# Python: Personalizirano sporočilo

**Python koda**

from tkinter import \* #uvozimo tkinter

okno = Tk() #glavno okno

#besedili pred vnosnima poljema:

Label(okno, text='Ime: ').grid(row=0)

Label(okno, text='Napiši svoj najljubši hobi: ').

#ukaz grid umesti gradnik v Tk() okno

grid(row=1)

#vnosni polji:

v1 = Entry(okno)

v2 = Entry(okno)

v1.grid(row=0, column=1)

v2.grid(row=1, column=1)

def potrdi():

"""Ukaz, ki ga pokliče gumb potrdi."""

#ukaz Toplevel() naredi hčerinsko okno

novo\_okno = Toplevel()

vnos1 = v1.get() #pridobivanje uporabnikovega

vnos2 = v2.get() #besedila

besedilo\_sporocila = 'Dragi ' + vnos1 +

'!\nObilo veselja pri tvojem hobiju, ki je ' +

vnos2 + '!'

sporocilo = Message(novo\_okno,

text=besedilo\_sporocila, width=300)

sporocilo.pack()

zapri = Button(novo\_okno, text='Zapri okno!',

command=novo\_okno.destroy)

zapri.pack()

potrdi = Button(okno,

text ="Tvoje personalizirano sporočilo",

command = potrdi)

potrdi.grid(row = 2, column = 0, columnspan = 2)

mainloop() #koda se izvaja, dokler ne zapremo okna

🡪 Sestavi kodo za interakcijo z uporabnikom, tako da uporabiš gradnike Entry in Toplevel iz knjižnice tkinter.

