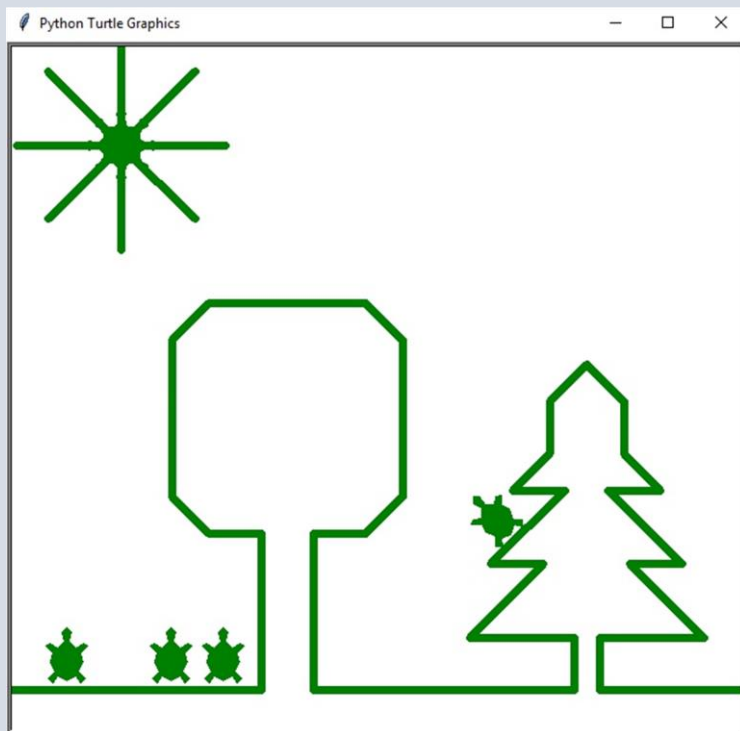


Python Turtle: Risanje po platnu z želvo

→ Napišite program za risanje po platnu. Uporabnik lahko pisalo premika naprej, nazaj, levo in desno, lahko ga dvigne in spusti ter pusti odtis.

Omogoča naj uporabo naslednjih tipk:

- * smerne tipke GOR, DOL, LEVO, DESNO za premike in obrate,
- * tipka SPACE za puščanje odtisa in
- * tipki D in S za dvig in spust pisala.



Python koda

```
import turtle
platno = turtle.Screen() #ustvarimo zaslon

turtle.width(7)           #širina črte
turtle.turtlesize(2)      #velikost risalke
turtle.color("green")     #barva črte
turtle.shape("turtle")    #oblika risalke

#funkcije za tipke
def naprej(): turtle.fd(45)
def nazaj(): turtle.bk(45)
def levo(): turtle.lt(45)
def desno(): turtle.rt(45)
def odtis(): turtle.stamp()
def dvigni(): turtle.up()
def spusti(): turtle.down()

#povežemo tipke s funkcijami za tipke
platno.onkey(naprej, "Up")
platno.onkey(levo, "Left")
platno.onkey(desno, "Right")
platno.onkey(nazaj, "Down")
platno.onkey(odtis, "space")
platno.onkey(dvigni, "d")
platno.onkey(spusti, "s")

platno.listen() #posluša za dogodki tj.
#uporabo tipk na platnu
platno.mainloop() #koda se izvaja, dokler ne
#zapremo okna s platnom
```