

## **Scrum- Резюме**

**Scrum** -емпирична рамка, която позволява на хората, екипите и организациите да генерират стойност чрез адаптивни решения за сложни проблеми. Основните му характеристики включват:

- **Итеративен и инкрементален подход**, който насърчава честа доставка на работещи решения.
- **Фокус върху сътрудничеството**, гъвкавостта и постоянната адаптация към променящите се изисквания.

Scrum се основава на **три ключови стълба**:

- **Прозрачност (Transparency)**: Всички аспекти на процеса трябва да са видими за всички участници. Това включва общи дефиниции, ясно дефинирани цели и ясна комуникация.
- **Инспекция (Inspection)**: Scrum насърчава често преглеждане на работния процес и постигнатите резултати, за да се откриват евентуални проблеми.
- **Адаптация (Adaptation)**: Когато се установи, че процесите или продуктите не са оптимални, те трябва да бъдат коригирани възможно най-бързо.

**Ценности на Scrum** -Scrum екипите се ръководят от 5 осн. ценности:

- **Ангажираност (Commitment)**: Всеки член на екипа е отдаден на целите.
- **Фокус (Focus)**: Екипът се концентрира върху най-важното.
- **Откритост (Openness)**: Екипът споделя информация прозрачно.
- **Уважение (Respect)**: Членовете на екипа се уважават взаимно.
- **Смелост (Courage)**: Членовете се осмеляват да правят правилните неща.

**Scrum** екипът е самостоятелно организиращ се и крос-функционален. В него няма йерархични роли, но са дефинирани три основни роли:

**Продуктов собственик (Product Owner):**

- Отговаря за максимизирането на стойността на продукта.
- Управлява продуктивния беклог.
- Осигурява ясни приоритети за екипа.

**Scrum Master:**

- Гарантира правилното приложение на Scrum.
- Премахва пречки, които могат да затруднят екипа.
- Подпомага взаимодействието между екипа и заинтересованите страни.

**Разработчици (Developers):**

- Групата от хора, които изграждат инкремента.
- Отговарят за качеството на работата и техническото изпълнение.

**Scrum Събития** - създадени, за да структурират работния процес и да предоставят редовни точки за инспекция и адаптация:

**Спринт (Sprint):** Основният времеви блок в Scrum (обикновено до 4 седмици). Целта е създаването на „работещ“ инкремент.

**Планиране на спринт (Sprint Planning):** Среца, на която екипът определя какво ще бъде постигнато в спринта.

**Ежедневен Scrum (Daily Scrum):** Кратка среща (до 15 минути), на която екипът синхронизира работата си.

**Преглед на спринт (Sprint Review):** Представяне на постигнатото пред заинтересованите страни.

**Ретроспектива на спринт (Sprint Retrospective):** Обсъждане на възможности за подобрене в бъдещите спринтове.

**Артефактите в Scrum** са създадени, за да осигурят прозрачност и да предоставят информация за ключовите аспекти на работния процес:

**Продуктов беклог (Product Backlog):** Списък с всички изисквания за продукта.

**Беклог на спринта (Sprint Backlog):** Подсет на задачите, които ще бъдат завършени по време на спринта.

**Инкремент (Increment):** Работеща част от продукта, която добавя стойност.