#include <stdio.h>

#include <string.h>

intmain(void) //www.youtube.com/watch?v=hXN6aVX2Q8Y

{

char c, \*ch, pole1[81],pole2[81];

int x;

printf("Zadajte jeden znak a stlacte ENTER:");

scanf("%c",&c);

printf("Zadajte prvyretazec:");

scanf("%80s",pole1);

printf("Zadajte druhy retazec:");

scanf("%80s", pole2);

x=strcmp(pole1,pole2);

if(x<0)

printf("pole1<pole2\n");

elseif(x==0)

printf("pole1=pole2\n");

else

printf("pole1>pole2\n");

printf("Prvych %i znakov sa %s\n",5,

!strncmp(pole1,pole2,5)? "zhoduje": "nezhoduje");

printf("Prvych %u znaku pola1 je v poli2\n",strspn(pole1,pole2));

ch=strchr(pole1,c);

if (ch==NULL)

printf("Znak %c sa v retazci \"%s\" nenachadza\n",c,pole1);

else

printf("pole1 od znaku %c:%s\n",c,ch);

x=strlen(pole1);

printf("Dlzkaprvehoretazca:%u\n",x);

strncat(pole1,pole2,sizeof(pole1)-x-1);

printf("Spojenie retazcov:%s\n", pole1);

return 0;

}