**Animácia**

**Úloha:1** definovali sme si loptičku, premenná GLOBAL, vykresľuje kružnicu(oval)-na zaklade – a + 10,polomer=10,if aby sa zastavilo a ked bude viac ako 200 nešlo do nekonečna

**canvas.after(zdržanie,funkcia)**

zdržanie-300,funkcia loptička

**zdola hore meni sa y-niečo**

**zhora dole meni sa y+niečo**