MATICA

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main (void)

{

int matica [100] [100];

int s,r,i,j,min;

printf("Zadaj počet riadkov a stĺpcov\n");

scanf("%d%d",&s,&r);

for(i=0;i<s;i++)

{

for(j=0;j<r;j++)

{

printf ("\nZadaj prvok M[%d,%d] = ",i,j);

scanf ("%d",&matica[i][j]);

}

}

printf(" \n Výpis prvkov matice vo forme indexov\n");

for(i=0;i<s;i++)

{

for(j=0;j<r;j++)

printf("\nM[%d,%d] = %d ",i,j,matica[i][j]);

}

printf(" \n Výpis prvkov matice\n");

for(i=0;i<s;i++)

{

printf("\n");

for(j=0;j<r;j++)

printf(" \t%d ",matica[i][j]);

}

printf("\nVýpis 3. riadku matice\n");

for(j=0;j<r;j++)

printf("\t%d ",matica[2][j]);

getch();

system ("pause");

}