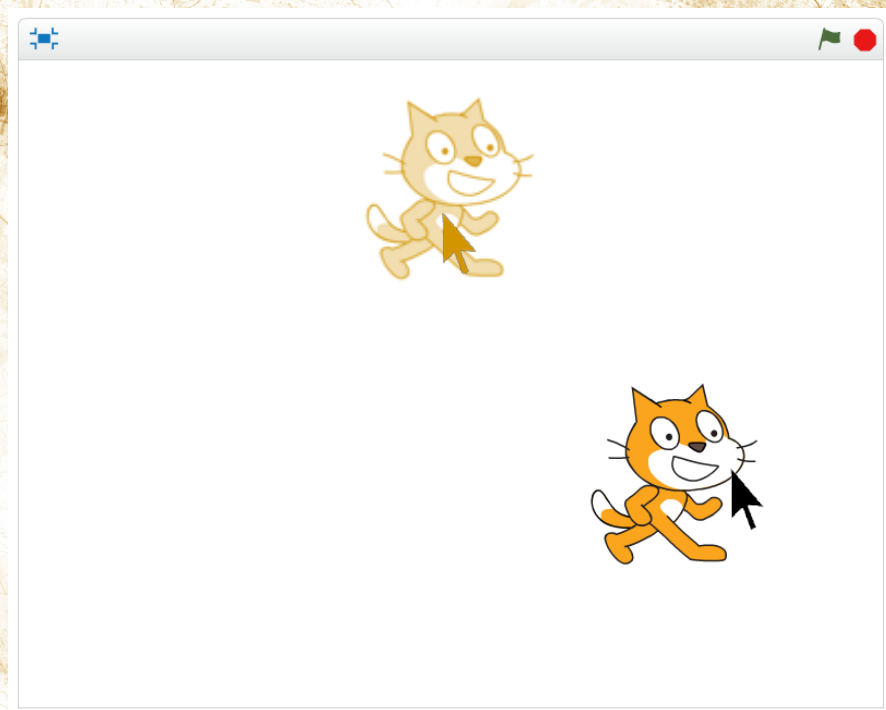
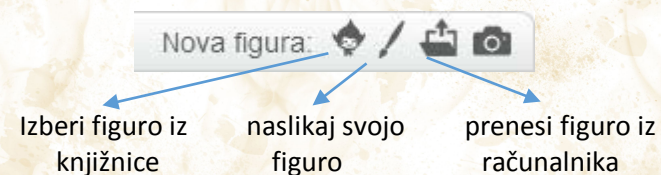


# PRESTAVLJANJE FIGURE S POMOČJO KLIKA MIŠKE

Ob kliku z miško na element in ponovnem kliku na zaslon se slika postavi na koordinate miške.



## PRIPRAVI SE



## PREIZKUSI TO KODO

```
ko je ta figura kliknjena  
počakaj do takrat, ko miška pritisnjena  
nastavi x na miška x  
nastavi y na miška y
```

## NAREDI TO!

Klikni na figuro in potem klikni kamorkoli na zaslon.



## DODATNA NALOGA

Kot dodatek k nalogi, poizkusi dodati še zvok, ki se sproži ob kliku na figuro.