# Documento de requerimientos de software

[Desarrollo de una aplicación web para la gestión de pedidos en la empresa New Blessings aplicando prácticas DevOps]

Fecha: [15/04/2025]

## Tabla de contenido

His	toria	al de Versiones3
Info	orma	ación del Proyecto3
Ар	roba	ciones3
1.	Pro	ppósito2
2.	Alc	ance del producto / Software
3.	Ref	ferencias5
4.	Fur	ncionalidades del producto5
5.	Cla	ses y características de usuarios5
6.	Ent	torno operativo6
7.	Re	querimientos funcionales6
g	).1.	(Nombre de la funcionalidad 1)¡Error! Marcador no definido
g	).2.	(Nombre de la funcionalidad 2)iError! Marcador no definido
g	).3.	(Nombre de la funcionalidad N)¡Error! Marcador no definido
8.	Re	glas de negocio
9.	Re	querimientos de interfaces externas
g	).1.	Interfaces de usuario
g	).2.	Interfaces de hardware 8
S	).3.	Interfaces de software
ç	).4.	Interfaces de comunicación

10.	Requerimientos no funcionales	. 8
11.	Otros requerimientos	. 9
12.	Glosario	. 9

## **Historial de Versiones**

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
15/04/2025	01	Nina Sinaluisa	Nina Sinaluisa	

# Información del Proyecto

Empresa / Organización	NEW BLESSINGS
Proyecto	Aplicación web
Fecha de preparación	15/04/2025
Cliente	Jaime Suquilandi
Patrocinador principal	Jaime Suquilandi
Gerente / Líder de Proyecto	Nina Sinaluisa
Gerente / Líder de Análisis	
de negocio y requerimientos	

# **Aprobaciones**

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma
Nina Sinaluisa	Desarollador	Desarollo	15/04/ 2025	Nina Sinaluisa
Jaime Suquilandi	Gerente Empresa	Gerencia	15/04/ 2025	

## 1. Propósito

El propósito de este proyecto es desarrollar una aplicación web para la empresa **New Blessings** que permita optimizar y automatizar el proceso de gestión de pedidos, mejorando la eficiencia operativa y experiencia del cliente. Se utilizará la metodología ágil scrum durante todo el ciclo de vida del desarrollo, incluyendo integración y entrega continua (CI/CD), control de versiones, pruebas automatizadas y despliegue ágil. Alcance del producto / Software

#### • Por qué es necesario llevar a cabo este proyecto:

La empresa "New Blessing" necesita mejorar la gestión de pedidos. Actualmente, enfrenta problemas de coordinación, falta de tiempo y errores manuales en la gestión de recolección de datos. El proyecto busca proporcionar una solución tecnológica que optimice estos procesos y mejore la experiencia del cliente.

## Cuáles son los resultados que se espera entregar

Una aplicación web funcional que permita gestionar los pedidos, el seguimiento de entregas y pago.

- Bajo el respeto de qué condiciones se debe desarrollar el proyecto.
  - El proyecto será desarrollado usando metodologías ágiles, permitiendo iteraciones frecuentes y mejoras continuas.
  - ¬ Se respetarán las políticas de seguridad de datos para proteger la información sensible de la empresa y sus clientes.

#### 2. Proyectar los objetivos

**Específico**: Desarrollar una aplicación web para "New Blessing" que permita gestionar los pedidos, automatizando la actualización de productos y estados de las entregas.

**Medible**: Se medirá el éxito del proyecto por la reducción en el tiempo de procesamiento de pedidos, la disminución de errores en recolección de datos.

**Alcanzable**: El proyecto se basa en tecnologías y herramientas ya existentes (frameworks web, herramientas DevOps, etc) que permitirán la implementación dentro de un plazo razonable.

**Relevante**: Este proyecto responde directamente a la necesidad de la empresa "New Blessing" de mejorar la operatividad en la gestión de pedidos, facilitando el crecimiento y mejorando la satisfacción del cliente.

**Basado en el tiempo:** El desarrollo se completará en un período de 4 meses, con revisiones semanales y la finalización del sistema completo al final del periodo de desarrollo.

## 2. Referencias

Caiza Samaniego, D. A. (2023). Desarrollo de una aplicación web para la difusión y venta de productos de la Organización MiKUY aplicando prácticas Devops. http://dspace.espoch.edu.ec/handle/123456789/20893

## 3. Funcionalidades del producto

Gestión de usuarios: Registro, edición, eliminación y asignación de roles.

Inicio de sesión y control de acceso: Autenticación segura basada en roles.

Gestión de productos: Registro y mantenimiento del catálogo de productos.

Gestión de pedidos: Creación, modificación, seguimiento y visualización de pedidos.

Notificaciones: Envío de alertas por correo electrónico y notificaciones internas.

Panel de control (dashboard): Visualización de estadísticas clave del sistema.

Generación de reportes: Exportación de reportes en formato PDF.

Gestión de pagos: pagos electrónicos.

## 4. Clases y características de usuarios

### **Super Usuario**

- Privilegios: Acceso total al sistema.
- Frecuencia de uso: Alta.
- Funciones relevantes: 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10.
- Características: Usuario con conocimientos técnicos intermedios. Encargado de la configuración y mantenimiento del sistema.

#### 3. Cliente

- Privilegios: Solo acceso a sus propios pedidos.
- Frecuencia de uso: Media.
- Funciones relevantes: 4, 5, 6.
- Características: Usuario externo que accede al sistema para revisar el estado de sus pedidos y envíos.

#### 4. Administrador de la empresa

- Privilegios: Lectura de reportes y logs del sistema.
- Frecuencia de uso: Ocasional.
- Funciones relevantes: 7, 8, 10.
- Características: Usuario de perfil administrativo que realiza revisiones periódicas.

## 5. Entorno operativo

#### Plataforma de hardware

- Servidor de desarrollo: Computadora Intel core i7 de 8 GB de RAM.
- Servidor de producción: VPS y 8 GB de RAM, 500 GB SSD.
- **Clientes**: Navegadores modernos (Google Chrome, Firefox, Edge) en equipos de escritorio o portátiles con acceso a internet

### Sistema operativo

- **Servidor**: Ubuntu Server 22.04 LTS (Linux), por su estabilidad y compatibilidad con entornos de despliegue automatizados.
- Clientes: Windows 10 o superior, macOS, o distribuciones Linux compatibles con navegadores modernos.

#### **Tecnologías**

- Backend: Laravel 10 (PHP 8.x)
- Frontend: Vue.js 3 con Vite
- Base de datos: PostgreSQL
- Control de versiones: Git (GitHub)
- DevOps: GitHub.

## 6. Requerimientos funcionales

## 9.1. (Gestión de pedidos)

RF: El sistema debe permitir el registro de un nuevo pedido, producto, talla y cantidad.

RF: El sistema debe actualizar el estado de un pedido (Pagado, entregado, atrasado) a medida que se realizan cambios en el flujo de trabajo.

RF: El sistema debe calcular un fecha de entrega dependiendo la cantidad de productos pedidos.

## 9.2. (Gestión de clientes)

RF: El sistema debe permitir el registro y actualización de la información de contacto del cliente.

RF: El sistema debe permitir la consulta del historial de pedidos en orden alfabetico

## 9.3. (Gestión de reportes)

RF: El sistema debe generar reporte en formato DPF de los pedidos para ingresar a producción.

RF: El sistema debe generar reporte en formato DPF de los ingresos de pagos y montos totales.

RF: El sistema debe generar un reporte al cliente para pedido revisar su pedido.

## 9.4. (Gestión de notificaciones)

RF: El sistema debe generar una notificación al cliente en caso de actualizar el estado de un pedido a atrasado

RF: El sistema debe generar una notificación al administrador al momento cuando se genera un nuevo pedido.

#### 9.5 (Autenticación y Roles de Usuario)

RF El sistema debe permitir la autenticación de usuarios mediante credenciales.

RF El sistema debe gestionar roles de usuario (administrador o cliente) y otorgar permisos según el rol asignado.

#### 9.6 (Gestión de Pagos)

• El sistema deberá poder realizar pagos en línea.

## Reglas de negocio

**Roles y permisos**: Definir qué usuarios pueden realizar ciertas acciones (solo los administradores pueden modificar estados de envío, mientras que los clientes solo pueden ver sus pedidos).

Condiciones de procesamiento de pedidos: Establecer condiciones para que un pedido sea procesado (verificar la disponibilidad de cupos en cantidades por fechas para definir la fecha de entrega).

# 8. Requerimientos de interfaces externas

#### 9.1. Interfaces de usuario

Clasificación: La interfaz de usuario puede dividirse por roles, como administrador y cliente. Cada rol accedería a áreas específicas del sistema.

- Pantalla de inicio(Dashboard): muestra los productos disponibles por categorías
- Pantalla de pedidos: muestra los colores, tallas, precios y más opciones.
- Pantalla de carrito: Aquí se muestra todos los productos seleccionados más la suma de los precios para proceder al pago.
- Pantalla historial: en esta pantalla se mostrara un historial de pedidos por fechas.

#### 9.2. Interfaces de hardware

Dispositivos soportados: Computadoras de escritorio.

Protocolos de comunicación: Compatibilidad con redes Wi-Fi y datos móviles.

#### 9.3. Interfaces de software

**Interacción con otros sistemas:** El sistema debería integrarse con bases de datos externas para acceso a información de productos.

**Bases de datos:** Utilizar bases de datos SQL para gestión de datos de usuarios, pedidos, e historial.

Compatibilidad: Compatible con sistemas operativos Windows

## 9.4. Interfaces de comunicación

**Navegadores Web**: Interfaz compatible con los navegadores más comunes (Chrome, Firefox).

**Notificaciones**: Usados para la comunicación de las actualizaciones por parte del personal administración.

## 9. Requerimientos no funcionales

**Seguridad**: Todos los datos sensibles, incluidos los detalles de pedidos y datos de clientes, deben ser protegidos mediante encriptación y autenticación de usuarios, además de utilizar comunicación segura (HTTPS).

La Oficina de Proyectos de Informática (http://www.pmoinformatica.com)

**Usabilidad:** La interfaz debe ser intuitiva, amigable, apto para computadoras, facilitando su uso por usuarios con diferentes niveles de experiencia tecnológica.

## 10. Otros requerimientos

Siguientes versiones

## 11. Glosario

Siguientes versiones