

TAKTIKA I

T 4/8, 9 UMOŽŇUJÚCE AKTIVITY

21. 05. 2013

Obsah

Umožňujúce aktivity

1. Prieskum

Rozsah prieskumných činností v pozemných silách

Prieskumné orgány pozemných síl

Plnenie prieskumných úloh v pozemných silách

1.1 Družstvo ako prieskumná hliadka

1.2 Družstvo ako pozorovacia hliadka

Literatúra

SPG-3-16/*Všeob Vedenie operácií (čata, družstvo, osádka tanku) (B)*. 2011.

SPG-2-1/*Sprav Spravodajstvo, prieskum a sledovanie v pozemných silách*. 2008.

SPG-2-6/*Sprav Prieskumná čata*. 2010.

Pub-31-11-01 *Taktika družstva*. 2008.

Pub-31-11-02 *Taktika čety*. 2008.

SOP 11.mpr Martin, 2010.

FM 3-20.98 *Reconnaissance and Scout Platoon*. 2009.

Umožňující aktivity družstva (čaty)

UMOŽŇUJÚCE AKTIVITY

Umožňujúce aktivity

(Enabling Activities)

Umožňujúce aktivity sú aktivity, ktoré spájajú, podporujú alebo vytvárajú podmienky pre ofenzívne, defenzívne a stabilizačné aktivity.

Taktická úroveň	Ofenzívne	Defenzívne	Stabilizačné	Umožňujúce
Taktické aktivity	Útok (<i>Attack</i>) Prepad (<i>Raid</i>) Rozvíjanie úspechu (<i>Exploitation</i>) Prenasledovanie (<i>Pursuit</i>) Klamný útok (<i>Feint</i>) Demonštrácia sily (<i>Demonstration</i>) Prieskum bojom (<i>Reconnaissance in Force</i>) Pasca (<i>Ambush</i>) Prebitie sa z obkľúčenia (<i>Breakout of Encircled Force</i>)	Obrana (<i>Defence</i>) Boj na zdržanie (<i>Delay</i>)	Bezpečnosť a kontrola (<i>Security and Control</i>) Podpora reformy bezpečnostného sektoru (<i>Support to Security Sector Reform</i>) Podpora počiatočnej obnovy základných občianskych služieb a zariadení (<i>Support to Initial Restoration Services and Facilities</i>) Podpora úloh dočasnej vlády (<i>Support to Initial Governance Tasks</i>)	Prieskum (<i>Reconnaissance</i>) Bezpečnosť (<i>Security</i>) Nadviazanie dotyku (<i>Advance to Contact</i>) Stretný boj (<i>Meeting Engagement</i>) Spájanie jednotiek (<i>Link-up</i>) Ústup (<i>Withdrawal</i>) Odchod (<i>Retirement</i>) Vystriedanie jednotiek boji a pomoc obkľúčeným silám (<i>Relief of Troops in Combat and Encircled Forces</i>) Pochod (<i>March</i>) Prekonávanie prekážok (<i>Obstacle Breaching and Crossing</i>)
Taktické úlohy	Ničenie (<i>Destroy</i>) Ovládnutie (<i>Seize</i>) Zaistenie (<i>Secure</i>) Palebná podpora (<i>Combat Support</i>)	Blokovanie (<i>Block</i>) Obsadenie (<i>Occupy</i>) Stráženie (<i>Guard</i>) Fixovanie (<i>Fix</i>) Udržiavanie (<i>Retain</i>)	Vytváranie kordónu a prehľadávanie (<i>Cordon and Search</i>) Pozorovanie/Monitorovanie (<i>Observe/Monitor</i>) Hliadkovanie (<i>Patrol</i>) Poskytovanie humanitárnej pomoci (<i>Humanitarian Aid Delivery</i>) Výcvik domácich bezpečnostných síl (<i>Train Indigenous Security Forces</i>) Ovládanie davu (<i>Crowd Control</i>)	Maskovanie (<i>Screen</i>) Stráženie (<i>Guard</i>) Blokovanie (<i>Block</i>) Zaistenie (<i>Secure</i>)

Umožňujúce aktivity

(Enabling Activities)

Umožňujúce sú realizované **v kontakte s nepriateľom** (zamerané na nadviazanie kontaktu alebo odpútanie sa od nepriateľa) ako aj **mimo kontakt s nepriateľom**.

Umožňujúce aktivity pozostávajú z nasledujúcich typov:

- prieskum (*reconnaissance - RECCE*),
- bezpečnosť (*security*),
- nadviazanie dotyku (*advance to contact*),
- stretný boj (*meeting engagement*),
- spájanie jednotiek (*link-up*),
- ústup (*withdrawal*),
- odchod (*retirement*),
- vystriedanie jednotiek v boji a pomoc obkľúčeným silám (*relief of troops in combat and encircled forces*),
- pochod (*march*),
- prekonávanie prekážok (*obstacle breaching and crossing*).

Umožňujúce aktivity družstva (čaty)

1. PRIESKUM

Prieskum

Reconnaissance (RECCE)

Prieskum je definovaný ako celková úloha (*mission*) vykonávaná vizuálnym pozorovaním alebo inými detekčnými metódami na získanie informácií o aktivitách a zdrojoch nepriateľa alebo potenciálneho nepriateľa, alebo na získanie údajov o meteorologických, hydrografických alebo geografických charakteristikách určitého priestoru.

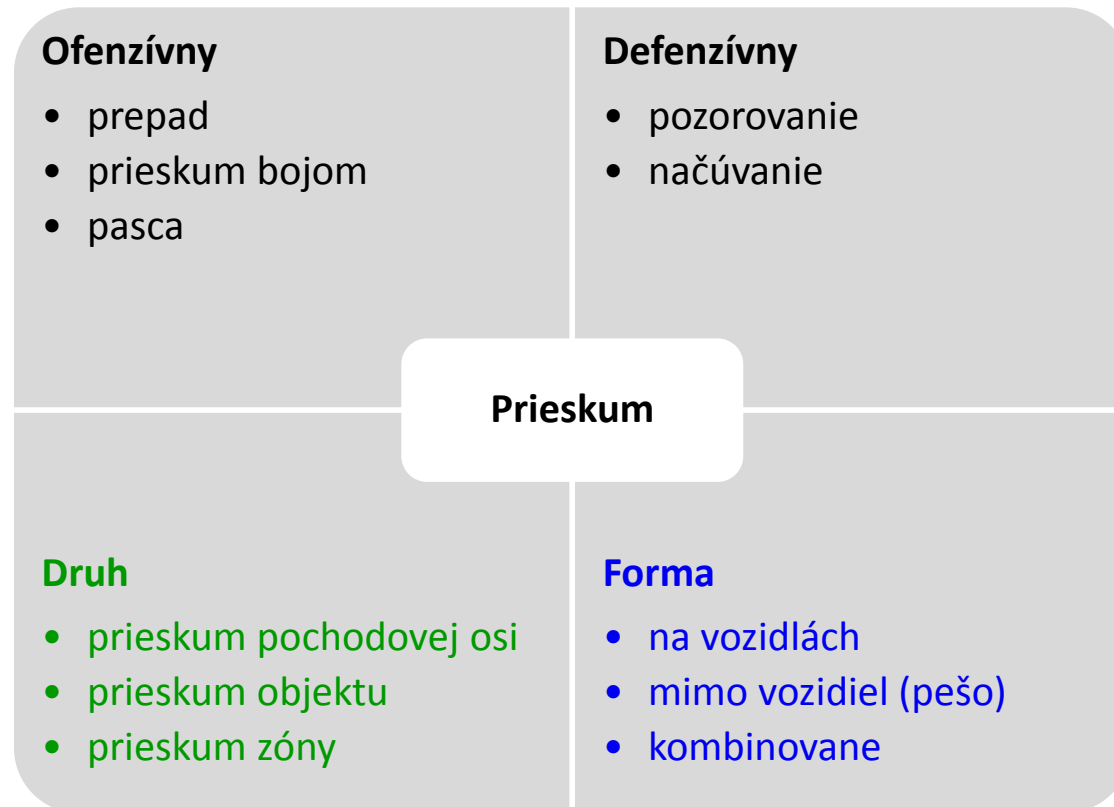
- **KAŽDÁ** bojová jednotka, jednotka bojovej podpory a jednotka bojového zabezpečenia má povinnosť poskytovať informácie o teréne, civilných aktivitách a zložení nepriateľa bez ohľadu na jej umiestnení na bojisku a plnení úloh
- organizovanie prieskumu je povinnosťou **KAŽDÉHO** veliteľa

Rozsah prieskumných činností v PS

Prieskum zahŕňa veľký rozsah činností, ktoré sa uskutočňujú počas plánovania, prípravy, vykonania a hodnotenia operácie.

Prieskum sa člení podľa:

- a) prevládajúcej vojenskej aktivity,
- b) podľa druhu prieskumnej úlohy,
- c) podľa formy jej plnenia.



Ofenzívny vs. defenzívny prieskum

Prieskum

Ofenzívny

- prieskumný orgán plní úlohy **po nadviazaní dotyku s nepriateľom**
- prieskumný orgán vykonáva činnosti spadajúce do kategórie ofenzívnych aktivít (prepad, prieskum bojom, pasca)

- prieskumný orgán využíva priamu a nepriamu streľbu

- prieskum je realizovaný na bojových vozidlách alebo mimo vozidiel (pešo).

Defenzívny

- prieskumný orgán sa **vyhýba spozorovaniu a kontaktu s nepriateľom**
- prieskum je realizovaný skrytým spôsobom

- prieskumný orgán využíva pozorovanie a načúvanie (priamu prehliadku)

- prieskum je realizovaný najmä mimo vozidiel (pešo)

Aktivity

Pozorovanie

- predstavuje základný spôsob získavania informácií o nepriateľovi a o záujmovom priestore
- uskutočňuje sa zrakom s podporou optických a iných technických prostriedkov

Načúvanie

- vyznačuje získavaním informácií sluchom
- prieskumník zachytáva a rozpoznáva charakteristické zvuky prichádzajúce zo záujmového priestoru
- používa sa najmä v noci a za zníženej viditeľnosti

Priama prehliadka

- spôsob vykonávania vojenského prieskumu osobami priamou fyzickou prehliadkou objektu mimo kontakt s nepriateľom

Prieskumné orgány PS

- cieľom prieskumu je **ZÍSKANIE POTREBNÝCH INFORMÁCIÍ** na úspešné splnenie stanovenej úlohy (*mission*)
- okrem informácií potrebných na plánovanie činnosti vlastnej jednotky môže družstvo (čata) vykonávať prieskum ako celok v prospech nadriadeného stupňa

Prieskumné orgány sú tvorené:

- a)** osobami (jednotlivcami) - **prieskumníkmi**,
- b)** tímami, družstvami a čatami pozemných síl - **hliadkami (*patrols*)**.

Prieskumný orgán - prieskumník

Prieskumník je osoba (jednotlivec), ktorá vykonáva vojenský prieskum za účelom zhromažďovania informácií o hrozbách, teréne a o poveternostných pomeroch.

Prieskumník, ktorý plní prieskumnú úlohu prehľadávaním stanoveného priestoru sa označuje ako **pátrač**.

Prieskumník, ktorý vykonáva prieskum pozorovaním alebo načúvaním sa označuje ako **pozorovateľ**.

Prieskumný orgán - hliadka

Hliadka (*patrol*) je vyčlenená skupina pozemných, námorných alebo vzdušných síl vyslaná na získanie informácií, vykonanie deštruktívnej a rušivej činnosti, vyčistenie priestoru alebo na splnenie úlohy zabezpečenia.

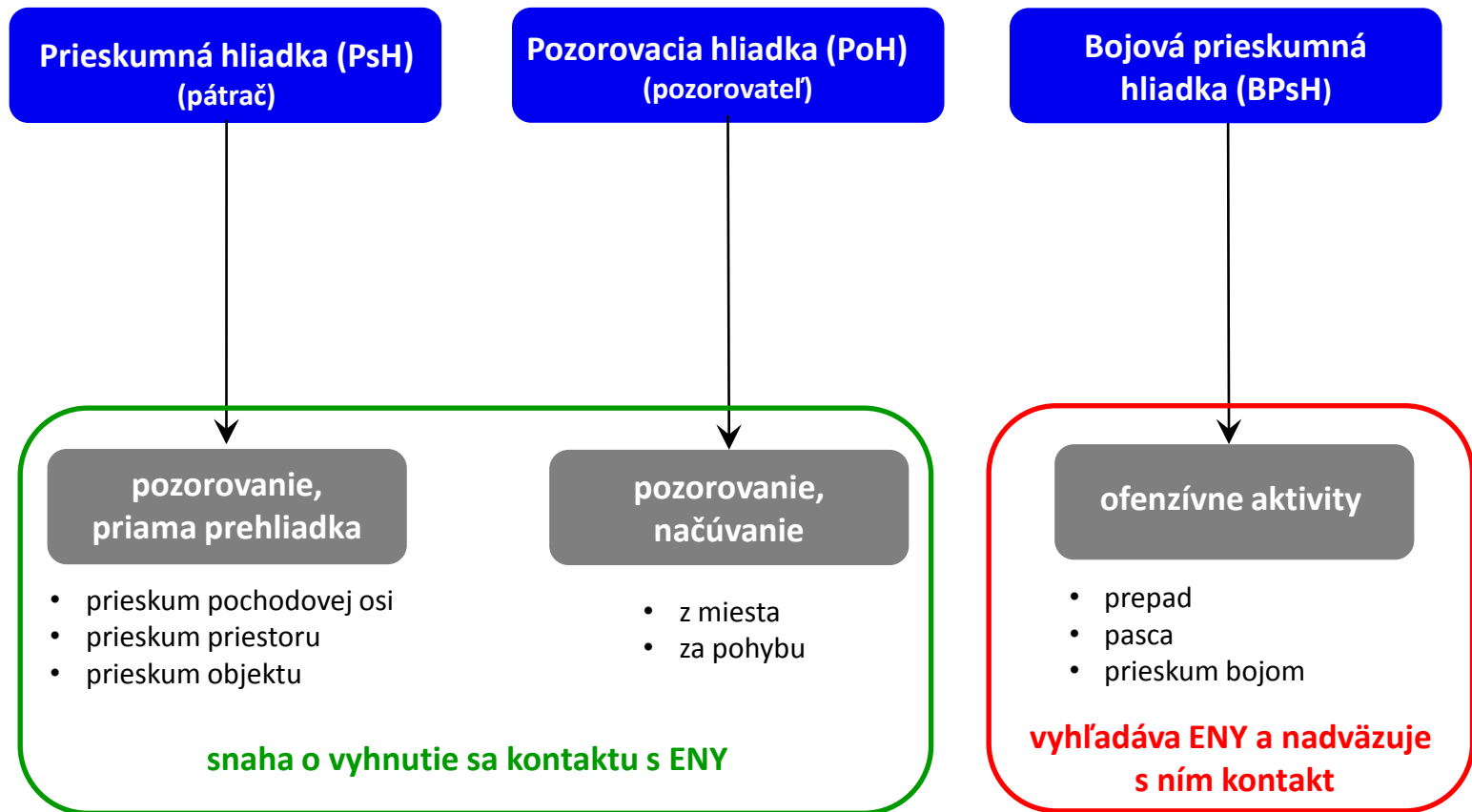
*Uvedená definícia hliadky má všeobecný charakter a vzťahuje sa na širokú škálu vojenských aktivít. V pozemných silách sa na účely prieskumu určuje **prieskumná hliadka**.*

Prieskumná hliadka (PsH) (*reconnaissance patrol*) je hliadka pozemných síl používaná na získanie taktických informácií pokiaľ možno tak, aby o tom nepriateľ nevedel.

Hliadka, ktorá plní prieskumné úlohy pozorovaním a načúvaním sa označuje ako **pozorovacia hliadka** (PoH).

Na plnenie bojových úloh ofenzívneho prieskumu sa organizuje **bojová prieskumná hliadka** (BPSh) (*combat reconnaissance patrol*).

Prieskumné orgány pozemných síl



Plnenie prieskumných úloh v PS

*Prieskum v pozemných silách prioritne zabezpečujú prieskumné jednotky.
V organizačnej štruktúre mpr a zmpr je začlenená prieskumná čata.*

Mechanizované jednotky nemajú v porovnaní s prieskumnými jednotkami optimálnu organizáciu a výzbroj na vykonávanie prieskumu.
Napriek tomu je **povinnosťou veliteľov mechanizovaných jednotiek uskutočňovať prieskum.**

Veliteľ mdr (mč) organizuje prieskum:

- a) v rámci svojho plánovacieho procesu,
- b) v prospech veliteľa roty (práporu) ako:
 - prieskumná hliadka (PsH),
 - pozorovacia hliadka (PoH),
 - bojová prieskumná hliadka (BPsh).

Umožňujúce aktivity družstva (čaty)

1.1 DRUŽSTVO AKO PRIESKUMNÁ HLIADKA (P_sH)

Organizácia PsH

PsH plní úlohy **prehľadáváním**.

Organizácia PsH závisí od druhu prieskumnej úlohy a veľkosti hliadky.

Družstvo (čata) môže uskutočňovať prieskum:

a) **objektu,**

- malá oblasť (les, obec, priestory rozmiestnenia nepriateľských jednotiek),
- jednotlivý prvok v priestore (most, budova).

b) **pochodovej osi,**

c) **zóny.**

Družstvo môže pôsobiť:

1) ako samostatná PsH

a) VDr, ZVDr - velenie družstva

b) ostatní príslušníci družstva - v určitých fázach pôsobia:

- *ako celok* (počas presunu do cieľovej oblasti)
- *členia sa na prieskumnú a zabezpečovaciu podskupinu* (počas plnenia úloh v cieľovej oblasti).

2) súčasť PsH mč

a) družstvo môže tvoriť prieskumnú, podpornú, zabezpečovaciu podskupinu PsH čaty

V niektorých prípadoch sa hliadka doplňuje aj príslušníkmi iných vojenských odborností a špecializácií (ženijná, EOD, RCHBO), ktorí plnia špecializované úlohy.

Činnosť družstva ako PsH pri prieskume objektu

1. príprava prieskumu

- výber členov hliadky, výzbroje a materiálu
- plánovanie základnej a alternatívnej trasy presunu
- plánovanie umiestnenia miest zhromaždenia

2. prechod cez vlastné línie

3. taktický presun do cieľovej oblasti

- zaujímanie bezpečnostných zastávok
- určovanie miest zhromaždenia
- prekonávanie nebezpečných priestorov
- činnosť pri dotyku s nepriateľom
- zaujatie miesta zhromaždenia v cieľovej oblasti

4. prieskum v cieľovej oblasti

5. návrat hliadky

1. Príprava prieskumu

Okrem štandardných činností v rámci plánovacieho procesu (TLP) veliteľ hliadky na základe konkrétnej úlohy pristupuje k:

Výber členov hliadky

- najskúsenejší príslušníci čaty resp. organické družstvo

Výzbroj

- len najnutnejšia výzbroj s prihliadnutím na jej objemnosť a hmotnosť

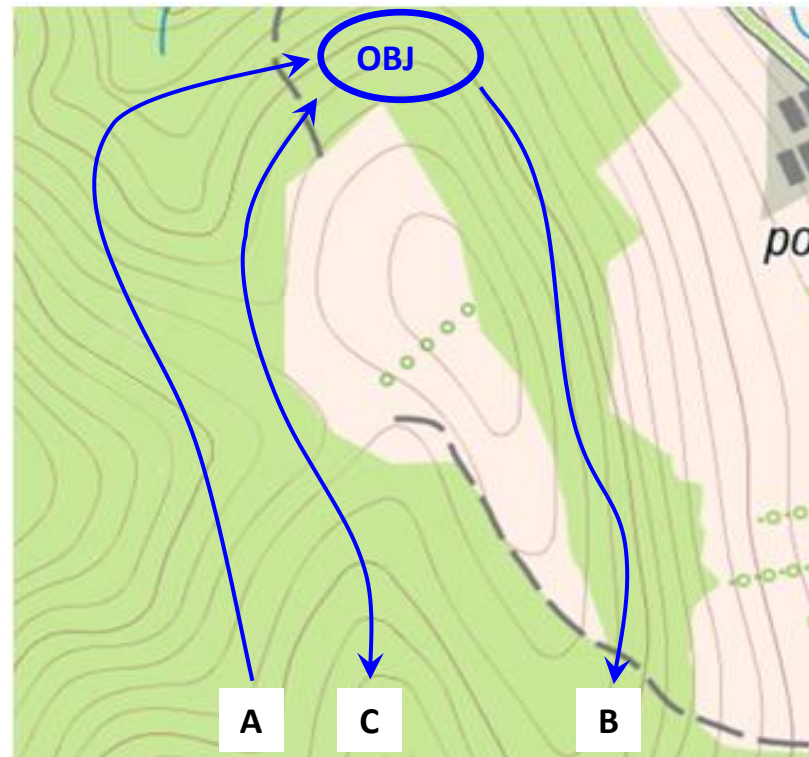
Materiál

- a) Pomoc pri riadení, kontrole a koordinácii (*píšťalky, svetlice, vysielачky, baterky, svetelná signalizácia, infračervené svetlá a pod.*).
- b) Bežné vybavenie (*osobná výstroj a výzbroj*).
- c) Špecifické vybavenie na použitie v cieľovej oblasti (*výbušniny, ďalekohľady, zariadenia GPS, prístroje nočného videnia, pásky na spútanie vojnových zajatcov a pod.*).
- d) Vybavenie na použitie pri presune (*mapy, ďalekohľady, baterky, člny, vybavenie na brodenie, GPS, kliešte na drôt a pod.*).

Základná a alternatívna trasa presunu hliadky

Veliteľ hliadky musí naplánovať:

- a) **základné trasy** presunu k cieľovej oblasti a pre návrat do vlastnej zostavy,
- b) **alternatívnu trasu**, ktorú je možné využiť na presun v oboch smeroch v prípade, že na základnej trase dôjde ku kontaktu s nepriateľom.



A – základná trasa presunu k cieľovej oblasti, B - základná trasa pre návrat z cieľovej oblasti,
C – alternatívna trasa presunu k cieľovej oblasti a späť

Miesta zhromaždenia (zhromaždiská) *(Rally Point - RLY)*

Zhromaždisko slúži na opätovné sústredenie rozptýlenej hliadky po kontakte s nepriateľom na reorganizáciu a konsolidáciu hliadky, alebo na dočasné zhromaždenie na prípravu jednotky pred vykonaním stanovenej činnosti.

Umiestnenie zhromaždísk stanoví veliteľ podľa mapy a neskôr, počas presunu, lokalizáciu spresní.

Druhy zhromaždísk:

- počiatkové (východiskové) zhromaždisko *(Initial Rally Point)*,
- zhromaždisko na trase presunu po kontakte s nepriateľom *(En Route Rally Point)*,
- zhromaždisko v cieľovej oblasti *(Objective Rally Point)*,
- zhromaždisko pred návratom do vlastnej zostavy *(Reentry Rally Point)*,
- zhromaždiská na prednej (bližšej) a zadnej (vzdialenejšej) strane nebezpečného priestoru *(Near Side and Far Side Rally Points)*.

Požiadavky na MZ:

- miesto dostatočne veľké z hľadiska možnosti sústredenia hliadky,
- ľahko rozpoznateľné v teréne,
- poskytujúce možnosti úkrytu, ochrany a utajenia,
- vzdialené od zvyčajných trás presunu jednotiek.

2. Prechod cez vlastné línie

PsH môže prechádzať cez vlastné línie v prípade, že **opúšťa** zaujatý AA, *FOB* alebo **prekračuje** zaujaté bojové postavenie vlastných jednotiek.

V rámci plánovania celkovej úlohy, vykoná veliteľ PsH koordinačný dohovor s príslušným veliteľom jednotky, ktorá je rozmiestnená v mieste prechodu.

Koordinácia je zameraná na:

- spresnenie miesta počiatočného zhromaždiska,
- informácia o veľkosti hliadky,
- informácia o priestore pôsobenia hliadky,
- určenie **miesta prechodu** (*Passage point*),
- stanovenie času odchodu a návratu hliadky,
- spôsob spojenia, signály, heslá (výzva, odpoveď),
- v prípade prechodu cez bojové postavenie, veliteľ prekračovanej jednotky poskytuje veliteľovi PsH o informácie o teréne, pozícii a aktivite nepriateľa, informuje o vlastnom palebnom systéme, vybudovaných zátarasách, možnostiach podpory PsH, určí kontaktnú osobu a miesto kontaktu s PsH.

Počas prekračovania bojového postavenia, postupuje PsH v zástupe za kontaktnou osobou do bodu prechodu. Veliteľ PsH oznámi kontaktnej osobe počet príslušníkov hliadky, predpokladaný čas návratu hliadky a overí si heslo.

3. Taktický presun do cieľovej oblasti

PsH:

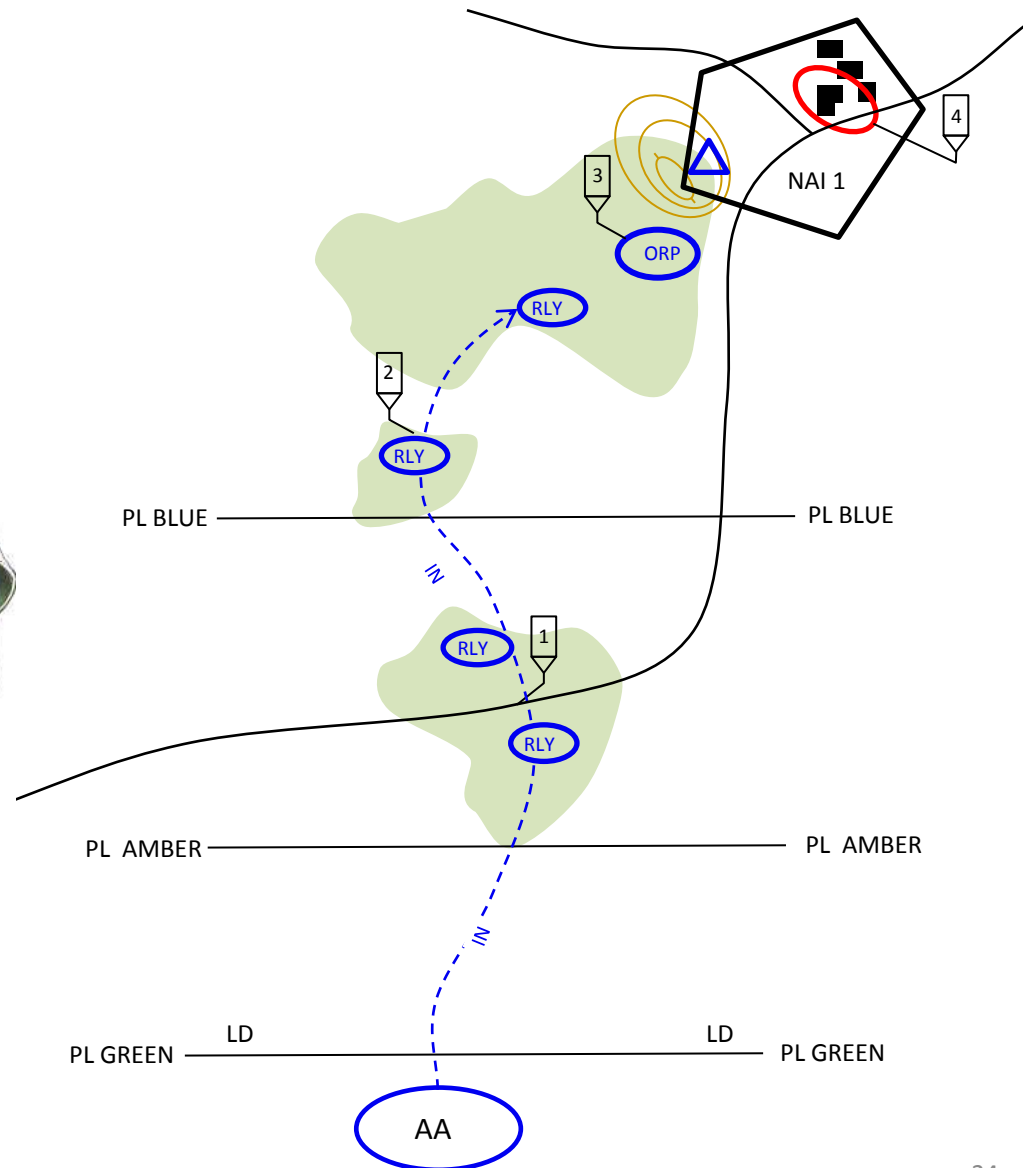
- formácia pohybu
- technika pohybu
- pátrači
 - úlohy
 - zásady

„VIDIEŤ, ALE NEBYŤ VIDENÝ!!!“



Rozostupy medzi jednotlivcami:

- otvorený terén do 20m
- zalesnený terén do 10m
- v noci a za zlej viditeľnosti do 5 m



Signály



Stát'



Vpred



Rýchlo



K zemi



Zástup



Rojnica

Bezpečnostné zastávky *(Security Halt – SECHALT)*

Počas presunu veliteľ hliadky organizuje **bezpečnostné zastávky** (SECHALTs).

Účelom krátkej zastávky môže byť:

- *kontrola stavu osôb, zbraní a materiálu,*
- *pozorovanie, načúvanie a poznávanie priestoru,*
- *ujasnenie si vlastnej polohy a určenie azimutu presunu,*
- *krátky odpočinok na napitie sa,*
- *vykonanie veliteľského prieskumu,*
- *vydanie úloh podriadeným.*

Počas zaujatia SECHALT je nutné dodržiavať nasledovné zásady:

1. Trvanie do 30 sekúnd:

- vojaci pokľaknú na koleno a pozorujú terén vo svojom sektore.

2. Trvanie viac ako 30 sekúnd:

- hliadka vytvorí obranu v tvare „cigary“ v smere pohybu,
- vojaci zaľahnú naľavo a napravo od osi postupu a zaistujú hliadku vo svojom sektore.

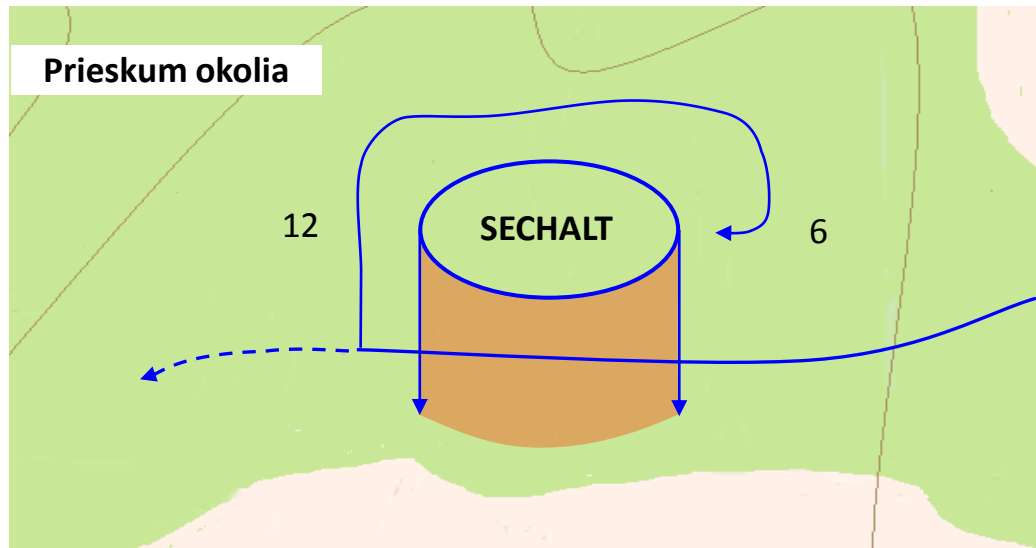
3. Trvanie viac ako 5 minút:

- hliadka sa rozmiestňuje mimo trasu postupu,
- hliadka z tohto priestoru pozoruje trasu a v prípade potreby môže vykonať prepad jednotky nepriateľa, ktorá hliadku prenasleduje,
- postavenie SECHALT musí zabezpečovať ochranu a maskovanie a výhodné možnosti pozorovania a vedenia paľby.

Spôsoby zaujatia *SECHALT*

1. prieskumom okolia priestoru zastávky

- hliadka zaujíma priestor zastávky na 6. hodine,
- tento spôsob sa používa v prípade, keď je pravdepodobné, že nepriateľ uskutočnil v danom priestore protiopatrenia (pasca, nástrahy),
- tento spôsob sa slangovo označuje ako „*Dog Leg*“.

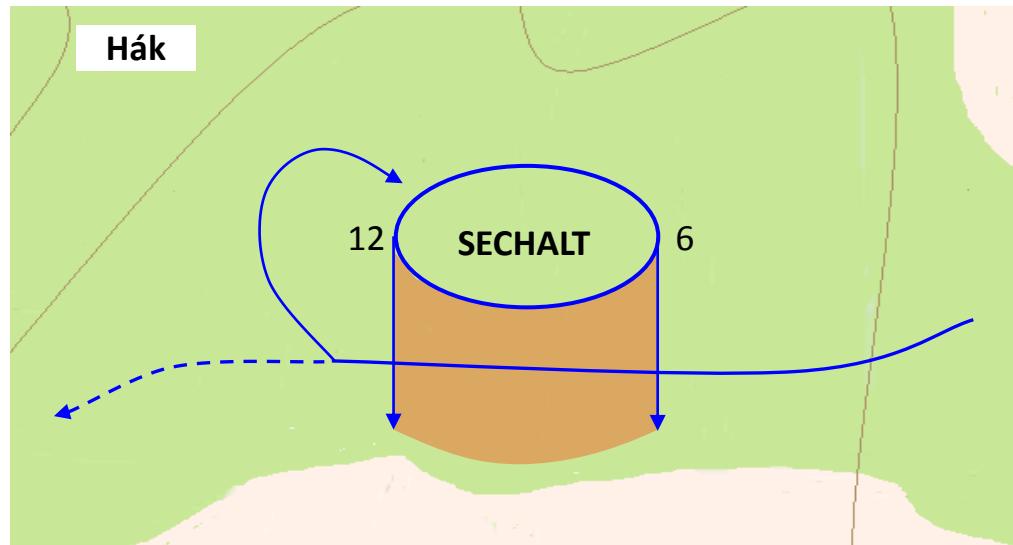


V priestore zastávky zaujíma hliadka kruhovú obranu. Zbrane s najväčším palebným účinkom (guľomety) sú nasmerované do smrtiacej zóny (*Kill Zone – KZ*).

Spôsoby zaujatia *SECHALT*

2. metóda háku

- hliadka zaujíma priestor zastávky v úseku medzi 12. až 3. hodinou,
- uplatňuje pri menšom predpoklade výskytu protiopatrení nepriateľa.

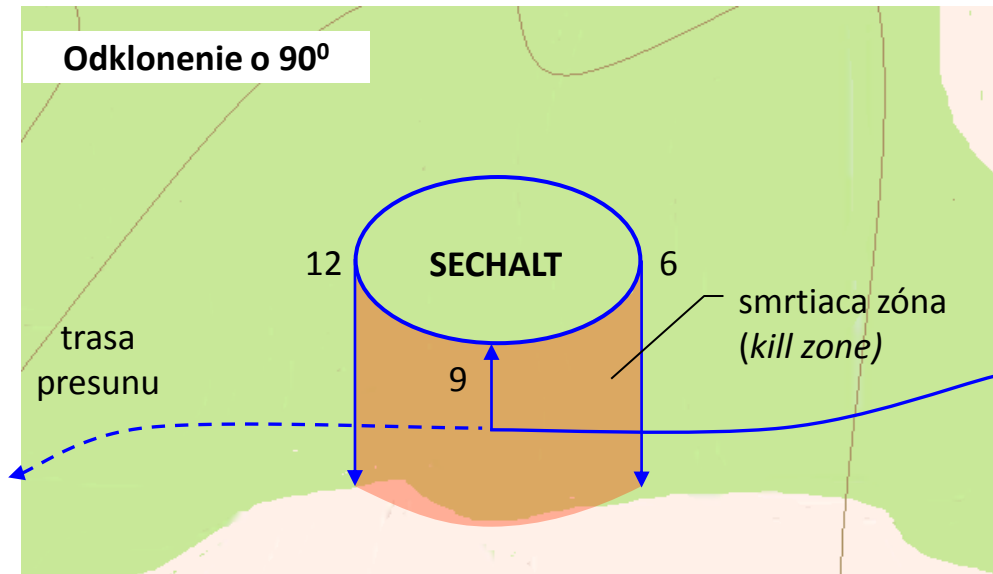


V priestore zastávky zaujíma hliadka kruhovú obranu. Zbrane s najväčším palebným účinkom (guľomety) sú nasmerované do smrtiacej zóny (*Kill Zone – KZ*).

Spôsoby zaujatia *SECHALT*

3. odklonenie postupu o 90°

- sa používa v prípade potreby rýchleho zaujatia priestoru zastávky,
- uplatňuje pri menšom predpoklade výskytu protiopatrení nepriateľa.



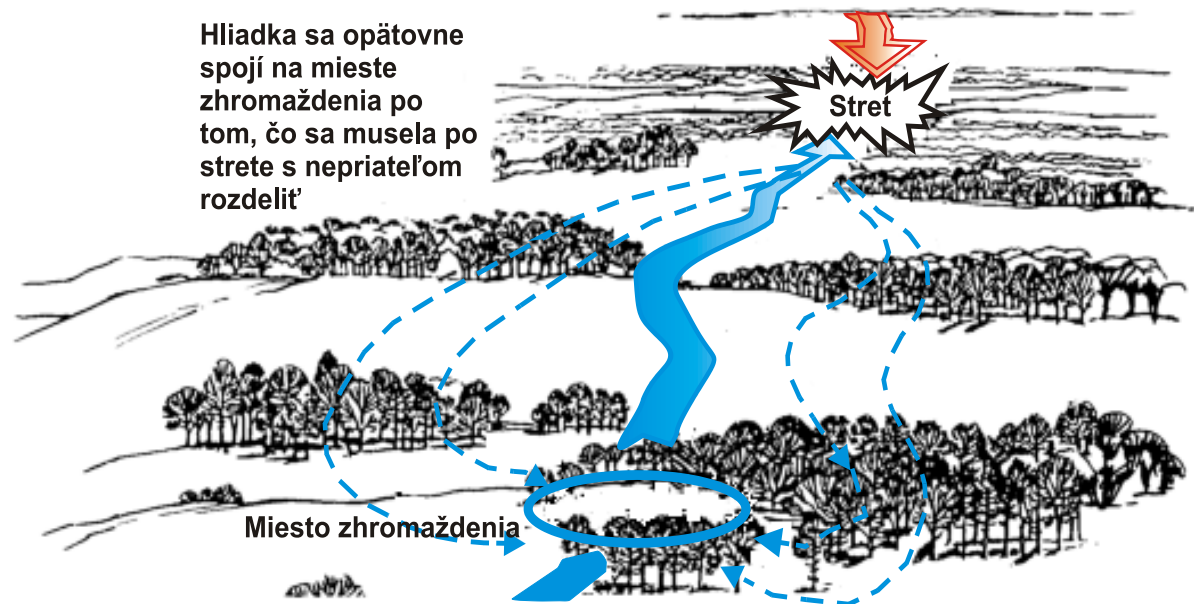
V priestore zastávky zaujíma hliadka kruhovú obranu. Zbrane s najväčším palebným účinkom (guľomety) sú nasmerované do smrtiacej zóny (*Kill Zone – KZ*).

Určovanie RLY

Veliteľ PsH určuje na trase presunu miesta, kde sa hliadka zhromaždí v prípade jej rozptýlenia po kontakte s nepriateľom (*En Route Rally Points*)- *každých 100 až 400 m.*

Určenie RLY na trase presunu sa môže vykonať:

- jeho fyzickým zaujatím na krátku dobu,
- príslušným signálom rukou počas prechodu hliadky cez alebo popri RLY (stanovené miesto vstupuje do platnosti až po určení nasledujúceho RLY).



Po kontakte:

- hliadka po prezrazení a je pod priamou paľbou, snaží sa odpútať od nepriateľa.
- príslušníci hliadky vedú kryciu paľbu a ustupujú do určeného zhromaždiska.

Ďalšia činnosť:

- 1) stanovený počet príslušníkov hliadky
- 2) jednotlivci počkajú istý stanovený čas

Prekonávanie nebezpečných priestorov

Typickými nebezpečnými priestormi sú:

- známe postavenia nepriateľa,
- cesty a chodníky,
- vodné toky,
- otvorené priestory,
- zastavané priestory.

Prekonávanie nebezpečného priestoru pozostáva z nasledovných krokov:

1. určenie *NSRP* a *FSRP*,
2. zaistenie prednej strany nebezpečného priestoru,
3. zaistenie zadnej strany nebezpečného priestoru,
4. prekročenie nebezpečného priestoru.

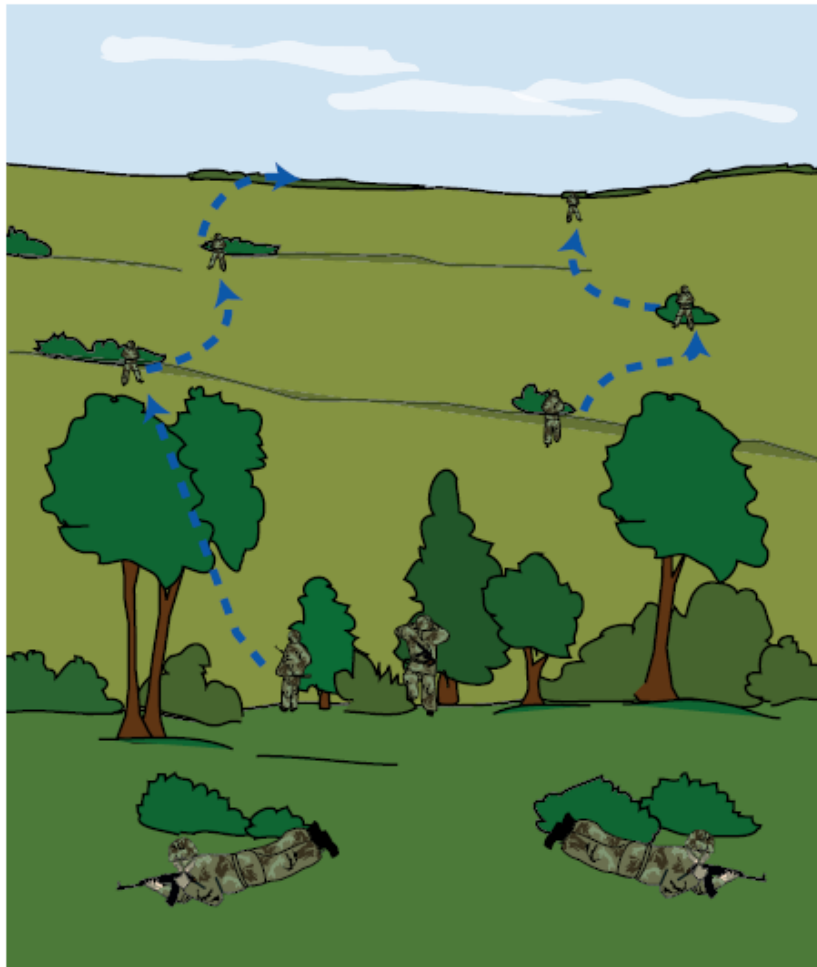
Cesty, chodníky, železničné trate, vodné toky môžeme zaradiť do spoločnej kategórie lineárnych nebezpečných priestorov. Ich prekonávanie je v podstate rovnaké.

Prekonávanie nebezpečných priestorov



Obídenie otvoreného terénu

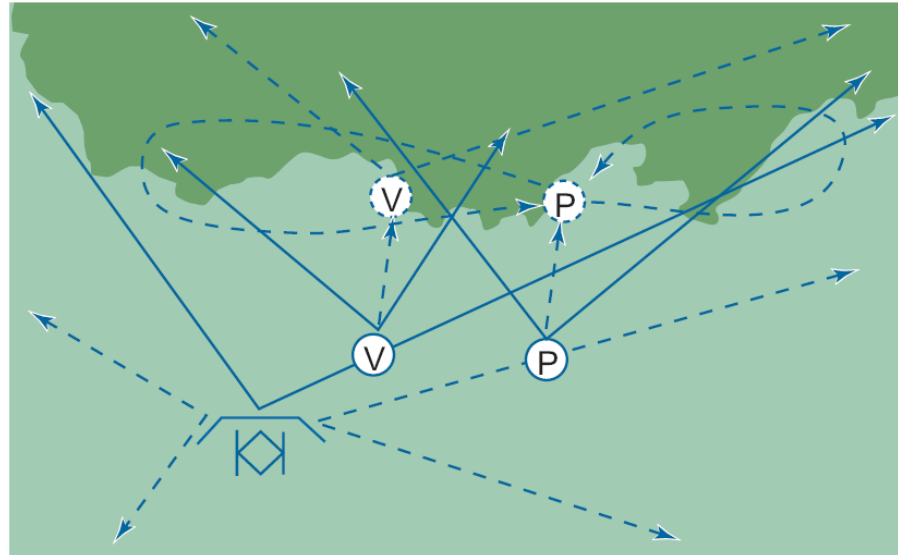
Prekonávanie nebezpečných priestorov



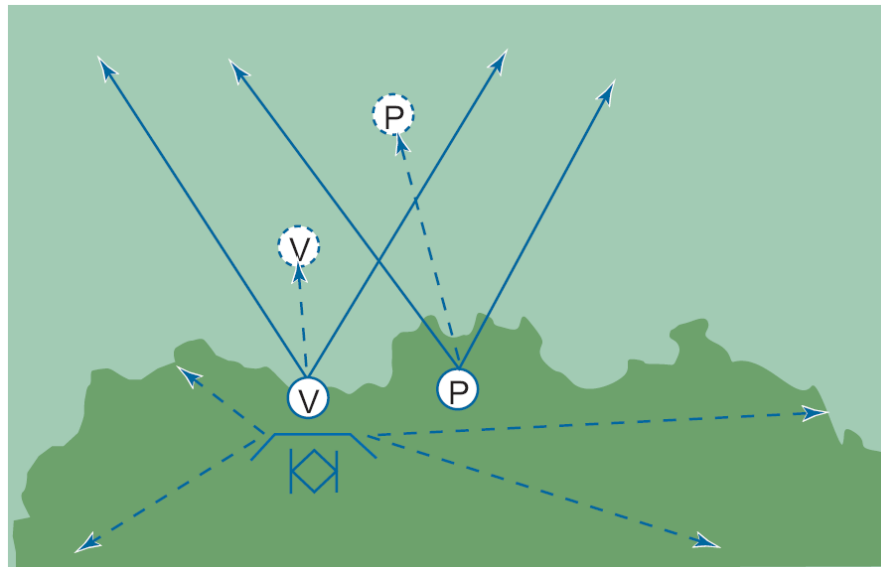
Prekonanie otvoreného terénu

Prekonávanie nebezpečných priestorov

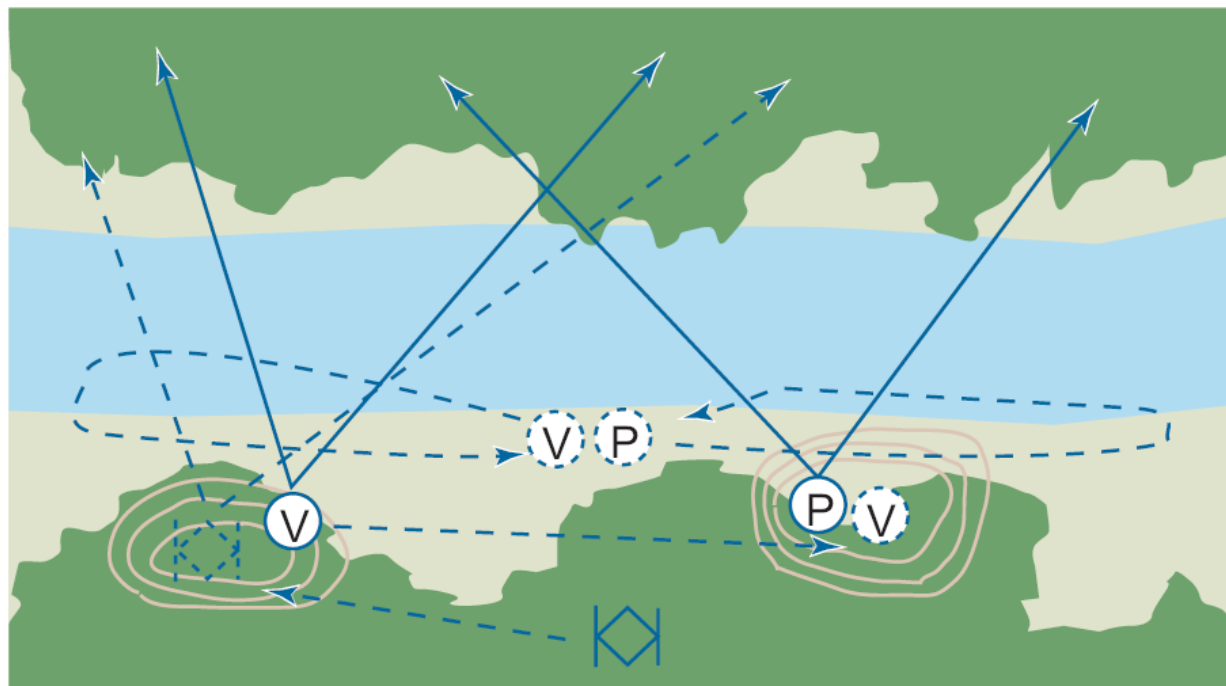
Vstup do lesa



Výstup z lesa

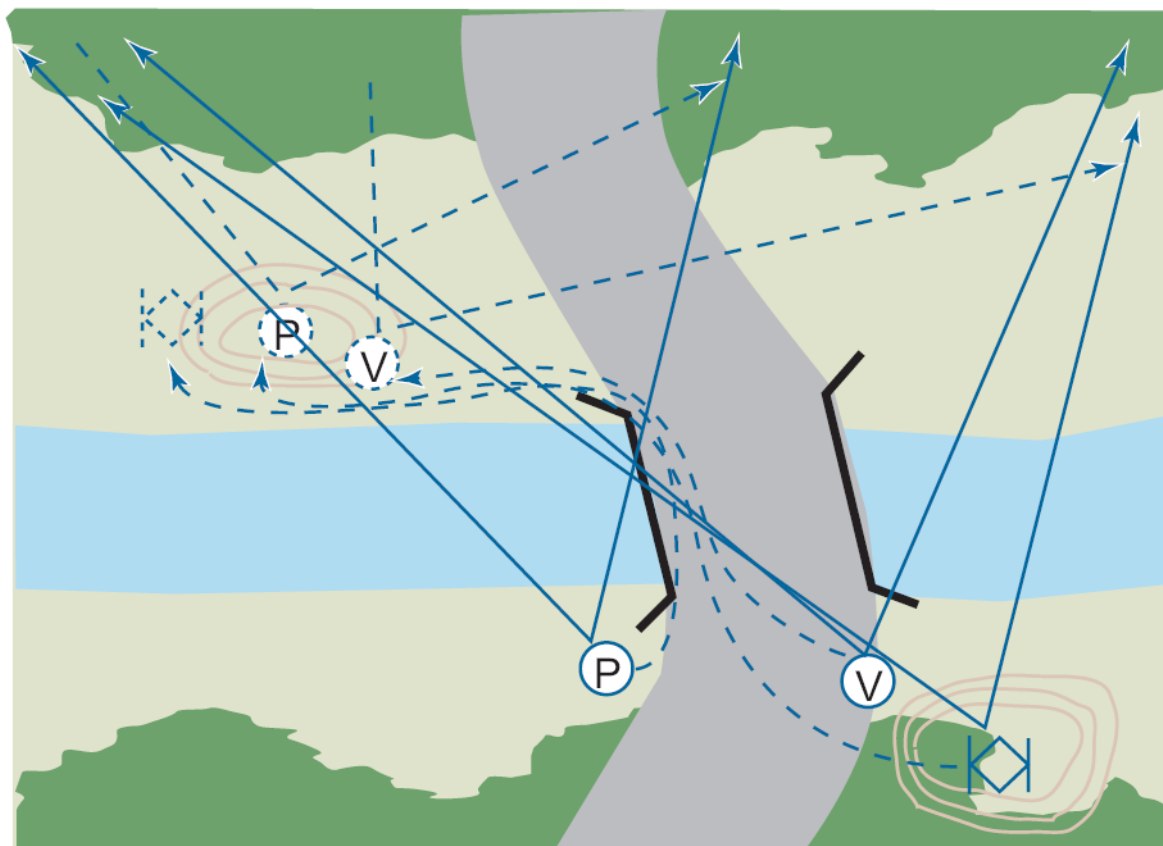


Prekonávanie nebezpečných priestorov



Prieskum vodného toku

Prekonávanie nebezpečných priestorov



Prieskum mostu a prekonanie vodného toku

Činnosť pri dotyku s nepriateľom

1. Vzdušný útok

- okamžite po spozorovaní je informácia odovzdaná veliteľovi hliadky napr. „**Vrtuľník na ôsmej hodine**“

2. Náhodný dotyk

a) Zmrznutie

- hliadka nebola spozorovaná nepriateľom a nemá dostatok času na odpovedajúcu činnosť.

b) Improvizovaný (neplánovaný) útok zo zálohy

- hliadka nebola spozorovaná nepriateľom a má čas na reakciu,
- príslušníci hliadky zaujmú palebné pozície,
- pokiaľ nie je hliadka nepriateľom odhalená, na nepriateľa nereaguje.

c) Útok

- hliadka a nepriateľská jednotka porovnateľnej alebo menšej veľkosti sa v rovnakom momente navzájom spozorujú, pričom sú natoľko blízko, že manéver bez použitia paľby a presunu nie je možný,
- príslušníci hliadky v tesnej blízkosti nepriateľa spustia paľbu a hlásia: „**Kontakt na siedmej hodine, vzdialenosť päťdesiat metrov**“,
- hliadka rýchlo prejde do útoku.

Činnosť pri dotyku s nepriateľom

3. Prerušenie dotyku

- veliteľ hlasom udá smer a vzdialenosť presunu pre ústup
napr.: ***„Družstvo, postupným oddeľovaním (lúpaním, oponou) na 6 hodinu, vzdialenosť 200 metrov, po tímoch VPRED“.***

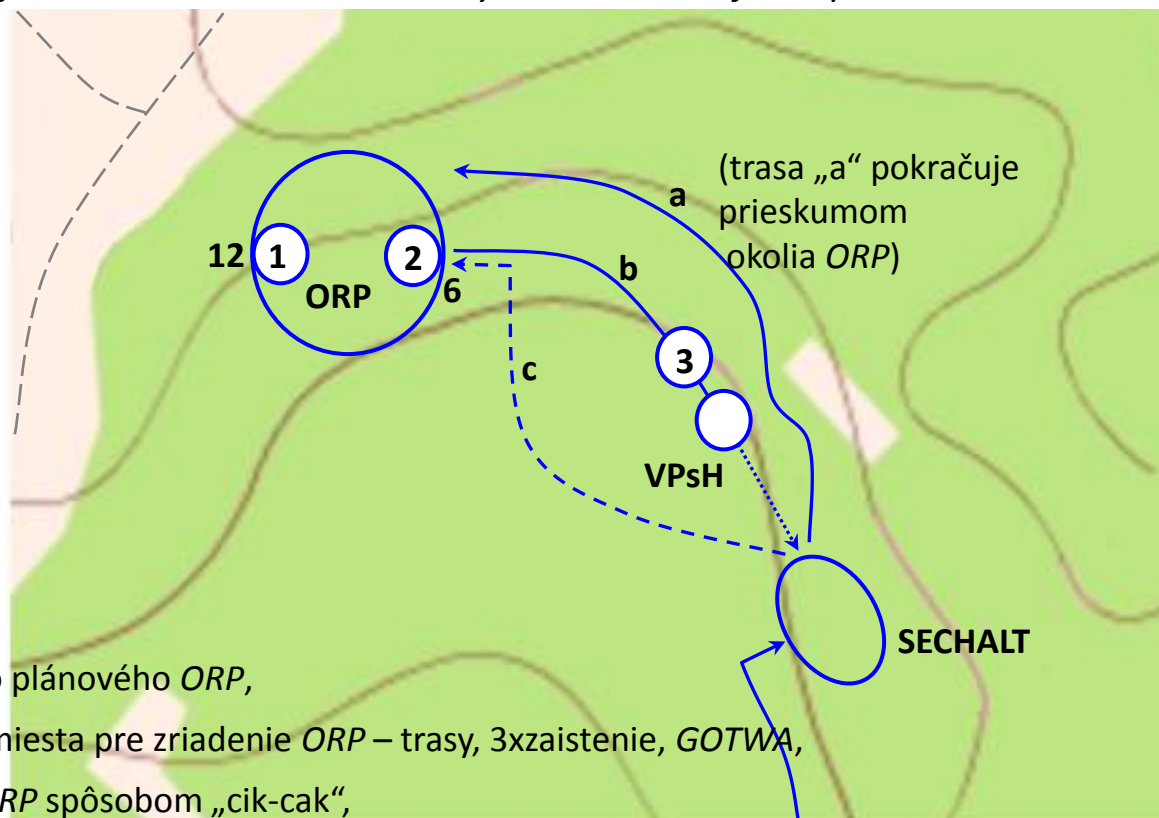
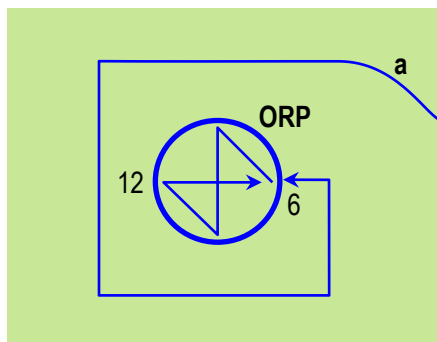
4. Pasca

5. Nepriama paľba

6. Ostreľovanie

Zaujatie *ORP*

ORP slúži na prípravu hliadky na vykonanie prieskumu a na jej zhromaždenie po splnení úlohy.
ORP sa zriaďuje mimo priamej viditeľnosti a dostrelu ručných zbraní z objektu prieskumu.



Činnosť:

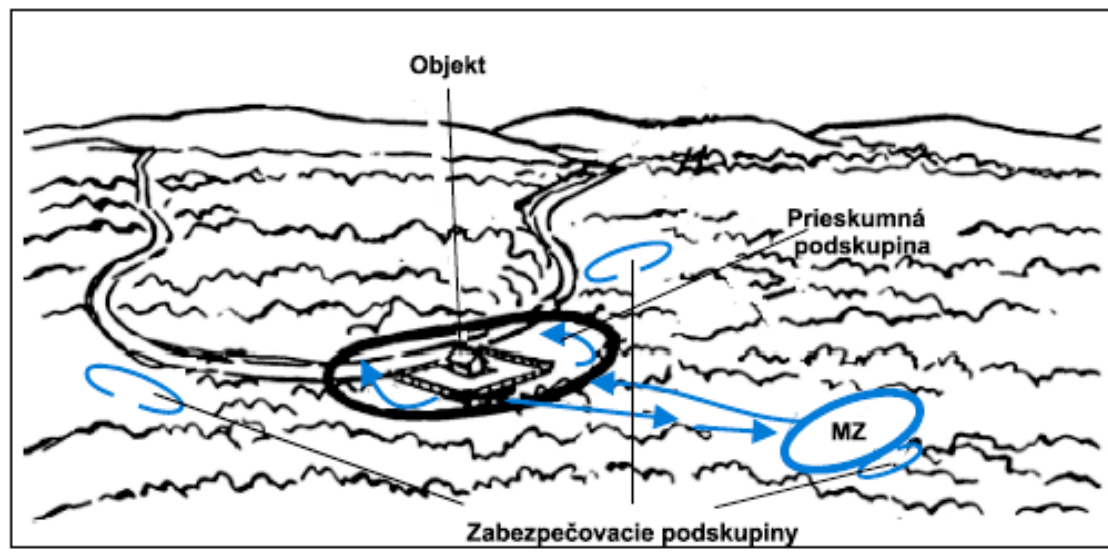
1. PsH zaujme *SECHALT* 100 až 400 m do plánového *ORP*,
2. VPsH organizuje veliteľský prieskum miesta pre zriadenie *ORP* – trasy, 3xzaistenie, *GOTWA*,
3. prieskum okolia a vlastného miesta *ORP* spôsobom „cik-cak“,
4. 2xzaistenie v *ORP* – pred opustením *GOTWA*,
5. veliteľ a 1xzaistenie návrat do *SECHALT-u* po zvyšok hliadky,
6. zaujatie *ORP* spôsobom odklonenia o 90° (cez 6. hodinu),
7. zaistenie v *ORP* kontroluje počet vstupujúcich vojakov do *ORP*,
8. v *ORP* zaujme PsH kruhovú obranu.

4. Prieskum v cieľovej oblasti

V ORP sa VPSh rozhoduje o spôsobe splnenia úlohy.

VPSh vykoná:

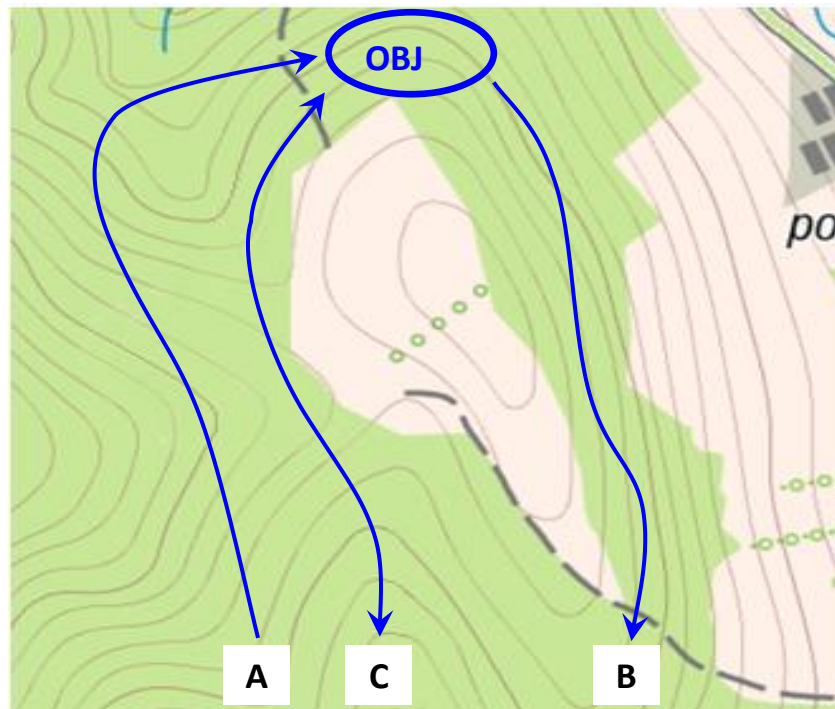
1. veliteľský prieskum *OBJ* a prístupov k nemu (spolu s veliteľmi zabezpeč. a prieskumnej podskupiny),
2. pred odchodom vydá *GOTWA*,
3. po priblížení sa k *OBJ* určí miesto pre podskupiny a spresní trasy a spôsoby ich presunu,
4. po návrate do *ORP* dokončí plánovanie, vydá *OPORD* a *GOTWA* (pre dvojicu vojakov v *ORP*),
5. prvá odchádza zabezpečovacia podskupina spolu s veliteľom PsH a následne priesk. podskupina,
6. po zaujatí postavenia vydá veliteľ signál pre veliteľa prieskumnej podskupiny (ZVDr) na začatie činnosti,
7. po splnení úlohy - návrat do *ORP* prieskumná podskupina a následne zabezpečovacia podskupina,
8. v *ORP* – kons. a reorg., hlásenie



5. Návrat hliadky

Činnosť :

1. PsH odchádza v nariadenej formácii z *ORP* po určenej trase
2. zastaví sa v zhromaždisku pred návratom do vlastnej zostavy (*Reentry Rally Point - RRP*)
 - *RRP* slúži na organizovanie súčinnosti so zaistovacími prvkami jednotky, cez ktorej priestor sa PsH vracia do vlastnej zostavy
3. ďalšiu činnosť organizuje VPSh v súlade s koordinačným dohovorom, ktorý vykonal s príslušným veliteľom pred odchodom z vlastnej zostavy
 - smer a spôsob priblíženia sa k postaveniu jednotky, kontaktná osoba z prekračovanej jednotky, signály a heslo pre nadviazanie kontaktu, presné určenie miesta prechodu (*Reentry Passage Point - RPP*), predpokladaný čas návratu a počet príslušníkov PsH).

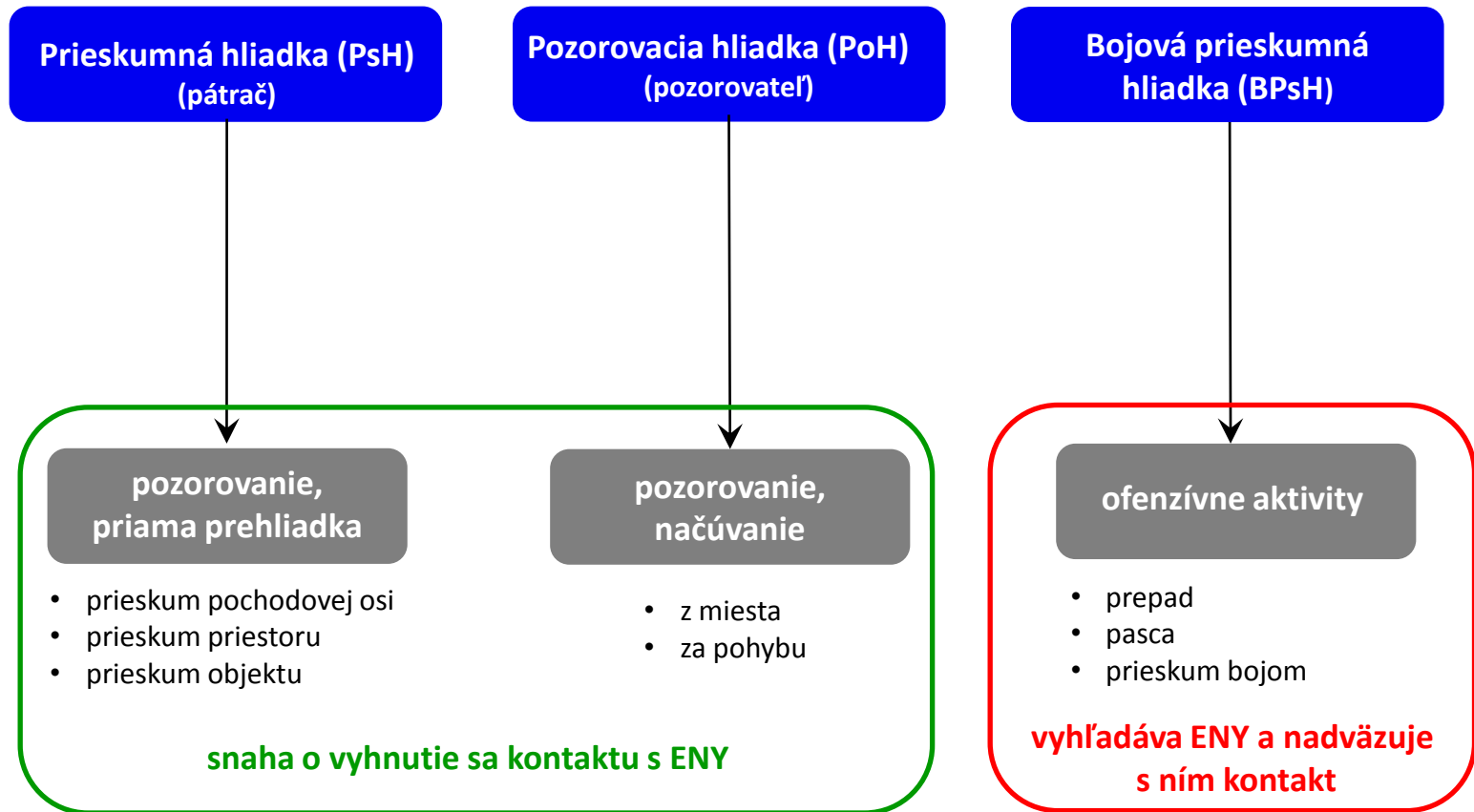


Umožňujúce aktivity družstva (čaty)

1.2 DRUŽSTVO AKO POZOROVACIA HLIADKA (PoH)

PoH

PoH plní úlohy **pozorovaním** a **načúvaním**.



Z dôvodu striedania príslušníkov družstva počas plnenia úlohy a zaistenia vlastnej bezpečnosti, **družstvo zvyčajne zaujíma jedno pozorovacie stanovište.**

Činnosť družstva ako PoH pri prieskume objektu

Príprava prieskumu, prechod cez vlastné línie a taktický presun do a z cieľovej oblasti PoH vykonáva obdobným spôsobom ako PsH.

- 1. príprava prieskumu**
- 2. prechod cez vlastné línie**
- 3. taktický presun do cieľovej oblasti**
- 4. prieskum v cieľovej oblasti**
 - zaujatie *OP*
 - vydanie úloh pozorovateľom
 - plnenie úloh na *OP*
 - striedanie pozorovateľov na *OP*
- 5. návrat hliadky**

Pozorovacie stanovište *(Observation Post - OP)*

Pozorovacie stanovište je definované ako stanovište so zodpovedajúcim spojením, z ktorého sa vykonáva vojenské pozorovanie alebo sa riadia a opravujú prvky paľby.



dočasné

- vhodné miesto v teréne, ktoré využíva jeho prirodzené maskovacie vlastnosti
- zaujíma sa na nevyhnutne dlhú dobu (**menej ako 24 hodín**)
- ženijne sa nebuduje
- *OP* môže byť aj BT



trvalé

- ženijne sa buduje a pripravuje pre dlhodobý pobyt
- nakryté objekty alebo sú použité umelé prvky (kameň, peň, kopa zeminy a pod.)

Dočasné OP



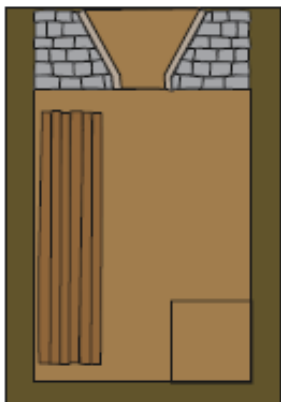
V podkroví

Pod stromom v snehu



V kríkoch

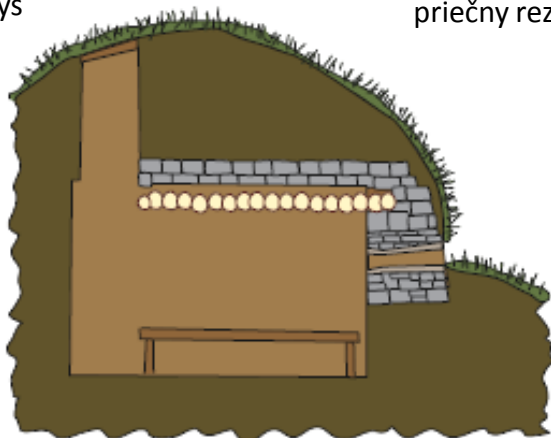
Trvalé OP



pôdorys



priečny rez



pozdĺžny rez

Nakryté OP



Pod umelou kopou zeme



Pod umelým pňom

Požiadavky na *OP*

VÝHLAD

- musí byť umiestnené tak, aby bola umožnená priama viditeľnosť na pozorovaný záujmový priestor,
- možnosti pozorovania s najmenším možným počtom hluchých miest,

BEZPEČNOSŤ

- svojim umiestnením v teréne nepriťahovať pozornosť nepriateľa - nikdy sa neumiestňujú na vrcholy výšin, horizonty alebo v blízkosti významných terénnych objektov (trigonometrické body, križovatky ciest, osamelé budovy, stromy a pod.)
- poskytovať pozorovateľom ochranu a maskovanie,
- umožniť utajený príchod a odchod,
- umožniť odpútanie sa od nepriateľa v prípade odhalenia a napadnutia *OP*,
- situujú sa vyššie ako pozorovaný priestor (objekt), v noci naopak,

SPOJENIE

- musí umožniť spojenie medzi pozorovateľmi a vlastnou jednotkou.

Vybavenie OP

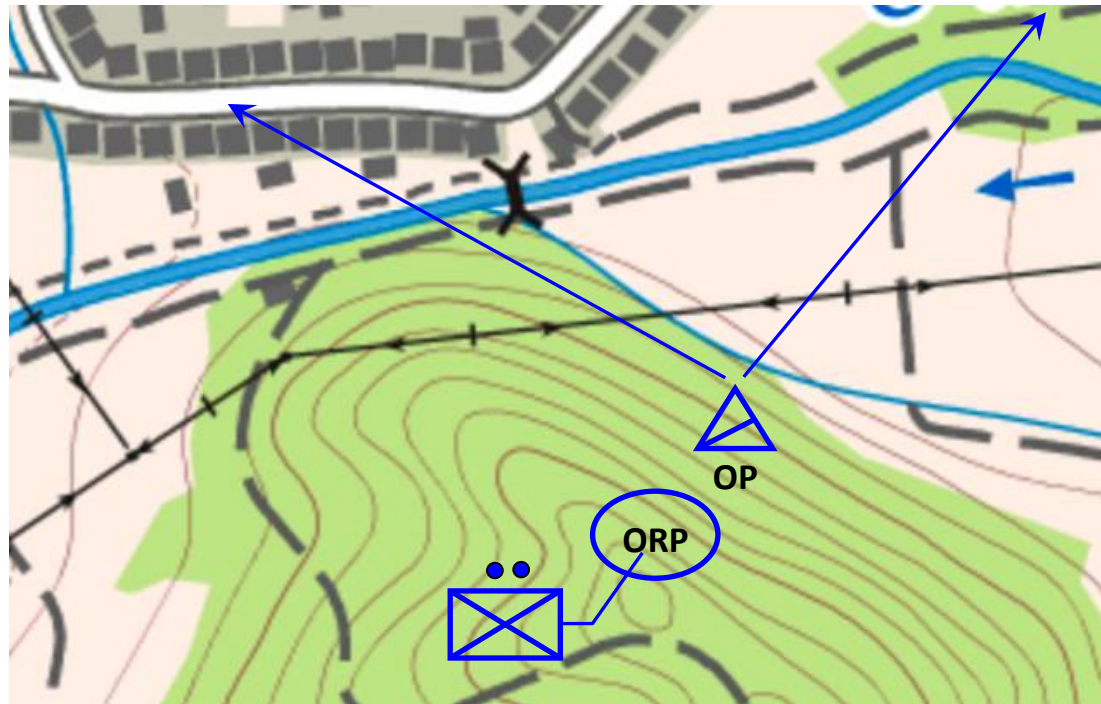
- mapa priestoru v požadovanej mierke bez zakreslenia situácie vlastných jednotiek),
- denník pozorovania a schému pozorovania,
- formáty hlásení o pozorovaní (napríklad *SALTA REP*),
- buzolu (prostriedky pre určovanie súradníc, meranie vzdialeností a uhlov),
- pozorovacie prístroje (ďalekohľad, prístroje na nočné pozorovanie),
- hodinky,
- baterku,
- spojovacie prostriedky (linkové alebo rádiové),
- písacie a kresliace pomôcky.

Zaujatie *OP* – družstvo sa presúva peši

V ORP PoH zaistúje svoju bezpečnosť a pripravuje sa na plnenie úlohy.

Zaujatie *ORP* a *OP*:

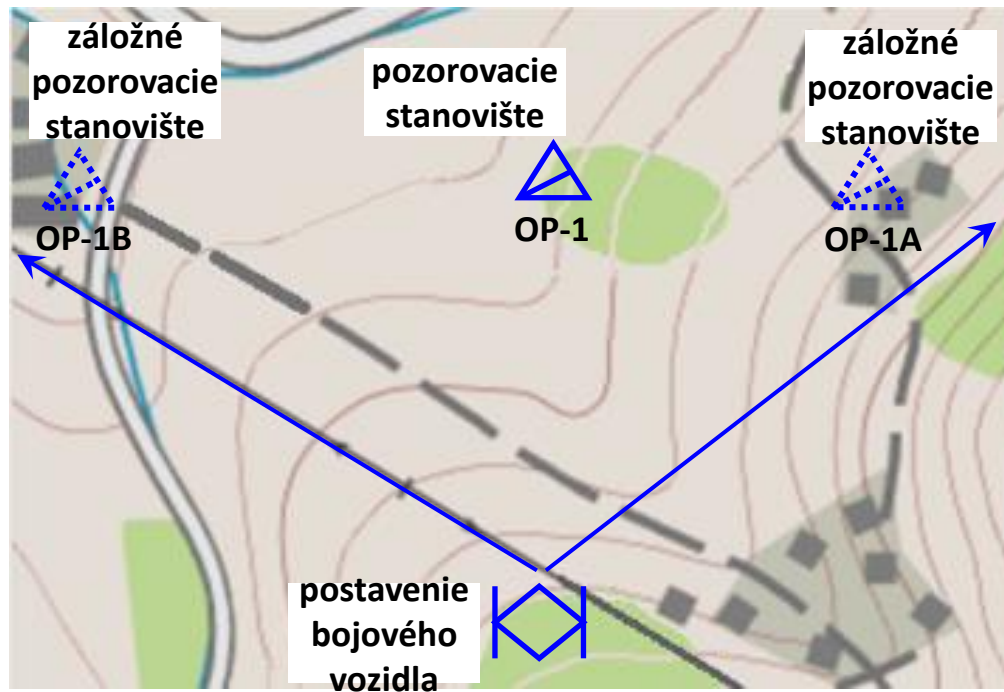
- Po zaujatí *ORP* VPoH vykoná veliteľský prieskum s určenými príslušníkmi PoH, rozhodne o mieste zriadenia *OP* a ujasní si sektor pozorovania,
- *OP* sa situuje v blízkosti *ORP* (približne 200 m),
- počas pozorovania družstvo využíva *ORP* ako svoju základňu,
- v *ORP* pozorovatelia odpočívajú pred ich nasadením na *OP*,
- z *ORP* sa vykonáva striedanie dvojíc pozorovateľov,
- z *ORP* sa odosielaajú informácie nadriadenému stupňu,
- trasa presunu z *ORP* do *OP* sa upravuje (odstraňujú sa suché konáre, ktoré by mohli prezradiť prítomnosť prieskumníkov).



Zaujatie *OP* – družstvo sa presúva na vozidle

Po zaujatí *OP*:

- VPoH stanoví miesto postavenia vozidla,
- v BVP ostáva VOŠV a SO,
- zvyšok PoH ďalej postupuje pešo a zaujme *OP*,
- VPoH môže určiť aj záložné miesta pre *OP*,
- SO pozoruje z vozidla priestor, kde bude zriadené *OP*



Vydanie úloh pozorovateľom

Základné úlohy na pozorovanie boli stanovené v OPORD-e, ktorý vydal VPoH v AA pred začatím prieskumu.

Počas veliteľského prieskumu sa VPoH rozhodne o mieste zriadenia OP a ujasní si sektor pozorovania.

VPoH zavedie prvú dvojicu na OP a stanoví úlohy, prípadne spresní:

- informácie o nepriateľovi,
- úlohu pozorovania,
- spôsob vybudovania OP, jeho maskovania a zabezpečenia,
- pozorovací sektor (jeho pravú a ľavú hranicu),
- OB v pozorovacom sektore,
- čas začatia a ukončenia pozorovania,
- činnosť po skončení pozorovania,
- spôsob spojenia a formu hlásenia, časové intervaly na podávanie hlásení,
- signály a heslo (zvolanie – ohlas).

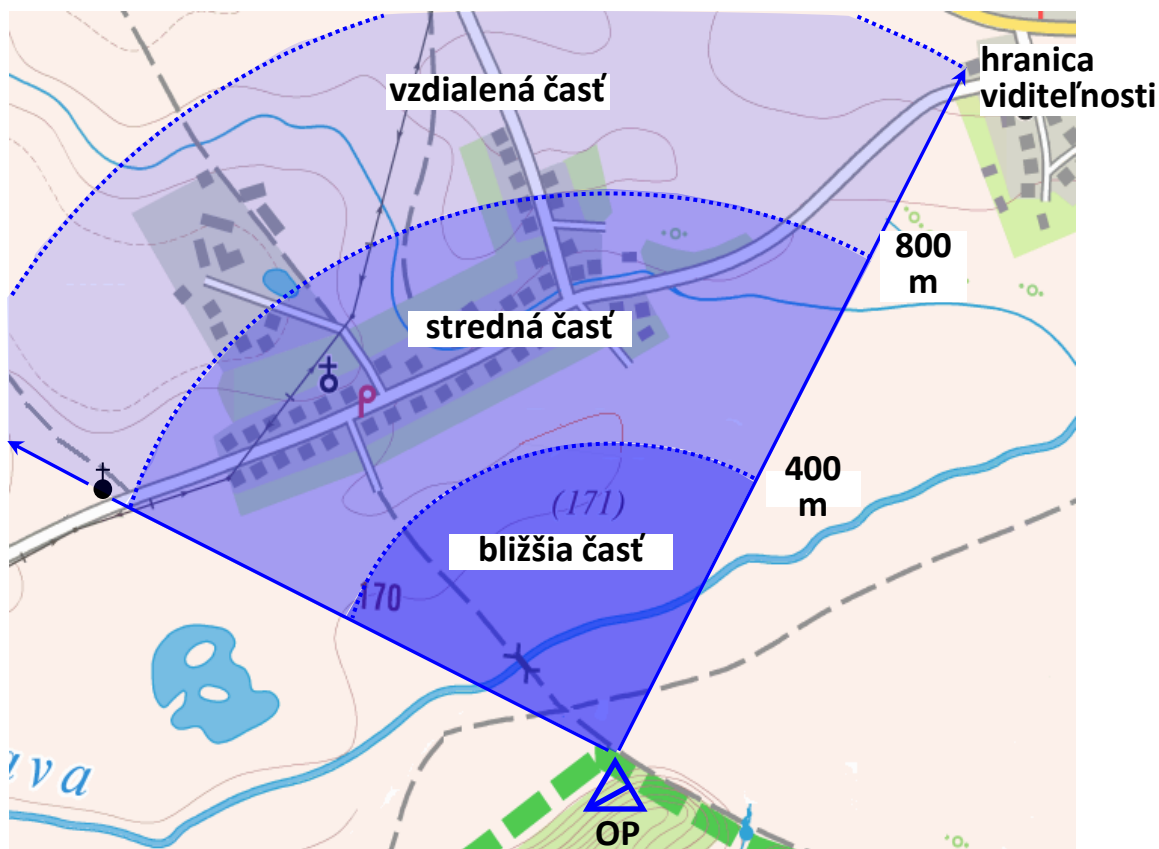
**VPoH musí poznať OB aby pochopil hlásenia pozorovateľov o zistených skutočnostiach.
OB nemôžu byť určené len pozorovateľmi bez vedomia VPoH.**



Plnenie úloh na *OP*

Činnosť na *OP*:

- jeden pozorovateľ pozoruje priestor a zaznamenáva informácie,
- druhý zabezpečuje ochranu *OP* a posielá správy VPoH :
 - okamžite (zmeny v situácii, činnosti a rozmiestnení nepriateľa)
 - v stanovených časoch (menej dôležité správy a potvrdenie fungovania *OP*.),
- pozorovateľ začína svoju činnosť detailným preštudovaním pozorovacieho sektoru a stanovených OB,
- sektor pozorovania si rozdelí na tri časti ,
- pozorovanie realizuje postupne po jednotlivých častiach pozorovacieho sektoru spredu dozadu,
- v jednotlivých častiach sa pri pozorovaní postupuje sprava doľava.



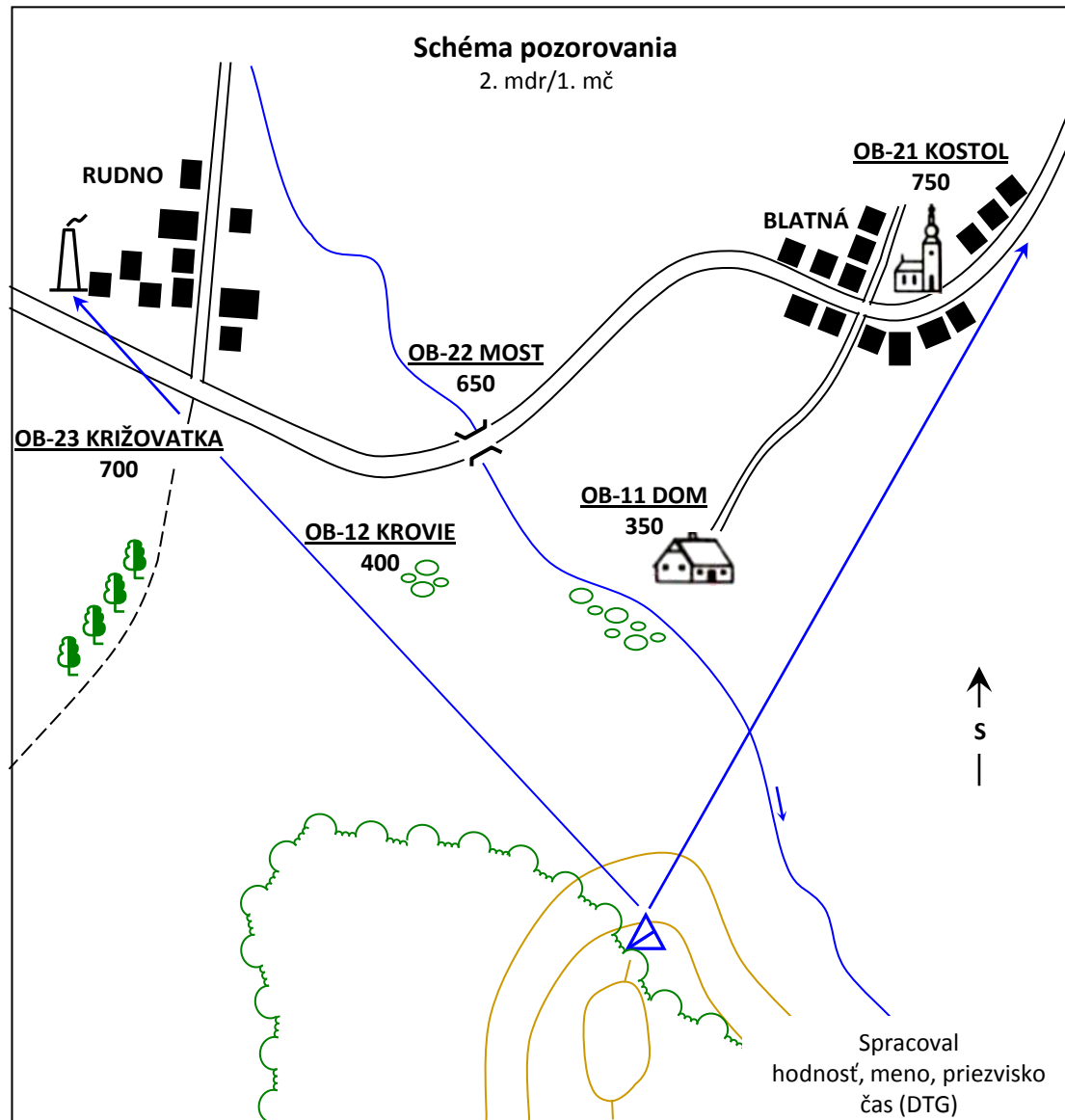
Ak sú pozorovatelia blízko seba, môže viesť dokumentáciu aj druhý pozorovateľ, čím sa prvý môže plne sústrediť na plnenie úlohy.

Denník pozorovania

Forma dokumentu je spresnená v *SOP* príslušnej jednotky.

Údaje o pozorovacom stanovišti				
Názov		Poloha		
Čas zaujatia		Hranice pozorovacieho sektoru	Pravá	
Čas opustenia			Ľavá	
Údaje zistené pozorovaním				
P. č.	Čas zistenia	Poloha	Popis	Kedy a komu hlásené
1.	301015 A OCT	OB-11	Príjazd 2 nákladných áut a vykladanie materiálu. Odjazd áut.	301030 A OCT Vdr
2.	301205 A OCT	OB-22	Príjazd osobného automobilu k mostu. Činnosť 4 osôb na a pod mostom.	301235 A OCT Vdr

Schéma pozorovania



Striedanie pozorovateľov na *OP*

1) Striedanie v plnení úloh medzi dvojicou pozorovateľov na *OP*:

- uskutočňuje sa každých **20 až 30 minút**,
- dôvodom je narastanie únavy pozorovateľa,
- striedaný môže prerušiť pozorovanie a opustiť stanovište, až po príprave a začatí pozorovania druhým prieskumníkom.

2) Celá dvojica pozorovateľov je na *OP* vystriedaná:

- pod velením VPoH po uplynutí **2 až 4 hodín**,
- striedaný pozorovateľ oboznámi nového pozorovateľa s výsledkami pozorovania,
- o predaní pozorovania sa vykoná zápis v denníku pozorovania.



OTÁZKY?

Plán seminára

Termín: 12 MVO - 28. 5. 2013, 5-6 hodina

Téma: T 4/10 Umožňujúce aktivity čaty (roty)

Otázky: 1. Družstvo ako prieskumná hliadka (PsH)

- príprava prieskumu
 - výber členov hliadky, výzbroje a materiálu
 - plánovanie základnej a alternatívnej trasy presunu
 - plánovanie umiestnenia miest zhromaždenia
- prechod cez vlastné línie
- taktický presun do cieľovej oblasti
 - zaujímanie bezpečnostných zastávok
 - určovanie miest zhromaždenia

2. Družstvo ako prieskumná hliadka (PsH)

- prekonávanie nebezpečných priestorov
- činnosť pri dotyku s nepriateľom
- zaujatie miesta zhromaždenia v cieľovej oblasti
- prieskum v cieľovej oblasti
- návrat hliadky

3. Družstvo ako pozorovacia hliadka (PoH)

- prieskum v cieľovej oblasti
 - zaujatie *OP*
 - vydanie úloh pozorovateľom
 - plnenie úloh na *OP*
 - striedanie pozorovateľov na *OP*

Literatúra:

- uvedená v prednáške