# Отчет по лабораторной работе №10

#### Операционные системы

#### Палкина Нина Сергеевна

#### Содержание

| 1 | Цель работы                    | 1 |
|---|--------------------------------|---|
|   | Задание                        |   |
| 3 | Теоретическое введение         | 1 |
| 4 | Выполнение лабораторной работы | 2 |
| 5 | Выводы                         | 5 |
| 6 | Ответы на контрольные вопросы  | 5 |

### 1 Цель работы

Цель данной лабораторной работы - познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

### 2 Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором vi.
- 3. Выполнить упражнения, используя команды vi.

### 3 Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы:

- командный режим предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
- Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл.

- Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc.
- Для выхода из редактора vi необходимо перейти в -режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ: двоеточие), затем:
- набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл;
- набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

# 4 Выполнение лабораторной работы

Создаю директорию, в которой буду работать, с помощью команды mkdir, перехожу в нее с помощью команды cd, создаю и открываю для редактирования файл с помощью встроенного текстового редактора vi (рис. 1).

```
File Actions Edit View Help

(nspalkina@nspalkina)-[~]

(nspalkina@nspalkina)-[~]

(nspalkina@nspalkina)-[~]

(s) ls work/
NinaPalkina.github.io blog os study_2023-2024_os-intro

(nspalkina@nspalkina)-[~]

(nspalkina@nspalkina)-[~]

(nspalkina@nspalkina)-[~/work/os/lab10]

(nspalkina@nspalkina)-[~/work/os/lab10]

(nspalkina@nspalkina)-[~/work/os/lab10]
```

Figure 1: Создание файла через vi

Нажимаю і, чтобы начать редактирование и добавляться текст (режим добавления), далее добавляю текст (рис. 2).

```
File Actions Edit View Help

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Figure 2: Запись в файл

Нажимаю esc, чтобы выйти из режима добавления и перейти в командный режим. Перехожу в режим последней строки, ввожу w для сохранения и q для выхода, нажимаю enter, после чего файл сохраняется с изменениями и я возвращаюсь в терминал (рис. 3).

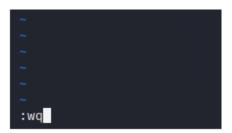


Figure 3: Сохранение и выход

С помощью chmod добавляю права на исполнение файла, делая его исполняемым (рис. 4).

```
(nspalkina% nspalkina)-[~/work/os/lab10]
$ chmod +x hello.sh

(nspalkina% nspalkina)-[~/work/os/lab10]
$ ls
hello.sh

(nspalkina% nspalkina)-[~/work/os/lab10]
$ "
```

Figure 4: Обновление прав

Затем я снова открываю этот файл с помощью текстового редактора vi.

В режиме добавления (клавиша i) удаляю слово LOCAL, снова перехожу в командный режим с помощью esc (рис. 5).

Figure 5: Редактирование файла

В режиме добавления (клавиша і) добавляю слово local, снова перехожу в командный режим с помощью esc (рис. 6).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
```

Figure 6: Редактирование файла

В режиме добавления (клавиша і) перехожу в конец последней строки и добавляю новую строку, снова перехожу в командный режим с помощью esc. (рис. 7). После этого я вернулась в режим добавления, удалила строку и вернулась в командный режим.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Figure 7: Редактирование файла

В командном режиме я нажала "u" и отменила последнее действие, удаление строки (рис. 8).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
        local HELLO=World
        echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Figure 8: Отмена последнего действия

Перешла в режим последней строки и ввела w для сохранения файла и q для выхода, нажала enter и файл закрылся (рис. 9).

Figure 9: Сохранение и выход

## 5 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## 6 Ответы на контрольные вопросы

- 1. Редактор vi это текстовый редактор, который работает в двух режимах: командном (Command Mode) и вставки (Insert Mode). В командном режиме пользователь может перемещаться по тексту, удалять, копировать, вставлять и выполнять другие действия с помощью команд. В режиме вставки пользователь вводит текст.
- 2. Для выхода из редактора vi, не сохраняя изменения, нужно находясь в командном режиме нажать клавиши Esc, затем ввести команду ":q!" и нажать Enter.
- 3. Команды позиционирования включают перемещение курсора по тексту: h (влево), j (вниз), k (вверх), l (вправо), 0 (начало строки), \$ (конец строки), G (конец файла), gg (начало файла).
- 4. Для редактора vi словом является последовательность символов, разделенных

пробелами или другими символами.

- 5. Для перехода в начало файла можно использовать команду gg, а для перехода в конец файла G.
- 6. Основные группы команд редактирования включают команды удаления, копирования, вставки, замены, поиска и замены.
  - Вставка текста а вставить текст после курсора; А вставить текст в конец строки; і вставить текст перед курсором; n і вставить текст n раз; І вставить текст в начало строки.
  - Вставка строки о вставить строку под курсором; 0 вставить строку над курсором.
  - Удаление текста х удалить один символ в буфер; d w удалить одно слово в буфер; d \$ удалить в буфер текст от курсора до конца строки; d 0 удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; d d удалить в буфер одну строку; n d d удалить в буфер n строк.
  - Отмена и повтор произведённых изменений u отменить последнее изменение; . повторить последнее изменение.
  - Копирование текста в буфер Y скопировать строку в буфер; n Y скопировать n строк в буфер; y w скопировать слово в буфер.
  - Вставка текста из буфера р вставить текст из буфера после курсора; Р вставить текст из буфера перед курсором.
  - Замена текста с w заменить слово; n с w заменить n слов; с \$ заменить текст от курсора до конца строки; r заменить слово; R заменить текст.
  - Поиск текста / текст произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; ? текст произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.
- 7. Для заполнения строки символами \$ можно находясь в командном режиме ввести команду "А\$" и ввести нужный символ для заполнения.
- 8. Для отмены некорректного действия можно использовать команду "u" в командном режиме.
- 9. Основные группы команд режима последней строки включают сохранение изменений, выход из редактора, поиск и замену текста.
- 10. Для определения позиции, в которой заканчивается строка без перемещения курсора, можно использовать команду "\$" в командном режиме.
- 11. Опций редактора vi может быть много, они позволяют настраивать различные параметры работы редактора. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): : set all вывести полный список опций; : set nu вывести

номера строк; -: set list — вывести невидимые символы; -: set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Режим работы редактора vi отображается в нижней части экрана: если там написано "-- INSERT --", то это режим вставки, если нет - это командный режим. По умолчанию работа начинается в командном режиме. В режиме вставки клавиатура используется для набора текста. Для выхода в командный режим используется клавиша Esc или комбинация Ctrl + c.