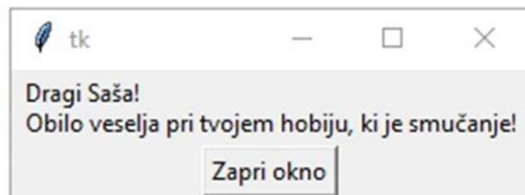
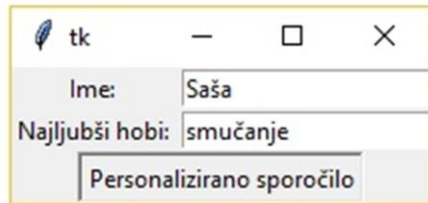
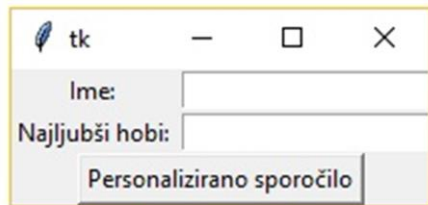


Python: Personalizirano sporočilo

→ Sestavi kodo za interakcijo z uporabnikom, tako da uporabiš gradnike Entry in Toplevel iz knjižnice tkinter.



Python koda

```
from tkinter import * #uvozimo tkinter
okno = Tk() #glavno okno
#besedili pred vnosnima poljema:
Label(okno, text='Ime: ').grid(row=0)
Label(okno, text='Napiši svoj najljubši hobi: ').grid(row=1)
#ukaz grid umesti gradnik v Tk() okno
grid(row=1)
#vnosni polji:
v1 = Entry(okno)
v2 = Entry(okno)
v1.grid(row=0, column=1)
v2.grid(row=1, column=1)
def potrdi():
    """Ukaz, ki ga pokliče gumb potrdi."""
    #ukaz Toplevel() naredi hčerinsko okno
    novo_okno = Toplevel()
    vnos1 = v1.get() #pridobivanje uporabnikovega vnosa
    vnos2 = v2.get() #besedila
    besedilo_sporocila = 'Dragi ' + vnos1 +
        '\nObilo veselja pri tvojem hobiju, ki je ' +
        vnos2 + '!'
    sporocilo = Message(novo_okno,
        text=besedilo_sporocila, width=300)
    sporocilo.pack()
    zapri = Button(novo_okno, text='Zapri okno!',
        command=novo_okno.destroy)
    zapri.pack()

potrdi = Button(okno,
    text="Tvoje personalizirano sporočilo",
    command = potrdi)
potrdi.grid(row = 2, column = 0, columnspan = 2)
mainloop() #koda se izvaja, dokler ne zapremo okna
```