# Python Turtle: Pentlja

**Python koda**

from turtle import \*

mojca = Turtle()

mojca.pencolor('red')

for i in range(1, 7):

zelva = mojca.clone()

#clone - vsak list narise en klon;

#vsak klon se obrne v desno za (i \* 60)

#stopinj;

zelva.right(i \* 60)

#risanje lista do konice lista

zelva.right(40)

k = 10

while k > 0:

zelva.forward(20)

zelva.left(8)

k -= 1

zelva.forward(20)  
  
 #risanje lista nazaj proti sredini pentlje

zelva.left(100)

j = 10

while j > 0:

zelva.forward(20)

zelva.left(8)

j -= 1

zelva.forward(20)

🡪 S pomočjo knjižnice *Turtle* nariši pentljo.

