INFORMATIKA

ÚVOD

Vzdelávací štandard v predmete informatika je otvorený metódam a formám zvoleným na dosiahnutie cieľov definovaných výkonovými i obsahovými štandardami. Zvolené metódy a formy výučby by mali poskytnúť žiakom príležitosť na rozvoj individuálnych, učebných ciest. Vzdelávací štandard je rozčlenený na oblasti: Reprezentácie a nástroje, Komunikácia a spolupráca, Algoritmické riešenie problémov, Softvér a hardvér, Informačná spoločnosť. Oblasti obsahujú prierezové témy, ktoré sa učia priebežne s inými témami aj počas niekoľkých rokov. Napríklad v téme Softvér a hardvér – práca so súbormi a priečinkami – sa žiaci učia pracovať so súbormi a priečinkami nielen počas jedného ročníka, ale na rôznych úrovniach v celom procese vyučovania informatiky. Na ich zvládnutie je potrebný dlhší čas, opakované trénovanie i dostatočná prax. Učiteľ individuálne zváži mieru toho, do akej hĺbky sa bude danej téme venovať.

K vymedzeným výkonom je priradený učebný obsah, v ktorom sa zdôrazňujú pojmy ako kľúčový prvok vnútornej štruktúry učebného obsahu predmetu. Takto štruktúrované učivo podľa jednotlivých tematických celkov tvorí obsahový štandard, ktorý chápeme ako záväzok pre učiteľa. Opäť však platí, že učitelia si môžu učebný obsah tvorivo modifikovať v rámci vymedzeného tematického celku. Pri koncipovaní príležitostí na rozvíjanie učebných ciest žiaka je naším spoločným cieľom vytvárať také kognitívne činnosti, ktoré operujú pojmami, ako je hľadanie, pátranie, skúmanie, zisťovanie niečoho, čo je niekedy neisté alebo riskantné v poznávacom zmysle. Účinne si osvojíme len taký poznatok, ktorý si vytvoríme v konkrétnej činnosti. Ide nám o výučbu aktívnej výstavby poznatkov v informatike a pri práci s počítačom.

Vzhľadom na charakter predmetu je potrebné prispôsobiť schopnostiam žiakov rýchlosť preberania tematických celkov rovnako ako ich poradie, prípadné rozdelenie na časti a presuny v rámci ročníkov. V porovnaní s predchádzajúcim vzdelávacím štandardom sú upravené a presunuté niektoré tematické celky. Preto je nutné na každej škole prispôsobiť poradie tematických celkov a ich rozloženie do ročníkov tak, aby všetci žiaci do skončenia vzdelávania absolvovali celý vzdelávací štandard uvedený v tomto dokumente.

CHARAKTERISTIKA PREDMETU

V predmete informatika sa prelínajú dve zložky. Jedna zložka je zameraná na získanie konkrétnych skúseností a zručností pri práci s počítačom i aplikáciami – na prácu s digitálnymi technológiami. Druhá zložka je zameraná na budovanie základov informatiky. Hlavne na riešenie problémov pomocou počítačov. Prvá zložka tvorí základ vyučovania informatiky v rámci primárneho vzdelávania a z väčšej časti sa prelína i celým nižším stredným vzdelávaním. Skúsenosti získané praktickou činnosťou v tejto oblasti sú potom dobrým predpokladom pre zvládnutie druhej zložky, ktorá má dominantné postavenie pri výučbe informatiky na strednej škole. Zároveň sa však druhá zložka objavuje už i v primárnom vzdelávaní, aj keď iba vo veľmi jednoduchej forme. Informatika zároveň pripravuje žiakov na to, aby korektne využívali takto nadobudnuté zručnosti a poznatky i v iných predmetoch.

CIELE PREDMETU

Žiaci

- uvažujú o informáciách a rôznych reprezentáciách, používajú vhodné nástroje na ich spracovanie,
- uvažujú o algoritmoch, hľadajú a nachádzajú algoritmické riešenia problémov, vytvárajú návody, programy podľa daných pravidiel,
- logicky uvažujú, argumentujú, hodnotia, konajú zdôvodnené rozhodnutia,
- poznajú princípy softvéru a hardvéru a využívajú ich pri riešení informatických problémov,
- komunikujú a spolupracujú prostredníctvom digitálnych technológií, získavajú informácie na webe,
- poznajú, ako informatika ovplyvnila spoločnosť,
- rozumejú rizikám na internete, dokážu sa im brániť a riešiť problémy s nimi spojené,
- rešpektujú intelektuálne vlastníctvo.

VZDELÁVACÍ ŠTANDARD PRE 1. – 4. ROČNÍK

Reprezentácie a nástroje – práca s grafikou

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať konkrétne nástroje editora na tvorbu a úpravu obrázkov	Pojmy: oblasť, animácia
a animácií,	Vlastnosti a vzťahy: obrázok ako štvorcová mriežka, priehľadnosť, ob-
✓ hľadať, odhaľovať a opravovať chyby pri úprave obrázkov aj	rázok v rastri, animácia ako postupnosť obrázkov, dĺžka trvania (dĺžka
animácií,	zobrazenia obrázkov na obrazovke)
✓ kombinovať rôzne typy zdrojov grafiky,	Procesy: kreslenie základných geometrických tvarov, používanie ná-
✓ skúmať nové nástroje v konkrétnom editore.	strojov na kreslenie, otáčanie, preklápanie a zmena veľkosti oblasti,
	zmena veľkosti papiera, spustenie a zastavenie animácie, krokovanie a
	prepínanie medzi obrázkami animácie, kreslenie obrázkov animácie,
	zmena poradia, vloženie a odstránenie obrázka z animácie

Reprezentácie a nástroje – práca s textom

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať konkrétne nástroje editora na tvorbu a úpravu textu,	Pojmy: schránka, odrážky a číslovanie, tabuľka
✓ voliť vhodný nástroj na prácu s textom,	Vlastnosti a vzťahy: slovo ako skupina písmen, veta ako skupina slov,
✓ používať nástroje na vyhľadanie a nahradenie textu,	odsek ako skupina viet, medzery a oddeľovače, obrázok a text, for-
✓ posudzovať vplyv formátovacích nástrojov a skrytých znakov na	mátovanie textu, písmo + typ, veľkosť, hrúbka a farba písma (t. j. zvý-
výsledný text a operácie s textom,	raznenia), zarovnanie odseku, obrázok ako súčasť textu, skryté značky
✓ skúmať nové nástroje v konkrétnom editore.	ako súčasť textového dokumentu, obrázok ako súčasť textu, vplyv
	skrytých znakov na štruktúru aj výsledný vzhľad textu, znaky ako pís-
	mená, číslice, špeciálne znaky a symboly, text a hypertext (napr. na
	internete, v encyklopédii)
	Procesy: presúvanie, kopírovanie a vkladanie textu, vkladanie obráz-
	kov zo súboru, kontrola pravopisu

Reprezentácie a nástroje – práca s prezentáciami

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať konkrétne nástroje editora na tvorbu a úpravu prezentá-	Pojmy: snímka, prezentácia, rozmiestnenie, pozadie, prechod medzi
cií,	snímkami
✓ skúmať nové nástroje v konkrétnom editore.	Vlastnosti a vzťahy: snímky a ich poradie – prezentácia
	Procesy: vytváranie prezentácie, vloženie novej snímky, vloženie textu,
	vloženie obrázku, spustenie a zastavenie prezentácie

Reprezentácie a nástroje – práca s tabuľkami

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať konkrétne nástroje na prácu s tabuľkami.	Pojmy: tabuľka, riadok, stĺpec, bunka, adresa bunky
	Vlastnosti a vzťahy: adresa bunky ako pozícia bunky v tabuľke,
	vlastnosti bunky ako zarovnanie, farba, veľkosť, okraje bunky
	Procesy: pohyb (navigácia) v tabuľke (šípkami, klikaním), vpisovanie
	údajov, ich upravovanie a zvýrazňovanie

Reprezentácie a nástroje – informácie

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ kódovať informáciu podľa pokynov do konkrétnej reprezentácie,	Vlastnosti a vzťahy: vzťahy medzi jednotlivými typmi informácie (gra-
 ✓ dekódovať informáciu z jednoduchých reprezentácií, 	fika, text, čísla, zvuk)
✓ vyhľadávať a získavať informácie v informačnom systéme a da-	
tabáze (knižnica, elektronický obchod, rezervácie lístkov),	
✓ získavať informácie rôznych typov pomocou konkrétnych nástro-	
jov (napr. zoskenovaním, odfotením, nahraním zvuku, videa,	
a pod.),	
✓ vyberať vhodné nástroje na spracovanie informácií (na vyhľadá-	
vanie a získavanie, spracovanie informácií a komunikovanie po-	
mocou nástrojov).	

Reprezentácie a nástroje – štruktúry

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ orientovať sa v jednoduchej štruktúre – vyhľadávať a získavať	Pojmy: postupnosť, tabuľka (v zmysle frekvenčná, kódovacia, slovník,
informácie zo štruktúry podľa zadaných kritérií,	mriežka), riadok, stĺpec
✓ organizovať informácie do štruktúr – vytvárať a manipulovať so	Vlastnosti a vzťahy: poradie objektov a ich pozícia v postupnosti, výz-
štruktúrami, ktoré obsahujú údaje a jednoduché vzťahy (tabuľky,	nam postupnosti, pozícia objektov v tabuľke, predchodca, nasledovník,
grafy, postupnosti obrázkov, čísel, a pod.),	sused, význam tabuľky
✓ interpretovať údaje zo štruktúr – vyvodiť existujúce vzťahy zo	Procesy: práca s grafovými štruktúrami (s mapou, labyrintom, sieťou),
zadaných údajov v štruktúre, prerozprávať informácie uložené v	práca so stromovými štruktúrami (strom rozhodnutí, stratégií, turnajov,
štruktúre vlastnými slovami.	rodokmeň), zapisovanie a vyhľadávanie v jednoduchej štruktúre, zos-
	tavovanie štruktúry

Komunikácia a spolupráca – práca s webovou stránkou

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ získavať informácie z webových stránok a používať ich vo svo-	
jich produktoch (rešpektovať autorské práva),	
✓ posudzovať účel webovej stránky.	

Komunikácia a spolupráca – vyhľadávanie na webe

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ diskutovať o výsledkoch vyhľadávania (či spĺňajú naše očakáva-	Pojmy: vyhľadávač
nia),	Procesy: vyhľadávanie textov, stránok, obrázkov, videa, vyhľadávanie
✓ posudzovať správnosť vyhľadaných informácií (výstup vyhľadá-	v mapách na internete
vania),	
✓ vyhľadávať a získavať textovú a grafickú informáciu podľa zada-	
nej frázy na webe,	
✓ získavať z konkrétneho zdroja požadované výstupy, prostredníc-	
tvom presne zadaných inštrukcií	
✓ vyhľadávať rôzne typy informácií na webe.	

Komunikácia a spolupráca – práca s nástrojmi na komunikáciu

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ž	ak vie/dokáže	
✓	zostavovať a posielať správu danému príjemcovi prostredníctvom	Pojmy: príloha, adresár
	konkrétneho e-mailového nástroja,	Procesy: dodržiavanie netikety, preposlanie e-mailu, priloženie prílohy,
✓	hľadať a zobrazovať prijatú správu od konkrétneho odosielateľa	odoslanie e-mailu viacerým adresátom naraz
	prostredníctvom konkrétneho e-mailového nástroja,	
✓	pripájať prílohu správy, zobrazovať prijatú prílohu prostredníc-	
	tvom konkrétneho e-mailového nástroja,	
✓	zhodnocovať správnosť e-mailovej adresy.	

Algoritmické riešenie problémov – analýza problému

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ uvažovať o obmedzeniach, ktoré súvisia s riešením úlohy,	Vlastnosti a vzťahy: platí – neplatí, a/alebo/nie (neformálne)
✓ identifikovať opakujúce sa vzory,	Procesy: krokovanie sekvencie a opakovania, rozhodovanie o pravdi-
 ✓ uvažovať o hraničných prípadoch (na úrovni cyklov), 	vosti tvrdenia
✓ rozhodovať o pravdivosti/nepravdivosti tvrdenia (výroku),	
✓ vyberať prvky alebo možnosti podľa pravdivosti tvrdenia,	
✓ popisovať vzťahy medzi informáciami vlastnými slovami,	
✓ uvádzať kontra príklad, v ktorom niečo neplatí, nefunguje,	
✓ uvažovať o rôznych riešeniach.	

Algoritmické riešenie problémov – jazyk na zápis riešenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať jazyk na popis riešenia problému – aplikovať pravidlá,	Vlastnosti a vzťahy: chybný zápis, konštrukcie jazyka ako postupnosti
konštrukcie jazyka.	príkazov
	Procesy: zostavovanie programu v jazyku na zápis algoritmov, spuste-
	nie programu

Algoritmické riešenie problémov – pomocou postupnosti príkazov

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	riešiť problém skladaním príkazov do postupnosti,	Pojmy: príkaz, parameter príkazu, postupnosť príkazov
✓	aplikovať pravidlá konštrukcie jazyka pre zostavenie postupnosti	Vlastnosti a vzťahy: ako súvisia príkazy, poradie príkazov a výsledok,
	príkazov,	pravidlá jazyka pre zostavenie sekvencie príkazov
✓	interpretovať postupnosť príkazov,	Procesy: zostavenie a upravenie príkazu/príkazov, vyhodnotenie po-
✓	hľadať chybu v postupnosti príkazov a opraviť ju.	stupnosti príkazov, úprava sekvencie príkazov (pridanie, odstránenie
		príkazu, zmena poradia príkazov)

Algoritmické riešenie problémov – pomocou cyklov

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ rozpoznať opakujúce sa vzory pri riešení zadaného problému,	Pojmy: opakovanie, počet opakovaní, telo cyklu
✓ rozpoznať, aká časť algoritmu sa má vykonať pred, počas a po	Vlastnosti a vzťahy: ako súvisí počet opakovaní s výsledkom
skončení cyklu,	
✓ stanovovať počet opakovaní pomocou hodnoty,	Procesy: zostavovanie, upravovanie tela cyklu, nastavenie počtu opa-
✓ riešiť problémy, ktoré vyžadujú známy počet opakovaní,	kovaní
✓ zapisovať riešenie problému s cyklom pomocou jazyka,	
✓ interpretovať algoritmy s cyklami.	

Algoritmické riešenie problémov – interpretácia zápisu riešenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ realizovať návod, postup, algoritmus riešenia úlohy – interpreto-	Vlastnosti a vzťahy: jazyk – vykonanie programu
vať ho, krokovať riešenie, simulovať činnosť vykonávateľa.	Procesy: krokovanie, čo sa deje v počítači v prípade chyby
	v programe

Algoritmické riešenie problémov – hľadanie, opravovanie chýb

Výkonový štandard	Obsahový štandard
 Výkonový štandard Žiak vie/dokáže ✓ rozpoznať, že program pracuje nesprávne, ✓ hľadať chybu vo vlastnom nesprávne pracujúcom programe a opraviť ju, ✓ interpretovať návod, v ktorom je chyba, ✓ diskutovať a argumentovať o správnosti riešenia (svojho aj cudzieho), ✓ diskutovať o rôznych postupoch a výstupoch riešenia (porovnávať riešenia konkrétneho problému od rôznych žiakov z hľadiska dĺžky výsledku, trvania, veľkosti kódu/zápisu), 	Vlastnosti a vzťahy: chyba v postupnosti príkazov (zlý príkaz, chýbajúci príkaz, vymenený príkaz alebo príkaz navyše), riešenie, ktoré lepšie spĺňa stanovené kritérium v zadanom probléme Procesy: hľadanie chyby
 ✓ dopĺňať, dokončovať, modifikovať rozpracované riešenie, ✓ navrhovať vylepšenie riešenia. 	

Softvér a hardvér – práca so súbormi a priečinkami

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
 ✓ ukladať produkt do súboru, ✓ otvárať rozpracovaný produkt zo súboru, ✓ orientovať sa v konkrétnej štruktúre priečinkov, ✓ používať nástroj na manipuláciu so súbormi a priečinkami, 	Pojmy: súbor, priečinok Vlastnosti a vzťahy: v súbore je uložený nejaký obsah, rôzne typy súborov pre rôzne typy informácií (súbor s obrázkom, súbor s textom, súbor s tabuľkou), odpadkový kôš
✓ presúvať, mazať, premenúvať súbory.	Procesy: vytvorenie, ukladanie dokumentov

Softvér a hardvér – práca v operačnom systéme

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať rôzny aplikačný softvér, ktorý je primeraný veku.	Vlastnosti a vzťahy: schránka ako miesto na krátkodobé uchovávanie alebo prenášanie údajov
	Procesy: používanie školského vzdelávacieho softvéru, práca s digitálnou učebnicou a encyklopédiou

Softvér a hardvér – počítač a prídavné zariadenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ pracovať s pamäťovými zariadeniami – prenášať, ukladať, kopí-	Vlastnosti a vzťahy: programy spracovávajú údaje a pomáhajú nám
rovať informácie.	riešiť problémy (program ako nástroj na kreslenie, písanie, počítanie,
	evidovanie údajov, ktorý vie pracovať iba s určitými typmi údajov,
	určitými typmi súborov), klávesnica, myš a obrazovka ako zariadenia
	na komunikáciu s počítačom, pamäťové zariadenia (napr. CD, HD,
	USB-kľúč) ako médiá/zariadenia na prenos a uchovanie informácií

Softvér a hardvér – práca v počítačovej sieti a na internete

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ orientovať sa v konkrétnych miestach v sieti,	Pojmy: sieť
✓ používať nástroje na zdieľanie (kopírovanie, prenášanie) súborov	Vlastnosti a vzťahy: lokálne súbory vo vlastnom počítači a súbory
v rámci počítačovej siete,	na sieti, sieťovom disku, cesta (adresa) ako zápis, ktorý identifikuje
✓ rozlišovať súbory, ktoré sú uložené na sieti a súbory vo vlastnom	počítač, počítačová sieť ako prepojenie počítačov a zariadení, internet
počítači,	ako celosvetová počítačová sieť
✓ ukladať súbory do svojho počítača z internetu, zo sieťového dis-	Procesy: st'ahovanie a posielanie súborov
ku,	1 rocesy. stanovame a posiciame suborov
✓ nahrávať súbory na sieťový disk,	
✓ rozlišovať e-mailovú a webovú adresu.	

Softvér a hardvér – práca proti vírusom a špehovaniu

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ akceptovať, že nemá sťahovať a spúšťať neznáme, pochybné ap-	Vlastnosti a vzťahy: vírus ako škodlivý softvér, špehovanie ako nepo-
likácie.	volená aktivita softvéru alebo webových stránok

Informačná spoločnosť – bezpečnosť a riziká

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ diskutovať o rizikách na internete,	Vlastnosti a vzťahy: vírus ako škodlivý softvér, dôveryhodnosť získa-
✓ aplikovať pravidlá pre zabezpečenie údajov, aplikácií (aj e-mailu)	ných informácií, riziká na internete a sociálnych sieťach
proti neoprávnenému použitiu,	Procesy: šírenie počítačových vírusov a spamov, bezpečné a etické
✓ diskutovať o počítačovej kriminalite,	správanie sa na internete, činnosť hekerov
✓ diskutovať o dôveryhodnosti informácií na webe.	

Informačná spoločnosť – digitálne technológie v spoločnosti

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ diskutovať o využití konkrétnych nástrojov digitálnych technoló-	Vlastnosti a vzťahy: spoločnosť a sociálne siete, digitálne technológie
gií pri učení sa iných predmetov,	okolo nás, digitálne technológie ako nástroje pre výpočet, komuniká-
✓ diskutovať taktiež o tom, ako pomáhajú učiteľovi – ako pomáhajú	ciu, navigáciu, doma, v škole, v práci rodičov, v obchode, digitálne
žiakovi.	technológie a hry, film, hudba
	Procesy: používanie nástrojov na vlastné učenie sa, zábavu
	a spoznávanie

Informačná spoločnosť – legálnosť používania softvéru

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ diskutovať o princípoch dodržiavania základných autorských	Vlastnosti a vzťahy: autorské právo a jeho vzťah k autorovi, dielu a
práv.	použitiu, legálnosť a nelegálnosť používania softvéru a informácií
	(texty, obrázky, hudba, filmy, a pod.)

Reprezentácie a nástroje – práca s grafikou

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ž	iak vie/dokáže	
✓	digitalizovať grafickú informáciu,	Vlastnosti a vzťahy: obrázok v rastri, formáty súborov a ich vzťah k
✓	voliť vhodný formát súboru pre uloženie obrázkov rôznych typov,	uloženému obrázku
✓	kódovať a rozkódovať podľa pokynov rastrový obrázok,	Procesy: kreslenie ako postupnosť príkazov pre vykonávateľa
✓	navrhovať postupnosť daných grafických operácií pre dosiahnutie	
	stanoveného výsledku.	

Reprezentácie a nástroje – práca s textom

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ voliť vhodný nástroj na prácu s textom,	Pojmy: odrážky a číslovanie, tabuľka
✓ používať nástroje na vyhľadanie a nahradenie textu,	Vlastnosti a vzťahy: skryté značky ako súčasť textového dokumentu,
 ✓ rozlišovať neformátovaný a formátovaný text, 	obrázok ako súčasť textu, vplyv skrytých znakov na štruktúru aj vý-
✓ posudzovať vlastnosti textovej informácie podľa stanovených	sledný vzhľad textu, znaky ako písmená, číslice, špeciálne znaky a
kritérií.	symboly, neformátovaný a formátovaný text (t. j. obsahuje aj informá-
	cie o zvýrazneniach, písme, odsekoch, zarovnaniach)
	Procesy: vkladanie tabuľky

Reprezentácie a nástroje – práca s prezentáciami

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať nástroje editora na tvorbu a úpravu prezentácií.	Procesy: manipulácia s poradím snímok, vloženie prepojenia

Reprezentácie a nástroje – práca s multimédiami

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať konkrétne nástroje editora na skombinovanie videa,	Pojmy: klip, efekt, prechod, strihanie, časová os
zvuku a textu,	Vlastnosti a vzťahy: video ako postupnosť klipov, efektov, prechodov,
✓ rozhodovať sa pre správne zariadenie pre zaznamenanie zvuku a	klip ako zvuk, obrázok, titulok, vzťah medzi rozložením prvkov na
obrazu,	časovej osi a výsledkom
✓ skúmať nové nástroje v konkrétnom editore.	Procesy: vytvorenie a uloženie záznamu, orezanie, vystrihnutie, umies-
	tnenie klipu

Reprezentácie a nástroje – práca s tabuľkami

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať konkrétne nástroje na prácu s tabuľkami,	Pojmy: tabuľka, riadok, stĺpec, bunka, adresa bunky
 ✓ voliť a používať funkcie pre jednoduché výpočty, 	Vlastnosti a vzťahy: adresa bunky ako pozícia bunky v tabuľke, bunky
✓ skúmať nové nástroje v konkrétnom editore.	a typy údajov (číslo, text), vlastnosti bunky ako zarovnanie, farba,
	veľkosť, okraje bunky, bunky so vzorcami
	Procesy: pohyb (navigácia) v tabuľke (šípkami, klikaním), vpisovanie
	údajov, ich upravovanie a zvýrazňovanie, jednoduché výpočty s operá-
	ciami sčítania, odčítania, násobenia a delenia, vloženie jednoduchej
	funkcie

Reprezentácie a nástroje – informácie

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ diskutovať o vlastnostiach jednoduchej informácie rôzneho typu,	Vlastnosti a vzťahy: vzťahy medzi jednotlivými typmi informácie (gra-
✓ voliť vhodnú reprezentáciu reálnej informácie,	fika, text, čísla, zvuk), text a hypertext (napr. na internete, v encyklo-
✓ kódovať informáciu podľa pokynov do konkrétnej reprezentácie,	pédii), možnosť vyhľadávať reťazce (napr. dá sa v texte, a nie v grafi-
 ✓ dekódovať informáciu z jednoduchých reprezentácií, 	ke)
✓ posudzovať kvalitu informácie rôzneho typu na jednoduchej	
úrovni,	
✓ posudzovať vlastnosti súborov rôznych typov (rôzne typy textov,	
rôzna grafika, zvuk, video),	
✓ vyhľadávať a získavať informácie v informačnom systéme a da-	
tabáze (knižnica, el. obchod, rezervácie lístkov a pod.),	
✓ získavať informácie rôznych typov pomocou konkrétnych nástro-	
jov (napr. zoskenovaním, odfotením, nahraním zvuku, videa,	
a pod.),	
✓ rozhodovať sa pre nástroje na spracovanie informácií (na vyhľa-	
dávanie a získavanie, spracovanie informácií a komunikovanie	
pomocou nástrojov),	
✓ hľadať informácie (v texte, v encyklopédii, v slovníku, v tabuľke,	
a pod.).	

Reprezentácie a nástroje – štruktúry

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	orientovať sa v jednoduchej štruktúre – vyhľadávať a získavať	Pojmy: postupnosť, tabuľka (v zmysle frekvenčná, kódovacia, slovník,
	informácie zo štruktúry podľa zadaných kritérií,	mriežka)
✓	organizovať informácie do štruktúr - vytvárať a manipulovať so	Procesy: práca s grafovými štruktúrami (s mapou, labyrintom, sieťou),
	štruktúrami, ktoré obsahujú údaje a jednoduché vzťahy (tabuľky,	práca so stromovými štruktúrami (strom rozhodnutí, stratégií, turnajov,
	grafy, postupnosti obrázkov, čísel,),	rodokmeň), zapisovanie a vyhľadávanie v jednoduchej štruktúre, zos-
✓	interpretovať údaje zo štruktúr – vyvodiť existujúce vzťahy zo	tavovanie štruktúry
	zadaných údajov v štruktúre, prerozprávať informácie uložené	
	v štruktúre vlastnými slovami.	

Komunikácia a spolupráca – práca s webovou stránkou

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ získavať informácie z webových stránok a používať ich vo svo-	
jich produktoch (rešpektovať autorské práva).	

Komunikácia a spolupráca – vyhľadávanie na webe

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ vyhľadávať rôzne typy informácií na webe,	
✓ posudzovať správnosť a kvalitu vyhľadaných informácií (výstup	
vyhľadávania).	

Komunikácia a spolupráca – práca s nástrojmi na komunikáciu

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ž	iak vie/dokáže	
✓	komunikovať prostredníctvom konkrétneho nástroja i aplikácie na	Vlastnosti a vzťahy: chat ako internetový rozhovor, je to iný typ komu-
	neinteraktívnu komunikáciu,	nikácie ako e-mail
✓	porovnávať klady i zápory komunikácie prostredníctvom chatu	Procesy: prijatie a odoslanie správy, výber adresáta, odoslanie správy
	a e-mailu.	viacerým adresátom naraz

Algoritmické riešenie problémov – analýza problému

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ identifikovať opakujúce sa vzory,	Vlastnosti a vzťahy: aký informatický problém je v zadaní úlohy, platí -
✓ rozpoznávať miesta, kde sa treba rozhodovať,	neplatí, a/alebo/nie (neformálne)
✓ vlastnými slovami sformulovať plán riešenia,	Procesy: idea sekvencie, opakovania, vetvenia, manipulovania
✓ rozhodovať sa o pravdivosti/nepravdivosti tvrdenia/výroku,	s údajmi, rozhodovanie o pravdivosti tvrdenia
✓ uvádzať kontra príklad, keď niečo neplatí, nefunguje,	
✓ uvažovať o rôznych riešeniach.	

Algoritmické riešenie problémov – jazyk na zápis riešenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať jazyk na popis riešenia problému – aplikovať pravidlá,	Vlastnosti a vzťahy: algoritmus – programovací jazyk, vstup – algo-
konštrukcie jazyka,	ritmus – výsledok, chybný zápis, konštrukcie jazyka ako: postupnosť
✓ používať matematické výrazy v jazyku na zápis algoritmov.	príkazov, cyklus s pevným počtom opakovaní, podmienený príkaz,
	pomenovaná postupnosť príkazov
	Procesy: zostavovanie programu v jazyku na zápis algoritmov, spuste-
	nie programu

Algoritmické riešenie problémov – pomocou postupnosti príkazov

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	riešiť problém skladaním príkazov do postupnosti,	Pojmy: parameter príkazu, postupnosť príkazov
✓	aplikovať pravidlá, konštrukcie jazyka pre zostavenie postupnosti	Vlastnosti a vzťahy: ako súvisí príkaz, poradie príkazov a výsledok,
	príkazov,	pravidlá jazyka pre zostavenie sekvencie príkazov
✓	interpretovať postupnosť príkazov,	Procesy: zostavenie a úprava príkazov, vyhodnotenie postupnosti prí-
✓	hľadať chybu v postupnosti príkazov a opraviť ju.	kazov, úprava sekvencie príkazov (pridanie, odstránenie príkazu, zme-
		na poradia príkazov)

Algoritmické riešenie problémov – pomocou cyklov

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ rozpoznávať opakujúce sa vzory pri riešení zadaného problému,	Pojmy: opakovanie, počet opakovaní, telo cyklu
✓ rozpoznávať to, aká časť algoritmu sa má vykonať pred, počas a	Vlastnosti a vzťahy: ako súvisí počet opakovaní s výsledkom
po skončení cyklu,	Procesy: zostavovanie, upravovanie tela cyklu, nastavenie počtu opa-
✓ stanovovať počet opakovaní pomocou hodnoty,	kovaní
✓ riešiť problémy, ktoré vyžadujú známy počet opakovaní,	
✓ zapisovať riešenie problému s cyklom pomocou jazyka,	
✓ interpretovať algoritmy s cyklami.	

Algoritmické riešenie problémov – pomocou vetvenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ rozpoznávať situácie a podmienky, keď treba použiť vetvenie,	Pojmy: vetvenie, podmienka
✓ rozpoznávať, aká časť algoritmu sa má vykonať pred, v rámci a	Vlastnosti a vzťahy: konštrukcia vetvenia s jednoduchou podmienkou,
po skončení vetvenia,	pravda, nepravda – splnená a nesplnená podmienka
✓ zostavovať a zapisovať podmienku,	Procesy: zostavovanie, upravovanie vetvenia, vytvorenie podmienky,
✓ riešiť problémy, ktoré vyžadujú vetvenie s jednoduchou pod-	vyhodnotenie podmienky
mienkou (bez logických spojok),	
✓ zapisovať riešenie problému s vetvením pomocou jazyka,	
✓ interpretovať algoritmy s vetvením.	

Algoritmické riešenie problémov – pomocou premenných

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ identifikovať údaje zo zadania úlohy, ktoré musia byť zapamäta-	Pojmy: premenná, meno (pomenovanie) premennej, hodnota premen-
né, resp. sa menia, a vyžadujú použitie premenných,	nej, operácia (+,-,*,/)
✓ aplikovať pravidlá, konštrukcie jazyka pre nastavenie a použitie	Vlastnosti a vzťahy: pravidlá jazyka pre použitie premennej, meno pre-
premennej,	mennej – hodnota premennej
✓ riešiť problémy, v ktorých si treba zapamätať a neskôr použiť	Procesy: nastavenie hodnoty (priradenie), zistenie hodnoty (použitie
zapamätané hodnoty,	premennej), zmena hodnoty premennej, vyhodnocovanie výrazu
✓ zovšeobecňovať riešenie tak, aby fungovalo nielen s konštantami,	s premennými, číslami a operáciami
✓ interpretovať algoritmy s výrazmi a premennými.	

Algoritmické riešenie problémov – pomocou nástrojov na interakciu

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ rozpoznávať situácie, keď treba čakať na vstup,	Vlastnosti a vzťahy: prostriedky jazyka pre: získanie vstupu, spracova-
✓ zapisovať algoritmus, ktorý reaguje na vstup,	nie vstupu a zobrazenie výstupu
✓ interpretovať zapísané riešenie,	Procesy: čakanie na neznámy vstup – vykonanie akcie – výstup, ná-
✓ vytvárať hypotézu, ako neznámy algoritmus spracuje zadaný	sledný efekt
vstup.	

Algoritmické riešenie problémov – interpretácia zápisu riešenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ realizovať návod, postup, algoritmus riešenia úlohy – interpreto-	Vlastnosti a vzťahy: jazyk – vykonanie programu
vať ho, krokovať riešenie, simulovať činnosť vykonávateľa,	Procesy: krokovanie, čo sa deje v počítači v prípade chyby v programe
✓ vyjadrovať princíp fungovania návodu – objavovať a popisovať	
vlastnými slovami princíp fungovania jednoduchého algoritmu,	
✓ hľadať vzťah medzi vstupom, algoritmom a výsledkom.	

Algoritmické riešenie problémov – hľadanie a opravovanie chýb

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
 ✓ rozpoznávať, že program pracuje nesprávne, 	Vlastnosti a vzťahy: chyba v postupnosti príkazov (zlý príkaz, chýbajú-
✓ hľadať chybu vo vlastnom, nesprávne pracujúcom programe a	ci príkaz, vymenený príkaz alebo príkaz navyše), chyba v algoritmoch
opravit' ju,	s cyklami, s vetvením a s premennými, chyba pri realizácii (logická
✓ zisťovať, pre aké vstupy, v ktorých prípadoch, situáciách program	chyba), chyba v zápise (syntaktická chyba)
pracuje nesprávne,	Procesy: hľadanie chyby
✓ diskutovať a argumentovať o správnosti riešenia (svojho aj cu-	
dzieho),	
✓ rozlišovať chybu pri realizácii od chyby v zápise,	
 ✓ dopĺňať, dokončovať, modifikovať rozpracované riešenie, 	
✓ navrhovať vylepšenie.	

Softvér a hardvér – práca so súbormi a priečinkami

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ orientovať sa v štruktúre priečinkov počítača,	Vlastnosti a vzťahy: rôzne typy súborov pre rôzne typy informácií (sú-
✓ presúvať, mazať, premenúvať priečinky,	bor s obrázkom, súbor s textom, súbor s tabuľkou), cesta k súboru
✓ vyhľadávať súbor alebo priečinok,	a priečinku ako zápis, ktorý určuje umiestnenie súboru a priečinku
✓ navrhovať štruktúru priečinkov,	v štruktúre priečinkov
✓ preorganizovať súbory do danej štruktúry priečinkov,	
✓ zisťovať parametre súborov, priečinkov.	

Softvér a hardvér – práca v operačnom systéme

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	vypínať nereagujúcu alebo chybnú aplikáciu,	Vlastnosti a vzťahy: schránka ako miesto na krátkodobé uchovávanie
✓	ovládať operačný systém na používateľskej úrovni,	alebo prenášanie údajov, operačný systém ako softvér, aplikácia ako
✓	prenášať informácie medzi spustenými aplikáciami pomocou	softvér
	schránky,	Procesy: nastavenie zvuku, pracovnej plochy, klávesnice, používanie
✓	používať nástroje na prispôsobenie si (pracovného) prostredia	nástrojov na simulovanie, modelovanie
	v počítači,	
✓	skúmať nové možnosti operačného systému,	
✓	používať rôzny aplikačný softvér, ktorý je primeraný veku.	

Softvér a hardvér – počítač a prídavné zariadenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ pracovať s pamäťovými a prídavnými zariadeniami: p	renášať, <i>Pojmy</i> : program, procesor, pamäť
ukladať, kopírovať informácie,	Vlastnosti a vzťahy: počítač ako zariadenie s procesorom a pamäťou,
✓ pracovať s prídavnými zariadeniami (napr. naskenovať,	vytlačiť pamäť si pamätá programy a údaje, pamäť v počítači ako zariadenie na
dokument, nahrávať zvuk, zosnímať obraz fotoaparátor	n alebo (krátkodobé) uchovanie informácií, disk v počítači ako zariadenie na
kamerou),	dlhodobé uchovanie informácií, procesor vykonáva programy (prog-
✓ skúmať nové možnosti použitia konkrétneho hardvéru,	ram ako návod pre procesor), tlačiareň, reproduktor/slúchadlá ako za-
✓ porovnávať klady i zápory počítačov rôznych typov (napr	r. stolný riadenia na sprostredkovanie výstupu, skener, digitálny fotoaparát,
počítač, notebook, tablet),	kamera, mikrofón ako zariadenia na digitalizáciu údajov, rozdiel medzi
✓ rozlišovať vstupné a výstupné zariadenia.	hardvérom a softvérom

Softvér a hardvér – práca v počítačovej sieti a na internete

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ orientovať sa v lokálnej počítačovej sieti,	Pojmy: sieť, doména
✓ pracovať so sieťovými zariadeniami (napr. tlačiareň, skener),	Vlastnosti a vzťahy: cesta (adresa) ako zápis, ktorý identifikuje počí-
✓ diskutovať o výhodách a nevýhodách práce v počítačovej sieti.	tač, zariadenie alebo údaje v sieti, vlastnosti priečinkov a prístupové
	práva v sieti, počítačová sieť ako prepojenie počítačov a zariadení,
	internet ako celosvetová počítačová sieť, štruktúra webovej adresy,
	štruktúra e-mailovej adresy

Softvér a hardvér – programy proti vírusom a špehovaniu

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	akceptovať, že nemá sťahovať a spúšťať neznáme, pochybné ap-	Vlastnosti a vzťahy: vírus ako škodlivý softvér, špehovanie ako nepovo-
	likácie,	lená aktivita softvéru alebo webových stránok, antivírus ako softvér na
✓	pracovať s mechanizmami na odhaľovanie a odstraňovanie víru-	zisťovanie a odstraňovanie škodlivého softvéru a blokovanie škodli-
	sov.	vých činností, obmedzenia antivírusových programov (antivírus je tiež
		iba program, a nemusí odhaliť najnovší nebezpečný softvér)
		Procesy: v počítači môže bežať antivírusová ochrana a môže kontrolo-
		vať (takmer) všetko, čo robíme

Informačná spoločnosť – bezpečnosť a riziká

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	diskutovať o rizikách na internete,	Vlastnosti a vzťahy: vírus ako škodlivý softvér, spam ako nevyžiadaná
✓	zhodnocovať, ktoré informácie musia byť chránené pred zneuži-	správa, antivírusový program ako nástroj na obranu proti vírusom, kvali-
	tím,	ta hesla ako mechanizmus zabezpečenia, dôveryhodnosť získaných in-
✓	aplikovať pravidlá pre zabezpečenie prístupu do e-mailu, do ko-	formácií, riziká na internete a sociálnych sieťach
	munity, do počítača a proti neoprávnenému použitiu,	Procesy: šírenie počítačových vírusov a spamov, bezpečné a etické
✓	posudzovať riziká práce na počítači so škodlivým softvérom,	správanie sa na internete, činnosť hekerov
✓	diskutovať o počítačovej kriminalite,	
✓	diskutovať o dôveryhodnosti informácií na webe,	
✓	diskutovať o rizikách kriminálneho a nelegálneho obsahu.	

Informačná spoločnosť - digitálne technológie v spoločnosti

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ diskutovať o vzťahu digitálnych technológií k povolaniam,	Vlastnosti a vzťahy: informatika ako povolanie, informatika v povola-
✓ diskutovať o digitálnych technológiách v spoločnosti.	niach (napr. aj v dizajne a v architektúre, v obchode, vo financiách)

Informačná spoločnosť – legálnosť používania

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ž	iak vie/dokáže	
✓	diskutovať o dodržiavaní základných princípov autorských práv,	Pojmy: texty, obrázky, hudba, filmy, a pod.
✓	diskutovať, či bolo dielo legálne nadobudnuté, a o tom, ako sa dá	Vlastnosti a vzťahy: autorské právo a jeho vzťah k autorovi, dielu
	ďalej používať,	a jeho použitiu, bezplatný softvér a platený softvér
~	diskutovať o právnych dôsledkoch nelegálne používaného diela,	Procesy: legálnosť a nelegálnosť používania softvéru a informácií
~	diskutovať o právnych dôsledkoch publikovania kriminálneho	
	a nelegálneho obsahu.	

VZDELÁVACÍ ŠTANDARD PRE 5. – 8. ROČNÍK

Reprezentácie a nástroje – práca s grafikou

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ kombinovať rastrové, vektorové obrázky a texty,	Pojmy: rastrová a vektorová grafika
✓ vytvárať grafické produkty pri realizácii svojich projektov,	Vlastnosti a vzťahy: vektorový obrázok ako zoskupenie objektov
✓ navrhovať a hodnotiť postupnosť grafických operácií.	Procesy: tvarovanie, transformácia a usporiadanie objektov

Reprezentácie a nástroje – práca s textom

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ kombinovať texty a iné objekty (grafiku, tabuľky,),	Vlastnosti a vzťahy: štýl ako nástroj na formátovanie textu
✓ využívať nástroje na prácu s textom pri realizácii svojich projek-	Procesy: revidovanie dokumentov (komentovanie, sledovanie zmien),
tov,	úprava štýlov, príprava dokumentu na publikovanie
✓ navrhovať a hodnotiť postupnosť operácií pri práci s textom.	

Reprezentácie a nástroje – práca s prezentáciami

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať nástroje na tvorbu a úpravu prezentácií pri prezentovaní	Procesy: nastavovanie efektov, reagovanie na udalosti
svojich projektov,	
✓ posudzovať výhody a nevýhody rôznych nástrojov na tvorbu pre-	
zentácií,	
✓ navrhovať a hodnotiť postupnosť operácií pri práci s prezentá-	
ciami.	

Reprezentácie a nástroje – práca s multimédiami

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	iak vie/dokáže	
✓	používať multimediálne nástroje pri realizácii svojich projektov,	Vlastnosti a vzťahy: vplyv časovej osi na výsledný produkt
✓	posudzovať výhody a nevýhody rôznych nástrojov na manipulá-	Procesy: manipulovanie s objektmi na časovej osi
	ciu s multimédiami,	
✓	navrhovať a hodnotiť postupnosť operácií pri práci s multimé-	
	diami.	

Reprezentácie a nástroje – práca s tabuľkami

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
 ✓ využívať tabuľkový editor pri riešení problémov, 	Pojmy: tabuľka, vzorec, podmienka, funkcia
✓ zostavovať výrazy s operáciami, podmienkami a funkciami,	Vlastnosti a vzťahy: vzorce ako vzťah viacerých buniek, graf ako vizua-
✓ prezentovať údaje z tabuliek (napr. pomocou grafu),	lizácia a prezentácia údajov
✓ interpretovať súvislosti (t. j. údaje a výrazy) v tabuľkách,	Procesy: vloženie funkcie (suma, priemer), vyhodnotenie výrazu, vlo-
✓ hľadať, odhaľovať a opravovať chyby pri práci s tabuľkami	ženie grafu
a výpočtami.	

Reprezentácie a nástroje – informácie

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ posudzovať vlastnosti informácií rôznych typov,	Pojmy: bit, bajt, kilobajt, megabajt, dvojková sústava, digitalizácia
 ✓ posudzovať rôzne reprezentácie pri spracovaní informácií, 	Vlastnosti a vzťahy: vzťahy medzi jednotlivými typmi informácií (gra-
✓ zakódovať informáciu do konkrétnej digitálnej reprezentácie,	fika, text, čísla, zvuk), text a hypertext (napr. na internete, v encyklo-
✓ dekódovať informáciu z konkrétnej digitálnej reprezentácie,	pédii,), formátovaný a neformátovaný text, vplyv reprezentácie na
✓ hodnotiť rozdiely medzi digitalizovanými a pôvodnými údajmi,	pamäť, stratová a bezstratová kompresia
✓ voliť vhodné nástroje na riešenie problému, na získanie a spra-	Procesy: prevod čísel do postupnosti bitov (dvojkovej sústavy) a späť,
covanie informácií rôznych typov a na komunikovanie,	kódovanie textovej, zvukovej a obrazovej informácie
✓ argumentovať pre voľbu nástrojov.	

Reprezentácie a nástroje – štruktúry

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	organizovať informácie do štruktúr - vytvárať a manipulovať so	Pojmy: postupnosť, tabuľka (frekvenčná, kódovacia, slovník, mriežka),
	štruktúrami, ktoré obsahujú údaje a vzťahy (tabuľky, grafy, po-	strom (napr. priečinky a podpriečinky, nadriadený – podriadený, strom
	stupnosti obrázkov, čísel,),	rozhodnutí, stratégií, turnajov, rodokmeň), graf (mapa, kto sa komu
✓	orientovať sa, vyhľadávať a získavať informácie zo štruktúry	dovolá)
	podľa stanovených kritérií,	
✓	voliť vhodnú štruktúru pre reprezentáciu informácie a zdôvodňo-	
	vať ju (napr. kedy voliť čísla, alebo kedy meno a priezvisko evi-	
	dovať v dvoch samostatných stĺpcoch v tabuľke,),	
✓	posúdiť vlastnosti operácií s rôznymi štruktúrami (napr. možnosť	
	mazania, vkladania, vyhľadávania,),	
✓	interpretovať údaje zo štruktúr – odvodiť vzťahy zo zadaných	
	údajov v štruktúre, prerozprávať informácie uložené v štruktúre	
	vlastnými slovami.	

Komunikácia a spolupráca – prezentovanie informácií prostredníctvom webovej stránky

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	používať konkrétne nástroje na vytvorenie webovej stránky	Vlastnosti a vzťahy: webová stránka ako miesto na prezentáciu a ko-
	s požadovaným obsahom a formátom (napr. výsledky práce žia-	munikáciu
	ka),	Procesy: úprava a formátovanie textu, obrázka, tabuľky, vkladanie od-
✓	realizovať postup pre sprístupnenie/publikovanie stránky na we-	kazu (na vlastnú podstránku, inú stránku), zverejnenie stránky
	be.	

Komunikácia a spolupráca – vyhľadávanie na webe

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže		
✓ vyhľadá	vať a získavať informácie rôznych typov prostredníctvom	Procesy: práca s informačnými systémami, prekladanie textov, vyhľadá-
zloženýc	ch výrazov,	vanie miest a trás na mape
✓ vyhľadá	vať a získavať informácie rôznych typov (napr. textové	
preklady	, prevody jednotiek, kurzy, mapy, trasy),	
✓ hodnotiť	vyhľadávanie (napr. správnosť a kvalitu vyhľadaných	
informác	cií, ako rýchlo boli nájdené,).	

Komunikácia a spolupráca – práca s nástrojmi na spoluprácu a zdieľanie informácií

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ používať nástroje na zdieľanie a publikovanie informácií,	Procesy: zdieľanie priečinkov a súborov na webe, paralelná práca
✓ vytvárať a upravovať zdieľané produkty pomocou nástrojov na	s textom, obrazom, tabul'kami a prezentáciami
spoluprácu,	
✓ využívať nástroje na spoluprácu pri riešení problémov.	

Komunikácia a spolupráca – práca s nástrojmi na komunikáciu

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	komunikovať pomocou nástrojov na interaktívnu a neinteraktívnu	Vlastnosti a vzťahy: interaktívna a neinteraktívna komunikácia
	komunikáciu,	Procesy: komunikácia s jedným aj viacerými účastníkmi
✓	porovnávať klady i zápory interaktívnej a neinteraktívnej komu-	
	nikácie,	
✓	voliť najvhodnejší nástroj na komunikáciu pre danú situáciu,	
✓	dodržiavať pravidlá netikety a elektronickej komunikácie.	

Algoritmické riešenie problémov – analýza problému

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žia	k vie/dokáže	
✓	identifikovať vstupné informácie zo zadania úlohy,	Vlastnosti a vzťahy: zadaný problém – vstup – výstup
√	popísať očakávané výstupy, výsledky, akcie,	Procesy: rozdelenie problému na menšie časti, syntéza riešenia z rieše-
✓	identifikovať problém, ktorý sa bude riešiť algoritmicky,	ní menších častí, identifikovanie opakujúcich sa vzorov, identifikova-
✓	sformulovať a neformálne (prirodzeným jazykom) vyjadriť ideu	nie miest pre rozhodovanie sa (vetvenie a opakovanie), identifikovanie
	riešenia,	všeobecných vzťahov medzi informáciami
√	uvažovať o vlastnostiach vykonávateľa (napr. korytnačka, grafic-	
	ké pero, robot, a pod.),	
✓ :	naplánovať riešenie úlohy ako postupnosť príkazov vetvenia	
	a opakovania.	

Algoritmické riešenie problémov – jazyk na zápis riešenia

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	iak vie/dokáže	
✓	používať jazyk na zápis algoritmického riešenia problému (použiť	Pojem: program, programovací jazyk
	konštrukcie jazyka, aplikovať pravidlá jazyka),	Vlastnosti a vzťahy: zápis algoritmu a vykonanie programu, vstup –
✓	používať matematické výrazy pri vyjadrovaní vzťahov a podmie-	vykonanie programu – výstup/akcia
	nok,	Procesy: zostavenie programu, identifikovanie, hľadanie, opravovanie
✓	rozpoznať a odstrániť chyby v zápise,	chýb
✓	vytvárať zápisy a interpretovať zápisy podľa nových stanovených	
	pravidiel (syntaxe) pre zápis algoritmov.	

Algoritmické riešenie problémov – pomocou postupnosti príkazov

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže		
✓	riešiť problém skladaním príkazov do postupnosti,	Pojmy: príkaz, parameter príkazu, postupnosť príkazov
✓	aplikovať pravidlá, konštrukcie jazyka pre zostavenie postupnosti	Vlastnosti a vzťahy: ako súvisia príkazy a výsledok realizácie programu
	príkazov.	Procesy: zostavenie a úprava príkazov, vyhodnotenie postupnosti prí-
		kazov, úprava sekvencie príkazov (pridanie, odstránenie príkazu, zme-
		na poradia príkazov)

Algoritmické riešenie problémov – pomocou nástrojov na interakciu

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ rozpoznávať situácie, kedy treba získať vstup,	Vlastnosti a vzťahy: prostriedky jazyka pre získanie vstupu, spracova-
✓ identifikovať vlastnosti vstupnej informácie (obmedzenia, rozsah,	nie vstupu a zobrazenie výstupu
formát),	Procesy: čakanie na neznámy vstup – vykonanie akcie – výstup, ná-
✓ rozpoznávať situácie, kedy treba zobraziť výstup, realizovať ak-	sledný efekt
ciu,	
✓ zapisovať algoritmus, ktorý reaguje na vstup,	
✓ vytvárať hypotézu, ako neznámy algoritmus spracováva zadaný	
vstup, ak sú dané páry vstup-výstup/akcia.	

Algoritmické riešenie problémov – pomocou premenných

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ži	ak vie/dokáže	
✓	identifikovať zo zadania úlohy, ktoré údaje musia byť zapamäta-	Pojmy: premenná, meno (pomenovanie) premennej, hodnota premen-
	né, resp. sa menia (a teda vyžadujú použitie premenných),	nej, operácia (+, -, *, /)
✓	riešiť problémy, v ktorých si treba zapamätať a neskôr použiť	Vlastnosti a vzťahy: pravidlá jazyka pre použitie premennej, meno pre-
	zapamätané hodnoty vo výrazoch,	mennej – hodnota premennej
✓	zovšeobecňovať riešenie tak, aby fungovalo nielen s konštantami.	Procesy: nastavenie hodnoty (priradenie), zistenie hodnoty (použitie
		premennej), zmena hodnoty premennej, vyhodnocovanie výrazu
		s premennými, číslami a operáciami

Algoritmické riešenie problémov – pomocou cyklov

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ rozpoznávať opakujúce sa vzory,	Pojmy: opakovanie, počet opakovaní, podmienka vykonávania cyklu,
✓ rozpoznávať, aká časť algoritmu sa má vykonať pred, počas aj po	telo cyklu
skončení cyklu,	Vlastnosti a vzťahy: ako súvisí počet opakovaní s výsledkom, čo platí
✓ riešiť problémy, v ktorých treba výsledok získať akumulovaním	po skončení cyklu
čiastkových výsledkov v rámci cyklu,	Procesy: vyhodnotenie hraníc/podmienky cyklu, vykonávanie cyklu
✓ riešiť problémy, ktoré vyžadujú neznámy počet opakovaní,	
✓ riešiť problémy, v ktorých sa kombinujú cykly a vetvenia,	
✓ stanovovať hranice a podmienky vykonávania cyklov.	

Algoritmické riešenie problémov – pomocou vetvenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ rozpoznávať situácie a podmienky, kedy treba použiť vetvenie,	Pojmy: vetvenie, podmienka
✓ rozpoznávať, aká časť algoritmu sa má vykonať pred, v rámci	Vlastnosti a vzťahy: pravda/nepravda – splnená/nesplnená podmienka
a po skončení vetvenia,	Procesy: zostavovanie a upravovanie vetvenia, vytvorenie podmienky
✓ riešiť problémy, ktoré vyžadujú vetvenie so zloženými podmien-	a vyhodnotenie podmienky s negáciami a logickými spojkami (a, ale-
kami (s logickými spojkami),	bo)
✓ riešiť problémy, v ktorých sa kombinujú cykly a vetvenia.	

Algoritmické riešenie problémov – interpretácia zápisu riešenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ krokovať riešenie, simulovať činnosť vykonávateľa s postupnos-	Vlastnosti a vzťahy: jazyk - vykonanie programu
ťou príkazov, s výrazmi a premennými, s vetvením a s cyklami,	Procesy: krokovanie, čo sa deje v počítači v prípade chyby v programe
✓ vyjadrovať ideu daného návodu (objavovať a vlastnými slovami	
popísať ideu zapísaného riešenia – ako program funguje, čo zápis	
realizuje pre rôzne vstupy),	
✓ upraviť riešenie úlohy vzhľadom na rôzne dané obmedzenia,	
✓ dopĺňať, dokončovať, modifikovať rozpracované riešenie,	
✓ hľadať vzťah medzi vstupom, algoritmom a výsledkom,	
✓ uvažovať o rôznych riešeniach, navrhovať vylepšenie.	

Algoritmické riešenie problémov – hľadanie a opravovanie chýb

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
 ✓ rozpoznávať, že program pracuje nesprávne, 	Vlastnosti a vzťahy: chyba v postupnosti príkazov (zlý príkaz, chýbajú-
✓ hľadať chybu vo vlastnom, nesprávne pracujúcom programe	ci príkaz, vymenený príkaz alebo príkaz navyše), chyba vo výrazoch
a opraviť ju,	s premennými, chyba v algoritmoch s cyklami a s vetvením, chyba pri
✓ zisťovať, pre aké vstupy, v ktorých prípadoch, situáciách program	realizácii (logická chyba), chyba v zápise (syntaktická chyba)
zle pracuje,	Procesy: rozpoznanie chyby, hľadanie chyby
✓ uvádzať kontra príklad, kedy niečo neplatí, nefunguje,	
✓ posúdiť a overiť správnosť riešenia (svojho aj cudzieho),	
✓ rozlišovať chybu pri realizácii od chyby v zápise.	

Softvér a hardvér – práca so súbormi a priečinkami

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Ž	iak vie/dokáže	
✓	organizovať súbory a priečinky,	Vlastnosti a vzťahy: súbor ako štruktúra údajov rôznych typov, vzťah
✓	posudzovať vlastnosti súborov rôznych typov,	veľkosti súboru a uloženej informácie/zvolenej reprezentácie (napr. vplyv
✓	pracovať so súborovým manažérom a získavať informácie o sú-	zvolenej kompresie)
	boroch, priečinkoch a pamäťových zariadeniach.	

Softvér a hardvér – práca v operačnom systéme

	Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak	k vie/dokáže	
✓ s	spravovať aplikácie (napr. inštalovať, odinštalovať softvér, do-	Pojmy: aplikácia
r	plnky, zistiť parametre bežiacej aplikácie/procesov, zastaviť	Vlastnosti a vzťahy: operačný systém ako softvér, operačný systém
i	ich,),	a správa prostriedkov (procesor, pamäť,) a poskytovanie služieb (pre
✓ r	používať nástroje na prispôsobenie si (pracovného) prostredia	aplikácie,), aplikácia ako softvér
V	v počítači a správanie sa počítača,	
✓ s	skúmať nové možnosti operačného systému.	

Softvér a hardvér – počítač a prídavné zariadenia

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ realizovať akcie so špecifickým hardvérom (tlačiareň, robotická	Pojmy: kapacita
stavebnica, a pod.),	Vlastnosti a vzťahy: procesor a pamäť, vstupné a výstupné zariadenia
✓ využívať parametre a princípy fungovania počítača, zariadení	a pamäťové zariadenia, hardvér a softvér
a sietí na efektívne riešenie úloh,	Procesy: odhadovanie množstva zaznamenaných údajov podľa daných
✓ hodnotiť parametre a princíp fungovania počítača, zariadení a sietí	parametrov
na efektívne riešenie úloh,	
✓ prenášať údaje medzi rôznymi zariadeniami.	

Softvér a hardvér – práca v počítačovej sieti a na internete

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ získavať údaje zo sieťových zariadení (napr. skener, úložisko	Pojmy: prenosová rýchlosť
súborov, a pod.),	Procesy: odhadovanie množstva prenesených údajov podľa daných para-
✓ sprístupňovať zariadenia iným ľuďom (napr. tlačiareň, sieťové	metrov
pripojenie).	

Softvér a hardvér – práca proti vírusom a špehovaniu

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ využívať nástroje na odhaľovanie a odstraňovanie škodlivého	Vlastnosti a vzťahy: vírus ako škodlivý softvér, špehovanie ako nepovo-
softvéru.	lená aktivita softvéru alebo webových stránok, antivírus ako softvér na
	zisťovanie a odstraňovanie škodlivého softvéru a blokovanie škodlivých
	činností, obmedzenia antivírusových programov (antivírus je tiež iba
	program, a nemusí odhaliť najnovší nebezpečný softvér)

Informačná spoločnosť – bezpečnosť a riziká

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ posudzovať riziká práce na počítači so škodlivým softvérom,	Procesy: šírenie počítačových vírusov a spamov, bezpečné a etické sprá-
✓ aplikovať pravidlá pre zabezpečenie prístupu do e-mailu, do ko-	vanie sa na internete, činnosť hekerov, nezverejňovanie vlastných údajov
munity, do počítača a proti neoprávnenému použitiu,	na internete
✓ zabezpečiť svoje údaje a komunikáciu proti zneužitiu,	
✓ hodnotiť dôveryhodnosť informácií na webe,	
✓ rozpoznať počítačovú kriminalitu,	
✓ rozlíšiť nelegálny obsah.	

Informačná spoločnosť – digitálne technológie v spoločnosti

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
✓ diskutovať o profesiách, ktoré súvisia s rozvojom digitálnych	
technológií,	
✓ diskutovať o využití digitálnych technológií pri zjednodušení ži-	
vota hendikepovaných,	
✓ zhodnotiť súčasné trendy digitálnych technológií a ich vplyv na	
spoločnosť (limity a riziká) a odhadnúť ich ďalší vývoj,	
✓ zhodnotiť rozvoj digitálnych technológií a ich vplyv na svoje	
učenie sa.	

Informačná spoločnosť – legálnosť používania

Výkonový štandard	Obsahový štandard
Žiak vie/dokáže	
 ✓ rozlíšiť softvér s otvoreným zdrojovým kódom, 	
✓ rozlíšiť softvér šírený zadarmo a softvér, za ktorý sa platí,	
✓ dodržiavať autorské práva (vzťahujúce sa aj na softvér),	
✓ diskutovať o právnych dôsledkoch neoprávneného správania sa.	