

Človeče nehnevaj sa – verzia Názvoslovie Anorganických zlúčenín

Uvedenú didaktickú hru hrajú hráči podľa klasických pravidiel. Učiteľ pred začiatkom hry určí jej náročnosť tým, že si vopred vypracuje zadanie otázok pre rôzne druhy políček v hre. Vyučujúci zadáva aj kontroluje odpovede hráčov. V hre sú tri druhy políček:

- a) Vstupne políčko (označené ako Č, M, Z alebo Ž)
- b) Klasické políčko (označené číslami 1-36)
- c) Domovské políčko (označené Č1-Č4, M1-M4, Z1-Z4 a Ž1-Ž4)

Hráč po hode kockou a následnom posune figúrkou príde na určité políčko a musí správne zodpovedať otázku, ktorá ho na danom políčku čaká. V prípade, že neodpovie správne, daný hráč stráca ťah v nasledujúcom kole. Nakoľko na niektoré políčko môže v priebehu hry vstúpiť viac hráčov je potrebné, aby sa pre každé políčko v zadaní hry nachádzalo viacero otázok.

Na uvedených troch typoch políček môže vyučujúci vybrať otázky z rôznych kategórií podľa náročnosti a podľa úrovne žiakov.

Kategórie otázok (otázky pre určité políčko sa striedajú v poradí tvorenie názvu zo vzorca a opačne):

- a) Prvky a binárne zlúčeniny vodíka
- b) Halogenidy a hydroxidy
- c) Oxidy a sulfidy
- d) Kyslíkaté kyseliny
- e) Soli kyslíkatých kyselín
- f) Zmiešané zlúčeniny a hydrogensoli
- g) Hydráty a soli izopolykyselín
- h) Komplexné zlúčeniny, ostatné binárne zlúčeniny, pseudohalogenidy, deriváty oxokyselín.

Pre domovské políčka môže vyučujúci navrhnúť špeciálny typ otázky, napr. hráč musí nakresliť elektrónový štruktúrny vzorec konkrétnej zlúčeniny.