

Programación de Plataformas Móviles Laboratorio 2

Screenshot Ruta de aprendizaje 3:

Mishell Ciprian:

The screenshot displays the 'Lección 3: Clases y objetos' learning path interface. The top navigation bar includes 'Developers', 'Imprescindibles', 'Diseño y planificación', 'Desarrollo', and 'Más'. The main content area features a large green '3' in a circle, indicating the current lesson. Below this, the text 'Lección 3: Clases y objetos' is displayed, followed by a description: 'Obtendrás información sobre clases, objetos y contenido heredado en Kotlin. Crearás programas pequeños a medida que obtengas información sobre clases abstractas, interfaces y delegación de interfaces.' A progress bar shows '2 actividades - 1 cuestionarios'. The activities list includes 'Cómo usar clases y objetos en Kotlin' and 'Pares, triples, colecciones, constantes y funciones de extensión de escritura', both marked as completed. The 'Cuestionario' section prompts the user to 'Obtén la insignia por completar la lección 3: Clases y objetos.' and provides a 'Responder cuestionario' button. A 'Detalles de la insignia' button is also visible.

Nina Nájera:

The screenshot shows the 'Resultados' (Results) page. The top navigation bar includes 'Developers', 'Imprescindibles', 'Diseño y planificación', 'Desarrollo', and 'Más'. The main content area features a large green '3' in a circle, indicating the current lesson. Below this, the text 'Lección 3: Clases y objetos' is displayed, followed by a description: 'Obtendrás información sobre clases, objetos y contenido heredado en Kotlin. Crearás programas pequeños a medida que obtengas información sobre clases abstractas, interfaces y delegación de interfaces.' A progress bar shows '2 actividades - 1 cuestionarios'. The activities list includes 'Cómo usar clases y objetos en Kotlin' and 'Pares, triples, colecciones, constantes y funciones de extensión de escritura', both marked as completed. The 'Cuestionario' section prompts the user to 'Obtén la insignia por completar la lección 3: Clases y objetos.' and provides a 'Responder cuestionario' button. A 'Detalles de la insignia' button is also visible.

Wireframe de Figma para la UI de la calculadora



Link Figma: [aquí](#)

Link repositorio de Github: [aquí](#)