

## Einkaufen im Supermarkt

Ein Spiel für je 2 – 3 S Dauer: ca. 10 – 15 Min.

## Hinweise für die Lehrerin / den Lehrer

Das Spiel übt die Situation *Einkaufen* sowie Sätze mit "*Ich möchte"* + Akkusativ ein. Nomen mit Artikeln aus den Lektionen 8 und 5 werden wiederholt.

## Vorbereitung

Kopieren Sie die Vorlagen so oft, dass jede Gruppe einen Satz Kärtchen bekommt. Laminieren Sie die Kopiervorlage oder kleben Sie sie auf dünne Pappe. Schneiden Sie die Kärtchen einzeln aus und legen Sie sie in einen Umschlag. Pro Gruppe wird ein Würfel benötigt.

## Ablauf

Bilden Sie Gruppen von 2 – 3 S. Die S erhalten einen Würfel und ein Set Karten. Diese legen sie vor sich auf den Tisch. Die S würfeln nacheinander. Würfelt ein S zum Beispiel eine "6", kann er sich etwas im Wert von sechs Euro kaufen. Der S entscheidet sich in diesem Fall entweder für den Füller oder das T-Shirt.

S1: Ich möchte den Füller kaufen.

S2 sagt: Das macht sechs Euro.

S1 gibt ihm den Würfel mit der Augenzahl sechs und sagt: Hier, bitte. S2: Vielen Dank.

S1 kann sich das Kärtchen mit dem Füller nehmen. Nun würfelt S2.

Sind alle Produkte zu einem bestimmten Warenwert vergriffen, geht der S in dieser Runde leer aus. Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Produkte zu erwerben. Gewonnen hat der S, der die meisten Dinge gesammelt hat. Gibt es einen Gleichstand, zählt der Warenwert der Produkte.

 $\times$