



TAKTIKA II

04. 04. 2013

T2/1 Ofenzívne aktivity čaty (roty)

Literatúra

SPG-3-16/*Všeob Vedenie operácií (čata, družstvo, osádka tanku) (B)*. 2011.

VDG 30-01/*Oper Taktika pozemných síl (B)*. 2009.

Pub-31-11-01 *Taktika družstva*. 2008.

Pub-31-11-02 *Taktika čety*. 2008.

Pub-31-11-03 *Taktika roty*. 2008.

ATTP 3-21.71 *Mechanized Infantry Platoon and Squad (Bradley)*. 2010.

FM 3-21.8 *The Infantry Rifle Platoon and Squad*. 2007.

FM 3-90 *Tactics*. 2001.

Obsah

Ofenzívne aktivity

1. Útok čaty
2. Prepad
3. Pasca

Taktické aktivity a taktické úlohy

Taktická úroveň	Ofenzívne	Defenzívne	Stabilizačné	Umožňujúce
Taktické aktivity	Útok (<i>Attack</i>) Prepad (<i>Raid</i>) Rozvíjanie úspechu (<i>Exploitation</i>) Prenasledovanie (<i>Pursuit</i>) Klamný útok (<i>Feint</i>) Demonštrácia sily (<i>Demonstration</i>) Prieskum bojom (<i>Reconnaissance in Force</i>) Pasca (<i>Ambush</i>) Prebitie sa z obkľúčenia (<i>Breakout of Encircled Force</i>)	Obrana (<i>Defence</i>) Boj na zdržanie (<i>Delay</i>)	Bezpečnosť a kontrola (<i>Security and Control</i>) Podpora reformy bezpečnostného sektoru (<i>Support to Security Sector Reform</i>) Podpora počiatočnej obnovy základných občianskych služieb a zariadení (<i>Support to Initial Restoration Services and Facilities</i>) Podpora úloh dočasnej vlády (<i>Support to Initial Governance Tasks</i>)	Prieskum (<i>Reconnaissance</i>) Bezpečnosť (<i>Security</i>) Nadviazanie dotyku (<i>Advance to Contact</i>) Stretný boj (<i>Meeting Engagement</i>) Spájanie jednotiek (<i>Link-up</i>) Ústup (<i>Withdrawal</i>) Odchod (<i>Retirement</i>) Vystriedanie jednotiek boji a pomoc obkľúčeným silám (<i>Relief of Troops in Combat and Encircled Forces</i>) Pochod (<i>March</i>) Prekonávanie prekážok (<i>Obstacle Breaching and Crossing</i>)
Taktické úlohy	Ničenie (<i>Destroy</i>) Ovládnutie (<i>Seize</i>) Zaistenie (<i>Secure</i>) Palebná podpora (<i>Combat Support</i>)	Blokovanie (<i>Block</i>) Obsadenie (<i>Occupy</i>) Stráženie (<i>Guard</i>) Fixovanie (<i>Fix</i>) Udržiavanie (<i>Retain</i>)	Vytváranie kordónu a prehľadávanie (<i>Cordon and Search</i>) Pozorovanie/Monitorovanie (<i>Observe/Monitor</i>) Hliadkovanie (<i>Patrol</i>) Poskytovanie humanitárnej pomoci (<i>Humanitarian Aid Delivery</i>) Výcvik domácich bezpečnostných síl (<i>Train Indigenous Security Forces</i>) Ovládanie davu (<i>Crowd Control</i>)	Maskovanie (<i>Screen</i>) Stráženie (<i>Guard</i>) Blokovanie (<i>Block</i>) Zaistenie (<i>Secure</i>)

Ofenzívne aktivity

Ofenzívne aktivity sú aktivity, pri ktorých jednotky vyhľadávajú nepriateľa, aby na neho zaútočili.

Ofenzívne aktivity sú rozhodujúcimi aktivitami pri porážke nepriateľa.

Hlavným účelom ofenzívnych aktivít je zničiť nepriateľa a dosiahnuť víťazstvo.

Ďalšími vedľajšími účelmi sú získať a udržať vlastnú iniciatívu, narušiť súdržnosť nepriateľa, zbaviť ho zdrojov, zmocňovať sa územia, fixovať, klamať, obklúčiť alebo prenasledovať nepriateľa.

Ofenzívne aktivity

Ofenzívne aktivity pozostávajú z nasledujúcich typov:

- útok (*Attack - ATK*),
- prepad (*raid*),
- prieskum bojom (*reconnaissance in force*),
- rozvíjanie úspechu (*exploitation*),
- prenasledovanie (*pursuit*),
- pasca (*ambush*),
- prebitie sa z obkl'účenia (*breakout of encircled force*),
- klamný útok (*diversionary attack*),
- demonštrácia sily (*demonstration*)

Útok

Útok (*Attack - ATK*) je ofenzívna aktivita voči špecifikovanému cieľu.

Hlavným účelom útoku je zničenie spôsobilosti nepriateľa odolávať a následné zničenie jeho vôle a súdržnosti.

Podstata útoku spočíva v ničení nepriateľa paľbou všetkých zbraní, v ráznom postupe do hĺbky zostavy nepriateľa, v narušení jeho súdržnosti, v ovládnutí objektov a kľúčových priestorov (čiar).

Druhy útoku

1) útok s úplnou prípravou (*deliberate attack*)

- je charakterizovaný detailným plánovaným a koordinovaným nasadením palebnej sily a manévru na zničenie alebo ovládnutie nepriateľa,
- dôraz je kladený na premyslenú prípravu na úkor rýchlosti a času,
- je uplatňovaný v prípadoch, kedy je nutné zdolať dobre pripravenú obranu nepriateľa.

Druhy útoku

2) útok so skrátenou prípravou (*hasty attack*)

- čas na prípravu útoku sa nahradí jeho rýchlosťou vykonania, aby sa uchopila iniciatíva a využila príležitosť,
- cieľom je predstihnúť nepriateľa v ovládnutí výhodného priestoru, zabrániť mu organizovať obranu alebo získať inú taktickú výhodu (napr. rozvíjanie útoku v hĺbke jeho zostavy).

Druhy útoku

3) protiútok (*counter attack*)

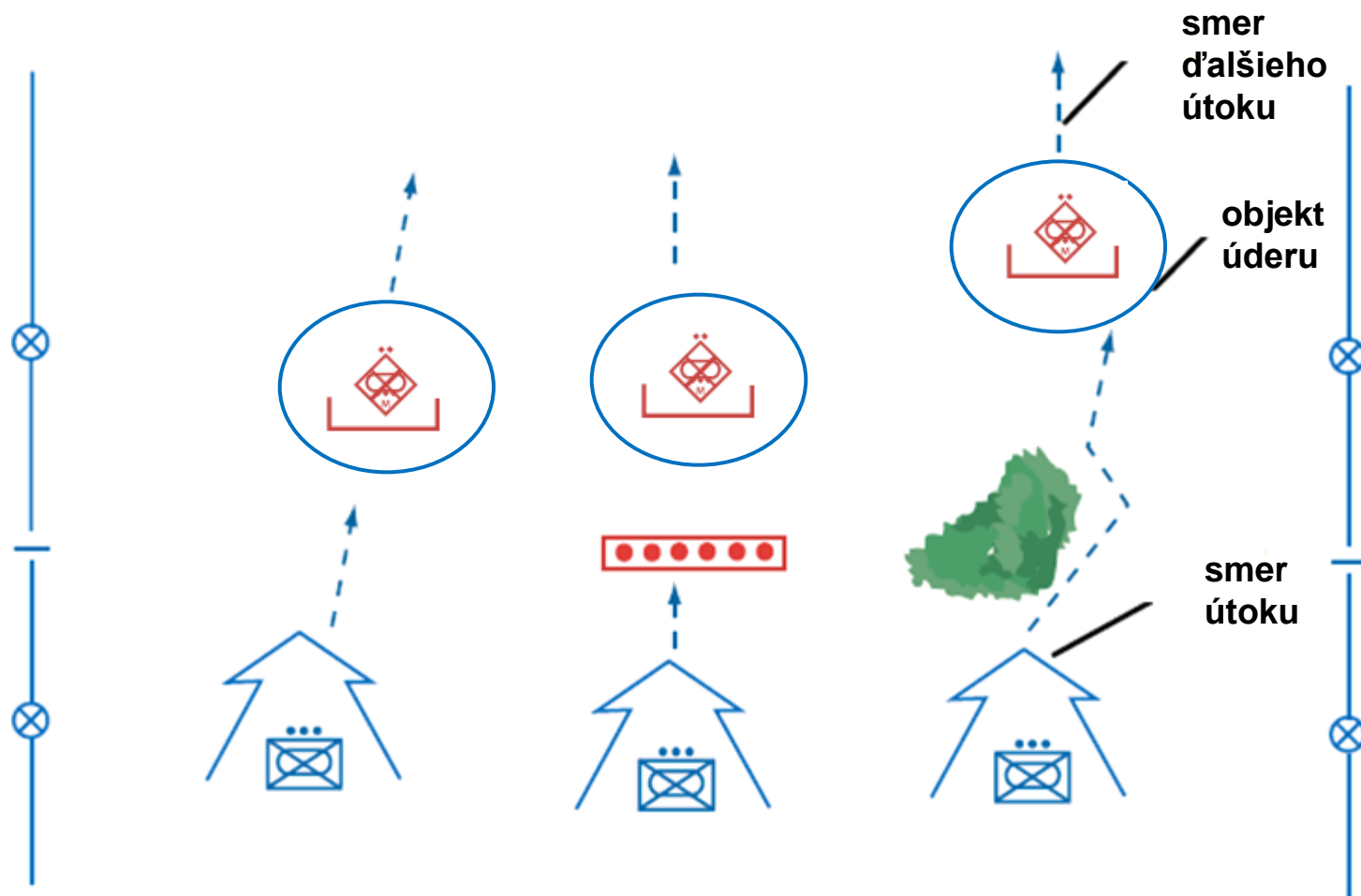
- predstavuje útok časti alebo všetkých brániacich sa jednotiek proti útočiacim jednotkám (silám) nepriateľa,
- cieľom protiútoku je snaha o opätovné získanie strateného územia, odrezanie alebo zničenie postupujúcich jednotiek nepriateľa alebo zabrániť nepriateľovi v plnení jeho útočných zámerov,
- účelom protiútoku je poraziť nepriateľa, ktorý sa stáva zraniteľný svojou vlastnou ofenzívnou aktivitou tým, že odkrýva svoje hlavné úsilie alebo tým, že viac ponecháva zraniteľné svoje boky (krídla).

Druhy útoku

4) predstihujúci (preventívny) útok (*spoiling attack*)

- predstavuje taktický manéver používaný na výrazné oslabenie útoku nepriateľa v čase, kedy sa nachádza v procese prípravy alebo sústreďovania sa na útok,
- cieľom je udrieť na nepriateľa v dobe, keď je najzraniteľnejší alebo počas jeho presunu, ešte predtým než dosiahne svoju východiskovú čiaru.

Bojová úloha čaty v útoku

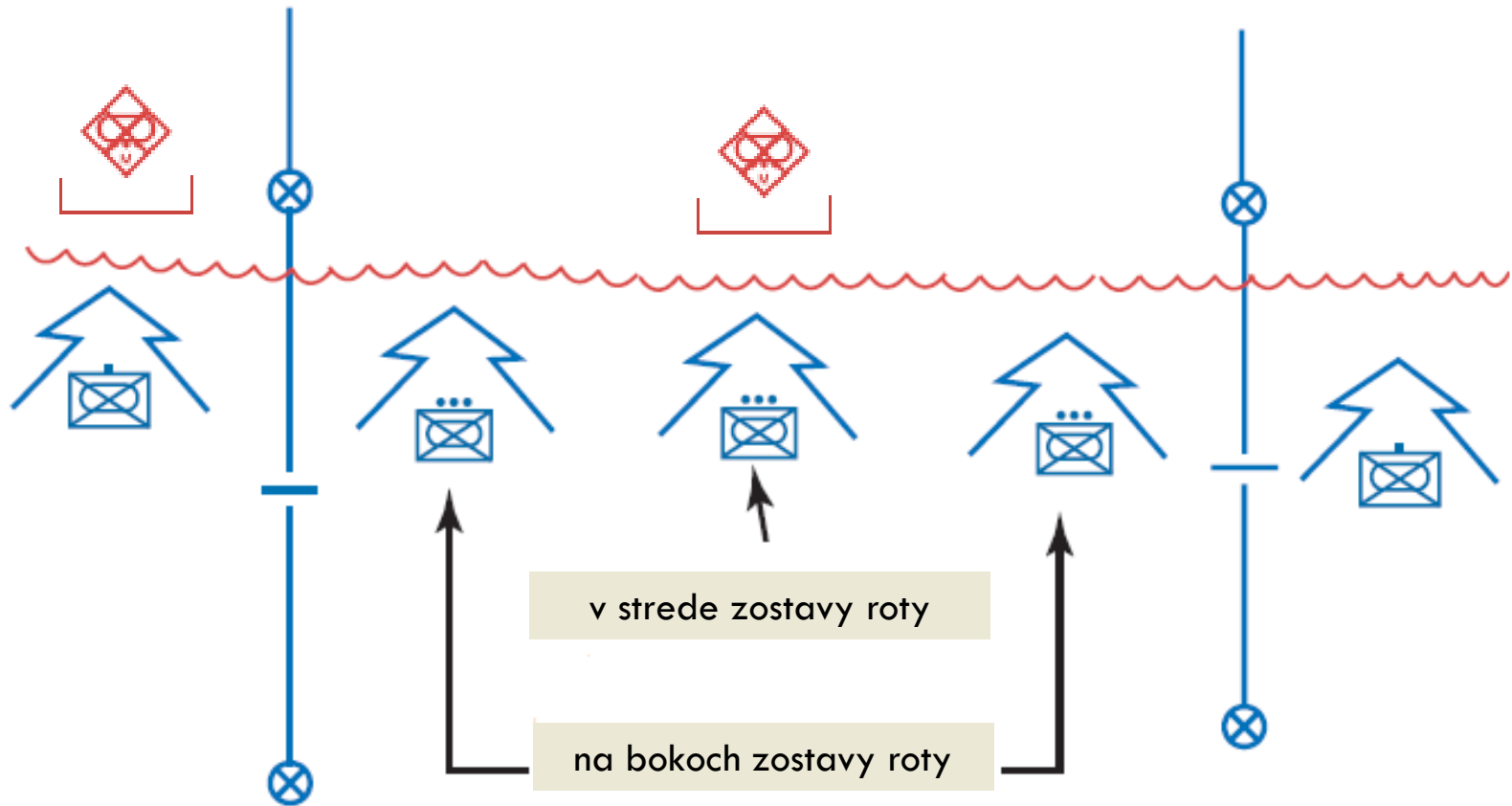


Obrázok (Pub-31-11-02): Bojová úloha čaty v útoku (variant)

Miesto a úloha čaty v útoku

1. v zostave roty

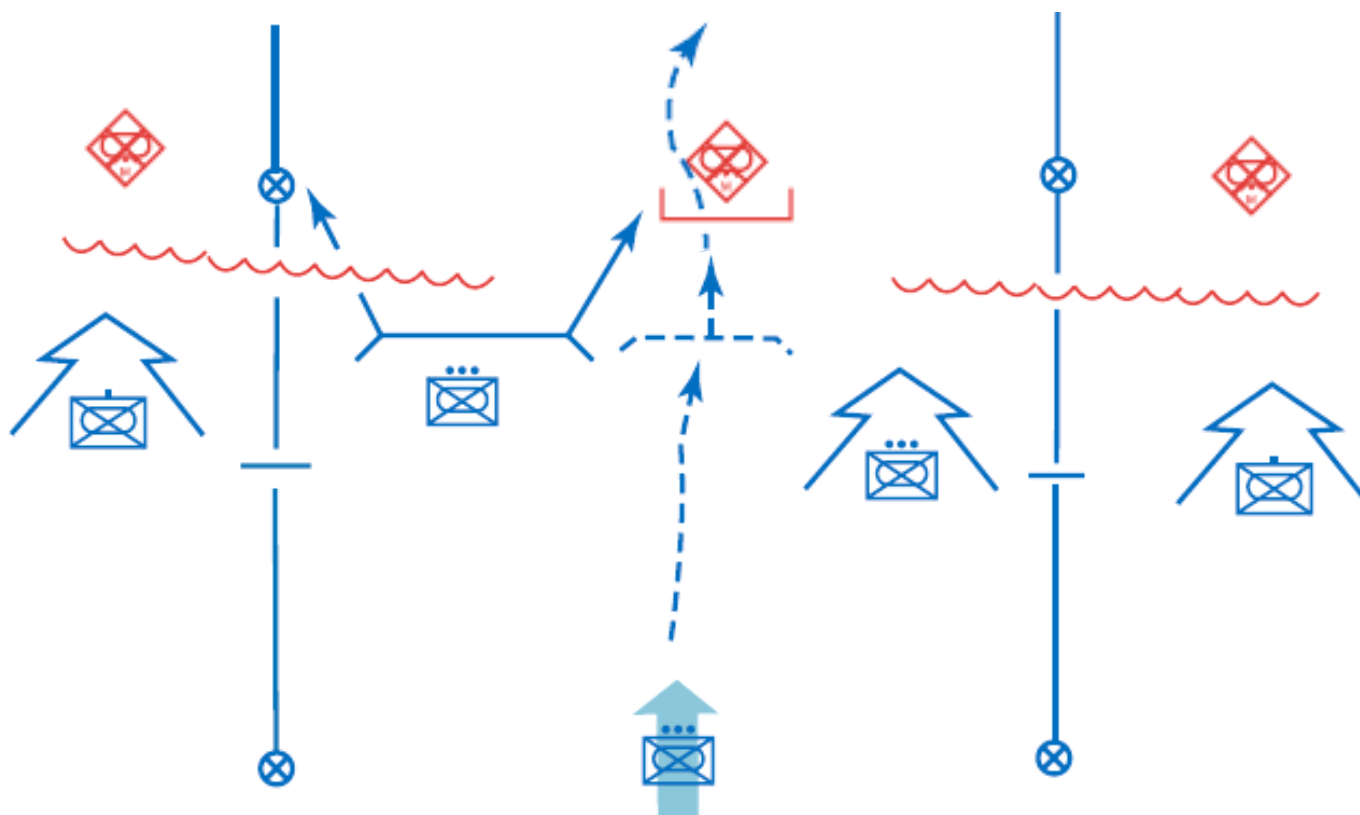
- ako súčasť hlavných síl roty



Obrázok (Pub-31-11-02): Čata v útoku (variant)

Miesto a úloha čaty v útoku

1. v zostave roty - ako záloha



Obrázok (Pub-31-11-02): Čata v útoku zo zálohy roty (variant)

Miesto a úloha čaty v útoku

2. Samostatne

- ako **záloha veliteľa práporu (roty)**

- rozvíjať útok, vystriedať jednotku prvého sledu, chrániť miesta velenia nadriadeného a pod.

- ako **prepadová skupina,**

- zničiť alebo ovládnuť dôležité objekty v hĺbke obrany nepriateľa (mosty, miesta velenia, palebné postavenia delostrelectva, sklady munície a PHM, vysielacie, spojovacie uzly a pod.)

- ako **útočný prvok**

- pri vedení útoku v zastavanom priestore

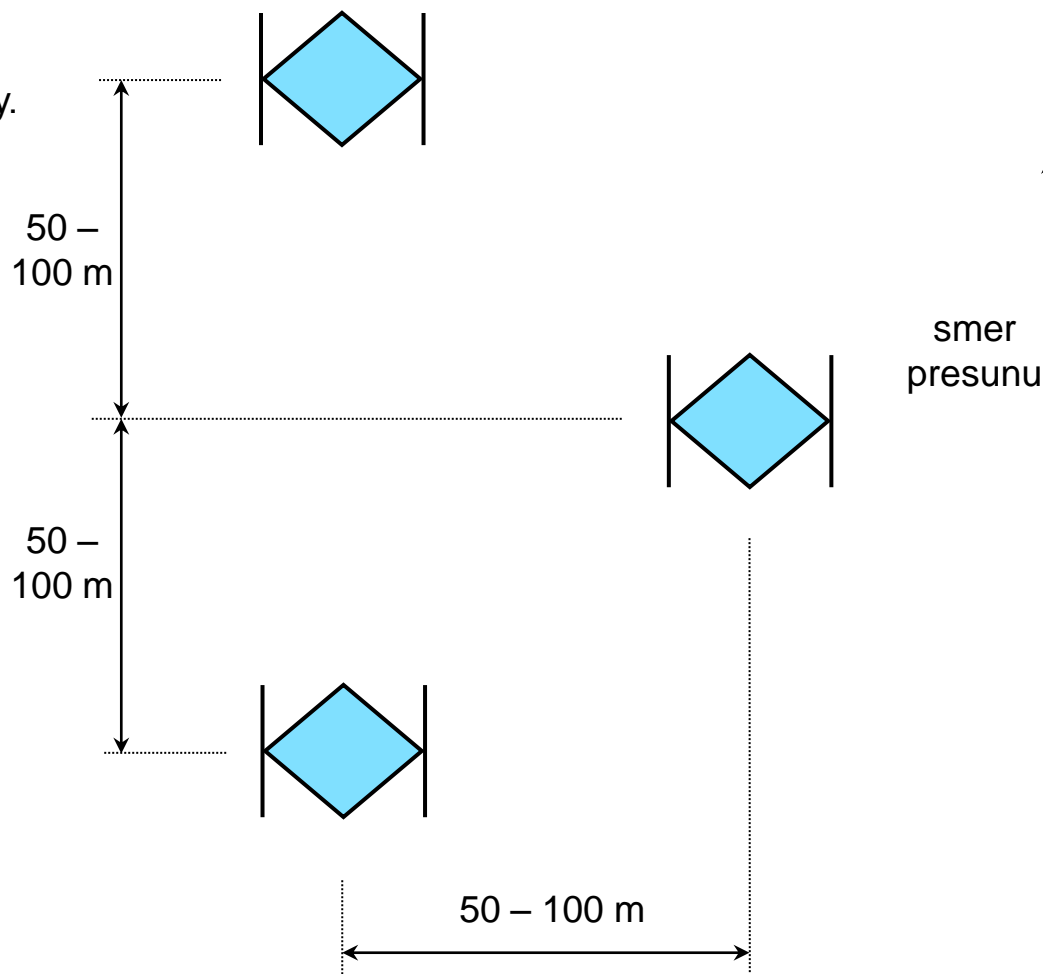
- ako **taktický vzdušný výsadok (TVV)**

- ovládnuť a udržať dôležité časti terénu (mosty, vyvýšeniny, cesty a pod.) až do príchodu hlavných síl

Zostavy čaty v útoku

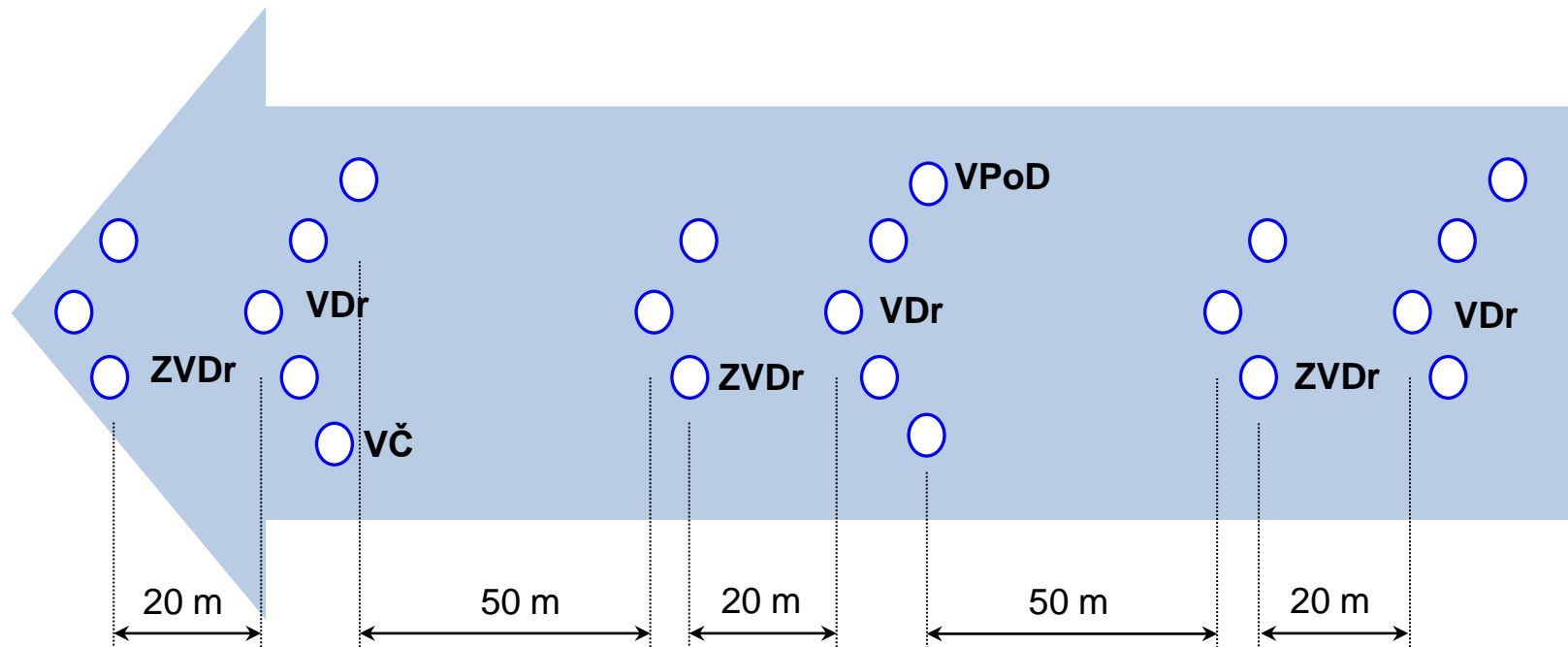
1. Zástup (*column formation*)

- vysoká rýchlosť presunu,
- prekonávanie terénnych obmedzení,
- stret s ENY nepravdepodobný,
- jednoduché C2,
- max. palebná sila na bokoch zostavy.



Zostavy čaty v útoku

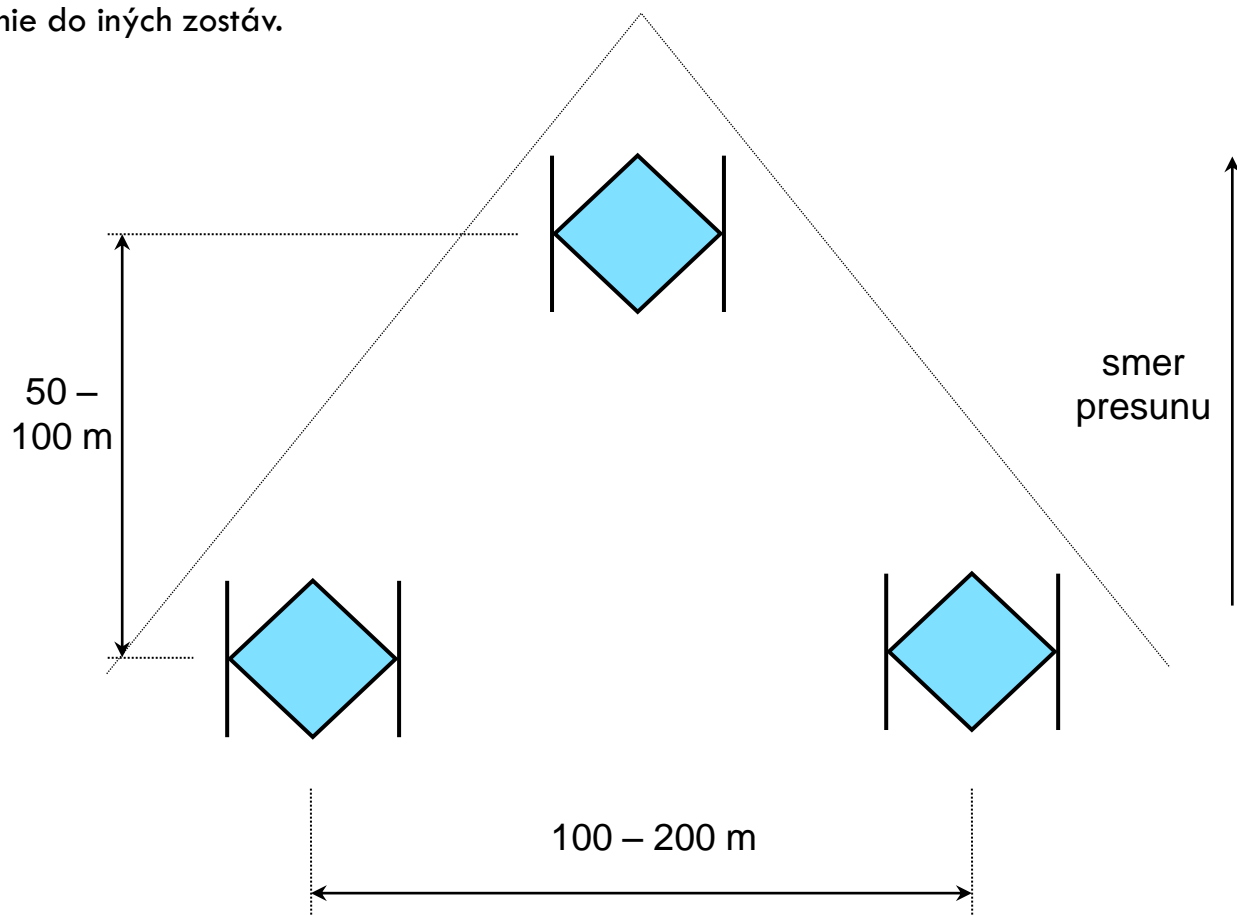
1. Zástup (column formation)



Zostavy čaty v útoku

2. uhлом vpred (klin) (*wedge formation*)

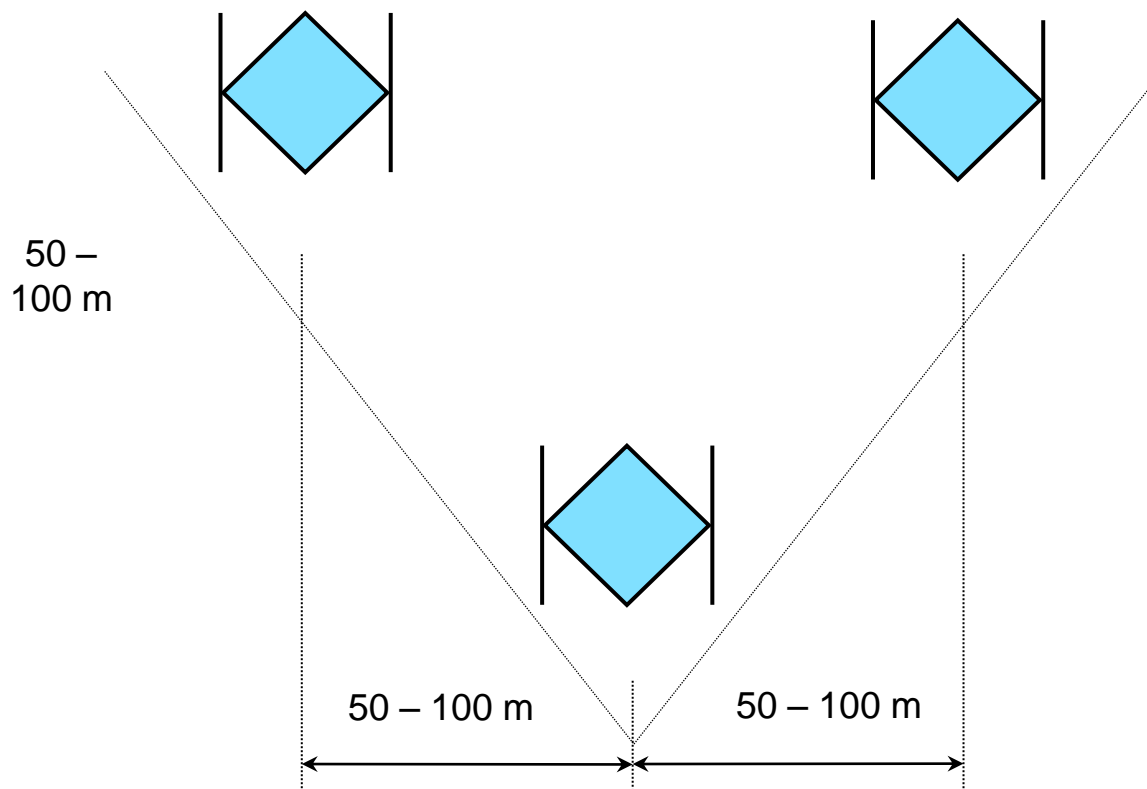
- nedostatočné a nejasné informácie o situácii nepriateľa,
- najefektívnejšia palebná sila v prednej línii,
- dostatočná palebná sila po bokoch zostavy,
- jednoduché C2,
- jednoduché preskupenie do iných zostáv.



Zostavy čaty v útoku

3. uhлом vzad (tvar V) (*vee formation*)

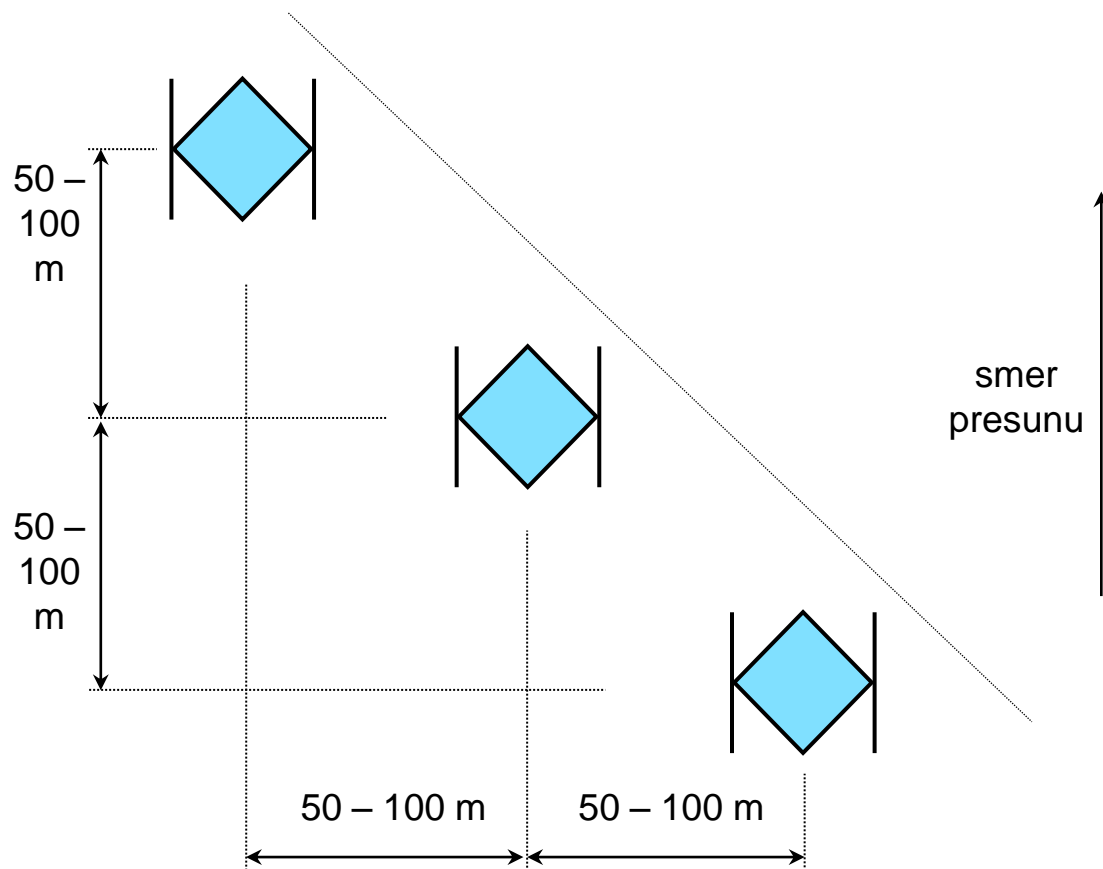
- nedostatočné a nejasné informácie o situácii nepriateľa,
- najväčšia palebná sila v prednej línii a na krídlach
- presun v horskom a zalesnenom teréne.



Zostavy čaty v útoku

4. stupňovito vľavo/vpravo (*echelon formation*)

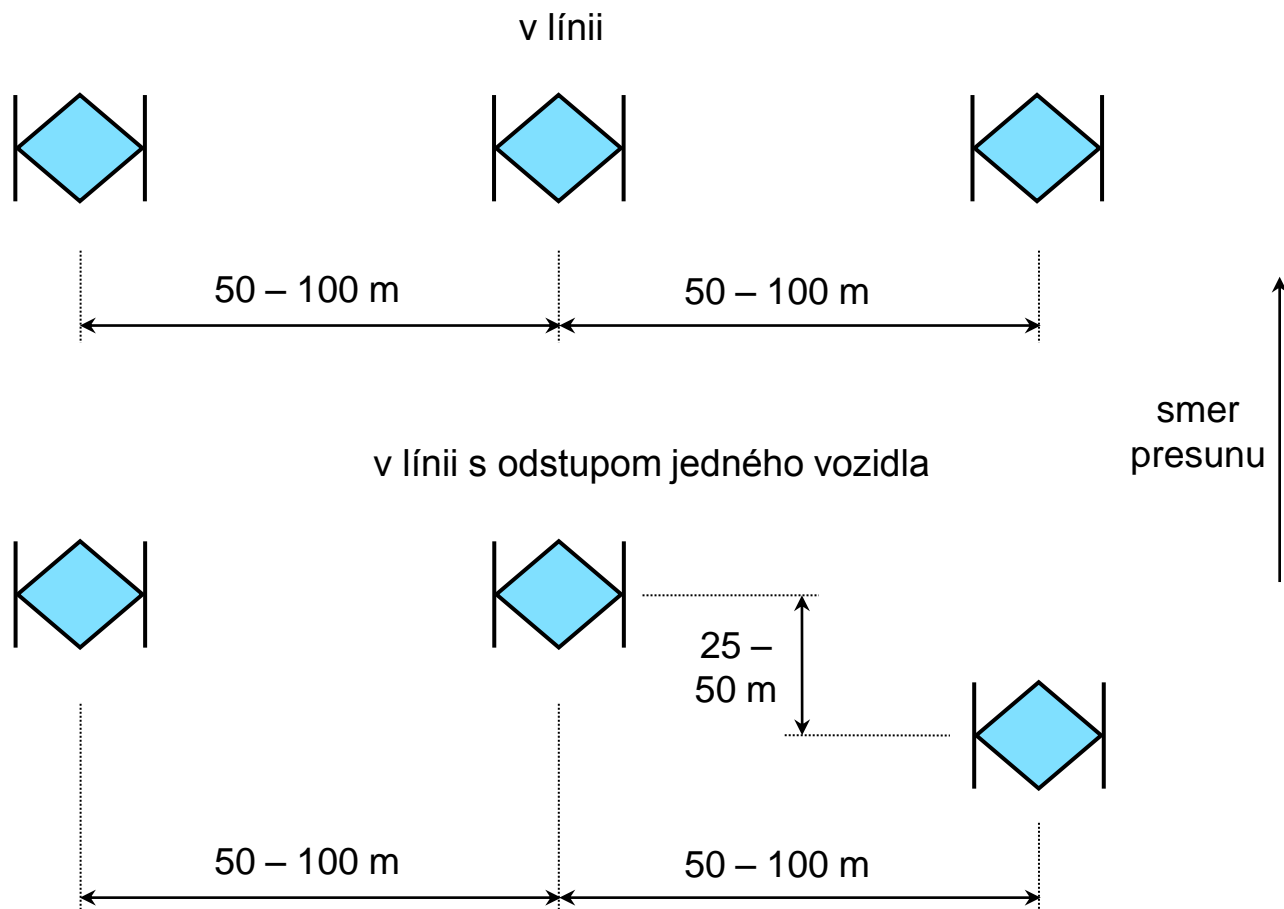
- najväčšia palebná sila v prednej línii a na bočných krídlach,
- zabezpečenie krytia nechránených krídel zostavy nadriadeného



Zostavy čaty v útoku

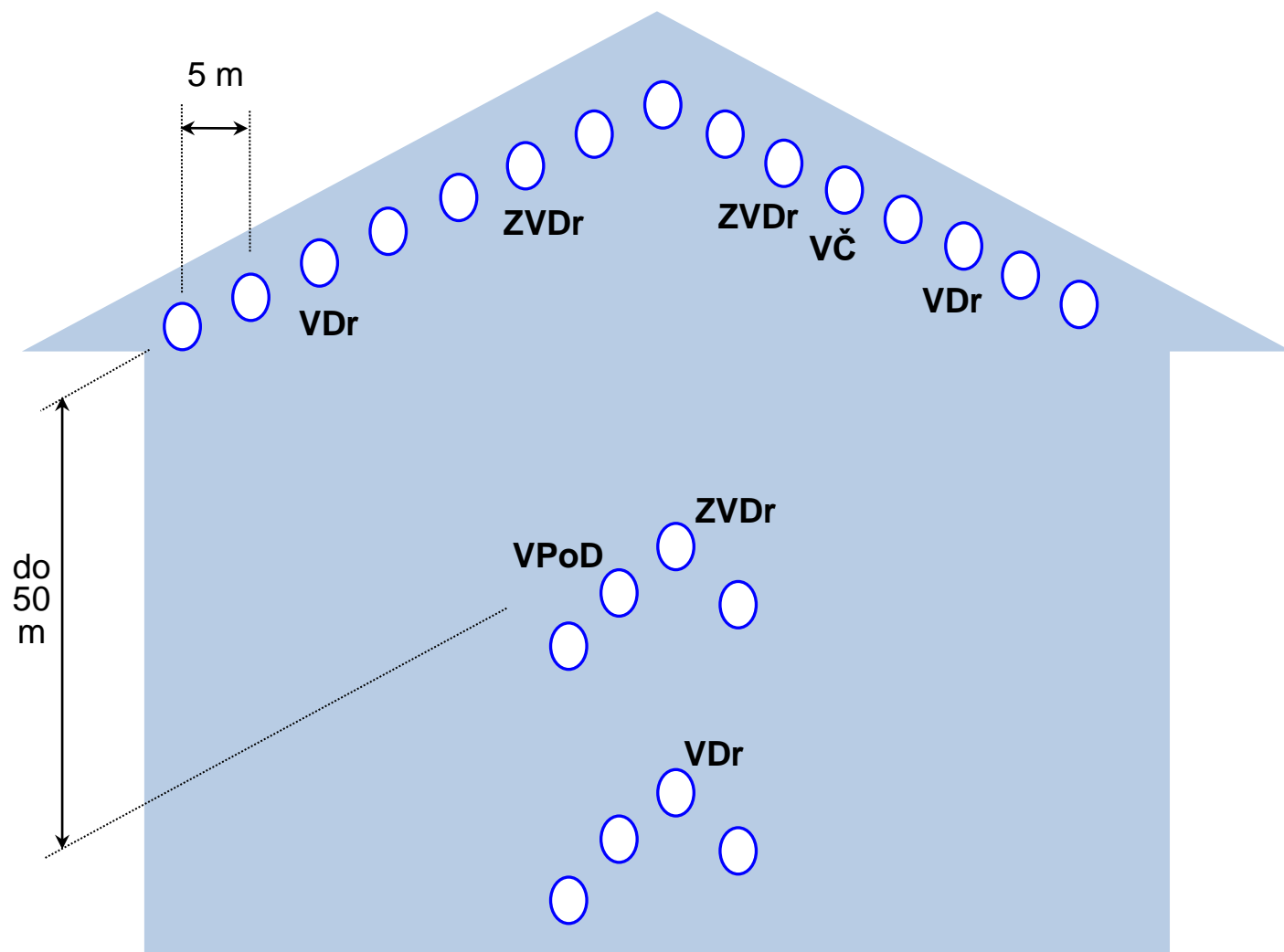
5. Línia (*line formation*)

- presun cez otvorený priestor, výstup z lesa,
- vynorenie sa z dymu,
- maximálna palebná sila v prednej línii,
- obmedzené krytie krídiel.



Zostavy čaty v útoku

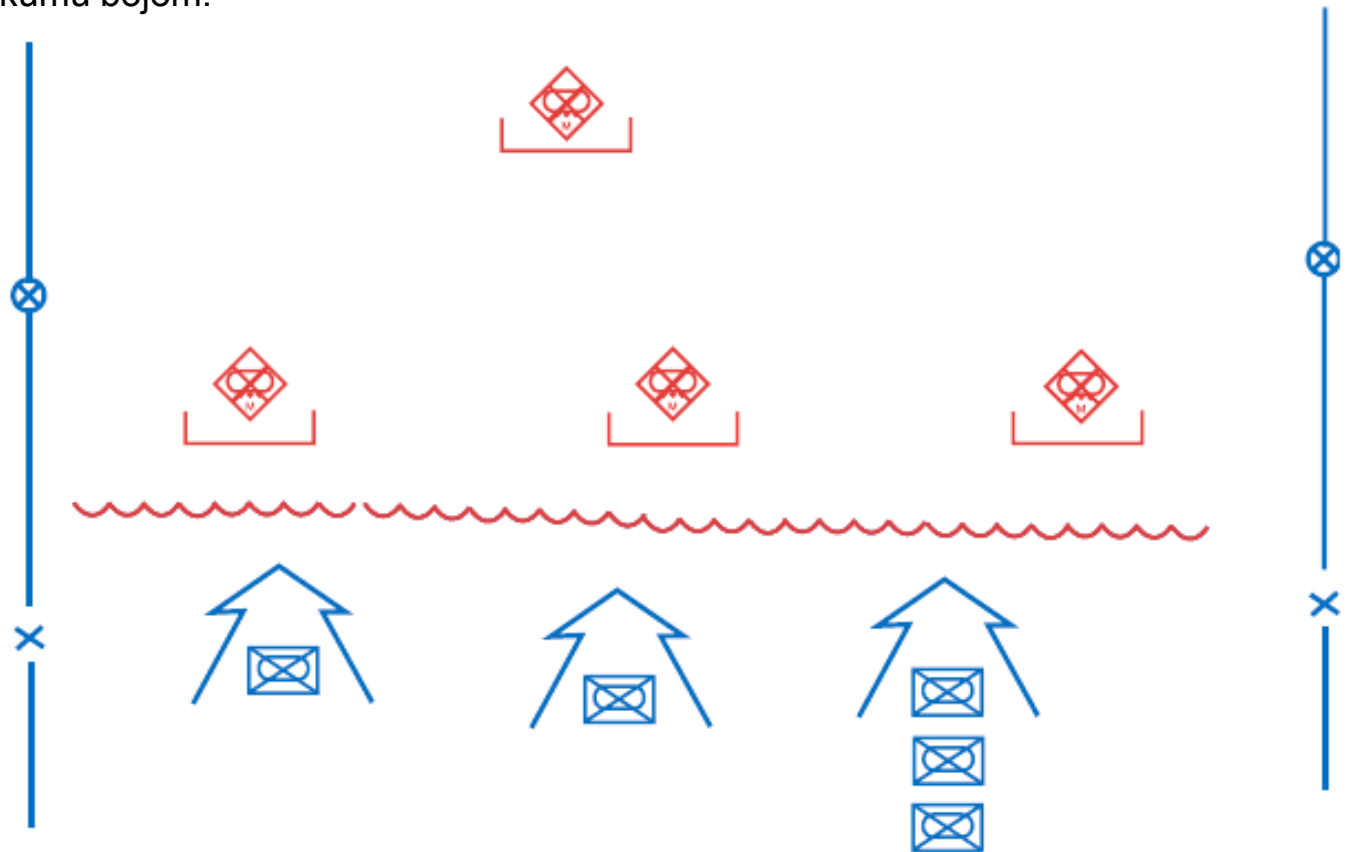
5. Línia (line formation)



Druhy manévrov v útoku

1. čelný útok (*frontal attack*)

- hlavný smer útoku je vedený priamo proti brániacemu sa ENY,
- rýchle prekonanie a slabého ENY,
- ak majú vlastné jednotky drvivú prevahu a ENY je v zjavnej nevýhode,
- pri podpornom útoku na púťanie nepriateľa,
- vyčistiť (odstrániť) jednotky ENY vykonávajúce zaistenie,
- pri vedení prieskumu bojom.

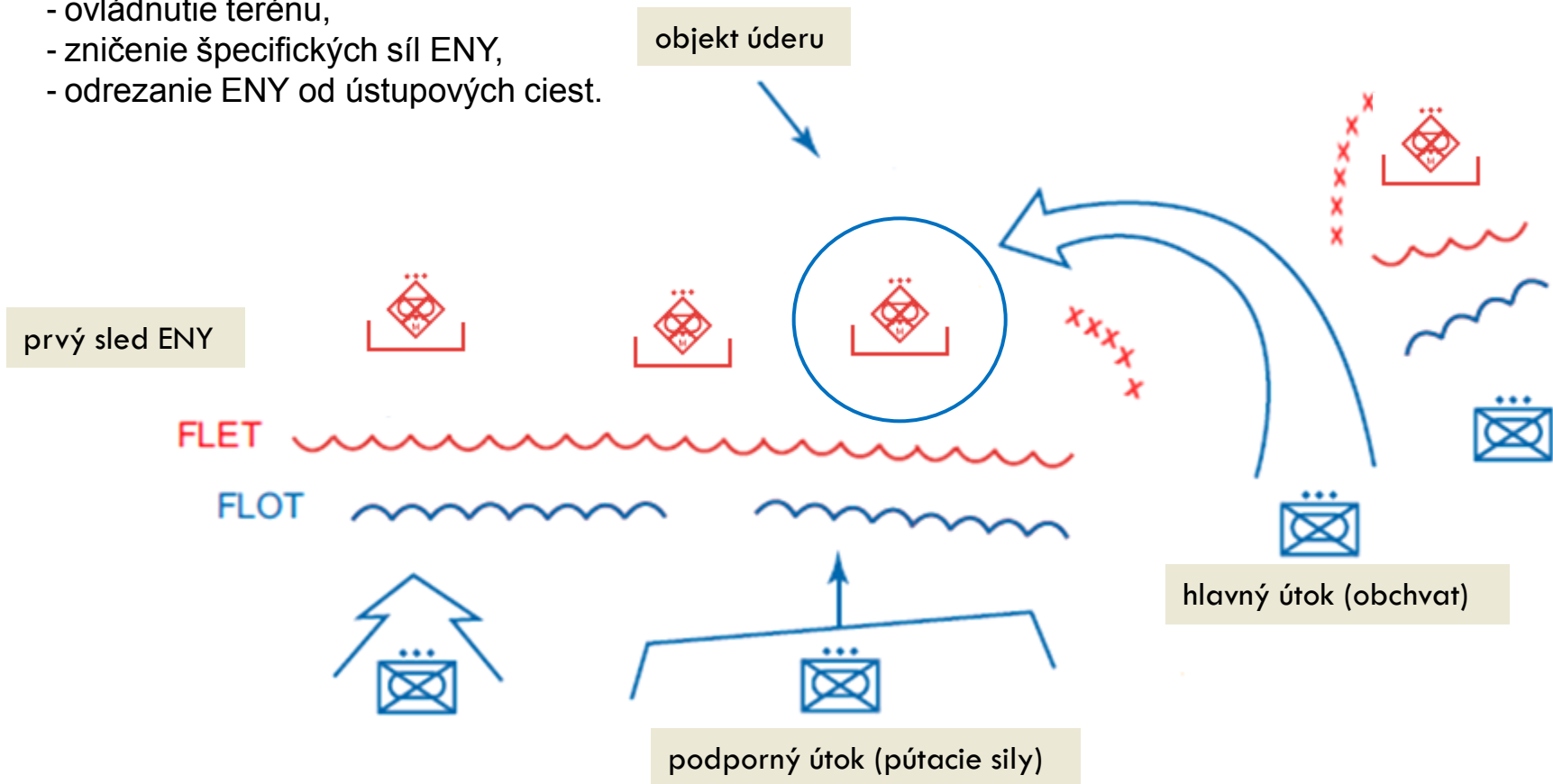


Obrázok (Pub-31-11-02): Čelný útok (variant)

Druhy manévrov v útoku

2. obchvat (*envelopment*)

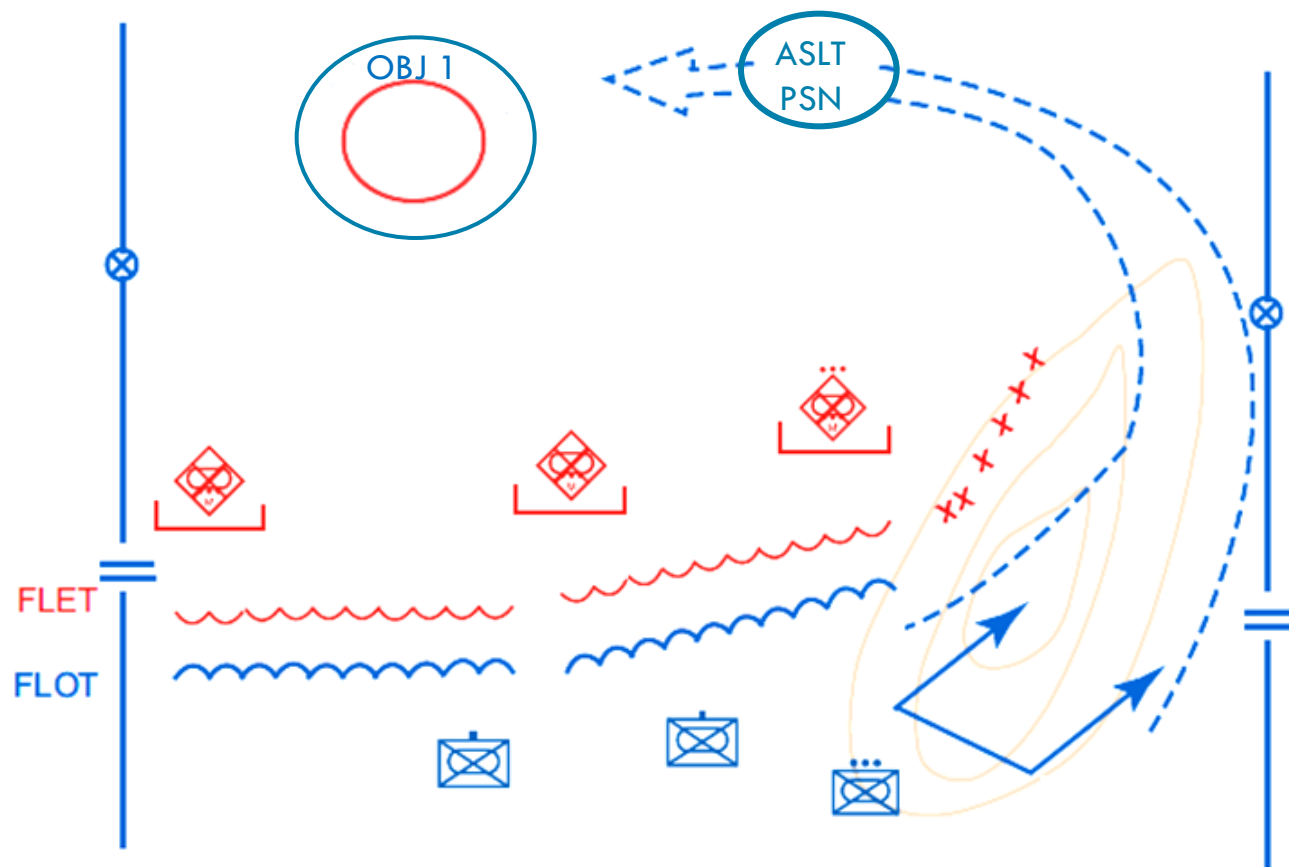
- manéver časti síl do boku ENY za súčinnosti s jednotkami útočiacimi čelne,
- voči slabým miestam ENY,
- ovládnutie terénu,
- zničenie špecifických síl ENY,
- odrezanie ENY od ústupových ciest.



Obrázok (Pub-31-11-02): Obchvat (variant)

Druhy manévrov v útoku

3. obídenie (*turning movement*)

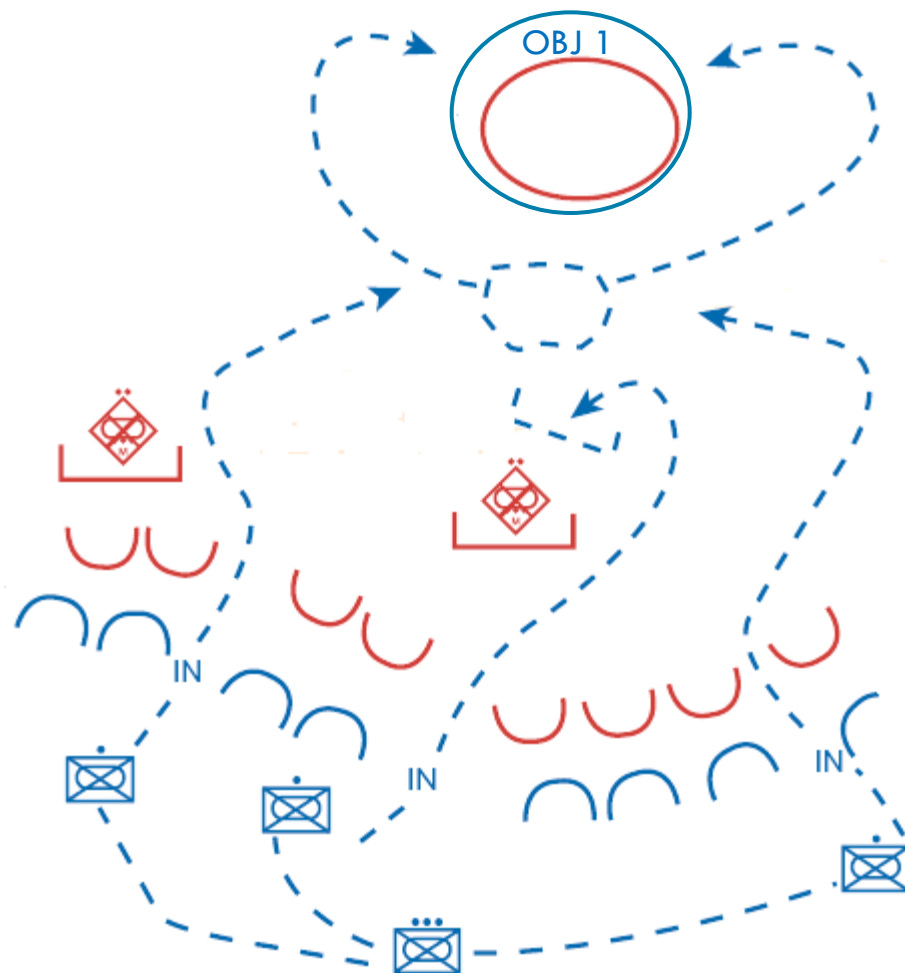


Obrázok (Pub-31-11-02): Obídenie (variant)

Druhy manévrov v útoku

4. Presakovanie (*infiltration*)

- skryté prenikanie do zostavy ENY za účelom jeho následného prekvapivého napadnutia
- nepozorovaný pohyb cez alebo do priestoru obsadeného jednotkami ENY, za účelom obsadiť výhodné pozície v jeho tyle.

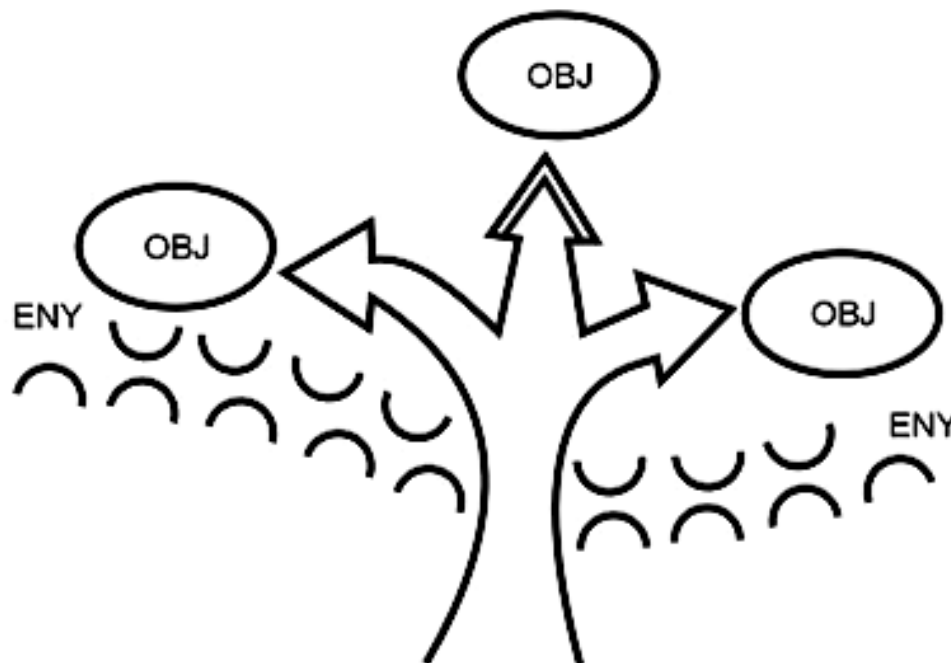


Obrázok (Pub-31-11-02): Presakovanie (variant)

Druhy manévrov v útoku

5. Prielom (*penetration*)

- prelomenie obrany ENY a rozvrátenie jeho obranného systému vytvorením vlonu v malom úseku jeho obrany a následné rýchle rozvíjanie útoku do hĺbky a do strán
- prelomiť obranu nepriateľa na úzkom fronte, narušiť jeho obranný systém,
- používa sa ak sú jasne identifikované slabé miesta v ENY zostave,
- nedostatok času nedovoľuje vykonanie obchvatu.



Obrázok (SPG-3-15/Všeob): Prielom (variant)

Vykonanie útoku

Organizácia čaty:

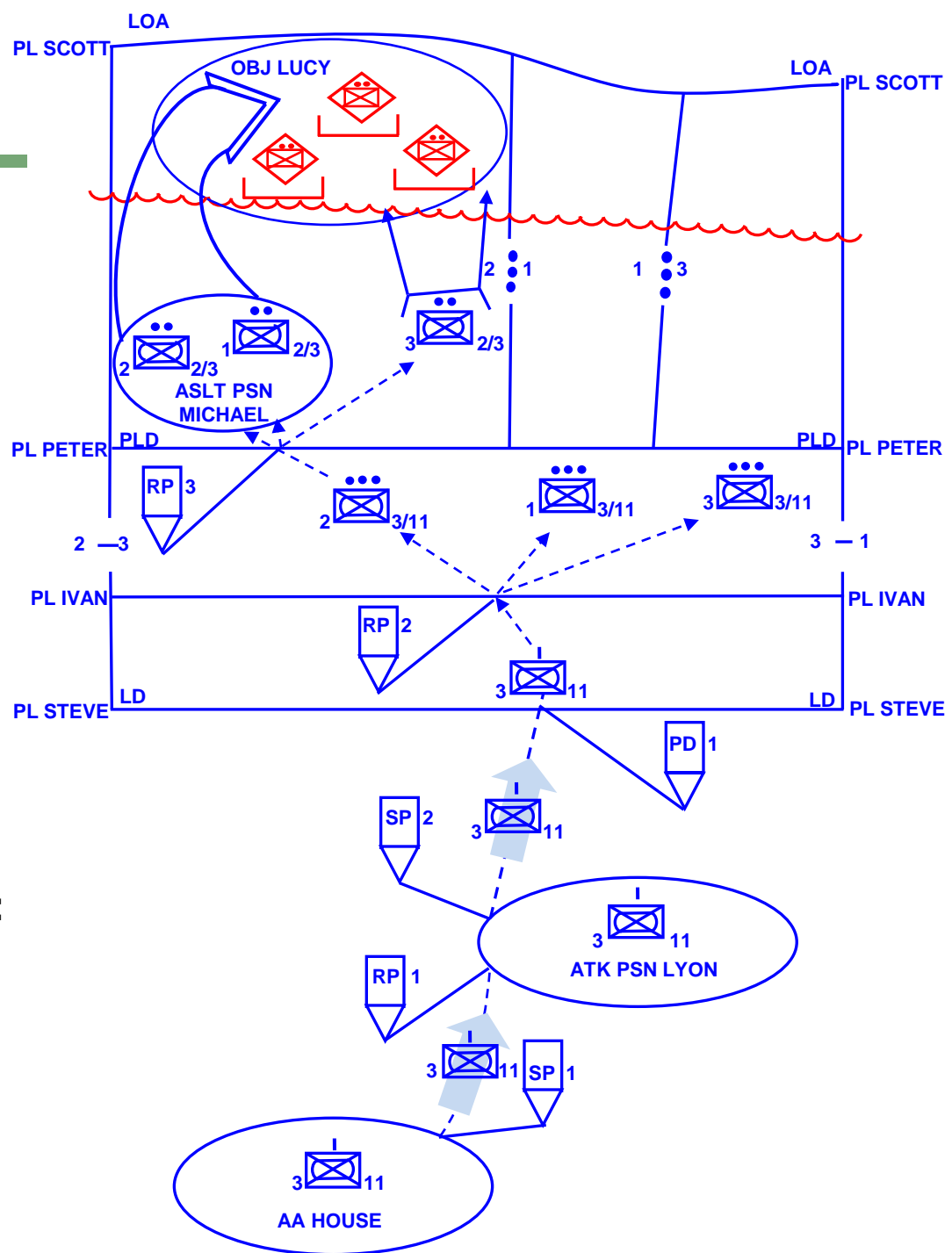
- a) útočná skupina (*assault*),
- b) podporná (*support*),
- c) prekonávacia (*breach*).

Zostava čaty:

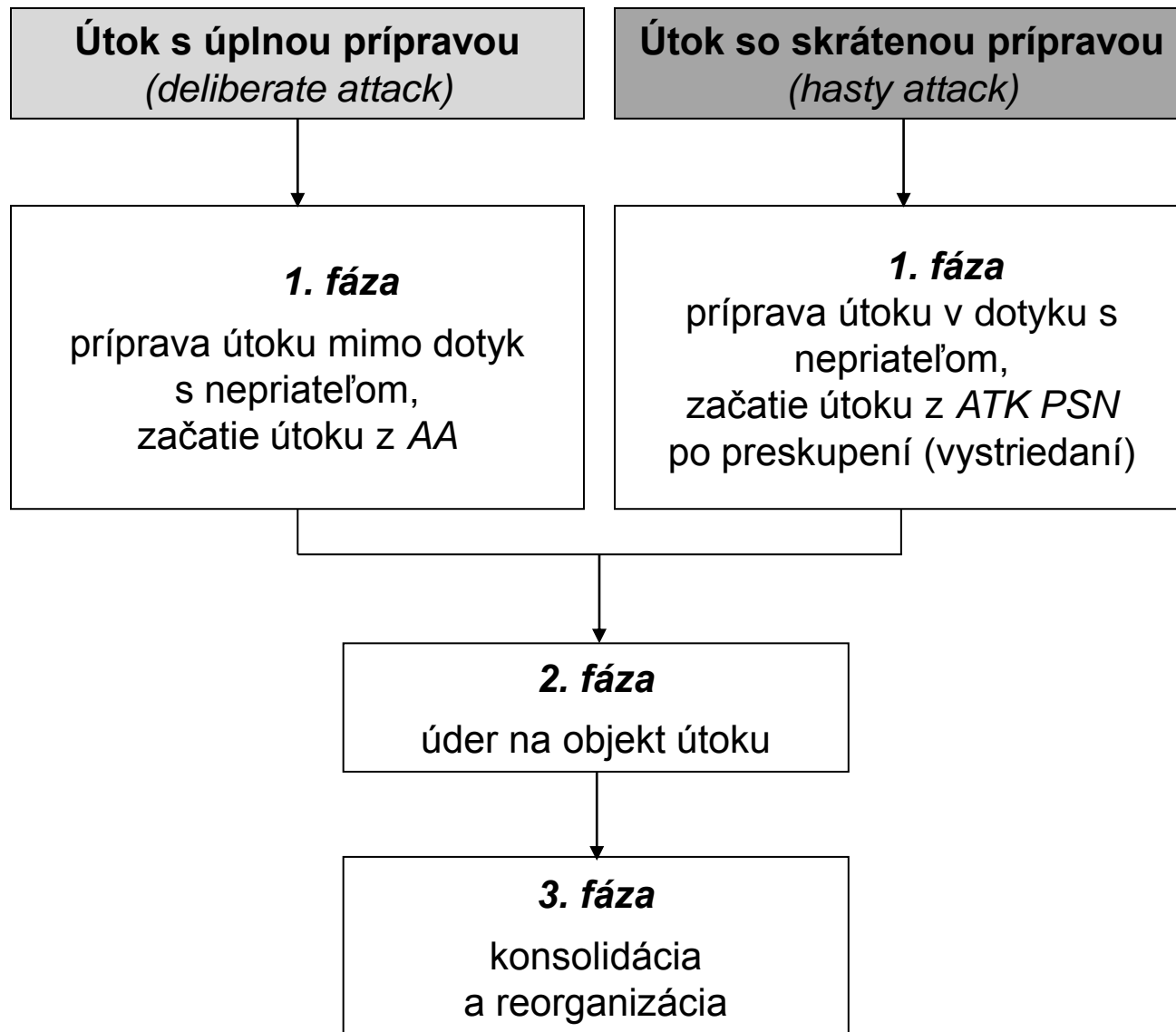
- a) nasadnutá (*mounted*),
- b) zosadnutá (*dismounted*).

Fázy útoku (*sequence of attack*):

- 1. príchod (príprava)
- 2. úder (*ASLT*)
- 3. konsolidácia a reorganizácia (*consolidation/reorganization*)



Vykonanie útoku



Prepad

Prepad (*raid*) predstavuje taktickú činnosť **proti statickému nepriateľovi**.

Spočíva v prekvapivom prepadnutí objektu prepadu s cieľom:

- *získať informácie,*
- *zmiasť nepriateľa alebo narušiť jeho plány,*
- *zmocniť sa zajatcov, dokumentov, výzbroje a bojovej techniky,*
- *zničiť alebo vyradiť z činnosti objekt prepadu (miesta velenia, zásobovania, spojenia a pod.).*

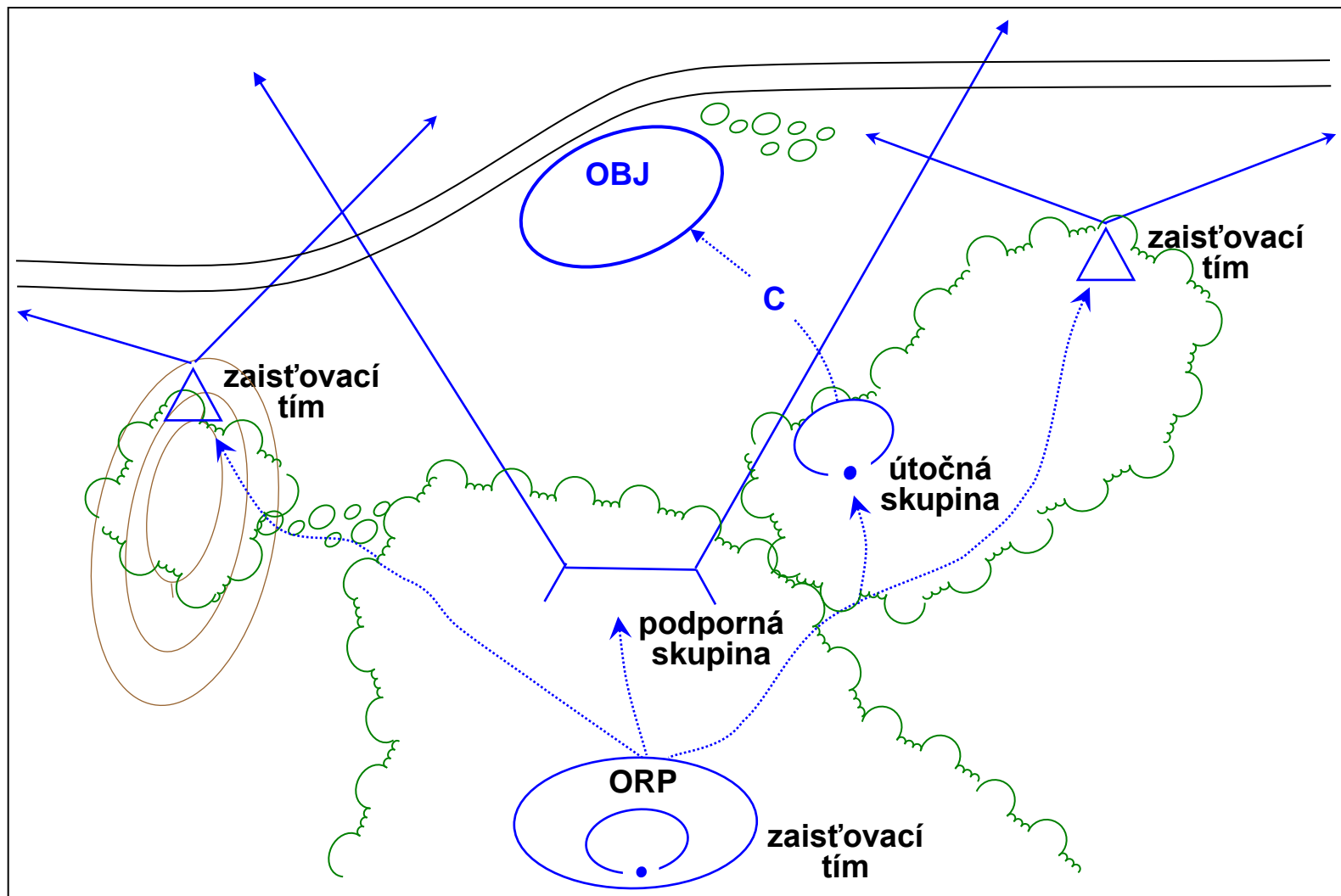
Organizácia čaty vykonávajúcej prepad zahŕňa:

- a) podporná skupina (*support*),
- b) úderná (prepadová) skupina (*assault*),
- c) skupina na prekonanie (*breach*),
- d) zaisťovacia (zabezpečovacia) skupina (*security*).

Prepad

Fázy prepadu (sequence of raid):

1. priblíženie skupín k objektu
2. izolácia priestoru prepadu
3. spresnenie úloh (súčinnosť)
4. úder na objekt prepadu
5. odchod z priestoru prepadu



Pasca (*ambush*) je prekvapivý útok paľbou zo skrytých bojových (palebných) postavení **na presúvajúceho** sa alebo **dočasne stojaceho nepriateľa**.

Spočíva v utajenom rozmiestnení čaty vo výhodnom priestore a v následnom prekvapivom napadnutí ENY s cieľom:

- *obťažovať alebo zničiť nepriateľa,*
 - *zajať jeho sily,*
 - *spôsobovať mu škody,*
- *zničiť alebo zmocniť sa jeho vybavenia,*
 - *získať informácie.*

Organizácia čaty vykonávajúcej pascu zahŕňa:

- a) podporná skupina (*support*),
- b) úderná (prepadová) skupina (*assault*),
- c) zaistovacia (zabezpečovacia) skupina (*security*).

Druhy pascí

Podľa spôsobu prípravy (kategórie) pasce:

1) Pasca s úplnou prípravou (*deliberate ambush*)

- je pripravovaná proti konkrétnemu cieľu z vopred určeného miesta,
- k realizácii dochádza po detailnom plánovaní, založenom na získaných informáciách o veľkosti, zložení a výzbroji nepriateľa, o pravdepodobných trasách, smeroch a časoch jeho presunov.

2) Pasca so skrátenou prípravou (*hasty ambush*)

- je realizovaná skôr výnimočne, zvyčajne po náhlom vizuálnom odhalení presunu nepriateľa.

Druhy pascí

Podľa typu:

1) Bodová pasca (*point ambush*)

- útok je vedený na jednu KZ,
- musí umožňovať zasiahnuť nepriateľa, ktorý sa presúva z viac ako jedného smeru,
- poloha pasce musí umožňovať vykonať úder na dvoch alebo troch hlavných smeroch presunu nepriateľa.

2) Priestorová pasca (*area ambush*)

- dve alebo viac KZ, čiže pozostáva z niekoľkých bodových pascí,
- je určená k usmerneniu pohybu nepriateľa v danom priestore, k uskutočneniu rýchlych úderov a spôsobeniu čo najrozsiahlejších strát,
- nutnosť rozsiahlejšieho plánovania a koordinácie jednotlivých bodových pascí.

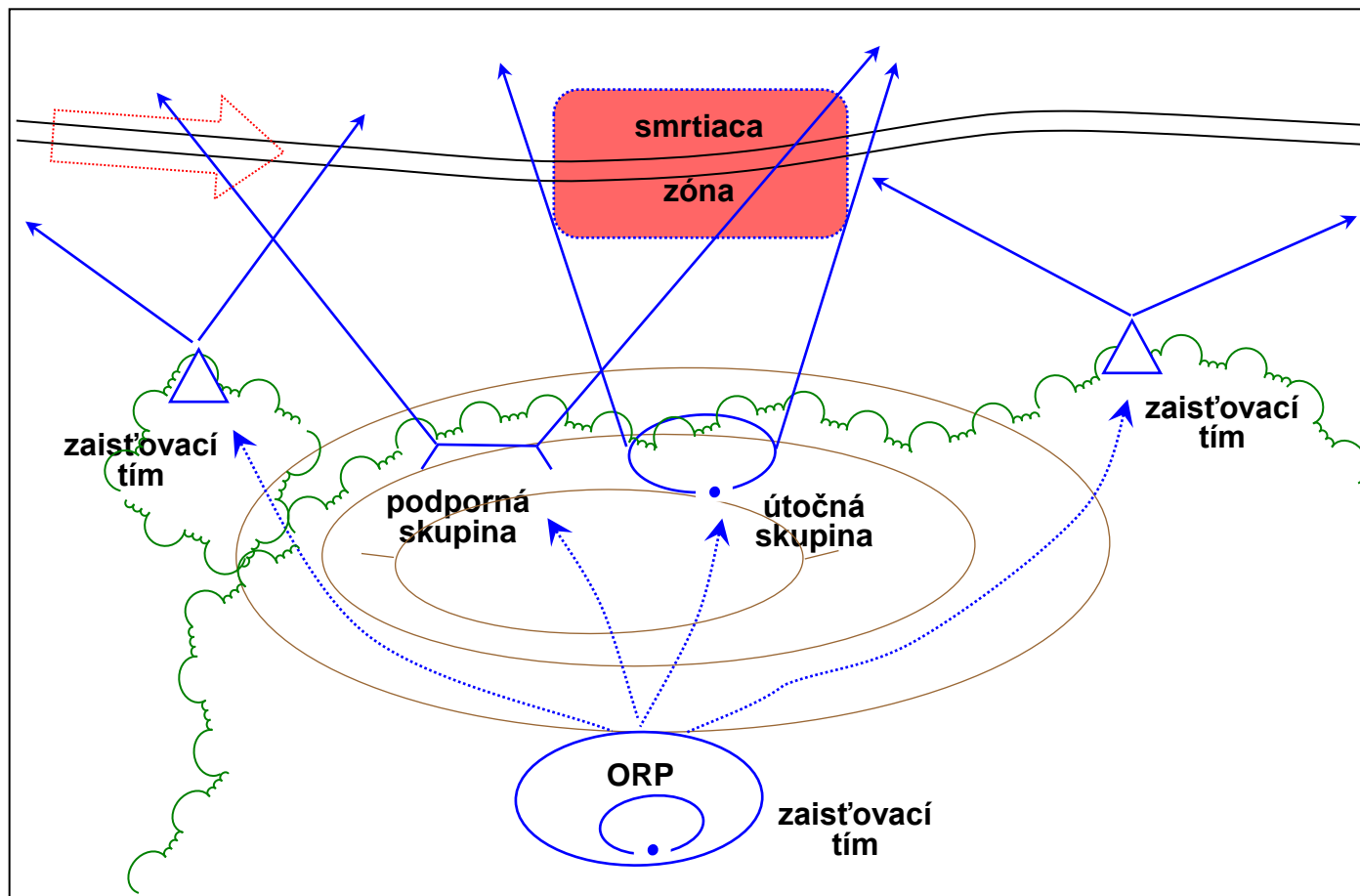
3) Pasca proti technike (*anti armor ambush*)

- je pripravovaná s cieľom zničiť techniku nepriateľa (paľbou PTRS, PT míny),
- je zahájená zničením prvého a posledného vozidla v presúvajúcej sa zostave nepriateľa,
- môže predstavovať súčasť priestorovej pasce.

Druhy pascí

Podľa tvaru zostavy jednotky vykonávajúcej pascu:

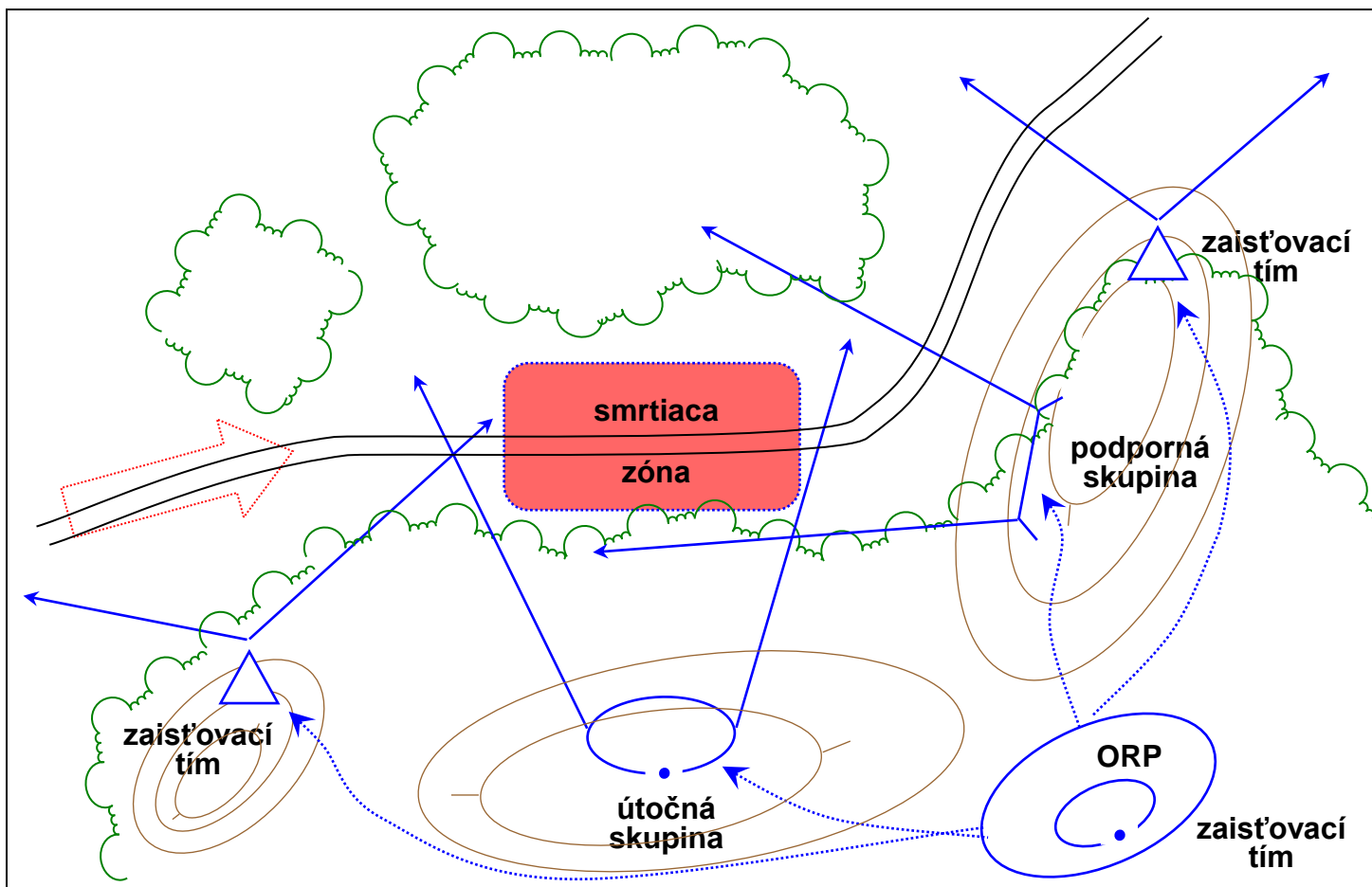
1) Lineárna pasca (*linear ambush*)



Druhy pascí

Podľa tvaru zostavy jednotky vykonávajúcej pascu:

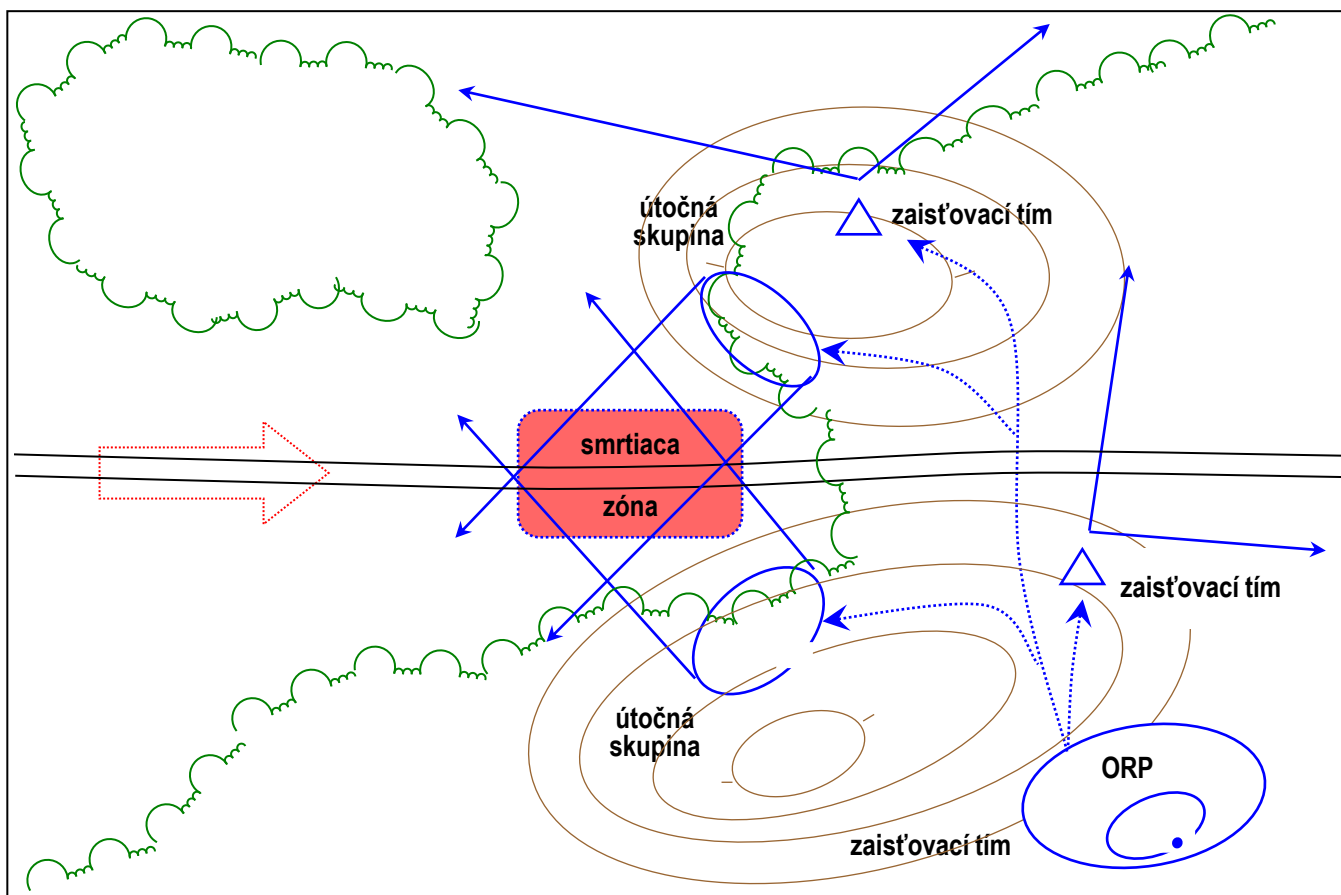
2) Zostava L (L-shaped ambush)



Druhy pascí

Podľa tvaru zostavy jednotky vykonávajúcej pascu:

3) Zostava V (V-shaped ambush)



Pri analýze terénu VČ musí identifikovať minimálne nasledovné priestory:

1)priestor pasce

- skrytý prístup a odchod z priestoru pasce,
- skryté rozmiestnenie a ochranu jednotlivých skupín,
- účinné maskovanie,
- viesť paľbu do smrtiacej zóny,
- sťažovať nepriateľovi vykonať manéver.

2)smrtiacu zónu (*kill zone*)

- **Blízka pasca** (*near ambush*)
 - bodová pasca - KZ **do 50 m** od *ASLT PSN* (v ZP, v lese , v úžľabinách)
- **Vzdialená pasca** (*far ambush*)
 - bodová pasca – KZ **nad 50 m** od *ASLT PSN* (v otvorenom teréne - *ABF*)

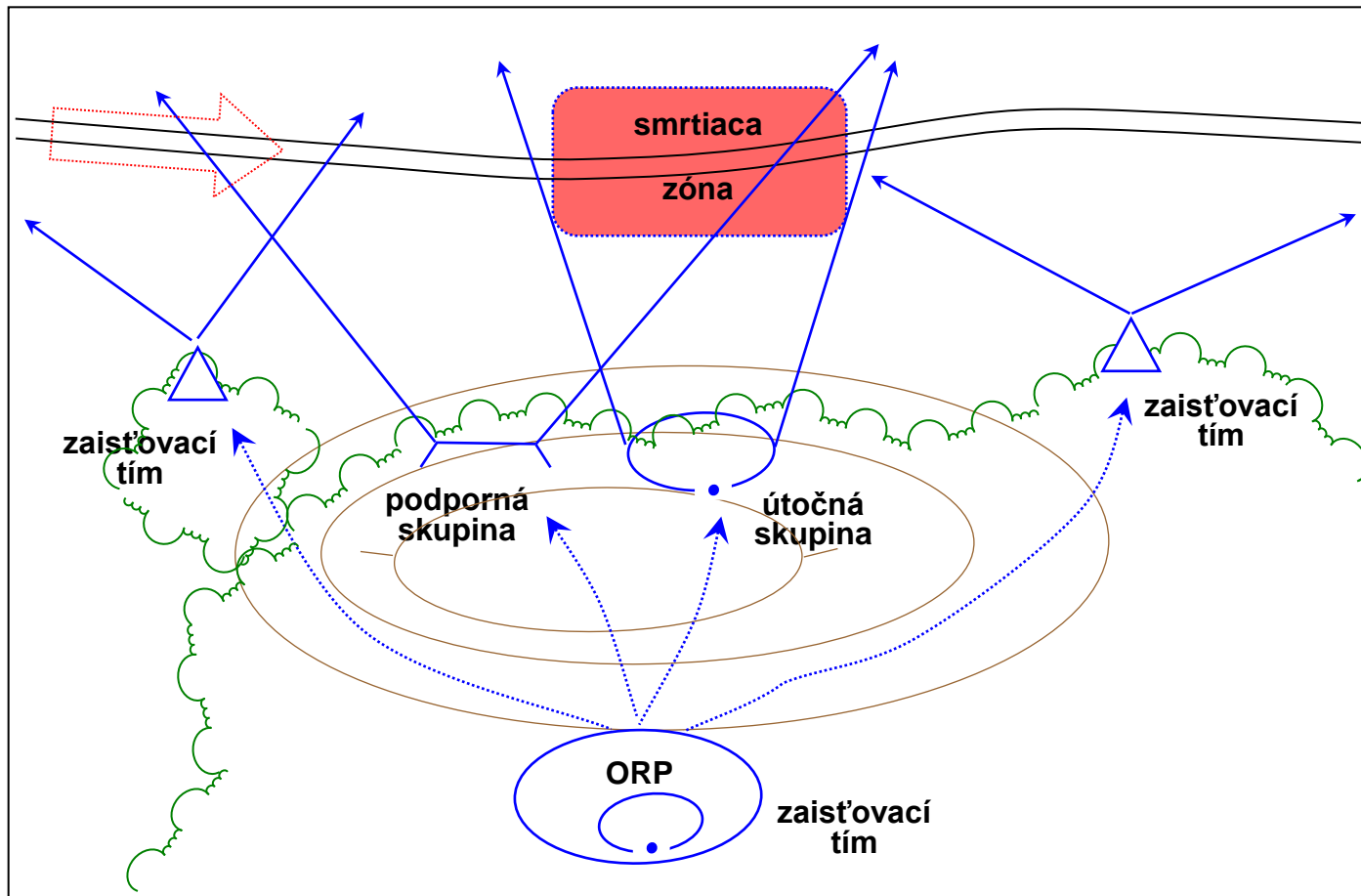
3)pozície pre zaistenie

4) miesto zhromaždenia v cieľovej oblasti (*Objective Rally Point – ORP*)

Pasca

Fázy pasce (sequence of ambush):

1. zaujatie a zaistenie ORP
2. rekognoskácia priestoru pasce
3. zaistenie priestoru pasce
4. príprava v priestore pasce
5. vykonanie úderu
6. odchod z priestoru pasce



Otázky?