## Агрегация и Композиция. Наследяване – Резюме

Структурни връзки в OOA// и OOD:

Асоциация: Най-простата форма на връзка между класове:

- **-Слаба** метод на клас А включва като параметър инстанция на ClassB или връща инстанция на ClassB.
- -Силна ClassA съдържа препратка към истанция на ClassB

**Агрегация**: Спец. форма на асоциация, която моделира връзка "частцяло" между агрегат (цялото) и неговите части, където частите могат да съществуват независимо от цялото. Пр: библиотека с книги

- -Shared Aggregation- силна връзка между два класа, така че една и съща инстанция участва в две различни агрегации. Напр. Човек и бизнес имат един и същ адрес
- -Self-Aggregations класът е съвкупност от др. екземпляри на същия клас. Тук имената на ролите са от значение за разграничаване. пр. Един продукт се състои от др. подпродукти;
- -Nested classes Клас / интерфейс съдържа др.класове

**Композиция**: Агрегация с по-силна собственост и съвпадащ живот на частите с агрегата. Частите не могат да съществуват без цялото.

## Наследяване = Generalization || Specialization:

- -Обща връзка: връзка между по-общ и по-специфичен елемент. Поспец. елемент е съвместим с по-общия и има допълн. инф.
- **-Абстрактни** класове: Класове, които не могат да бъдат инстанцирани и съществуват само за да бъдат наследявани.
- **-Полиморфизъм**: динамично се избира метод за операция по време на изпълнение.

-Single and Multiple Inheritance - Клас наследява няколко други класа - множествено наследяване, но обикновено наследява един клас.

Интерфейс: Дефинира набор от поведения на клас или компонент.

**Реализация**: Клас наследява интерфейс без да е подклас на интерфейса.

## SOLID Принципи на дизайн:

**SRP** (Single Responsibility): Всеки клас трябва да има една единствена отговорност.

**OCP** (Open/Closed): Софт. единици трябва да бъдат отворени за разширение, но затворени за модификация.

**LSP** (Принцип на заместване на Лисков): Обекти - подтипове да заменят обекти от базовия тип без да нарушават функционалността.

**ISP** (Принцип на разделяне на интерфейса): Клиентите не трябва да бъдат принуждавани да зависят от интерфейси, които не използват.

DIP (Принцип на инверсия на зависимостите): Високо ниво модули да не зависят от ниско ниво модули. И двете зависят от абстракции.

Composite Structure: Показва вътр. структура на класа и връзки

- -Именуване частите: partName:partType[multiplicity] пр. part1: Type[0..2]
- Aggregated класове са част от класа
- Връзките с външни обекти се показват като част правоъгълник, очертан с прекъсната линия

**Package** диаграма- показва структура и зависимости между подсистеми или модули, например multi-layered application model.