# Python: Spremeni barvo!

**Python koda**

# uvozimo modula tkinter in random

import tkinter

import random

# definiramo okno, platno v oknu in platno zapakiramo

okno = tkinter.Tk()

platno = tkinter.Canvas(okno, width=200, height=200)

platno.pack()

def **barve**():

'''funkcija, ki se izvede ob pritisku na gumb'''

#izbira barve naključna izmed 4

barve = ["red", "green", "yellow", "orange"]

izbrana\_barva = random.choice(barve)

#risanje kroga

platno.create\_oval(50, 50, 150, 150,

outline=izbrana\_barva,

fill=izbrana\_barva)

# gumb umestimo v okno, določimo besedilo na gumbu in

# ukaz, ki ga gumb izvede

gumb = tkinter.Button(okno, text ="Spremeni barvo!",

command = **barve**)

gumb.pack() # zapakiramo gumb

# krog nariše funkcija **barve**; poženemo jo, da

# na začetku platno ni prazno

**barve**()

# koda se izvaja, dokler ne zapremo okna s platnom

okno.mainloop()

🡪 Sestavi kodo za uporabniški vmesnik, ki vsebuje  
platno z barvnim krogom in gumb, s katerim uporabnik  
krogu spremeni barvo.

