8.Процес за проектиране на софтуерната архитектура

ADD (Attribute Driven Design): Подход за проектиране, в който основна роля играят качествените свойства (атрибути). Това е рекурсивен процес на дефиниране на архитектурата, като на всяка стъпка се използват тактики и архитектурни модели за постигане на желаните качествени свойства. В следствие на приложението на ADD се получават първите няколко нива на модулната декомпозиция - достатъчно високо ниво, без излишни детайли

-Цикличен процес на създаване на архитектурата

Стъпки на ADD

1/Избор на модул за декомпозиция: Първоначално това е цялата система, която се разлага на подсистеми, модули и под-модули.

2/Детайлизиране на модула:

- 2.1.Избор на архитектурни драйвери: Най-важните изисквания за този етап.
- **2.2.Избор на архитектурен модел/ конфигурацията от избрани тактики/— идентифициране на модули**: Модел, който удовлетворява драйверите, базиран на тактики за постигане на избраните свойства.
- **2.3.Създаване на под-модули, Декомпозиция, Приписване на функционалност**: Идентифициране на типовете под-модули и приписване на функционалност съгласно сценариите за употреба.
- 3.Създаване на други структури
- **4.**Дефиниране на интерфейсите: Документиране на интерфейсите към и от под-модулите.
- **5.**Проверка и детайлизиране на изискванията, Проверява се декомпозицията: Проверка дали всичко съществено е налично и

подготовка на под-модулите за по-нататъшна декомпозиция, а, като същевременно се поставят ограничения върху под-модулите

6/Рекурсивен ADD: Повторение на процеса за всички модули, които се нуждаят от по-нататъшна декомпозиция.

- 7. Формиране на екипи
- 8. Създаване на скелетна система

Входни данни на ADD

- **Функционални изисквания**: Сценарии за употр. (use-cases).
- Функционални ограничения: Constraints.
- Качествени свойства: Специфични сценарии за проявление.

Пример:

Функционални изисквания: Потребителят трябва да може да се регистрира с имейл и парола.

Функционални ограничения: С трябва да обработва максимум 1000 заявки в секунда.

Качествени свойства: С трябва да се възстановява автоматично в рамките на 5 минути след срив.

Детайлизиране на модула

- -Архитектурни драйвери: Избор на най-важните изисквания.
- **-Архитектурен модел**: Избор на тактики за постигане на лесна промяна и бързодействие. Например:
 - ✓ **Тактики за лесна промяна**: Локализиране на промените, скриване на информация
 - ✓ **Тактики за бързодействие**: Увеличаване на ефективността на алгоритмите, управл. на ресурсите.

Създаване на под-модули

- Идентифициране на под-модули: Критични и некритични изчисления, виртуални машини за комуникации и сензори, потребителски интерфейс, разпределител.
- Приписване на функционалност: Описание на отговорностите на под-модулите съгл. сценарии за употреба.
- Създаване на други структури: Разглеждане на процесите и разполож. за покриване на изискваната функционалност.

Дефиниране на интерфейсите

• **Интерфейси**: Съвкупност от услуги и свойства, които модулът предлага/изисква. Документиране на всички свойства и услуги от всички структури.

Проверка на декомпозицията

• **Проверка**: Проверка дали декомпозицията е коректна и покрива всички изисквания. Подготовка на под-модулите за следваща декомпозиция, ако е необходимо.

Рекурсивен ADD - рекурсивно извикване на ADD за някои от модулите, които се нуждаят от детайлизация

Формиране на екипи

• **Екипи**: Формиране на екипи, които да работят по съответните модули. Структурата на екипите отговаря на структурата на декомпозицията.

Създаване на скелетна система

• Скелетна система: Започване на работа по системата, използвайки стъбове за разработка и тестване на модулите поотделно.

- Последователност на създаването: Първо се създават компонентите, свързани с изпълнението и взаимодействието между архитектурните компоненти (middleware), след това прости функционалности и накрая функционалности, диктувани от намаляване на риска, наличния персонал и бързото създаване на продаваем продукт.
- След това на база структурата на употребата се определят следващите функционалности