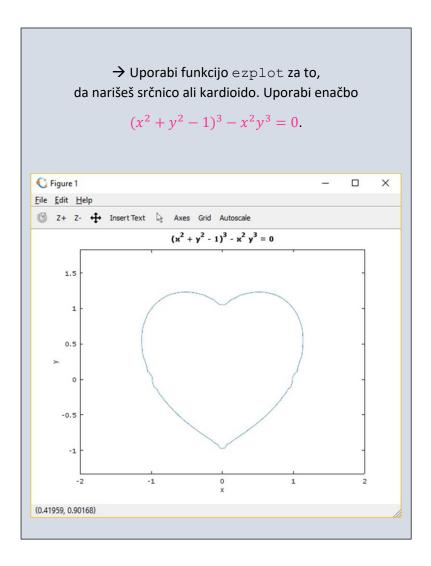
## **GNU Octave: Srce**



## Koda

 $f = @(x, y) (x.^2 + y.^2 - 1).^3 - x.^2 .* y.^3;$  ezplot  $(f, [-2 \ 2 \ -2 \ 2])$  axis equal

## Razlaga

- Najprej definiramo anonimno funkcijo f, ki je odvisna od x in y.
- Za risanje 2-dimenzionalnih krivulj uporabimo ukaz ezplot. Prvi argument je funkcija, ki jo rišemo. Drugi argument je območje x in y [x od, x do, y od, y do].
- Z ukazom axis equal zagotovimo, da imata obe osi enako skalo.