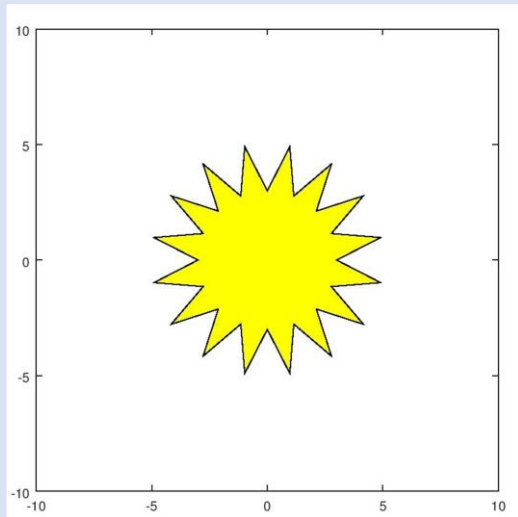


Octave: Zvezda

→ Narišite zvezdo v Octave.



Octave koda

```
% -----  
% oglisca zvezde lahko izracunamo kot tocke na dveh  
% koncentricnih kroznicah s polmeroma 3 in 5;  
% uporabimo parametricno enacbo kroznice; za sredisce  
% zvezde lahko vzamemo koordinatno izhodisce (0, 0);  
% -----  
oglisca = zeros(32,2); %matrika 32x2. prva vrstica matrike  
%je za spice zarkov in druga vrstica za korene zarkov  
r1 = 3; %radij manjse kroznice (na njej koreni zarkov)  
r2 = 5; %radij vecje kroznice (na njej spice zarkov)  
for i = 1:32  
    %za oglišce izmenicno jemljemo tocke na vecji in manjsi  
    %kroznici  
  
    if mod(i,2)==0  
        %oglisca zvezde na manjsi kroznici  
        x = r1 * cos(i*pi/16);  
        oglisca(i, 1) = x;  
        y = r1 * sin(i*pi/16);  
        oglisca(i, 2) = y;  
  
    else  
        %oglisca zvezde na vecji kroznici  
        xx = r2 * cos(i*pi/16);  
        oglisca(i, 1) = xx;  
        yy = r2 * sin(i*pi/16);  
        oglisca(i, 2) = yy;  
    endif  
endfor  
fill (oglisca(:,1), oglisca(:,2), "y");  
axis equal;  
axis([-10 10 -10 10]);
```