

### 3. Множества, релации, функции. Дефиниции в Z нотацията-резюме

Теориите са в основата на формалните модели (машини на състояния, мрежи на Петри) и се използват за спецификация, подобрене и доказване на софтуерни системи.

Множества - Добре дефинирана колекция от обекти.

Видове дефиниции на множества:

-Чрез изброяване ( $\{1, 3, 5\}$ ).

-Тест за принадлежност:  $3 \in \text{Odds}$  ;  $2 \notin \text{Odds}$  - Знакът  $\in$  означава предикат върху множества и елементи.

-Множества с дефинирани имена:

$\emptyset$  множество без елементи (the “null” or “empty” set) ; също:  $\{ \}$

$\mathbb{N}$  множество на естествените числа  $\{ 0, 1, \dots \}$

$\mathbb{Z}$  множество на целите числа  $\{ \dots -2, -1, 0, 1, 2, \dots \}$

-Дефиниране чрез основни множества

**Основни множества** са множества, които се считат за първоначално зададени или познати, и на базата на тях се изграждат нови множества

$[\text{BookIdentifiers}] = [\text{Date}, \text{Name}, \text{Place}]$

Тази дефиниция означава, че новото множеството **[BookIdentifiers]** се състои от тройки, където всеки елемент е комбинация от елементи от множествата **[Date]**, **[Name]**, **[Place]**. Това е начин да се изрази, че за всеки идентификатор на книга трябва да имаме тези три атрибута.

**# Размер (Cardinality)** на множество:  $\# \{1, 2, 4\} = 3$

**Равенство на множества:** Две множества са равни, ако имат едни и същи елементи:  $(S = T) \Leftrightarrow (\forall x \bullet x \in S \Leftrightarrow x \in T)$

Ако всеки елемент от множество  $s$  е представен и в множество  $t$ , то казваме, че множество  $s$  е **подмножество** на  $t$ ,  $s \subseteq t$

$$s \subseteq t \wedge t \subseteq s \Leftrightarrow s = t$$

Осн. опер. на множествата: Обединение( $\cup$ ), сечение ( $\cap$ ), разлика( $\setminus$ ).

Комутативен закон:  $A \cap B = B \cap A$

Асоциативен закон:  $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$

Дистрибутивен закон:  $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

Определяне на множество (set comprehension): Проста форма  $\{ x : S \mid P(x) \}$  “множеството от всички  $x$  в  $S$ , които удовлетворяват  $P(x)$ ” или “множеството от всички  $x$  в  $S$  така, че  $P(x)$ ”

$x : S$  - **декларативна** част

$P(x)$  - **предикатна** част

израз, дефиниран от стойности, удовлетворяващи предиката:  $\{ x : S \mid f(x) \}$ , като  $f(.)$  е функция, дефинирана за елементи от множеството  $S$ .

**декларативна и предикатна форма:**  $\{ x : S \mid P(s) \bullet f(x) \}$

**Степени множества:** Множество от всички подмножества на дадено множество  $S$ . отбелязва се с  $P S$

**Декартово произведение** - Множество от наредени двойки ( $n$ -торки)- обекти от разл. видове.  $N \times N$  (двойки от естеств. числа).

Множеството от всички наредени двойки  $(x, y)$ , конструирани от две множества  $a$  и  $b$ , се нарича **Декартово произведение**  $a \times b$ .

Редът на компонентите в Декартовото произв. е важен  **$a \times b \neq b \times a$**

**Кардиналност:** Размер на Декартово произведение  $a \times b$  е произведение на размера на  $a$  и размера на  $b$ .

Дефиниране на обекти в Z-нотация: Чрез декларации, чрез абривиатура, аксиоми, свободен тип и схеми.

**Тип на обектите** – максималното множество в границите на разглежданата спецификация. • Всяка стойност на променливата  $x$  се асоциира с един тип: най-голямото множ., на което  $x$  принадлежи.

Основни типове в Z-нотацията: Цели числа  $-Z$ ; степенни множества; декартово произведение. В Z нотацията съществува един дефиниран тип – множество на целите числа  $Z$ : • Всички други типове се изграждат **чрез този тип; чрез други основни типове от стойности; чрез допълнителни типове**, дефинирани чрез конструкторите: степенно множество и Декартово произведение.

**Декларация на променлива:** въвежда нова променлива и задава типа ѝ (множество или домейн, от който тя може да приема ст-сти):

$x:A$  -  $x$  е нова променлива, която принадлежи към множеството  $A$

Декларацията може да включва **подпис** – описание на променливата и нейните свойства:  $x:Guest \mid x \in s$  - означава:

- $x$  е променлива от типа  $Guest$  (гост в хотел);  $x \in s$  (списък гости)

Подписът задава **типа** на променливата и **ограничението**

**Глобална декларация** - дадена променлива или обект се използва глобално в спецификацията (да е достъпна навсякъде), тя се декларира чрез аксиоматично дефиниране:

$MaxGuests:N$ , което означава, че  $MaxGuests$  е променлива от множеството на естествените числа ( $N$ - максималния брой гости)

**Абревиатури-** кратко име за обект, който вече е дефиниран в системата: **TotalGuests=Count(RegisteredGuests)** - TotalGuests е просто друго име за броя на регистрираните гости. Абревиатурите - опростяване и по-удобно рефериране към сложни изрази или обекти.

Общи абревиатури (generic abbreviations): Това са съкращения, които дефинират цяла фамилия от символи, свързани с различни индекси или параметри.

Пример: Ако имаме символ  $x$ , можем да го разширим в зависимост от индексите  $x_1, x_2$  или параметрите, към които се отнася.

**Дефиниране на глобална константа:** стойност или обект, който остава непроменен в дадената система, но може да бъде представен чрез различни параметри: **symbol parameters = term**

symbol: Името на глобалната константа

parameters: Параметри, чрез които се дефинира символът

term: Форм. израз, който представлява стойността или зависимостта

Ако EmptySet е символ за празно множество, можем да дефинираме:

**EmptySet(A)={}**,където A е типът на елементите

Аксиоматични дефиниции: Описанието на обекта включва ограничения – аксиома за дадения обект.