5. Управление на качеството(УК)-Резюме

необходимото гарантиране, УК качество(К) че ниво на 3 В софтуерен продукт. постигнато основни аспекта: -Ha организационно нивоустановяването на рамка OT организационни процеси и стандарти, които ще доведат до висококачествен софтуер.

-На проектно ниво- УК вкл. прилагането на специф. п-си за осигуряване на К и проверка дали планираните п-си са били спазени. Изготвянето на план за К на проекта- да определи целите за К и да дефинира какви процеси и стандарти ще бъдат използвани.

Дейности по управление на качеството:

- -УК осигурява независима проверка на п-са на разработка на софтуер
- -Процесът на УК проверява резултатите от проекта, за да гарантира, че те са в съответствие с организационните стандарти и цели.
- -Екипът по К трябва да бъде независим от екипа по разработка, за да може да има обективен поглед. Това позволява да докладват за К на софтуера, без да бъдат повлияни от въпроси, свързани с разработката.

Планиране на качеството

- -Планът за качество(ПК) определя желаните х-ки на продукта, начина, по който те се оценяват, и най-значимите качеств.атрибути. -ПК трябва да дефинира процеса на оценка на К. -ПК трябва да посочи кои организационни стандарти трябва да се прилагат и да определи стандарти за използване.
- **Структура на ПК:** Представяне продукта; Планове за продукта; Описания на процесите; Цели за К; Риск и управление на риска

ПК да са кратки и ясни документи

Обхват на УК-УК е особено **важно за големи и сложни С**. Документацията за К е запис на напредъка и подпомага непрекъснатостта на разработката, дори когато екипът се променя. За по-малки С УК изисква по-малко документация и трябва да се фокусира върху изграждането на **култура на К**.

Качество на софтуера- даден **продукт** трябва да отговаря на своята **спецификация**. Напрежение м/у И за К на клиента (ефективност, надеждност) и И за К на разработчиците (поддръжка, reuse);

- И за К е трудно да се специфицират по недвусмислен начин;
- Софтуерните спецификации са непълни и често несъгласувани

Фокусът може да бъде върху "fitness for purpose", а не само върху съответствие със спецификациите.

Пригодност на софтуера за употреба - fitness for purpose

-Спазени ли са стандартите за програмиране и документация в процеса на разработка? Софтуерът тестван ли е правилно? Достатъчно надежден ли е софтуерът, за да бъде внедрен? Софтуерът удобен ли е за използване? Софтуерът добре структуриран и разбираем ли е?

Атрибути на софтуерното качество (Software quality attributes)

Safety – Безопасност; Understandability – Разбираемост

Portability – Преносимост; Security – Сигурност

Testability – Тествуемост; **Usability** – Удобство за използване

Reliability – Надеждност; Adaptability – Адаптивност

Reusability – Повторна използваемост; Resilience – Устойчивост;

Modularity – Модулност; Efficiency – Ефективност

Robustness – Робустност (Здравина); Complexity – Сложност

Learnability – Леснота на научаване

Конфликти на качеството-Невъзможно е дадена С да бъде оптимизирана за всички тези атрибути —подобряването на **робустността** може да доведе до загуба на **производителност**.

- -ПК да определи най-важните качествени атрибути на софтуера
- -ПК да включва дефиниция на процеса за оценка на К и договореност за оценка кач. х-ки /пр.maintainability or robustness/

Качество на процеса и продукта-К на разработения продукт се влияе от **К на производствения п-с**.

- някои атрибути на К на продукта са трудни за оценка.
- -връзката м/у софт. п-си и К на продукта е сложна и слабо разбрана
- -Уменията и опитът на разработчиците играят ключова роля
- **-Външни фактори**, като **новост на дад. приложение** или **необходимост от ускорен график** за разработка, могат да влошат КП

Софтуерни стандарти-определят изискваните атрибути на даден продукт или процес. Те играят важна роля в **УП**. Стандартите могат да бъдат **международни**, **национални**, **организационни** или **проектни**.

- -**Продуктовите стандарти** определят х-ките, които всички софт. компоненти трябва да притежават, пр. **общ стил на програмиране**.
- -Процесните стандарти дефинират как да се изпълнява софт. п-с.

Значение на стандартите -Обобщаване на добрите практики –да не се повтарят минал.грешки-рамка за дефиниране на К – виждането

на организацията за К. Осигуряват приемственост — новите служители могат по-лесно да разберат организацията чрез стандартите, които тя използва.

Проблеми със стандартите

- -Софт. инженери може да не ги приемат за актуални и подходящи.
- -Често включват твърде много бюрократични формалности.
- -Ако не са **подкрепени от софтуерни инструменти**, поддържането на **свързаната документация** става досадна и времеемка задача.

Разработване на стандарти

- -Включване на **практикуващи специалисти** в разработването инженерите трябва да разбират **логиката зад стандарта**.
- **-Редовен преглед** на стандартите и тяхн. приложение— те бързо могат да **остареят**-намалява доверието на специалистите към тях.
- -Подробните стандарти трябва да бъдат **подкрепени със специализирани инструменти**. Най-честото оплакване срещу стандартите е **прекомерната административна работа**.

Рамка на стандартите ISO 9001 - Международен набор от стандарти, използвани като **основа за разработв. на системи за УК**.

ISO 9001, най-общият от тях, се прилага за организации, които проектират, разработват и поддържат продукти вкл. софтуер

Стандартът ISO 9001 -рамка за разработване на софт. стандарти:

- Определя общи принципи за качество;
- Описва качествени процеси като цяло;

• Задава организационни стандарти и процедури, които трябва да бъдат дефинирани и документирани в организационно ръководство за качество.

Сертификация по ISO 9001

- **-Стандартите за качество и процедурите** трябва да бъдат **документирани в организационно ръководство за качество**.
- -Външна организация може да **сертифицира**, че ръководството за К на дадена организация отговаря на стандартите ISO 9000.
- -Някои клиенти **изискват** от своите доставчици да бъдат сертифицирани по **ISO 9000**, въпреки че необходимостта от **гъвкавост** в това отношение се признава все повече.

Ключови моменти

-Управлението на софтуерното качество (УСК) има за цел да гарантира, че софтуерът има малък брой дефекти и че отговаря на изискванията за поддръжка, надеждност, преносимост и др.

УСК включва: Дефиниране на **стандарти за процеси и продукти**; Създаване на п-си за проверка на спазването на тези стандарти.

Софтуерните стандарти са от същ. значение за осигуряване на К, тъй като представляват най-добри практики.

Процедурите за УК могат да бъдат документирани в организационно ръководство за качество, базирано на общия модел за ръководство за качество в стандарта ISO 9001.

Прегледи и инспекции: Група преглежда част или целия процес на С и нейната документация, за да открие потенциални проблеми. Софтуерът или документите могат да бъдат "одобрени- signed off " на преглед, което означава, че напредъкът към следващия етап на

разработка е одобрен от ръководството. Съществуват различни видове прегледи с различни цели:

- § Инспекции за отстраняване на дефекти (продукт);
- § Прегледи за оценка на напредъка (продукт и процес);
- § Прегледи за качество (продукт и стандарти).

Прегледи за качество-Група хора внимателно преглеждат част или целия софтуер и свързаната с него документация. Код, дизайни, спецификации, тестови планове, стандарти и други могат да бъдат прегледани. Софтуерът или документите могат да бъдат "одобрени" на преглед, което означава, че напредъкът към следващия етап на разработка е одобрен от ръководството.

Прегледи и гъвкави методи: Процесът на прегледи в гъвкавото софтуерно развитие обикновено е неформален:

- -В Scrum има среща за преглед след всяка итерация на софтуера (преглед на спринта), където могат да бъдат обсъдени проблеми с К.
- -В XP раіг-програмирането гарантира, че кодът постоянно се преглежда от друг член на екипа. XP разчита на индивидуалната инициатива за подобряване и рефакториране на кода. Гъвкавите подходи обикновено не се ръководят от стандарти, така че въпросите за съответствието със стандартите обикновено не се вземат предвид.

Инспекции на програми-прегледи м/у колеги, при които инженери разглеждат кода на система с цел откриване на аномалии и дефекти.

- -не трябва изпълнение на С и могат да се използват преди реализация
- -могат да се прилагат към всяко представяне на системата (изисквания, дизайн, конфигурационни данни, тестови данни и т.н.).
- ефективна техника за откриване на грешки в програмите

Контролен списък за инспекция с често срещани грешки трябва да се използва за насочване на инспекцията. Контролни списъци за грешки зависят от езика за програмиране и отразяват характерн. грешки, които е вероятно да възникнат в него. По-"слабо" типизиране в езика- по-голям списък за проверка

Гъвкави методи и инспекции - Гъвкавите процеси рядко използват формални инспекции или проверки между колеги.

- гъвкавите методи разчитат на сътрудничеството между членовете на екипа, които проверяват кода си взаимно, както и на неформални насоки-,,провери преди качване", което насърчава програмистите да проверяват сами кода си.
- -Практикуващите XP твърдят, че програмирането по двойки е ефективен заместител на инспекцията, тъй като по същество представлява непрекъснат процес на проверка. Двама души разглеждат всяка линия код и я проверяват, преди е приета.

Измерване и метрики на софтуера - извличането на числова стойност за даден атрибут на софтуерен продукт или процес. Позволява обективни сравнения между разл. техники и процеси. Някои компании са въвели програми за измерване. Повечето организации все още не прилагат систематично измерване на софт. В тази област има малко установени стандарти.

Метрика на софтуера- Всеки тип измерване, който се отнася до софтуерна система, процес или свързана документация: Брой редове код в програма, индекс на Fog, брой човекодни за разработването на даден компонент.

- Позволяват количествено измерване на софтуера и софт. процес.
- Използват за прогнозиране на атрибути на продукта или за контрол на софт. процес.

- Метриките на продукта могат да се използват за общи прогнози или за идентифициране на аномални компоненти.

Използване на измервания- Присвояване на стойност на атрибутите за К на С - Чрез измерване на х-ките на системните компоненти, като тяхната цикломатична сложност/ сложност на кода/, и събиране тези измервания, може да се оценят атрибути на качеството на системата, като напр. поддръжка.

-Идентифициране на компоненти в С с ниско К - Измерванията могат да идентифицират отделни компоненти, чиито характеристики се отклоняват от нормата. Може да се измерят компонентите, за да се открият тези с най-висока сложност. Те най-вероятно съдържат грешки, защото високата сложност ги прави по-трудни за разбиране.

Предположения при метриките

- -Свойствата на софтуера могат да бъдат измерени.
- Съществува връзка между това, което можем да измерим, и това, което искаме да знаем. Можем да измерваме само вътрешни атрибути, но често сме заинтересовани от външн. атрибути на софт.
- Тази връзка е формализирана и валидирана.
- Възможно е да бъде трудно да се свърже това, което може да бъде измерено, с желаните външни атрибути на качеството.

Проблеми с измерването в индустрията

- Невъзможно е количествено да се определи възвръщаемостта на инвестицията от въвеждането организационна програма за метрики.
- Липсват стандарти за софтуерни метрики или стандартизирани процеси за измерване и анализ.

- В много компании софтуерните процеси не са стандартизирани и са слабо дефинирани и контролирани.
- Повечето изследвания върху измерването на софтуера са фокусирани върху метрики, базирани на кода, и планово управлявани процеси. Въпреки това все повече софтуер се разработва чрез конфигуриране на ERP системи или COTS.
- Въвежд. измервания добавя допълнителни разходи към процесите.

Метрики на продукта -метриките за К трябва да предсказват К на продукта. Класове метрики на продукта:

- § Динамични метрики- измервания на изпълняваща се програма;
- § Статични метрики- измервания на представянето на системата;
- § Динамичните метрики помагат за оценка на ефективността и надеждността;
- § Статичните метрики помагат за оценка на сложността, разбираемостта и поддръжката.

Динамични и статични метрики

- Динамичните метрики са тясно свързани с атрибутите на качеството на софтуера- измерване времето за отговор на С (атрибут на производителност) или броят на отказите (атрибут за надеждност)
- **Статичните** метрики имат индиректна връзка с атрибутите на К-Трябва да се опитаме да извлечем връзка между тези метрики и свойства като сложност, разбираемост и поддръжка.

Статични метрики на софтуерния продукт: Fan-in/Fan-out — мярка за броя на функциите или методите, които извикват друга функция или метод; Дължина на кода; Цикломатична сложност; Дължина на идентификаторите; Дълбочина на условното

влагане; Fog индекс – мярка за средната дължина на думите и изреченията в документи.

ОО- метрики на УК: Тежки методи на клас; Дълбочина на дървото на наследяване; Брой наследници; Свързаност между обектни класове; Отговор на клас; Липса на сплотеност в методите

Анализ на софтуерни компоненти - Системните компоненти могат да бъдат анализирани поотделно, използвайки различни метрики. Стойностите на тези метрики могат да се сравняват за разл. компоненти и с исторически измерени данни от предишни проекти. Аномални измервания, които значително се отклоняват от нормата, могат да означават проблеми с качеството на тези компоненти.

Неочаквани резултати от измерванията-Намаляването на броя на грешките в програмата води до увеличаване на броя на обажданията към помощния център: Програмата вече се възприема като понадеждна и достига до по-широк и разнообразен пазар.

Ключови моменти

- **Прегледите** на резултатите от софтуерния процес включват екип от хора, които проверяват дали стандартите за качество се спазват.
- При **инспекция на програма** или **преглед между колеги** малък екип систематично проверява кода, като го чете в детайли и търси възможни грешки и пропуски.
- **Измерването на софтуера** може да се използва за събиране на данни за софтуера и софтуерните процеси.
- **Метриките за К на продукта** са особено полезни за открояване на **аномални компоненти**, които могат да имат проблеми с качеството.