# GNU Octave: Srce

**Koda**

f = @(x, y) (x.^2 + y.^2 - 1).^3 - x.^2 .\* y.^3;

ezplot (f, [-2 2 -2 2])

axis equal

*Razlaga*

* Najprej definiramo anonimno funkcijo f, ki je odvisna od x in y.
* Za risanje 2-dimenzionalnih krivulj uporabimo ukaz ezplot. Prvi argument je funkcija, ki jo rišemo. Drugi argument je območje x in y [x od, x do, y od, y do].
* Z ukazom axis equal zagotovimo, da imata obe osi enako skalo.

🡪 Uporabi funkcijo ezplot za to,  
da narišeš srčnico ali kardioido. Uporabi enačbo

.

