

ALCANCE DE UN PROYECTO

Nombre: Nina Sinaluisa **Código:** 6727

Tema: Desarrollo de una aplicación web para la gestión de pedidos en la empresa New Blessings aplicando prácticas DevOps

PASOS PARA DEFINIR EL ALCANCE DE UN PROYECTO

1. Definir las necesidades

Determinar:

- **Por qué es necesario llevar a cabo este proyecto:**
La empresa "New Blessing" necesita mejorar la gestión de pedidos. Actualmente, enfrenta problemas de coordinación, falta de tiempo y errores manuales en la gestión de recolección de datos. El proyecto busca proporcionar una solución tecnológica que optimice estos procesos y mejore la experiencia del cliente.
- **Cuáles son los resultados que se espera entregar**
Una aplicación web funcional que permita gestionar los pedidos, y el seguimiento de entregas.
- **Bajo el respeto de qué condiciones se debe desarrollar el proyecto.**
 - El proyecto será desarrollado usando metodologías ágiles, permitiendo iteraciones frecuentes y mejoras continuas.
 - Se respetarán las políticas de seguridad de datos para proteger la información sensible de la empresa y sus clientes.

2. Proyectar los objetivos

Específico (Specific): Desarrollar una aplicación web para "New Blessing" que permita gestionar los pedidos, automatizando la actualización de productos y el seguimiento de las entregas.

Medible (Measurable): Se medirá el éxito del proyecto por la reducción en el tiempo de procesamiento de pedidos, la disminución de errores en recolección de datos.

Alcanzable (Attainable): El proyecto se basa en tecnologías y herramientas ya existentes (frameworks web, herramientas DevOps, etc) que permitirán la implementación dentro de un plazo razonable.

Relevante (Relevant): Este proyecto responde directamente a la necesidad de "New Blessing" de mejorar la operatividad, facilitando el crecimiento y mejorando la satisfacción del cliente.

Basado en el tiempo (Time-based): El desarrollo se completará en un período de 4 meses, con revisiones semanales y la finalización del sistema completo al final del periodo de desarrollo.

3. Describir las actividades

- Fase de Análisis y Requisitos.
- Fase de Diseño.
- Fase de Desarrollo.
- Fase de Pruebas.

4. Analizar las capacidades

Se tiene conocimientos sobre el ciclo de desarrollo del software y la investigación es primordial para poder desarrollar el proyecto.

5. Entender las limitaciones

Tiempo limitado

Costos

Conocimientos en términos medios.