pravú bočnú stenu

Nevidíme:

Zadnú stenu, hornú podstavu, ľavú bočnú stenu



4) Podhľad zľava

Vidíme:

Prednú stenu, **spodnú podstavu**, ľavú bočnú stenu

Nevidíme:

Zadnú stenu, hornú podstavu, pravú bočnú stenu

3 PRAVIDLÁ VOĽNÉHO ROVNOBEŽNÉHO PREMIETANIA:

1. Prednú stenu telesa rysujeme podľa skutočných rozmerov.
2. Bočné hrany rysujeme pod 45° uhlom a ich dĺžku skrátime o polovicu.
3. Neviditeľné hrany telesa rysujeme čiarkovane.