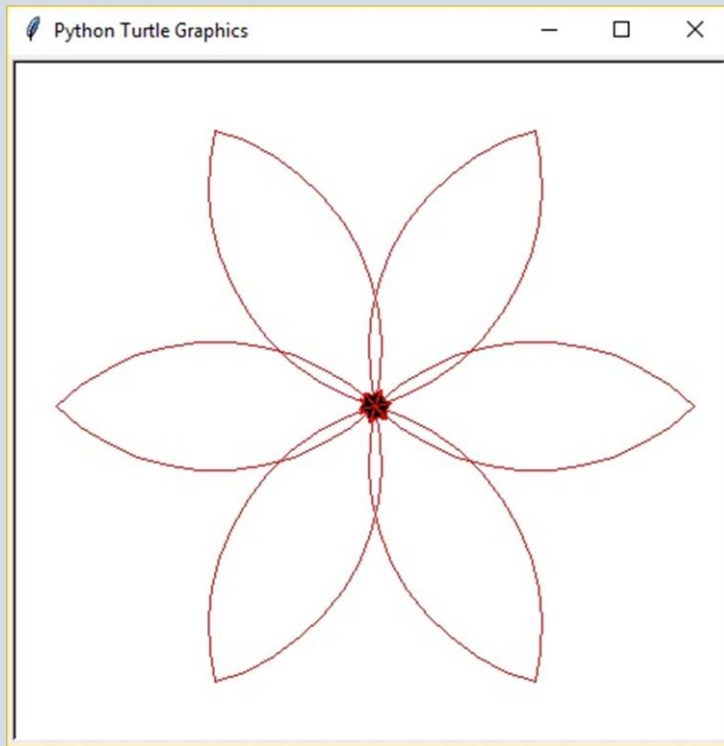


## Python Turtle: Pentlja

→ S pomočjo knjižnice *Turtle* nariši pentljo.



### Python koda

```
from turtle import *

mojca = Turtle()
mojca.pencolor('red')
for i in range(1, 7):
    zelva = mojca.clone()
    #clone - vsak list narise en klon;
    #vsak klon se obrne v desno za (i * 60)
    #stopinj;
    zelva.right(i * 60)

    #risanje lista do konice lista
    zelva.right(40)
    k = 10
    while k > 0:
        zelva.forward(20)
        zelva.left(8)
        k -= 1
    zelva.forward(20)

    #risanje lista nazaj proti sredini pentlje
    zelva.left(100)
    j = 10
    while j > 0:
        zelva.forward(20)
        zelva.left(8)
        j -= 1
    zelva.forward(20)
```