

## Zobrazenia v rovine

### Definícia :

**Zobrazením  $Z$  z množiny  $A$  do množiny  $B$**  nazývame predpis, ktorý **každému** prvku  $x$  množiny  $A$  priradzuje **práve jeden** prvok  $y$  množiny  $B$ .

**Zobrazenie v rovine** priradzuje **každému** bodu  $X$  danej roviny jeden bod  $Y$  ležiaci v tejto rovine.

**Zobrazenie je funkcia**, ktorá priradzuje body bodom.

Zápis  $Y=Z(X)$  čítame „zobrazenie  $Z$  priradzuje bodu  $X$  bod  $Y$ “. Bod  $X$  nazývame **vzor** a bod  $Y$  je **obraz** bodu  $X$  v zobrazení  $Z$ .

### Definícia :

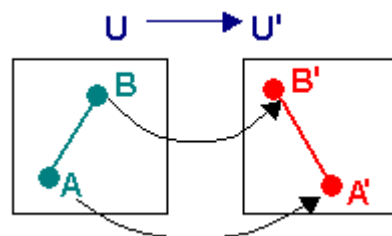
Bod  $X$ , pre ktorý v danom zobrazení  $Z$  platí  $X=Z(X)$ , sa nazýva **samodružný bod** (v zobrazení  $Z$ ). Samodružný bod sa zobrazí sám na seba.

Ak pre **všetky body  $X$  útvaru  $U$**  platí, že ich obrazmi sú body, ktoré tiež patria do útvaru  $U$ , tak útvar  $U$  nazývame **samodružný útvar** ( v zobrazení  $Z$  ).

### Definícia :

Ak pre všetky prvky  $A, B$  útvaru  $U$  a ich obrazy  $A'=Z(A)$ ,  $B'=Z(B)$  v zobrazení  $Z$  platí, že **vzdialenosť** bodov  $A, B$  je **rovnaká** ako vzdialenosť ich obrazov, tak zobrazenie  $Z$  nazývame **zhodné zobrazenie**.

**Zhodné zobrazenie v rovine zachováva dĺžky úsečiek, veľkosť uhlov, veľkosť a tvar rovinných útvarov.**



**Zhodné zobrazenia v rovine sú identita, osová súmernosť, stredová súmernosť, otáčanie, posunutie a posunutá súmernosť.**

Každé zhodné zobrazenie v rovine je prosté a existuje k nemu inverzné zobrazenie.

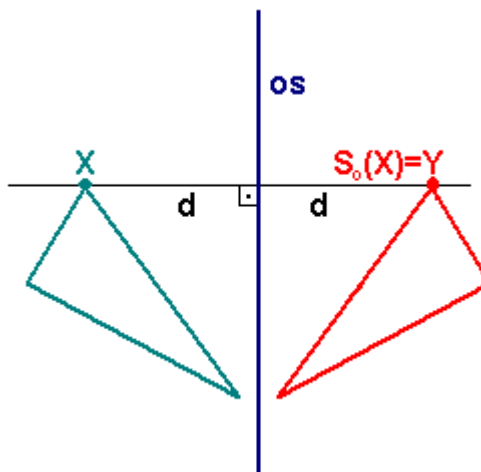
### Definícia :

**Identita** (označenie  $I$ ), je zhodné zobrazenie v rovine, ktoré **každému bodu  $X$**  roviny priradí **ten istý bod**, t.j.  $I(X)=X$ .

V tomto zobrazení je každý bod samodružným bodom a každý útvar samodružným útvarom.

## Osová súmernosť

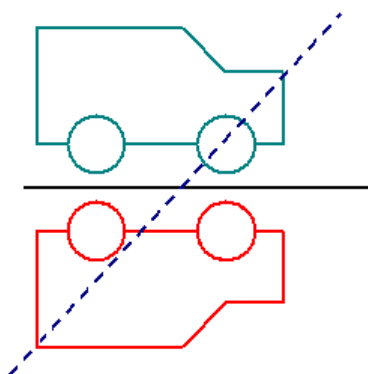
Postup pri rysovaní osovo súmerného bodu znázorňuje obrázok. Z bodu X urobíme kolmicu na os. Vzdialenosť bodu X od osi preniesieme do opačnej polroviny. Bod Y leží na kolmici na os, v rovnakej vzdialenosti od osi ako bod X, v opačnej polrovine.



Osová súmernosť s osou o sa označuje

$S_o$   
 súmernosť os  
 súmernosti

**Samodružné body osovej súmernosti ležia na osi súmernosti.** Samodružné útvary musia mať aspoň jednu os súmernosti – nazývajú sa **osovo súmerné útvary**.



Úlohy :

1. Narysujte podobnú osovo súmernú dvojicu obrázkov ako sú obrázky vľavo. Vzor je **zelený**, osovo súmerný útvar **červený**, osou súmernosti je čierna priamka. Ako by vyzeral obraz, ak by osou súmernosti bola **modrá čiarkovaná** priamka ?
2. Narysujte všetky osi súmernosti priamky, úsečky, trojuholníka, štvorca, obdĺžnika, kosoštvorca, pravidelného šesťuholníka, pravidelného  $n$  - uholníka ( rozlišujte páry a nepáry počet vrcholov ), lichobežníka, kruhu a polkruhu.

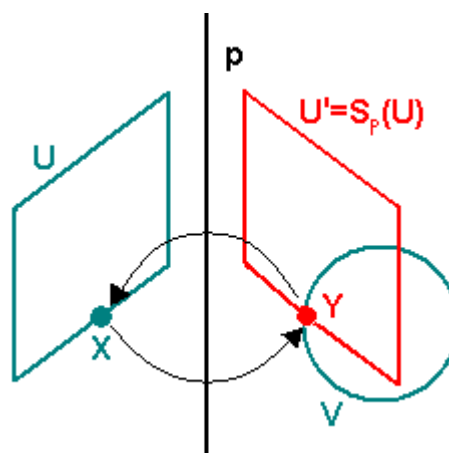
## Riešenie konštrukčných úloh pomocou osovej súmernosti

### Príklad :

Dané sú útvary U a V, ktoré ležia v opačných polrovinách s hraničnou priamkou p. Zostrojte body X a Y, pre ktoré súčasne platí :  $X \in U \wedge Y \in V \wedge Y = S_p(X)$ .

### Riešenie :

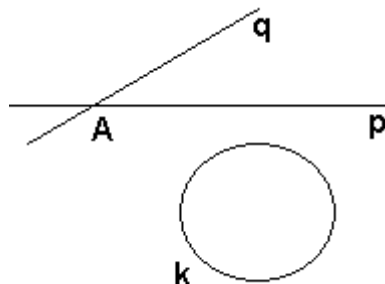
Nevieme, kde presne na útware U leží bod X. Ale jeho obraz Y v osovej súmernosti s osou p bude ležať na útware  $U' = S_p(U)$ . Podľa zadania úlohy má bod Y ležať zároveň na útware V, preto platí :  $Y \in U' \cap V$ , t.j. bod Y je priesečníkom daného útvaru V a útvaru  $U'$ , ktorý je osovo súmerný s útvarom U. Pretože osová súmernosť je sama sebe inverzným zobrazením,  $X = S_p(Y)$ .



## Úlohy :

3. Dané sú kružnice k a l, ktoré ležia v opačných polrovinách s hraničnou priamkou p. Zostrojte úsečku XY, pre ktorú súčasne platí :  $X \in k$ ,  $Y \in l$  a priamka p je osou súmernosti úsečky XY. Ako sa zmení riešenie tejto úlohy, ak namiesto kružnice k bude daný napr. rovnostranný trojuholník a namiesto kružnice l štvorec ?

4. Zvoľte polomery a vzájomnú polohu kružníc  $k$ ,  $l$  a priamky  $p$  z predchádzajúcej úlohy tak, aby úloha
- mala 2 riešenia
  - mala 1 riešenie
  - nemala riešenie
  - mala nekonečne veľa riešení
5. Rôznobežné priamky  $a, b, c$  neprechádzajú spoločným bodom. Zostrojte úsečku  $BC$  kolmú na priamku  $a$  takú, že  $B \in b$ ,  $C \in c$  a stred úsečky  $BC$  leží na priamke  $a$ .
6. Dané sú rôznobežné priamky  $p$  a  $q$ , ktoré sa pretínajú v bode  $A$  a kružnica  $k$  (pozri obr. ). Zostrojte rovno-ramenný trojuholník  $ABC$ , pre ktorý súčasne platí :  $B \in k$ ,  $C \in q$  a priamka  $p$  je osou súmernosti trojuholníka  $ABC$ .
7. Dané sú rovnobežné priamky  $a, b$  a priamka  $c$ , ktorá ich pretína. Zostrojte štvorec  $ABCD$ , pre ktorý súčasne platí :  $A \in a$ ,  $C \in c$ ,  $B, D \in b$ .
8. Zostrojte trojuholník  $ABC$ , ak je dané :
- $c = 4\text{ cm}$ ,  $\beta = 60^\circ$  a  $a + b = 6\text{ cm}$
  - $a = 5\text{ cm}$ ,  $b + c = 9\text{ cm}$  a  $v_c = 3,5\text{ cm}$ .



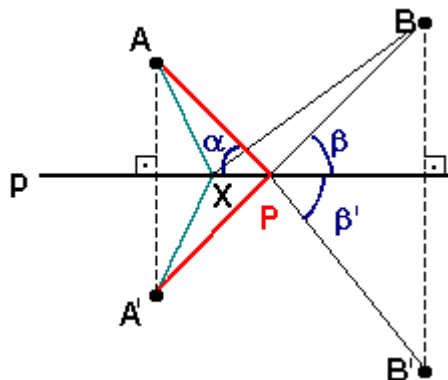
### Riešenie úloh o hľadani najkratšej cesty

#### Príklad :

Daná je priamka  $p$ , body  $A, B$  ktoré ležia v jednej polrovine s hraničnou priamkou  $p$ ,  $A' = S_p(A)$ ,  $B' = S_p(B)$  a bod  $P \in p \cap AB'$  ( pozri obr. ).

Dokážte, že

- pre všetky body  $X$  ( rôzne od bodu  $P$ ), ktoré ležia na priamke  $p$  platí :  $|AX| + |XB| \geq |AP| + |PB|$
- $\alpha = \beta$



#### Riešenie :

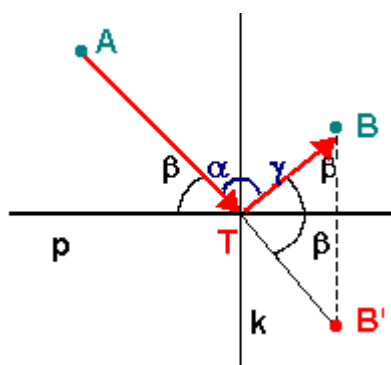
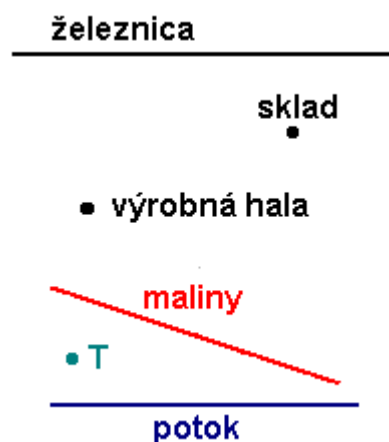
Pretože  $A' = S_p(A)$ , platí  $|A'X| = |AX|$  a  $|A'P| = |AP|$ . V trojuholníku  $A'BX$  platí trojuholníková nerovnosť :  $|A'B| < |A'X| + |XB| \Rightarrow |A'P| + |PB| < |A'X| + |XB| \Rightarrow |AP| + |PB| < |AX| + |XB|$ . Rovnosť platí pre  $X = P$ . Zhodné úsečky sú označené rovnakou farbou.

Trojuholník  $B'BP$  je rovnoarmenný ( prečo ? ), priamka  $p$  je jeho osou súmernosti  $\Rightarrow \beta = \beta'$ . Pretože uhly  $\beta'$  a  $\alpha$  sú vrcholové uhly, platí  $\alpha = \beta' = \beta$ .

Podľa predchádzajúceho príkladu *osovú súmernosť* môžeme využiť pri riešení úloh, v ktorých hľadáme *najkratšiu cestu z bodu A ku priamke p a od ňaj do bodu B* ( body  $A$  a  $B$  ležia v jednej polrovine s hraničnou priamkou  $p$  ) a pri riešení fyzikálnych úloh o *uhle dopadu a odrazu*.

## Úlohy :

9. Zostrojte trojuholník ABC, ak sú dané body A a B, ktoré ležia v jednej polrovine s hraničnou priamkou c, pričom bod C musí ležať na priamke c a  $\Delta ABC$  musí mať minimálny obvod.
10. Nájdite miesto, kde by mala stáť stanica. Sústava ciest spájajúcich výrobnú halu, sklad a železniciu musí byť pritom čo najkratšia.
11. Nech bod A je vnútorný bod daného ostrého uhla s vrcholom V. Na ramenách tohto uhla nájdite body B, C tak, aby  $\Delta ABC$  mal minimálny obvod.
12. Štyria kamaráti tábora na lúke v mieste T. Nájdite pre nich najkratšiu cestu z tábora k malinám, odtiaľ k potoku a späť do tábora. Prečo nie je najkratšou cestou spojnica tábora a miesta, v ktorom sú maliny hneď vedľa potoka ?



## Fyzikálne úlohy o uhle dopadu a odrazu

### Príklad :

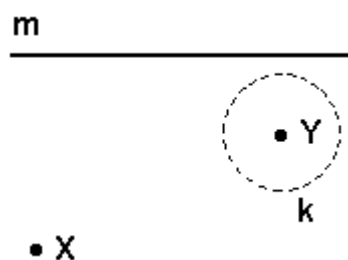
Zostrojte dráhu svetelného lúča, ktorý vychádza zo zdroja A, odráža sa od rovinatej plochy p a prechádza bodom B.

### Riešenie :

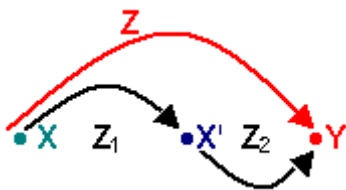
Zostrojíme body  $B' = S_p(B)$  a  $T \in BB' \cap p$ . Trojuholník  $BB'T$  je rovnoramenný a priamka p je jeho osou súmernosti  $\Rightarrow$  všetky uhly, ktoré sú na obr. označené  $\beta$  sú zhodné  $\Rightarrow$  zhodný je aj uhol dopadu  $\alpha$  s uhlom odrazu  $\gamma$ .

## Úlohy :

13. Hráč X chce prihrať puk spoluhráčovi Y tak, aby sa puk odrazil od mantinelu m. Hráč Y sa môže pohybovať iba vo vnútri kruhu k. Od ktorej časti mantinelu sa musí puk odraziť, aby sa prihrávka podarila ?
14. Zostrojte dráhu biliardovej gule z bodu A do bodu B tak, aby sa guľa odrazila
  - a) od jednej steny stola
  - b) od dvoch susedných stien
  - c) od dvoch protiľahlých stien



## Skladanie osových súmerností



### Definícia :

Hovoríme, že **zobrazenie Z vznikne zložením zobrazení  $Z_1$  a  $Z_2$** , ak pre všetky body  $X$  v rovine platí, že  $Y=Z(X)$  práve vtedy, keď  $X'=Z_1(X)$  a  $Y=Z_2(X')$ .

### Príklad :

Aké zobrazenie vznikne zložením dvoch osových súmerností

- a) s rovnobežnými osami      b) s kolmými osami      c) s rôznobežnými osami ?

### Riešenie :

Zložením dvoch osových súmerností s rovnobežnými osami vznikne **posunutie**.

Zložením dvoch osových súmerností s kolmými osami vznikne **stredová súmernosť**.

Zložením dvoch osových súmerností s rôznobežnými osami vznikne **otáčanie**.

## Úlohy :

1. Daný je pravouhlý trojuholník  $ABC$  ( s pravým uhlom pri vrchole  $C$  ), priamka  $x$  rovnobežná s preponou trojuholníka a priamka  $y$ , ktorá je
- rovnobežná s priamkou  $x$
  - kolmá na priamku  $x$
  - rôznobežná ( ale nie kolmá ) s priamkou  $x$

Zostrojte  $\Delta A_1B_1C_1$ , ktorý je obrazom  $\Delta ABC$  v osovej súmernosti s osou  $x$ , potom narysujte  $\Delta A_2B_2C_2$ , ktorý je obrazom  $\Delta A_1B_1C_1$  v osovej súmernosti s osou  $y$ .

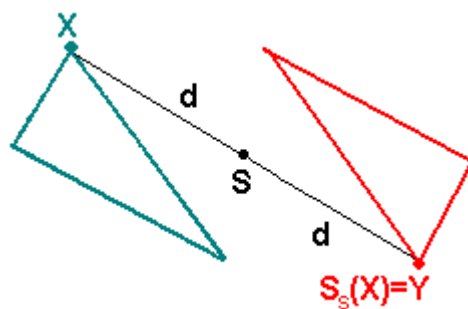
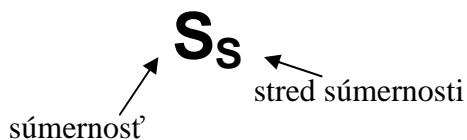
## Stredová súmernosť

### Definícia :

Zhodné zobrazenie, ktoré vznikne zložením dvoch osových súmerností s **kolmými osami** sa nazýva **stredová súmernosť**. Priesečník osí je **stred súmernosti**.

Postup pri rysovaní stredovo súmerného útvaru je na obr.

Stredová súmernosť so stredom  $S$  sa označuje



**Samodružným bodom je iba stred súmernosti.**

### Príklad 1:

Dané sú rovnobežné úsečky AB a CD,  $|AB|=|CD|$ . Nájdite stred súmernosti S tak, aby  $CD=S_S(AB)$ . Nájdite aj osi osových súmerností, zložením ktorých vznikla daná stredová súmernosť.

#### Riešenie :

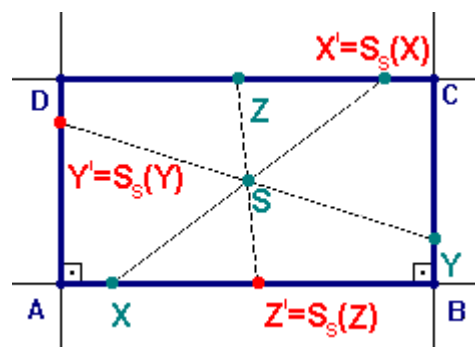
Prvá časť úlohy má riešenie, ak  $D=S_S(A)$  a  $C=S_S(B)$ . Bod S je priesečníkom priamok AD a BC. Osi osových súmerností sú ľubovoľné dve na seba kolmé priamky, ktoré sa pretínajú v bode S. Nie je nutné, aby niektorá z týchto priamok bola rovnobežná s úsečkami AB a CD alebo kolmá na dané úsečky.

### Príklad 2:

Z obdĺžnika ABCD sa zachoval iba priesečník uhlopriečok S, bod X na strane AB, bod Y na strane BC a bod Z na strane CD. Zostrojte obdĺžnik ABCD !

#### Riešenie :

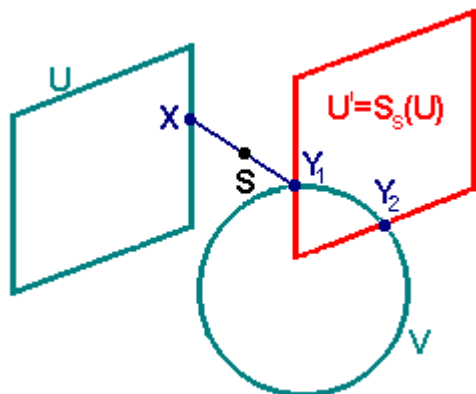
K bodom X, Y a Z zostrojíme ich obrazy  $X'$ ,  $Y'$  a  $Z'$  v stredovej súmernosti so stredom S. Ak  $X \in AB$ , tak  $X' \in CD$  atď. Vrchol B je päťou kolmice z bodu Y na priamku  $XZ'$  a vrchol C je päťou kolmice z bodu Y na priamku  $ZX'$ . Vrcholy A a D môžeme tiež zostrojiť pomocou stredovej súmernosti ( ako ? ).



### Príklad 3:

Dané sú útvary U, V a bod S, ktorý neleží na žiadnom z nich. Zostrojte body X a Y, pre ktoré súčasne platí :  $X \in U \wedge Y \in V \wedge$  bod S je stredom úsečky XY.

#### Riešenie :

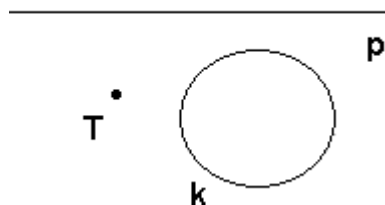


Nevieme, kde presne na útvaru U leží bod X. Ale jeho obraz Y v stredovej súmernosti so stredom S bude ležať na útvaru  $U'=S_S(U)$ . Podľa zadania úlohy má bod Y ležať zároveň na útvaru V, preto platí :  $Y \in U' \cap V$ , t.j. bod Y je priesečníkom daného útvaru V a útvaru  $U'$ , ktorý je stredovo súmerný s útvarom U. Pretože stredová súmernosť je sama sebe inverzným zobrazením,  $X=S_S(Y)$ .

### Úlohy :

1. Zistite, ktoré z nasledujúcich útvarov – priamka, úsečka, trojuholník, štvorec, obdĺžnik, kosoštvorec, pravidelný šesťuholník, pravidelný n-uholník ( rozlišujte párny a nepárny počet vrcholov ), lichobežník, kruh a polkruh – majú stred súmernosti.
2. Dané sú dve zhodné kružnice. Nájdite ich spoločný stred súmernosti ! Riešte túto úlohu pre dva zhodné obdĺžniky ( trojuholníky ) s rovnobežnými odpovedajúcimi stranami.

3. Zostrojte  $\triangle ABC$ , ak poznáte polohu vrcholu A, stredu strany a ( bod X ) a stredu strany b ( bod Y ).
4. Z kosoštvorca ABCD zostala iba priamka p, na ktorej leží uhlopriečka AC a body X, Y a Z, ktoré ležia na troch rôznych stranách kosoštvorca. Bod Z leží v opačnej polrovine s hraničnou priamkou p ako body Y a X. Zostrojte kosoštvorec ABCD.
5. Šesťuholník ABCDEF nie je pravidelný, má však stred súmernosti S. Narysujte tento šesťuholník, ak je daný bod S a 6 rôznych bodov, z ktorých každý leží na inej strane šesťuholníka.
6. Dané sú rôznobežné priamky p, q a bod S, ktorý neleží na žiadnej z nich. Zostrojte
  - a) úsečku XY takú, že  $X \in p$ ,  $Y \in q$  a bod S je stredom úsečky XY
  - b) štvorec ABCD tak, aby  $A \in p$ ,  $C \in q$ , bod S je priesečníkom uhlopriečok štvorca.
7. Daná je priamka p, kružnica k a bod T ( pozri obr. ). Zostrojte štvoruholník ABCD so stredom súmernosti v bode T, pričom  $A \in k$ ,  $C \in p$  a zároveň
  - a) ABCD je štvorec
  - b) ABCD je obdĺžnik, pričom aj  $B \in k$ .



### Definícia osovej a stredovej súmernosti

V rovine je daná priamka o.

**Osovou súmernosťou podľa priamky o** nazývame zobrazenie v rovine, pre ktoré súčasne platí :

1. ak  $A \in o$ , tak  $S_o(A) = A$
2. ak  $A \notin o$ , tak  $S_o(A) = B$ , pričom AB je kolmá na o a stred AB leží na priamke o.

V rovine je daný bod S.

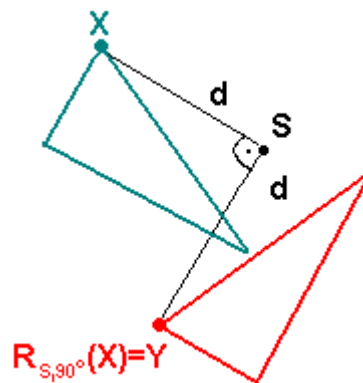
**Stredovou súmernosťou so stredom S** nazývame zobrazenie v rovine, ktoré každému bodu A roviny priradí bod B tak, že stredom AB je bod S.

## Otočenie – rotácia

### Definícia :

Zhodné zobrazenie, ktoré vznikne zložením dvoch osových súmerností s rôznobežnými osami sa nazýva **otočenie** alebo **rotácia**. Priesečník osí S je **stred otočenia**, **uhol otočenia** je dvojnásobkom uhla osí  $\alpha$ . Otočenie so stredom S o uhol  $\alpha$  označujeme

$R_{S,\alpha}$   
rotácia    stred otočenia    uhol otočenia



Postup pri otáčaní bodu X okolo stredu S o uhol  $\alpha$  znázorňuje obrázok.

**Útvary otáčame v kladnom zmysle, t.j. proti smeru hodinových ručičiek !**

**Samodružným bodom otočenia je iba stred otočenia.**

Samodružné útvary sú v otočení napr. kružnica a kruh – ak ich stred je zároveň stredom otočenia, uhol otočenia  $\alpha$  môže byť ľubovoľný.

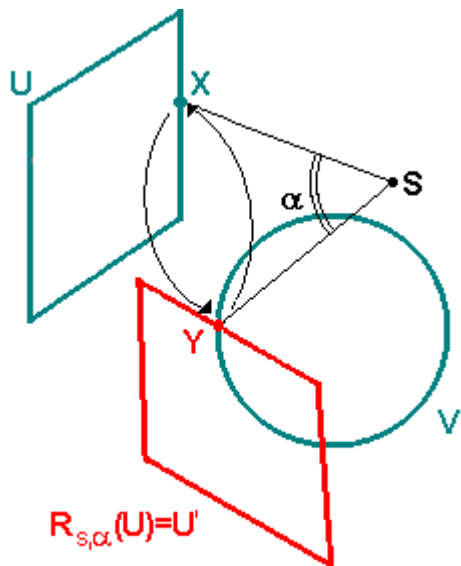
**Stredová súmernosť je otočením o uhol  $\alpha = 180^\circ$** , pričom stred súmernosti je aj stredom otočenia.

### Riešenie konštrukčných úloh pomocou otočenia

#### Príklad :

Dané sú útvary U,V, bod S, ktorý neleží na žiadnom z nich a uhol  $\alpha$ . Zostrojte body X a Y tak, aby súčasne platilo :

$$X \in U \wedge Y \in V \wedge |SX| = |SY| \wedge \angle XSY = \alpha.$$



#### Riešenie :

Nevieme, kde presne na útvere U leží bod X. Ale jeho obraz Y v otočení so stredom S o uhol  $\alpha$  bude ležať na útvere  $U' = R_{S,\alpha}(U)$ . Podľa zadania úlohy má bod Y ležať zároveň na útvere V, preto platí že  $Y \in U' \cap V$ , t.j. bod Y je priesečníkom daného útvaru V a útvaru  $U'$ , ktorý vznikol otočením útvaru U okolo bodu S o uhol  $\alpha$ . Bod X nájdeme tak, že otočíme bod Y okolo stredu S o uhol  $\alpha$  v zápornom zmysle, t.j.  $X = R_{S,360-\alpha}(Y)$ .

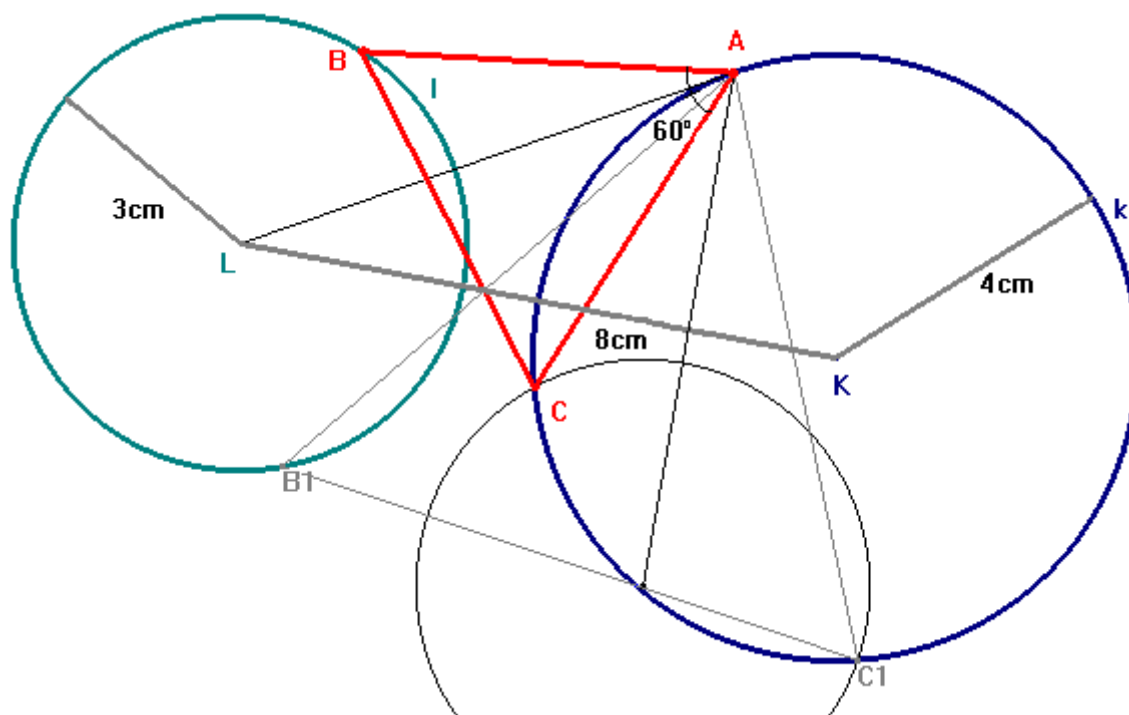
#### Príklad :

Dané sú kružnice  $k$  ( $K, 4 \text{ cm}$ ) a  $l$  ( $L, 3 \text{ cm}$ ),  $|KL| = 8 \text{ cm}$ . Bod A leží na kružnici  $k$ . Zostrojte všetky rovnostranné trojuholníky ABC také, že bod C leží na kružnici  $k$  a bod B leží na kružnici  $l$ .



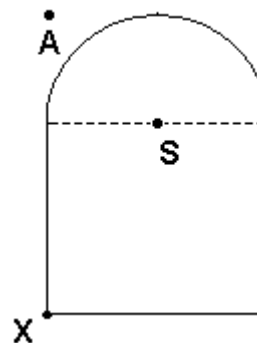
### Riešenie :

Pretože  $\triangle ABC$  je rovnostranný,  $|AB|=|AC|$  a  $\alpha = 60^\circ$ . Bod C je preto obrazom bodu B v rotácii so stredom A, uhol otáčania je  $60^\circ$ . Nepoznáme presnú polohu bodu B, vieme len že leží na kružnici l. Otočíme preto celú kružnicu l. Bod C je priesečníkom otočenej kružnice  $l'=R_{S,\alpha}(l)$  na ktorej leží obraz bodu B a kružnice k. Bod B dostaneme otočením bodu C okolo stredu A o  $60^\circ$  opačným smerom. Úloha má viac riešení, obrázok je na ďalšej strane.



### Úlohy :

1. Daný je pravouhlý  $\triangle ABC$ ,  $a = 3$  cm,  $b = 4$  cm,  $c = 5$  cm. Zostrojte obraz  $\triangle ABC$  v otočení
  - a) so stredom S o uhol  $\varphi = 90^\circ$ , bod S leží mimo  $\triangle ABC$  cca 2 cm od vrcholu A
  - b) so stredom A o uhol  $\varphi = 120^\circ$
  - c) so stredom T o uhol  $\varphi = 60^\circ$ , bod T je ťažiskom  $\triangle ABC$ .
2. Narysujte útvar U zložený so štvorca a polkruhu (pozri obr. ) a zostrojte jeho obraz v otočení R
  - a) so stredom A o uhol  $\alpha = 75^\circ$
  - b) so stredom S o uhol  $\beta = 90^\circ$
  - c) so stredom X o uhol  $\gamma = 150^\circ$
3. Nájdite stred a uhol otočenia, v ktorom sú nasledujúce útvary – rovnostranný trojuholník, štvorec, pravidelný šesťuholník, obdĺžnik – samodružnými útvarmi. Narysujte dané útvary len pomocou otočenia, ak poznáme polohu stredu otočenia a jedného vrcholu útvaru.



4. Dané sú kružnice  $k$  a  $l$  rovnako ako v predchádzajúcom príklade, bod  $A \in k$ . Zostrojte
  - a) rovnoramenný  $\triangle ABC$  so základňou  $BC$  tak, aby  $B \in l$ ,  $C \in k$  a  $\alpha = 120^\circ$
  - b) štvorec  $ABCD$  tak, aby  $B \in l$  a  $D \in k$ .
5. Ako sa zmení riešenie časti a) úlohy 5.5, ak bod  $A$  nebude ležať na kružnici  $k$ ? Zmení sa výrazne postup konštrukcie, ak kružnice budú mať iné polomery a vzdialenosť stredov?
6. Dané sú dve sústredné kružnice  $k(S, r_1)$  a  $l(S, r_2 > r_1)$ , bod  $L \in l$ . Zostrojte kosoštvorec  $KLMN$  tak, aby uhol pri vrchole  $L$  mal veľkosť  $75^\circ$ , vrchol  $K$  ležal na kružnici  $k$  a vrchol  $M$  ležal na kružnici  $l$ .
7. Dané sú dve rôznobežné priamky  $p, q$  a bod  $S$ , ktorý neleží na žiadnej z nich. Zostrojte štvorec  $ABCD$ , pre ktorý súčasne platí:
  - a)  $B \in p$ ,  $C = S$  a  $D \in q$
  - b)  $A \in p$ ,  $B \in q$  a bod  $S$  je priesečníkom uhlopriečok štvorca.

## Posunutie – translácia

### Definícia :

Zhodné zobrazenie, ktoré vznikne zložením dvoch osových súmerností s rovno-bežnými rôznymi osami sa nazýva **posunutie** alebo **translácia**.

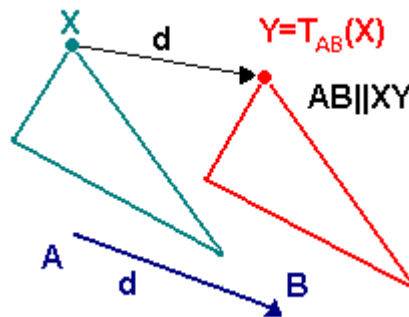
**Smer posunutia** je kolmý na osi, **veľkosť posunutia** je dvojnásobkom vzdialenosti osí. Posunutie je jednoznačne určené orientovanou úsečkou ( resp. vektorom ), ktorá určuje veľkosť a smer posunutia – preto sa často hovorí, že **posunutie je vektor**.

Posunutie určené orientovanou úsečkou  $AB$

označujeme  **$T_{AB}$**

translácia

vektor posunutia



Postup pri posúvaní bodu znázorňuje obrázok.

**Posunutie nemá samodružné body.**

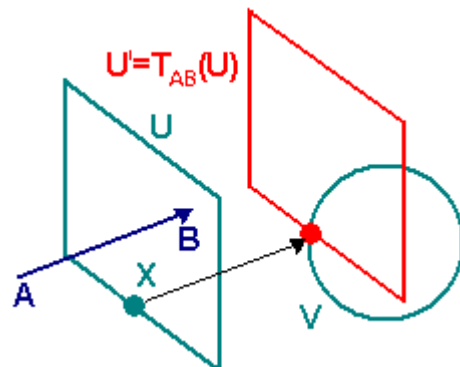
## Konštrukčné úlohy riešené pomocou posunutia

### Príklad :

Dané sú útvary  $U, V$  a orientovaná úsečka  $AB$ . Zostrojte body  $X$  a  $Y$  tak, aby  $X \in U \wedge Y \in V \wedge XY = |AB| \wedge XY \parallel AB$ .

### Riešenie :

Je zrejmé, že  $Y = T_{AB}(X)$ , presnú polohu bodu  $X$  na útware  $U$  však nepoznáme. Jeho obraz – bod  $Y$  – leží na útware  $U' = T_{AB}(U)$ . Podľa zadania úlohy má bod  $Y$  ležať zároveň na útware  $V$ , preto platí že  $Y \in U' \cap V$ , t.j. bod  $Y$  je priesečníkom daného útvaru  $V$  a útvaru  $U'$ , ktorý vznikol posunutím útvaru  $U$ . Bod  $X$  získame posunutím bodu  $Y$  o vzdialenosť  $|AB|$  opačným smerom ako je smer úsečky  $AB$ .



## Úlohy :

1. Daná je kružnica  $k$ , priamka  $p$ , úsečka  $XY$ .
  - a) Zostrojte úsečku  $AB$  tak, aby  $A \in p$ ,  $B \in k$ ,  $AB \parallel XY$  a  $|AB| = |XY|$ .
  - b) Zostrojte rovnobežník  $ABCD$ , ktorého dva vrcholy ležia na priamke  $p$  a ďalšie dva vrcholy ležia na kružnici  $k$ .
2. Dané sú kružnice  $k(K, r_1)$  a  $l(L, r_2 < r_1)$ .  
Zostrojte úsečku  $XY$ , pre ktorú súčasne platí :  $X \in k$ ,  $Y \in l$ ,  $XY \parallel KL$  a  $|XY| = \frac{1}{2}|KL|$ .  
Nájdite takú polohu kružníc, aby úloha mala
  - a) jedno riešenie
  - b) dve riešenia
  - c) nemala riešenie
3. Dané sú navzájom rôznobežné priamky  $p, q$  a úsečka  $AB$ . Zostrojte
  - a) štvorec  $PQRS$
  - b) rovnostranný trojuholník  $PQR$tak, aby  $P \in p$ ,  $Q \in q$ ,  $|PQ| = |AB|$  a  $PQ \parallel AB$ .
4. Dve miesta  $A$  a  $B$  ležia na stranách kanála, ktorého brehy sú rovnobežné priamky. Miesta treba spojiť čo najkratšou cestou, pričom most musí byť kolmý na brehy kanála. Narysujte požadovanú cestu !

## Podobnosť

### Definícia :

Zobrazenie  $P$  v rovine nazývame **podobné zobrazenie** = **podobnosť** práve vtedy, keď existuje kladné reálne číslo  $k$  také, že pre každé dva body  $X, Y$  roviny a ich obrazy v zobrazení  $P$   $X' = P(X)$  a  $Y' = P(Y)$  platí :  $|X'Y'| = k \cdot |XY|$ . Číslo  $k$  je **koefficient podobnosti**.

**Pre každé podobné zobrazenie platí :**

- V každom podobnom zobrazení v rovine je obrazom úsečky úsečka, obrazom priamky je priamka, obrazom kružnice je kružnica, obrazom pravidelného  $n$ -uholníka je pravidelný  $n$ -uholník atď.
- V každom podobnom zobrazení v rovine obrazom *uhla* je *uhol s ním zhodný*.
- Zložením ľubovoľných dvoch podobností  $P_1$  a  $P_2$  s koeficientmi  $k_1$  a  $k_2$  je opäť podobnosť s koeficientom  $k = k_1 \cdot k_2$ .

**Každé zhodné zobrazenie v rovine je zároveň podobné zobrazenie s koeficientom podobnosti  $k = 1$ .**

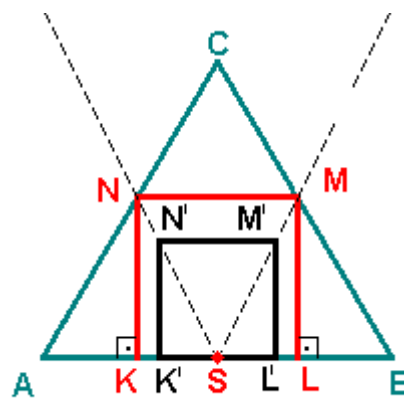
**Riešenie konštrukčných úloh pomocou podobnosti**

**Príklad :**

Do rovnoramenného  $\triangle ABC$  so základňou  $AB$  vpíšte štvorec  $KLMN$  tak, že  $KL \subset AB$ ,  $M \in BC$  a  $N \in AC$ .

**Riešenie :**

Je zrejmé, že bod  $S$  – stred strany  $AB$  – je aj stredom strany  $KL$ . Do  $\triangle ABC$  vpíšeme štvorec  $K'L'M'N'$  tak, aby  $K'L' \subset AB$  a bod  $S$  bol stredom úsečky  $K'L'$ . Pretože štvorce  $KLMN$  a  $K'L'M'N'$  sú nielen podobné, ale majú aj spoločný stred strany  $KL$  ( resp.  $K'L'$  ), tak platí : bod  $M$  je priesečníkom polpriamky  $SM'$  a strany  $BC$  a bod  $N$  je priesečníkom polpriamky  $SN'$  a strany  $AC$ . Konštrukcia bodov  $K$  a  $L$  je zrejmá z obrázku.



**Úlohy :**

1. Do rovnoramenného  $\triangle ABC$  so základňou  $AB$  vpíšte obdĺžnik  $KLMN$  tak, aby  $KL \subset AB$ ,  $M \in BC$  a  $N \in AC$ . Pomer dĺžok strán obdĺžnika je  $|KL|:|LM| = 1:2$ .
2. Do polkruhu s priemerom  $AB$  vpíšte
  - a) štvorec  $KLMN$
  - b) obdĺžnik  $KLMN$  s pomerom strán  $|KL|:|LM| = 5:3$tak, aby  $KL \subset AB$ ,  $M \in BC$  a  $N \in AC$ .
3. Ako presne rozdelíme danú úsečku  $XY$  na dve úsečky, ktorých dĺžky sú v pomere  $a:b$  ?  
Riešte túto úlohu pre prípad, že  $a, b$  sú
  - a) malé prirodzené čísla
  - b) dané úsečky.

## Rovnoľahlosť – homotetia

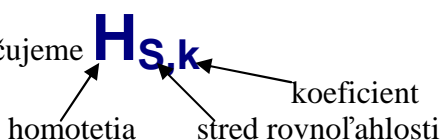
Pri riešení úloh v predchádzajúcej kapitole sa používali podobné útvary so spoločným stredom ( resp. so spoločným stredom pre riešenie dôležitých úsečiek ). Pri riešení úloh ste čiastočne použili – bez toho aby ste o tom vedeli – podobné zobrazenie tzv. rovnoľahlosť.

### Definícia :

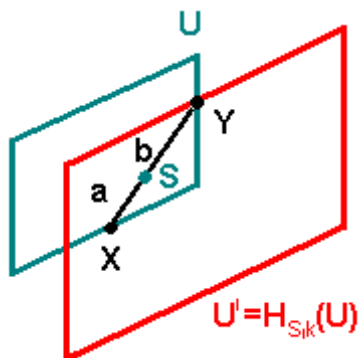
Daný je pevný bod  $S$  v rovine a nenulové reálne číslo  $k$ . Množina všetkých usporiadaných dvojíc  $[X, Y]$  bodov roviny, pre ktoré súčasne platí

1.  $|SY| = |k| \cdot |SX|$
2. ak  $k > 0$ , tak bod  $Y$  leží na polpriamke  $SX$ , ak  $k < 0$ , tak bod  $Y$  leží na polpriamke opačnej k polpriamke  $SX$  nazývame **rovnoľahlosť** alebo **homotetia**, pričom bod  $S$  je **stredom rovnoľahlosti** a číslo  $k$  je **koefficientom rovnoľahlosti**.

Rovnoľahlosť so stredom  $S$  a koefficientom  $k$  označujeme  **$H_{S,k}$**



## Riešenie konštrukčných úloh pomocou rovnoľahlosti



### Príklad 1:

Vo vnútri útvaru  $U$  leží bod  $S$ . Zostrojte úsečku  $XY$ , ktorej krajné body  $X$  a  $Y$  ležia na obvodě útvaru, pričom  $S \in XY$  a platí  $|XS| : |SY| = a : b$ .

### Riešenie :

Ak pre daný pomer dĺžok úsečiek  $XS$  a  $SY$  platí  $a = b$ , tak  $Y = S_S(X)$  a úsečku  $XY$  zostrojíme pomocou stredovej súmernosti so stredom  $S$ . Pre každý iný pomer je bod  $Y$  obrazom bodu  $X$  v rovnoľahlosti so stredom  $S$  a koefficientom  $k$ ,  $k = -b/a$ . Pretože nepoznáme presnú

polohu bodu  $X$  – leží niekde na obvodě útvaru  $U$  – zostrojíme útvar  $U' = H_{S,k}(U)$ .

Bod  $Y$  leží súčasne na útvaru  $U'$  aj na  $U \Rightarrow Y \in U \cap U'$ , bod  $X$  je priesečníkom polpriamky  $YS$  a útvaru  $U$ .

### Príklad 2:

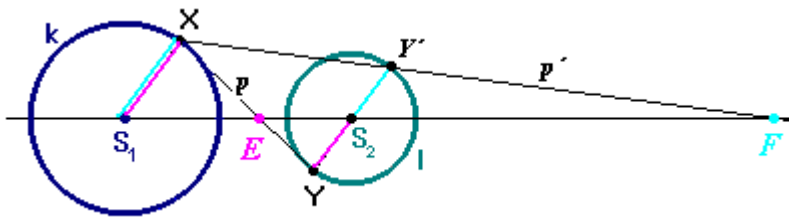
Nájdite spoločný stred rovnoľahlosti dvoch kružníc.

### Riešenie :

Ľubovoľné dve kružnice majú aspoň jeden spoločný stred rovnoľahlosti.

Počet stredov rovnoľahlosti závisí od vzájomnej polohy a polomerov kružníc. Na kružniciach znázorníme **rovnoobežné úsečky** = polomery kružníc. Cez ich koncové body ( nie stredy ) preložíme priamku  $p$  ( $p'$ ). Stredy rovnoľahlosti (na obr. body **E**, **F**) sú priesečníkom priamky  $p$  a priamky, na ktorej ležia stredy kružníc.

Nájdite stredy rovnoľahlosti aj v prípade, že kružnice sa dotýkajú, pretínajú, jedna kružnica leží vo vnútri druhej atď.



### Úlohy :

1. K danému trojuholníku ( obdĺžniku, kružnici ) zostrojte jeho obraz v rovnobežnosti  $H_{S,k}$ . Stred rovnobežnosti zvolte mimo daného útvaru ( na obode alebo vo vnútri daného útvaru ), koeficient rovnobežnosti je ľubovoľné číslo  $k$  z množiny  $\{ 2; 0,5; -1,5 \}$ .
2. Dané sú dve rovnobežné úsečky AB a CD. Nájdite všetky stredy rovnobežností, ktoré zobrazia úsečku AB na úsečku CD ( resp. úsečku CD na úsečku AB ).
3. Ako sa nazýva zhodné zobrazenie, ktoré je zároveň rovnobežnosťou s koeficientom  
a)  $k = -1$                       b)  $k = 1$  ?
4. Vo vnútri kružnice  $k$  leží bod T. Zostrojte úsečku XY, pre ktorú súčasne platí :  $X, Y \in k$ ,  $T \in XY$  a  $|XT|:|TY|=3:2$ .
5. Vo vnútri obdĺžnika ABCD leží bod K. Zostrojte úsečku MN, ktorej koncové body ležia na obode obdĺžnika a bod K je delí na dve úsečky, ktorých dĺžky sú v pomere 1:3.
6. Dané sú dve kružnice  $k$  a  $l$ , ktoré sa pretínajú. Jeden z priesečníkov je bod A. Zostrojte obdĺžnik ABCD taký, že  $B \in k$ ,  $D \in l$  a  $|AB|=2 \cdot |AD|$ .

***Spoločné dotyčnice dvoch kružníc prechádzajú cez ich spoločné stredy rovnobežnosti.***

7. Daná je kružnica  $k$  a bod A, ktorý neleží na kružnici  $k$ . Zostrojte dotyčnicu kružnice  $k$  z bodu A. Na vyriešenie tejto úlohy nie sú potrebné žiadne vedomosti o podobných alebo zhodných zobrazeniach v rovine.
8. Zostrojte spoločné dotyčnice dvoch kružníc. Úlohu riešte pre rôzne vzájomné polohy a polomery kružníc.
9. Odvoďte vzorec na výpočet koeficientu rovnobežnosti dvoch kružníc, ak poznáte ich polomery a vzdialenosť stredov.