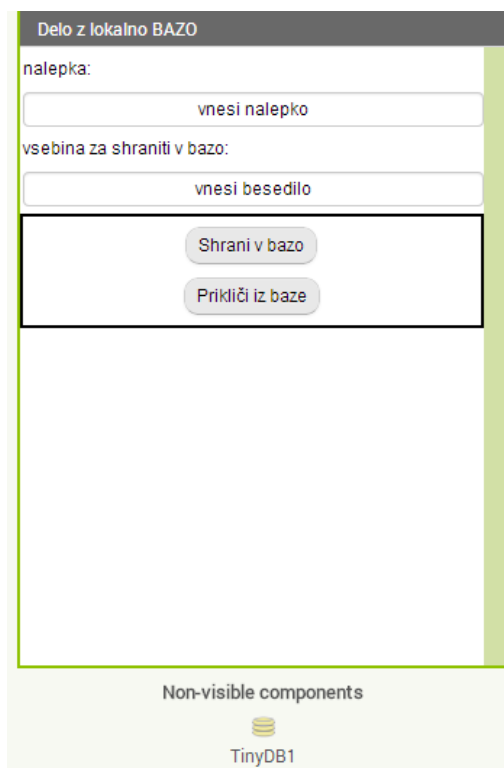


## Pisanje v lokalno bazo

Izdelajmo aplikacijo, ki bo želeno vrednost vnosnega polja shranila v lokalno bazo pod določeno oznako, t.i. nalepko (»tag«) in jo nato s pomočjo iste oznake (nalepke) priklicala iz nje.



Slika 1: Uporabniški vmesnik

## Kaj potrebujem

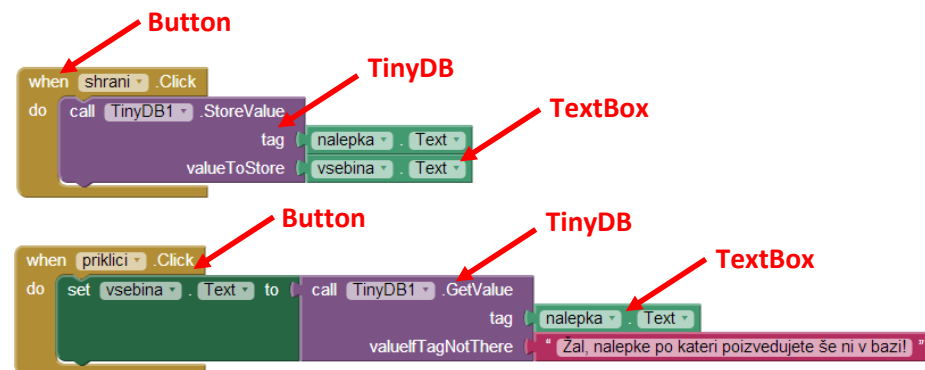
Potrebujem naslednje elemente:

- Dve besedilni oznaki
- Dve (vnosni) tekstovni polji
- Gradnik za vertikalno razporeditev gradnikov (gumbov)
- Dva gumba (zahteva za vpis v bazo in branje iz baze)
- Nevidni gradnik *TinyDB* (gradnik za delo z lokalno bazo)

## Kako naredim

Na delovno površino povlečem zahtevane gradnike (**slika 1**). Gumba, oznako in vnosno tekstovno polje najdemo v predalu *User Interface*. Da bosta gumba lepo vertikalno poravnana, uporabimo gradnik *TableArrangement* iz predala *Layout*. Nazadnje v obrazec privlečemo še nevidni gradnik *TinyDB* iz predala *Storage*.

Programska koda je prikazana na **sliki 2**. Oznaka v rdeči barvi pove, katerem gradniku pripada dogodek oz. lastnost. Če se ustrezna nalepka ne pojavlja v bazi, sporoči »Žal, nalepke po kateri poizvedujete še ni v bazi!« To nastavimo pod `valueIfTagNotThere` (vinsko rdeč gradnik spodaj).



Slika 2: Programska koda

## Kako aplikacija deluje?

Vsebino oz. vrednosti (npr. besedilo) vnašamo v bazo kot par (nalepka, vrednost). Primer: Če želimo v bazo vnesti pod oznako »zmagovalec2014«, zmagovalca »Janez Novak«, vnesem pod nalepka »zmagovalec2014«, pod vsebina, ki jo želimo shraniti v bazo pa »Janez Novak«.

Priklic vrednosti iz baze izvedemo s klikom na gumb »Prikliči iz baze«, pri čemer ne smemo pozabiti vpisati želene nalepke (v našem primeru »zmagovalec2014«). Seveda lahko v bazo shranimo več takšnih parov. Vrednosti v bazi »povozimo« tako, da za neko že uporabljeno nalepko vnesemo novo vrednost (vsebino).