

## **Agile разработка на софтуер-Резюме**

### **Основни теми:**

- Agile методи
- Планово-ориентирана и Agile разработка
- Extreme Programming (XP)
- Управление на Agile проекти
- Скалиране на Agile методи

### **Бърза разработка на софтуер:**

Бързото развитие и доставка са ключови изисквания за съвременните софтуерни системи.

Спецификацията, дизайна и имплементацията са взаимосвързани.

Системата се разработва на серии от версии с участието на заинтересованите страни.

### **Agile методи:**

Създадени поради недоволство от методите за софтуерен дизайн от 80-те и 90-те години.

Фокус върху кода, а не върху дизайна.

Итеративен подход за бързо доставяне на работещ софтуер и адаптиране към променящите се изисквания.

### **Agile манифест:**

Ценности: Индивидуалности и взаимодействия, работещ софтуер, сътрудничество с клиента, отговор на промени.

### **Принципи на Agile методите:**

Участие на клиента, инкрементална доставка, хората пред процесите, приемане на промени, поддържане на простота.

## **Приложимост на Agile методите:**

- Подходящи за малки и средни проекти.
- Проблеми при мащабиране за големи системи.

## **Проблеми с Agile методите:**

- Трудност при задържане на интереса на клиентите.
- Интензивно участие на екипа.
- Трудности при приоритизиране на промените.

## **Agile методи и поддръжка на софтуер:**

Поддръжката на съществ. софтуер е по-скъпа от разработката на нов.

Въпроси за поддръжка и еволюция на с-мите, разработени с Agile.

## **Планово-ориентирана и Agile разработка:**

- Планово-ориентирана: отделни етапи на разработка с предварително планирани резултати.
- Agile: Спецификация, дизайн, имплементация и тестване са взаимосвързани.

## **Extreme Programming (XP):**

- Най-известният и широко използван Agile метод.
- Поддържа инкрементално развитие чрез малки, чести версии на системата.
- Включва практики като двойно програмиране, колективна собственост, непрекъсната интеграция.

## **Управление на Agile проекти:**

**Scrum:** Общ Agile метод за управление на итеративна разработка.

Фази: Планиране, спринтове, завършване на проекта.

## **Скалиране на Agile методи:**

- Успешни за малки и средни проекти.
- Проблеми при мащабиране за големи системи и организации.

## **Основни точки:**

- Agile методите са инкрементални и фокусират върху бързото развитие и чести версии на софтуера.
- Решението за използване на Agile или планово-ориентиран подход зависи от типа софтуер, уменията на екипа и културата на компанията.
- Extreme Programming интегрира добри практики като чести версии, непрекъснато подобрене и участие на клиента.