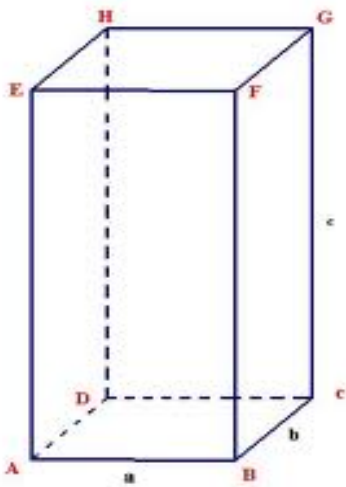


Kocka a Kváder **B** meno: \_\_\_\_\_



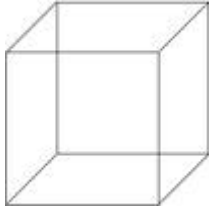
1. Pomenuj útvar na obrázku.....
2. Vypíš jednu a/ bočnú hranu.....  
b/ podstavnú stenu.....  
c/ podstavnú hranu.....
3. Vymenuj tri základné prvky, ktoré vieme určiť z obrázku uvedeného priestorového telesa:  
.....
4. Koľko stien má kváder?  
.....
5. Koľko zhodných stien má každá kocka?  
.....

1. Zostroj obraz kvádra ABCDEFGH vo voľnom rovnobežnom premietaní (nadhľad sprava), ak  $|AB| = 7 \text{ cm}$ ,  $|BC| = 6 \text{ cm}$ ,  $|AE| = 5 \text{ cm}$ .  
Potom v ňom narysuj a vypíš **jednu telesovú a jednu stenovú** uhlopriečku

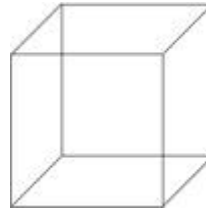
---

2. Vyznač správne na obrázku **hrany, ktoré by sme nevideli**

c) pri nadhl'ade sprava



d) pri podhl'ade zľava



1. **Doplň chýbajúce slovo:**

Každý kváder má (koľko) .....hrán.

Spôsob zobrazovania telies do roviny sa nazýva .....

Bočné hrany kvádra sú vo voľnom rovnobežnom premietaní znázornené pod uhlom.....

Bočné hrany kocky sú vo voľnom rovnobežnom premietaní sú znázornené (akej) ..... veľkosti.

Každá kocka má (koľko) .....vrcholov.

Každý kváder i kocka majú (koľko)..... stien.