## Софтуерни процеси и модели на процеси - Резюме

# Лекция 2-2: Софтуерен процес

#### 1. Определение и характеристики на процеса

Последователност от стъпки, включващи дейности, ограничения и ресурси, които водят до резултати.

Процесът включва:

Основни дейности (комуникация, планиране, моделиране, конструиране, внедряване).

Ресурси, междинни и крайни работни продукти.

Подпроцеси с ясни критерии за вход и изход.

#### 2. Рамка на софтуерен процес

#### Основни дейности:

- Комуникация: Събиране и разбиране на изисквания.
- Планиране: Идентифициране на рискове, ресурси и графици.
- Моделиране: Анализ и проектиране на системата.
- Конструиране: Генериране и тестване на код.
- Внедряване: Доставка и обратна връзка от клиента.

Допълнителни дейности: Управление на риска, осигуряване на качеството, прегледи, измервания и управление на конфигурацията.

### 3. Модели на софтуерен процес Цели:

Създаване на общо разбиране за процеса.

Идентифициране на пропуски и подобрение на процеса.

Адаптиране към конкретни ситуации.

## Лекция 2-3: Модели на софтуерни процеси

### 1. Видове модели на процеси

#### • Каскаден (водопаден) модел:

Последователен и структуриран подход с ясни етапи (изисквания, дизайн, кодиране, тестване, поддръжка).

Проблеми: Негъвкавост и трудност при адаптиране към промени в изискванията.

Прилагане: За проекти с ясно дефинирани изисквания.

## • Модел на бързата разработка (RAD):

Кратки цикли на разработка, използващи паралелни екипи и автоматизация.

Недостатъци: Изисква значителни ресурси и разделяне на функционалности.

# • Фазови (еволюционни) модели:

**Инкрементален модел:** Реализира системата на стъпки с приоритизиране на изискванията.

**Итеративен модел:** Доставя цялата система първоначално и я усъвършенства с всяка итерация.

Предимства: Намалява риска от провал и улеснява клиентската обратна връзка.

### • Прототипен модел:

Еволюционен прототип: Целта е създаване на работеща система.

Изхвърлен прототип: Подпомага специфицирането на изисквания.

Проблеми: Може да доведе до некачествени крайни системи, ако прототипът стане част от продукта.

# • Спираловиден модел:

Комбинира прототипен и водопаден модел.

Фокус върху управление на риска с итеративен подход.

Подходящ за големи и сложни системи.

## • Модел с формална трансформация:

Основава се на математическо трансформиране на спецификации в изпълнима програма.

Проблеми: Скъп, бавен и изискващ специализирани умения.

# 2. Избор на модел на процес Зависи от:

- Организационната среда (стабилна, променяща се, неопределена).
- Характеристиките на софтуера (мащаб, сложност, критичност).