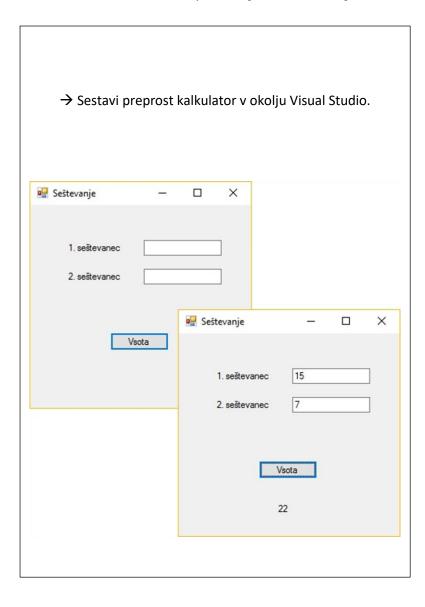
C#, Visual Studio: Aplikacija Seštevanje



Izberemo *File -> New -> Project... -> Windows Forms Application*. Projekt poimenujemo (na primer: *kalkulator_vsota*).

V zavihku *Form1.cs* [*Design*], na levi v stranskem zavihku *Toolbox* -> *Common Controls* izberemo gradnike *TextBox*, *Label* in *Button* in jih razporedimo po obrazcu.

Ime gradnika in besedilo na njem spremenimo v razdelku *Properties* desno spodaj (lastnosti *Name* in *Text*). *Name* bomo uporabljali v kodi. *Text* je besedilo na gradniku, ki ga vidi uporabnik v aplikaciji.

Z dvojnim klikom na gumb *Vsota* gremo na zavihek *Form1.cs*. Tam je koda private void gumb_vsota_Click(object sender, EventArgs e).

Notri napišemo kodo za kalkulator:

Shranimo.

Poiščemo datoteko *kalkulator_vsota.exe* v mapi *Visual Studio* 2015\Projects\ *kalkulator_vsota\ kalkulator_vsota\ obj\Debug*. To je aplikacija.