# C#, Visual Studio: Aplikacija Seštevanje

Izberemo *File* -> *New* -> *Project*… -> *Windows Forms Application*. Projekt poimenujemo (na primer: *kalkulator\_vsota*).

V zavihku *Form1.cs [Design]*, na levi v stranskem zavihku *Toolbox* -> *Common Controls* izberemo gradnike *TextBox*, *Label* in *Button* in jih razporedimo po obrazcu.

Ime gradnika in besedilo na njem spremenimo v razdelku *Properties* desno spodaj (lastnosti *Name* in *Text*). *Name* bomo uporabljali v kodi. *Text* je besedilo na gradniku, ki ga vidi uporabnik v aplikaciji.

Z dvojnim klikom na gumb *Vsota* gremo na zavihek *Form1.cs*. Tam je koda private void gumb\_vsota\_Click(object sender, EventArgs e).

Notri napišemo kodo za kalkulator:

decimal prvi\_sestevanec = decimal.Parse(besedilo\_prvi\_sestevanec.Text);

decimal drugi\_sestevanec = decimal.Parse(besedilo\_drugi\_sestevanec.Text);

decimal vsota = 0m;

vsota = prvi\_sestevanec + drugi\_sestevanec;

oznaka\_rezultat.Text = vsota.ToString();

Shranimo.

Poiščemo datoteko *kalkulator\_vsota.exe* v mapi *Visual Studio 2015\Projects\ kalkulator\_vsota\ kalkulator\_vsota\obj\Debug*. To je aplikacija.

🡪 Sestavi preprost kalkulator v okolju Visual Studio.

