

# Задание на вторую неделю.

## №1

1) Рефлексивность:  $A \leq_p A$ , т. к. если взять  $f(x) = x$ , то условие сводимости очевидно выполняется.

Транзитивность: Пусть  $f_1(x)$  функция приведения от  $A$  к  $B$ , а  $f_2(x)$  функция приведения от  $B$  к  $C$ . Тогда из определения сводимости:

$$x \in A \Leftrightarrow f_1(x) \in B \Leftrightarrow f_2(f_1(x)) \in C.$$

Значит композиция этих функций  $f_2 \circ f_1$  сведет полиномиально (т. к.  $f_2$  и  $f_1$  вычисляются за полиномиальное время)  $A$  к  $C$ .  $\Rightarrow A \leq_p C$ , ч. т. д. .

2) Приведем алгоритм проверки принадлежности  $x$  к языку  $L$ :

- Вычислить  $f(x)$ . Полиномиальная сложность.
- Проверить принадлежность  $f(x)$  к языку  $B$ . Полиномиальная сложность, т. к.  $B \in P$ .
- Из определения сводимости, если оказалось, что  $f(x) \in B$ , то  $x \in A$ , иначе  $x$  не принадлежит  $A$ .

Таким образом, алгоритм имеет полиномиальную сложность,  $\Rightarrow A \in P$ .

3) Пусть  $f_1(x)$  функция приведения от  $A$  к  $B$ , вычисляемая за полиномиальное время. Т. к.  $B \in NP$ , то существует алгоритм  $V$  с полиномиальным временем работы, такой что  $x \in B \Leftrightarrow \exists s : V(x, s) = 1$ . Введем новый алгоритм верификации  $V_1$ :  $V_1(x, s) = V(f(x), s)$ . Тогда из определений сводимости и  $NP$  языка:

$$x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B \Leftrightarrow \exists s : V(f(x), s) = 1 \Leftrightarrow \exists s : V_1(x, s) = 1 \Leftrightarrow A \in NP,$$

ч. т. д. .



## №2

1) Заметим, что язык является пустым, т. к. если в графе есть хотя бы один треугольник, то он не является двудольным (три смежные

вершины невозможно раскрасить правильно в два цвета). Значит, язык полиномиален, т. к. проверка принадлежности к нему занимает  $O(1)$  (для любого  $x$  ответ: нет).

2) Воспользуемся алгоритмом из курсов алгоритмов для проверки графа на связность с помощью обхода в глубину (во время обхода считаем количество посещенных вершин, если после завершения алгоритма оно совпало с количеством вершин, то граф связан, иначе не связан), который работает за полиномиальное от длины входа время. После еще раз запустим поиск в глубину для выявления циклов (во время обхода будем при входе в вершину окрашивать ее в красный, если в какой-то момент придем в уже красную вершину, то граф содержит цикл, если же алгоритм завершится, и таких вершин не найдется, то в графе нет циклов). По результатам двух обходов можно определить принадлежность языку.  $\Rightarrow$  язык принадлежит  $P$ .

3) Длина входа  $n^2$ . В матрице порядка  $n$  можно выбрать  $2018^2$  различных квадратных подматриц размером  $n - 2018$  ( $2018$  способов выбрать, сколько отступить слева и справа по горизонтали, чтобы суммарный отступ был на  $2018$ , и аналогично по вертикале). Для каждой такой подматрицы сравним все ее элементы с единицами: это займет  $O((n - 2018)^2) = O(n^2)$ . Таким образом, за  $2018^2 \cdot O(n^2)$ , полиномиальное от длины входа время, можно проверить, есть ли в матрице единичная подматрица размером  $n - 2018$ , а это определяет принадлежность матрицы языку.  $\Rightarrow$  Данный язык принадлежит классу  $P$ .



## №4

2) Предположим, что  $L \in NP$ . Тогда существует алгоритм  $V$  с полиномиальным временем работы, такой что  $x \in L \Leftrightarrow \exists s : V(x, s) = 1$ .

Пусть  $x \in L^*$ , тогда  $x$  можно разбить на некоторый упорядоченный набор  $s$  слов из  $L$ . Обратно, если для  $x$  существует такое разбиение  $s$ , то  $x \in L^*$ .

Рассмотрим алгоритм  $V_1(x, S)$ , принимающий на вход слово  $x$  и аргумент  $S$ , состоящий из упорядоченного набора слов  $s$  из языка  $L$ , разбивающего слово  $x$ , и сертификатов  $s(c)$ , соответствующих данным словам (т.к. эти слова принадлежат  $L$ , то такие сертификаты обязательно найдутся). Работа алгоритма заключается в том, чтобы

проверить, что упорядоченный набор слов  $s$ , состоит из слов языка  $L$  (это он делает с помощью соответствующих сертификатов  $s(c)$  и верификации  $V$  за полиномиальное время) и что он является разбиением слова  $x$  (сложность этого  $O(|x|)$ ).

Из сказанного вначале следует, что если  $x$  не принадлежит  $L^*$ , то для него нельзя подобрать такое  $s$ , а значит и  $S$ , такое чтобы  $V_1(x, S) = 1$ . А если  $x \in L^*$ , то такое  $s$ , а значит и  $S$  подобрать можно. При этом длина  $s$  будет полиномиальна (даже равна ей) от длины входа, соответствующие им сертификаты будут также полиномиальной длины (из определения  $L \in NP$ ), а число сертификатов равно числу слов в разбиении, т. е. не более длины входа. Таким образом, длина подобранного  $S$ , равная  $s + s(c)$ , полиномиальна от длины входа. Значит  $x \in L^* \Leftrightarrow \exists S : V_1(x, S) = 1. \Rightarrow L^* \in NP$ . А сертификатом принадлежности служит описанный выше набор величин  $S$ .

1) Пусть  $L \in P$ . Предположим, что для слова длиной  $n$  мы умеем проверять принадлежность языку  $L^*$  полиномиальным алгоритмом. Построим алгоритм для слова  $x$  длиной  $n + 1$ :

Слово лежит в  $L^* \Leftrightarrow$  у него есть такой префикс, что он лежит в языке  $L$ , а оставшаяся часть слова (без этого префикса, дальше будем называть ее окончанием) лежит в  $L^*$  (усл. (1)).

Будем перебирать пары слов: (префикс, соответствующее окончание), по длине (начиная с префикса длины 1 до  $|x|$ ), проверяя у каждой такой пары принадлежит ли префикс языку  $L$  (это полиномиальное действие) и принадлежит ли окончание языку  $L^*$  (тоже полином по предположению). Перебрав всевозможные пары (т. е.  $|x|$  штук), проверим выполнимость для данного слова усл. (1), а оно определяет принадлежность слова языку. Таким образом, мы построили полиномиальный алгоритм проверки принадлежности языку  $L^*$  для слова длины  $n + 1$ .

Заметим, что для слова длины 1 мы уже умеем строить искомый полиномиальный алгоритм, т. к. однобуквенное слово принадлежит  $L^* \Leftrightarrow$  это слово принадлежит  $L$ .

$\Rightarrow$  Для слова любой длины существует полиномиальный алгоритм проверки принадлежности к  $L^*$ .  $\Rightarrow L^* \in P$ , ч. т. д. .



## №5

Пусть дана система линейных уравнений. Введем алгоритм верификации  $R(x, s)$ , который принимает на вход систему линейных уравнений  $x$  и число  $s$ , и проверяет, что  $x$  несовместна. Это можно сделать по модифицированному алгоритму Гаусса из задачи три за полиномиальное время. Т.е.  $R(x, s)$  не зависит от  $s$ . Тогда  $x \in L \Leftrightarrow \exists s$  (например, можно всегда брать сертификат  $s = 0$ ):  $R(x, s) = 1. \Rightarrow L \in NP$ .



## №6

1) Возьмем в качестве сертификата делитель  $1 < d \leq M$ , его длина  $\leq \log N$ , а алгоритм верификации  $V((N, M), s)$  будет проверять, что  $d \leq M$  (сложность этого, побитовое сравнение,  $O(\log M)$ ) и что  $N$  делится на  $d$  (сложность  $O(n^2)$ ). Очевидно, что  $x \in L_f \Leftrightarrow \exists s : V((N, M), s) = 1. \Rightarrow L_f \in NP$ .

2)  $L_{\text{nef}} = \overline{L_f} = \{(N, M) \in \mathbb{Z}^2 \mid 1 < M < N \text{ и } (N, d) = 1 \ \forall d : 1 < d \leq M\} \cup \overline{L_0}$ , где  $L_0 = \{(N, M) \in \mathbb{Z}^2 \mid 1 < M < N\}$ .

Пусть алгоритм  $V(x, s)$  принимает на вход  $x$ : пару чисел  $(N, M) = x$ , и набор чисел  $s = n_1, n_2, \dots, n_k$ . При этом  $V(x, s) = 1$ , тогда и только тогда, когда  $x$  лежит в  $\overline{L_0}$  ИЛИ выполняются одновременно следующие условия (1) – (3):

1.  $N = n_1 \cdot n_2 \dots \cdot n_k$
2.  $\forall i : 1 \leq i \leq k \rightarrow n_i \in \text{Pr}$ , где  $\text{Pr}$  язык простых чисел.
3.  $\forall i : 1 \leq i \leq k \rightarrow n_i > M$ .

Оценим сложность работы алгоритма. Проверка принадлежности  $x$  языку  $\overline{L_0}$  занимает  $O(\log N + \log M)$ . Для проверки условия (1) необходимо перемножить числа  $n_1, \dots, n_k$ . Чисел больших единицы не более  $\log_2 N$ , а значит операцию умножения, сложность которой  $O(\log^2 N)$ , надо повторить не более  $\log N$ . Т.е. сложность проверки (1):  $O(\log^c N)$ . Для проверки условия (2) достаточно полиномиального алгоритма: доказано, что язык простых чисел принадлежит классу  $P$ , а значит необходимо провести не более  $\log_2 N$  полиномиальных проверок на простоту. Условие (3) проверяется за  $O(\log N)$  сравнений, т. е. за

$O(\log^2 N)$ . Таким образом, сложность алгоритма  $V(x, s)$  полиномиальная.

Если  $x \in L_{\text{nef}}/\overline{L_0}$ , то за  $s$  можно взять разложение  $N$  на простые множители и  $V(x, s) = V((M, N), s)$  будет равно 1, т. к. условия (1) – (2) очевидно выполняются, а если предположить, что условие 3 не выполнено для некоторого  $n_i$ , то  $N$  делится на  $1 \leq n_i \leq M$ , а значит  $x \in L_f = \overline{L_{\text{nef}}}$ , а это невозможно. При этом длина  $s = O(\log N \log N)$ , полиномиальна. Если  $x \in \overline{L_0}$ , то можно взять любое  $s$  и получим,  $V(x, s) = 1$ .

Если  $x \in L_f$ , то у  $N$  есть делитель  $d : 1 < d < M$ . Предположим, что для такого  $x$  нашлось  $s : V(x, s) = 1, s = n_1, n_2, \dots, n_k$ . Тогда, т. к.  $d \leq M < n_i \forall i$  и  $n_i$  простые, то  $(n_i, d) = 1 \forall i$ . Но тогда  $(N, d) = (n_1 \dots n_k, d) = 1$ . Противоречие.  $\Rightarrow$  такого  $s$  не существует.  $\Rightarrow x \in L_{\text{nef}} \Leftrightarrow \exists s : V((N, M), s) = 1. \Rightarrow L_{\text{nef}} \in \text{NP}$ .

Из пунктов 1) и 2) получаем, что  $L_f \in \text{NP} \cap \text{Co-NP}$ .



## №8

Пусть  $n$  длина регулярного выражения, будем считать ее длину входа  $n + |w|$ . Из курса ТРЯП, мы знаем операции с автоматами, которые эквивалентны регулярным операциям (как построить автомат для сложения, звезды Клини, и переумножения языков  $B_3$  автоматы которых уже построены). Т. е. можно построить автомат по регулярному выражению и это займет полиномиальное время. Так же можно рекурсивно показать, что количество вершин в построенном так автомате не более  $2n$ .

Тогда пусть алгоритм преобразует данное рег. выражение в автомат с  $K = O(2n)$  вершинами. Теперь задача сводится к проверке, допускается ли автоматом данное слово  $w$ . Будем поочередно считывать символы слова, и записывать для каждого  $i$ -го символа: сначала в "состояния этого символа":  $S(i)$ , все возможные состояния, в которые можно перейти по  $i$ -му символу из состояний  $S(i - 1)$ , а затем добавим еще состояния из  $\epsilon$ -замыкания уже добавленных вершин. При  $i = 0$   $S(i)$  содержит состояния из  $\epsilon$ -замыкания множества начальных состояний. Сложность такой операции для каждого символа равна произведению числа состояний в  $S(i - 1)$  (их не больше  $K$ ) и нахождением для фиксированного состояния, куда из него можно перейти

по данному символу(или  $\epsilon$ ), это делается проверкой существования такого перехода (за  $O(1)$ ) для каждого из оставшихся  $K - 1$  состояния. То есть для каждого символа слова сложность  $O(n^2)$ . Общая сложность:  $O(n^2 \cdot |w|)$ .  $w \in L$ , если в состояние  $S(|w|)$  будет хотя бы одно финальное состояние, иначе  $w$  не лежит в  $L$ . Проверка этого займет  $O(n)$ .

Таким образом, данный алгоритм решает задачу за  $O(n^2 \cdot |w|)$ , где  $n$  длина регулярного выражения.

## №7

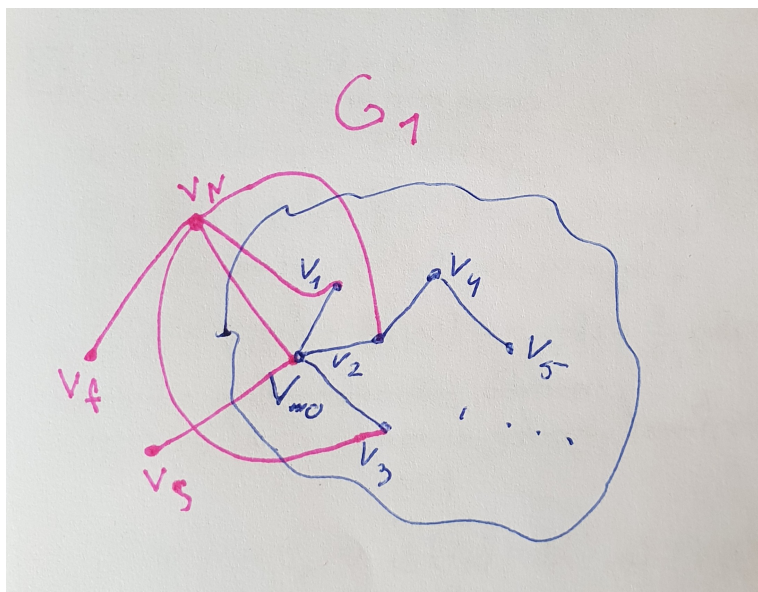
1) Покажем сводимость ГП(GP) к ГЦ(GC). Пусть  $f(x)$ , принимающая на вход граф  $G$ , выдает на выходе граф  $G_1$ , полученный из графа  $G$  добавлением новой вершины  $V_N$ , соединенной со всеми остальными вершинами графа.

Если  $G \in GP$ , то очевидно, что  $f(G) \in GC$ : рассмотрим в графе  $G_1$  путь, который является гамильтоновым в  $G$ , соединим начальную и конечную вершину пути с  $V_N$ . Получим, гамильтонов цикл.

Если  $G_1 = f(G) \in GC$ , то в ней есть вершина  $V_N$ , которая соединена ребрами со всеми остальными. Запустим гамильтонов цикл из этой вершин(если таких вершин несколько, то можно проверить для каждой), обозначим за  $V_i$  вершину, в которую цикл приходит из  $V_s$  и за  $V_f$ , из которой он возвращается в  $V_N$ . Заметим, что часть цикла между посещением вершин  $V_s$  и  $V_f$  является гамильтоновым путем в графе  $G$ .  $\Rightarrow G \in GP$   $f(G) \in GC$ . Т. е. ГП сводится к ГП. Функция полиномиальна, сложность равна сложности добавления в матрицу смежности новой строки.

2) Сводимость ГЦ к ГП. Пусть  $f(G) = G_1$ , где  $G_1$  полученный из  $G$  следующим образом:

Добавим в  $G$  новую вершину  $V_N$ . Возьмем произвольную вершину  $G$   $V_0$  и соединим вершину  $V_N$  новыми ребрами со всеми вершинами, которые соединены ребром с  $V_0$ . Также соединим  $V_N$  и  $V_0$  между собой ребром. Добавим вершины  $V_s$  и  $V_f$  и соединим их ребрами с  $V_0$  и  $V_N$  соответственно.



Если  $G \in GC$ , то покажем, что  $f(G) = G_1$  имеет гамильтонов путь: Из  $V_s$  в  $V_0$ , далее так как  $G_1$  включает в себя все элементы  $G$  из  $V_0$ , а  $G \in GC$ , то можно обойти все вершины графа, кроме  $V_N, V_f, V_s$ , по одному разу и вернуться в  $V_0$ . Сделаем это. Далее из  $V_0$  в  $V_N$ , а из  $V_N$  в  $V_f$ . Таким образом, гамильтонов путь явно найден.  $\Rightarrow G \in GC \Rightarrow f(G) \in GP$ .

Если  $f(G) \in GP$ , то покажем, что  $G \in GC$ :

Т. к. в графе  $G_1 = f(G)$  вершины  $V_f$  и  $V_s$  имеют нечетную степень, то эти вершины должны быть концами гамильтонова пути. Для определенности  $V_s$  начало,  $V_f$  конец. Однозначно определяется первое и последнее ребро этого пути  $V_f V_N$  и  $V_s V_0$ . Если отбросить эти ребра и вершины  $V_f, V_N$ , то в оставшемся графе будет существовать гамильтонов путь с началом в  $V_0$  и конце  $V_f$ . Т. к. каждую (начальная и конечная уже не совпадают) вершину можно пройти только один раз, то ребра  $V_N V_0$  в данном пути не будет. Уберем это ребро, рассматриваемый путь от этого не изменится. Т. к.  $V_N$  и  $V_0$  абсолютно симметричны, то их можно совместить. Тогда рассматриваемый гамильтонов путь превратится в гамильтонов цикл. Заметим, что преобразованный граф это  $f^{-1}(G_1) = G$ , т.к. все приведенные преобразования были обратными преобразованиями функции  $f$ . Значит,  $G \in GC$ .

$\Rightarrow G \in GC \Leftrightarrow f(G) \in GP$ . Т. е. ГЦ сводится полиномиально (добавление трех новых вершин и соответствующих ребер имеет полиномиальную сложность: добавление трех строк в матрицу смежности) к ГП.